

1. Основные сведения о мультимедиа. Понятие мультимедиа.
2. История развития мультимедиа технологии.
3. Классификация и области применения мультимедиа приложений.
4. Типы данных мультимедиа информации и средства их обработки.
5. Растровая и векторная графика, их сравнительная характеристика.
6. Основные сведения о звуке.
7. Цифровая обработка аудио сигнала, ее преимущества.
8. CD-диски, DVD-диски, проигрыватели, рекордеры.
9. Изображение: фон, видео и стандарты видео-сигнала, цвет.
10. Изображение: сжатие и кодер-декодеры, связь сканирующих систем с отображением в памяти.
11. Хранение изображения. Сохранение с потерей и без потери информации.
12. Характеристика форматов BMP, TIF, GIF, JPG и др.
13. Трехмерная графика, технология анимации.
14. Видео. Виртуальная реальность.
15. Видео-система мультимедиа.
16. Сканеры: принцип действия, характеристики.
17. Программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа.
18. Инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов.
19. Этапы и технология создания мультимедиа продуктов.
20. Мультимедиа продукты учебного назначения.
21. Реализация статических и динамических процессов с использованием средств мультимедиа технологии.
22. Совместное хранение и редактирование медиа материалов в Интернет.
23. Встраивание медиа в Вики.

24. Области применения мультимедиа-приложений в образовании.
25. Мультимедиа в системе гипертекста.
26. Современные тенденции использования мультимедиа технологий в создании интегрированных информационных систем.
27. Методы быстрого создания презентаций. Программы для создания проекта мультимедиа.
28. Методы создания сценариев для статических и динамических мультимедиа-приложений.
29. Понятие об аппаратных платформах мультимедиа.
30. Виды инструментальных средств мультимедиа.
31. Обзор программных средств мультимедиа.
32. Типы инструментальных систем создания мультимедиа.
33. Принципы и методы использования текстовой информации в объектах мультимедиа приложениях.
34. Анимация текста. Применение гипертекста.
35. Типы графических объектов изображения.
36. Принципы и методы создания неподвижных изображений.
37. Особенности векторной и растровой графики.
38. Способы создания графических файлов и их форматы.
39. Анимация. Виды и методы анимации.
40. Технология анимации. Форматы анимационных файлов.
41. Создание анимации, анимационной сцены.
42. Инструментальные средства анимации в системах 3D.
43. Принципы и методы создания звуковых файлов. Достоинства и недостатки цифрового и представления звука в виде MIDI файла.
44. Способы создания звуковых файлов и их расширения.
45. Обработка звуковых файлов в среде Windows.
46. Краткая информация о цифровом видео.
47. Способы создания видео файлов и их форматы.

48. Обзор программ для работы и видео файлами.
49. Использование видео элементов при разработке мультимедиа-приложения.
50. Использование звуковых элементов при разработке мультимедиа-приложения.