

力学 1

第3回目

座標系

1. 直交座標
2. 極座標
3. 円筒座標
4. 運動の自由度
5. 2次元極座標での速度、加速度

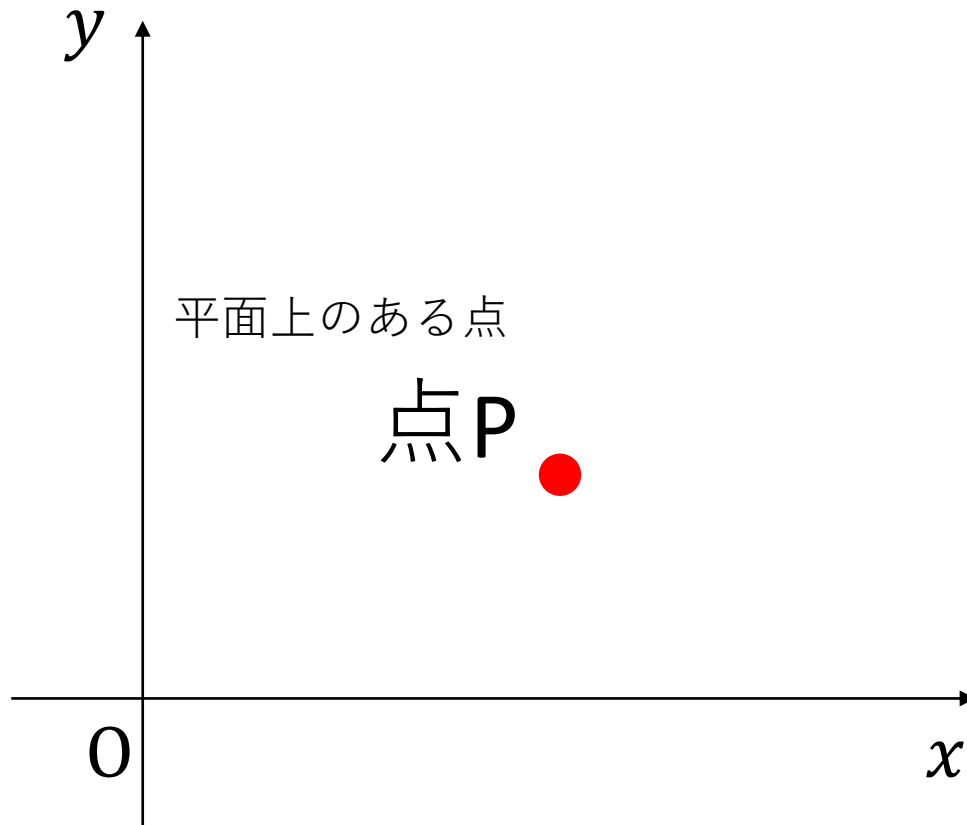
1. 直交座標

平面上のある点

点P 

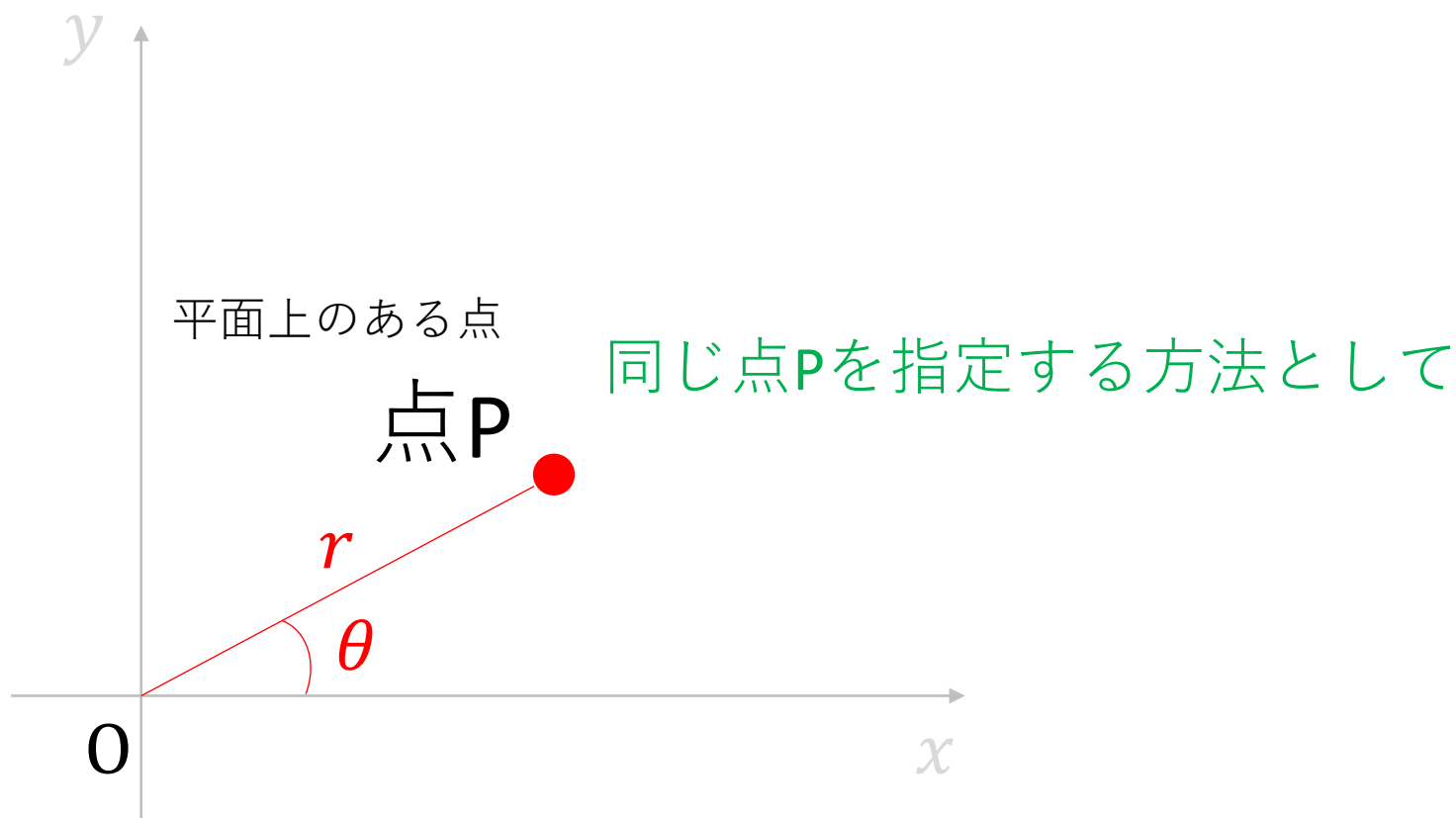
位置を特定するには？

1. 直交座標



例えば xy 直交座標系を設定し、
点 P の座標成分 (x, y) で表す。

2. 2次元極座標



二次元極座標により r と θ で表す。

平面上のすべての (x, y) は
 (r, θ) で表すことができる。

$$0 \leq r < \infty$$

$$0 \leq \theta < 2\pi$$

2. 2次元極座標

平面上のすべての (x, y) は (r, θ) で表すことができる。

$$x = x(r, \theta) = r \cos \theta$$

$$y = y(r, \theta) = r \sin \theta$$

逆に、平面上のすべての (r, θ) は (x, y) で表すことができる。

ある (x, y) に対して1組の (r, θ) がきまる

ある (r, θ) に対して1組の (x, y) がきまる

(x, y) と (r, θ) は1対1対応

(原点は θ が決まらない)

