

```
// bit patterns for the CP437 font, ROTATED, INVERTED
```

```
// To save rendering time, they are ordered by line (ie. line 1, line 2) and then  
// indexed by character.
```

```
byte screen_font [8] [256] PROGRAM = {
```

```
// Row 1
```

```
{  
    0xFF, 0xC0, 0xC0, 0xC9, 0xF7, 0xE3, 0xF7, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0x80, 0xF8, 0xE1, 0xE0, 0xC0, 0xB3,  
    0xBF, 0xFE, 0xF3, 0xCC, 0xC0, 0xE0, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,  
    0xFF, 0xE7, 0xC9, 0xC9, 0xE7, 0xFF, 0xE3, 0xCF, 0xF3, 0xCF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFC,  
    0xC1, 0xE7, 0xC3, 0xC3, 0xF1, 0x81, 0xE3, 0x81, 0xC3, 0xC3, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xCF, 0xC3,  
    0xC1, 0xE7, 0x81, 0xE1, 0x83, 0x80, 0x80, 0xE1, 0x99, 0xC3, 0xF0, 0x8C, 0x87, 0x9C, 0x9C, 0xE3,  
    0x81, 0xC3, 0x81, 0xC3, 0x81, 0x99, 0x99, 0x9C, 0x9C, 0x99, 0x80, 0xC3, 0x9F, 0xC3, 0xF7, 0xFF,  
    0xE7, 0xFF, 0x8F, 0xFF, 0xF1, 0xFF, 0xE3, 0xFF, 0x8F, 0xE7, 0xF9, 0x8F, 0xC7, 0xFF, 0xFF,  
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF1, 0xF3, 0x8F, 0xC4, 0xFF,  
    0xC3, 0xFF, 0xF1, 0xC0, 0x99, 0x8F, 0xE7, 0xFF, 0xC0, 0x99, 0x8F, 0x99, 0xC1, 0x8F, 0x9C, 0xE7,  
    0xF1, 0xFF, 0xE0, 0xC3, 0xFF, 0xFF, 0xC3, 0xFF, 0xFF, 0x9E, 0x99, 0xF3, 0xE3, 0x99, 0x83, 0xF8,  
    0xF1, 0xE3, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x81, 0xE1, 0xE3, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0x9E, 0x9E, 0xF3, 0xFF, 0xFF,  
    0xEE, 0xD5, 0x92, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xFF,  
    0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xF3,  
    0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xF3, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0x87, 0xF8, 0x80,  
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x81, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x81, 0xE3, 0xE3, 0xF1, 0xFF, 0xFC, 0xE3, 0xC3,  
    0xFF, 0xE7, 0xCF, 0xF3, 0xF8, 0xF3, 0xE7, 0xFF, 0xE3, 0xFF, 0xFF, 0xF8, 0xC3, 0xC7, 0xFF, 0xFF,  
},
```

```
// Row 2
```

```
{  
    0xFF, 0xBF, 0x80, 0x80, 0xE3, 0xC1, 0xF7, 0xFF, 0x80, 0xE1, 0x9E, 0xFC, 0xCC, 0xE6, 0xCE, 0xD2,  
    0x8F, 0xF8, 0xE1, 0xCC, 0x92, 0xCE, 0xFF, 0xE1, 0xE1, 0xF3, 0xF3, 0xE7, 0xFF, 0xED, 0xF3, 0x80,  
    0xFF, 0xC3, 0xC9, 0xC9, 0xC1, 0x9C, 0xC9, 0xCF, 0xE7, 0xE7, 0xCC, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF9,  
    0x9C, 0xC7, 0x99, 0x99, 0xE1, 0x9F, 0xCF, 0x99, 0x99, 0x99, 0xE7, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xE7, 0x99,  
    0x9C, 0xC3, 0xCC, 0xCC, 0xC9, 0xCE, 0xCE, 0xCC, 0x99, 0xE7, 0xF9, 0xCC, 0xCF, 0x88, 0x8C, 0xC9,  
    0xCC, 0x99, 0xCC, 0x99, 0xA5, 0x99, 0x99, 0x9C, 0x9C, 0x99, 0x9C, 0xCF, 0xCF, 0xF3, 0xE3, 0xFF,  
    0xE7, 0xFF, 0xCF, 0xFF, 0xF9, 0xFF, 0xC9, 0xFF, 0xCF, 0xFF, 0xFF, 0xCF, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF,  
