BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI



BÀI TẬP THỰC HÀNH SỐ 4

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG NỘI DUNG BỔ SUNG: ỨNG DỤNG VỚI CSDL

STT	Mã sinh viên	Họ và tên	Lớp
1	2251172530	Nguyễn Tiến Trọng	64KTPM3

Hà Nội, năm 2025

BÀI TẬP 1: SHARED PREFERENCE

Mục tiêu:

- Hiểu cách sử dụng Shared Preference để lưu trữ dữ liệu cục bộ trong ứng dụng Android.
- Thực hành lưu trữ và đọc dữ liệu từ Shared Preference.

Yêu cầu:

1. Tạo ứng dụng mới:

- Tạo một dự án Android mới bằng Kotlin.
- Thiết kế giao diện người dùng với hai trường nhập (EditText) cho tên người dùng và mật khẩu, và ba nút bấm: "Lưu", "Xóa", và "Hiển thị".

2. Sử dụng Shared Preference:

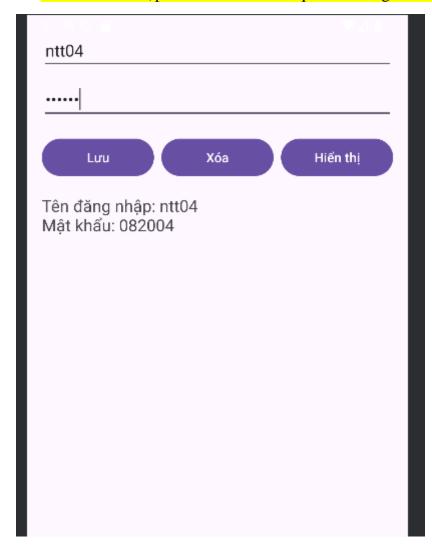
- Tạo một lớp helper **PreferenceHelper** để quản lý Shared Preference.
- Khi người dùng nhấn nút "Lưu", lưu tên người dùng và mật khẩu vào Shared Preference.
- Khi người dùng nhấn nút "Xóa", xóa dữ liệu đã lưu trong Shared Preference.
- Khi người dùng nhấn nút "Hiển thị", đọc dữ liệu từ Shared Preference và hiển thị lên màn hình.

3. Thực hành:

- Viết mã Kotlin để thực hiện các chức năng trên.
- Sử dụng getSharedPreferences để truy cập Shared Preference và edit() để lưu dữ liệu.
- Sử dụng commit() hoặc apply() để lưu thay đổi.

4. Kết quả

<<Sinh viên chụp Ảnh màn hình kết quả và mã nguồn chính tại đây>>



```
oackage com.edu.sharedprefsdemo
                                                                                                               A1 A4
import android.content.Context
import android.content.SharedPreferences
class PreferenceHelper(context: Context) {
   private val PREFS_NAME = "MyPrefs"
   private val sharedPref: SharedPreferences = context.getSharedPreferences(PREFS_NAME, Context.MODE_PRIVATE)
   fun save(KEY_NAME: String, text: String) {
       val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
       editor.putString(KEY_NAME, text)
       editor.apply()
   fun getValueString(KEY_NAME: String): String? {
       return sharedPref.getString(KEY_NAME, defValue: null)
       val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
       editor.clear()
       editor.apply()
   fun removeValue(KEY_NAME: String) {
       val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
       editor.remove(KEY_NAME)
       editor.apply()
package com.edu.sharedprefsdemo
                                                                                                            ∆3 x3 ^
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   private lateinit var passwordEditText: EditText
   private lateinit var <u>saveButton</u>: Button
   private lateinit var preferenceHelper: PreferenceHelper
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity_main)
       usernameEditText = findViewById(R.id.usernameEditText)
       passwordEditText = findViewById(R.id.passwordEditText)
       saveButton = findViewById(R.id.saveButton)
       deleteButton = findViewById(R.id.deleteButton)
       displayButton = findViewById(R.id.displayButton)
       displayTextView = findViewById(R.id.displayTextView)
       preferenceHelper = PreferenceHelper( context: this)
          val username = usernameEditText.text.toString()
           val password = passwordEditText.text.toString()
           preferenceHelper.save( KEY_NAME: "username", username)
           preferenceHelper.save( KEY_NAME: "password", password)
```

```
saveButton = findViewById(R.id.saveButton)
deleteButton = findViewById(R.id.deleteButton)
displayButton = findViewById(R.id.displayButton)
displayTextView = findViewById(R.id.displayButton)
preferenceHelper = PreferenceHelper( context this)

saveButton.setOnClickListener {
   val username = usernameEditIext.text.toString()
   val password = passwordEditIext.text.toString()
   preferenceHelper.save( KEY.NAME: "username", username)
   preferenceHelper.save( KEY.NAME: "password", password)
}

deleteButton.setOnClickListener {
   preferenceHelper.clearSharedPreference()
   displayTextView.text = ""
}

displayButton.setOnClickListener {
   val username = preferenceHelper.getValueString( KEY.NAME: "username")
   val password = preferenceHelper.getValueString( KEY.NAME: "username")
   val password = preferenceHelper.getValueString( KEY.NAME: "username")
   val password = preferenceHelper.getValueString( KEY.NAME: "password")
   displayTextView.text = "Tén_dång_nhåp: $username\nMåt_khåu: $password"
}
}
```