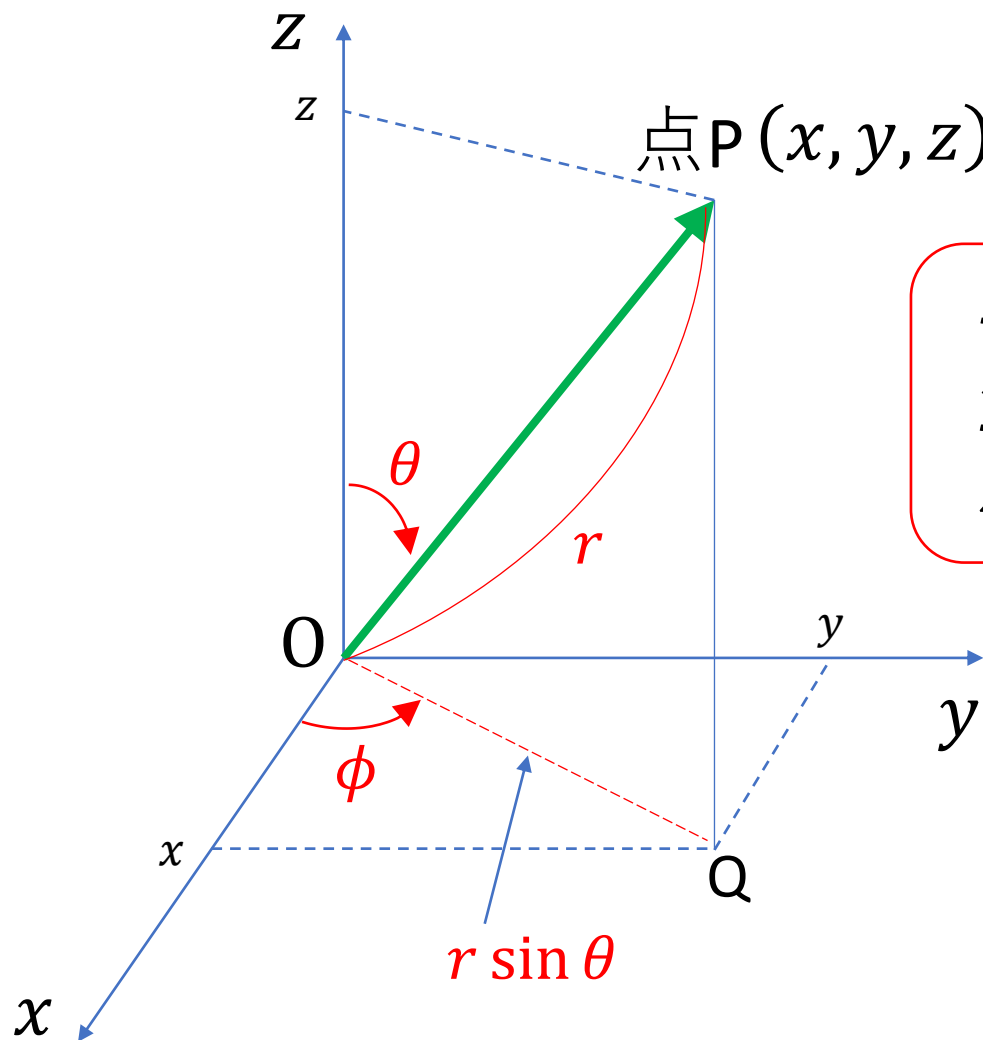
(r, θ) は一般座標 (の一つ)

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

↑
tanの逆関数 $\frac{y}{x} = \tan \theta$

2. 3次元極座標



$$\begin{aligned}x &= x(r, \theta, \phi) = r \sin \theta \cos \phi \\y &= y(r, \theta, \phi) = r \sin \theta \sin \phi \\z &= z(r, \theta, \phi) = r \cos \theta\end{aligned}$$

2. 3 次元極座標

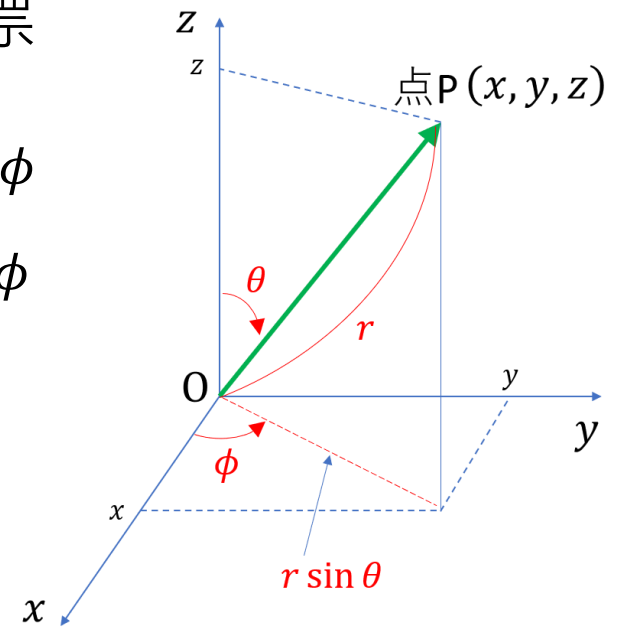
$$\left\{ \begin{array}{l} x = x(r, \theta, \phi) = r \sin \theta \cos \phi \\ y = y(r, \theta, \phi) = r \sin \theta \sin \phi \\ z = z(r, \theta, \phi) = r \cos \theta \end{array} \right.$$



$$\left\{ \begin{array}{l} r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \theta = \cos^{-1} \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \\ \phi = \cos^{-1} \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \end{array} \right.$$

