不貪食蛇減肥計畫

遊戲說明:

貪吃蛇,因為貪吃,所以體重過重了,現在需要你幫他減肥,可以請你動動你的 鍵盤幫助他,好嗎?

遊戲難度:

蛇的移動速度由慢至快往下排列。

- MONKEY: 連動物園猴子都可以通關的等級。
- NORMAL: 普通人都可以通關的等級。
- HARD: 只有電競選手才可以通關的等級。
- HOLYSHIT: 連神都有可能無法通關的等級。

<mark>地圖物件:</mark>

F: 食物。

M: 減肥藥。

S: 蛇頭

s: 蛇身

#: 牆壁

遊戲規則:

- 遊戲難度初始化難度為 *HOLYSHIT* ,因為減肥是很困難的。
- 蛇的初始化長度是 30 個單位,每單位換算成重量是 五十公斤,而這條蛇的目標就是能瘦到剛好 50 公斤,也就是 1 個單位長度。
- 吃到一個 F 代表吃到食物,體重會立即增加五十公斤,吃超過三次食物代表 自制力不夠,無法抗拒美味的食物,減肥失敗,遊戲結束。
- 吃到一個 M 代表吃到減肥藥,體重會立即下降五十公斤,體重下降到五十 公斤時,減肥成功,遊戲結束。
- 遊戲範圍:20(高)*64(寬)。
- 用 W·A·S·D 來控制蛇。

Source Code: https://github.com/NUTT1101/CppSnake