BÀI TẬP 2: SQLite

Mục tiêu:

- Hiểu cách sử dụng SQLite để lưu trữ dữ liệu trong ứng dụng Android.
- Thực hành tạo cơ sở dữ liệu SQLite, thêm, sửa, xóa dữ liệu.

Yêu cầu:

1. Tạo ứng dụng mới:

- Tạo một dự án Android mới bằng Kotlin.
- Thiết kế giao diện người dùng với hai trường nhập (EditText) cho tên và số điện thoại, và bốn nút bấm: "Thêm", "Sửa", "Xóa", và "Hiển thi".

2. Sử dụng SQLite:

- Tạo một lớp helper để quản lý cơ sở dữ liệu SQLite.
- Tạo bảng dữ liệu với hai cột: tên và số điện thoại.
- Viết các hàm để thêm, sửa, xóa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu.
- Khi người dùng nhấn nút "Hiển thị", đọc dữ liệu từ cơ sở dữ liệu và hiển thị lên màn hình.

3. Thực hành:

- Viết mã Kotlin để thực hiện các chức năng trên.
- Sử dụng SQLiteOpenHelper để tạo và quản lý cơ sở dữ liệu.

4. Kết quả

<<Sinh viên chụp Ảnh màn hình kết quả và mã nguồn chính tại đây>>



DBHelper:

```
package com.vinnorman.sqlitetest
> import ...
 class DBHelper(val context: Context) : SQLiteOpenHelper(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION)
     companion object {
        private const val DATABASE_NAME = "ContactDB.db"
        private const val DATABASE_VERSION = 1
        private const val TABLE_NAME = "contacts"
        private const val COLUMN_NAME = "name"
        private const val COLUMN_PHONE = "phone"
         val createTable = ("CREATE TABLE " + TABLE_NAME + "("
                 + COLUMN_NAME + " TEXT," + COLUMN_PHONE + " TEXT" + ")")
         db.execSQL(createTable)
     override fun onUpgrade(db: SQLiteDatabase, oldVersion: Int, newVersion: Int) {
         db.execSQL( sql: "DROP TABLE IF EXISTS $TABLE_NAME")
         onCreate(db)
     fun addContact(name: String, phone: String): Long {
        val db = this.writableDatabase
         val values = ContentValues()
         values.put(COLUMN_NAME, name)
         values.put(COLUMN_PHONE, phone)
         val result = db.insert(TABLE_NAME, nullColumnHack: null, values)
 fun updateContact(oldName: String, newName: String, newPhone: String): Int {
     val db = this.writableDatabase
     val values = ContentValues()
     values.put(COLUMN_NAME, newName) // Update name
     values.put(COLUMN_PHONE, newPhone)
     val result = db.update(TABLE_NAME, values, whereClause: | "$COLUMN_NAME=?", arrayOf(oldName))
     db.close()
 fun deleteContact(name: String): Int {
     val result = db.delete(TABLE_NAME, whereClause: "$COLUMN_NAME=?", arrayOf(name))
     db.close()
 fun getAllContacts(): Cursor {
     return db.rawQuery( sql: "SELECT * FROM $TABLE_NAME", selectionArgs: null)
```