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0x91, 0xF7,  
    0x99, 0x99, 0xFF, 0x9E, 0xFF, 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0x9E, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x9C, 0xFF, 0xE3, 0xE7,  
    0xFF, 0xFF, 0xC9, 0x99, 0x99, 0x8F, 0x99, 0x8F, 0x99, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xC9, 0x99, 0x99, 0xF2,  
    0xFF, 0xFF, 0xF1, 0xF1, 0x83, 0xFF, 0xC9, 0xC9, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x9C, 0x9C, 0xF3, 0xE6, 0x99,  
    0xBB, 0xAA, 0xC4, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xFF,  
    0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xF3,  
    0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xF3, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0x87, 0xF8, 0x80,  
    0xFF, 0xC3, 0x81, 0x80, 0x99, 0xFF, 0xCC, 0xC4, 0xE7, 0xC9, 0xC9, 0xE7, 0xFF, 0xF9, 0xCF, 0x99,  
    0x81, 0xE7, 0xE7, 0xE7, 0xF2, 0xF3, 0xE7, 0xC4, 0xC9, 0xFF, 0xFF, 0xF9, 0xC9, 0xF3, 0xFF, 0xFF,  
},
```

```
// Row 3
```

```
{  
    0xFF, 0xAD, 0x92, 0x80, 0xC1, 0xE3, 0xE3, 0xF3, 0x8C, 0xCC, 0xB3, 0xF8, 0xCC, 0xE0, 0xC0, 0xE1,  
    0x83, 0xE0, 0xC0, 0xCC, 0x92, 0xE3, 0xFF, 0xC0, 0xC0, 0xF3, 0xF9, 0xCF, 0x9F, 0xCC, 0xE1, 0x80,  
    0xFF, 0xC3, 0xC9, 0x80, 0x9F, 0x99, 0xE3, 0x9F, 0xCF, 0xF3, 0xE1, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF3,  
    0x98, 0xE7, 0xF9, 0xF9, 0xC9, 0x83, 0x9F, 0xF9, 0x99, 0x99, 0xE7, 0xE7, 0xCF, 0x81, 0xF3, 0xF9,  
    0x90, 0x99, 0xCC, 0x9F, 0xCC, 0xCB, 0xCB, 0x9F, 0x99, 0xE7, 0xF9, 0xC9, 0xCF, 0x80, 0x84, 0x9C,  
    0xCC, 0x99, 0xCC, 0x8F, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x9C, 0xC9, 0x99, 0xB9, 0xCF, 0xE7, 0xF3, 0xC9, 0xFF,  
    0xF3, 0xC3, 0xCF, 0xC3, 0xF9, 0xC3, 0xCF, 0xC4, 0xC9, 0xC7, 0xF9, 0xCC, 0xE7, 0x99, 0x83, 0xC3,  
    0x91, 0xC4, 0x91, 0xC1, 0xC1, 0x99, 0x99, 0x9C, 0x9C, 0x99, 0x81, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0xFF, 0xE3,  
    0x9F, 0xFF, 0xC3, 0xE1, 0xC3, 0xC3, 0xC3, 0xC3, 0xE1, 0xC3, 0xC3, 0xC7, 0xE3, 0xC7, 0xC9, 0xFF,  
    0x81, 0xC0, 0x99, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xE1, 0x99, 0xC0, 0xCD, 0xC3, 0x99, 0xF3,  
    0xC3, 0xC7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x99, 0xC9, 0xC9, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0x99, 0x99, 0xFF, 0xCC, 0xCC,  
    0xEE, 0xD5, 0x92, 0xF3, 0xF3, 0x83, 0xE4, 0xFF, 0x83, 0x84, 0xE4, 0x80, 0x84, 0xE4, 0x83, 0xFF,  
    0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF0, 0xE4, 0xE4, 0xE0, 0x84, 0x80, 0xE4, 0x80, 0x84, 0x80,  
    0xE4, 0x80, 0xFF, 0xE4, 0xF0, 0xF0, 0xFF, 0xE4, 0x80, 0xF3, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0x87, 0xF8, 0x80,  
    0xC4, 0x99, 0x99, 0xC9, 0xCF, 0xC0, 0xCC, 0x91, 0xC3, 0x9C, 0x9C, 0xF3, 0xC0, 0xC0, 0x9F, 0x99,  
