

[Tìm Kiếm](#)

☒ Tài liệu ☐ Bài viết

Trang Chủ (/) » Điện tử ứng dụng (/baiviet/dien-tu-ung-dung) » Hoàn thành ứng dụng đồng hồ thời gian thực hiển thị led 7 đoạn dùng 89s52 + DS1307

DANH MỤC



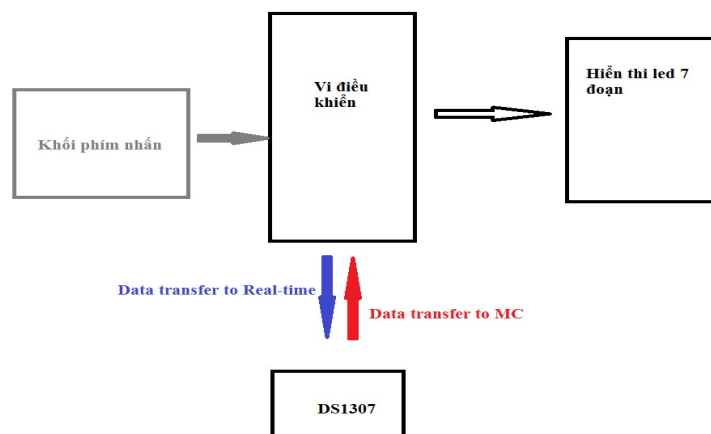
HOÀN THÀNH ỨNG DỤNG ĐỒNG HỒ THỜI GIAN THỰC HIỂN THỊ LED 7 ĐOẠN DÙNG 89S52 + DS1307

Ngày 03/04/2015 09:13:06 / Lượt xem: 6013 / Người đăng: Nguyễn Thế Trọng Nhân (/thanhvien/bdt000176) / Tác giả: nhan nguyen

/ Nguồn: sưu tầm + tự sửa

Hoàn thành ứng dụng đồng hồ thời gian thực hiển thị led 7 đoạn dùng 89s52 + DS1307

Bắt tay vào việc ngay mình sẽ giải thích cho các bạn sơ đồ khối nguyên lí của cái đồng hồ này:



(/files/user/2015/04/03/176-1428026083-so-do-khoi.png)

Như cái hình trên thì cái đồng hồ này có 4 phần chính:

- 1) Khối nhập thời gian (có 3 nút chỉnh: 1 nút mode 1 nút tăng 1 nút giảm)
- 2) DS1307 là con IC thời gian thực toàn bộ dữ liệu như ngày giờ tháng năm sẽ được lưu trong nhớ Ram của nó và dữ liệu thời gian sẽ tự động đếm lên ở trong con này

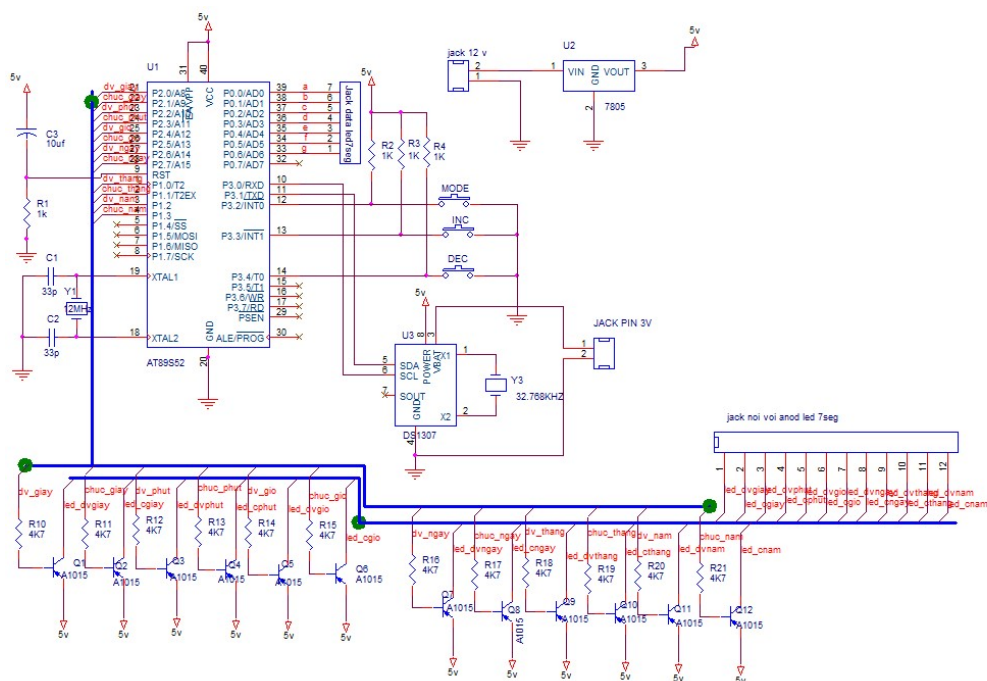


3) Vi điều khiển: Con này chỉ có nhiệm vụ là

+ nhận dữ liệu từ con DS1307 rồi sau đó giải mã rồi xuất ra led 7 đoạn

+ nhận thông lệnh từ phím nhấn để tăng giảm dữ liệu thời gian trong bộ nhớ tạm rồi sau đó đưa vào bộ nhớ Ram của DS1307