MainActivity:

```
lass MainActivity : ComponentActivity() {
   private lateinit var dbHelper: DBHelper
        super.onCreate(savedInstanceState)
        dbHelper = DBHelper( context: this)
@Composable
   var name by remember { mutableStateOf( value: "") }
   var phone by remember { mutableStateOf( value: "") }
   var contacts by remember { mutableStateOf(emptyList<Contact>()) }
   var showDialog by remember { mutableStateOf( value: false) }
   var editName by remember { mutableStateOf( value: "") }
   var <u>showContacts</u> by remember { mutableStateOf( value: false) } // Thêm state để <u>kiểm soát</u> hiển thị <u>danh sách</u>
      contacts = getContacts(dbHelper)
  Surface (modifier = Modifier.fill MaxSize(), color = Material Theme.color Scheme.background) \ \{ (modifier = Modifier.fill MaxSize(), color = Material Theme.color Scheme.background) \} 
          modifier = Modifier
           verticalArrangement = Arrangement.spacedBy(8.dp)
      ) {
                label = { Text( text: "Tên") },
                modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
                shape = RoundedCornerShape(8.dp)
                value = phone,
                onValueChange = { phone = it },
                label = { Text( text: "Số điện thoại") },
                shape = RoundedCornerShape(8.dp)
                modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
                horizontalArrangement = Arrangement.spacedBy(8.dp)
```

```
if (<u>showDialog</u>) {
            onDismissRequest = { showDialog = false },
            title = { Text( text: "Chinh sửa/Xóa") },
                         value = editName,
                         onValueChange = { editName = it },
                         value = editPhone,
                         onValueChange = { editPhone = it },
                         label = { Text( text: "Số điện thoại") },
            confirmButton = {
                         selectedContact?.let {
                             updateContact(dbHelper, it.name, editName, editPhone)
                              \underline{\text{showDialog}} = \text{false}
                            refreshContacts()
                            showDialog = false
data class Contact(val name: String, val phone: String)
fun getContacts(dbHelper: DBHelper): List<Contact> {
   val cursor = dbHelper.getAllContacts()
   val contacts = mutableListOf<Contact>()
   if (cursor.moveToFirst()) {
           val name = cursor.getString(cursor.getColumnIndex( columnName: "name"))
           val phone = cursor.getString(cursor.getColumnIndex( columnName: "phone"))
```

```
fun addContact(dbHelper: DBHelper, name: String, phone: String) {
   val result = dbHelper.addContact(name, phone)
}

fun updateContact(dbHelper: DBHelper, oldName: String, name: String, phone: String) {
   val result = dbHelper.updateContact(oldName, name, phone)
   if (result > 0) {
        Toast.makeText(dbHelper.context, text: "Cập nhật thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show()
   } else {
        Toast.makeText(dbHelper.context, text: "Cập nhật thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show()
   }
}

fun deleteContact(dbHelper: DBHelper, name: String) {
   val result = dbHelper.deleteContact(name)
   if (result > 0) {
        Toast.makeText(dbHelper.context, text: "Xóa thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show()
   } else {
        Toast.makeText(dbHelper.context, text: "Xóa thát bại", Toast.LENGTH_SHORT).show()
   }
}
```

BÀI TẬP 3: HỆ SINH THÁI FIREBASE

Mục tiêu:

- Hiểu rõ về các dịch vụ chính của Firebase.
- Biết cách tích hợp Firebase vào dự án phát triển ứng dụng.