$$= \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

$$= \sin^{-1} \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

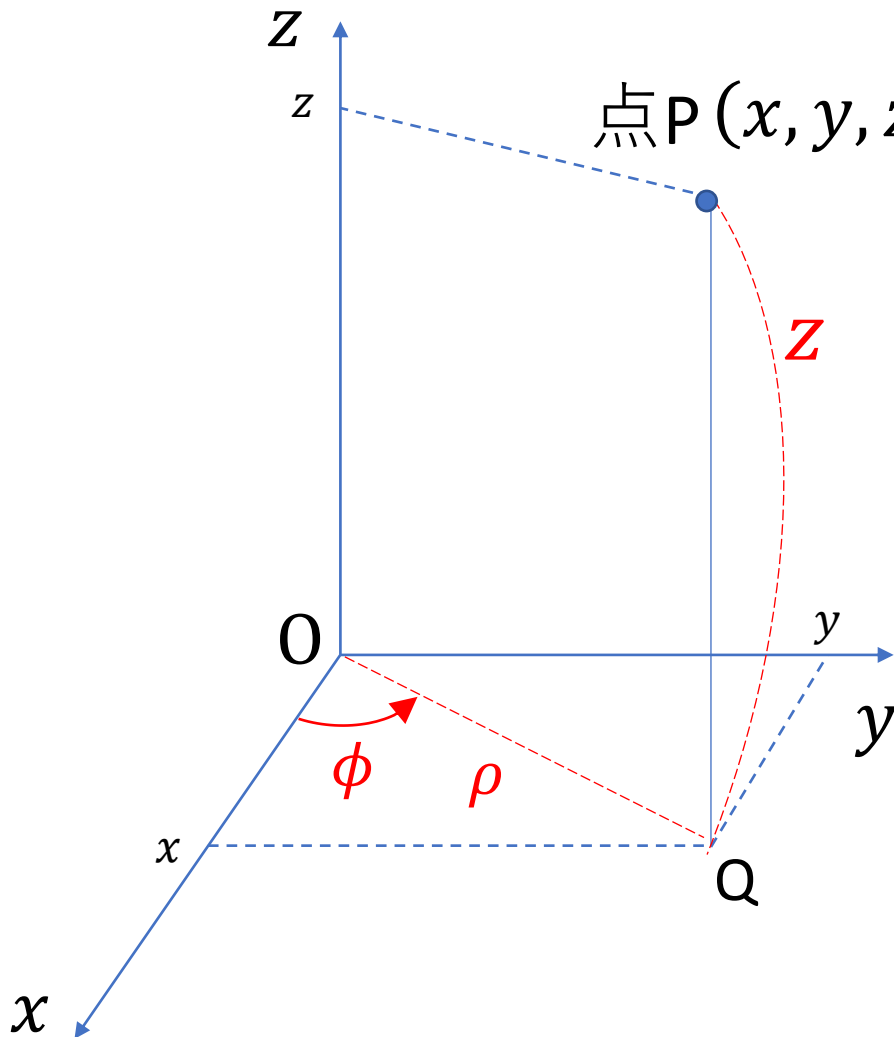


$$\left(\theta = \cos^{-1} \frac{z}{r} \right)$$

$$\left(\begin{array}{l} \cos \phi = \frac{x}{r \sin \theta} \\ r \sin \theta = \sqrt{x^2 + y^2} \end{array} \right)$$

$$\left(\sin \phi = \frac{y}{r \sin \theta} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \right)$$

3. 3 次元円筒座標



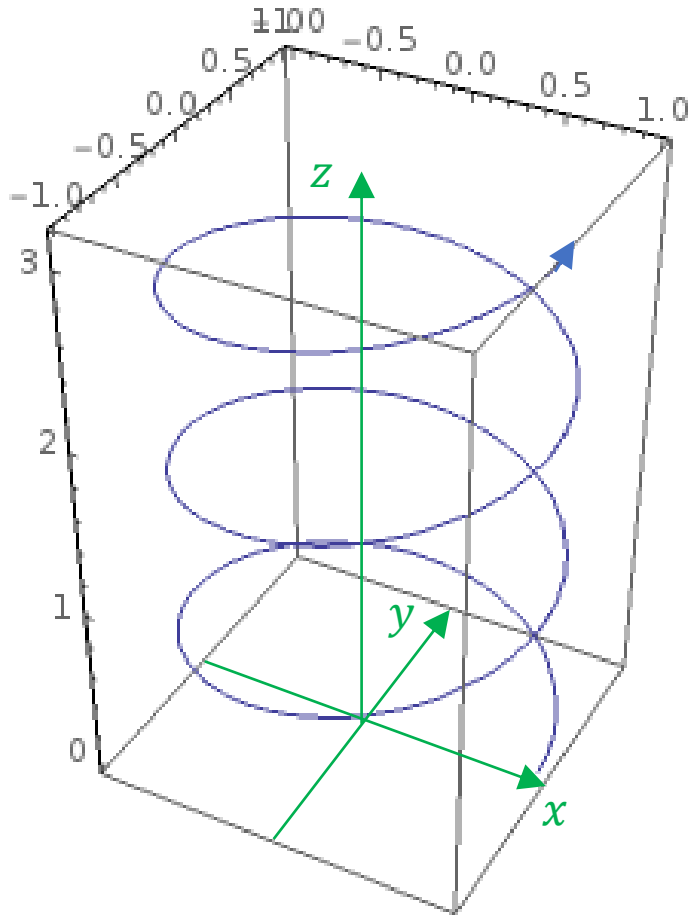
$$\begin{cases} x = x(\rho, \phi, z) = \rho \cos \phi \\ y = y(\rho, \phi, z) = \rho \sin \phi \\ z = z(\rho, \phi, z) = z \end{cases}$$



$$\begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \phi = \cos^{-1} \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} = \sin^{-1} \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \\ z = z \end{cases}$$

