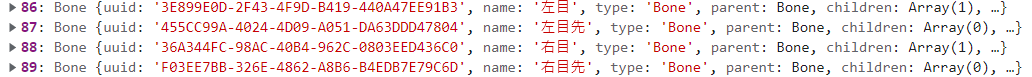
Q：模型控制左右眼的bones名字是甚麼？

A: **左目、右目**

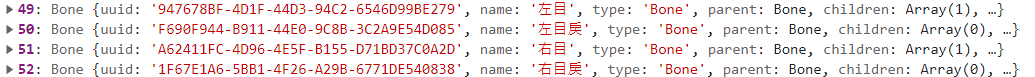
**Kizunaai:**

當我們console.log出mesh.skeleton.bones時，我可以在index 86及88發現「左目及右目」，該骨頭的就可以控制左右眼的旋轉了!



**KokoroAmamiya:**

當我們console.log出mesh.skeleton.bones時，我可以在index 49及51發現「左目及右目」，該骨頭的就可以控制左右眼的旋轉了!



**AliceMononobe:**