Yêu cầu:

1. Tìm hiểu các dịch vụ chính của Firebase:

- Firebase Authentication: Xác thực người dùng.
- Firebase Realtime Database và Cloud Firestore: Cơ sở dữ liệu thời gian thực và NoSQL.
- Firebase Cloud Functions: Chay mã backend serverless.
- Firebase Cloud Messaging (FCM): Gửi thông báo đẩy.
- Firebase Storage: Lưu trữ tệp tin trên đám mây.
- Firebase Machine Learning (ML): Tích hợp trí tuệ nhân tạo vào ứng dụng.

2. Viết báo cáo:

- Giới thiệu tổng quan về Firebase và lịch sử phát triển.
- Mô tả chi tiết từng dịch vụ chính của Firebase.
- Thảo luận về lợi ích và ứng dụng của Firebase trong phát triển ứng dụng.

Nội dung báo cáo viết ở đây

Giới thiệu tổng quan về Firebase và lịch sử phát triển

Firebase là nền tảng phát triển ứng dụng được Google phát triển, cung cấp các công cụ và dịch vụ để xây dựng ứng dụng web và di động một cách nhanh chóng, hiệu quả. Firebase bắt đầu vào năm 2011 dưới dạng một startup chuyên cung cấp dịch vụ cơ sở dữ liệu thời gian thực. Sau khi được Google mua lại vào năm 2014, Firebase đã phát triển thành một hệ sinh thái toàn diện, hỗ trợ cả frontend lẫn backend, với khả năng mở rộng cao và tích hợp chặt chẽ với hạ tầng Google Cloud Platform.

Mô tả chi tiết các dịch vụ chính của Firebase

• Firebase Authentication

Dịch vụ xác thực người dùng hỗ trợ nhiều phương thức như email/password, số điện thoại, tài khoản Google, Facebook, Twitter,... Giúp quản lý người dùng an toàn và dễ dàng mà không cần xây dựng hệ thống xác thực riêng.

• Firebase Realtime Database và Cloud Firestore

- 1. **Realtime Database:** Cơ sở dữ liệu NoSQL lưu trữ dữ liệu dưới dạng JSON, đồng bộ hóa theo thời gian thực đến tất cả client.
- 2. **Cloud Firestore:** Phiên bản cải tiến, linh hoạt hơn, hỗ trợ truy vấn mạnh mẽ, cấu trúc dữ liệu theo dạng tài liệu (document) và bộ sưu tập (collection), đồng bộ thời gian thực, tích hợp tốt với Google Cloud.

• Firebase Cloud Functions

Cho phép chạy mã backend (Node.js) dưới dạng serverless khi xảy ra sự kiện từ Firebase (như ghi dữ liệu, đăng ký người dùng) hoặc từ HTTP request. Giúp mở rộng ứng dụng mà không cần quản lý máy chủ.

• Firebase Cloud Messaging (FCM)

Hệ thống gửi thông báo đẩy miễn phí đến thiết bị Android, iOS và trình duyệt web. Hỗ trợ thông báo theo chủ đề, đến từng thiết bị hoặc nhóm thiết bị.

• Firebase Storage

Cung cấp giải pháp lưu trữ tệp tin (hình ảnh, video, tài liệu...) trên đám mây với khả năng mở rộng và bảo mật cao, tích hợp sẵn với Firebase Authentication để kiểm soát truy cập.

• Firebase Machine Learning (ML)

Tích hợp các tính năng trí tuệ nhân tạo vào ứng dụng, gồm ML Kit (có sẵn nhiều API như nhận diện văn bản, khuôn mặt, dịch ngôn ngữ...) và khả năng triển khai mô hình tùy chỉnh.

Lợi ích và ứng dụng của Firebase trong phát triển ứng dụng

• Lợi ích:

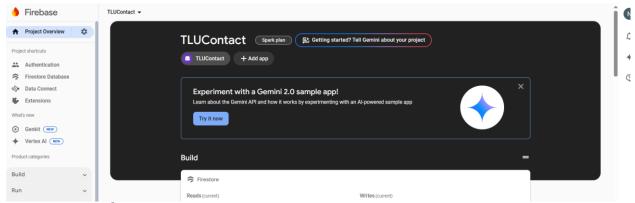
- O Giảm thời gian phát triển: Cung cấp giải pháp backend hoàn chỉnh.
- o Dễ dàng mở rộng và tích hợp với Google Cloud.
- Đồng bộ hóa dữ liệu thời gian thực.
- o Không cần quản lý hạ tầng (serverless).
- o Bảo mật và đáng tin cậy với Google Cloud.

