**Evaluation Only. Created with Aspose.Words. Copyright 2003-2023 Aspose Pty Ltd.**

Họ và tên: Nguyễn Trọng Nguyễn

MSSV:20200283

Lớp: 20dientu

Lab 1: **CLASS**

**Bài 1:** Tạo một console project, sau đó add một file class mới tên UserInformation.cs. Viết class UserInformation gồm:

• Field public string userName để lưu tên của user.

• Field public int userAge để lưu tuổi của user.

• Field public uint userID để lưu identification number của user.

• Method public void GetUserInformation() để cho phép user nhập dữ liệu cho các field từ bàn phím.

• Method public void PrintUserInformation() để hiển thị cùng lúc các field ra console window

Code:

|  |
| --- |
| using System;  using System.Collections.Generic;  using System.Linq;  using System.Text;  using System.Threading.Tasks;  namespace lab1  {  internal class Program  {  static void Main(string[] args)  {  UserInformation userInformation1 = new UserInformation();  userInformation1.GetUserInformation();  userInformation1.PrinUserInformation();  Console.ReadLine();  }  } |