    0xFF, 0x81, 0xF3, 0xCF, 0xF2, 0xF3, 0xFF, 0x91, 0xC9, 0xFF, 0xFF, 0xF9, 0xC9, 0xE7, 0xE1, 0xFF,  
},
```

```
// Row 4
```

```
{
 0xFF, 0xBF, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xC1, 0xE1, 0x9E, 0xDE, 0xA1, 0xC1, 0xCC, 0xE7, 0xCE, 0x8C,
 0x80, 0x80, 0xF3, 0xCC, 0xC2, 0xC9, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0x80, 0x80, 0x9F, 0x80, 0xC0, 0xC0,
 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0xC9, 0xC3, 0xF3, 0xC4, 0xFF, 0xCF, 0xF3, 0x80, 0x81, 0xFF, 0x81, 0xFF, 0xE7,
 0x90, 0xE7, 0xE3, 0xE3, 0x99, 0xF9, 0x83, 0xF3, 0xC3, 0xC1, 0xFF, 0xFF, 0x9F, 0xFF, 0xF9, 0xF3,
 0x90, 0x99, 0xC1, 0x9F, 0xCC, 0xC3, 0xC3, 0x9F, 0x81, 0xE7, 0xF9, 0xC3, 0xCF, 0x80, 0x90, 0x9C,
 0xC1, 0x99, 0xC1, 0xC7, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x94, 0xE3, 0xC3, 0xF3, 0xCF, 0xF3, 0xF3, 0x9C, 0xFF,
 0xFF, 0xF9, 0xC1, 0x99, 0xC1, 0x99, 0x87, 0x99, 0xC4, 0xE7, 0xF9, 0xC9, 0xE7, 0x80, 0x99, 0x99,
 0xCC, 0x99, 0xC4, 0x9F, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x94, 0xC9, 0x99, 0xB3, 0x8F, 0xFF, 0xF1, 0xFF, 0xC9,
 0x99, 0x99, 0x99, 0xFC, 0xF9, 0xF9, 0xF9, 0x9F, 0xCC, 0x99, 0x99, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0x9C, 0xC3,
 0xCF, 0xF9, 0x80, 0xC3, 0xC3, 0xC3, 0x99, 0x99, 0x99, 0xCC, 0x99, 0x9F, 0x87, 0x81, 0x82, 0xE1,
 0xF9, 0xE7, 0xC3, 0x99, 0x83, 0x89, 0xE0, 0xE3, 0xCF, 0x81, 0x81, 0x90, 0x92, 0xF3, 0x99, 0xE6,
 0xBB, 0xAA, 0x88, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xF3, 0xFC, 0xE4, 0xFC, 0xFC, 0xE4, 0xF3, 0xFF,
 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xE7, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xE4, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xE4, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0x87, 0xF8, 0x80,
 0x91, 0x83, 0x9F, 0xC9, 0xE7, 0x93, 0xCC, 0xF3, 0x99, 0x80, 0x9C, 0xC1, 0x92, 0x92, 0x83, 0x99,
 0x81, 0xE7, 0xE7, 0xE7, 0xF3, 0xF3, 0x81, 0xFF, 0xE3, 0xF3, 0xFF, 0xF9, 0xC9, 0xCF, 0xE1, 0xFF,
},
// Row 5
{
 0xFF, 0xA1, 0x9E, 0xC1, 0xC1, 0x80, 0x80, 0xE1, 0x9E, 0xDE, 0xA1, 0x99, 0xE1, 0xE7, 0xCE, 0x8C,
 0x83, 0xE0, 0xF3, 0xCC, 0xF2, 0xC9, 0xC0, 0xC0, 0xF3, 0xC0, 0xF9, 0xCF, 0x9F, 0xCC, 0x80, 0xE1,
 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0x80, 0xF9, 0xE7, 0x91, 0xFF, 0xCF, 0xF3, 0xE1, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xCF,
 0x84, 0xE7, 0xCF, 0xF9, 0x80, 0xF9, 0x99, 0xE7, 0x99, 0xF9, 0xFF, 0xFF, 0xCF, 0xFF, 0xF3, 0xE7,
 0x90, 0x81, 0xCC, 0x9F, 0xCC, 0xCB, 0xCB, 0x98, 0x99, 0xE7, 0x99, 0xC9, 0xCE, 0x94, 0x98, 0x9C,
 0xCF, 0x91, 0xC9, 0xF1, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x80, 0xE3, 0xE7, 0xE6, 0xCF, 0xF9, 0xF3, 0xFF, 0xFF,
 0xFF, 0xC1, 0xCC, 0x9F, 0x99, 0x81, 0xCF, 0x99, 0xCC, 0xE7, 0xF9, 0xC3, 0xE7, 0x80, 0x99, 0x99,