• Úng dụng thực tế:

- Úng dụng chat, mạng xã hội.
- Úng dụng thương mại điện tử.
- Game mobile cần đồng bộ dữ liệu.
- Hệ thống thông báo, cảnh báo.

3. Thực hành:

- Tạo một dự án Firebase mới trên Firebase Console.
- Đăng ký ứng dụng Android vào dự án Firebase.
- Sử dụng ít nhất hai dịch vụ của Firebase trong dự án (ví dụ: Authentication và Realtime Database).



Bài tập cụ thể: Tích hợp Firebase Authentication và Realtime Database

Yêu cầu:

1. Tạo ứng dụng mới:

- Tạo một dự án Android mới bằng Kotlin.
- Thiết kế giao diện người dùng với hai trường nhập (EditText) cho email và mật khẩu, và ba nút bấm: "Đăng ký", "Đăng nhập", và "Hiển thị dữ liệu".

2. Tích hợp Firebase Authentication:

- Sử dụng Firebase Authentication để cho phép người dùng đăng ký và đăng nhập bằng email và mật khẩu.
- Viết mã để xử lý các sự kiện đăng ký và đăng nhập thành công hoặc thất bại.

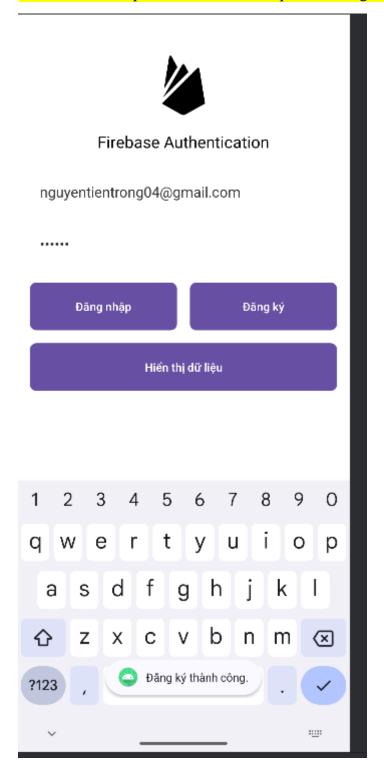
3. Tích hợp Firebase Realtime Database:

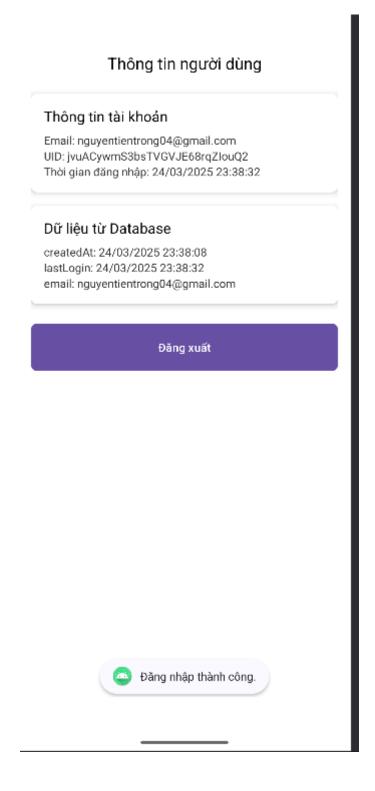
• Sau khi người dùng đăng nhập thành công, lưu trữ thông tin người dùng vào Firebase Realtime Database.

• Khi người dùng nhấn nút "Hiển thị dữ liệu", đọc dữ liệu từ Firebase Realtime Database và hiển thị lên màn hình.

