中北大学软件学院

**实验报告**

|  |  |
| --- | --- |
| 专 业： | 软件工程 |
| 课程名称： | 面向对象程序设计 |
| 班 级： | 22130403 |
| 学 号： | 2213040340 |
| 姓 名： | 张恒瑜 |
| 辅导教师： | 李华玲 |

2021年9月制

成绩：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验时间 | 2023年 9 月 16 日 19 时至 21时 | 学时数 | 2学时 | |
| 1.实验名称  Java开发工具使用 | | | | |
| 2.实验目的  （1）熟悉Java开发环境的安装配置；  （2）学会写第一个Java程序； | | | | |
| 3.训练知识点集群  Java开发工具、源代码文件、语句、块、注释行、执行Java程序、Scanner类、面向过程和面向对象的思维 | | | | |
| 4.实验内容  （1）完成Java开发环境的安装配置  （2）完成3个版本的HelloWorld程序！ | | | | |
| 1. 写出你对面向对象思想的理解   和面向过程不同的是，Java将一个物品抽象成实例变量和方法，执行程序时若发现那些变量发生了变化，不需要改掉已经通过编译过的东西，而是在类处（源头处）进行相应的变化，从而达到改掉一个对象的属性，更加便捷和简单。并且在编译代码时也具有很大的优点，它不是想到什么就编译什么，而是先将整体做好，然后一步步细分对象的行为和属性，使得在编写过程中已经存在一个大的框架而在编写代码过程中，所要作的只是填补空缺，面向对象的方法会让编译更加有条例（相比于面向过程下） | | | | |
| 1. 实验源代码   HelloWorld1  public class HelloWorld {  public static void main(String[] args) {  System.out.println("我是张恒瑜，开启Java程序之旅！");  System.out.println("HelloWorld");  }  }  HelloWorld2  class Student {  //成员变量  String name;  //成员方法  public void Speak() {  System.out.println(name + "说：HelloWorld！") ;  }  }  public class HelloWorld2 {  public static void main(String[] args) {  Student stu = new Student();  stu.name = "张恒瑜";  stu.Speak();  }  }  HelloWorld3  //其实就是创建两个学生问答，将说的话设为一个参数，放到一个类中，可以随意更改想说的话  class Student {  String name;  public void Speak(String sentence) {  System.out.println(name + "说:" + sentence);  }  }  public class HelloWorld3 {  public static void main(String[] args) {  Student stu1 = new Student();  Student stu2 = new Student();  stu1.name = "张恒瑜";  stu2.name = "无名氏";  stu1.Speak("你喜欢学习Java吗？");  stu2.Speak("喜欢呀，喜欢的不得了啊！");  }    }  7.实验运行结果截图及心得体会  屏幕截图 2023-09-16 195848  屏幕截图 2023-09-16 195833  屏幕截图 2023-09-16 201425 | | | |
|  | | | |