



ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΤΟΜΕΑΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ
ΥΛΙΚΩΝ

Σύγκριση και ανάπτυξη ασαφών μέτρων
ομοιότητας και συσχέτισης δεδομένων
αισθητήρων σε εφαρμογές υγείας και
περιβάλλοντα υποβοηθούμενης
διαβίωσης

ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΤΟΥ

ΝΙΚΟΛΑΟΥ ΤΕΡΛΕΜΕ

Επιβλέπων: Δημήτριος Κουτσουρής
Καθηγητής Ε.Μ.Π.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΒΙΟΪΑΤΡΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ
Αθήνα, Ιούλιος 2019



Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών

Τομέας Συστημάτων Μετάδοσης Πληροφορίας και Τεχνολογίας Υλικών

Εργαστήριο Βιοϊατρικής Τεχνολογίας

Σύγκριση και ανάπτυξη ασαφών μέτρων ομοιότητας και συσχέτισης δεδομένων αισθητήρων σε εφαρμογές υγείας και περιβάλλοντα υποβοηθούμενης διαβίωσης

ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΤΟΥ

ΝΙΚΟΛΑΟΥ ΤΕΡΛΕΜΕ

Επιβλέπων: Δημήτριος Κουτσουνής

Καθηγητής Ε.Μ.Π.

Εγκρίθηκε από την τριμελή εξεταστική επιτροπή την Ταδε 2019.

(Υπογραφή)

(Υπογραφή)

(Υπογραφή)

.....
Δημήτριος Κουτσουνής
Καθηγητής Ε.Μ.Π.

.....
Νεκτάριος Κοζύρης
Καθηγητής Ε.Μ.Π.

.....
Ιωάννης Θεοδωρίδης
Καθηγητής Ε.Μ.Π.

Αθήνα, Ιούλιος 2019

(Υπογραφή)

.....

ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΤΕΡΛΕΜΕΣ

Διπλωματούχος Ηλεκτρολόγος Μηχανικός και Μηχανικός Υπολογιστών
Ε.Μ.Π.

© 2019 – All rights reserved



Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών

Τομέας Συστημάτων Μετάδοσης Πληροφορίας και Τεχνολογίας Υ-
λικών

Εργαστήριο Βιοϊατρικής Τεχνολογίας

Copyright ©–All rights reserved Νικόλαος Τερλεμές, 2025.

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

Απαγορεύεται η αντιγραφή, αποθήκευση και διανομή της παρούσας εργασίας, εξ ολοκλήρου ή τμήματος αυτής, για εμπορικό σκοπό. Επιτρέπεται η ανατύπωση, αποθήκευση και διανομή για σκοπό μη κερδοσκοπικό, εκπαιδευτικής ή ερευνητικής φύσης, υπό την προϋπόθεση να αναφέρεται η πηγή προέλευσης και να διατηρείται το παρόν μήνυμα. Ερωτήματα που αφορούν τη χρήση της εργασίας για κερδοσκοπικό σκοπό πρέπει να απευθύνονται προς τον συγγραφέα.

Ευχαριστίες

Θα ήθελα να ευχαριστήσω τον τάδε.

Περίληψη

Οι ολοένα και αυξανόμενες δυνατότητες της επίσημης υλικών και της ηλεκτρονικής έχουν επιτρέψει την ανάπτυξη και την μαζική παραγωγή κάθε είδους αισθητήρων. Αυτή η εξέλιξη, δημιούργησε την ανάγκη της διαχείρισης αυτών και της πληροφορίας που παράγουν, καθώς και νέες δυνατότητες αξιοποίησής τους. Αυτές τις ανάγκες και προβλήματα λύνει ο τεχνολογικός κλάδος, ο οποίος ονομάζεται διαδίκτυο των πραγμάτων (Internet of Things). Ένας από τους κλάδους που επηρεάστηκαν από την δυνατότητα δημιουργίας και διαχείρισης περιβάλλοντων διάχυτης τηλεπισκόπησης, είναι η Βιοϊατρική, καθώς πλέον είναι εφικτή η απρόσκοπτη ανάλυση δεδομένων από αισθητήρες κάθε είδους. Ωστόσο, παραμένει μεγάλη πρόκληση για τον τομέα η ανάλυση δεδομένων από μεγάλο πλήθος αισθητήρων, όπως σε ένα Περιβάλλον Υποβοηθούμενης Διαβίωσης (ΠΥΔ). Οι εξελίξεις σε άλλα ερευνητικά πεδία, όπως ο τομέας της Μηχανικής Μάθησης, έχουν οδηγήσει στην επίλυση παρόμοιων προβλημάτων, οπότε είναι συχνή η χρήση τέτοιων τεχνικών στην ανάλυση δεδομένων από ΠΥΔ.

Με βάση τα παραπάνω, η παρούσα διπλωματική εργασία σκοπεύει στη μελέτη, σχεδίαση και ανάπτυξη αλγορίθμων αναζήτησης, σύγκρισης και συσχέτισης δεδομένων αισθητήρων, ανεξάρτητα από το πλαίσιο τους, προκειμένου να επιτρέψει την καλύτερη διαχείριση δεδομένων από ΠΥΔ. Συγκεκριμένα, συγκρίνει και αναπτύσσει μετρικά ομοιότητας δεδομένων αισθητήρων, δίνοντας ιδιαίτερο βάρος σε μετρικά τα όποια προκύπτουν από την θεωρία ασαφών συνόλων.

Η παρούσα εργασία αποτελείται από 5 ενότητες. Στην πρώτη ενότητα, παρουσιάζονται οι ιδέες και έννοιες που απαρτίζουν τον τομέα του Internet of Things, της Βιοϊατρικής, της Μηχανικής Μάθησης καθώς και της τομής τους. Στη δεύτερη ενότητα, παρουσιάζεται ο κλάδος των ΠΥΔ, οι σύγχρονες προσεγγίσεις και τεχνολογίες που τον απαρτίζουν και περιγράφεται το πρόβλημα της αναζήτησης και σύγκρισης μεγάλου όγκου δεδομένων από μεγάλο πλήθος αισθητήρων, το οποίο αποτελεί το θέμα αυτής της εργασίας. Στην τρίτη ενότητα μελετάται ο τομέας της Θεωρίας Ασαφών Συνόλων και αναδεικνύεται σαν πιθανή λύση στο πρόβλημα η χρήση μετρικών ομοιότητας, βασισμένα σε ασαφή σύνολα. Στην τέταρτη ενότητα, παρουσιάζεται το σύνολο δεδομένων Opportunity, πάνω στο οποίο στηρίχτηκε αυτή η εργασία., το οποίο περιέχει δεδομένα

από σενάρια καθημερινών δραστηριοτήτων σε ΠΥΔ, εξοπλισμένο με 44 ετερογενείς αισθητήρες. Επίσης, παρουσιάζονται αναλυτικά οι τεχνικές για την κατασκευή ασφών συνόλων από δεδομένα αισθητήρων και τα μετρικά ομοιότητας αισθητήρων τα οποία χρησιμοποιήθηκαν για την εργασία αυτή. Τέλος, στην πέμπτη ενότητα γίνεται η αξιολόγηση και η σύγκριση των παραπάνω τεχνικών, με την χρήση δεδομένων από ΠΥΔ.

Λέξεις Κλειδιά

Διαδίκτυο των Πραγμάτων, Βιοϊατρική, Περιβάλλοντα Υποβοηθούμενης Διαβίωσης, Μηχανική Μάθηση, Ασαφής Λογική, Αναζήτηση Αισθητήρων, Μετρικά Ομοιότητας, Σύνολο δεδομένων Opportunity

Περιεχόμενα

Ευχαριστίες	1
Περίληψη	3
Περιεχόμενα	7
Κατάλογος Σχημάτων	9
Κατάλογος Πινάκων	11
1 Διαδίκτυο των Πραγμάτων και εφαρμογές στην Βιοϊατρική	13
1.1 Διαδίκτυο των Πραγμάτων	13
1.1.1 Σκοπός	13
1.1.2 Εισαγωγή	14
1.1.3 Αρχιτεκτονική	16
1.1.4 Τεχνολογίες	17
1.1.5 Προκλήσεις	21
1.1.6 Εφαρμογές	23
1.2 Internet of Things και Βιοϊατρική	26
1.2.1 Εισαγωγή	26
1.2.2 Λόγοι σύγκλισης	28
1.2.3 Εφαρμογές	30
2 Περιβάλλοντα Υποβοηθούμενης Διαβίωσης	33
2.1 Εισαγωγή	33
2.2 Χαρακτηριστικά	33
2.2.1 Νοήμων περιβάλλον	34
2.2.2 Σύγχρονες υπολογιστικές και επικοινωνιακές τεχνολογίες . . .	35
2.2.3 Η ανεξαρτησία και η βελτίωση της ποιότητας ζωής των ηλικιω- μένων ως σκοπός	35

2.3	Τομείς εφαρμογής	36
2.3.1	Ευγηρία στο σπίτι	36
2.3.2	Ευγηρία στην κοινότητα	37
2.3.3	Ευγηρία στην εργασία	38
2.4	Εργαλεία και Τεχνικές	38
2.4.1	Τεχνολογία 'έξυπνων' σπιτιών	38
2.4.2	Κινητή και ένδυτη τεχνολογία	40
2.4.3	Υποβοηθητική ρομποτική	43
2.4.4	Αλγόριθμοι και υπολογιστικές τεχνικές	44
2.5	Προκλήσεις	46
2.5.1	Τεχνική υλοποίηση	46
2.5.2	Αποδοχή από τους χρήστες	48
2.5.3	Εφαρμογές μεγάλης κλίμακας και θεωρητικός διάλογος	48
3	Ασαφής Συνολοθεωρία και Λογική	51
3.1	Εισαγωγή	51
3.2	Θεωρία Ασαφών Συνόλων	52
3.3	Τελεστές Ασαφούς Συνολοθεωρίας	54
3.3.1	Βασικές Σχέσεις: Κενό, Υποσύνολο, Ισότητα	54
3.3.2	Ασαφές Συμπλήρωμα	56
3.3.3	Ασαφής Τομή (t-norm)	57
3.3.4	Ασαφής Ένωση (t-conorm)	57
3.3.5	Ασαφής Συνεπαγωγή	58
3.3.6	Συνδυασμοί Ασαφών Πράξεων	59
4	Ασαφής αναζήτηση στο Διαδίκτυο των Πραγμάτων	61
4.1	Προκλήσεις	61
4.2	Σχεδιαστικές απαιτήσεις	62
4.3	Συναφείς εργασίες	62
4.3.1	Βασικές αρχές ασαφούς αναζήτησης	62
4.3.2	Μετρικά ομοιότητας ασαφών συνόλων	64
4.4	Μεθοδολογία	64
4.4.1	Δημιουργία Ασαφούς Συνόλου	64
4.4.2	Μετρικά Ομοιότητας	64
5	Εφαρμογή και αξιολόγηση του προτεινόμενου συστήματος	67
5.1	Εισαγωγή	67
5.2	Δεδομένα	67

5.2.1	Σενάρια εφαρμογής	69
-------	-----------------------------	----

5.2.2	Συστοιχία Αισθητήρων	70
-------	--------------------------------	----

Βιβλιογραφία	74
---------------------	-----------

Κατάλογος Σχημάτων

1.1	Γραφική απεικόνιση της έννοιας του Hype cycle και απεικόνιση των διάφορων τεχνολογιών το 2018 από την Gartner [1]	14
1.2	Γραφική απεικόνιση της εξέλιξης του αριθμού των συνδεδεμένων συσκευών στο Διαδίκτυο [2]	15
1.3	Γραφική απεικόνιση της πρότυπης αρχιτεκτονικής IoT εφαρμογών [3] . .	16
1.4	Σχηματική απεικόνιση μιας ‘παθητικής’ ετικέτας RFID[4].	18
1.5	Σχηματική απεικόνιση των εφαρμογών του IoT [5]	23
1.6	Σχηματική απεικόνιση της εξέλιξης του ανθρώπινου πληθυσμού και της ηλικιακής σύνθεσης του. [6]	26
1.7	Έλλειψη ιατρικού προσωπικού ανάλογα με την ήπειρο και το σχετικό μέσο εισόδημα κάθε χώρας. [7]	27
1.8	Σχηματική απεικόνιση της αρχιτεκτονικής ενός IoT συστήματος αποκατάστασης [8]	28
2.1	Σχηματική απεικόνιση των πλεονεκτημάτων των ΠΥΔ	34
2.2	Σχηματική απεικόνιση των διάφορων εργαλείων της ένδυτης τεχνολογίας	40
2.3	Σχηματική απεικόνιση των κατηγοριών της υποβοηθητικής ρομποτικής .	43
2.4	Σχηματική απεικόνιση των σκοπών της υποβοηθητικής ρομποτικής . . .	45
3.1	(a) Παράδειγμα αυστηρού (crisp) συνόλου, (b) Παράδειγμα ασαφούς συνόλου	52
5.1	Αναλυτική περιγραφή των αντικειμένων και των αισθητηριακών διατάξεων στο δωμάτιο που διεξήχθη η συλλογή των δεδομένων του Opportunity [9]	68
5.2	Θέσεις των αισθητήρων πάνω στο σώμα του εθελοντή [9]	70
5.3	Διάταξη αισθητήρων πάνω σε αντικείμενα [9]	71

Κατάλογος Πινάκων

1.1	Δημοφιλή πρωτόκολλα επικοινωνίας	20
2.1	Αισθητήρες που χρησιμοποιούνται συχνά στα οικιακά ΠΥΔ [10][11] . .	39
3.1	Παραδείγματα κοινών συναρτήσεων συμμετοχής (βάσει [;, 12])	55
3.2	Συναρτήσεις ασαφούς συμπληρώματος [13, 14]	56
3.3	Παραδείγματα t-norm (ασαφούς τομής)	57
3.4	Παραδείγματα t-conorm (ασαφούς ένωσης)	58
3.5	Ενδεικτικοί τελεστές ασαφούς συνεπαγωγής [;, 12]	59
3.6	Συνδυασμοί ασαφών πράξεων	60
5.2	Περιγραφή των διαφορών αισθητήρων και της χρήσης τους.	72

Κεφάλαιο 1

Διαδίκτυο των Πραγμάτων και εφαρμογές στην Βιοϊατρική

1.1 Διαδίκτυο των Πραγμάτων

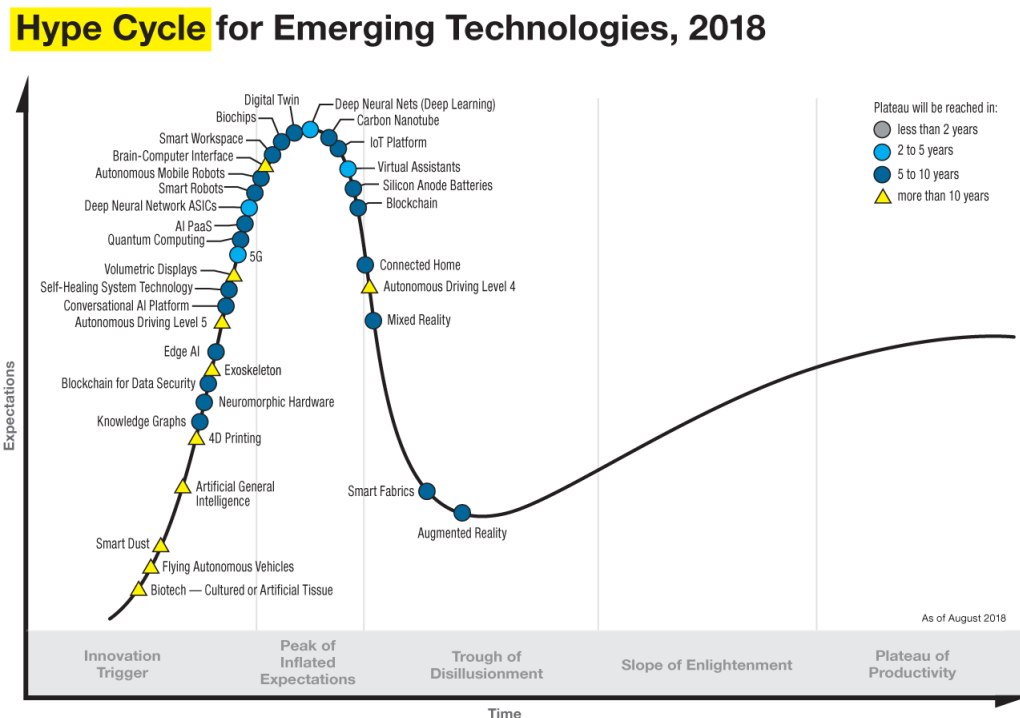
1.1.1 Σκοπός

Κατά την διάρκεια της δεκαετίας 2010-2020, ο όρος Διαδίκτυο των Πραγμάτων (Internet of Things ή εν συντομία IoT) αποτέλεσε άλλον έναν αναδυόμενο τεχνολογικό κλάδο, ο οποίος πέρασε από τα διάφορα στάδια αποδοχής και ωρίμανσης του (Hype Cycle), όπως αποδίδονται γραφικά στο Σχήμα 1.1. Λόγω της απόστασης μεταξύ των υψηλών προσδοκιών και των αποτελεσμάτων που έχει αποδώσει ο κλάδος, καθώς και λόγω της ασάφειας που τον περιβάλλει, το Διαδίκτυο των Πραγμάτων αποτελεί πλέον έναν παρεξηγημένο όρο και δεν αναδεικνύεται η ουσία ύπαρξής του.

Το Διαδίκτυο των Πραγμάτων είναι ένας τεχνολογικός κλάδος με αντικείμενο την σχεδίαση και την υλοποίηση της μελλοντικής διεπαφής του φυσικού και του ψηφιακού χώρου. Ο στόχος είναι ένα περιβάλλον διάχυτης παρουσίας και επισκόπησης, αποτελούμενα από διασυνδεδεμένα αντικείμενα, τα οποία αλληλεπιδρούν με το περιβάλλον τους και συνεργάζονται για την επίτευξη κοινών στόχων. [15]

Η επίτευξη αυτού του στόχου θα σχηματίσει την καθημερινή ζωή και συμπεριφορά των ανθρώπων της εποχής, όπως, αντίστοιχα, το Διαδίκτυο εξακολουθεί να μετασχηματίζει τις ζωές μας. Ένα τέτοιο περιβάλλον θα επηρεάσει τομείς όπως η μετακίνηση ανθρώπων και αγαθών, ο αυτοματισμός, η βιομηχανική παραγωγή και τέλος ο τομέας της υγείας.

Προφανώς, οι δυνατότητες αυτές έχουν γίνει αντιληπτές από τον επιχειρηματικό τομέα. Οι εκτιμήσεις της Cisco αναφέρουν πως το 2022 θα είναι συνδεδεμένες στο Διαδίκτυο πάνω από 28.5 δισεκατομμύρια συσκευές [16], όπως αποδίδεται στο Σχήμα



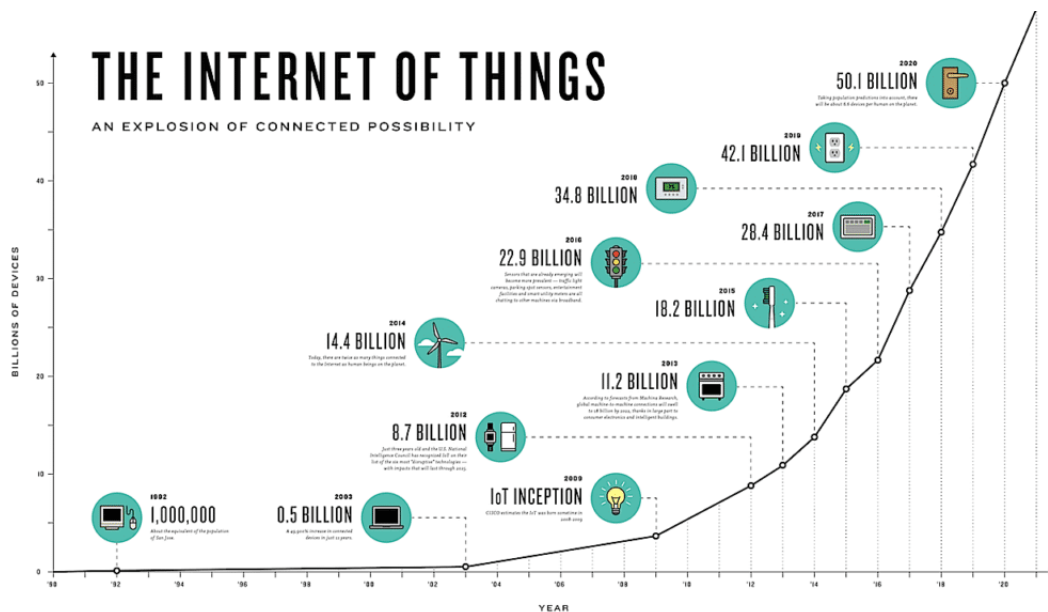
Σχήμα 1.1: Γραφική απεικόνιση της έννοιας του Hype cycle και απεικόνιση των διάφορων τεχνολογιών το 2018 από την Gartner [1]

1.2. Η Gartner, Inc. εκτιμά πως το 2020 πάνω από τις μισές νέες επιχειρησιακές διαδικασίες και συστήματα θα περιλαμβάνουν κάποιο στοιχείο του IoT [17]. Επίσης, η McKinsey προβλέπει πως το 2025 η επίδραση του κλάδου στην παγκόσμια οικονομία θα είναι της τάξεως των τρισεκατομμυρίων δολαρίων [18].

1.1.2 Εισαγωγή

Το IoT ορίζεται ως ‘ένα παγκόσμιας εμβέλειας δίκτυο από άμεσα προσπελάσιμα, μοναδικά διευθυνσιοδοτημένα, διασυνδεδεμένα αντικείμενα, βασισμένο σε σαφώς ορισμένα πρωτόκολλα επικοινωνίας’ [19]. Ουσιαστικά, αποτελεί μια επέκταση του Διαδικτύου, η οποία καθιστά εφικτή την συνδεσιμότητά φυσικών αντικείμενων. Η επαύξησή των δυνατοτήτων των αντικείμενων ή ‘πραγμάτων’, επιτυγχάνεται με την ενσωμάτωση ηλεκτρονικών συστημάτων και αισθητήρων, τα οποία επιτρέπουν την επικοινωνία και αλληλεπίδραση με άλλα αντικείμενα μέσω του Διαδικτύου, καθώς και τον απομακρυσμένο έλεγχο και παρακολούθησή τους.

Οι δυνατότητες αυτές είναι αποτέλεσμα της σύγκλισης πολλαπλών ετερογενών τεχνολογικών τομέων. Αρχικά, η συνεχιζόμενη επιβεβαίωση του νόμου του Moore και οι εξελίξεις στην μικροηλεκτρονική, επιτρέπουν την μαζική παραγωγή μικρών, φθηνών, φορητών ηλεκτρονικών συσκευών και αισθητήρων κάθε είδους. Αντίστοιχα, την

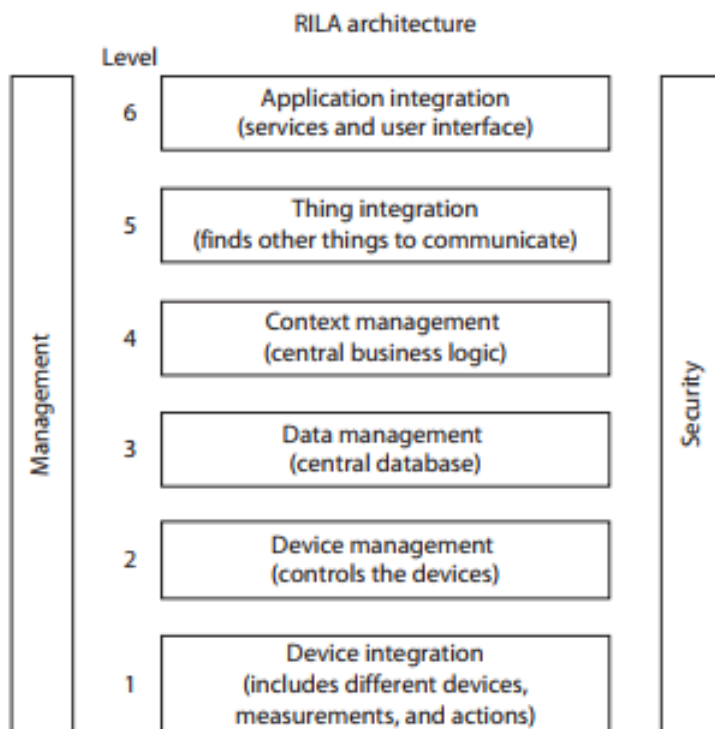


Σχήμα 1.2: Γραφική απεικόνιση της εξέλιξης του αριθμού των συνδεδεμένων συσκευών στο Διαδίκτυο [2]

τελευταία δεκαετία υπήρξε δραστική αλλαγή στον τρόπο πρόσβασης του διαδικτύου. Πλέον, οι φορητές συσκευές είναι υπεύθυνες για το μεγαλύτερο μερίδιο διακίνησης δεδομένων μέσω του διαδικτύου, σε αντίθεση με την παραδοσιακή δίοδο των προσωπικών υπολογιστών [16].

Ταυτόχρονα, η ανάπτυξη του Cloud Computing επιτρέπει την εύκολη και αποδοτική διαχείριση πολύπλοκων υπολογιστικών συστημάτων και ετερογενών ροών δεδομένων. Αυτό καθιστά την κατανομημένη επεξεργασία και αποθήκευση δεδομένων εφικτή και προτιμότερη, σε σχέση με την συγκεντρωτική παραδοσιακή εκδοχή. Χαρακτηριστικός είναι ο τεχνολογικός κλάδος του Edge Computing, ο οποίος στοχεύει στην ανάλυση και επεξεργασία των δεδομένων στην συσκευή ή στο περιβάλλον, στα οποία αυτά συλλέχθηκαν. Επίσης, οι εξελίξεις στον τομέα της Μηχανικής Μάθησης επιτρέπουν την αποδοτική και άμεση εξαγωγή πληροφορίας και αξίας από αυτόν τον μεγάλο όγκο δεδομένων.

Τέλος, η προτεραιότητα που δίνεται στον κλάδο του IoT από τους ακαδημαϊκούς και επιχειρηματικούς κύκλους, οφείλεται στην ανάδειξη του Διαδικτύου ως το νέο πεδίο καινοτομίας. Την τελευταία δεκαετία, αναδείχθηκαν νέες επιχειρήσεις και εγκαθιδρύθηκαν παλιότερες, οι οποίες αξιοποίησαν τις νέες τεχνολογικές δυνατότητες για να επιλύσουν παραδοσιακά προβλήματα (π.χ. Uber, Airbnb, Amazon, κτλ.).



Σχήμα 1.3: Γραφική απεικόνιση της πρότυπης αρχιτεκτονικής IoT εφαρμογών [3]

1.1.3 Αρχιτεκτονική

Έχουν γίνει πολλές προσπάθειες για να δημιουργηθούν πρότυπα μοντέλα και αρχιτεκτονικές για την ανάπτυξη εφαρμογών IoT. Μια από τις κυρίαρχες αρχιτεκτονικές, η RILA (Reference IoT Layered Architecture), αποδίδεται γραφικά στο Σχήμα 1.3. Η RILA αποτελείται από 6 οριζόντια και 2 κάθετα επίπεδα, καθώς οι έννοιες της διαχείρισης και της ασφάλειας απασχολούν κάθε στάδιο της εφαρμογής.

Για την καλύτερη κατανόηση της αρχιτεκτονικής, παρατίθεται μια σύντομη περιγραφή κάθε επιπέδου. Να σημειωθεί πως αντικείμενο θεωρείται ένα οποιοδήποτε φυσικό αντικείμενο της καθημερινότητας μας, είτε πρόκειται για ένα ψυγείο, σπίτι ή ολόκληρη πόλη, ενώ συσκευή θεωρείται οποιοσδήποτε αισθητήρας ή ενεργοποιητής.