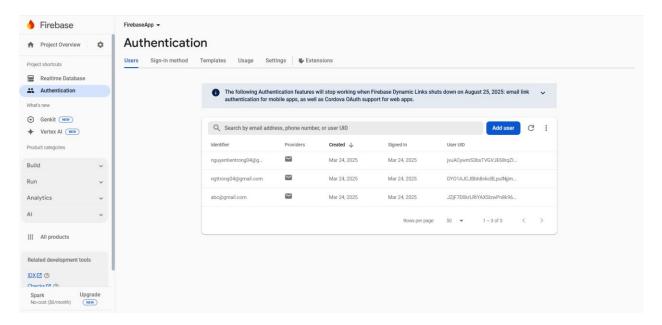
4. Kết quả

<<Sinh viên chụp Ảnh màn hình kết quả và mã nguồn chính tại đây>>



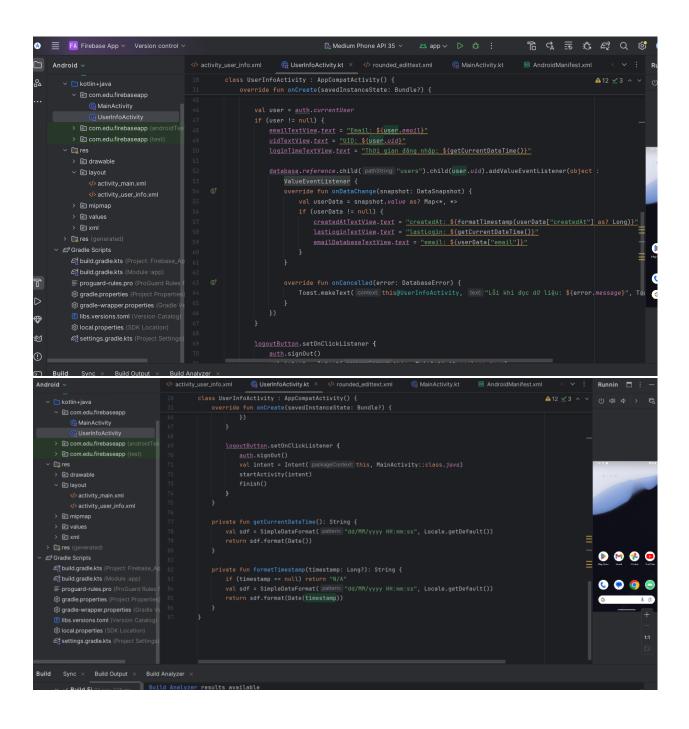


Dữ liệu từ sau khi đăng kí từ firebase:



File UserInfoActivity.kt:

```
package com.edu.firebaseapp
                                                                                                        4 12 √ 3 ^
import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth
import com.google.firebase.database.DataSnapshot
import com.google.firebase.database.ValueEventListener
import java.text.SimpleDateFormat
import java.util.Date
class UserInfoActivity : AppCompatActivity() {
   private lateinit var emailDatabaseTextView: TextView
   private lateinit var <u>logoutButton</u>: Button
   private lateinit var <u>database</u>: FirebaseDatabase
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity_user_info)
       emailTextView = findViewById(R.id.emailTextView)
       uidTextView = findViewById(R.id.uidTextView)
       lastLoginTextView = findViewById(R.id.lastLoginTextView)
       emailDatabaseTextView = findViewById(R.id.emailDatabaseTextView)
       logoutButton = findViewById(R.id.logoutButton)
       auth = FirebaseAuth.getInstance()
       database = FirebaseDatabase.getInstance()
       val user = auth.currentUser
            emailTextView.text = "Email: ${user.email}"
            uidTextView.text = "UID: ${user.vid}"
            <u>loginTimeTextView.text</u> = <u>"Thời gian đẳng nhập: ${getCurrentDateTime()}"</u>
           database.reference.child( pathString: "users").child(user.uid).addValueEventListener(object :
                ValueEventListener {
                    val userData = snapshot.value as? Map<*, *>
```