3. 3次元円筒座標

らせん運動している質点の位置を円筒座標で表すと？



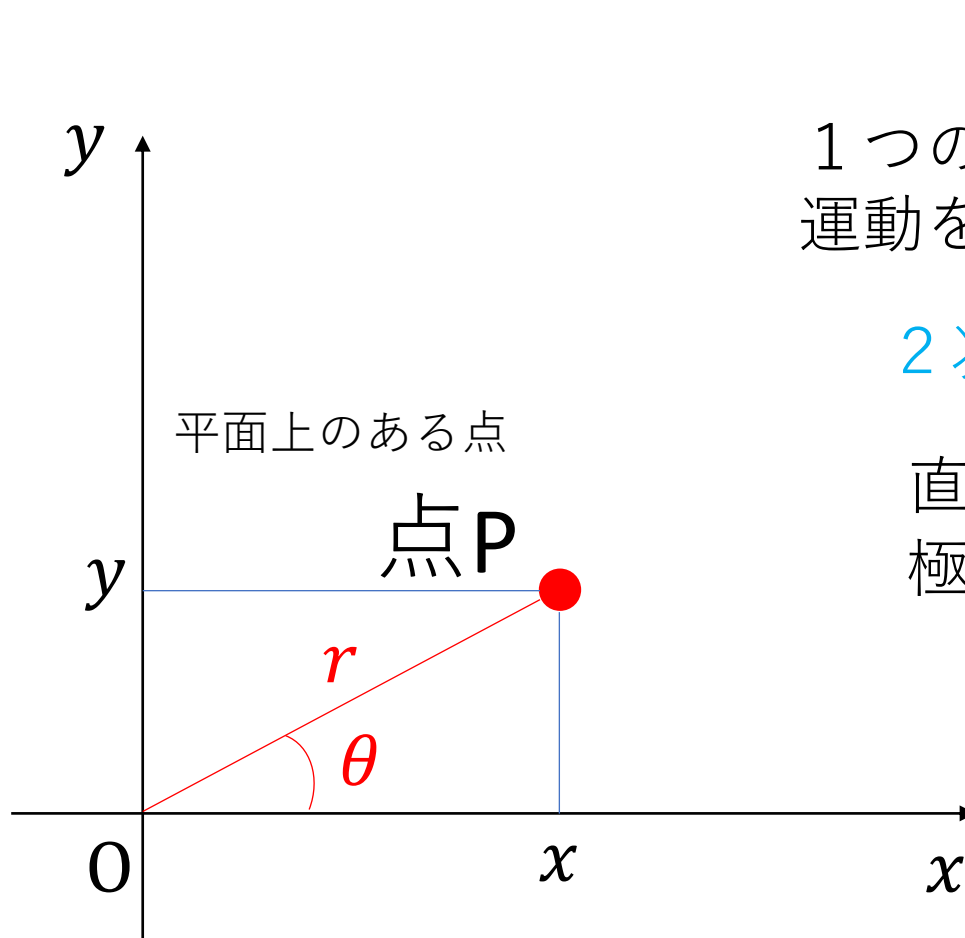
位置ベクトル（第2回目26枚目）

$$\vec{r}(t) = (r \cos \omega t, r \sin \omega t, v_z t)$$

$$\begin{cases} \rho = r \quad (\text{一定}) \\ \phi = \omega t \\ z = v_z t \end{cases}$$

4. 運動の自由度

運動を決めるために必要な独立変数の数



(束縛されている)



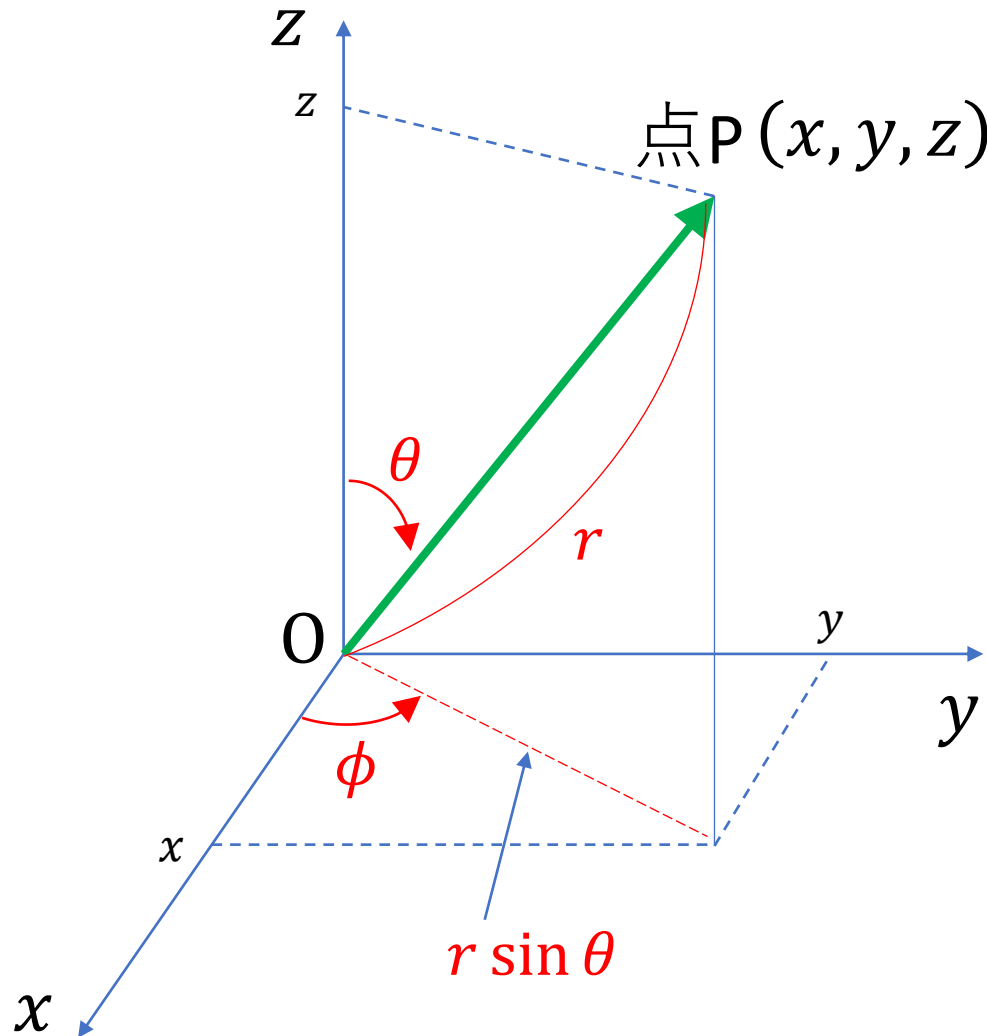
1つの（自由な）質点の
運動を表す独立変数

2次元では

直交座標 (x, y)
極座標 (r, θ)