1. **Ενσωμάτωση συσκευών** — Αυτό το επίπεδο περιλαμβάνει την επικοινωνία με κάθε είδους συσκευή, αισθητήρα ή ενεργοποιητή, επικοινωνώντας με καθένα με το αντίστοιχο πρωτόκολλο, τον εντοπισμό ή διαγραφή νέων συσκευών, καθώς και την αδιάλειπτη επικοινωνία τους με τα ανώτερα στρώματα.
2. **Διαχείριση συσκευών** — Αυτό το επίπεδο ελέγχει τις συσκευές, καθώς έχει μια συνολική εικόνα του δικτύου. Συγκεκριμένα, περιλαμβάνει την εισαγωγή ή διαγραφή νέων συσκευών, την επικοινωνία των εντολών στους ενεργοποιητές,

τον εμπλουτισμό των δεδομένων με metadata αναφορικά με το είδος του αισθητήρα από τον οποίο συλλέχθηκαν, και τέλος την προώθηση αυτών στα ανώτερα στρώματα.

3. **Διαχείριση δεδομένων** — Αυτό το επίπεδο μπορεί να θεωρηθεί η βάση δεδομένων της εφαρμογής, όπου τα δεδομένα που σχετίζονται με το αντικείμενο αποθηκεύονται.
4. **Διαχείριση πλαισίου** — Αυτό το επίπεδο ορίζει την λογική πίσω από την εφαρμογή και είναι υπεύθυνο για τα εξής:
 - Ορίζει τους στόχους του αντικειμένου.
 - Λαμβάνει και καταναλώνει το πλαίσιο άλλων αντικειμένων.
 - Παράγει το πλαίσιο του αντικειμένου
 - Αξιολογεί το πλαίσιο του σε σχέση με τους στόχους του.
 - Προκαλεί ενέργειες προκειμένου να πετύχει τους στόχους του.
 - Δημοσιεύει το πλαίσιο του για τα άλλα αντικείμενα
5. **Ενσωμάτωση αντικειμένων** — Αυτό το επίπεδο είναι υπεύθυνο για τον εντοπισμό άλλων αντικειμένων και την επικοινωνία μαζί τους. Αφού 2 αντικείμενα έχουν βρεθεί, πρέπει να περάσουν μια διαδικασία εγγραφής, κατά την οποία συγχρίνονται τα σχήματα επικοινωνίας πλαισίου και ενεργειών. Αυτή η διαδικασία μπορεί να γίνει είτε κατανεμημένα είτε κεντρικά, σε ένα διαχειριστικό συστατικό.
6. **Ενσωμάτωση εφαρμογής** — Αυτό το επίπεδο περιλαμβάνει την επικοινωνία του αντικειμένου με τον χρήστη, και η μορφή της καθώς και η υλοποίησή της εξαρτάται έντονα από την εφαρμογή.

Όσον αφορά τα κάθετα επίπεδα, ζητήματα διαχείρισης και ασφάλειας δεδομένων προκύπτουν σε όλο τα επίπεδα, από τα πρωτόκολλα επικοινωνίας των συσκευών μέχρι την λήψη αποφάσεων.

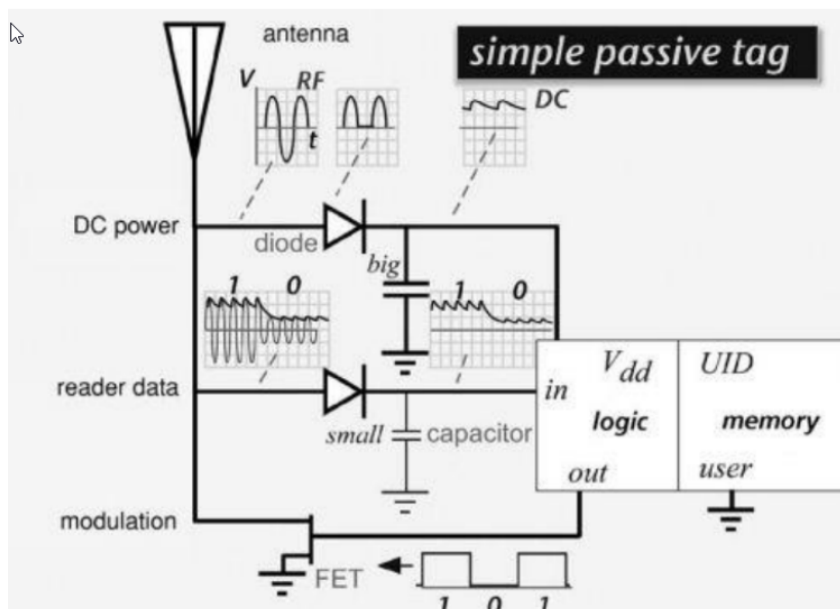
1.1.4 Τεχνολογίες

Όπως αναλύθηκε παραπάνω, το IoT περιλαμβάνει τεχνολογίες και έννοιες από πολλούς άλλους τομείς. Σε αυτό το σημείο, παρουσιάζονται οι ευρέως χρησιμοποιούμενες και σημαντικές τεχνολογίες, οι οποίες αποτελούν την βάση πολλών IoT εφαρμογών.

Radio frequency identification (RFID)

Η ταυτοποίησή ανθρώπων και αντικείμενων μέσα σε ένα κατακεντρωμένο δίκτυο αποτελεί βασική προϋπόθεση για οποιαδήποτε εφαρμογή IoT. Στις περισσότερες εφαρμογές χρησιμοποιούνται ετικέτες RFID (RFID tags), οι οποίες επιτρέπουν την απόδοση ενός μοναδικού προσδιοριστικού σε όποιο αντικείμενο είναι ενσωματωμένα. Μια ετικέτα RFID είναι ένας μικρός επεξεργαστής, ο οποίος εκτελεί την στοιχειώδη λειτουργία του να μεταδίδει δεδομένα σε τυχόν ερωτήσεις από μια συσκευή ανάγνωσης (RFID reader).

Υπάρχουν 3 ειδών ετικέτες RFID, ανάλογα με την πηγή ενέργειά τους. Στην πρώτη κατηγορία ανήκουν οι ‘παθητικές’ ετικέτες RFID, οι οποίες δεν περιέχουν κάποια πηγή ενέργειας, αλλά εκμεταλλεύονται την ενέργεια του λαμβανόμενου σήματος για να αποστείλουν τα απαραίτητα δεδομένα, όπως απεικονίζεται στο Σχήμα 1.4. Για αυτόν τον λόγο, συνήθως έχουν μικρό μέγεθος και χαμηλό κόστος. Στην δεύτερη κατηγορία



Σχήμα 1.4: Σχηματική απεικόνιση μιας ‘παθητικής’ ετικέτας RFID[4].

ανήκουν οι ‘ήμι-παθητικές’ ετικέτες, οι οποίες έχουν μπαταρία, αλλά την χρησιμοποιούν μόνο για την λειτουργία τους σε περίπτωση ερώτησης από συσκευή ανάγνωσης. Τέλος, στην τρίτη κατηγορία ανήκουν οι ‘ενεργητικές’ ετικέτες, οι οποίες έχουν μπαταρία και περιοδικά μεταδίδουν την πληροφορία τους και έτσι μπορούν να υποκινήσουν την επικοινωνία με μια συσκευή ανάγνωσης. Προφανώς, οι ετικέτες που περιέχουν πηγή ενέργειας είναι μεγαλύτερες σε μέγεθος και έχουν υψηλότερο κόστος σε σχέση με τις ‘παθητικές’.

Οι ιδιότητες των συστημάτων RFID, που τα καθιστούν θεμέλιο λίθο του IoT είναι οι εξής:

- **Μικρό μέγεθος** — Οι μικρότερες ετικέτες RFID έχουν μέγεθος της τάξεως του 1mm^2 [20], οπότε υπάρχει η δυνατότητα ενσωμάτωσης σε κάθε είδους φυσικό αντικείμενο. Προφανώς, υπάρχει γραμμική σχέση μεταξύ του μεγέθους και της εμβέλειας της ετικέτας, οπότε η επιλογή της ετικέτας εξαρτάται από το είδος της εφαρμογής.
- **Χαμηλό κόστος** — Οι φθηνότερες ετικέτες RFID κοστίζουν λιγότερο από 0.10€.
- **Μοναδικός τρόπος ανίχνευσης** — Οι ετικέτες RFID εκπέμπουν έναν μοναδικό σειριακό αριθμό, οπότε επιτρέπουν την ταυτοποίηση ενός αντικείμενου από άλλα παρόμοια αντικείμενα.
- **Αυτοματοποίηση** — Η διαδικασία ταυτοποίησης γίνεται αυτόματα από την συσκευή ανάγνωσης. Ενδεικτικά, μια συσκευή ανάγνωσης μπορεί να διαβάσει μέχρι και 300 ετικέτες το δευτερόλεπτο [21].

Πρωτόκολλα επικοινωνίας

Όπως είναι σαφές από την αρχιτεκτονική της, μια εφαρμογή IoT στηρίζεται στην επικοινωνία μεταξύ πολλών, ετερογενών οντοτήτων. Το λογισμικό, το οποίο φροντίζει για την τήρηση αυτών των πρωτοκόλλων, ονομάζεται middleware. Η αφαίρεση αυτής της πολύπλοκης διαδικασίας επιτρέπει την γρήγορη ανάπτυξη νέων εφαρμογών και την αντίστοιχα γρήγορη ενσωμάτωση παλαιότερων. Το RFC 7452 [22] συνοψίζει 4 πρότυπα επικοινωνίας που χρησιμοποιούνται σε IoT εφαρμογές.

- **Device-to-device** — Πρόκειται για την περίπτωση άμεσης επικοινωνίας 2 συσκευών, συνήθως ασύρματα. Ανάλογα με την εφαρμογή και τις συσκευές, χρησιμοποιούνται άλλα πρωτόκολλα. Αυτά περιλαμβάνουν το Bluetooth ή 6LoWPAN, IPv6, UDP και CoAP.
- **Device-to-cloud** — Πρόκειται για την περίπτωση μεταφοράς δεδομένων από την συσκευή σε ένα σύστημα επεξεργασίας και αποθήκευσης, συνήθως στο Cloud. Η επικοινωνία βασίζεται στο IP.
- **Device-to-gateway** — Πρόκειται για την περίπτωση στις οποίες το σύστημα περιλαμβάνει συσκευές που δεν μπορούν να συνδεθούν άμεσα στο Διαδίκτυο. Σε αυτές τις περιπτώσεις χρησιμοποιείται ένας εξυπηρετητής, ο οποίος παρεμβάλλεται μεταξύ των συσκευών και του Διαδικτύου. Ο εξυπηρετητής αυτός θα πρέπει να είναι σε θέση να επικοινωνεί με τις συγκεκριμένες συσκευές.

- **Backend data sharing** — Πρόκειται για την περίπτωση μεταφοράς δεδομένων για να γίνει κεντρική ανάλυση. Αυτή η περίπτωση περιλαμβάνει την μεταφορά δεδομένων μεταξύ εφαρμογών IoT.

Στον Πίνακα 1.1 αναφέρονται μερικές από τις πιο διαδεδομένες τεχνολογίες επικοινωνίας και τα χαρακτηριστικά τους.

Όνομα	Συχνότητα	Εμβέλεια	Εφαρμογές
BLE	2.4 GHz	1-100 μ.	Ακουστικά, wearables, εφαρμογές υγείας, εφαρμογές αυτοβιομηχανίας, αισθητήρες εγγύτητας, κτλπ.
EnOcean	315, 868, 902 MHz	> 100 μ.	Παρακολούθηση και έλεγχος συστημάτων και αυτοματισμών, μεταφορές και logistics
GSM	900 MHz και 1.8 GHz	30 - 300 μ.	Κινητά τηλέφωνα, παρακολούθηση στόχων, M2M
LoRa	< 1 GHz ISM μπάντα	2-45 χλμ. (ανάλογα με το περιβάλλον)	Εφαρμογές μακρινής εμβέλειας, μητροπολιτικές, M2M
NB-IoT	700-900 MHz	10-15 χμ.	Βιομηχανική παρακολούθηση, 'έξυπνα' σπίτια, 'έξυπνες' πόλεις, ανίχνευση γεγονότων
NFC	13.56 MHz	< 0.2 μ.	Διαχείριση πρόσβασης, 'έξυπνες' κάρτες, 'έξυπνα' πορτοφόλια
NWave	< 1 GHz ISM μπάντα	< 10 χλμ.	Γεωργικές και περιβαλλοντικές εφαρμογές, εφοδιαστική αλυσίδα, 'έξυπνες' πόλεις
RFID	120-150 kHz (LF), 13.56 MHz (HF), 865-868 MHz (UHF), 2.4-10 GHz (μικροκύματα)	10 εκ. - 200 μ.	Διόδια, εφοδιαστική αλυσίδα, παρακολούθηση και καταγραφή αγαθών, διαχείριση πρόσβασης
SigFox	900 MHz	3-50 χλμ. (ανάλογα με το περιβάλλον)	Εφαρμογές ασφαλείας και απομακρυσμένης παρακολούθησης
Weightless	470-790 MHz	< 10 χλμ.	Βιομηχανική παρακολούθηση, αισθητήρες κίνησης
Wi-Fi	2.4 GHz, 3.6 GHz, 4.9/5 GHz	< 100 μ.	Διακομιστές, κινητά τηλέφωνα, προσωπικοί υπολογιστές
Z-Wave	865-926 MHz	100 μ.	Παρακολούθηση και έλεγχος 'έξυπνων' σπιτιών και εμπορικών καταστημάτων
ZigBee	868 MHz, 2.4 GHz	10-20 μ.	βιομηχανικός έλεγχος, αυτοματισμοί σπιτιών και κατασκευών, WSN

Πίνακας 1.1: Δημοφιλή πρωτόκολλα επικοινωνίας

Cloud Computing

Οι IoT εφαρμογές απαιτούν επεξεργασία και αποθήκευση ετερογενών και μη σταθερών ροών δεδομένων. Αυτήν, ακριβώς, την ανάγκη καλύπτει ο κλάδος του Cloud

computing, ο οποίος παρέχει πρόσβαση σε υπολογιστικές υποδομές ή λογισμικό, τα οποία προσαρμόζονται ανάλογα με τις ανάγκες και την ζήτηση.

Σύμφωνα με αρκετές οπτικές [;][23], τα 2 πεδία είναι συμπληρωματικά, καθώς οι IoT εφαρμογές προσφέρουν την κατακευματισμένη παρουσία και τα δεδομένα από το φυσικό περιβάλλον, ενώ οι Cloud εφαρμογές προσφέρουν τους πόρους και τις υπηρεσίες που υπολείπονται οι IoT συσκευές. Συγκεκριμένα, οι υπηρεσίες που προσφέρει το Cloud ομαδοποιούνται σε 3 κατηγορίες.

- **Επικοινωνία** — Το Cloud καθιστά δυνατή και φθηνή, την σύνδεση, παρακολούθηση και διαχείριση αντικειμένων εξ αποστάσεως, καθώς και την αυτοματοποίηση αυτών των διαδικασιών.
- **Αποθήκευση** — Το Cloud καθιστά δυνατή και φθηνή, την συλλογή, αποθήκευση, συσσωμάτωση, ενσωμάτωση και, τέλος, την ομογενοποίηση των ετερογενών ροών δεδομένων, τα οποία παράγουν τα διάφορα αντικείμενα.
- **Επεξεργασία** — Το Cloud καθιστά δυνατή την κεντρική, σύγχρονη και επεκτάσιμη επεξεργασία, η οποία είναι αδύνατη με τους περιορισμούς πόρους των IoT συσκευών.

1.1.5 Προκλήσεις

Το IoT, ωστόσο, είναι ένας απότομα αναδυόμενος τομέας. Οι υποδομές και, κυρίως, οι διαδικασίες που το συνθέτουν είναι ακόμα υπό διαμόρφωση. Η πρώτη δεκαετία ανάπτυξης και εδραίωσης του IoT ανέδειξε κρίσιμα ερωτήματα και προβληματισμούς για το μέλλον του, μερικοί από τους οποίους αναφέρονται παρακάτω.

Ασφάλεια

Σαν δομικό στοιχείο κάθε δικτύου, η ασφάλεια αποτελεί ένα από τα μεγαλύτερα εμπόδια για την πλήρη ανάπτυξη του IoT [24]. Η αλματώδης αύξηση του αριθμού και της ποικιλίας των, συνδεδεμένων στο διαδίκτυο, συσκευών αυξάνει τις πιθανές απειλές στην ασφάλεια των χρηστών.

Λόγω της έμφυτης ετερογένειας του IoT, δεν υπάρχει μια τυποποιημένη λύση για την ασφάλεια των εφαρμογών του, αλλά ορισμένοι κοινοί στόχοι.

- **Εμπιστευτικότητα** — Η πρόσβαση σε δεδομένα θα γίνεται μόνο από εξουσιοδοτημένα άτομα. Η εμπιστευτικότητα των δεδομένων είναι ιδιαίτερα σημαντική στις εφαρμογές που διαχειρίζονται ευαίσθητα προσωπικά δεδομένα.

- **Ακεραιότητα** — Μια IoT εφαρμογή ή συσκευή πρέπει να διατηρεί την ακρίβεια, την συνέπεια και την αξιοπιστία των δεδομένων που αποθηκεύουν ή διαχειρίζονται. Πολύ συχνά, οι IoT συσκευές περιέχουν ευαίσθητα δεδομένα, και οποιαδήποτε μη εξουσιοδοτημένη αλλαγή σε αυτά μπορεί να έχει τεράστιες επιπτώσεις στους χρήστες.
- **Διαθεσιμότητα** — Ένα IoT σύστημα ή υπηρεσία οφείλει να είναι διαθέσιμη στους εξουσιοδοτημένους χρήστες. Επιπλέον, οι χρήστες αυτοί πρέπει να έχουν πρόσβαση στα δεδομένα που τους αντιστοιχούν. Οι IoT εφαρμογές, οφείλουν να προστατεύουν τα δεδομένα και τα συστήματά τους είτε από κακόβουλες ενέργειες είτε από αστοχίες υλικού ή λογισμικού.

Δια-λειτουργικότητα

Ήδη, έχουμε μιλήσει αρκετά για τα διάφορα προβλήματα που προκαλεί ο υψηλός βαθμός ετερογένειας που εμφανίζει το IoT. Η ανάπτυξη μιας εφαρμογής IoT απαιτεί την διαχείριση ενός έντονα δυναμικού κατανεμημένου συστήματος, το οποίο αποτελείται από πολλές και ποικίλες συσκευές. Η χρήση και εδραίωση μιας πρότυπης IoT αρχιτεκτονικής θα επιτρέψει την κανονικοποίηση της διαδικασίας ανάπτυξης εφαρμογών, ενώ ο περαιτέρω έλεγχος και ανάπτυξη των απαραίτητων πρωτοκόλλων επικοινωνίας θα απλοποιήσει τα ζητήματα συνδεσιμότητας των συσκευών.

Επεκτασιμότητα και αξιοποίηση δεδομένων

Καθώς το δίκτυο των διασυνδεδεμένων συσκευών θα μεγαλώνει, οι απαιτήσεις από τις υποδομές θα αυξάνονται επίσης. Ενώ τα ζητήματα επεκτασιμότητας του δικτύου θεωρούνται διαχειρίσιμα [25], δεν ισχύει το ίδιο για τις υποδομές που διαχειρίζονται δεδομένα. Το μέγεθος των παραγόμενων δεδομένων δεν επιτρέπει την αποθήκευσή τους σε μια κεντρική βάση δεδομένων, ενώ η μεταφορά τους απαιτεί απαγορευτικές ποσότητες υπολογιστικών πόρων. Η λύση σε αυτά τα προβλήματα απαιτεί την χρήση και την ανάπτυξη νέων Cloud εφαρμογών, που θα επιτρέπουν την κατανεμημένη αποθήκευση και επεξεργασία δεδομένων. Πέρα από την διαχείριση των δεδομένων, προκύπτει και το ζήτημα της αξιοποίησης τους. Η χρήση και η ανάπτυξη νέων τεχνικών εξόρυξης δεδομένων γίνεται απαραίτητη, λόγω του μεγέθους και της έλλειψης δομής των δεδομένων.

Αξιοποίηση των δυνατοτήτων του IoT

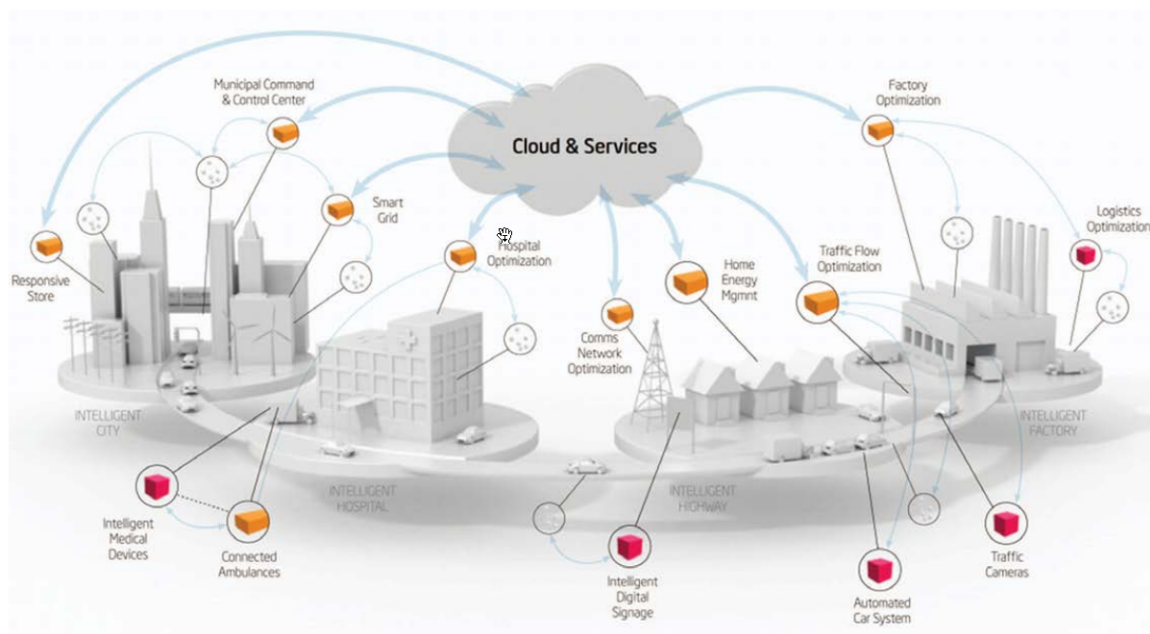
Η εξέλιξη και η ανάπτυξη των προϊόντων και των τεχνολογιών, που απαρτίζουν το IoT, κινούνται με πολύ γρήγορο ρυθμό, συγκριτικά με άλλους κλάδους. Αυτό

συμβαίνει καθώς το IoT αποτελεί ένα προσοδοφόρο έδαφος για την ανάπτυξη νέων προϊόντων μαζικής παραγωγής αλλά και νέων επιχειρηματικών τομέων, με μεγάλο περιθώριο κέρδους. Αυτό οδηγεί στην ανάπτυξη μεγάλου πλήθους προϊόντων, τα οποία δεν είναι επαρκώς ελεγμένα, και είναι διάτρητα από την οπτική της ασφάλειας και της ιδιωτικότητας. Ταυτόχρονα, αναπτύσσονται ανταγωνιστικά μοντέλα και πρότυπα επικοινωνίας και ανάπτυξης εφαρμογών, τα οποία καθιστούν το IoT ιδιαίτερα κλειστό, με τις εφαρμογές του να είναι ελάχιστα επεκτάσιμες ή επαναχρησιμοποιήσιμες.

1.1.6 Εφαρμογές

Όπως είναι σαφές από τα παραπάνω, το IoT μπορεί να εφαρμοστεί σε πολλούς υπάρχοντες κλάδους, με σκοπό την επέκταση των δυνατοτήτων τους και την σύνδεση τους με τον ψηφιακό κόσμο. Επίσης, επιτρέπει την μείωση του κόστους και την αύξηση της ποιότητας και της αξιοπιστίας των παρεχομένων υπηρεσιών. Ωστόσο, η ανάπτυξη του IoT, κυρίως, θα παράξει νέους τομείς και υπηρεσίες.

Παρακάτω, παρατίθενται οι τομείς και οι εφαρμογές, οι οποίοι θα επηρεαστούν περισσότερο από την ανάπτυξη του IoT, καθώς και μια σχηματική απεικόνιση της διείσδυσης του IoT στην καθημερινότητα (Σχήμα 1.5).



Σχήμα 1.5: Σχηματική απεικόνιση των εφαρμογών του IoT [5]

Βιοϊατρική

Οι εφαρμογές του IoT στον τομέα της Υγείας είναι πολλές και ποικίλες και αποτελούν το κύριο θέμα αυτής της διπλωματικής εργα. Θα αναφερθούμε εκτενέστερα στην ενότητα 1.2 για τις εφαρμογές του IoT στον συγκεκριμένο τομέα.

Μεταφορές και εφοδιαστική αλυσίδα

Η χρήση αισθητήρων, ενεργοποιητών και επεξεργαστών επιτρέπει τον πιο ακριβή έλεγχο και χειρισμό των μεταφορικών μέσων, των μεταφερόμενων αγαθών, αλλά και της αντίστοιχης υποδομής, όπως οι δρόμοι, οι σταθερές τροχιές και οι αποθήκες διαχείρισης αγαθών. Παρακάτω, αναφέρονται συγκεκριμένες εφαρμογές του IoT στον τομέα.

- **Εφοδιαστική αλυσίδα** — Η χρήση τεχνολογιών RFID και NFC επιτρέπουν την παρακολούθηση σε πραγματικό χρόνο κάθε κρίκου της εφοδιαστικής αλυσίδας, από τον σχεδιασμό των εμπορευμάτων και την παραγωγή μέχρι την διανομή και πώληση των προϊόντων. Αυτό, οδηγεί, στην ευελιξία της εφοδιαστικής αλυσίδας και την δυνατότητα προσαρμογής της σε πολύπλοκες και δυναμικές αγορές.
- **Υποβοηθούμενη οδήγηση** — Εφαρμογές IoT μπορούν να παρέχουν πληροφορίες στους οδηγούς και επιβάτες των οχημάτων για καλύτερη πλοήγηση και ασφάλεια. Χαρακτηριστικές εφαρμογές είναι η διαχείριση της κυκλοφορίας των οχημάτων στους δρόμους, είτε αφορά σχεδιαστικούς σκοπούς είτε αφορά την πιο ασφαλή και γρήγορη πλοήγηση εμπορευμάτων.
- **Παρακολούθηση περιβαλλοντολογικών δεικτών** — Η ασφαλής μεταφορά τροφίμων απαιτεί την τήρηση αυστηρών κανονισμών για την διατήρηση της ποιότητας τους. Συνήθως, αυτοί απαιτούν τις συνθήκες συντήρησης των τροφίμων να είναι συγκεκριμένες, με αυστηρά όρια στην θερμοκρασία και στην υγρασία του χώρου μεταφοράς. Η χρήση αισθητήρων επιτρέπουν την απρόσκοπτη παρακολούθηση των συνθηκών μεταφοράς τροφίμων.

