

Ai cũng có thể

Tôi yêu Việt Nam

Ai cũng có thể đăng bài lên Arduino.vn. <u>Tìm hiểu ngay (http://arduino.vn/reference/cach-dang-bai-len-Arduino-Viet-Nam)</u>!

Al culig co the daily bar left Arduno.vii. http://arduno.vii/reference/cach-daily-bar-left-Arduno-viec-tvani

— Cộng đồng Arduino Việt Nam (/)

Arduino.vn (http://arduino.vn/) Chương trình mẫu (http://arduino.vn/chuong-trinh-mau)

Level: Intermediate - Có kiến thức cơ bản (http://arduino.vn/chuong-trinh-mau/level-intermediate-co-kien-thuc-co-ban)

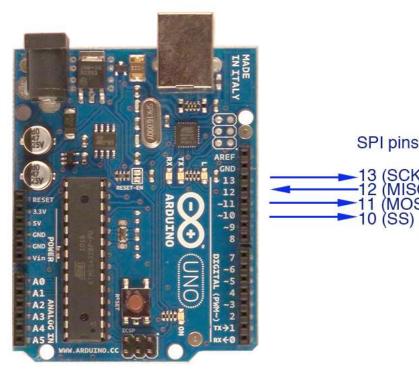
# Arduino và giao tiếp SPI

<u> &Hài Đăng PPK (/users/hai-dang-ppk)</u> gửi vào Thứ hai, 1 Tháng 8, 2016 - 14:25

**◎72862 LƯỢT XEM\_(/BAI-VIET/1108-GIAO-TIEP-GIUA-2-BOAD-ARDUINO-O-CU-LI-XA-1000M-BANG-CHUAN-GIAO-TIEP-RS-485)** 

## I. GIAO TIẾP SPI LÀ GÌ?

SPI (Serial Peripheral Bus) là một chuẩn truyền thông nối tiếp tốc độ cao do hãng Motorola đề xuất. Đây là kiểu truyền thông Master-Slave, trong đó có 1 chip Master điều phối quá trình tuyền thông và các chip Slaves được điều khiển bởi Master vì thế truyền thông chi xảy ra giữa Master và Slave. SPI là một cách truyền song công (full duplex) nghĩa là tại cùng một thời điểm quá trình truyền và nhận có thể xảy ra đồng thời. SPI đôi khi được gọi là chuẩn truyền thông "4 dây" vì có 4 đường giao tiếp trong chuẩn này đó là SCK (Serial Clock), MISO (Master Input Slave Output), MOSI (Master Ouput Slave Input) và SS (Slave Select). Hình 1 thể hiện một kết SPI giữa một chip Master và 3 chip Slave thông qua 4 đường...(http://arduino.vn/bai-viet/1081-arduino-va-giao-tiep-spi).



(http://k2.arduino.vn/img/2016/08/01/0/2827\_882450-1470022219-0-arudiuno-spi-pins.png)

- SCK: Xung giữ nhịp cho giao tiếp SPI, vì SPI là chuẩn truyền đồng bộ nên cần 1 đường giữ nhịp, mỗi nhịp trên chân SCK báo 1 bit dữ liệu đến hoặc đi. Đây là điểm khác biệt với truyền thông không đồng bộ mà chúng ta đã biết trong chuẩn UART. Sự tồn tại của chân SCK giúp quá trình tuyền ít bị lỗi và vì thế tốc độ truyền của SPI có thể đạt rất cao. Xung nhịp chỉ được tạo ra bởi chip Master.
- MISO- Master Input / Slave Output: nếu là chip Master thì đây là đường Input còn nếu là chip Slave thì MISO lại là Output.
   MISO của Master và các Slaves được nối trực tiếp với nhau.
   MOSI Master Output / Slave Input: nếu là chip Master thì đây là đường Output còn nếu là chip Slave thì MOSI là Input. MOSI của Master và các Slaves được nối trực tiếp với nhau.

Tham gia <u>Group Facebook</u> (https://www.facebook.com/groups/Ardu để trao đổi nhanh hơn với BQT và các tác giả!

Q



(https://www.facebook.com/groups/Ardu



Liên hệ Mr. Khánh 097.276.8491 để được tư vấn triển khai các dự án IoT

Liên hệ Mr. Đạt ZN 037.3998.468 tư vấn đồ án môn học

Liên hệ Mr. Thân 097.111.3732 để tư vấn thiết kế PCB chất lượng cao 2-40 lớp

(https://platform.mysmarthome.vn/xem-them-ve-inut)

(https://platform.mysmarthome.vn/xem-them-ve-inut)

(https://platform.mysmarthome.vn/xem-them-ve-inut)

(https://platform.mysmarthome.vn/xem-them-ve-inut)

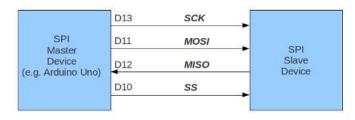


Tham khảo Nào cùng làm! Đăng bài Tải về Cuốc thi Về chúng tối đường SS trên môi Slave nhưng có thể có nhiều đường điều khiến SS trên Master, tùy thuộc vào thiết kể của người dùng.

