**Evaluation Only. Created with Aspose.Words. Copyright 2003-2023 Aspose Pty Ltd.**

Họ và tên: Nguyễn Trọng Nguyễn

MSSV:20200283

Lớp: 20dientu

Lab 3: **KẾ THỪA VÀ ĐA HÌNH**

**Bài 1:** Cho lớp UserInformation đã được thực hiện ở bài trước

Sửa lại class UserInformation như sau:

* Thêm public double property tên BaseSalary.
* Viết thêm một constructor để cho phép khởi tạo UserName, UserAge, UserID, BaseSalary.
* Viết phương thức: public virtual double GetSalary() { return BaseSalary; } Viết 3 class mới: Employee, Manager, Director:
* 3 class này thừa hưởng từ class UserInformation.
* Trong mỗi class viết lại hàm GetSalary() như sau: o Đối với Employee trả về giá trị: BaseSalary \* 2. o Đối với Manager trả về giá trị: BaseSalary \* 3. o Đối với Director trả về giá trị: BaseSalary \* 4.
* Sửa lại hàm Main trong class Program như sau:
* Tạo một mảng users có 6 object (UserInformation[] users = new UserInformation[6]) được khởi tạo từ 3 class Employee, Manager, Director (mỗi class khởi tạo 2 object.) In giá trị trả về của hàm GetSalary() của từng object trong users ra Console Window.
* Viết thuật toán để sắp xếp mảng users ở trên trên theo giá trị trả về từ phương thức GetSalary().

Code:

Chương trình chính:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;