Έξυπνα περιβάλλοντα

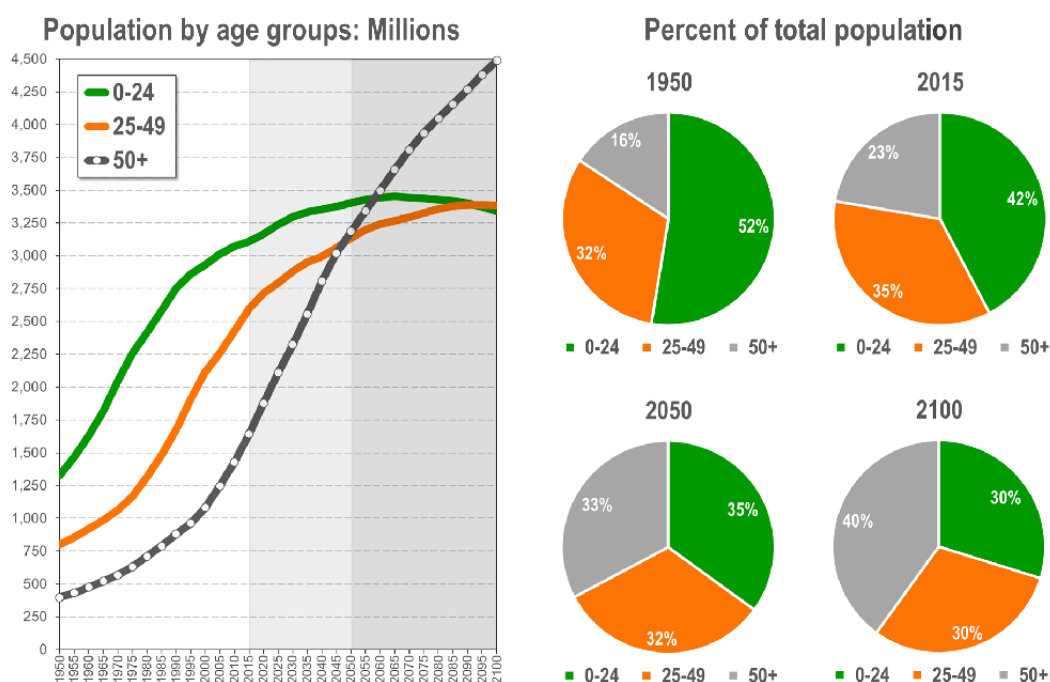
Ένα "έξυπνο περιβάλλον" είναι σε θέση να λαμβάνει πληροφορίες και να ενεργεί ανάλογα με αυτές, μέσω των αντικειμένων που το αποτελούν, διευκολύνοντας τους χρήστες του να επιτύχουν τους σκοπούς τους. Αυτός ο ορισμός περιλαμβάνει πολλές και ποικίλες χρήσεις, κάποιες από τις οποίες αναφέρονται παρακάτω.

- **Κατοικία και εργασιακοί χώροι** — Η χρήση των δυνατοτήτων του IoT είναι σε θέση να μειώσει το κόστος και το περιβαλλοντολογικό αντίκτυπο της οικιστικής και επαγγελματικής χρήσης των κτηρίων[26]. Ταυτόχρονα, η αυτοματοποίηση των διαδικασιών ελέγχου και παρακολούθησης, οδηγεί στην βελτίωση των συνθηκών ασφαλείας καθώς και την πιο άνετη διαβίωση των κατοίκων/υπαλλήλων.
- **Βιομηχανική και αγροτική παραγωγή** — Οι εφαρμογές IoT, ήδη, διαδραματίζουν μεγάλο ρόλο στην βιομηχανία [27] και στην γεωργία [28], καθώς καθιστούν δυνατή την περαιτέρω αυτοματοποίηση της παραγωγής. Συγκεκριμένα, στην βιομηχανική παραγωγή, οι δυνατότητες του IoT επιτρέπουν την βελτιστοποίηση της παραγωγής, τον άμεσο εντοπισμό και διόρθωση σφαλμάτων καθώς και την διαχείριση του εργασιακού περιβάλλοντος. Ταυτόχρονα, στην αγροτική παραγωγή, επιτρέπουν τον έλεγχο της άρδευσης, την παρακολούθηση των περιβαλλοντικών συνθηκών, των εντόμων και των άλλων ζώων που επηρεάζουν την παραγωγή.
- **Πόλεις** — Η χρήση των δυνατοτήτων του IoT επιτρέπει, πλέον, την παρακολούθηση των υπηρεσιών και των συνθηκών μιας πόλης σε πραγματικό χρόνο. Αυτές ποικίλουν από την διαχείριση της κυκλοφορίας των οχημάτων μέχρι την διαχείριση κοινωφελών αγαθών, όπως η συγκομιδή απορριμμάτων και η ύδρευση. Ιδιαίτερο ενδιαφέρον, παρουσιάζουν οι εφαρμογές που σχετίζονται με το CIM (City Information Model) [29]. Πρόκειται για την ιδέα ενός αστικού ιστού, πλήρως διασυνδεδεμένου, που επιτρέπει την παρακολούθηση και έλεγχο κάθε συστατικού του στοιχείου, είτε αυτό πρόκειται για κτήρια είτε πρόκειται για υποδομές, όπως το ηλεκτρικό δίκτυο.

1.2 Internet of Things και Βιοϊατρική

1.2.1 Εισαγωγή

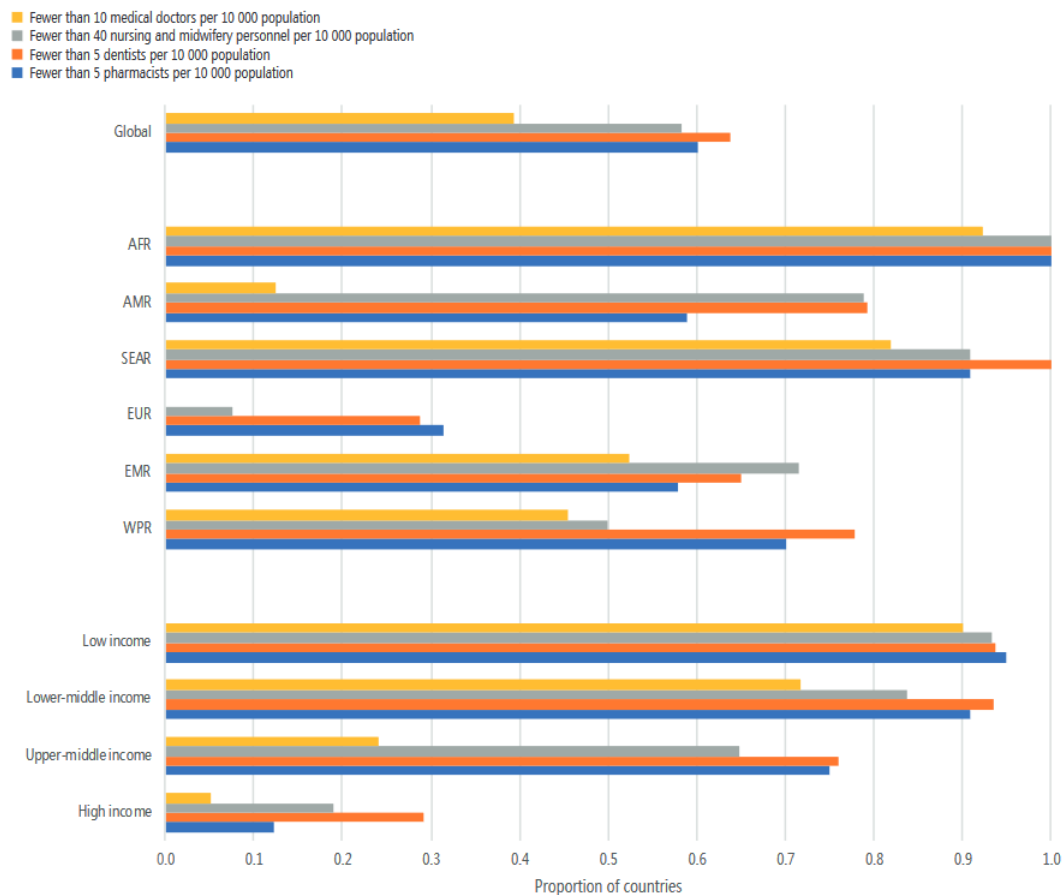
Η εξέλιξη της ιατρικής τεχνολογίας, καθώς και η αύξηση της αγροτικής παραγωγής έχει προκαλέσει την αύξηση του πληθυσμού, καθώς και την αύξηση του προσδόκιμου ζωής, όπως φαίνεται στο σχήμα 1.6. Αντίθετα σε αυτήν την κατάκτηση της ανθρωπότητας, πολλά εκατομμύρια ανθρώπων ζουν σε δριμέα περιβάλλοντα, τα οποία χαρακτηρίζονται από την έλλειψη πόσιμου νερού και άλλων απαραίτητων υποδομών. Ταυτόχρονα, συχνές είναι οι εξάρσεις επιδημιών, ενώ η κλιματική αλλαγή ήδη επηρεάζει το περιβάλλον και την υγεία των κατοίκων των παρόντων περιοχών. Τέλος, η αύξηση του προσδόκιμου ζωής έρχεται σε αντίθεση με τις συνθήκες κατά τις οποίες σχεδιάστηκαν τα προϋπάρχοντα συστήματα κοινωνικής ασφάλισης στον δυτικό κόσμο, οδηγώντας συχνά σε υποβαθμισμένη διαβίωση για τους ηλικιωμένους ή για άτομα με ειδικές ανάγκες. Είναι σαφές πως η ζήτηση για ποιοτικές υπηρεσίες υγείας έχει αυξηθεί



Σχήμα 1.6: Σχηματική απεικόνιση της εξέλιξης του ανθρώπινου πληθυσμού και της ηλικιακής σύνθεσης του. [6]

και θα συνεχίσει να αυξάνεται, κυρίως λόγω της αύξησης του πληθυσμού. [30] Εξίσου σαφές είναι το γεγονός ότι τα υπάρχοντα συστήματα και μοντέλα παροχής υπηρεσι-

ών υγείας συχνά κρίνονται ανεπαρκή για την κάλυψη αυτής της ζήτησης, εξαιτίας της ανισότητας πρόσβασης σε αυτά, όπως φαίνεται στο γράφημα 1.7.



Σχήμα 1.7: Έλλειψη ιατρικού προσωπικού ανάλογα με την ήπειρο και το σχετικό μέσο εισόδημα κάθε χώρας. [7]

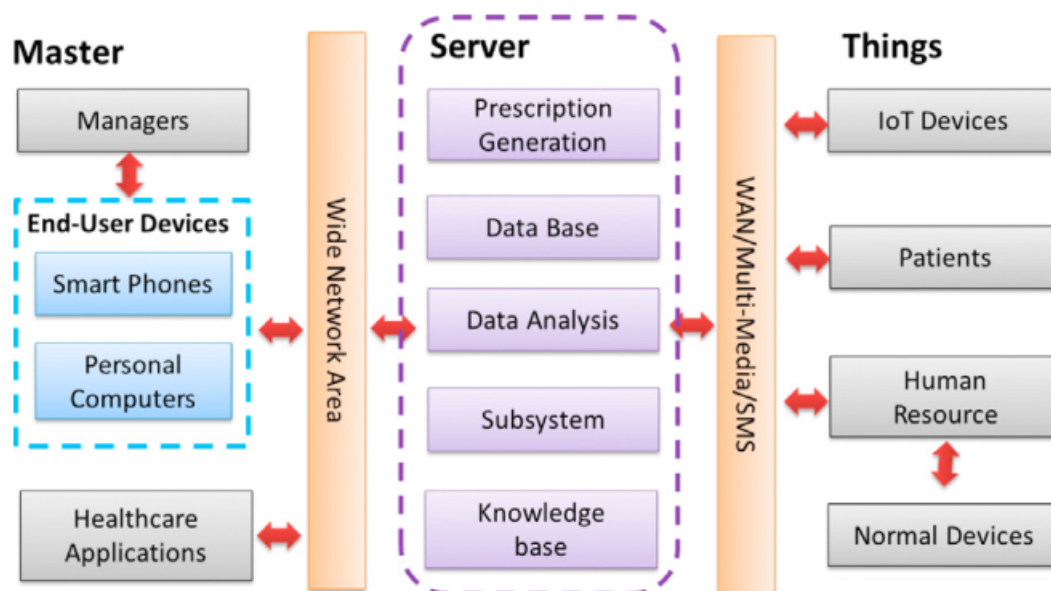
Παρακάτω, αναφέρονται σύντομα ορισμένες από τις μεγαλύτερες προκλήσεις του υπάρχοντος συστήματος υγειονομικής περίθαλψης.

- **Υπηρεσίες υγείας σαν εμπόρευμα** — Η αντιμετώπιση της παροχής υπηρεσιών υγείας ως εμπόρευμα οδηγεί στην περιθωριοποίηση δαπανηρών αλλά αναγκαίων θεραπειών ή ερευνών.
- **Μειούμενη αναλογία ιατρικού προσωπικού ανά ασθενή** — Ως συνέχεια του παραπάνω, η μείωση του εξειδικευμένου ιατρικού προσωπικού σε συνδυασμό με την αύξηση του πληθυσμού, οδηγεί σε χαμηλής ποιότητας υπηρεσίες υγείας.
- **Αστικοποίηση** — Οι σημερινές μητροπόλεις με τα εκατομμύρια πολιτών απαιτούν συνεχείς και μεγάλες επενδύσεις στις υποδομές υγείας, κάτι το οποίο δεν

είναι εφικτό ή δεν προτιμάται.

- **Αύξηση του προσδόκιμου ζωής** — Τέλος, η αύξηση του προσδόκιμου ζωής αυξάνει τον αριθμό των ατόμων που επιζητούν υπηρεσίες υγείας και καθιστά αναγκαία την θεραπεία και διαχείριση χρόνιων παθήσεων.

Για την κάλυψη των συγχρόνων κοινωνικών αναγκών υγείας, απαιτείται η επιστράτευση της τεχνολογίας, καθώς και η αλλαγή του μοντέλου υγειονομικής περίθαλψης. Συγκεκριμένα, απαιτείται να αξιοποιηθούν επικουρικά οι δυνατότητες των νέων τεχνολογιών, όπως και του IoT, δίχως την περιθωριοποίηση των αναγκών σε ιατρικό προσωπικό και υλικό. Ταυτόχρονα, και με χρήση των παραπάνω τεχνολογιών, πρέπει να αναδειχθεί η πρόληψη σαν κύριος άξονας της δημόσιας υγείας, δίνοντας ενεργό ρόλο στον πολίτη για την διαχείριση της υγείας του.



Σχήμα 1.8: Σχηματική απεικόνιση της αρχιτεκτονικής ενός IoT συστήματος αποκατάστασης [8]

1.2.2 Λόγοι σύγκλισης

Οι δυνατότητες των εφαρμογών IoT μπορούν να καλύψουν ορισμένα από τα προβλήματα που αναφέρθηκαν προηγουμένως. Η δομή των εφαρμογών IoT μοιάζει με την ιεραρχική δομή ενός συστήματος παροχής υπηρεσιών υγείας, όπως φαίνεται στο Σχήμα 1.8, όπου βλέπουμε σχηματικά την αρχιτεκτονική ενός συστήματος αποκατάστασης, βασισμένο σε τεχνολογίες IoT.

Παρακάτω, αναφέρονται ορισμένα από τα πλεονεκτήματα που προσφέρει η χρήση IoT εφαρμογών στον τομέα της υγείας.

- **Συνεχής και διακριτική καταγραφή των ζωτικών σημείων του ασθενή** — Οι εξελίξεις στην τεχνολογία των βιοαισθητήρων, επιτρέπει την απρόσκοπτη καταγραφή και αποστολή βιοσημάτων από τους ασθενείς, χωρίς να χρειαστεί να αλλάξουν τις καθημερινές τους συνήθειες. Αυτό επιτρέπει την πιο ακριβή και γρήγορη διάγνωση ασθενειών, καθώς και την συλλογή μεγάλου όγκου ιατρικών δεδομένων.
- **Απρόσκοπτη χρήση διάφορων τεχνολογιών** — Η χρήση εφαρμογών IoT επιτρέπει την χρήση πολλών τεχνολογιών, οι οποίες δεν είχαν εφαρμοστεί πρότερα στον τομέα της υγείας, εξαιτίας της δυσκολίας ενσωμάτωσής τους στις ιατρικές διαδικασίες.
- **Απομακρυσμένη διεπαφή ασθενή και ιατρικού προσωπικού** — Οι εφαρμογές IoT επιτρέπουν την άμεση, απομακρυσμένη επικοινωνία του ασθενή με κατάλληλο ιατρικό προσωπικό, σε πραγματικό χρόνο. Το προσωπικό αυτό θα έχει άμεση πρόσβαση στα ιατρικά ιστορικά και τα δεδομένα πραγματικού χρόνου του ασθενή.
- **Εξατομικευμένες υπηρεσίες** — Πολλές ασθένειες και παθήσεις δεν εκφράζονται με τον ίδιο τρόπο σε όλους τους ανθρώπους. Η μακρόχρονη συλλογή δεδομένων από έναν ασθενή επιτρέπει την δημιουργία ενός εκτενούς και ακριβούς ιατρικού ιστορικού. Με βάση αυτά τα δεδομένα και την χρήση τεχνικών μηχανικής μάθησης, είναι δυνατή η πρόβλεψη της κατάστασης της υγείας του ασθενή.
- **Μείωση κόστους** — Η βελτίωση της δυνατότητας πρόβλεψης της υγείας του πολίτη βοηθά την αποτελεσματικότερη διαχείριση του χρόνου του ιατρικού προσωπικού, αλλά και του ιατρικού υλικού.
- **Εύκολη χρήση** — Οι εφαρμογές IoT στον τομέα της υγείας απευθύνονται και σε άτομα με ειδικές ανάγκες, καθώς και ηλικιωμένους. Οπότε, είναι σχεδιασμένες να χρησιμοποιούνται εύκολα και άμεσα από τους χρήστες τους.
- **Συσσώρευση ιατρικών δεδομένων** — Η συλλογή, επεξεργασία και ανάλυση του τεράστιου πλήθους δεδομένων, που παράγουν οι IoT εφαρμογές, δίνει νέες δυνατότητες στην ιατρική έρευνα.

1.2.3 Εφαρμογές

Η Βιοϊατρική είναι ένας τεράστιος κλάδος, ώστε οι δυνατότητες εφαρμογής των τεχνολογιών του IoT να μοιάζουν ατέλειωτες, από την απομακρυσμένη παρακολούθηση των ασθενών μέχρι την αντιμετώπιση ασθενειών. Η χρήση του IoT περιορίζεται, προς το παρόν, στην τηλεϊατρική και στην καταγραφή και παρακολούθηση κεφαλαίων.

Παρακάτω αναφέρονται οι βασικές εφαρμογές του IoT στον τομέα της Βιοϊατρικής.

Περιβάλλοντα Υποβοηθούμενης Διαβίωσης (ΠΥΔ)

Μια από τις βασικές εφαρμογές του IoT είναι η κατασκευή και διαχείριση έξυπνων περιβαλλόντων, τα οποία καθιστούν πιο εύκολη την ζωή των ατόμων που κινούνται μέσα σε αυτά. Στον τομέα της Βιοϊατρικής, τα άτομα αυτά είναι ασθενείς ή ηλικιωμένοι άνθρωποι, οι οποίοι δεν μπορούν να καλύψουν τις ανάγκες τους χωρίς βοήθεια. Τα ΠΥΔ αποτελούν βασικό αντικείμενο της διπλωματικής και για αυτό αναλύονται στο κεφάλαιο 2.

mHealth (mobile Health)

Η χρήση του Cloud Computing, μέσω mobile και web εφαρμογών, επιτρέπει την απομακρυσμένη πρόσβαση σε ιατρική πληροφορία. Ταυτόχρονα, οι ίδιες εφαρμογές επιτρέπουν στο ιατρικό προσωπικό την παροχή οδηγιών και βοήθειας, επικοινωνώντας μέσω video με τον ασθενή. Η συγκεντρωμένη ιατρική πληροφορία των ασθενών επιτρέπει στο ιατρικό προσωπικό να παρέχουν πιο άμεση και κατάλληλη θεραπεία για κάθε ασθενή.

Διαχείριση ιατρικού υλικού

Η χρήση ετικετών RFID επιτρέπει την πλήρη διαχείριση του ιατρικού υλικού. Αρχικά, καθιστά πολύ δυσκολότερη την χάλκευση των ιατρικών προϊόντων, μέσω της μοναδικής ταυτότητας που παρέχει η RFID ετικέτα. Στη συνέχεια, κάθε στάδιο της εφοδιαστικής αλυσίδας του προϊόντος καταγράφεται και η πληροφορία αυτή γίνεται διαθέσιμη στον καταναλωτή.

Επίσης, η χρήση εφαρμογών IoT επιτρέπει την παρακολούθηση της σωστής λειτουργίας κρίσιμων ιατρικών συσκευών, όπως βηματοδότες ή άλλες έμφυτες συσκευές, και ενημερώνει σε πιθανή δυσλειτουργία. Τέλος, η χρήση ετικετών RFID επιτρέπει την δημιουργία ενός διαφανούς συστήματος καταγραφής και παρακολούθησης ιατρικών αποβλήτων, σε συνεργασία με τα νοσοκομεία και μεταφορικές εταιρείες.

Ψηφιακά νοσοκομεία

Οι τεχνολογίες που απαρτίζουν το IoT καθιστούν δυνατή την ψηφιοποίηση και αυτοματοποίηση των διοικητικών διαδικασιών ενός νοσοκομείου, καθώς και την παροχή επαυξημένων δυνατοτήτων στο ιατρικό προσωπικό. Η σταδιακή εγκαθίδρυση των ηλεκτρονικών μητρώων υγείας, σε συνδυασμό με την χρήση ετικετών RFID επιτρέπει την άμεση ταυτοποίηση των ασθενών, καθώς και την πρόσβαση στο ιατρικό τους ιστορικό. Για τον ίδιο λόγο, η διαχείριση ιατρικών επειγόντων περιστατικών γίνεται ευκολότερη, ενώ περαιτέρω βοηθά η διασύνδεση των οργάνων των ασθενοφόρων με το νοσοκομείο.

Η καταγραφή, παρακολούθηση και αξιοποίηση του νοσοκομειακού εξοπλισμού, καθώς και του ιατρικού υλικού, γίνεται ευκολότερη και πιο ακριβής. Για παράδειγμα, η διαχείριση της αποθήκης φαρμάκων, καθώς και η διανομή τους, μπορεί να γίνει ηλεκτρονικά, αλλά και να αυτοματοποιηθεί.

Επίσης, σημαντικές αλλαγές μπορούν να συμβούν στην διαχείριση των ασθενών και της εμπειρίας τους στο νοσοκομείο. Αρχικά, η χρήση ετικετών RFID επιτρέπει στο ιατρικό προσωπικό να έχει περισσότερο έλεγχο στην ροή των ανθρώπων. Η συνεχής παρακολούθηση των ζωτικών σημείων των ασθενών αποτελεί την βάση ενός έξυπνου συστήματος ειδοποίησης σε περίπτωση ανάγκης. Ταυτόχρονα, ο ασθενής είναι σε θέση να χειρίζεται το περιβάλλον νοσηλείας του, μέσω τεχνολογιών αναγνώρισης φωνής και mobile εφαρμογές.

Τέλος, είναι εφικτή η βελτίωση της απόδοσης του ιατρικού προσωπικού, ιδιαίτερα στους τομείς των επειγόντων, της χειρουργικής και της ραδιολογικής. Η παροχή των απαραίτητων πληροφοριών τους επιτρέπει να πάρουν κρίσιμες αποφάσεις γρηγορότερα και με μεγαλύτερη ακρίβεια.

Απομακρυσμένη παρακολούθηση ασθενών

Οι εξελίξεις στον τομέα των βιοαισθητήρων και η καθιέρωση του κλάδου των wearables καθιστούν δυνατή την απομακρυσμένη παρακολούθηση των ασθενών σε μη κλινικά περιβάλλοντα. Αυτή περιλαμβάνει την συλλογή σημάτων (βιολογικών και μη) από αισθητήρες, την πιθανή καταγραφή εικόνας και ήχου και την αποστολή τους στο κατάλληλο ιατρικό προσωπικό. Η πορεία της θεραπείας, οι προτάσεις του ιατρικού προσωπικού και το σύστημα ειδοποιήσεων παρέχονται στον ασθενή, μέσω mobile εφαρμογών.

Η ένταξη της απομακρυσμένης παρακολούθησης ασθενών στην διαχείριση χρόνιων παθήσεων οδηγεί στην βελτίωση της ποιότητας ζωής των ασθενών. Τους επιτρέπει να διατηρήσουν την ανεξαρτησία τους και να επιλύουν ευκολότερα επιπλοκές.

Κεφάλαιο 2

Περιβάλλοντα Υποβοηθούμενης Διαβίωσης

2.1 Εισαγωγή

Τα Περιβάλλοντα Υποβοηθούμενης Διαβίωσης αποτελούν έναν αναδυόμενο διεπιστημονικό κλάδο, ο οποίος στοχεύει στην ανάπτυξη εννοιών, προϊόντων και υπηρεσιών, τα οποία θα συνδυάσουν νέες τεχνολογίες με το κοινωνικό περιβάλλον, έτσι ώστε να προσφέρουν καλύτερη ποιότητα ζωής, ειδικά σε όσα άτομα χρήζουν υποστήριξης, όπως οι ηλικιωμένοι. Ο κλάδος βασίζεται στους τομείς της Βιοϊατρικής, του Internet of Things, του Cloud Computing, της Μηχανικής Μάθησης και πολλών άλλων.

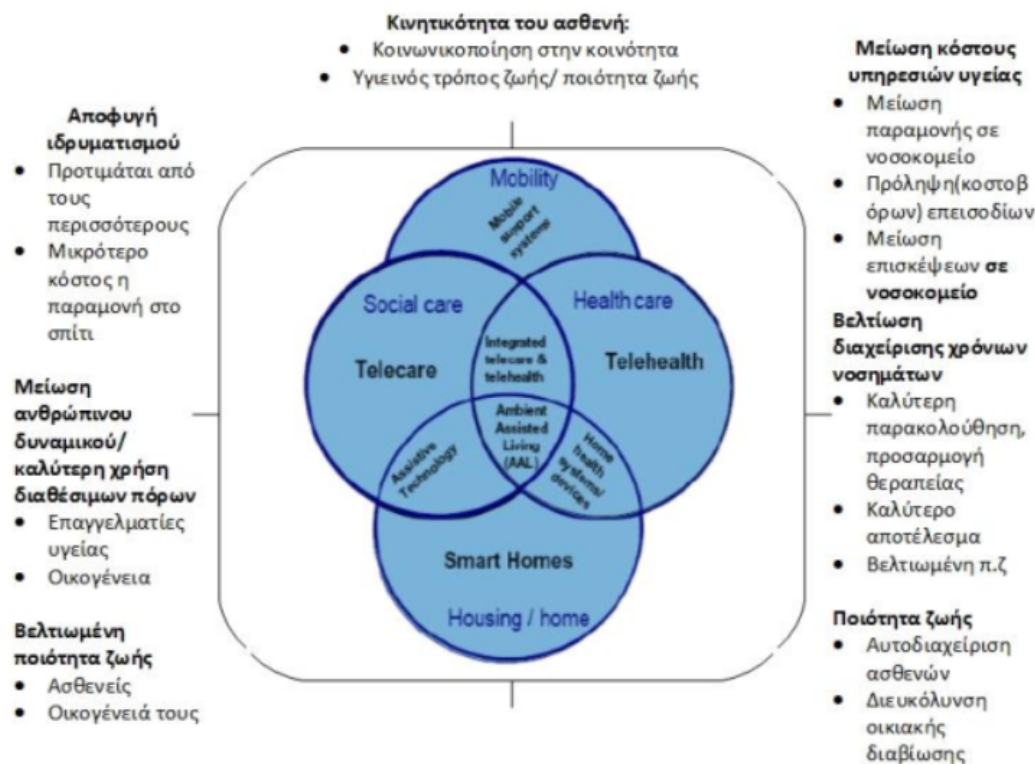
Η συνεχιζόμενη αύξηση του προσδόκιμου ζωής στην Δύση αποτελεί μια από τις μεγαλύτερες αιτίες ανάπτυξης του κλάδου. Πλέον, απαιτούνται καινοτόμες και αποδοτικές λύσεις, με ιδιαίτερη έμφαση στην πρόληψη, για την υποστήριξη αυτών των ευαίσθητων κοινωνικών ομάδων. Συγκεκριμένα, ο σκοπός των ΠΥΔ είναι να δημιουργήσει οφέλη για τα άτομα, μέσω των αυξημένων δυνατοτήτων και ασφάλειας, την οικονομία, μέσω του περιορισμού του κόστους των υπηρεσιών υγείας και τέλος την κοινωνία, μέσω της βελτίωσης της συνολικής ποιότητας ζωής. Μια σχηματική απεικόνιση των πλεονεκτημάτων αυτών φαίνεται στο Σχήμα 2.1.