- Nói 1 cách vắn tắt và dễ hiểu:
- MISO Mang các dữ liệu từ các thiết bị SPI về arduino
- MOSI Mang các dữ liệu từ Arduino đến các thiết bị SPI
- SS Chọn thiết bị SPI cần làm việc
- SCK dòng đồng bộ

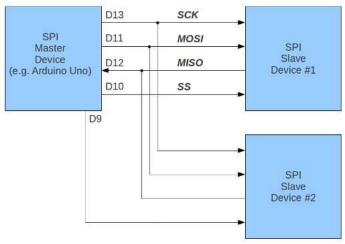
Đối với Arduino Uno (http://arduino.vn/bai-viet/42-arduino-uno-r3-la-gi) các chân giao tiếp SPI Lần lượt là SS-10; MOSI-11; MISO-12; SCK-13. Đối với Arduino Mega (http://arduino.vn/bai-viet/542-gioi-thieu-arduino-mega2560) MISO là 50, MOSI là 51, SCK là 52 và SS thường là 53

Bạn có thể kiểm soát 1 hoặc nhiều thiết bị sử dụng SPI. Ví dụ dưới đây là 1 thiết bị



(http://k2.arduino.vn/img/2016/08/01/0/2826\_88210820-1470018251-0-1asspiss1.jpg)

Dữ liệu được truyền qua lại dữa 2 đường MISO và MOSI. Điều này chỉ thực hiện được khi Dòng SS được thiết lập ở mức thấp LOW. Nói cách khác, để giao tiếp với một thiết bị SPI chúng ta cần thiết lập các dòng SS với thiết bị ở mức thấp LOW, sau đó giao tiếp với nó, sau đó thiết lập các dòng SS trở lại mức cao HIGH. Nếu chúng ta có hai hoặc nhiều thiết bị SPI trên cùng 1 bus, chúng sẽ được kết nối như sau:



(http://k3.arduino.vn/img/2016/08/01/0/2832 81210820-1470018428-0-2asspiss2.jpg)

Chú ý, ở đây có hai dòng SS - với mỗi 1 thiết bị chỉ sử dụng 1 dòng SS. Bạn có thể sử dụng bất kỳ chân digital nào trên Arduino của bạn cho dòng SS. Chỉ cần nhớ là để tất cả các dòng SS ở mức cao HIGH , "ngoại trừ" dòng SS mà bạn muốn kết nối với các thiết bị SPI vào thời điểm đó.

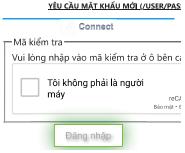
Điều này tương tự như việc rất nhiều cánh cổng trước mặt nhưng chỉ cho phép 1 người đi vào. Ta mở 1 cổng và cho 1 người duy nhất vào, rồi sau đó đóng cánh cổng đó và mở cánh cổng khác và lựa chọn người khác

## II. LÀM THỂ NÀO ĐỂ TÔI CÓ THÊ GỬI DỮ LIỆU ĐẾN CÁC THIẾT BI KẾT NỐI SPI VỚI ARDUINO?

Trước hết, chúng ta cần phải sử dụng thư viện SPI. Nó được đính kèm mặc định khi bạn cài đặt Arduino IDE,bạn chỉ việc #include nó vào code của mình

#include "SPI.h"







Chia sẻ tình yêu với (http://arduino.vn/baiviet/diem-cong-<u>dong/giai-thuong)</u>

<u> Arduino</u>

(http://arduino.vn/baiviet/diem-congdong/giai-thuong) 👓 (http://arduino.vn/baiviet/diem-congdong/giai-thuong)

BÌNH LUÂN GẦN ĐÂY

BÀI ĐOC NHIỀU

mã số thuế (https://masocongty.vn)

Tham khảo Nào cùng làm! Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập

Kích hoạt giao tiếp SPI

SPI.begin();

và cuối cùng chúng ta cần phải xác định cách để gửi dữ liệu, MSB hay LSB trước bằng cách sử dụng:

SPI.setBitOrder(MSBFIRST);

Hoặc là

SPI.setBitOrder(LSBFIRST);

Và cuối dùng là đưa dòng SS về mức thấp, gửi dữ liệu và đưa về mức cao

digitalWrite(SS, LOW);
SPI.transfer(value);
digitalWrite(ss, HIGH);

Việc gửi dữ liệu là khá đơn giản, còn việc nhận tất nhiên là do thiết bị slave SPI giải quyết. Trong bài viết tới mình sẽ đề cập đến vấn đề giao tiếp SPI giữa các boad arduino với nhau.