4) Khối hiển thị là 12 con led 7 đoạn giờ phút giây, ngày tháng năm



(/files/user/2015/04/03/176-1428026833-so-do.png)

Còn đây là sơ đồ mạch điện

Chương trình mô phỏng: nói thật các bạn biết là chương trình này là mình kiếm trên mạng nhưng nó chỉ làm có giờ phút giây thôi mình phải tự vắt óc ra làm ngày tháng năm đấy

```
;=====
```

```
$mod51
```

```
TEMP DATA 37H
```

```
XUNG_NHAY DATA 38H ; XUNG 100ms
```

```
BIEN_NHAY DATA 39H ;0 = SANG TAT CA DEN , 1 = NHAY led TUONG UNG KHI set
```

```
GIAY DATA 40H
```

```
PHUT DATA 41H
```

```
GIO DATA 42H
```

```
DONVI_GIAY DATA 47H
```

```
CHUC_GIAY DATA 48H
```

DONVI_PHUT DATA 49H

CHUC_PHUT DATA 4AH

DONVI_GIO DATA 4BH

CHUC_GIO DATA 4CH

PHAN_TRAM_GIAY DATA 4DH

FLAG_SET DATA 4EH ;0 = KHONG SET , 1 = SET PHUT , 2 = SET GIO , 3= set ngay 4= set
thang, 5 = set nam

ngay data 4fh

thang data 51h

nam data 52h

donvi_ngay data 53h

chuc_ngay data 54h

donvi_thang data 55h

chuc_thang data 56h

donvi_nam data 57h

chuc_nam data 58h

LED_GIAY BIT P2.0

LED_C_GIAY BIT P2.1

LED_PHUT BIT P2.2

LED_C_PHUT BIT P2.3

LED_GIO BIT P2.4

LED_C_GIO BIT P2.5

led_ngay bit p2.7

led_c_ngay bit p2.6

led_thang bit p1.1

led_c_thang bit p1.0

led_nam bit p1.3

led_c_nam bit p1.2

;-----I2C-----

SCL BIT P3.0

SDA BIT P3.1



SW_1 BIT P3.2

SW_2 BIT P3.3

SW_3 BIT P3.4

LED_DATA EQU P0

BYTE_W EQU 11010000B

BYTE_R EQU 11010001B

ADD_LOW EQU 62H

DATA_DS EQU 63H

;=====

;=====

ORG 00H

LJMP MAIN

;=====

;=====

ORG 0BH

LJMP NGAT_TIME

;=====

;=====

ORG 030H

MAIN: ;reset tat ca cac bien

MOV GIAY,#0

MOV PHUT,#0

MOV GIO,#0

mov ngay,#0

mov thang,#0

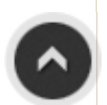
mov nam,#0

MOV BIEN_NHAY,#0

MOV XUNG_NHAY,#0

MOV FLAG_SET,#0

MOV R0,#0



```
MOV IE,#10001010B
MOV TMOD,#11H
MOV TL0,#LOW(-9216)
MOV TH0,#HIGH(-9216)
SETB TR0
MOV A,#0FFH
MOV LED_DATA,A
MOV DPTR,#BANGSO
CLR SCL
CLR SDA
NOP
SETB SCL
SETB SDA
NOP
MOV ADD_LOW,#00H
MOV DATA_DS,#00H
LCALL WRITE_BYTE
;=====

;=====
LOOP_HIEN_THI: ; chương trình chính chạy tại đây
;=====

MOV A,FLAG_SET
CJNE A,#0,L_HT
CALL INIT_PORT
L_HT:
LCALL HIEN_THI
LCALL SCAN_KEY
SJMP LOOP_HIEN_THI
;=====
```



INIT_PORT:

;===== =READS SECONDS

;=====

READ_SEC:

