## POSD 作業會由教授提供,這裡給出完成作業的注意事項

你的程式需要注意以下幾點:

- 1. 要符合 SOLID 原則
- 2. 避免出現 code smell,比如 Long Method、Duplicate Code、Magic Numbers
- 3. 寫單元測試,以確保你的程式無誤

### 新生容易犯的錯誤(以 C++為例):

- 1. 使用 new 關鍵字建立物件,最後未使用 delete 進行釋放
  - 會造成 memory leak,請記得有寫 new 關鍵字就要有 delete。
- 2. 同一個檔案下存在著許多 class
  - ▶ 除非是 inner class,否則為了提高程式的可維護性,應一個檔案對應一個 class(繼承關係的 class 也是分開放)
- 3. 過多使用 switch-case 語句
  - ➤ 需熟悉 override,減少 switch-case 語句,以避免違反 Open-Closed Principle,作業題目中有提到使用 getOutput(),可利用 override 實作。
- 4. 將處理指令的部分全寫在同一個 method 裡面。

```
void processCommand(int command) {
    switch (command) {
    case 1:
          // do something...
         break:
    case 2:
         // do something...
         break:
    case 3:
         // do something...
         break;
    case 4:
          // do something...
         break:
    default:
         // do something...
         break:
    }
```

};

▶ 會導致 long method,請將處理個別指令的部分提取出來成 private method 再呼叫。

```
void processCommand(int command) {
    switch(command) {
    case 1:
        loadingFile(); break;
    case 2:
        Simulation(); break;
    case 3:
        truthTable(); break;
    case 4:
        Exit(); break;
    default:
        break;
    }
}
```

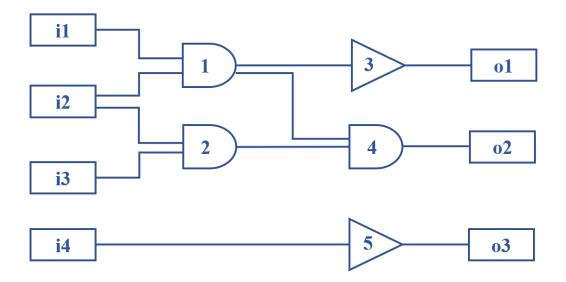
5. 有回傳型態的虛擬函式未給預設回傳值

```
virtual int getOutput() {};
```

- ▶ 會發生編譯錯誤,若使用 Dev C++則不會提示編譯錯誤,盡可能使用 visual studio 或是其他 IDE 來寫程式。
- 6. 陣列索引超出範圍
  - ➤ 會出現"double free or corruption (out) "的錯誤,寫巢狀迴圈容易犯的錯誤,若使用 Dev C++則不會提示錯誤,盡可能使用 visual studio 或是其他 IDE 來寫程式。

#### 作業需求:

1. 作業中,一個 circuit (整張邏輯電路圖)不只有一個 output pin 可能會有多個 output pin,在模擬時需要把多個 output pin 的結果列印出來。



# input file 的內容如下:

4

5

1 -1 -2 0

1 -2 -3 0

3 1.1 0

1 1.1 2.1 0

3 -4 0

## 而程式執行 Display truth table 的結果應如下:

iiii | ooo

1234 | 123

-----

0000|101

0001|100

0010|101

0011|100

0100|101

0101|100

0110|101

0111|100

1000|101

1001|100

1010|101

1011|100

1100|001 1101|000 1110|011 1111|010

2. 請完成作業第 4 節 Grading 的要求,那將會是我們評分的標準之一。