Thực tế việc sử dụng giao tiếp SPI đôi khi khá rườm rà và phức tạp, để hiểu sâu được cách giao tiếp với các thiết bị SPI cần nghiên cứu kỹ datasheet của thiết bị. 1 số module thậm chí đã được hỗ trợ sẵn thư viện để chúng ta có thể dễ dàng giao tiếp SPI với chúng mà không cần quan tâm đến việc xác định LSBFIRST hay MSBFIRST

1 ví dụ phổ biến về giao tiếp SPI là với module micro SD card các bạn có thể xem lại bài viết của bạn

HungUS (http://arduino.vn/bai-viet/541-sdcard-breakout-board-cach-dung-mach-doc-ghi-trong-du-su-dung-am-thanh)

Chúc các bạn thành công

Từ khóa:

SPI (/tags/spi) giao tiếp (/tags/giao-tiep) 4 dây (/tags/4-day) 4-bus (/tags/4-bus)

Rate node

#### Chuyên mục:

Intermediate - Có kiến thức cơ bản (/chuong-trinh-mau/level-intermediate-co-kien-thuc-co-ban).

21 thành viên đã đánh giá bài viết này hữu ích.

Thích 73 người thích nội dung này. Hãy là người đầu tiên trong số bạn bè của bạn.

#### BÀI LIÊN QUAN

- <u>Bài 2: Attiny13 Trợ thủ đắc lực của Arduino Lập trình nó? (/bai-viet/169-bai-2-attiny13-tro-thu-dac-luc-cua-arduino-lap-trinh-no)</u>
- <u>Làm mô hình đèn giao thông cực kì đơn giản với ATTiny13 (/bai-viet/294-lam-mo-hinh-den-giao-thong-cuc-ki-don-gian-voi-attiny13)</u>
- Lập trình LCD 1602 với chip 74HC595 (/bai-viet/536-lap-trinh-lcd-1602-voi-chip-74hc595)
- Nap file .hex cho chip AVR USBISP Hướng dẫn cụ thể với 2 dòng ATTiny13 và ATmega8 (/bai-viet/681-nap-file-hex-cho-chip-avr)

CÁC DƯ ÁN ĐƯỢC TRUYỀN CẢM HỰNG

Select any filter and click on Apply to see results

BẠN CÓ MỘT DỰ ÁN HAY GIỐNG THẾ NÀY? CHIA SÈ NHÉ! (/NODE/ADD/RESULTS?EDIT%5BFIELD\_POST\_REFERENCE%5D%5BWND%5D%5B0%5D%5BNID%5D=ARDUINO%20V%C3%A0%20GIAO%20TI%E1%I

CÁC BÀI VIẾT CÙNG TÁC GIẢ

Tham khảo

Nào cùng làm!

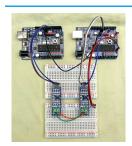
Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập

### 1000m-bang-chuan-giao-tiep-rs-485)

<u>MHải Đăng PPK (/users/hai-dang-ppk)</u> gửi vào Thứ năm, 4 Tháng 8, 2016 - 15:15

11 BÌNH LUẬN (/BAI-VIET/1108-GIAO-TIEP-GIUA-2-BOAD-ARDUINO-O-CU-LI-XA-1000M-BANG-CHUAN-GIAO-TIEP-RS-485#DISQUS THREAD)

●49884 LUOT XEM\_(/BAI-VIET/1108-GIAO-TIEP-GIUA-2-BOAD-ARDUINO-O-CU-LI-XA-1000M-BANG-CHUAN-GIAO-TIEP-RS-485)



Mình đã có 1 bài viết hướng dẫn về cách giao tiếp giữa 2 arduino bằng i2c, 1 câu hỏi đặt ra "Đối với trường hợp 2 arduino cách xa nhau 50-100m thì sẽ thế nào?", Tất nhiên đối với cự ly như vậy, giao tiếp i2c vẫn có thể thực hiện được nhưng với yêu cầu sử dụng cáp kết nối và nhiều vấn đề phức tạp khác để đối phó với vấn đề sụt giảm điện áp trên đường truyền tải tín hiệu.

Bài viết này mình xin đề cập đến chuẩn giao tiếp RS-485, giúp giao tiếp 2 boad arduino ở cự ly 1000m thậm chí có thể lên tới 1200m (4000feet)

Thích 147 người thích nội dung này. Hãy là người đầu tiên trong số bạn bè của bạn.