 0xCC, 0x99, 0xCC, 0xC3, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x80, 0xE3, 0x99, 0xE7, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0xFF, 0x9C,
 0xC3, 0x99, 0x81, 0xE0, 0xC1, 0xC1, 0xC1, 0x9F, 0xC0, 0x81, 0x81, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0x80, 0x99,
 0xC3, 0xC0, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0xCC, 0x99, 0x9F, 0xCF, 0xE7, 0x9C, 0xF3,
 0xC1, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x99, 0x81, 0xFF, 0xFF, 0x9F, 0x9F, 0xF9, 0xE6, 0xE4, 0xF3, 0xCC, 0xCC,
 0xEE, 0xD5, 0x92, 0xF3, 0x83, 0x83, 0x84, 0x80, 0x83, 0x84, 0xE4, 0x84, 0x80, 0x80, 0x83, 0x83,
 0xF0, 0x80, 0x80, 0xF0, 0x80, 0x80, 0xF0, 0xE4, 0xE0, 0xE4, 0x80, 0x84, 0xE4, 0x80, 0x84, 0x80,
 0x80, 0x80, 0x80, 0xE0, 0xF0, 0xE0, 0x80, 0x80, 0x83, 0xF0, 0x80, 0x80, 0x87, 0xF8, 0xFF,
 0x9B, 0x99, 0x9F, 0xC9, 0xCF, 0x93, 0xCC, 0xF3, 0x99, 0x9C, 0xC9, 0x99, 0x92, 0x92, 0x9F, 0x99,
 0xFF, 0xE7, 0xCF, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xC4, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0x89, 0xC9, 0xC3, 0xE1, 0xFF,
},
// Row 6
{
 0xFF, 0xB3, 0x8C, 0xE3, 0xE3, 0xC1, 0xC1, 0xF3, 0x8C, 0xCC, 0xB3, 0x99, 0xF3, 0xC7, 0xCC, 0xE1,
 0x8F, 0xF8, 0xC0, 0xFF, 0xF2, 0xE3, 0xC0, 0xE1, 0xF3, 0xE1, 0xF3, 0xE7, 0x80, 0xED, 0x80, 0xF3,
 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC9, 0x83, 0xCC, 0x99, 0xFF, 0xE7, 0xE7, 0xCC, 0xE7, 0xE7, 0xFF, 0xE7, 0x9F,
 0x8C, 0xE7, 0x99, 0x99, 0xF9, 0x99, 0x99, 0xE7, 0x99, 0xF3, 0xE7, 0xE7, 0xE7, 0x81, 0xE7, 0xFF,
 0x9F, 0x99, 0xCC, 0xCC, 0xC9, 0xCE, 0xCF, 0xCC, 0x99, 0xE7, 0x99, 0xCC, 0xCC, 0x9C, 0x9C, 0xC9,
 0xCF, 0xC3, 0xCC, 0x99, 0xE7, 0x99, 0xC3, 0x88, 0xC9, 0xE7, 0xCC, 0xCF, 0xFC, 0xF3, 0xFF, 0xFF,
 0xFF, 0x99, 0xCC, 0x99, 0x99, 0x9F, 0xCF, 0xC1, 0xCC, 0xE7, 0x99, 0xC9, 0xE7, 0x94, 0x99, 0x99,
 0xC1, 0xC1, 0xCF, 0xF9, 0xE5, 0x99, 0xC3, 0x80, 0xC9, 0xC1, 0xCD, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0xFF, 0x9C,
 0xF3, 0x99, 0x9F, 0xCC, 0x99, 0x99, 0x99, 0xC3, 0xCF, 0x9F, 0x9F, 0xE7, 0xF3, 0xE7, 0x9C, 0x81,
 0xCF, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0x99, 0xC1, 0xE1, 0x99, 0xC0, 0x8C, 0x81, 0x98, 0xF3,
 0x99, 0xE7, 0x99, 0x99, 0x99, 0x91, 0xC0, 0xC1, 0x99, 0x9F, 0xF9, 0xCC, 0xC8, 0xF3, 0xE6, 0x99,
 0xBB, 0xAA, 0xC4, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xF3, 0xE4, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF3,
 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF,
 0xFF, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0x80, 0x80, 0x87, 0xF8, 0xFF,
 0x91, 0x83, 0x9F, 0xC9, 0x99, 0x93, 0xC1, 0xF3, 0xC3, 0xC9, 0xC9, 0x99, 0xC0, 0xC0, 0xCF, 0x99,
 0x81, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0x93, 0xE7, 0x91, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC9, 0xFF, 0xFF, 0xE1, 0xFF,
},
// Row 7
{
 0xFF, 0xBF, 0x80, 0xF7, 0xF7, 0xE3, 0xE3, 0xFF, 0x80, 0xE1, 0x9E, 0x99, 0xC0, 0x87, 0x8C, 0xD2,
