

中北大学软件学院

实 验 报 告

专 业：	软件工程
课程名称：	面向对象程序设计
班 级：	22130403
学 号：	2213040340
姓 名：	张恒瑜
辅导教师：	李华玲

2021 年 9 月 制

成绩：_____

实验时间	2023 年 9 月 16 日 19 时至 21 时	学时数	2 学时
1. 实验名称 Java 开发工具使用			
2. 实验目的 (1) 熟悉 Java 开发环境的安装配置; (2) 学会写第一个 Java 程序;			
3. 训练知识点集群 Java 开发工具、源代码文件、语句、块、注释行、执行 Java 程序、Scanner 类、面向过程和面向对象的思维			
4. 实验内容 (1) 完成 Java 开发环境的安装配置 (2) 完成 3 个版本的 HelloWorld 程序!			
5. 写出你对面向对象思想的理解 和面向过程不同的是，Java 将一个物品抽象成实例变量和方法，执行程序时若发现那些变量发生了变化，不需要改掉已经通过编译过的东西，而是在类处（源头处）进行相应的变化，从而达到改掉一个对象的属性，更加便捷和简单。并且在编译代码时也具有很大的优点，它不是想到什么就编译什么，而是先将整体做好，然后一步步细分对象的行为和属性，使得在编写过程中已经存在一个大的框架而在编写代码过程中，所要作的只是填补空缺，面向对象的方法会让编译更加有条例（相比于面向过程下）			

6. 实验源代码

HelloWorld1

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("我是张恒瑜，开启 Java 程序之  
旅！");  
        System.out.println("HelloWorld");  
    }  
}
```

HelloWorld2

```
class Student {  
    //成员变量  
    String name;  
    //成员方法  
    public void Speak() {  
        System.out.println(name + "说：HelloWorld！");  
    }  
}  
public class HelloWorld2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Student stu = new Student();  
        stu.name = "张恒瑜";  
        stu.Speak();  
    }  
}
```

HelloWorld3

//其实就是创建两个学生问答，将说的话设为一个参数，放到一个类中，可以随意更改想说的话

```
class Student {
    String name;
    public void Speak(String sentence) {
        System.out.println(name + "说:" + sentence);
    }
}
public class HelloWorld3 {
    public static void main(String[] args) {
        Student stu1 = new Student();
        Student stu2 = new Student();

        stu1.name = "张恒瑜";

        stu2.name = "无名氏";

        stu1.Speak("你喜欢学习 Java 吗? ");

        stu2.Speak("喜欢呀，喜欢的不得了啊!");
    }
}
```

7.实验运行结果截图及心得体会

```
D:\zhy0340_java\chap01>java HelloWorld2
张恒瑜说：HelloWorld!

D:\zhy0340_java\chap01>|
```

```
D:\zhy0340_java\chap01>java HelloWorld
我是张恒瑜，开启Java程序之旅！
HelloWorld

D:\zhy0340_java\chap01>|
```

```
D:\zhy0340_java\chap01>java HelloWorld3
张恒瑜说：你喜欢学习Java吗？
无名氏说：喜欢呀，喜欢的不得了啊！

D:\zhy0340_java\chap01>|
```