2.2 Χαρακτηριστικά

Δεν υπάρχει ακριβής και καθολικά αναγνωρισμένος ορισμός για τα ΠΥΔ από τους διάφορους ερευνητές των παραπλήσιων κλάδων. Ωστόσο, μελετώντας τις διάφορες προσπάθειες ορισμού και περιγραφής τους, καταλήγουμε στον εξής ορισμό:

Τα Περιβάλλοντα Υποβοηθούμενης Διαβίωσης αποτελούν σύγχρονες τε-

χνολογικές λύσεις Πληροφορικής και Επικοινωνιών, βασισμένα στις αρχές του νοήμονος περιβάλλοντος, για την παροχή καθολικής, μη επεμβατικής και προληπτικής φροντίδας σε ηλικιωμένους και σε άλλα άτομα που χρήζουν φροντίδα, με τελικό σκοπό την διατήρηση της ανεξαρτησίας και την βελτίωση της ποιότητας ζωής τους, καθώς και την υποστήριξη των ατόμων που τους φροντίζουν.



Σχήμα 2.1: Σχηματική απεικόνιση των πλεονεκτημάτων των ΠΥΔ

Παρακάτω, θα επεξηγηθούν οι έννοιες που απαρτίζουν αυτόν τον ορισμό.

2.2.1 Νοήμων περιβάλλον

Νοήμων περιβάλλον ονομάζεται το ερευνητικό παράδειγμα, το οποίο αποδίδει υπολογιστική ευφυΐα στα καθημερινά περιβάλλοντα, μέσω της χρήσης του IoT, της διάχυτης υπολογιστικής και της τεχνητής νοημοσύνης. Με αυτόν τον τρόπο, το ανθρωπογενές περιβάλλον μπορεί πλέον να αντιλαμβάνεται, να προσαρμόζεται και να αντιδρά στις ανάγκες μας [31]. Τα ΠΥΔ εφαρμόζουν τις βασικές αρχές του παραδείγματος του νοήμονος περιβάλλοντος, για την δημιουργία μιας νέας γενιάς υποβοηθητικών τεχνολογιών για τους ηλικιωμένους, οι οποίες θα έχουν τα εξής χαρακτηριστικά [32][33]:

- Μη επεμβατική και απρόσκοπτη ενσωμάτωση στο περιβάλλον του χρήστη.
- Δράση ανάλογα με το εκάστοτε πλαίσιο και την κατάσταση του χρήστη.
- Προσωποποιημένη φροντίδα για τις ανάγκες κάθε χρήστη.
- Προσαρμογή στον χρήστη μέσω συνεχούς μάθησης.
- Προνόηση και πρόβλεψη των αναγκών και επιθυμιών του χρήστη.

Συνολικά, τα ΠΥΔ μπορούν να ειπωθούν ως το αποτέλεσμα της προόδου από τις διάφορες μεμονωμένες συσκευές, οι οποίες εξυπηρετούσαν ένα συγκεκριμένο έργο, σε ένα νοήμων περιβάλλον το οποίο θα βοηθά και υποστηρίζει τον χρήστη και τον ζωτικό του χώρο [33].

2.2.2 Σύγχρονες υπολογιστικές και επικοινωνιακές τεχνολογίες

Τα ΠΥΔ περιλαμβάνουν ένα ευρύ φάσμα εξελιγμένων τεχνολογιών με ιδιαίτερη έμφαση στα 'έξυπνα' σπίτια, τα κινητά και ένδυτα συστήματα και την υποβοηθητική ρομποτική.[11] Οι τεχνολογίες αυτές συνδυάζονται με εξελιγμένες υπολογιστικές τεχνικές, όπως η αναγνώριση ανθρώπινης δραστηριότητας, η ανακάλυψη συμπεριφορικών μοτίβων, η ανίχνευση μη ομαλών δεδομένων, η μοντελοποίηση πλαισίου, η αναγνώριση τοποθεσίας και ταυτότητας, κλπ. [11] [32].

Όλα τα συστατικά των ΠΥΔ είναι διασυνδεδεμένα και επικοινωνούν μεταξύ τους. Οι ενσωματωμένοι αισθητήρες συλλέγουν πληροφορίες σχετικά με το περιβάλλον και τον χρήστη. Οι υπολογιστικές τεχνικές συναθροίζουν την πληροφορία από τους επιμέρους αισθητήρες, την αναλύουν, την ερμηνεύουν και αποφασίζουν για την κατάλληλη δράση. Τέλος, οι διάφοροι ενεργοποιητές, έξυπνες διεπαφές και υποβοηθητικές συσκευές δρουν αναλόγως και επιτρέπουν την διάδραση με τον χρήστη [34].

2.2.3 Η ανεξαρτησία και η βελτίωση της ποιότητας ζωής των ηλικιωμένων ως σκοπός

Το όραμα των ΠΥΔ είναι να παρέχει στους ηλικιωμένους ασφαλή και υποστηρικτικά περιβάλλοντα, να διατηρούν και να βελτιώνουν την φυσική, πνευματική και ψυχική τους υγεία και να ενισχύουν την κοινωνική ενασχόληση και την ενεργή συμμετοχή στην κοινωνία [35][33][34][36][10]. Ο απώτερος σκοπός των ΠΥΔ είναι η διασφάλιση της ανεξαρτησίας των ηλικιωμένων και η βελτίωση της ποιότητας ζωής τους.

Ταυτόχρονα, η τεχνολογία των ΠΥΔ απευθύνεται και στους παρόχους φροντίδας, είτε πρόκειται για ιατρικό προσωπικό είτε για τον κοινωνικό κύκλο των ηλικιωμένων ατόμων. Η τεχνολογία των ΠΥΔ σκοπεύει να μειώσει το βάρος των ευθυνών των παροχών φροντίδας, να ενισχύσει το αίσθημα της σιγουριάς, να βοηθήσει στην διαχείριση και τον συντονισμό των καθηκόντων φροντίδας και, τέλος, να διευκολύνει την απομακρυσμένη επικοινωνία και την κοινωνική διασύνδεση μεταξύ των παροχών φροντίδας και των ηλικιωμένων [11][37][38].

2.3 Τομείς εφαρμογής

Το όραμα της τεχνολογίας των ΠΥΔ αναφέρεται σε μια καθολική υποστήριξη των χρηστών. Επομένως, τα ΠΥΔ έχουν εφαρμογή σε κάθε όψη της ζωής του χρήστη. Συγκεκριμένα, έχουν εντοπιστεί 3 βασικοί τομείς εφαρμογής, όπως παρουσιάζονται παρακάτω [34].

2.3.1 Ευγηρία στο σπίτι

Ο πρώτος τομέας περιγράφεται ως *‘‘η δυνατότητα υγιέστερης και ποιοτικότερης καθημερινότητας, για περισσότερο χρόνο, διατηρώντας υψηλό βαθμό ανεξαρτησίας, αυτονομίας και αξιοπρέπειας’’* [34]. Η πλειοψηφία των ηλικιωμένων προτιμά την παραμονή στο γνωστό οικιακό τους περιβάλλον για το μεγαλύτερο δυνατό διάστημα [39]. Ωστόσο, η μείωση των πνευματικών και σωματικών ικανοτήτων τους, λόγω της γήρανσης του οργανισμού, καθιστά την αυτόνομη διαμονή τους περίπλοκη και απαιτητική. Ακόμα και ηλικιωμένοι, οι οποίοι είναι υγιείς και ενεργοί, είναι πιθανό να χρειαστούν κάποια μορφή φροντίδας στο άμεσο μέλλον. Η δημιουργία ενός ασφαλούς και υποβοηθητικού οικιακού περιβάλλοντος είναι, επομένως, ένας σημαντικός τομέας ενδιαφέροντος των ΠΥΔ. Παραδείγματα εφαρμογών σε αυτόν τον τομέα περιλαμβάνουν:

- Οικιακά συστήματα ασφαλείας
- Συστήματα ελέγχου περιβαλλοντικών συνθηκών
- Συστήματα οικιακού αυτοματισμού
- Συστήματα απομακρυσμένης παρακολούθησης βιομετρικών στοιχείων
- Συστήματα διαχείρισης φαρμακευτικών αγωγών
- Συστήματα απομακρυσμένης παρακολούθησης δραστηριότητας (μοτίβα ύπνου, διαίτας, κίνησης)

- Συστήματα για την αναγνώριση πτώσεων και άλλων επειγόντων περιστατικών
- Συστήματα υπενθύμισης και υποβοήθησης σχεδιασμού
- Συστήματα υποβοήθησης ατόμων με αισθητήριες αδυναμίες
- Ηλεκτρονικά παιχνίδια μάθησης και επικοινωνίας για ενίσχυση των πνευματικών και φυσικών ικανοτήτων
- Συστήματα διαχείρισης φροντίδας για την υποστήριξη των παροχών φροντίδας

2.3.2 Ευγηρία στην κοινότητα

Ο δεύτερος τομέας περιγράφεται ως *‘η δυνατότητα κοινωνικής ενεργοποίησής και δημιουργικότητας καθημερινότητας, μέσω τεχνολογιών πληροφορικής και επικοινωνιών, προσανατολισμένες στην κοινωνική διασύνδεση και την εύκολη πρόσβαση σε δημόσιες και εμπορικές υπηρεσίες, με σκοπό την βελτίωση της ποιότητας ζωής του ατόμου και την μείωση της κοινωνικής απομόνωσης’* [34]. Υπάρχουν αρκετοί παράγοντες που οδηγούν στην κοινωνική απομόνωση και την μοναξιά στην τρίτη ηλικία, όπως η επιδείνωση της σωματικής και ψυχικής υγείας, η αλλαγή του κοινωνικού περιβάλλοντος λόγω συνταξιοδότησης, μετακόμισης ή απώλειας συντρόφου, η ανάγκη παροχής φροντίδας σε έναν σύντροφο με προβλήματα υγείας, η έλλειψη μεταφορικού μέσου, κλπ. [40].

Η διατήρηση των κοινωνικών δεσμών και η ενεργή συμμετοχή στην κοινότητα αποτελούν κομβικά μέρη του σχεδιασμού για την *ενεργή γήρανση* του Παγκόσμιου Οργανισμού Υγείας [41]. Όντως, έρευνες έχουν δείξει ότι οι κοινωνικές σχέσεις και η ενεργή κοινωνική συμμετοχή είναι σημαντικές στην ποιότητα ζωής των ηλικιωμένων ατόμων [42][43]. Η κοινωνική δικτύωση είναι συσχετισμένη με καλή φυσική, πνευματική και ψυχική υγεία [44][45][46]. Πολλές εφαρμογές των ΠΥΔ αποσκοπούν στην μείωση της κοινωνικής απομόνωσης και στην διευκόλυνση των κοινωνικών σχέσεων και της ενεργής συμμετοχής στην κοινότητα. Παραδείγματα εφαρμογών σε αυτόν τον τομέα περιλαμβάνουν:

- Συστήματα υποβοήθησης κινητικότητας και πλοήγησης
- Ρομποτικά συστήματα κοινωνικής συντροφιάς
- Πλατφόρμες κοινωνικής δικτύωσης, επικοινωνίας και παροχής υπηρεσιών
- Διαδραστικά παιχνίδια και αφηγηματικά μέσα
- Συστήματα που διευκολύνουν την κοινωνική διάδραση και τις δράσεις αναψυχής

2.3.3 Ευγηρία στην εργασία

Ο τρίτος τομέας περιγράφεται ως ἡ δυνατότητα διατήρησης της ενεργητικότητας και της παραγωγικότητας, για ένα μεγαλύτερο χρονικό διάστημα, μέσω εύκολα προσβάσιμων και προσαρμόσιμων τεχνολογιών πληροφορικής, οι οποίες θα διευκολύνουν την δια βίου μάθηση, με σκοπό καλύτερη ποιότητα εργασίας και ισορροπία μεταξύ του χρόνου εργασίας και ιδιωτικής ζωής' [34]. Πάγια στρατηγική θέση της Ευρωπαϊκής Ένωσης είναι η προώθηση της παραμονής στην εργασία για μεγαλύτερο χρονικό διάστημα, για την ελάττωσή του κόστους ασφάλισης και συνταξιοδότησης του εργατικού προσωπικού [47][48]. Επομένως, προκύπτει η ανάγκη για ασφαλή και υποβοηθητικά περιβάλλοντα εργασίας, τα οποία θα προωθούν την ισότητα, την υγεία και την ευημερία των γηραιότερων εργαζόμενων. Παραδείγματα εφαρμογών σε αυτόν τον τομέα περιλαμβάνουν:

- Έξυπνοι και προσαρμόσιμοι σταθμοί εργασίας
- Πολυτροπικές διεπαφές
- Συστήματα παρακολούθησης της υγείας στην εργασία
- Ρομποτικά συστήματα υποβοήθησης

2.4 Εργαλεία και Τεχνικές

Τα ΠΥΔ εκμεταλλεύονται τις εξελίξεις σε διάφορες σύγχρονες τεχνολογίες, με ιδιαίτερη έμφαση στην τεχνολογία 'έξυπνων' σπιτιών, στην κινητή και ένδυτη τεχνολογία και στην υποβοηθητική ρομποτική. Άλλες συχνά χρησιμοποιήσιμες τεχνολογίες είναι τα συστήματα διαχείρισης φροντίδας, τα συστήματα σχεδιασμού, εφαρμογές κοινωνικής δικτύωσης και επικοινωνίας, συστήματα επίγνωσης περιβάλλοντος και πλαισίου καθώς και παιχνίδια εκμάθησης και επικοινωνίας [11]. Η αξιοποίησή και κατανόηση των δεδομένων, που λαμβάνονται από το περιβάλλον και τον χρήστη, απαιτεί την χρήση διάφορων εξειδικευμένων αλγορίθμων, λόγω του μεγάλου όγκου τους.

2.4.1 Τεχνολογία 'έξυπνων' σπιτιών

Έξυπνό σπίτι ονομάζεται ένα σπίτι το οποίο είναι εξοπλισμένο με ένα δίκτυο από διάφορους αισθητήρες και ενεργοποιητές, το οποίο συλλέγει συνεχώς και συγκριτική πληροφορία σχετικά με το οικιακό περιβάλλον και τον κάτοικο. Στο πλαίσιο των ΠΥΔ, αυτή η πληροφορία συσσωρεύεται και χρησιμοποιείται για την παροχή ενός ασφαλούς

και υποβοηθητικού οικιακού περιβάλλοντος [11][49][50]. Στον Πίνακα 2.1 παρατίθενται διάφορα είδη αισθητήρων, τα οποία χρησιμοποιούνται συχνά στα οικιακά ΠΥΔ.

Είδος Αισθητήρα	Χρήση
Περιβαλλοντικοί αισθητήρες(φώς, θερμοκρασία, υγρασία, ποιότητα αέρα, κλπ)	Άνεση, Υγιεινό περιβάλλον, Παρακολούθηση δραστηριότητας
Αισθητήρες καπνού και φυσικού αερίου	Ασφάλεια
Αισθητήρες νερού	Παρακολούθηση υγείας και δραστηριότητας
Αισθητήρες σε οικιακές συσκευές	Άνεση, Ασφάλεια, Υποβοήθηση καθημερινών λειτουργιών, Παρακολούθηση δραστηριότητας
Αισθητήρες κίνησης(ενεργού και παθητικοί αισθητήρες υπερύθρων, κλπ)	Άνεση, Ασφάλεια, Παρακολούθηση δραστηριότητας, Αναγνώριση πτώσεων και επειγόντων περιστατικών
Μαγνητικοί αισθητήρες σε πόρτες και παράθυρα	Ασφάλεια, Παρακολούθηση δραστηριότητας
Αισθητήρες πίεσης (ενσωματωμένοι στο πάτωμα και στα έπιπλα	Αναγνώριση πτώσεων και επειγόντων περιστατικών, Παρακολούθηση δραστηριότητας
RFID	Ασφάλεια, Παρακολούθηση δραστηριότητας, Διαχείριση φαρμακευτικής αγωγής
Μικρόφωνο	Αναγνώριση πτώσεων και επειγόντων περιστατικών, Παρακολούθηση δραστηριότητας
Κάμερα	Ασφάλεια, Αναγνώριση πτώσεων και επειγόντων περιστατικών, Παρακολούθηση δραστηριότητας και υγείας

Πίνακας 2.1: Αισθητήρες που χρησιμοποιούνται συχνά στα οικιακά ΠΥΔ [10][11]

Στην διάρκεια των τελευταίων 2 δεκαετιών, έχουν αναπτυχθεί διάφορα προγράμματα Έξυπνων Σπιτιών. Ένα από αυτά είναι το πρόγραμμα 'Aware Home' στις ΗΠΑ. Πρόκειται για ένα τριώροφο σπίτι, το οποίο είναι εξοπλισμένο με μια ποικιλία από αισθητήρες (κάμερες, μικρόφωνα, RFID, αισθητήρες πίεσης, κλπ.) [51]. Οι αισθητήρες διακριτικά παρακολουθούν και υποστηρίζουν τους κατοίκους. Οι εφαρμογές τους περιλαμβάνουν ένα δίκτυο αισθητήρων πίεσης ενσωματωμένο στο πάτωμα, το οποίο είναι σε θέση να εντοπίσει και να αναγνωρίσει τους κατοίκους, ένα μνημονικό βοήθημα βασισμένο σε αισθητήρες RFID, το οποίο βοηθάει τους κατοίκους να βρίσκουν χαμένα

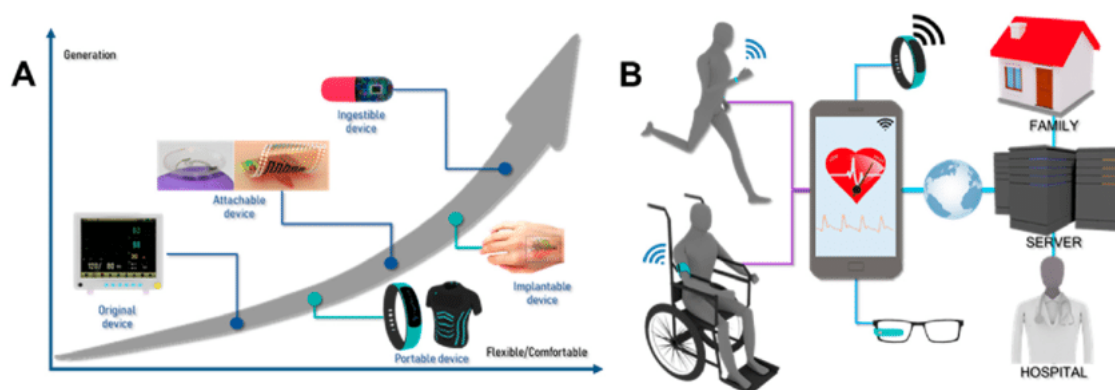
αντικείμενα και ένα σύστημα συνολικής παρακολούθησης και επικοινωνίας, το οποίο παρέχει πληροφορίες για τις καθημερινές δραστηριότητες των κατοίκων σε απομακρυσμένους συγγενείς.

Στην Ευρώπη, το ερευνητικό πρόγραμμα ENABLE ανέπτυξε και δοκίμασε αρκετές τεχνολογίες για την υποστήριξη ατόμων με ήπια έως μέτρια άνοια στο Ηνωμένο Βασίλειο, την Ιρλανδία, την Νορβηγία, την Φινλανδία και την Λιθουανία [52][53]. Οι τεχνολογικές λύσεις που αναπτύχθηκαν περιλαμβάνουν ένα δίκτυο αισθητήρων στις οικιακές συσκευές της κουζίνας, το οποίο φρόντιζε για την ασφαλή χρήση τους (π.χ. κλείσιμο φούρνου ύστερα από ορισμένη ώρα), καθώς και ένα σύστημα εντοπισμού της νυχτερινής δραστηριότητας και την αυτόματη ενεργοποίηση του απαραίτητου φωτισμού.

Άλλα γνωστά παραδείγματα εφαρμογών 'έξυπνων' σπιτιών περιλαμβάνουν τα προγράμματα: Casas [54], MavHome [55], Ubiquitous Home [56], Gloucester Smart House [57] και το Future Care Lab [58].

2.4.2 Κινητή και ένδυτη τεχνολογία

Η πρόοδος στην επιστήμη υλικών και την μικροηλεκτρονική έχει επιτρέψει την ανάπτυξη ολοένα και μικρότερων, πιο εύκαμπτων και φθηνότερων αισθητήρων. Αυτή η συνεχιζόμενη αλλαγή στους διαθέσιμους αισθητήρες, έχει εφοδιάσει με ισχυρά εργαλεία τους τομείς της απομακρυσμένης παρακολούθησης της υγείας και της δραστηριότητας των ηλικιωμένων ατόμων, όπως φαίνεται και στο Σχήμα 2.2. Οι τομείς αυτοί, έχουν σκοπό την υποστήριξη της διαχείρισης της υγείας και της αποκατάστασης της στο οικιακό περιβάλλον των ασθενών, μέσω της συνεχής παρακολούθησης των φυσιολογικών δεικτών, της καταγραφής της τοποθεσίας και της κίνησης και της αναγνώρισης και ανάλυσης των μοτίβων δραστηριότητας.



Σχήμα 2.2: Σχηματική απεικόνιση των διάφορων εργαλείων της ένδυτης τεχνολογίας

Έξυπνά κινητά και ρολόγια

Τα έξυπνά κινητά (smartphones) είναι εξοπλισμένα με διάφορους αισθητήρες, όπως επιταχυνσιόμετρο, γυροσκόπιο, αισθητήρες εγγύτητας, GPS, Bluetooth, φωτογραφική μηχανή, μικρόφωνο και αισθητήρες περιβαλλοντικών συνθηκών, οι οποίοι μπορούν να αξιοποιηθούν για παρακολούθηση δραστηριότητας σε εσωτερικούς και εξωτερικούς χώρους [59]. Τα έξυπνά ρολόγια (smartwatches) έχουν επίσης χρησιμοποιηθεί για παρακολούθηση δραστηριότητας, καθώς είναι εξοπλισμένα με παρόμοιους αισθητήρες [60][61].

Σε αντίθεση με τα smartphones, οι περιβραχιόνιες συσκευές είναι πιο αξιόπιστες στην αναγνώριση δραστηριοτήτων που περιλαμβάνουν κινήσεις χεριών, όπως η κατανάλωση φαγητού, ποτού ή το κάπνισμα [62]. Επίσης, παρέχουν συνεχή δεδομένα για την παρακολούθηση σε εσωτερικούς χώρους, καθώς μπορούν να φορεθούν άνετα 24 ώρες την ημέρα [63][64]. Τα smartphones έχουν καλύτερες επιδόσεις στην αναγνώριση των υπόλοιπων δραστηριοτήτων, διότι το μεγαλύτερο χρονικό διάστημα βρίσκονται κοντά στην λεκάνη, οπότε και είναι κατάλληλα για την αναγνώρισή δραστηριοτήτων, όπως η ποδηλασία ή το τρέξιμο [62][63]. Πρόσφατες μελέτες προσπάθησαν να συνδυάσουν τα δεδομένα των αισθητήρων και από τις 2 συσκευές για προχωρημένη αναγνώριση δραστηριότητας [62][65].

Τα smartwatches και, συνολικά, οι περιβραχιόνιες συσκευές, λόγω της τοποθέτησής τους και της συνεχούς επαφής τους με το δέρμα, είναι κατάλληλες για την παρακολούθηση φυσιολογικών δεικτών, όπως ο καρδιακός ρυθμός (μέσω του ηλεκτροκαρδιογραφήματος (ECG) ή του φωτοπληθυσμιογραφήματος (PPG)), την θερμοκρασία του σώματος, την εφίδρωση (μέσω της ηλεκτροδερματικής δραστηριότητας GSR) και της μυϊκής δραστηριότητας (μέσω της ηλεκτρομυογραφήματος (EMG)) [64][66].

Αρκετές έρευνες έχουν χρησιμοποιήσει smartphones, smartwatches και άλλες περιβραχιόνιες συσκευές στον τομέα των ΠΥΔ. Συγκεκριμένα, έχουν χρησιμοποιηθεί διαθέσιμα στην αγορά smartphones και smartwatches για την αναγνώριση πτώσεων ηλικιωμένων ατόμων. Η χρήση αυτών των συσκευών μείωσε τον αριθμό των λανθασμένων συναγερμών, ενώ ταυτόχρονα βελτίωσε την ικανότητα ανίχνευσης πραγματικών πτώσεων [65]. Σε άλλες έρευνες, η αξιοποίηση των δεδομένων από τις συγκεκριμένες συσκευές απέτρεψε την αφυδάτωση ηλικιωμένων ατόμων μέσω της παρακολούθησης των κινήσεων των χεριών τους [67].

Έξυπνά ρούχα και υφάσματα

Τα έξυπνα ρούχα και υφάσματα προσφέρουν άλλο ένα εργαλείο για μη επεμβατική παρακολούθηση της υγείας και της δραστηριότητας των ατόμων. Έχουν αναπτυχθεί

αισθητήρες που μπορούν να ενσωματωθούν στα ρούχα, στο ύφασμα και στις ίνες του υφάσματος [11]. Ένα παράδειγμα ενός 'έξυπνου' ρούχου είναι το γιλέκο MagIC. Το συγκεκριμένο γιλέκο διαθέτει πλεκτά ηλεκτρόδια για καταγραφή ηλεκτροκαρδιογραφήματος (ECG), έναν υφασμάτινο αισθητήρα πληθυσμιογραφήματος για την παρακολούθηση του αναπνευστικού ρυθμού και ένα επιταχυνσιόμετρο. Χρησιμοποιήθηκε για την απομακρυσμένη παρακολούθηση καρδιοπαθών [68].

Ένα παρόμοιο ρούχο είναι το t-shirt Smart Vest.[69] Περιέχει αισθητήρες ενσωματωμένους στο ύφασμα, οι οποίοι συλλέγουν διάφορους φυσιολογικούς δείκτες, όπως το ηλεκτροκαρδιογράφημα (ECG), το φωτοπληθυσμιογράφημα για την μέτρηση της ροής και πίεσης του αίματος (PPG), την θερμοκρασία του σώματος, την εφίδρωση μέσω του GSR, αλλά και την τοποθεσία μέσω GPS. Ταυτόχρονα, γίνονται έρευνες [70] για να αναπτυχθούν υφασμάτινοι χωρητικοί αισθητήρες σε διάφορα σημεία του σώματος, με σκοπό την καταγραφή διάφορων φυσιολογικών δεικτών, όπως το ηλεκτροκαρδιογράφημα και ο ρυθμός αναπνοής, οι κινήσεις του καρπού και του χεριού, η κατανάλωση φαγητού και ποτού καθώς και πληροφορίες για το βάδισμα του ατόμου.

Υπάρχουν και άλλες δημοφιλείς ένδυτες συσκευές, οι οποίες, συνήθως, επισυνάπτονται στα παπούτσια, στη ζώνη ή στα κοσμήματα του χρήστη [71][72][73][74].