自由度 2

4. 運動の自由度



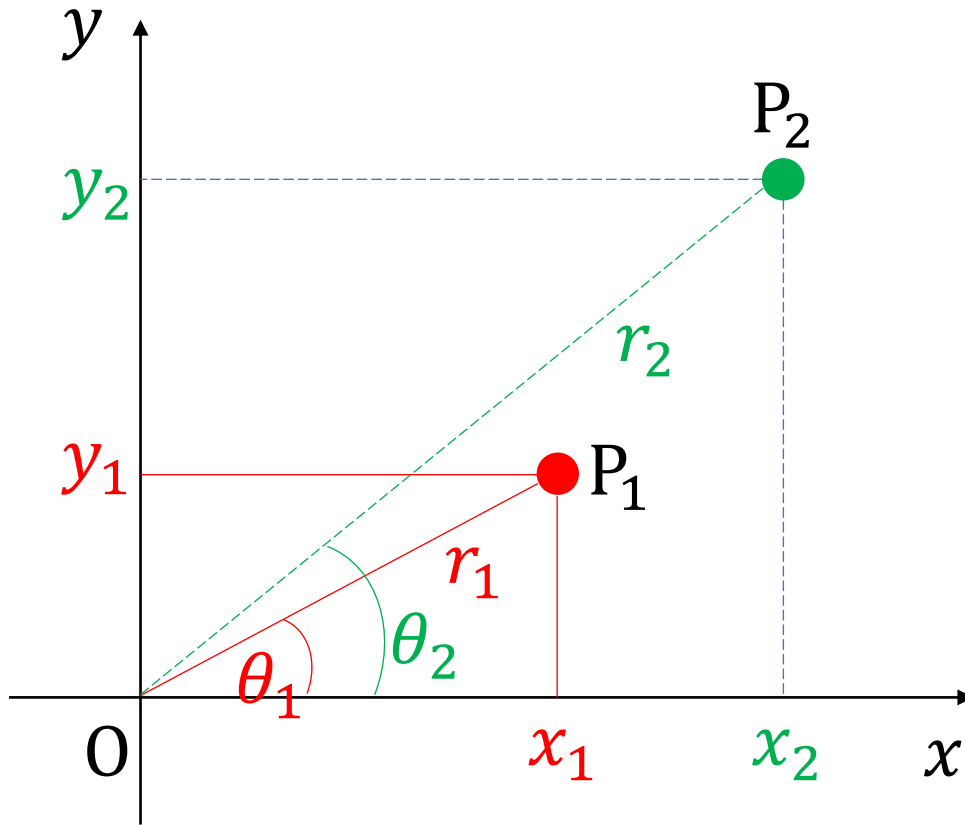
1つの（自由な）質点の運動を表す独立変数

3次元では

直交座標 (x, y, z)
極座標 (r, θ, ϕ)

自由度 3

4. 運動の自由度



2つの（自由な）質点系の運動を表す独立変数

2次元では

直交座標 $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$

極座標 $(r_1, \theta_1), (r_2, \theta_2)$

自由度 4

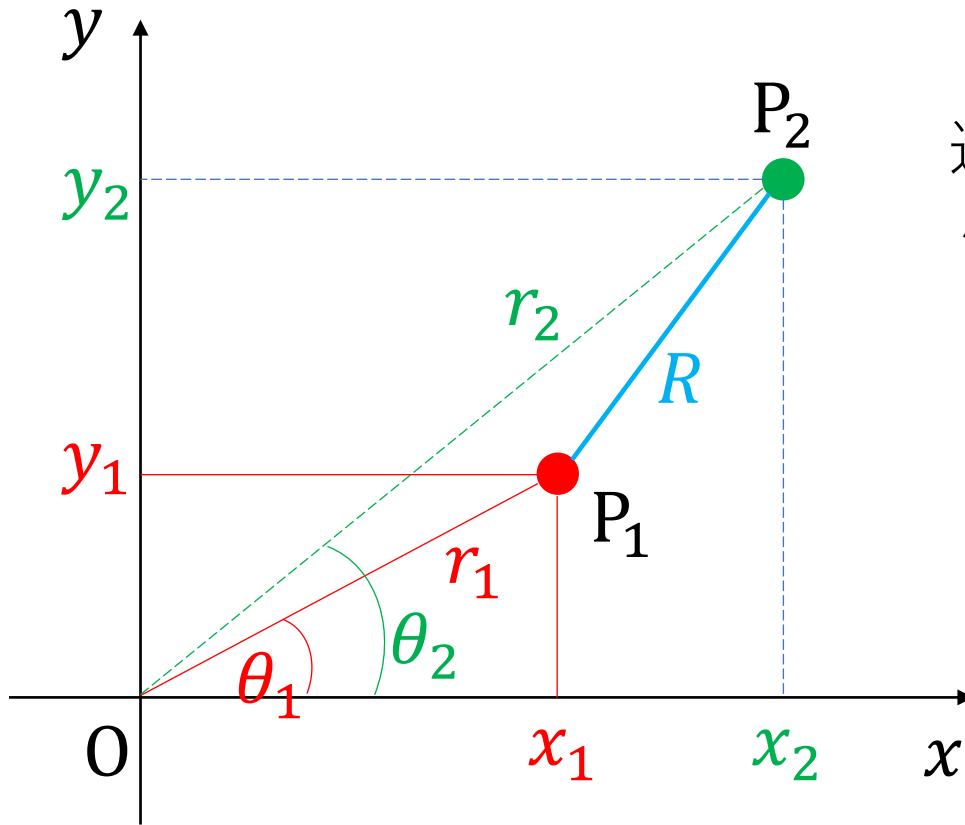
3次元では

直交座標 $(x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)$

極座標 $(r_1, \theta_1, \phi_1), (r_2, \theta_2, \phi_2)$

自由度 6

4. 運動の自由度



2つの（**束縛された**）質点系の運動を表す独立変数

例えば

P₁ と P₂ の2つの質点が、ある一定の距離 **R**（**R**は定数）を保って運動を行う場合。

2次元では

束縛条件

（2次元直交座標）

$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} = R$$

（2次元極座標）

$$\sqrt{r_1^2 + r_2^2 - 2r_1r_2 \cos(\theta_2 - \theta_1)} = R$$

あるいは、

重心の自由度 2 +
相対的な位置（P₁に対するP₂の角度など）の自由度 1

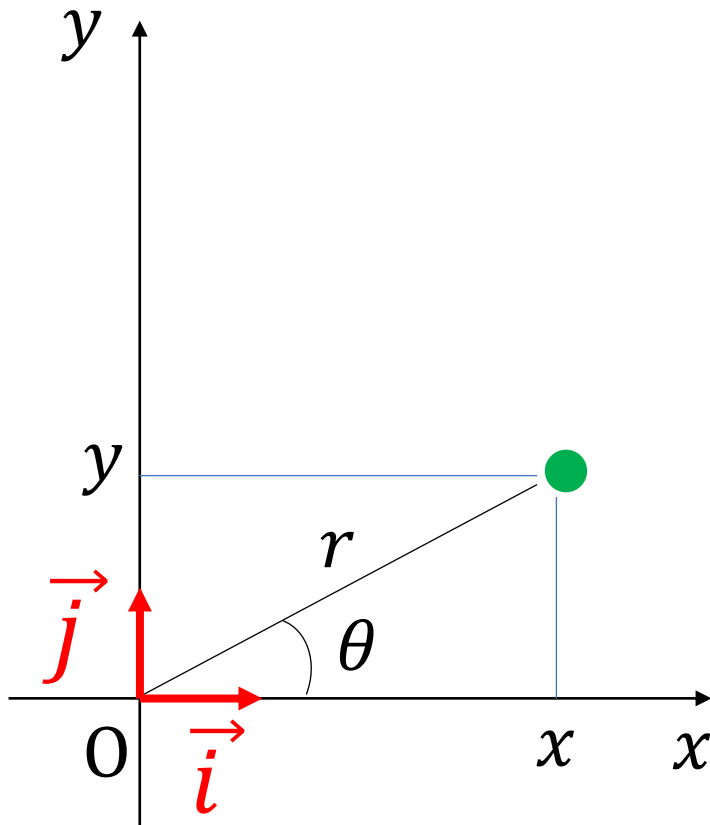
2つの自由な質点の自由度

束縛条件の数

$$\text{自由度} = 4 - 1 = 3$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

速度、加速度の x, y 成分を r, θ を用いて表す



位置 $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j}$

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ r = |\vec{r}| \end{cases}$$