Rate node

Từ khóa:

giao tiếp (/tags/giao-tiep) hai board (/tags/hai-board) từ xa (/tags/tu-xa) RS-485 (/tags/rs-485)

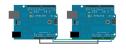
23 thành viên đã đánh giá bài viết này hữu ích.

Giao tiếp I2C giữa nhiều arduino với nhau (/bai-viet/1061-giao-tiep-i2c-<u>giua-nhieu-arduino-voi-nhau)</u>

<u>&Hài Đăng PPK (/users/hai-dang-ppk)</u> gửi vào Thứ sáu, 29 Tháng 7, 2016 - 12:55

<u>23 BÌNH LUẬN (/BAI-VIET/1061-GIAO-TIEP-I2C-GIUA-NHIEU-ARDUINO-VOI-NHAU#DISQUS THREAD)</u>

●51392 LUOT XEM\_(/BAI-VIET/1108-GIAO-TIEP-GIUA-2-BOAD-ARDUINO-O-CU-LI-XA-1000M-BANG-CHUAN-GIAO-TIEP-RS-485)



Đôi khi chúng ta muốn chia sẻ khối lượng công việc của một Arduino với 1 arduino khác. Hoặc có khi chúng ta muốn nhiều chân digital hoặc analog hơn để xử lý công việc. I2C là giải pháp tốt nhất. Bài viết này mình sẽ hướng dẫn các bạn cách giao tiếp giữa 2 boad arduino với nhau qua giao thức I2C.

Thích 63 người thích nội dung này. Hãy là người đầu tiên trong số bạn bè của bạn.

Rate node

#### Từ khóa:

24 thành viên đã đánh giá bài viết này hữu ích.

		Tham khảo	Nào cùng làm!	Đăng bài	Tải về	Cuộc thi	Về chúng tôi	Bài tập
V	Vork fron	n Home   Search Ads		-				
		<b>Car Prices in</b> I	Duong Dang Van	ı Lanh- Mig	ht Surp	rise You		
	E <b>gypt</b> Iousediv		ery Is Challengi	ng Our Hist	ory			
	<b>Vorlo</b> ripOnMa		autiful Beaches					
		Vorld's Smarte tory.com	est Dog Breed M	ight Not Be	The On	e You Exp	pected	
	C <b>an y</b> Ind More		urself living her	e in this tin	y wood	house? W	Ve sure can!	
Chi			ans Có thể khiế	n bạn ngạc	nhiên		Tim Ngay	
	nem		The Dovekeeper	rs? This Is I	Her At 4	3		
		r Prices in Du Gearch Ads	ong Dang Van L	anh- Might	Surpris	se You		
	n Tui Bakery	rns Old Airpla	ne Into His Drea	am Home				
		n: The Cost of	Solar Panels Ma	y Surprise 1	You			
	nons e Tricks	Are Delicious	s, This Is Why Yo	ou Should F	reeze T	hem		

Tham khảo Nào cùng làm! Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập

THÀNH VIÊN TRỰC TUYẾN

THÀNH VIÊN MỚI

VỀ CHÚNG TỐI

LIÊN KẾT

Hiện đang có 5 người trực tuyến.

- Thoaicb (/users/thoaicb)
- Trần Van Khải (/users/tran-van-khai)
- Juto (/users/juto)
- TrÝ (/users/try)
- laiducthanh (/users/laiducthanh)
- laiducthanh (/users/laiducthanh)
- Thoaicb (/users/thoaicb)
- phamluan (/users/phamluan)
- Rong Nguyen (/users/rong-nguyen)
- Đinh Quốc Huấn (/users/dinh-quochuan)
- Joker2801 (/users/joker2801)
- DL 1005 (/users/dl1005)
- Nghia02 (/users/nghia02)

Arduino.vn (http://arduino.vn) được xây dựng trên nền tảng Drupal 7, phiên bản hiện tại 2.3 tên mã <u>Chia sẻ tình yêu với</u> Arduino (http://arduino.vn/changelog).

Đây là trang thông tin phi lợi nhuận ra đời hướng tới cộng đồng trẻ, những chủ nhân tương lại của đất nước. <u>Tìm hiểu</u> thêm (http://arduino.vn/ve-chung-toi)

Một sản phẩm hợp tác với Machtudong



PROTECTED (http://www.dmca.com/Protection/Status.aspx?ID=78aa6fcb-6c63-4023-b42d-872e89882865)



(http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

Khuyên dùng 28K Chia sẻ

Nội dung trên trang Arduino.vn (http://arduino.vn/) được phân phối theo giấy phép Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Vui lòng ghi rõ nguồn và link về bài gốc nếu bạn tham khảo nội dung từ website (http://masocongty.vn) này.