Επιδερμικά ηλεκτρονικά συστήματα

Ένα ακόμη αισθητηριακό εργαλείο για την καταγραφή της υγείας είναι αισθητήρες ενσωματωμένοι σε επιφάνειες, οι οποίες είναι συνημμένες στο δέρμα. Ωστόσο, η συγκεκριμένη λύση έχει περιορισμένη περιθώρια αξιοποίησης στην καθημερινή ζωή, καθώς δεν είναι εύχρηστη και οι αισθητήρες μπορούν εύκολα να αποσπαστούν από το δέρμα [75]. Πρόσφατα, αναπτύχθηκαν εύκαμπτες και λεπτές μεμβράνες, οι οποίες ονομάζονται επιδερμικά ηλεκτρονικά συστήματα. Οι ιδιότητες τους επιτρέπουν μια πιο σταθερή και στενή διεπαφή της μεμβράνης με το δέρμα, επιτρέποντας την συνεχή και σταθερή καταγραφή φυσιολογικών μετρήσεων [76]. Αν και τα περισσότερα παρόμοια συστήματα συλλέγουν φυσικές ή ηλεκτροφυσιολογικές παραμέτρους, όπως το ηλεκτροκαρδιογράφημα ή η θερμοκρασία του δέρματος [77][78][75], υπάρχουν ορισμένα τα οποία συλλέγουν και βιοχημικές παραμέτρους, όπως η συγκέντρωση γαλακτικού οξέος στον ιδρώτα [76].

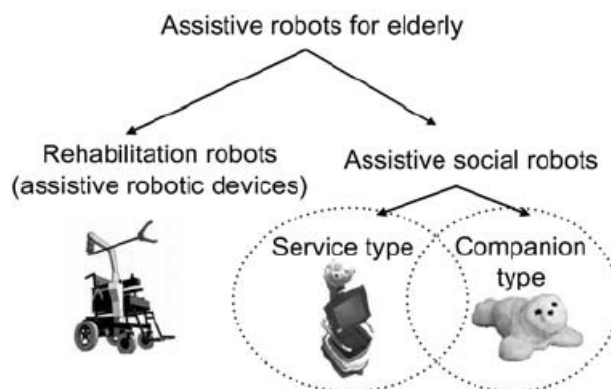
Ενδοσωματικά συστήματα

Μια πιο επεμβατική λύση για την παρακολούθηση της υγείας ενός χρήστη είναι τα συστήματα που εισέρχονται στο σώμα του. Παραδείγματα τέτοιων λύσεων είναι αισθητήρες γλυκόζης, οι οποίοι εισέρχονται υποδόρια για την ανίχνευση υπογλυκαιμίας

στο αίμα [79]. και κάψουλες, οι οποίες χορηγούνται από το στόμα, και καταγράφουν την θερμοκρασία, την πίεση, εικόνες και το pH στο εσωτερικό του σώματος [80].

2.4.3 Υποβοηθητική ρομποτική

Η υποβοηθητική ρομποτική στα ΠΥΔ χωρίζεται στις εξής 3 ευρείς κατηγορίες, τα ρομπότ ανάρρωσης και παροχής φροντίδας, τα κοινωνικά ρομπότ παροχής υπηρεσιών και τα ρομπότ συντροφιάς, όπως φαίνεται και στο Σχήμα 2.3 [81][82]. Η πρώτη κατη-



Σχήμα 2.3: Σχηματική απεικόνιση των κατηγοριών της υποβοηθητικής ρομποτικής

γορία περιγράφεται ως "συσκευές οι οποίες βοηθάνε φυσικά τον χρήστη χωρίς να έχουν κύριο σκοπό την επικοινωνία ή να μπορούν να θεωρηθούν κοινωνικές οντότητες" [82]. Τα ρομπότ ανάρρωσης βοηθούν στην φυσική εξάσκηση, συνεισφέρουν στην διαχείριση μειωμένων φυσικών ικανοτήτων και βοηθούν τους ηλικιωμένους στις καθημερινές δραστηριότητες τους. Παραδείγματα που ανήκουν σε αυτήν την κατηγορία είναι ρομπότ υποβοήθησης κίνησης [83], εξωσκελετοί [84] και ρομπότ που βοηθούν με την φυσική εξάσκηση και αποκατάσταση [85].

Η δεύτερη κατηγορία είναι τα κοινωνικά ρομπότ παροχής υπηρεσιών. Ο σκοπός τους είναι να βοηθούν τους ηλικιωμένους στις διάφορες δραστηριότητες της καθημερινότητας, να βοηθούν στις μετακινήσεις τους και να παρακολουθούν την υγεία και ασφάλεια τους. Τα συγκεκριμένα ρομπότ χαρακτηρίζονται ως κοινωνικά διότι μπορούν να αλληλεπιδράσουν άμεσα με τους ηλικιωμένους [82]. Το ρομπότ Pearl είναι ένα ανθρωποειδές κοινωνικό ρομπότ παροχής υπηρεσιών, το οποίο έχει ύψος 1 μέτρο, και αλληλεπιδρά με τον χρήστη μέσω ομιλίας, οθονών, εκφράσεις του προσώπου και φυσική κίνηση [86][87]. Σχεδιάστηκε για να βοηθά ηλικιωμένους, μέσω της υπενθύμισης και της οργάνωσης διάφορων καθημερινών εργασιών και δραστηριοτήτων, όπως τα γεύματα, η φαρμακευτική αγωγή και η πλοήγηση στο περιβάλλον τους.

Το ρομπότ Care-o-bot ανήκει στην ίδια κατηγορία [88][89][90]. Η τελευταία εκδο-

χή του είναι ανθρωπόμορφη και έχει ύψος 1.5 μέτρο. Σε σχέση με τις προηγούμενες εκδοχές του, έχει δοθεί προσοχή στα μέσα αλληλεπίδρασης και στην φυσικότητα του σώματος του, για την βελτίωση της κοινωνικότητας του. Ο χρήστης μπορεί να αλληλεπιδράσει μαζί του μέσω χειρονομιών, ομιλίας, οθόνης αφής και εφαρμογής σε κινητό. Το Care-o-bot μπορεί να αντιδράσει με εκφράσεις του προσώπου, κινήσεις των χεριών και του σώματος καθώς και με τα ενσωματωμένα ηχεία του. Με τα εύκαμπτα χέρια του μπορεί να μεταφέρει και να χειριστεί αντικείμενα [89]. Άλλα παραδείγματα ρομπότ παροχής υπηρεσιών είναι το RIBA [91] και το Kompaï [92].

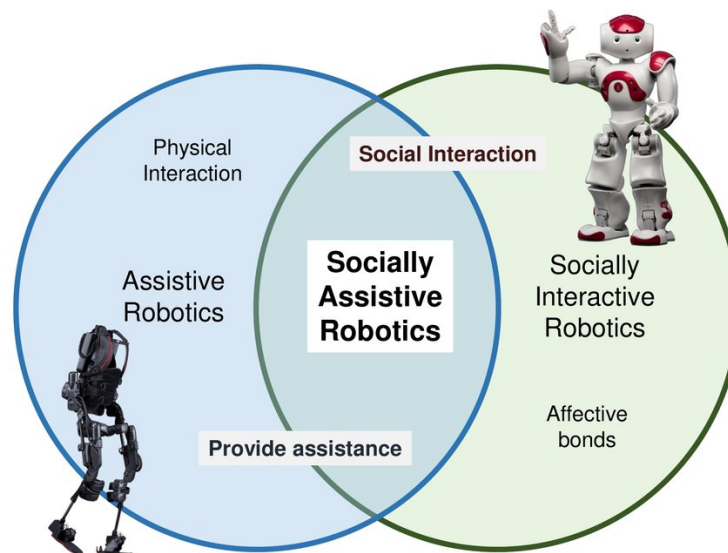
Η τρίτη κατηγορία είναι τα ρομπότ συντροφιάς. Κυρία λειτουργία τους είναι η ενίσχυση της συναισθηματικής ευμάρειας και η μείωση της μοναξιάς, παρέχοντας συντροφιά και διευκολύνοντας τις κοινωνικές αλληλεπιδράσεις [81]. Ένα παράδειγμα ρομπότ συντροφιάς είναι ο Pao, μια ρομποτική φώκια καλυμμένη με μαλακή γούνα. Ο Pao αντιδρά στην ομιλία, στο να τον χαϊδεύουν και να τον κρατάνε, κουνώντας το κεφάλι και τα πτερύγια του, ανοιγοκλείνοντας τα μάτια του και μιμούμενος την φωνή μιας νεαρής φώκιας. Σκοπός του είναι να προκαλέσει αντίστοιχα συναισθήματα με ένα πραγματικό κατοικίδιο, ώστε να μειωθεί το άγχος και η ανησυχία, προσφέροντας ψυχολογική παρηγοριά και τονώνοντας τις κοινωνικές επαφές [93].

Ένα ακόμα ρομπότ συντροφιάς είναι ο AIBO, ένας κινητός ρομποτικός σκύλος με ενσωματωμένους αισθητήρες και ένα σκληρό πλαστικό εξωτερικό. Ο AIBO μπορεί να κουνήσει το κεφάλι, την ουρά και τα πόδια του. Έχει δοκιμαστεί σε περιβάλλοντα με ηλικιωμένους και έρευνες έδειξαν πως μειώνει το άγχος και την μοναξιά και ενισχύει την κοινωνική συμπεριφορά [94][95]. Ο Zora είναι ένα ανθρωποειδές ρομπότ συντροφιάς, το οποίο στοχεύει να ενεργοποιήσει και να αλληλεπιδράσει με τους ηλικιωμένους, τραγουδώντας, χορεύοντας ή ενθαρρύνοντας φυσική εξάσκηση [96][97][98].

Τα τελευταία χρόνια, ο διαχωρισμός μεταξύ των 3 κατηγοριών γίνεται ολοένα και πιο ασαφής, καθώς οι κατασκευαστές ρομπότ υπηρεσίας περιλαμβάνουν περισσότερα κοινωνικά μέσα και μέσα αλληλεπίδρασης, για να αυξήσουν την αποδοχή των χρηστών. Επομένως, είναι πιθανό τα μελλοντικά ρομπότ να παρέχουν και αυξημένη λειτουργική υποστήριξη αλλά και κοινωνική συντροφιά.

2.4.4 Αλγόριθμοι και υπολογιστικές τεχνικές

Ο μεγάλος όγκος και ποικιλία των δεδομένων που συλλέγονται από τις διάφορες εφαρμογές των ΠΥΔ απαιτούν ειδικούς αλγορίθμους και υπολογιστικές τεχνικές για την κατανόηση και διαχείριση τους. Παρακάτω θα παρουσιάσουμε μια περίληψη των πιο συχνών τεχνικών που χρησιμοποιούνται στις εφαρμογές των ΠΥΔ.



Σχήμα 2.4: Σχηματική απεικόνιση των σκοπών της υποβοηθητικής ρομποτικής

Αναγνώριση δραστηριότητας

Τα ΠΥΔ χρειάζονται να αναγνωρίσουν τι κάνουν οι χρήστες τους, βασισμένα σε μια ποικιλία δεδομένων, για να παρέχουν προληπτική βοήθεια. Σημαντικές δραστηριότητες περιλαμβάνουν τον ύπνο, το περπάτημα, την εξάσκηση, την κατανάλωση φαγητού και ποτού και την λήψη της φαρμακευτικής αγωγής. Η προσέγγιση για την αναγνώριση δραστηριότητας εξαρτάται από τους υποκείμενους αισθητήρες, τον αλγόριθμο μηχανικής μάθησης που μοντελοποιεί την δραστηριότητα και την πολυπλοκότητα της δραστηριότητας προς μάθηση.

Αναγνώριση συμπεριφορικών μοτίβων

Μια σχετική προσέγγιση είναι η αναγνώριση επαναλαμβανόμενων μοτίβων στα συγκεντρωμένα δεδομένα δραστηριότητας, μέσω τεχνικών μάθησης χωρίς επιτήρηση. Τα μοτίβα αυτά συνεισφέρουν στην κατανόηση και ερμηνεία των δεδομένων που συλλέγονται από τους αισθητήρες και μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την κατασκευή νέων μοντέλων για την αναγνώριση των μοτίβων αυτών στο μέλλον.

Αναγνώριση ανωμαλιών

Η αναγνώριση ανωμαλιών αναφέρεται στον εντοπισμό μοτίβων στα συγκεντρωμένα δεδομένα, τα οποία αποκλίνουν από την αναμενόμενη συμπεριφορά. Αυτό είναι κομβικό για τα ΠΥΔ, για να μπορέσει να αναγνωρίσει αλλαγές στην καθημερινή ρουτίνα, μη συμμόρφωση με την φαρμακευτική αγωγή, πτώσεις ή άλλες επείγοντες καταστάσεις. Η

αναγνώριση ανωμαλιών είναι πιο ακριβής με συμπεριφορές, οι οποίες πραγματοποιούνται σε τακτική βάση.

Μοντελοποίηση πλαισίου

Τα συστήματα ΠΥΔ πρέπει να προσαρμόζονται σε δυναμικές πληροφορίες πλαισίου, σχετικά με το φυσικό περιβάλλον, τον χρήστη και το υπολογιστικό υπόβαθρο [99]. Επομένως, τα συστήματα πρέπει να μπορούν να αναπαραστήσουν την συναφή πληροφορία, όπως η χωρική πληροφορία του περιβάλλοντος, το ιατρικό ιστορικό, το προφίλ και τις προτιμήσεις του χρήστη, την πληροφορία για τους υπάρχοντες αισθητήρες.

Σχεδιασμός και οργάνωση

Ο αυτοματοποιημένος σχεδιασμός και οργάνωση μπορούν να έχουν μεγάλη αξία σε διάφορες ΠΥΔ εφαρμογές. Παραδείγματα περιλαμβάνουν την υπενθύμιση των απαραίτητων δραστηριοτήτων σε άτομα με πνευματικές βλάβες και την αυτοματοποίηση της καθημερινής ρουτίνας ατόμων με φυσικά προβλήματα.

Αναγνώριση ταυτότητας και τοποθεσίας

Η ανάγκη για παρακολούθηση, ανίχνευση και παροχή προληπτικής και φυσικής βοήθειας στους χρήστες, εξυπηρετείται στα ΠΥΔ από συστήματα ταυτοποίησης και εντοπισμού των ηλικιωμένων ειδικά σε κατοικίες με πολλούς κατοίκους.

2.5 Προκλήσεις

Υπάρχουν αρκετές προκλήσεις στον τομέα των ΠΥΔ που δεν έχουν λυθεί ακόμα, παρά τις υποσχόμενες τεχνικές εξελίξεις.

2.5.1 Τεχνική υλοποίηση

Τα έξυπνα σπίτια και οι ένδυτες συσκευές συλλέγουν έναν πολύ μεγάλο όγκο δεδομένων. Αυτά είναι η βάση της προσωποποιημένης, προληπτικής και περιβάλλουσας βοήθειας, ωστόσο συνεπάγονται σοβαρά ζητήματα ασφάλειας και ιδιωτικότητας. Απαιτείται η χρήση πρωτοκόλλων ασφάλειας και η χρήση ειδικών τεχνικών προστασίας δεδομένων. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό για ευαίσθητα δεδομένα, όπως ιατρικά δεδομένα ή οπτικό υλικό. Ο συνδυασμός των διάφορων διασυνδεδεμένων αισθητήρων και συσκευών περαιτέρω δυσχεραίνει την υλοποίηση ασφαλούς ανάλυσης και αποθήκευσης

δεδομένων [32][100][11]. Η διαλειτουργικότητα και η τυποποίηση των αισθητήρων και συσκευών, προκειμένου να μπορούν να επικοινωνήσουν μεταξύ τους, είναι ένα επιπλέον πρόβλημα το οποίο προσπαθούν να λύσουν οι ερευνητές [101][35]. Επίσης, ένα συνολικό πρόβλημα που αντιμετωπίζουν τα ΠΥΔ είναι ο σχεδιασμός απλών και διαισθητικών διεπαφών, ώστε να διευκολυνθεί η φυσική αλληλεπίδραση με τα ηλικιωμένα άτομα [35][102].

Ένα ακόμα πρόβλημα των συστημάτων ΠΥΔ είναι η αξιοπιστία. Η αξιόπιστη αναγνώριση της δραστηριότητας και της συμπεριφοράς του χρήστη σε ένα μη ελεγχόμενο και μη οικιακό περιβάλλον, όπως το οικιακό, είναι ένα απαιτητικό πρόβλημα. Πολλές έρευνες αναφέρουν προβλήματα αξιοπιστίας, όπως λάθος συναγερμοί, χαμηλή ακρίβεια πρόβλεψης ή αδυναμία διαχείρισης πολλαπλών χρηστών, παρά την συνεχή εξέλιξη των αλγορίθμων και των αισθητήρων. Τα ζητήματα αξιοπιστίας δεν οδηγούν μόνο σε δυσφορία και μειωμένη εμπιστοσύνη μεταξύ των χρηστών, αλλά μπορούν να έχουν σοβαρές επιπτώσεις στην υγεία και την ευμάρεια τους. Επομένως, η βελτίωση της αξιοπιστίας των ΠΥΔ παραμένει κομβικό ζήτημα προς επίλυση [49][11][10].

Στην περίπτωση των ένδυτων λύσεων, υπάρχει η επιπλέον πρόκληση να σχεδιαστεί μια άνετη, ελαφριά και ασφαλής συσκευή με καλή αισθητική, σχεδιασμό και χαμηλή ενεργειακή κατανάλωση, ώστε να μπορεί και θέλει ο χρήστης να την φοράει 24 ώρες την μέρα. Ταυτόχρονα, οι προγραμματιστές και οι σχεδιαστές αυτών των συσκευών χρειάζεται να ενσωματώσουν σε αυτές, το απαραίτητο υλικό και λογισμικό για αξιόπιστη, ασφαλή και συνεχή συλλογή δεδομένων [100].

Αντίστοιχα, η μεγαλύτερη πρόκληση της υποβοηθητικής ρομποτικής είναι η διευκόλυνση της φυσικής αλληλεπίδρασης και κοινωνικής σύμπλεξης μεταξύ ρομπότ και ηλικιωμένων. Οι ερευνητές συνεχίζουν να δουλεύουν προς μια αποδεκτή φυσική εμφάνιση, τον σχεδιασμό χειρονομιών, εκφράσεων προσώπου και σωματικών κινήσεων που να προσεγγίζουν τις ανθρώπινες και την δημιουργία κοινωνικής νοημοσύνης και αυτόνομης συμπεριφοράς [82][103]. Επιπλέον, τα περισσότερα ρομπότ έχουν περιορισμένη λειτουργικότητα και δεν είναι σε θέση να βοηθήσουν σε πολλές και περίπλοκες δραστηριότητες της καθημερινότητας [11]. Μια ακόμα ανησυχία για την υποβοηθητική ρομποτική είναι η εγγυημένη ασφαλής κίνηση και λειτουργία σε ένα οικιακό περιβάλλον [104].

Πρόσφατες συστηματικές έρευνες [49][101] ανέδειξαν ότι, παρά την εκτενή έρευνα στον τομέα, η συνολική τεχνολογική ετοιμότητα των ΠΥΔ εφαρμογών είναι ακόμα χαμηλή, οι περισσότερες εφαρμογές μένουν σε πιλοτικό στάδιο και λίγες από αυτές καταλήγουν σε προϊόν. Ορισμένα από τα βασικά εμπόδια για την υλοποίηση και διάδοση των ΠΥΔ συστημάτων είναι η αβεβαιότητα του κόστους τους και η έλλειψη κανονισμών και ρυθμίσεων σχετικά με τον διαμοιρασμό και αποζημίωση του κόστους τους από

τους αντίστοιχους ασφαλιστικούς φορείς [11][105][106]. Ωστόσο, σύγχρονες έρευνες άρχισαν να προσεγγίζουν τα παραπάνω προβλήματα, αναλύοντας την αποδοτικότητα των συστημάτων ΠΥΔ με όρους κόστους και εξερευνώντας τρόπους να συνδέσουν τα ΠΥΔ συστήματα με τα διάφορα συστήματα υγείας [107].

2.5.2 Αποδοχή από τους χρήστες

Η πιο σημαντική συνθήκη για την διάδοση των ΠΥΔ είναι η αποδοχή των χρηστών. Αρκετές συστηματικές ανασκοπήσεις αναδεικνύουν την αποδοχή αυτή ως ένα από τα μεγάλα εμπόδια για την υλοποίηση και διάδοση των ΠΥΔ συστημάτων σε πραγματικές συνθήκες [36][11][82]. Όντως, η φύση και ο σκοπός των ΠΥΔ έχουν σημαντικές επιπτώσεις στην αποδοχή από τους χρήστες. Αυτές οι συσκευές καταλαμβάνουν ιδιωτικό χώρο είτε στο οικιακό περιβάλλον είτε ακόμα και πάνω στο σώμα των χρηστών, συλλέγουν και αποθηκεύουν προσωπικά και ιατρικά δεδομένα, επηρεάζουν την συμπεριφορά και τις συνήθειες, ωθούν τους χρήστες τους να κοινωνικοποιηθούν μέσω ή με μια μηχανή και αναλαμβάνουν εργασίες οι οποίες προορίζονται για άνθρωπο, είτε τον ίδιο τον χρήστη ή κάποιο πάροχο φροντίδας.

Η αποδοχή των χρηστών, λοιπόν, απασχολεί όλο και περισσότερες έρευνες [49]. Ωστόσο, ο τομέας παραμένει κινούμενος με γνώμονα την τεχνολογία και όχι τον χρήστη, καθώς οι ερευνητές και σχεδιαστές ΠΥΔ εφαρμογών δεν έχουν σαν προτεραιότητα την κάλυψη των αναγκών των χρηστών [35]. Αυτό οδηγεί σε στερεοτυπικές συμπεριφορές, υπεραπλούστευση και ανεπαρκής κατανόηση των αναγκών του χρήστη, τα οποία συνεπώς, οδηγούν σε κακό σχεδιασμό και υλοποίηση προϊόντων τα οποία τείνουν να απορρίπτονται από τους χρήστες [108][109][110][111].

Επομένως, οι ηλικιωμένοι και οι πάροχοι υγείας πρέπει να εμπλακούν στην διαδικασία σχεδιασμού και ανάπτυξης έτσι ώστε να αποφευχθεί ένα κενό μεταξύ των αναγκών των χρηστών και τις πεποιθήσεις των ερευνητών [11][112][35]. Επιπλέον, ο κλάδος οφείλει να αναπτύξει μια περιεκτική κατανόηση, βασισμένη στην θεωρία, τον παραγόντων αυτών που προωθούν ή αποθαρρύνουν την αποδοχή των ΠΥΔ. Τα συμπεράσματα αυτά μπορούν να αξιοποιηθούν στις διαδικασίες σχεδιασμού και ανάπτυξης νέων προϊόντων, αυξάνοντας έτσι την πιθανότητα αποδοχής τους από τους μελλοντικούς τους χρήστες.

2.5.3 Εφαρμογές μεγάλης κλίμακας και θεωρητικός διάλογος

Οι περισσότερες έρευνες σχετικά με τα ΠΥΔ υποστηρίζουν ότι οι τεχνολογίες αυτές έχουν την δυνατότητα υποστήριξης μιας υγιούς και αυτόνομης γήρανσης για τους ηλικιωμένους, ωστόσο οι κλινικές ενδείξεις είναι λίγες και αδύναμες. Οι Demiris και

Hensel δεν βρήκαν καμία έρευνα οι οποία να παρουσιάζει θετικές ενδείξεις για την επίδραση των ΠΥΔ στην βελτίωση της υγείας, στην αντιμετώπιση επειγόντων περιστατικών ή στην αποφυγή περίθαλψης σε γηροκομείο [50]. Ο Liu βρήκε ορισμένες έρευνες που παρουσιάζουν υποσχόμενες κλινικές ενδείξεις για την χρήση των ΠΥΔ στην παρακολούθηση των καθημερινών δραστηριοτήτων, της μείωσης των πνευματικών δυνατοτήτων, της ψυχικής υγείας και καρδιολογικών παθήσεων [49]. Οι ερευνητές δεν βρήκαν κάποια μελέτη που να παρουσιάζει κλινικά στοιχεία για την πρόβλεψη αναπηρίας, την αποφυγή πτώσεων και την βελτίωση της ποιότητας ζωής των χρηστών. Ο Robinson κατέληξε ότι η υποβοηθητική ρομποτική χρειάζεται περισσότερες δοκιμές σε πραγματικά οικιακά περιβάλλοντα, ώστε να αποδειχθεί η δυνατότητα προσαρμογής τους στην καθημερινότητα ηλικιωμένων ατόμων και, στη συνέχεια, αποτελεσματικής υποστήριξης τους [82].

Η δεδομένη μεθοδολογική προσέγγιση για να μετρήσουν την αποδοχή των χρηστών είναι ποιοτική και όχι ποσοτική, ενώ ο αριθμός των δειγμάτων συνήθως είναι μικρός. Είναι απαραίτητη η διεξαγωγή μεγαλύτερης κλίμακας ερευνών για να κατανοηθεί η σχετική σημασία των παραγόντων που επηρεάζουν την αποδοχή των ΠΥΔ από τους χρήστες, η αναγνώριση των υποκείμενων σχέσεων μεταξύ τους και η εξαγωγή συμπερασμάτων για την επίδραση τους στην διαδικασία αποδοχής. Άλλες έρευνες αναφέρουν την ανησυχία ότι ο τομέας των ΠΥΔ είναι πλούσιος σε δεδομένα και όχι σε θεωρία [33]. Ο Liu επιβεβαιώνει αυτήν την ανησυχία, καθώς καμία από τις μελέτες σχετικά με την αποδοχή των ΠΥΔ δεν χρησιμοποίησε ένα θεωρητικό πλαίσιο για την εξήγηση και θεμελίωση των ευρημάτων τους [49]. Η ανάπτυξη ενός θεωρητικού διαλόγου θα βοηθούσε τους ερευνητές των ΠΥΔ να κατανοήσουν τους υποκείμενους κοινωνικούς, ψυχολογικούς και συμπεριφορικούς μηχανισμούς της διαδικασίας αποδοχής.

Συνολικά, είναι σαφές πως υπάρχει έλλειψη αποδεδειγμένων μεθοδολογικών προσεγγίσεων, όπως τυχαία ελεγχόμενες δοκιμές, μακροχρόνιες μελέτες, ποσοτικές μελέτες μεγάλης κλίμακας και θεωρητικές προσεγγίσεις, για την κατανόηση της διάδοσης και της αποδοτικότητας των εφαρμογών ΠΥΔ [113][114][36].

Κεφάλαιο 3

Ασαφής Συνολοθεωρία και Λογική

Σε αυτό το κεφάλαιο παρουσιάζονται οι βασικές έννοιες της ασαφούς συνολοθεωρίας και της ασαφούς λογικής. Οι Klir και Yuan [115] παρέχουν πιο αναλυτικές περιγραφές των αρχών της, ενώ οι Nguyen και Walker [116] αναφέρονται σε πρακτικές εφαρμογές της. Η ασαφής λογική διευρύνει την κλασική θεωρία συνόλων και βοηθά στην ανάλυση δεδομένων που προέρχονται από βιοϊατρικές εφαρμογές στο πλαίσιο του Διαδικτύου των Πραγμάτων (IoT).

3.1 Εισαγωγή

Η μαθηματική λογική άρχισε να διαμορφώνεται στα μέσα του 19ου αιώνα, με σημαντικές συμβολές από τους Boole και De Morgan. Η προσπάθεια θεμελίωσης των Μαθηματικών ενσωμάτωσε τη φιλοσοφική λογική σε τυπικούς κανόνες. Μέσα σε αυτό το πλαίσιο, αναδείχθηκε η θεωρία συνόλων ως βασικό εργαλείο. Ορίζει σύνολα ως συλλογές αντικειμένων και στηρίζεται σε μια δυαδική σχέση μεταξύ ενός στοιχείου και ενός συνόλου: ανήκει ή δεν ανήκει.