速度 $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j}$

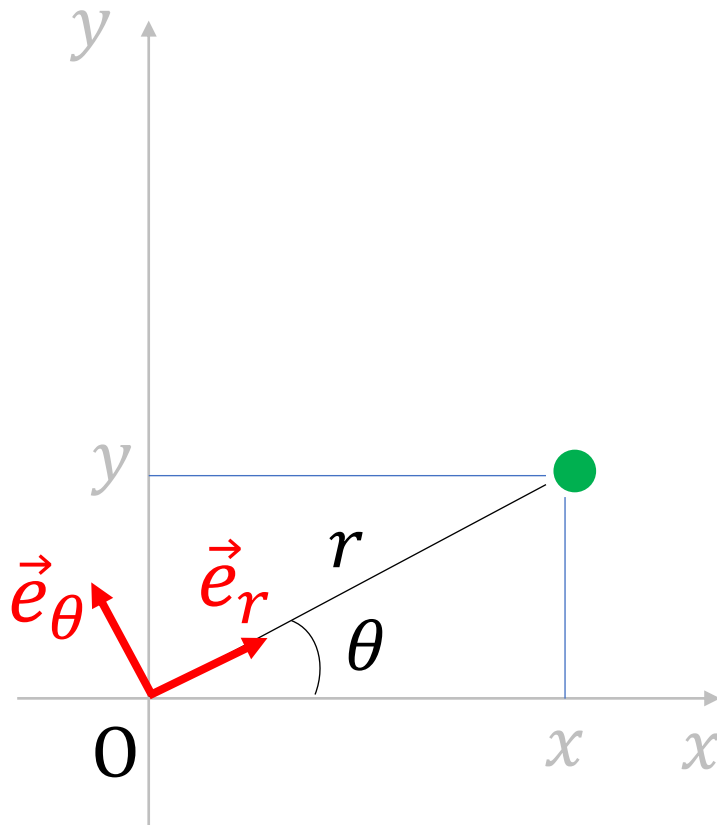
$$\begin{cases} \dot{x} = \dot{r} \cos \theta - r \sin \theta \dot{\theta} \\ \dot{y} = \dot{r} \sin \theta + r \cos \theta \dot{\theta} \end{cases}$$

加速度 $\vec{a} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}} = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j}$

$$\begin{cases} \ddot{x} = \ddot{r} \cos \theta - 2\dot{r} \sin \theta \dot{\theta} - r \cos \theta \dot{\theta}^2 - r \sin \theta \ddot{\theta} \\ \ddot{y} = \ddot{r} \sin \theta + 2\dot{r} \cos \theta \dot{\theta} - r \sin \theta \dot{\theta}^2 + r \cos \theta \ddot{\theta} \end{cases}$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

速度、加速度を $\vec{e}_r, \vec{e}_\theta$ 成分を用いて表す



位置 $\vec{r} = r\vec{e}_r$

速度

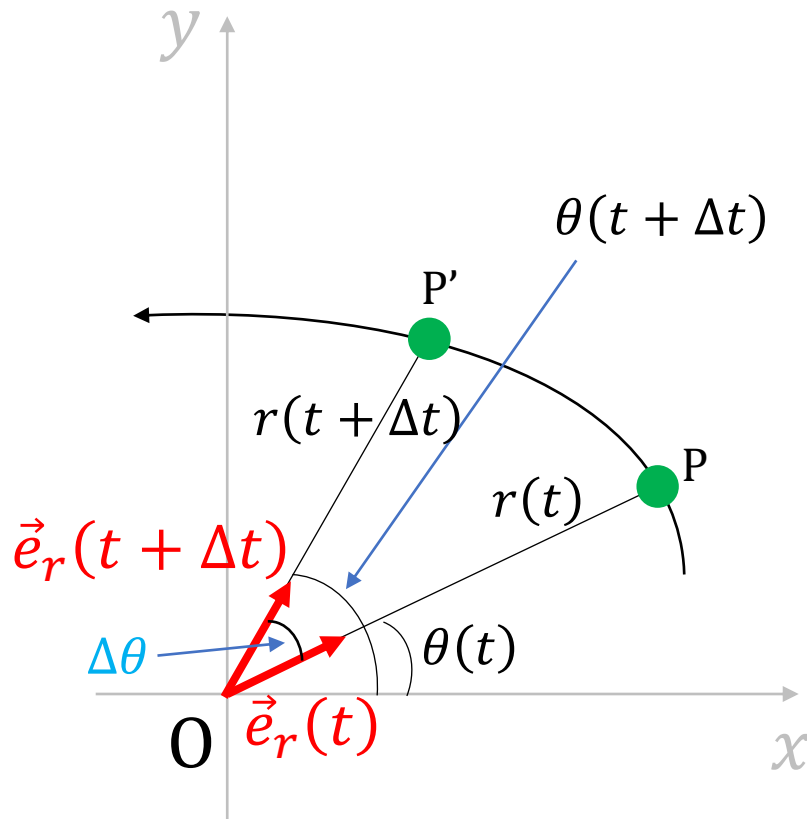
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(r\vec{e}_r) = \frac{dr}{dt}\vec{e}_r + r\frac{d\vec{e}_r}{dt}$$

↑
?