File MainActivity.kt

```
() す) む >
                         import android.os.Bundle
                         import android.view.View
  > 🖻 con
  > 🗈 con
  > 🖻 dra
  ✓ lave
  > 🖻 mip
                         import com.google.firebase.database.FirebaseDatabase
  > 🖻 valu
  > 🖹 xml
                7 ▷ 
class MainActivity : AppCompatActivity() {
ූූ Gradle Sc
                             private lateinit var registerButton: Button private lateinit var loginButton: Button
  ≡ progua
 @ gradle
  ■ libs.ve
  ⊚ local.p
                             private lateinit var <u>auth</u>: FirebaseAuth
private lateinit var <u>database</u>: FirebaseDatabase
                               class MainActivity : AppCompatActivity() {
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
                                                                                                                                                                                     ∆4 ± 15 ^ ∨
                                                                                                                                                                                                      (j) d) d)
                                        setContentView(R.layout.activity_main)
       > ⊚ con
                                        passwordEditText = findViewById(R.id.passwordEditText)
registerButton = findViewById(R.id.registerButton)
                                        loginButton = findViewById(R.id.loginButton)
displayDataButton = findViewById(R.id.displayDataButton)
        ✓ layo
        > 🖻 mip
                                         database = FirebaseDatabase.getInstance()
        > 🖻 valı
        > 🖹 xml
     > 📭 res (ge
    € Gradle Sc
       € build.g
       € build.g
                                                  Toast.makeText( context this, text "Yui lòng <u>nhập</u> email và mặt <u>kháu</u>.", Toast.LENGTH_SHORT).show() return@setOnClickListener
       ($) gradle.
       Ilbs.vei
       € setting
                                                       if (task.isSuccessful) {
    Toast.makeText( context this, text "<u>Bāng</u> kỳ thành công.", Toast.LENGTH_SHORT).show()
                                                                                                                                                                                                          Runnir
                                        registerButton.setOnClickListener {
       > 🖻 con
       > 🗈 con
      → 🗈 dra
       ✓ lavo
                                                             errorTextView.visibility = View.VISIBLE
       > 🖻 mip
       > 🗈 valu
       > ⊡ xml
      € build.g
                                                   Toast.makeText( context this, text "Yui lòng nhập email và một khẩu.", Toast.LENGTH_SHORT).show()
return@setOnClickListener
       ≡ progua
       T libs.ve
                                              auth.signInWithEmailAndPassword(email, password)
      € setting
                                                            Toast.makeText( context this, text "Đăng nhập thành công.", Toast.LENGTH_SHORT).show()
```

```
> rounded_edittext.xml
                                                                                                                M AndroidManifest.xml
                                                                                                                                                                                                      ∆4 ± 15 ^
                                       loginButton.setOnClickListener {
                                                   .addOnCompleteListener(this) { task ->
   > ि con
   > ⊚ con
  ि⊒res
                                                              errorTextView.text = "Đăng nhập thất bại: ${task.exception?.message}"
   > 🖻 drav
   ∨ 🗈 layc
   > 🗈 mip
   > ⊚ valu
                                              val user = auth.currentUser
if (user != null) {
   > ि⊓ xml
€ Gradle Sci
  æ build.g
   & build.g
   ≡ progua
   val intent = Intent( packageContext this@MainActivity, UserInfoActivity::class.java)
intent.putExtra( name: "email", userData["email"] as? String)
intent.putExtra( name: "createdAt", userData["createdAt"] as? Long)
   (i) gradle
   II libs.ver
   €# setting
                                  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
  → 🗈 con
  > 🖻 con
                                                                         val intent = Intent( packageContext: this@MainActivity, UserInfoActivity::class.java)
intent.putExtra( name: "email", userData["email"] as? String)
intent.putExtra( name: "createdAt", userData["createdAt"] as? Long)
  > 🖻 drav
  ✓ layc
  > 🖻 mip
  > ⊚ valı
                                                              } else {
  > ⊚ xml
ණ Gradle Sci
                                                        override fun onCancelled(error: DatabaseError) {
    Toast.makeText( context this@MainActivity, text "Lỗi khi đọc dữ liệu: ${error.message}", Toast.LENGTH_SHORT).shown
  € build.g
  ≡ progua
  libs.ver

⊗ local.p

  € setting
```