Σύμφωνα με την κλασική θεωρία συνόλων, κάθε στοιχείο ενός συνόλου αναφοράς Ω είτε βρίσκεται στο A είτε όχι. Η χαρακτηριστική συνάρτηση χ_A διαχωρίζει ξεκάθαρα τα στοιχεία που ανήκουν στο A (τιμή 1) από αυτά που δεν ανήκουν (τιμή 0). Αυτό λειτουργεί καλά σε περιπτώσεις που οι έννοιες είναι σαφώς ορισμένες. Στη βιοϊατρική πράξη, όμως, συναντούμε ασάφεια. Συχνά, ένα στοιχείο ταιριάζει σε μια κατηγορία, αλλά όχι με απόλυτη βεβαιότητα.

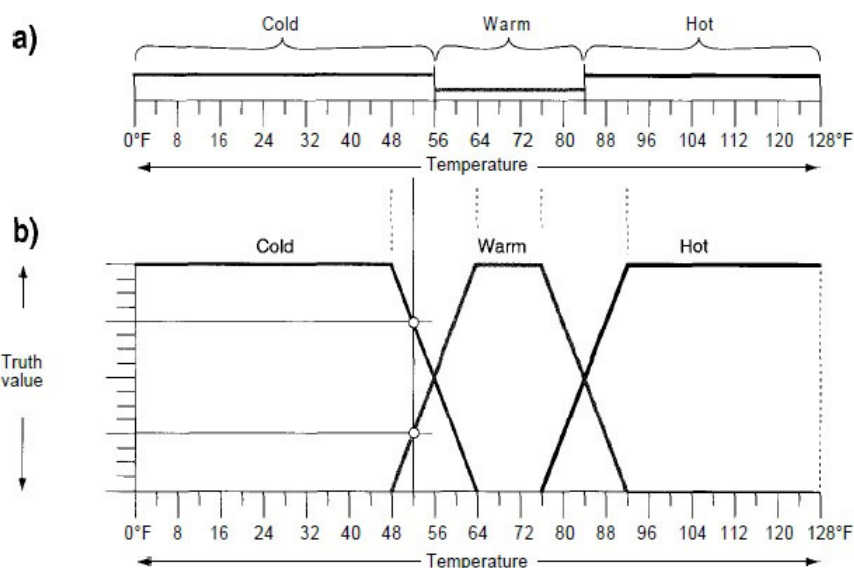
Η ασαφής συνολοθεωρία επεκτείνει τη δυαδική προσέγγιση και επιτρέπει ένα εύρος τιμών μεταξύ 0 και 1. Ο Zadeh [13] παρατήρησε ότι πολλά σύνολα δεν έχουν καθαρά όρια και εισήγαγε την έννοια της συνάρτησης συμμετοχής. Με αυτόν τον τρόπο,

αποτυπώνεται ο βαθμός στον οποίο κάθε στοιχείο συμμετέχει σε ένα ασαφές σύνολο, αντί για ένα απλό “ναι” ή “όχι”.

Στα επόμενα τμήματα θα δούμε πώς αυτές οι συναρτήσεις συμμετοχής και οι πράξεις (συμπλήρωμα, τομή, ένωση) ορίζουν ένα πλαίσιο για την ασαφή λογική. Θα εστιάσουμε σε τρόπους με τους οποίους αυτή η προσέγγιση μπορεί να στηρίξει την επεξεργασία δεδομένων σε IoT εφαρμογές, κυρίως σε βιοϊατρικά περιβάλλοντα, όπου η αβεβαιότητα είναι συχνή. Στα επόμενα κεφάλαια θα φανεί πώς αυτή η θεωρία συνδέεται με την πρακτική υλοποίηση και την αναγνώριση δραστηριοτήτων.

3.2 Θεωρία Ασαφών Συνόλων

Ακολουθώντας τη συζήτηση για τους περιορισμούς των κλασικών (αυστηρών) συνόλων στο προηγούμενο κεφάλαιο, προχωρούμε τώρα στον επίσημο ορισμό και την ερμηνεία των ασαφών συνόλων. Η βασική αρχή είναι ότι πολλές πραγματικές καταστάσεις περιλαμβάνουν ασάφεια και αβεβαιότητα, που δεν μπορούν να αποδοθούν ικανοποιητικά με ένα δυαδικό σχήμα “ανήκει/δεν ανήκει” [13, 115]. Στο πλαίσιο αυτό, ο Zadeh πρότεινε μια γενίκευση της κλασικής θεωρίας συνόλων, εισάγοντας τον βαθμό συμμετοχής κάθε στοιχείου.



Σχήμα 3.1: (a) Παράδειγμα αυστηρού (crisp) συνόλου, (b) Παράδειγμα ασαφούς συνόλου

Ορισμός 3.1. Ορισμός Ασαφούς Συνόλου.

Έστω Ω ένα σύνολο αναφοράς. Ορίζουμε ένα ασαφές σύνολο $A \subseteq \Omega$ ως το διατεταγμένο

ζεύγος

$$A = \{(x, \mu_A(x)) \mid x \in \Omega, \mu_A : \Omega \rightarrow [0, 1]\}, \quad (3.1)$$

όπου $\mu_A(x)$ είναι η συνάρτηση συμμετοχής του x στο A . Η τιμή $\mu_A(x)$ μπορεί να λάβει οποιαδήποτε πραγματική τιμή στο διάστημα $[0, 1]$, εκφράζοντας σε ποιον βαθμό το στοιχείο x ανήκει στο ασαφές σύνολο A .

Στο Σχήμα 3.1 (b) παρουσιάζεται η γραφική απεικόνιση μιας τέτοιας συνάρτησης συμμετοχής, σε αντιδιαστολή με το αυστηρό ($\{0, 1\}$) σχήμα του κλασικού συνόλου στο Σχήμα 3.1 (a).

Σε περιπτώσεις όπου το ασαφές σύνολο A είναι διακριτό, μπορούμε να το συμβολίσουμε ως:

$$A = \sum_{i=1}^n \mu_A(x_i)/x_i, \quad (3.2)$$

όπου το σύμβολο \sum υποδηλώνει την “ένωση” όλων των στοιχείων και $\mu_A(x_i)/x_i$ σημαίνει ότι το στοιχείο x_i ανήκει στο A με βαθμό συμμετοχής $\mu_A(x_i)$. Σημειώνεται ότι ο χαρακτήρας “/” δεν δηλώνει διαίρεση αλλά συμβατική σημείωση που απαντάται συχνά στη βιβλιογραφία [14].

Αντίστοιχα, όταν το A είναι συνεχές, γράφεται:

$$\int_x \mu_A(x)/x, \quad (3.3)$$

όπου το ολοκλήρωμα \int καταδεικνύει την “ένωση” σε έναν συνεχόμενο χώρο αναφοράς Ω .

Ορισμός 3.2. Κανονικό Ασαφές Σύνολο.

Ένα ασαφές σύνολο A καλείται κανονικό (*normal*) εάν η συνάρτηση συμμετοχής του φτάνει το 1 για τουλάχιστον ένα στοιχείο:

$$\max_{x \in \Omega} \mu_A(x) = 1. \quad (3.4)$$

Με άλλα λόγια, υπάρχει τουλάχιστον ένα $x \in \Omega$ που ανήκει στο A με πλήρη βαθμό συμμετοχής.

Ορισμός 3.3. Πληθικότητα Ασαφούς Συνόλου (άρδιναλιτυ).

Για ένα πεπερασμένο σύνολο αναφοράς Ω , ορίζουμε την πληθικότητα του ασαφούς συνόλου A ως:

$$|A| = \sum_{x \in \Omega} \mu_A(x). \quad (3.5)$$

Αντίστοιχα, η σχετική πληθικότητα του A ως προς Ω είναι:

$$\|A\| = \frac{|A|}{|\Omega|}. \quad (3.6)$$

Οι έννοιες αυτές ποσοτικοποιούν το πόσο “μεγάλο” είναι το ασαφές σύνολο, λαμβάνοντας υπόψη τους μη-δυναδικούς βαθμούς συμμετοχής [115].

Στον Πίνακα 3.1 συνοψίζονται μερικές από τις πιο διαδεδομένες μορφές συναρτήσεων συμμετοχής. Οι παραμετρικές εκφράσεις (π.χ. a, b, c, d, σ) καθορίζουν το σχήμα της συνάρτησης, καθιστώντας τη χρήσιμη για διαφορετικές εφαρμογές. Για παράδειγμα, η τριγωνική και η τραπεζοειδής μορφή προσφέρουν απλές, κομμάτι-γραμμικές προσεγγίσεις, ενώ η Gaussian υποστηρίζει ομαλότερες μεταβάσεις [12].

Οι διαφορετικές μορφές παρουσιάζουν πλεονεκτήματα ανάλογα με την εκάστοτε εφαρμογή· για παράδειγμα, η τριγωνική συνάρτηση συχνά χρησιμοποιείται για συστήματα με απλούς υπολογισμούς, ενώ η Gaussian είναι κατάλληλη όταν οι μεταβάσεις πρέπει να είναι πιο ομαλές [13, 12].

Σε επόμενη ενότητα, θα ασχοληθούμε με τις πράξεις επί των ασαφών συνόλων (τομή, ένωση, συμπλήρωμα) και θα αναδείξουμε πώς αυτές γενικεύουν τις αντίστοιχες κλασικές πράξεις, καλύπτοντας μεγαλύτερη γκάμα εφαρμογών που χαρακτηρίζονται από αβεβαιότητα ή μερική αλήθεια. Έτσι, το θεωρητικό υπόβαθρο που περιγράφεται σε αυτό το κεφάλαιο αποτελεί τη βάση για την περαιτέρω ανάπτυξη ασαφών συστημάτων και μεθόδων συμπερασμού.

3.3 Τελεστές Ασαφούς Συνολοθεωρίας

Στην κλασική θεωρία συνόλων, οι πράξεις της τομής, της ένωσης και του συμπληρώματος καθορίζουν πώς τα σύνολα αλληλεπιδρούν. Στο πλαίσιο των ασαφών συνόλων, οι ίδιες πράξεις γενικεύονται, ώστε να διαχειρίζονται βαθμούς συμμετοχής [13, 115]. Η επιλογή της κατάλληλης ασαφούς πράξης εξαρτάται από τις απαιτήσεις της εφαρμογής.

3.3.1 Βασικές Σχέσεις: Κενό, Υποσύνολο, Ισότητα

Όπως στην κλασική θεωρία, ορίζουμε το κενό ασαφές σύνολο \emptyset όταν η συνάρτηση συμμετοχής είναι μηδενική παντού:

$$A = \emptyset \iff \mu_A(x) = 0, \quad \forall x \in \Omega. \quad (3.7)$$

Συνάρτηση	Τύπος	Γραφική απεικόνιση
Τριγωνική	$\mu_A(x) = \max\left[\min\left\{\frac{x-a}{b-a}, \frac{c-x}{c-b}\right\}, 0\right]$	
Τραπεζοειδής	$\mu_A(x) = \max\left[\min\left\{\frac{x-a}{b-a}, 1, \frac{d-x}{d-c}\right\}, 0\right]$	
Gaussian	$\mu_A(x) = e^{-\left(\frac{x-b}{\sigma}\right)^2}$	
Καμπανοειδής	$\mu_A(x) = \left(1 + \left \frac{x-c}{a}\right ^{2b}\right)^{-1}$	
Σιγμοειδής	$\mu_A(x) = \left(1 + e^{-a(x-c)}\right)^{-1}$	

Πίνακας 3.1: Παραδείγματα κοινών συναρτήσεων συμμετοχής (βάσει [;, 12])

Δύο ασαφή σύνολα A και B θεωρούνται ίσα αν έχουν την ίδια συνάρτηση συμμετοχής:

$$A = B \iff \mu_A(x) = \mu_B(x), \quad \forall x \in \Omega. \quad (3.8)$$

Ο ορισμός του υποσυνόλου διαφοροποιείται από την κλασική περίπτωση ως εξής:

$$A \subseteq B \iff \mu_A(x) \leq \mu_B(x), \quad \forall x \in \Omega, \quad (3.9)$$

υποδηλώνοντας ότι ένα ασαφές σύνολο A είναι υποσύνολο ενός ασαφούς συνόλου B εάν η συνάρτηση συμμετοχής του είναι μικρότερη ή ίση αυτής του B , για κάθε αντικείμενο του συνόλου αναφοράς Ω . Αυτό συχνά επιτρέπει στο A και το B να έχουν το ίδιο πλήθος στοιχείων, αλλά με διαφορετικούς βαθμούς συμμετοχής [14].

3.3.2 Ασαφές Συμπλήρωμα

Το συμπλήρωμα ενός ασαφούς συνόλου A ορίζεται από μια συνάρτηση $C : [0, 1] \rightarrow [0, 1]$, η οποία, για κάθε $x \in \Omega$, αντιστοιχίζει τον βαθμό συμμετοχής $\mu_A(x)$ στο βαθμό συμμετοχής του x στο συμπληρωματικό σύνολο \bar{A} [12]. Οι συναρτήσεις αυτές οφείλουν να ικανοποιούν τα εξής αξιώματα:

- (C1) Οριακές συνθήκες — $C(0) = 1$ και $C(1) = 0$, δηλαδή ο ασαφής τελεστής C συμπεριφέρεται όπως το τυπικό συμπλήρωμα στις οριακές συνθήκες.
- (C2) Μονοτονία — $a < b \implies C(a) \geq C(b)$, $\forall a, b \in [0, 1]$, δηλαδή ο τελεστής C πρέπει να είναι μια φθίνουσα συνάρτηση.

Πέρα από τα παραπάνω, συνήθως λαμβάνονται υπόψη και άλλα 2 αξιώματα, τα οποία περιορίζουν την κλάση των συναρτήσεων που ικανοποιούν τα παραπάνω.

- (C3) Συνέχεια — Ο τελεστής C να είναι συνεχής.

- (C4) Ενέλιξη — $C(C(a)) = a$

Οι πιο διαδεδομένες συναρτήσεις συμπληρώματος φαίνονται στον Πίνακα 3.2, με κεντρικότερη:

$$C(x) = 1 - x. \quad (3.10)$$

Συνάρτηση	Τύπος
Πρότυπο	$C(x) = 1 - x$
Κατώφλι	$C(x) = \begin{cases} 1, & x \leq \tau \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}, \quad \tau \in [0, 1]$
Συνημιτονοειδές	$C(x) = \frac{1 + \cos(\pi x)}{2}$
Sugeno	$C(x) = \frac{1 - x}{1 + \lambda x}, \quad \lambda > -1$
Yager	$C(x) = (1 - x^w)^{\frac{1}{w}}, \quad w > 0$

Πίνακας 3.2: Συναρτήσεις ασαφούς συμπληρώματος [13, 14]

3.3.3 Ασαφής Τομή (t-norm)

Η ασαφής τομή δύο ασαφών συνόλων A και B δίνεται από έναν δυαδικό τελεστή

$$T : [0, 1] \times [0, 1] \rightarrow [0, 1],$$

γνωστό και ως *triangular norm* (*t-norm*). Έχει καθιερωθεί πως οι συναρτήσεις, οι οποίες διαισθητικά σχετίζονται με τις έννοιες της τομής, να ικανοποιούν τα εξής αξιώματα, για $a, b, c, d \in [0, 1]$:

- (T1) Οριακές συνθήκες — $T(1, a) = a$
- (T2) Μονοτονία — $a \leq c \wedge b \leq d \implies T(a, b) \leq T(c, d)$
- (T3) Αντιμεταθετική ιδιότητα — $T(a, b) = T(b, a)$
- (T4) Προσεταιριστική ιδιότητα — $T(a, T(b, c)) = T(T(a, b), c)$

Ο απλούστερος και πιο διαδεδομένος ορισμός είναι:

$$T(a, b) = \min(a, b), \quad (3.11)$$

όμως υπάρχουν εναλλακτικές, όπως το αλγεβρικό γινόμενο ή η φραγμένη διαφορά (Πίνακας 3.3). Σε πρακτικές εφαρμογές, η επιλογή μιας t-norm επηρεάζει το πώς συνδυάζονται ασαφή κριτήρια: μια “ήπια” τομή (αλγεβρικό γινόμενο) επιτρέπει μεγαλύτερη διαβάθμιση στην επικάλυψη δύο ασαφών συνόλων [115, 12].

Συνάρτηση	Τύπος
Πρότυπο	$T(a, b) = \min(a, b)$
Δραστικό γινόμενο	$T(a, b) = \begin{cases} a, & b = 1 \\ b, & a = 1 \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$
Αλγεβρικό γινόμενο	$T(a, b) = a \cdot b$
Φραγμένη διαφορά	$T(a, b) = \max(0, a + b - 1)$

Πίνακας 3.3: Παραδείγματα t-norm (ασαφούς τομής)

3.3.4 Ασαφής Ένωση (t-conorm)

Ανάλογα, η ασαφής ένωση ορίζεται από έναν *t-conorm* (*triangular conorm*),

$$S : [0, 1] \times [0, 1] \rightarrow [0, 1],$$

που πληροί αντίστοιχα αξιώματα (οριακές συνθήκες, μονοτονία, αντιμεταθετικότητα, προσεταιριστικότητα) [14]. Ο τυπικός ορισμός είναι:

$$S(a, b) = \max(a, b), \quad (3.12)$$

αλλά και εδώ υπάρχουν διάφορες εναλλακτικές (Πίνακας 3.4). Συστήματα ελέγχου ή συστήματα υποστήριξης απόφασης, όπου πολλά “μερικώς ικανοποιημένα” κριτήρια θεωρούνται ταυτόχρονα, μπορεί να κάνουν χρήση ελαστικότερων t-conorm για να συνδυάσουν τις ασαφείς τιμές [13, ;].

Συνάρτηση	Τύπος
Πρότυπο	$S(a, b) = \max(a, b)$
Δραστικό άθροισμα	$S(a, b) = \begin{cases} a, & b = 0 \\ b, & a = 0 \\ 1, & \text{αλλιώς} \end{cases}$
Αλγεβρικό άθροισμα	$S(a, b) = a + b - ab$
Φραγμένο άθροισμα	$S(a, b) = \min(1, a + b)$

Πίνακας 3.4: Παραδείγματα t-conorm (ασαφούς ένωσης)

3.3.5 Ασαφής Συνεπαγωγή

Η ασαφής συνεπαγωγή (J) γενικεύει τον κλασικό λογικό τελεστή $p \rightarrow q$ σε περιβάλλον συνεχών βαθμών αλήθειας [13, 115, 12]. Οι βασικές κατηγορίες (s-συνεπαγωγές, R-συνεπαγωγές και T-συνεπαγωγές) καλύπτουν διάφορα σενάρια, με κάθε τελεστή να τηρεί συγκεκριμένα αξιώματα (π.χ. μονοτονία, υπεροχή λάθους, ουδετερότητα αλήθειας). Στον Πίνακα 3.5 συνοψίζονται οι πιο γνωστές μορφές ασαφούς συνεπαγωγής (Ζαδεχ, Λυκασιεβιτς, Μαμδανι, κ.ά.), οι οποίες αξιοποιούνται ανάλογα με τις ανάγκες σε συστήματα ελέγχου ή συλλογιστικής.

Συμπερασματικά, οι ασαφείς πράξεις και οι τελεστές συνεπαγωγής προσφέρουν τη θεωρητική υποδομή για να μπορούμε να επεξεργαζόμαστε βαθμούς συμμετοχής σε σύνθετα προβλήματα συλλογιστικής, ελέγχου και λήψης αποφάσεων. Στα επόμενα κεφάλαια, θα φανεί πώς οι διάφορες επιλογές (π.χ. τύπος συμπληρώματος, μορφή τ-νορμ, είδος συνεπαγωγής) επιδρούν σε συγκεκριμένες εφαρμογές, από ασαφή ερωτήματα αναζήτησης (φuzzy σεαρη) σε περιβάλλοντα IoT έως ασαφή συστήματα ελέγχου σε βιοϊατρικές εφαρμογές.

Συνάρτηση	Τύπος
Zadeh	$a \rightarrow b = \max(1 - a, \min(a, b))$
Lukasiewicz	$a \rightarrow b = \min(1, 1 - a + b)$
Mamdani	$a \rightarrow b = \min(a, b)$
Larsen	$a \rightarrow b = ab$
Standard Strict	$a \rightarrow b = \begin{cases} 1, & a \leq b \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$
Gödel	$a \rightarrow b = \begin{cases} 1, & a \leq b \\ b, & \text{αλλιώς} \end{cases}$
Goguen	$a \rightarrow b = \begin{cases} 1, & a \leq b \\ \frac{b}{a}, & \text{αλλιώς} \end{cases}$
Yager	$a \rightarrow b = \begin{cases} 1, & a = b = 0 \\ b^a, & \text{αλλιώς} \end{cases}$
Kleene-Dienes	$a \rightarrow b = \max(1 - a, b)$
Reichenbach	$a \rightarrow b = 1 - a + ab$

Πίνακας 3.5: Ενδεικτικοί τελεστές ασαφούς συνεπαγωγής [;, 12]

3.3.6 Συνδυασμοί Ασαφών Πράξεων

Στην θεωρία συνόλων, οι πράξεις της τομής και της ένωσης είναι δυικές ως προς την πράξη του συμπληρώματος. Αυτή η σχέση εκφράζεται με τους νόμους De Morgan.

$$\begin{aligned} \overline{A \cap B} &= \overline{A} \cup \overline{B} \\ \overline{A \cup B} &= \overline{A} \cap \overline{B} \end{aligned} \tag{3.13}$$

Προφανώς, μόνο ορισμένοι συνδυασμοί των αντίστοιχων πράξεων στην ασαφή συνολοθεωρία ικανοποιούν την δυικότητα αυτή.

Ορισμός 3.4. *Μια t -norm και μια t -conorm είναι δυικές ως προς το ασαφές συμπλήρωμα C αν και μόνο εάν*

$$\begin{aligned} C(T(a, b)) &= S(C(a), C(b)) \\ C(S(a, b)) &= T(C(a), C(b)) \end{aligned} \tag{3.14}$$

Στον Πίνακα 3.6, δίνονται τριάδες ασαφών πράξεων, στις οποίες η τομή και η ένωση είναι δυικές ως προς το συμπλήρωμα.

Τομή	Ένωση	Συμπλήρωμα
$\min(a, b)$	$\max(a, b)$	$1 - x$
ab	$a + b - ab$	$1 - x$
$\max(0, a + b - 1)$	$\min(1, a + b)$	$1 - x$
$\begin{cases} a & b = 1 \\ b & a = 1 \\ 0 & \text{αλλιώς} \end{cases}$	$\begin{cases} a & b = 0 \\ b & a = 0 \\ 1 & \text{αλλιώς} \end{cases}$	$1 - x$

Πίνακας 3.6: Συνδυασμοί ασαφών πράξεων

Κεφάλαιο 4

Ασαφής αναζήτηση στο Διαδίκτυο των Πραγμάτων

4.1 Προκλήσεις

Όπως είδαμε στο Κεφάλαιο 1, ένας προοδευτικά αυξανόμενος αριθμός αισθητήρων ενσωματώνεται στο περιβάλλον του ανθρώπου, συνδέοντας το στο διαδίκτυο. Όπως και στο Διαδίκτυο της Πληροφορίας, έτσι και στο IoT, η αναζήτηση αποτελεί μια κομβική λειτουργία, παρέχοντας στον χρήστη την δυνατότητα εύρεσης αισθητήρων με συγκεκριμένες ιδιότητες. Οι υπάρχουσες προσεγγίσεις [117] στηρίζονται κυρίως στην αναζήτηση με βάση κειμενικά δεδομένα, τα οποία χαρακτηρίζουν κάθε μεμονωμένο αισθητήρα (όπως το είδος, η τοποθεσία εγκατάστασης, η μονάδα μέτρησης, κλπ). Η συγκεκριμένη μέθοδος δεν εφαρμόζεται εύκολα στην πράξη, λόγω ελλειπών ή λανθασμένων μετα-δεδομένων αισθητήρων και έλλειψης κοινής ορολογίας.

Μια από τις εναλλακτικές προσεγγίσεις αναζήτησης στο Διαδίκτυο των Πραγμάτων βασίζεται στην ασαφή λογική [118]. Τα κίνητρα για την χρήση της ασαφούς λογικής στην αναζήτηση στο IoT ήταν τα εξής:

- Η ασαφής λογική αντιμετωπίζει την θορυβώδη και αβέβαιη φύση των δεδομένων των αισθητήρων, οπότε μπορεί να λύσει πιο αξιόπιστα το πρόβλημα της σύγκρισης της ομοιότητας 2 αισθητήρων.
- Οι παραδοσιακές μέθοδοι ανάλυσης και σύγκρισης δεδομένων είναι απαιτητικές σε υπολογιστικούς και επικοινωνιακούς πόρους σε αντίθεση με τις μεθόδους της ασαφούς λογικής. Οι πόροι αυτοί, όπως έχουμε αναφέρει στο Κεφάλαιο 1, είναι περιορισμένοι στους κατανεμημένους κόμβους και αισθητήρες που αποτελούν το IoT.

4.2 Σχεδιαστικές απαιτήσεις

Το βασικό κριτήριο αξιολόγησης ενός συστήματος αναζήτησης στο IoT είναι η δυνατότητα του να διαχειριστεί μεγάλο αριθμό αισθητήρων. Αυτός ο αριθμός είναι συχνά άγνωστος κατά την διάρκεια σχεδιασμού του συστήματος και μπορεί να κυμαίνεται μεταξύ πολλών τάξεων μεγέθους. Αυτό υποδηλώνει ότι η απόδοση του συνολικού συστήματος αναζήτησης εξαρτάται άμεσα από την πολυπλοκότητα της βασικής του λειτουργίας, της σύγκρισης 2 αισθητήρων. Συγκεκριμένα, το κόστος της επικοινωνίας, μεταξύ των αισθητήρων και της κεντρικής μονάδας επεξεργασίας, πρέπει να κρατείται στο ελάχιστο, λόγω των περιορισμένων ενεργειακών και υπολογιστικών πόρων των αισθητήρων. Ο υπολογισμός και η αποθήκευση μιας σύνοψης των δεδομένων που έχει συλλέξει ο αισθητήρας, μειώνει τους πόρους που απαιτούνται για την μεταφορά τους. Ταυτόχρονα, επιτρέπει τον γρήγορο διαμοιρασμό και καταχώρηση τους σε βάσεις δεδομένων. Οι συνηθισμένοι μέθοδοι σύγκρισης ροών δεδομένων δεν είναι ενδεδειγμένες για χρήση σε ένα κατανομημένο περιβάλλον αισθητήρων, καθώς το ενεργειακό αποτύπωμα αυτών των αλγορίθμων ξεπερνά κατά πολύ τις δυνατότητες του δικτύου των αισθητήρων χαμηλής ενεργειακής κατανάλωσης. Επίσης, η σύγκριση των 2 αισθητήρων πρέπει να είναι στιβαρή, ώστε να εντοπίζει παρόμοια μοτίβα και τάσεις στις χρονοσειρές δεδομένων τους, παρά τις διαφορές στις πραγματικές τιμές.

4.3 Συναφείς εργασίες

Στη συνέχεια, θα παρουσιαστεί το σύστημα ασαφούς αναζήτησης[118][119], το οποίο αποτέλεσε την βάση και έμπνευση αυτής της διπλωματικής εργασίας.