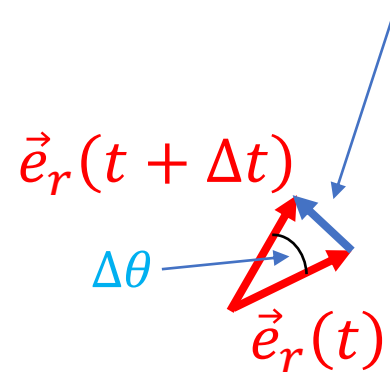
$$|\vec{e}_r| = |\vec{e}_\theta| = 1$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

$\frac{d\vec{e}_r}{dt}$ について (\vec{e}_r は大きさは1で変化しないが、向きが変わる)



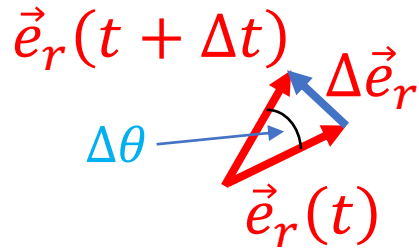
$$\Delta\vec{e}_r = \vec{e}_r(t + \Delta t) - \vec{e}_r(t)$$



$$|\vec{e}_r(t)| = |\vec{e}_r(t + \Delta t)| = 1$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

$\Delta \vec{e}_r$ の大きさ と 向き について



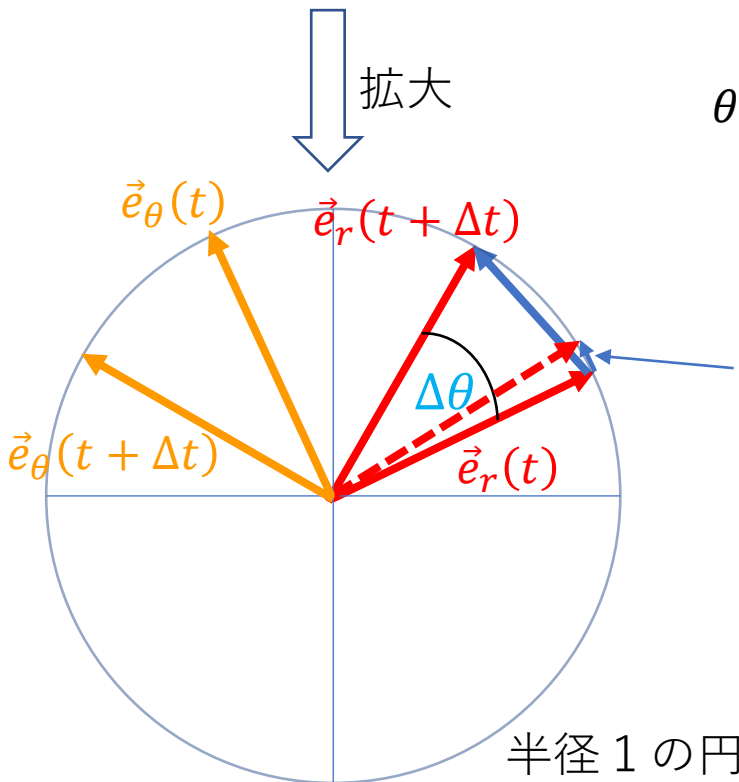
$\Delta \theta \rightarrow 0$ ($\Delta t \rightarrow 0$) の極限で

$$\begin{aligned} |\Delta \vec{e}_r| &= |\vec{e}_r(t + \Delta t) - \vec{e}_r(t)| = 1 \times |\Delta \theta| \\ &= |\theta(t + \Delta t) - \theta(t)| \end{aligned}$$

↑ ↑
半径 角度

θ の増える向きを Δe_r の正の向きとして絶対値を外すと

$$\Delta e_r = \theta(t + \Delta t) - \theta(t)$$



$\Delta \vec{e}_r$ は $\Delta t \rightarrow 0$ の極限で \vec{e}_r に垂直な方向 (θ の増える向き) になる

↓
 \vec{e}_θ の向き

5. 2次元極座標での速度、加速度

$\frac{d\vec{e}_r}{dt}$ について (\vec{e}_r の大きさは1で変化しないが、向きが変わる)

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{e}_r}{dt} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}_r}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{e}_r(t + \Delta t) - \vec{e}_r(t)}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta e_r}{\Delta t} \vec{e}_\theta \\ &\quad \begin{array}{c} \uparrow \quad \uparrow \\ \text{大きさ} \quad \text{向き} \end{array} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\theta(t + \Delta t) - \theta(t)}{\Delta t} \vec{e}_\theta \\ &= \dot{\theta} \vec{e}_\theta\end{aligned}$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

位置 $\vec{r} = r\vec{e}_r$

速度 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(r\vec{e}_r) = \frac{dr}{dt}\vec{e}_r + r\frac{d\vec{e}_r}{dt}$

$$= \frac{dr}{dt}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta$$

(これを)

$$= v_r\vec{e}_r + v_\theta\vec{e}_\theta \text{ と書くと、}$$

\vec{v} の動径方向成分

\vec{v} の動径に垂直な方向の成分

$$\begin{cases} v_r = \dot{r} \\ v_\theta = r\dot{\theta} \end{cases}$$

円運動では、 $\dot{r} = 0$ 、 $v = v_\theta = r\dot{\theta} = r\omega$

5. 2次元極座標での速度、加速度

加速度について

$$\begin{aligned}\vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta) \\ &= \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\dot{\vec{e}}_r + \dot{r}\dot{\theta}\vec{e}_\theta + r\ddot{\theta}\vec{e}_\theta + r\dot{\theta}\dot{\vec{e}}_\theta\end{aligned}$$

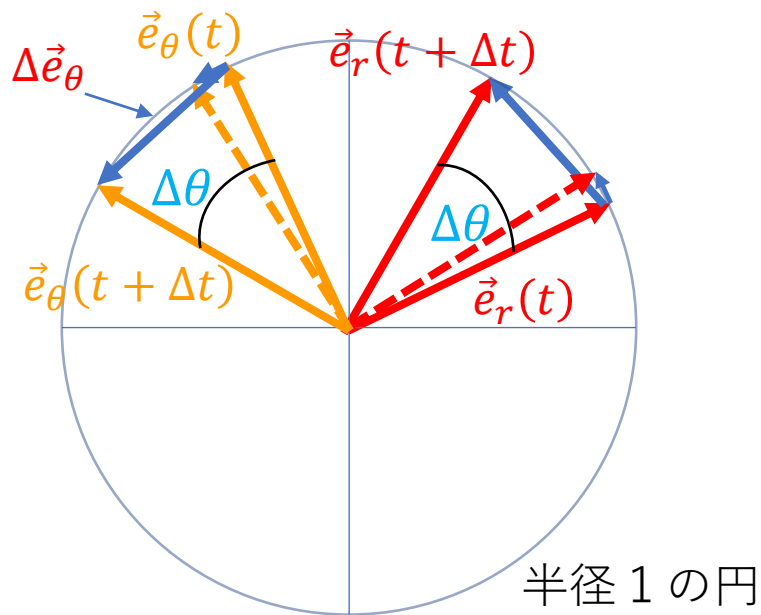
$\dot{\vec{e}}_r = \frac{d\vec{e}_r}{dt} = \dot{\theta}\vec{e}_\theta$