 0xBF, 0xFE, 0xE1, 0xCC, 0xF2, 0x99, 0xC0, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0xC9, 0xE7, 0x9C, 0xC4, 0xFF, 0xF3, 0xCF, 0xFF, 0xFF, 0xE7, 0xFF, 0xE7, 0xBF,
 0xC1, 0x81, 0x81, 0xC3, 0xF0, 0xC3, 0xC3, 0xE7, 0xC3, 0xC7, 0xE7, 0xE7, 0xF3, 0xFF, 0xCF, 0xE7,
 0xC3, 0x99, 0x81, 0xE1, 0x83, 0x80, 0x87, 0xE0, 0x99, 0xC3, 0xC3, 0x8C, 0x80, 0x9C, 0x9C, 0xE3,
 0x87, 0xF1, 0x8C, 0xC3, 0xC3, 0x81, 0xE7, 0x9C, 0x9C, 0xC3, 0x80, 0xC3, 0xFE, 0xC3, 0xFF, 0xFF,
 0xFF, 0xC4, 0x91, 0xC3, 0xC4, 0xC3, 0x87, 0xF9, 0x8C, 0xC3, 0x99, 0x8C, 0xC3, 0x9C, 0x99, 0xC3,
```

```

    0xCF, 0xF9, 0x87, 0x83, 0xF3, 0xC4, 0xE7, 0xC9, 0x9C, 0xF9, 0x81, 0xF1, 0xF3, 0x8F, 0xFF, 0x80,
    0xF9, 0xC0, 0xC3, 0xE0, 0xC0, 0xC0, 0xC0, 0xF9, 0xE1, 0xC3, 0xC3, 0xC3, 0xE1, 0xC3, 0x9C, 0x99,
    0x81, 0xC0, 0x98, 0xC3, 0xC3, 0xC3, 0xC0, 0xC0, 0xF9, 0xF3, 0xC3, 0xF3, 0x81, 0xE7, 0x9C, 0x93,
    0xC0, 0xC3, 0xC3, 0xC0, 0x99, 0x99, 0xFF, 0xFF, 0xC3, 0xFF, 0xFF, 0x99, 0x98, 0xF3, 0xFF, 0xFF,
    0xEE, 0xD5, 0x92, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF3,
    0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF,
    0xFF, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0x80, 0x80, 0x87, 0xF8, 0xFF,
    0xC4, 0x9F, 0x9F, 0xC9, 0x81, 0xC7, 0xCF, 0xF3, 0xE7, 0xE3, 0x88, 0xC3, 0xFF, 0xCF, 0xE3, 0x99,
    0xFF, 0x81, 0x81, 0x81, 0xF3, 0x93, 0xE7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xE1, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    },
// Row 8
{
    0xFF, 0xC0, 0xC0, 0xFF, 0xFF, 0xC1, 0xC1, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0x80, 0xC3, 0xF3, 0x8F, 0x9F, 0xB3,
    0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xFF, 0xC3, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x80,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC3, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0x87, 0xF0, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0xC3, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xE3, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x83, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xFF, 0xE7, 0x9C, 0xC7,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    0xBB, 0xAA, 0x88, 0xF3, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF3,
    0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xE4, 0xFF, 0xE4, 0xFF,
    0xFF, 0xF3, 0xE4, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xE4, 0xE4, 0xF3, 0xFF, 0xF3, 0x80, 0x80, 0x87, 0xF8, 0xFF,
    0xFF, 0x9F, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x9F, 0xFF, 0x81, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x9F, 0xFF, 0xFF,
    0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF3, 0xC7, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF1, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
    },

}; // end of screen_font

```