4.3.1 Βασικές αρχές ασαφούς αναζήτησης

Μια βασική λειτουργία της προσέγγισης είναι η κατασκευή ενός ασαφούς συνόλου από μια ροή δεδομένων. Έστω S τυχαίος αισθητήρας, U_S το σύνολο των μετρήσεων του, $S(t_i), i = 0..|U_S|$ οι μετρήσεις του αισθητήρα S και F_S το κατασκευασμένο ασαφές σύνολο. Ο σκοπός μας είναι να βρούμε μια συνάρτηση συμμετοχής $\mu_S(x) : U_S \rightarrow F_S$, η οποία να αναπαριστά την χρονοσειρά δεδομένων που παρήγαγε ο αισθητήρας.

Θέλουμε ουσιαστικά μια προσέγγιση της κατανομής των τιμών του αισθητήρα. Αυτή η προσέγγιση θα προκύψει από τον υπολογισμό της πυκνότητας των τιμών του αισθητήρα γύρω από κάθε τιμή. Έστω x_{\min}^S και x_{\max}^S η μικρότερη και μεγαλύτερη τιμή των μετρήσεων του αισθητήρα S , αντίστοιχα. Δεδομένου ενός διαστήματος $\Delta x = [x - r, x + r] \subset [x_{\min}^S, x_{\max}^S]$ για $r > 0$, η πυκνότητα του πληθυσμού των με-

τρήσεων του αισθητήρα είναι ανάλογη με το πόσες μετρήσεις $x \in U_S$ ανήκουν στο Δx σε ένα χρονικό διάστημα Δt , εάν $r \rightarrow 0$ και σαρώσουμε το Δx πάνω στο $[x_{\min}^S, x_{\max}^S]$. Συγκεκριμένα, ορίζουμε ως πυκνότητα γειτονιάς του x :

$$ndg^S(x) = \sum_{i=1}^{|U_S|} e^{-\left[\frac{2d_E(x, S(t_i))}{r}\right]^2} \quad (4.1)$$

, όπου d_E η Ευκλείδεια απόσταση μεταξύ 2 τιμών. Εντέλει, η συνάρτηση συμμετοχής $\mu_S(x)$ ισούται με την $ndg^S(x)$ κανονικοποιημένη στο διάστημα (0,1) και το τελικό ασαφές σύνολο είναι $F_S = \{(x, \mu_S(x)) | x \in U_S\}$.

Θέλουμε να υπολογίσουμε ένα μετρικό ομοιότητας των αισθητήρων βασισμένο στις τιμές των δεδομένων που παράγουν. Έστω, λοιπόν, 2 αισθητήρες τοποθετημένοι σε 2 διαφορετικές τοποθεσίες, A και B . Για κάθε αισθητήρα, έχουμε υπολογίσει το ασαφές σύνολο από τις μετρήσεις του, δηλαδή έχουμε τα $F_A = \{(x, \mu_A(X)) | x \in \mathbb{R}\}$ και $F_B = \{(x, \mu_B(X)) | x \in \mathbb{R}\}$. Έστω ότι έχουμε έναν τρίτο αισθητήρα S και θέλουμε να υπολογίσουμε ένα μετρικό ομοιότητας μεταξύ του S και των A και B . Εάν πάρουμε δειγματοληπτικά μια μέτρηση $x \in U_S$, οι συναρτήσεις συμμετοχής των F_A και F_B θα μας δώσουν τον βαθμό συμμετοχής του x στα 2 ασαφή σύνολα. Με βάση τα παραπάνω ορίζουμε ως μετρικό ομοιότητας του αισθητήρα S σε σχέση με τον αισθητήρα V ως εξής:

$$\Phi_S(V) = \frac{1}{\delta(S, V)} \frac{1}{|U_S|} \sum_{x \in U_S} \mu V(x) \quad (4.2)$$

όπου $\delta(S, V)$ ονομάζουμε την διαφορά των ευρών των αισθητήρων S και V . Υπολογίζεται ως εξής:

$$\delta(S, V) = |q_1^S - q_1^V| + |q_3^S - q_3^V| \quad (4.3)$$

όπου $q_1^S, q_3^S \in U_S$ και $q_1^V, q_3^V \in U_V$ είναι τα πρώτα και τρίτα τεταρτημόρια της κατανομής των τιμών των αισθητήρων S και V . Τα τεταρτημόρια ενός συνόλου ταξινομημένων τιμών είναι τα 3 σημεία που χωρίζουν το σύνολο σε 4 ίσα σύνολα, καθέ ένα εκ των οποίων αντιπροσωπεύει το 25% του πληθυσμού των τιμών. Η χρήση της διαφοράς των ευρών των αισθητήρων γίνεται για 2 λόγους : (1) για να αποκλείσει αισθητήρες διαφορετικού τύπου ή αισθητήρες ενσωματωμένους σε εντελώς διαφορετικό περιβάλλον ή αντικείμενο· και (2) για να ενισχύσει την ομοιότητα μεταξύ αισθητήρων οι οποίοι παράγουν μετρήσεις σε παρόμοια εύρη.

Η παραπάνω τεχνική, ωστόσο, αμελεί πλήρως την χρονική σχέση μεταξύ των μετρήσεων και κάνει την παραδοχή πως δεν έχει σημασία η αλληλουχία των τιμών στην περιγραφή της κατάστασης του περιβάλλοντος ή του αντικειμένου. Αυτό, προφανώς, δεν ισχύει, καθώς απότομες και ήπιες αλλαγές των τιμών του αισθητήρα σηματοδοτούν

διαφορετικές καταστάσεις. Η χρονική μεταβολή των μετρήσεων αποτυπώνεται από την διακριτή χρονική παράγωγο των τιμών, η οποία ορίζεται στο χρονικό σημείο t_i ως:

$$S'(t_i) = \frac{S(t_{i+1}) - S(t_i)}{t_{i+1} - t_i} \quad (4.4)$$

Στη συνέχεια, ορίζουμε το σύνολο των διακριτών παραγώγων του S ως $U_{S'} = \{x' = S'(t_i) | i = 1..|U_S| - 1\}$. Χρησιμοποιώντας τα παραπάνω και την εξίσωση 4.1, το ασαφές σύνολο των διακριτών παραγώγων του S ορίζεται ως $F_{S'} = \{(x', \mu_{S'}(X)) | x' \in U_{S'}\}$. Επομένως, το μετρικό ομοιότητας μεταξύ 2 αισθητήρων S και V πλέον ορίζεται ως εξής:

$$\Phi_S(V) = \frac{1}{\delta(S, V)} \frac{1}{|U_S|} \sum_{i=1}^{|U_S|} \mu_V(S(t_i)) \times \mu_{V'}(S'(t_i)) \quad (4.5)$$

4.3.2 Μετρικά ομοιότητας ασαφών συνόλων

4.4 Μεθοδολογία

Όπως δείξαμε παραπάνω, η χρήση της ασαφούς λογικής λύνει πολλά από τα ζητούμενα της αναζήτησης στο IoT. Ωστόσο, ο συνδυασμός αυτός δεν έχει μελετηθεί εκτενώς και υπάρχουν περιθώρια βελτίωσης των εφαρμογών. Η συνεισφορά αυτής της διπλωματικής εργασίας αφορά επεκτάσεις στο σύστημα που περιγράφηκε στο υποκεφάλαιο 4.3, και συγκεκριμένα στην κατασκευή του ασαφούς συνόλου και στα μετρικά ομοιότητας.

4.4.1 Δημιουργία Ασαφούς Συνόλου

Η διαδικασία κατασκευής ενός ασαφούς συνόλου, όπως περιγράφεται από την εξίσωση 4.1, είναι μια προσέγγιση της πυκνότητας ενός σήματος. Ωστόσο, το υπολογιστικό κόστος είναι μεγάλο, ειδικά όταν $r \rightarrow 0$ και το εύρος του σήματος είναι μεγάλο. Για αυτόν τον λόγο, ως προσέγγιση της πυκνότητας ενός σήματος χρησιμοποιήθηκε το ιστόγραμμα των τιμών του, είτε στην απόλυτη μορφή του, ως καταμέτρηση των τιμών

4.4.2 Μετρικά Ομοιότητας

Με βάση το θεωρητικό υπόβαθρο του Κεφαλαίου 3 και την παραπάνω παρουσίαση της χρήσης της ασαφούς λογικής στο πρόβλημα της αναζήτησης αισθητήρων στο IoT, η σύγκριση 2 ασαφών συνόλων που αποτυπώνουν ροές δεδομένων μπορεί να γίνει με

πολλαπλούς τρόπους. Συγκεκριμένα, υπάρχει πληθώρα μετρικών ομοιότητας 2 ασαφών συνόλων, τα οποία έχουν χρησιμοποιηθεί σε παρόμοιες εφαρμογές.

Αρχικά, ορίζουμε

Κεφάλαιο 5

Εφαρμογή και αξιολόγηση του προτεινόμενου συστήματος

5.1 Εισαγωγή

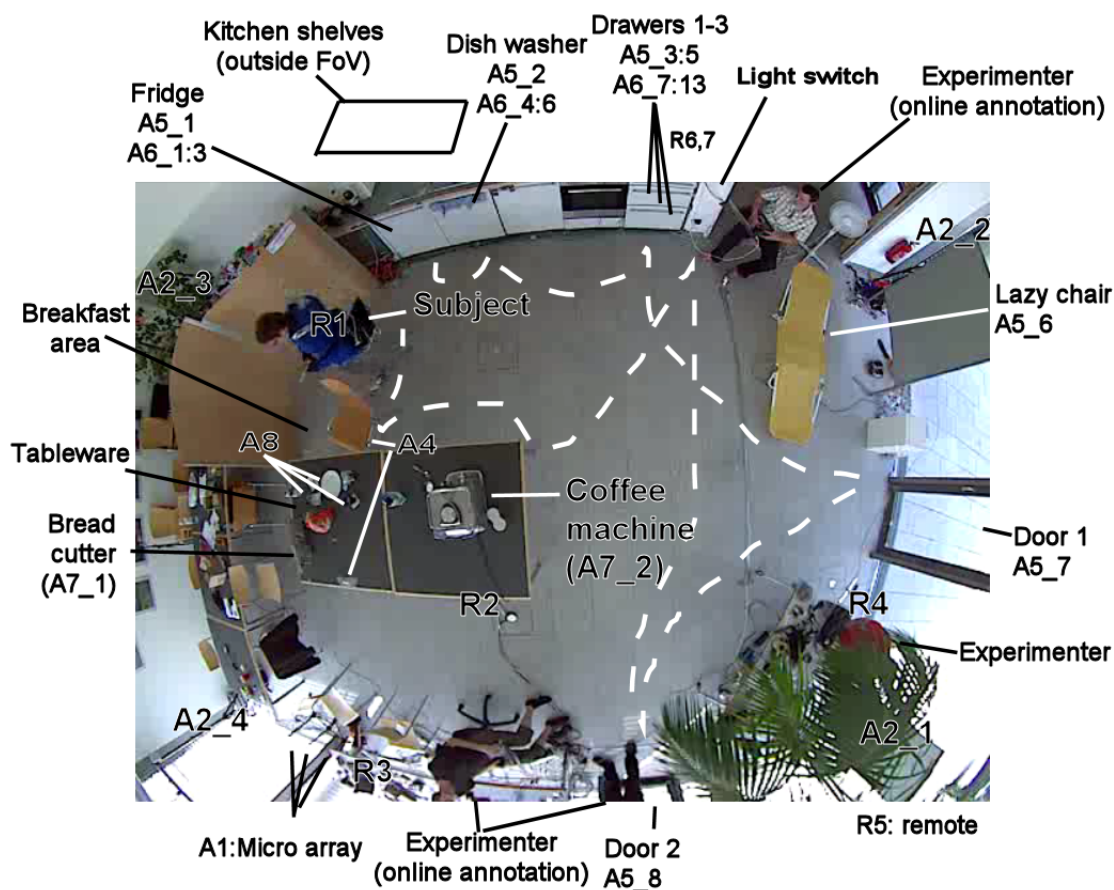
Στο παρόν κεφάλαιο θα μελετηθεί η ερευνητική μεθοδολογία αυτής της εργασίας. Αρχικά, θα περιγραφεί το σύνολο δεδομένων που χρησιμοποιείται για την εκπόνηση του πειραματικού μέρους. Στη συνέχεια, θα διατυπωθεί σαφώς ο σκοπός του πειραματικού μέρους και θα περιγραφεί αναλυτικά η πειραματική διαδικασία. Τέλος, θα παρουσιαστούν τα αποτελέσματα αυτών.

5.2 Δεδομένα

Σκοπός της ανάλυσης αυτής είναι η κατανόηση της δομής των δεδομένων καθώς και του πλαισίου από τα οποία αυτά συλλέχθηκαν. Για αυτήν την εργασία, χρησιμοποιήθηκε το σύνολο δεδομένων OPPORTUNITY, όπως προέκυψε από το ομώνυμο ευρωπαϊκό ερευνητικό πρόγραμμα, στα πλαίσια του FP7. Ο στόχος του προγράμματος ήταν “ η ανάπτυξη κινητών συστημάτων τα οποία θα αναγνωρίζουν και θα ταξινομούν την ανθρώπινη δραστηριότητα, βασιζόμενα σε δυναμικά μεταβαλλόμενες διατάξεις αισθητήρων, οι οποίες θα λειτουργούν συνεργατικά.” [120].

Για αυτό τον σκοπό, η συλλογή των δεδομένων σχεδιάστηκε με τέτοιο τρόπο, ώστε να περιλαμβάνει απλές και πρωτογενείς ανθρώπινες δραστηριότητες, εκτελεσμένες όσο το δυνατόν πιο ρεαλιστικά. Επίσης, η ανάγκη για μια διάταξη με πολλαπλούς αισθητήρες πάνω στο σώμα των συμμετεχόντων, οδήγησε στην επιλογή του χρονικού περιορισμού του πειράματος. Οπότε, οι ερευνητές αποφάσισαν να σχεδιάσουν τα σενάρια δραστηριοτήτων περιγράφοντας γενικά και σε υψηλό επίπεδο τις επιθυμητές δραστη-

ριότητες, παροτρύνοντας ταυτόχρονα τα συμμετέχοντα άτομα να τις εκτελέσουν με φυσικό τρόπο και σύμφωνα με τις δικές τους συνήθειες. Τα πειράματα διεξήχθησαν σε ένα δωμάτιο, το οποίο ήταν εξοπλισμένο με μια πολυθρόνα, κουζίνα, μια μηχανή του καφέ, ένα τραπέζι, μια καρέκλα, καθώς και πόρτες που οδηγούσαν σε εξωτερικό χώρο, όπως φαίνεται στην Εικόνα 5.1.[9] Όπως έχουμε ήδη αναφέρει, ο σκοπός του



Σχήμα 5.1: Αναλυτική περιγραφή των αντικειμένων και των αισθητηριακών διατάξεων στο δωμάτιο που διεξήχθη η συλλογή των δεδομένων του Opportunity [9]

προγράμματος Opportunity ήταν η προσομοίωση ενός περιβάλλοντος διάχυτης τηλεπισκόπησης. Για να επιτευχθεί αυτό, το περιβάλλον του πειράματος ήταν εξοπλισμένο με έναν μεγάλο αριθμό αισθητήρων, οι οποίοι είναι τοποθετημένοι σε κοντινές αποστάσεις. Αυτή η διάταξη επιλέχθηκε ώστε οι δραστηριότητες των συμμετεχόντων να ανιχνεύονται ταυτόχρονα από πολλαπλούς αισθητήρες, επιτρέποντας έτσι την καλύτερη μελέτη της ανθεκτικότητας σχετικά με τις μεταβολές στην τοποθεσία τους. Επιπλέον, αυτή η διάταξη επιτρέπει την μελέτη σχετικά με την πιθανή δυναμική αντικατάσταση ενός τύπου αισθητήρα από κάποιον άλλον. Τέλος, η χρήση πολλαπλών αισθητήρων ίδιου τύπου στο ίδιο ΠΥΔ, επιτρέπει μια καλύτερη εξοικείωση με την χρήση τους, ώστε να μπορεί να εκτιμηθεί ακριβέστερα η διακριτική τους ικανότητα, ο ρυθμός δειγματοληψίας

τους, καθώς και να αυτοματοποιηθούν οι διαδικασίες αρχικοποίησης και επεξεργασίας των συλλεγόμενων δεδομένων.

5.2.1 Σενάρια εφαρμογής

Κάθε εθελοντής πραγματοποιήσει 5 φορές μια καθημερινή δραστηριότητα (activity of daily living, ADL), με το όνομα “ADL run”, και μια “ADL drill run”, σχεδιασμένες έτσι, ώστε να παράγουν ένα μεγάλο αριθμό από επιμέρους δραστηριότητες. Η ADL run αποτελείται από μια αλληλουχία καταστάσεων. Η κάθε γενικότερη κατάσταση (π.χ. ετοιμασία τوست), αποτελείται από σύνθετες (π.χ. κόψιμο ψωμιού), αλλά και από μικρότερες ατομικές δραστηριότητες (π.χ. πιάσιμο ψωμιού). Αυτή η ιεραρχική κατηγοριοποίηση των δραστηριοτήτων επιτρέπει τον διαχωρισμό των δραστηριοτήτων σε επιμέρους στάδια και επίπεδά.

- ADL run: Η πρώτη κατηγορία δραστηριοτήτων που διεξήχθη, είναι η ADL run, η οποία αποτελείται από την εξής αλληλουχία:
 1. Εκκίνηση: Ο εθελοντής είναι ξαπλωμένος στην πολυθρόνα και σηκώνεται.
 2. Περιπλάνηση: Περιπλανάται στο δωμάτιο, εντοπίζοντας διάφορα αντικείμενα, που βρίσκονται σε ράφια και συρτάρια.
 3. Χαλάρωση: Βγαίνει από το δωμάτιο και κάνει μια βόλτα γύρω από το κτήριο.
 4. Ετοιμασία καφέ: Ετοιμάζει έναν καφέ, χρησιμοποιώντας μια καφετιέρα.
 5. Κατανάλωση καφέ: Πίνει τον καφέ.
 6. Ετοιμασία τوست: Ετοιμάζει ένα τوست, χρησιμοποιώντας το μαχαίρι του ψωμιού, πιάτα και ό,τι άλλο χρειαστεί.
 7. Κατανάλωση τوست: Τρώει το τوست.
 8. Καθαρισμός: Τοποθετεί τα αντικείμενα που χρησιμοποίησε στις θέσεις του ή στο πλυντήριο, και καθαρίζει το τραπέζι.
 9. Διάλειμμα: Ξαπλώνει στην πολυθρόνα.
- Drill run: Σε αυτή την δραστηριότητα, ο εθελοντής πραγματοποιήσει 20 επαναληψείς της επόμενης ακολουθίας, με σκοπό την παραγωγή και καταγραφή πολλών επιμέρους δραστηριοτήτων.
 1. Άνοιγμα και κλείσιμο του ψυγείου.
 2. Άνοιγμα και κλείσιμο του πλυντηρίου πιάτων.
 3. Άνοιγμα και κλείσιμο 3 συρταριών.

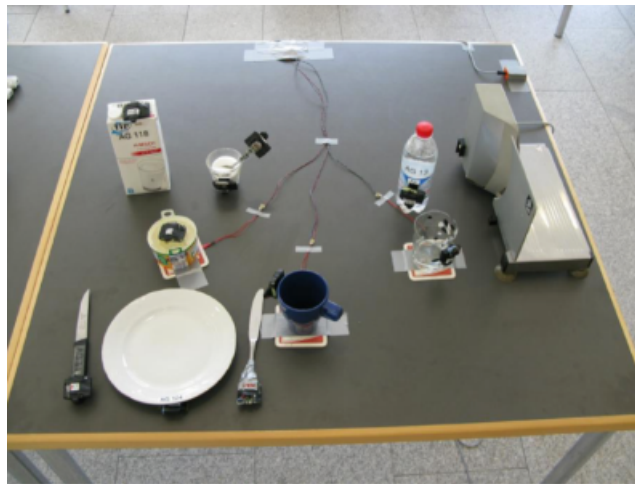
4. Άνοιγμα και κλείσιμο της πόρτας 1.
5. Άνοιγμα και κλείσιμο της πόρτας 2.
6. Άνοιγμα και κλείσιμο των φώτων.
7. Καθαρισμός τραπεζιού
8. Πόση όρθιος
9. Πόση καθιστός

5.2.2 Συστοιχία Αισθητήρων

Πολλαπλά συστήματα αισθητήρων τοποθετήθηκαν πάνω στο σώμα των εθελοντών, όπως βλέπουμε στην εικόνα 5.2, καθώς και σε αντικείμενα και στο περιβάλλοντα χώρο, όπως φαίνεται στις εικόνες 5.1 και 5.3. Οι αισθητήρες που χρησιμοποιήθηκαν, οι τοποθεσίες και η λειτουργία τους παρουσιάζονται αναλυτικά στον Πινάκα 5.2.



Σχήμα 5.2: Θέσεις των αισθητήρων πάνω στο σώμα του εθελοντή [9]



Σχήμα 5.3: Διάταξη αισθητήρων πάνω σε αντικείμενα [9]

ID	Συστήματα αισθητήρων	Τοποθεσία και λειτουργία
B1	Ασύρματα μικρόφωνα	Στο στήθος και στον καρπο του κυρίαρχου χεριού. Ανιχνεύει τη δραστηριότητα του χρήστη.
B2	Bluetooth αισθητήρες επιτάχυνσης [121]	12 τοποθεσίες πάνω στο σώμα. Ανιχνεύει τις κινήσεις των άκρων.
B3	Μπουφάν που περιλαμβάνει 5 IMU αισθητήρες [122]	Αισθητήρες τοποθετημένοι στο κυρίαρχο χέρι και στον θώρακα. Ανιχνεύει τις κινήσεις του άνω μέρους του σώματος.
B4	Μαγνητικός αισθητήρας αναγνώρισης σχετικής θέσης [123]	Πομπός στον ώμο, δέκτης στο κυρίαρχο χέρι. Ανιχνεύει την απόσταση του χεριού από το σώμα.
B5	InertiaCube3 IMU σύστημα αισθητήρων	Ένα για κάθε πόδι, τοποθετημένο πάνω στο παπούτσι.
B6	Sun SPOT αισθητήρας επιτάχυνσης	Ένα για κάθε πόδι, τοποθετημένο στον αστράγαλο.
01	Bluetooth αισθητήρες επιτάχυνσης και ρυθμού περιστροφής	Τοποθετημένοι σε 12 αντικείμενα που χρησιμοποιήθηκαν στα σενάρια.
A1	Σταθερές δομές μικροφώνων	4 στη μια πλευρά του δωματίου. Ανιχνεύει τον ήχο του περιβάλλοντος.
A2	Ubisense σύστημα εντοπισμού τοποθεσίας	Τοποθετημένο στις γωνίες του δωματίου, με σκοπό την ανίχνευση της θέσης του χρήστη.
A3	Axis κάμερες δικτύου	Βρίσκονται σε 3 τοποθεσίες μέσα στο δωμάτιο.
A4	XSense IMU [122]	Στο τραπέζι και στην καρέκλα. Ανιχνεύει την χρήση των επίπλων.
A5	USB αισθητήρες επιτάχυνσης [124]	8 αισθητήρες, τοποθετημένοι στις πόρτες, στα συρτάρια, στα ράφια και στην πολυθρόνα. Ανιχνεύουν την χρήση των αντικειμένων.
A6	Μαγνητικοί διακόπτες	13 αισθητήρες, τοποθετημένοι στις πόρτες, στα συρτάρια και στα ράφια. Ανιχνεύουν την χρήση των αντικειμένων.
A7	Αισθητήρες ισχύος	Τοποθετημένοι στη μηχανή του καφέ και στο μαχαίρι του ψωμιού. Ανιχνεύουν την χρήση των αντικειμένων.
A8	Αισθητήρες πίεσης	3 αισθητήρες, τοποθετημένοι σε διάφορα σημεία του τραπεζιού. Ανιχνεύουν την χρήση των αντικειμένων.

Πίνακας 5.2: Περιγραφή των διαφορών αισθητήρων και της χρήσης τους.

Βιβλιογραφία

- [1] Gartner, Inc. Hype cycle. https://blogs.gartner.com/smarterwithgartner/files/2018/08/PR_490866_5_Trends_in_the_Emerging_Tech_Hype_Cycle_2018_Hype_Cycle.png, 2018. [Προσπελάστηκε 20 Ιουνίου 2019].
- [2] Straw, John. Disrupted electronics. The internet of things may create Moore's Law on steroids. <https://disruptionhub.com/disrupted-electronics-internet-things-may-create-moores-law-steroids>, 2015. [Προσπελάστηκε 22 Ιουνίου 2019].
- [3] Marginean, Hannelore and Tran, Tuan-Si and Karzel, Daniel. The Internet of Things Reference Model. <https://www.infoq.com/articles/internet-of-things-reference-architecture>, 2016. [Προσπελάστηκε 22 Ιουνίου 2019].
- [4] Zamam Tanim, M.M. How does passive RFID works, briefly explained., 2016.
- [5] IoT Applications. <https://siliconangle.com/>, 2018. [Προσπελάστηκε 4 Ιουλίου 2019].
- [6] Population Structure. http://www.demographics.at/images/structure/wpp2015_world_pop_0-25-50_line-pie.orig.gif, 2019. [Προσπελάστηκε 4 Ιουλίου 2019].
- [7] World Health Organization. World Health Statistics 2019: Monitoring Health for the SDGs, Sustainable Development Goals. 2019.
- [8] Fan, Yuan Jie and Yin, Yue Hong and Xu, Li Da and Zeng, Yan and Wu, Fan. IoT-Based Smart Rehabilitation System. *IEEE Transactions on Industrial Informatics*, 10(2):1568–1577, 2014.
- [9] Roggen, Daniel and Calatroni, Alberto and Rossi, Mirco and Holleczech, Thomas and Förster, Kilian and Tröster, Gerhard and Lukowicz, Paul and Banna-

- ch, David and Pirkel, Gerald and Ferscha, Alois and others. Collecting complex activity datasets in highly rich networked sensor environments. In *2010 Seventh international conference on networked sensing systems (INSS)*, παγες 233–240. IEEE, 2010.
- [10] Cardinaux, Fabien and Bhowmik, Deepayan and Abhayaratne, Charith and Hawley, Mark. Video Based Technology for Ambient Assisted Living: A Review of the Literature. *JAISE*, 3:253–269, 05 2011.
- [11] Rashidi, Parisa and Mihailidis, Alex. A survey on ambient-assisted living tools for older adults. *IEEE journal of biomedical and health informatics*, 17(3):579–590, 2012.
- [12] Τ.Θ. Ρος. *Φυζζψ Λογισ ιοτη Ενγινερινγ Αππλισιωνς*. Ωλεψ, 3ρδ εδιτιον, 2010.
- [13] Zadeh, L. A. Fuzzy sets. *Information and Control*, 8(3):338–353, 1965.
- [14] Δ. Δυβοις ανδ Η. Πραδε. *Φυζζψ Σετς ανδ Σψστεμς: Τηορηψ ανδ Αππλισιωνς*. Αςαδεμς Πρεςς, 1980.
- [15] Leal, Bernardo and Atzori, Luigi (auth.), Giusto, Daniel and Iera, Antonio and Morabito, Giacomo and Atzori, Luigi (eds.). *The Internet of Things: 20th Tyrrhenian Workshop on Digital Communications*. Springer-Verlag New York, 1 εδιτιον, 2010.
- [16] Cisco. Internet of Things At a Glance. <https://www.cisco.com/c/en/us/solutions/collateral/service-provider/visual-networking-index-vni/white-paper-c11-741490.html>, 2019. [Προσπελάστηκε 22 Ιουνίου 2019].
- [17] Gartner, Inc. Gartner Says by 2020, More Than Half of Major New Business Processes and Systems Will Incorporate Some Element of the Internet of Things. <https://www.gartner.com/en/newsroom/press-releases/2016-01-14-gartner-says-by-2020-more-than-half-of-major-new-business-processes-and> 2016. [Προσπελάστηκε 21 Ιουνίου 2019].
- [18] Bauer, H. and Patel, M. and Veira, J. The Internet of things: Sizing up the opportunity. <http://www.mckinsey.com/industries/high-tech/our-insights/the-internet-of-things-sizing-up-the-opportunity>, 2016. [Προσπελάστηκε 21 Ιουνίου 2019].