こちらは？

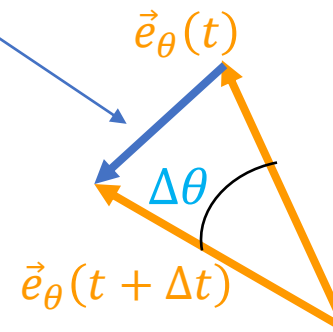
(スライド19枚目)

5. 2次元極座標での速度、加速度

$\dot{\vec{e}}_\theta$ について



$$\Delta\vec{e}_\theta = \vec{e}_\theta(t + \Delta t) - \vec{e}_\theta(t)$$



$$|\vec{e}_\theta(t)| = |\vec{e}_\theta(t + \Delta t)| = 1$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

$\dot{\vec{e}}_\theta$ の向きと大きさについて

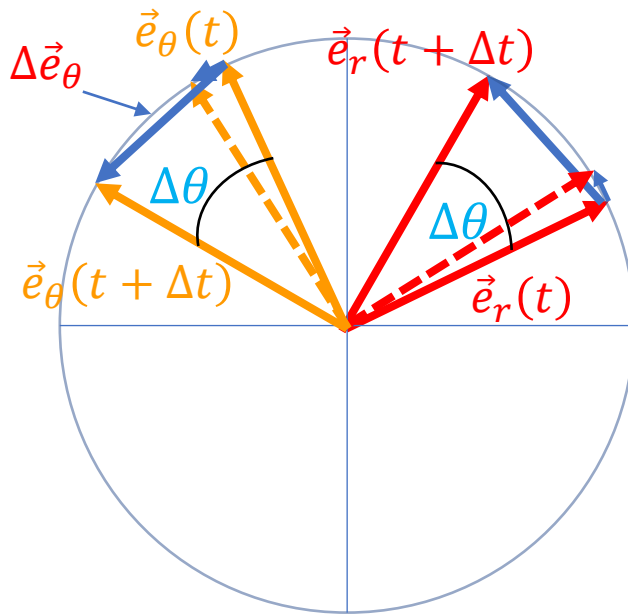
$\Delta\theta \rightarrow 0$ ($\Delta t \rightarrow 0$)の極限で

$$\begin{aligned} |\Delta\vec{e}_\theta| &= |\vec{e}_\theta(t + \Delta t) - \vec{e}_\theta(t)| = 1 \times |\Delta\theta| \\ &= |\theta(t + \Delta t) - \theta(t)| \end{aligned}$$

↑ ↑
半径 角度

θ の増える向きを $\Delta\vec{e}_\theta$ の正の向きとして絶対値を外すと

$$\Delta\vec{e}_\theta = \vec{e}_\theta(t + \Delta t) - \vec{e}_\theta(t)$$



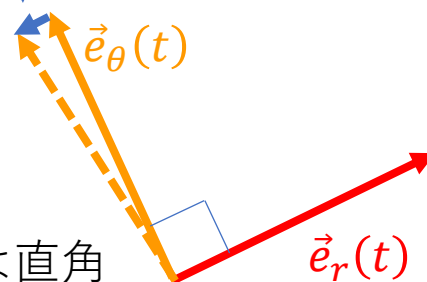
半径 1 の円

$\Delta\vec{e}_\theta$ は $\Delta t \rightarrow 0$ の極限で \vec{e}_θ に垂直な方向
(θ の増える向き) になる



$-\vec{e}_r(t)$ の向き

$\vec{e}_r(t)$ と $\vec{e}_\theta(t)$ は直角



5. 2次元極座標での速度、加速度

$\frac{d\vec{e}_\theta}{dt}$ について (\vec{e}_θ の大きさは1で変化しないが、向きが変わる)

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{e}_\theta}{dt} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}_\theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{e}_\theta(t + \Delta t) - \vec{e}_\theta(t)}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta e_\theta}{\Delta t} (-\vec{e}_r) \\ &\quad \begin{array}{c} \uparrow \qquad \qquad \uparrow \\ \text{大きさ} \qquad \text{向き} \end{array} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\theta(t + \Delta t) - \theta(t)}{\Delta t} (-\vec{e}_r) \\ &= -\dot{\theta} \vec{e}_r\end{aligned}$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

加速度 $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta)$

$$= \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\dot{\vec{e}}_r + \dot{r}\dot{\theta}\vec{e}_\theta + r\ddot{\theta}\vec{e}_\theta + r\dot{\theta}\dot{\vec{e}}_\theta$$

$$\dot{\vec{e}}_r = \frac{d\vec{e}_r}{dt} = \dot{\theta}\vec{e}_\theta$$

(スライド19枚目)

こちらは？

$$\dot{\vec{e}}_\theta = -\dot{\theta}\vec{e}_r$$

$$= \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\dot{\theta}\vec{e}_\theta + \dot{r}\dot{\theta}\vec{e}_\theta + r\ddot{\theta}\vec{e}_\theta - r\dot{\theta}^2\vec{e}_r$$

$$= (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{e}_\theta$$

5. 2次元極座標での速度、加速度

加速度 $\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{e}_\theta$

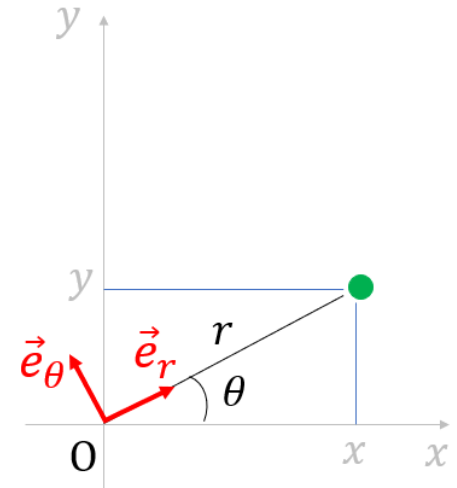
(これを)

$$= a_r\vec{e}_r + a_\theta\vec{e}_\theta \text{ と書くと、}$$

\vec{a} の動径方向成分

\vec{a} の動径と垂直方向成分

$$\begin{cases} a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ a_\theta = 2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} \end{cases}$$



円運動では、 $\dot{r} = 0$ 、 $a_r = -r\dot{\theta}^2 = -r\omega^2$ 、 $a_\theta = r\ddot{\theta} = r\dot{\omega}$

等速円運動では、 $\dot{r} = 0$ 、 $\dot{\theta} = \text{一定}$ 、 $a_r = -r\dot{\theta}^2 = -r\omega^2$ 、 $a_\theta = r\ddot{\theta} = r\dot{\omega} = 0$

加速度は動径方向成分のみで、回転の中心を向く

円運動では、 $\dot{r} = 0$ 、 $v = v_\theta = r\dot{\theta} = r\omega$ だったので、 $a_r = -r\dot{\theta}^2 = -r\omega^2 = -\frac{v_\theta^2}{r} = -\frac{v^2}{r}$