- [19] Atzori, Luigi and Iera, Antonio and Morabito, Giacomo. The Internet of Things: A survey. *Computer Networks*, 54(15):2787–2805, 2010.
- [20] Murata Manufacturing Co., Ltd. Murata introduces ultra small RAIN RFID tag for wearable and healthcare. <https://www.murata.com/en-global/products/info/rfid/rfid/2017/0831>, 2017. [Προσπελάστηκε 23 Ιουνίου 2019].
- [21] Feig Electronics. Benchmark Testing of UHF RFID Readers: How to Get Maximum Performance with the Latest RAIN RFID Tag. <https://rfidreadernews.com/wp-content/uploads/2017/04/FEIG-Whitepaper-Benchmark-Testing-of-UHF-RFID-Readers.pdf>, 2017. [Προσπελάστηκε 23 Ιουνίου 2019].
- [22] Tschofenig, H. and Arkko, J. and Thaler, D. and McPherson, D. Architectural Considerations in Smart Object Networking. <https://tools.ietf.org/html/rfc7452>, March 2015.
- [23] Alhakbani, N. and Hassan, M.M. and Hossain, M.A. and Alnuem, M. A framework of adaptive interaction support in Cloud-based Internet of Things (IoT) environemnt. *Internet and Distributed Computing Systems*, παγες 136–146, 2014.
- [24] Foster, T. Regulation of the Internet of Things. <https://www.scl.org/articles/3685-regulation-of-the-internet-of-things>, 2017. [Προσπελάστηκε 25 Ιουνίου 2019].
- [25] Borgia, Eleonora. The Internet of Things vision: Key features, applications and open issues. *Computer Communications*, 54:1–31, 2014.
- [26] Risteska Stojkoska, Biljana L. and Trivodaliev, Kire V. A review of Internet of Things for smart home: Challenges and solutions. *Journal of Cleaner Production*, 140:1454–1464, 2017.
- [27] Xu, Da L. and He, W. and Li, S. Internet of things in industries: A survey. *IEEE Transactions on Industrial Informatics*, 10(4):2233–2243, 2014.
- [28] Zhang L., K. Ibibia, W. Dabipi and L. Brown. Internet of Things Applications in Agriculture. *In Internet of Things A to Z*, 2018.
- [29] Anthopoulos, L. and Janssen, M. and Weerakkody, V. A Unified Smart City Model (USCM) for Smart City Conceptualization and Benchmarking. *Smart*

- Cities and Smart Spaces: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications*, παγες 247–264, 2019.
- [30] Lubitz, James and Cai, Liming and Kramarow, Ellen and Lentzner, Harold. Health, Life Expectancy, and Health Care Spending among the Elderly. *New England Journal of Medicine*, 349(11):1048–1055, Sep 2003.
- [31] Aarts, Emile and Marzano, Stefano. *The New Everyday: Views on Ambient Intelligence*. 010 Publishers, 2003.
- [32] Acampora, Giovanni and Cook, Diane J. and Rashidi, Parisa and Vasilakos, Athanasios V. A Survey on Ambient Intelligence in Healthcare. *Proceedings of the IEEE*, 101(12):2470–2494, Dec 2013.
- [33] Blackman, Stephanie and Matlo, Claudine and Bobrovitskiy, Charisse and Waldoch, Ashley and Fang, Mei Lan and Jackson, Piper and Mihailidis, Alex and Nygård, Louise and Astell, Arlene and Sixsmith, Andrew. Ambient Assisted Living Technologies for Aging Well: A Scoping Review. *Journal of Intelligent Systems*, 25(1), Jan 2016.
- [34] Broek, Ger and Cavallo, Filippo and Wehrmann, Christian. *AALLIANCE Ambient Assisted Living Roadmap*, παγε 120. 01 2010.
- [35] Alexandra Queirós and Anabela Silva and Joaquim Alvarelhão and Nelson Pacheco Rocha and António Teixeira. Usability, accessibility and ambient-assisted living: a systematic literature review. *Universal Access in the Information Society*, 14(1):57–66, Oct 2015.
- [36] Peek, Sebastiaan T.M. and Wouters, Eveline J.M. and van Hoof, Joost and Luijkx, Katrien G. and Boeije, Hennie R. and Vrijhoef, Hubertus J.M. Factors influencing acceptance of technology for aging in place: A systematic review. *International Journal of Medical Informatics*, 83(4):235–248, Apr 2014.
- [37] Bossen, Claus and Christensen, Lars Rune and Grönvall, Erik and Vestergaard, Lasse Steenbock. CareCoor: Augmenting the coordination of cooperative home care work. *International Journal of Medical Informatics*, 82(5):ε189–ε199, May 2013.
- [38] Cornejo, Raymundo and Tentori, Mónica and Favela, Jesús. Ambient Awareness to Strengthen the Family Social Network of Older Adults. *Computer Supported Cooperative Work (CSCW)*, 22(2-3):309–344, may 2012.

- [39] Mosca, Ilaria and van der Wees, Philip J. and Mot, Esther S. and Wammes, Joost J.G. and Jeurissen, Patrick P.T. Sustainability of Long-term Care: Puzzling Tasks Ahead for Policy-Makers. *International Journal of Health Policy and Management*, 6(4):195–205, Aug 2016.
- [40] Wherton, Joseph and Prendergast, David. The Building Bridges Project: Involving Older Adults in the Design of a Communication Technology to Support Peer-to-Peer Social Engagement. In *HCI and Usability for e-Inclusion*, pages 111–134. Springer Berlin Heidelberg, 2009.
- [41] World Health Organization. *World Report on Ageing and Health*. WORLD HEALTH ORGN, 2015.
- [42] Bowling, Ann and Gabriel, Zahava and Dykes, Joanna and Dowding, Lee Marriott and Evans, Olga and Fleissig, Anne and Banister, David and Sutton, Stephen. Let’s Ask Them: A National Survey of Definitions of Quality of Life and Its Enhancement among People Aged 65 and Over. *The International Journal of Aging and Human Development*, 56(4):269–306, Jun 2003.
- [43] Zahava Gabriel and Ann Bowling. Quality of life from the perspectives of older people. *Ageing and Society*, 24(5):675–691, Aug 2004.
- [44] Ó Luanaigh, Conor and Lawlor, Brian A. Loneliness and the health of older people. *International Journal of Geriatric Psychiatry*, 23(12):1213–1221, Dec 2008.
- [45] Shankar, Aparna and McMunn, Anne and Banks, James and Steptoe, Andrew. Loneliness, social isolation, and behavioral and biological health indicators in older adults. *Health Psychology*, 30(4):377–385, 2011.
- [46] Thurston, Rebecca C. and Kubzansky, Laura D. Women, Loneliness, and Incident Coronary Heart Disease. *Psychosomatic Medicine*, 71(8):836–842, Oct 2009.
- [47] Morschhäuser, Martina and Sochert, Reinhold. Healthy work in an ageing Europe. 2006.
- [48] Dubois, Hans and others. Extending working lives through flexible retirement schemes. In *Policies for an Ageing Workforce*, pages 32–37. CEPS Centre for European Policy Studies, 2019.

- [49] Liu, Lili and Stroulia, Eleni and Nikolaidis, Ioanis and Miguel-Cruz, Antonio and Rincon, Adriana Rios. Smart homes and home health monitoring technologies for older adults: A systematic review. *International Journal of Medical Informatics*, 91:44–59, Jul 2016.
- [50] Demiris, George and Hensel, Brian K. Technologies for an aging society: a systematic review of "smart home" applications. *Yearbook of medical informatics*, παγες 33–40, 2008.
- [51] Georgia Institute of Technology. The Aware Home Research Initiative(AHRI). <http://www.awarehome.gatech.edu/>, 2019. [Προσπελάστηκε 3 Μαρτίου 2020].
- [52] Adlam, T. and Faulkner, R. and Orpwood, R. and Jones, K. and Macijauskiene, J. and Budraitiene, A. The Installation and Support of Internationally Distributed Equipment for People With Dementia. *IEEE Transactions on Information Technology in Biomedicine*, 8(3):253–257, Sep 2004.
- [53] Cahill, Suzanne and Begley, Emer and Faulkner, Jp. "It gives me a sense of independence" – Findings from Ireland on the use and usefulness of assistive technology for people with dementia. *Technology and Disability*, 19:133–142, 04 2007.
- [54] Cook, Diane J. and Crandall, Aaron S. and Thomas, Brian L. and Krishnan, Narayanan C. CASAS: A Smart Home in a Box. *Computer*, 46(7):62–69, Jul 2013.
- [55] Das, Sajal and Cook, Diane. Health monitoring in an agent - based smart home. *Proc Int Conf Smart Homes and Health Telematics (ICOST)*, 01 2004.
- [56] Yamazaki, Tatsuya. The Ubiquitous Home. *International Journal of Smart Home*, 1(1):17–22, 2007.
- [57] Orpwood, R. and Gibbs, C. and Adlam, T. and Faulkner, R. and Meegahawatte, D. The Gloucester Smart House for People with Dementia — User-Interface Aspects. In *Designing a More Inclusive World*, παγες 237–245. Springer London, 2004.
- [58] Klack, Lars and Möllering, Christian and Ziefle, Martina and Schmitz-Rode, Thomas. Future Care Floor: A Sensitive Floor for Movement Monitoring and Fall Detection in Home Environments. In *Lecture Notes of the Institute for Computer Sciences, Social Informatics and Telecommunications Engineering*, παγες 211–218. Springer Berlin Heidelberg, 2011.

- [59] Incel, Ozlem Durmaz and Kose, Mustafa and Ersoy, Cem. A Review and Taxonomy of Activity Recognition on Mobile Phones. *BioNanoScience*, 3(2):145–171, May 2013.
- [60] Chernbumroong, S. and Atkins, A. S. and Yu, Hongnian. Activity classification using a single wrist-worn accelerometer. In *2011 5th International Conference on Software, Knowledge Information, Industrial Management and Applications (SKIMA)*. IEEE, Sep 2011.
- [61] Sen, Sougata and Subbaraju, Vigneshwaran and Misra, Archan and Balan, Rajesh Krishna and Lee, Youngki. The case for smartwatch-based diet monitoring. In *2015 IEEE International Conference on Pervasive Computing and Communication Workshops (PerCom Workshops)*. IEEE, Mar 2015.
- [62] Shoaib, Muhammad and Bosch, Stephan and Incel, Ozlem and Scholten, Hans and Havinga, Paul. Complex Human Activity Recognition Using Smartphone and Wrist-Worn Motion Sensors. *Sensors*, 16(4):426, Mar 2016.
- [63] Bieber, Gerald and Haescher, Marian and Vahl, Matthias. Sensor requirements for activity recognition on smart watches. In *Proceedings of the 6th International Conference on Pervasive Technologies Related to Assistive Environments - PETRA '13*. ACM Press, 2013.
- [64] Rawassizadeh, Reza and Price, Blaine A. and Petre, Marian. Wearables. *Communications of the ACM*, 58(1):45–47, Dec 2014.
- [65] Casilari, Eduardo and Oviedo-Jiménez, Miguel A. Automatic Fall Detection System Based on the Combined Use of a Smartphone and a Smartwatch. *PLOS ONE*, 10(11):e0140929, Nov 2015.
- [66] Klonovs, Juris and Haque, Mohammad A. and Krueger, Volker and Nasrollahi, Kamal and Andersen-Ranberg, Karen and Moeslund, Thomas B. and Spai-ch, Erika G. *Distributed Computing and Monitoring Technologies for Older Patients*. Springer International Publishing, 2016.
- [67] Lutze, Rainer and Baldauf, Robert and Waldhor, Klemens. Dehydration prevention and effective support for the elderly by the use of smartwatches. In *2015 17th International Conference on E-health Networking, Application & Services (HealthCom)*. IEEE, Oct 2015.

- [68] Di Rienzo, Marco and Meriggi, Paolo and Rizzo, Francesco and Castiglioni, Paolo and Lombardi, Carolina and Ferratini, Maurizio and Parati, Gianfranco. Textile Technology for the Vital Signs Monitoring in Telemedicine and Extreme Environments. *IEEE Transactions on Information Technology in Biomedicine*, 14(3):711–717, May 2010.
- [69] P.S. Pandian and K. Mohanavelu and K.P. Safeer and T.M. Kotresh and D.T. Shakunthala and Parvati Gopal and V.C. Padaki. Smart Vest: Wearable multi-parameter remote physiological monitoring system. *Medical Engineering & Physics*, 30(4):466–477, May 2008.
- [70] Cheng, Jingyuan and Amft, Oliver and Bahle, Gernot and Lukowicz, Paul. Designing Sensitive Wearable Capacitive Sensors for Activity Recognition. *IEEE Sensors Journal*, 13(10):3935–3947, Oct 2013.
- [71] Brodie, Matthew A. D. and Coppens, Milou J. M. and Lord, Stephen R. and Lovell, Nigel H. and Gschwind, Yves J. and Redmond, Stephen J. and Del Rosario, Michael Benjamin and Wang, Kejia and Sturnieks, Daina L. and Persiani, Michela and Delbaere, Kim. Wearable pendant device monitoring using new wavelet-based methods shows daily life and laboratory gaits are different. *Medical & Biological Engineering & Computing*, 54(4):663–674, Aug 2015.
- [72] Moufawad el Achkar, Christopher and Lenoble-Hoskovec, Constanze and Paraschiv-Ionescu, Anisoara and Major, Kristof and Büla, Christophe and Aminian, Kamiar. Instrumented shoes for activity classification in the elderly. *Gait & Posture*, 44:12–17, Feb 2016.
- [73] Sardini, E. and Serpelloni, M. Instrumented wearable belt for wireless health monitoring. *Procedia Engineering*, 5:580–583, 2010.
- [74] Sim, S. Y. and Jeon, H. S. and Chung, G. S. and Kim, S. K. and Kwon, S. J. and Lee, W. K. and Park, K. S. Fall detection algorithm for the elderly using acceleration sensors on the shoes. In *2011 Annual International Conference of the IEEE Engineering in Medicine and Biology Society*. IEEE, Aug 2011.
- [75] Yeo, Woon-Hong and Kim, Yun-Soung and Lee, Jongwoo and Ameen, Abid and Shi, Luke and Li, Ming and Wang, Shuodao and Ma, Rui and Jin, Sung Hun and Kang, Zhan and Huang, Yonggang and Rogers, John A. Multi-functional Epidermal Electronics Printed Directly Onto the Skin. *Advanced Materials*, 25(20):2773–2778, Feb 2013.

- [76] Imani, Somayeh and Bandodkar, Amay J. and Mohan, A. M. Vinu and Kumar, Rajan and Yu, Shengfei and Wang, Joseph and Mercier, Patrick P. A wearable chemical–electrophysiological hybrid biosensing system for real-time health and fitness monitoring. *Nature Communications*, 7(1), May 2016.
- [77] Bian, Zuguang and Song, Jizhou and Webb, R. Chad and Bonifas, Andrew P. and Rogers, John A. and Huang, Yonggang. Thermal analysis of ultrathin, compliant sensors for characterization of the human skin. *RSC Advances*, 4(11):5694, 2014.
- [78] Webb, R. Chad and Bonifas, Andrew P. and Behnaz, Alex and Zhang, Yihui and Kim, Yun-Soung and Yeo, Woon-Hong and Park, Jae Suk and Song, Jizhou and Li, Yuhang and Huang, Yonggang and Gorbach, Alexander M. and Rogers, John A. Erratum: Ultrathin conformal devices for precise and continuous thermal characterization of human skin. *Nature Materials*, 12(11):1078–1078, Oct 2013.
- [79] Juhl, Claus B. and Højlund, Kurt and Elsborg, Rasmus and Poulsen, Mikael Kjær and Selmar, Peter E. and Holst, Jens Juul and Christiansen, Claus and Beck-Nielsen, Henning. Automated detection of hypoglycemia-induced EEG changes recorded by subcutaneous electrodes in subjects with type 1 diabetes—The brain as a biosensor. *Diabetes Research and Clinical Practice*, 88(1):22–28, Apr 2010.
- [80] Colm McCaffrey and Olivier Chevalerias and Cian O'Mathuna and Karen Twomey. Swallowable-Capsule Technology. *IEEE Pervasive Computing*, 7(1):23–29, Jan 2008.
- [81] Broekens, J. and Heerink, M. and Rosendal, H. Assistive social robots in elderly care: a review. *Gerontechnology*, 8(2), Apr 2009.
- [82] Robinson, Hayley and MacDonald, Bruce and Broadbent, Elizabeth. The Role of Healthcare Robots for Older People at Home: A Review. *International Journal of Social Robotics*, 6(4):575–591, Jul 2014.
- [83] Spenko, M. and Yu, Haoyong and Dubowsky, S. Robotic Personal Aids for Mobility and Monitoring for the Elderly. *IEEE Transactions on Neural Systems and Rehabilitation Engineering*, 14(3):344–351, Sep 2006.
- [84] O'Sullivan, Leonard and Power, Valerie and Virk, Gurvinder and Masud, Nauman and Haider, Usman and Christensen, Simon and Bai, Shaoping and Cuy-

- pers, Ludo and D'Havé, Michel and Vonck, Kristl. End User Needs Elicitation for a Full-body Exoskeleton to Assist the Elderly. *Procedia Manufacturing*, 3:1403–1409, 2015.
- [85] Johnson, M.J. and Wisneski, K.J. and Anderson, J. and Nathan, D. and Smith, R.O. Development of ADLER: The Activities of Daily Living Exercise Robot. In *The First IEEE/RAS-EMBS International Conference on Biomedical Robotics and Biomechatronics, 2006. BioRob 2006*. IEEE, 2006.
- [86] Pineau, Joelle and Montemerlo, Michael and Pollack, Martha and Roy, Nicholas and Thrun, Sebastian. Towards robotic assistants in nursing homes: Challenges and results. *Robotics and Autonomous Systems*, 42(3-4):271–281, Mar 2003.
- [87] Pollack, Martha and Brown, Laura and Colbry, Dirk and Orosz, Cheryl and Peintner, Bart and Ramakrishnan, Sailesh and Engberg, Sandra and Matthews, Judith and Dunbar-Jacob, Jacqueline and McCarthy, Colleen and Montemerlo, Michael and Pineau, Joelle and Roy, Nicholas. Pearl: A Mobile Robotic Assistant for the Elderly. Jun 2002.
- [88] Hans, M. and Graf, B. and Schraft, R.D. Robotic home assistant Care-O-bot: past-present-future. In *Proceedings. 11th IEEE International Workshop on Robot and Human Interactive Communication*. IEEE, 2002.
- [89] Kittmann, Ralf and Fröhlich, Tim and Schäfer, Johannes and Reiser, Ulrich and Weisshardt, Florian and Haug, Andreas. Let me Introduce Myself: I am Care-O-bot 4, a Gentleman Robot. 09 2015.
- [90] Reiser, Ulrich and Jacobs, Theo and Arbeiter, Georg and Parlitz, Christopher and Dautenhahn, Kerstin. Care-O-bot® 3 — Vision of a Robot Butler. In *Your Virtual Butler*, pages 97–116. Springer Berlin Heidelberg, 2013.
- [91] Mukai, T. and Hirano, S. and Nakashima, H. and Kato, Y. and Sakaida, Y. and Guo, S. and Hosoe, S. Development of a nursing-care assistant robot RIBA that can lift a human in its arms. 2010 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems, Oct 2010.
- [92] Kompai Robotics. Kompai Robots. <https://www.kompai.com>, 2017. [Προσπελάστηκε 7 Μαρτίου 2020].

- [93] Wada, K. and Shibata, T. and Saito, T. and Sakamoto, K. and Tanie, K. Psychological and Social Effects of One Year Robot Assisted Activity on Elderly People at a Health Service Facility for the Aged, 2005.
- [94] Masao Kanamori and Mizue Suzuki and Misao Tanaka. Maintenance and Improvement of Quality of Life among Elderly Patients Using a Pet-Type Robot. *Nippon Ronen Igakkai Zasshi. Japanese Journal of Geriatrics*, 39(2):214–218, 2002.
- [95] Tamura, T. and Yonemitsu, S. and Itoh, A. and Oikawa, D. and Kawakami, A. and Higashi, Y. and Fujimooto, T. and Nakajima, K. Is an Entertainment Robot Useful in the Care of Elderly People With Severe Dementia? *The Journals of Gerontology Series A: Biological Sciences and Medical Sciences*, 59(1):M83–M85, Jan 2004.
- [96] Kort, Helianthe and Huisman, Chantal. Care Robot ZORA in Dutch Nursing Homes; An Evaluation Study. *Studies in Health Technology and Informatics*, 242(Harnessing the Power of Technology to Improve Lives):527–534, 2017.
- [97] Melkas, Helinä and Hennala, Lea and Pekkarinen, Satu. Human impact assessment of robot implementation in Finnish elderly care. *Iv* , 2006.
- [98] Parviainen, Jaana and Van Aerschot, Lina and Särkikoski, Tuomo and Pekkarinen, Satu and Melkas, Helinä and Hennala, Lea. Motions with Emotions? *Iv Robophilosophy/TRANSOR*, παγες 210–219, 2016.
- [99] Bettini, Claudio and Brdiczka, Oliver and Henriksen, Karen and Indulska, Jadwiga and Nicklas, Daniela and Ranganathan, Anand and Riboni, Daniele. A survey of context modelling and reasoning techniques. *Pervasive and Mobile Computing*, 6(2):161–180, Apr 2010.
- [100] Ghayvat, Hemant and Liu, Jie and Mukhopadhyay, Subhas Chandra and Gui, Xiang. Wellness Sensor Networks: A Proposal and Implementation for Smart Home for Assisted Living. *IEEE Sensors Journal*, 15(12):7341–7348, Dec 2015.
- [101] Memon, Mukhtiar and Wagner, Stefan and Pedersen, Christian and Beevi, Femina and Hansen, Finn. Ambient Assisted Living Healthcare Frameworks, Platforms, Standards, and Quality Attributes. *Sensors*, 14(3):4312–4341, Mar 2014.
- [102] Sun, Hong and De Florio, Vincenzo and Gui, Ning and Blondia, Chris. Promises and Challenges of Ambient Assisted Living Systems. 2009.

- [103] Matarić, Maja J. Socially assistive robotics: Human augmentation versus automation. *Science Robotics*, 2(4), Mar 2017.
- [104] Ben Salem, Maha and Dautenhahn, Kerstin. Evaluating Trust and Safety in HRI : Practical Issues and Ethical Challenges. 2015.
- [105] Reeder, Blaine and Meyer, Ellen and Lazar, Amanda and Chaudhuri, Shomir and Thompson, Hilaire J. and Demiris, George. Framing the evidence for health smart homes and home-based consumer health technologies as a public health intervention for independent aging: A systematic review. *International Journal of Medical Informatics*, 82(7):565–579, Jul 2013.
- [106] Wass, S. and Vimarlund, V. Big Data, Smart Homes and Ambient Assisted Living. *Yearbook of Medical Informatics*, 23(01):143–149, Aug 2014.
- [107] Manetti, S. and Orsini, N. and Turchetti, G. Early health economic models of new ambient assisted living (AAL) devices for falls prevention. *European Journal of Public Health*, 27, Oct 2017.
- [108] Eisma, R. and Dickinson, A. and Goodman, J. and Syme, A. and Tiwari, L. and Newell, A. F. Early user involvement in the development of information technology-related products for older people. *Universal Access in the Information Society*, 3(2):131–140, Jun 2004.
- [109] Ostlund, B. Design Paradigms and Misunderstood Technology: The Case of Older Users. In *Young technologies in old hands: an international view on senior citizen's utilization of ICT*, πᾱγες 25–39. DJOFPublishing, 2005.
- [110] Peine, Alexander and Rollwagen, Ingo and Neven, Louis. The rise of the “innosumer”—Rethinking older technology users. *Technological Forecasting and Social Change*, 82:199–214, Feb 2014.
- [111] Vines, John and Pritchard, Gary and Wright, Peter and Olivier, Patrick and Brittain, Katie. An Age-Old Problem. *ACM Transactions on Computer-Human Interaction*, 22(1):1–27, Feb 2015.
- [112] Piau, Antoine and Campo, E. and Rumeau, P. and Vellas, B. and Nourhashemi, F. Aging society and gerontechnology: A solution for an independent living? *The journal of nutrition, health & aging*, 18(1):97–112, Jul 2013.
- [113] Martin, Suzanne and Kelly, Greg and Kernohan, W George and McCreight, Bernadette and Nugent, Christopher. Smart home technologies for health and social care support. *Cochrane Database of Systematic Reviews*, Oct 2008.

- [114] Morris, Meg and Adair, Brooke and Miller, Kimberly and Ozanne, Elizabeth and Hampson, Ralph and Pearce, Alan and Santamaria, Nick and Viegas, L and Long, Maureen and Said, Catherine. Smart-Home Technologies to Assist Older People to Live Well at Home. *Journal of Aging Science*, 1:101, 01 2013.
- [115] Klir, George J. and Yuan, Bo. *Fuzzy Sets and Fuzzy Logic: Theory and Applications*. Prentice-Hall, Inc., 1995.
- [116] Nguyen, Hung and Walker, Elbert. A First Course in Fuzzy Logic, Third Edition. 2005.
- [117] Nath, Suman and Liu, Jie and Zhao, Feng. SensorMap for Wide-Area Sensor Webs. *Computer*, 40(7):90–93, Jul 2007.
- [118] Truong, Cuong and Romer, Kay and Chen, Kai. Fuzzy-based sensor search in the Web of Things. In *2012 3rd IEEE International Conference on the Internet of Things*. IEEE, Oct 2012.
- [119] Truong, Cuong and Romer, Kay. Content-based sensor search for the Web of Things. In *2013 IEEE Global Communications Conference (GLOBECOM)*. IEEE, Dec 2013.
- [120] Roggen, Daniel and Forster, Kilian and Calatroni, Alberto and Holleczeck, Thomas and Fang, Yu and Tröster, Gerhard and Ferscha, Alois and Holzmann, Clemens and Riener, Andreas and Lukowicz, Paul and others. OPPORTUNITY: Towards opportunistic activity and context recognition systems. In *2009 IEEE International Symposium on a World of Wireless, Mobile and Multimedia Networks & Workshops*, pages 1–6. IEEE, 2009.
- [121] Roggen, Daniel and Bächlin, Marc and Schumm, Johannes and Holleczeck, Thomas and Lombriser, Clemens and Tröster, Gerhard and Widmer, Lars and Majoe, Dennis and Gutknecht, Jürg. An Educational and Research Kit for Activity and Context Recognition from On-body Sensors. In *2010 International Conference on Body Sensor Networks*, pages 277–282, 2010.
- [122] Stiefmeier, Thomas and Roggen, Daniel and Ogris, Georg and Lukowicz, Paul and Tröster, Gerhard. Wearable Activity Tracking in Car Manufacturing. *volume 7*, pages 42–50, 2008.
- [123] Pirkel, Gerald and Stockinger, Karl and Kunze, Kai and Lukowicz, Paul. Adapting magnetic resonant coupling based relative positioning technology for

- wearable activity recognition. In *2008 12th IEEE International Symposium on Wearable Computers*, pages 47–54, 2008.
- [124] Zappi, Piero and Stiefmeier, Thomas and Farella, Elisabetta and Roggen, Daniel and Benini, Luca and Troster, Gerhard. Activity recognition from on-body sensors by classifier fusion: Sensor scalability and robustness. pages 281–286, 01 2008.