MOV ADD_LOW,#00h

LCALL READ_BYTE

MOV A,DATA_DS

CALL BCD_HEX

MOV GIAY,A

LCALL I2C_STOP

;===== =READS MINUTES

MOV ADD_LOW,#01h

LCALL READ_BYTE

MOV A,DATA_DS

CALL BCD_HEX

MOV PHUT,A

LCALL I2C_STOP

;===== =READS HOURS

MOV ADD_LOW,#02h

LCALL READ_BYTE

MOV A,DATA_DS

CALL BCD_HEX

MOV GIO,A

LCALL I2C_STOP

;===== =READS day

MOV ADD_LOW,#04h

LCALL READ_BYTE

MOV A,DATA_DS



```
CALL BCD_HEX
MOV ngay,A
LCALL I2C_STOP
;===== =READS month
MOV ADD_LOW,#05h
LCALL READ_BYTE
MOV A,DATA_DS
CALL BCD_HEX
MOV thang,A
LCALL I2C_STOP
;===== =READS year
MOV ADD_LOW,#06h
LCALL READ_BYTE
MOV A,DATA_DS
CALL BCD_HEX
MOV nam,A
LCALL I2C_STOP
RET
;=====
=====
;====stop I2C communication
I2C_Stop:
CLR SDA
SETB SCL
NOP
SETB SDA
RET
;=====
=====
.*****
,* WRITE DATA_DS TO DS1307 1 BYTE *
```



```
;* INPUT : ADD_LOW *  
  
;* : DATA_DS *  
  
;*****  
;  
  
WRITE_BYTE:  
  
CLR SDA ;start bit  
  
CLR SCL  
  
MOV A,#BYTE_W ;send control byte  
  
LCALL LOOP_BYTE  
  
SETB SDA  
  
SETB SCL  
  
JB SDA,WRITE_BYTE ;loop until busy  
  
CLR SCL  
  
MOV A,ADD_LOW ;send address low  
  
LCALL LOOP_BYTE  
  
SETB SDA  
  
SETB SCL  
  
JB SDA,WRITE_BYTE ;loop until busy  
  
CLR SCL  
  
MOV A,DATA_DS ;send DATA  
  
LCALL LOOP_BYTE  
  
SETB SDA  
  
SETB SCL  
  
JB SDA,WRITE_BYTE ;loop until busy  
  
CLR SDA  
  
CLR SCL  
  
SETB SCL ;stop bit  
  
SETB SDA  
  
RET  
  
;=====
```

BCD_HEX:




```
;=====

MOV B,#10H

DIV AB

MOV TEMP,B ;CAT HANG DON VI

MOV B,#10

MUL AB

ADD A,TEMP

ret

;=====

HEX_BCD:

;=====

MOV B,#10

DIV AB

MOV TEMP,B ;CAT HANG DON VI

MOV B,#10H

MUL AB

ADD A,TEMP

ret

;=====

.*****
,

;* READ DATA FROM DS1307 1 BYTE *
,
;* INPUT : ADD_HIGH *
,
;* : ADD_LOW *
,
;* OUTPUT : DATA_DS *
,
.*****

READ_BYTE:

CLR SDA ;start bit

CLR SCL

MOV A,#BYTE_W ;send control byte

LCALL LOOP_BYTE
```



```
SETB SDA
SETB SCL
JB SDA,READ_BYTE ;loop until busy
CLR SCL
MOV A,ADD_LOW ;send address low
LCALL LOOP_BYTE
SETB SDA
SETB SCL
JB SDA,READ_BYTE ;loop until busy
CLR SCL
SETB SCL
SETB SDA
CLR SDA ;start bit
CLR SCL
MOV A,#BYTE_R ;send control byte
LCALL LOOP_BYTE
SETB SDA
SETB SCL
JB SDA,READ_BYTE ;loop until busy
CLR SCL
LCALL LOOP_READ
SETB SDA
SETB SCL
CLR SCL
SETB SCL ;stop bit
SETB SDA
RET
```

```
.*****
,
;* WRITE *
```



```
;* INPUT: ACC *  
;  
.*****  
;  
  
LOOP_BYTE:  
  
PUSH 02H  
  
MOV R2,#08H  
  
LOOP_SEND:  
  
RLC A  
  
MOV SDA,C  
  
SETB SCL  
  
CLR SCL  
  
DJNZ R2,LOOP_SEND  
  
POP 02H  
  
RET  
  
.*****  
;  
  
;* READ *  
;  
;* OUTPUT: ACC *  
;  
.*****  
;  
  
LOOP_READ:  
  
PUSH 02H  
  
MOV R2,#08H  
  
LOOP_READ1:  
  
SETB SCL  
  
MOV C,SDA  
  
CLR SCL  
  
RLC A  
  
DJNZ R2,LOOP_READ1  
  
MOV DATA_DS,A  
  
POP 02H  
  
RET  
  
;=====
```



TACHSO: ; tach riêng hàng chục và hàng đơn vị bằng cách chia cho 10

;=====

MOV A,GIAY ;Lan lượt chia các Biến: Giay, Phut, Gio cho 10

MOV B,#10 ;để tách phần Đơn Vị và Hàng Chục ra, để cất riêng vào các Biến tương ứng.

DIV AB ;PHAN NGUYEN trong A, PHAN DU trong B

MOV CHUC_GIAY,A ;Luu lai HANG CHUC Giay

MOV DONVI_GIAY,B ;luu lai DON VI Giay

;=====

MOV A,PHUT

MOV B,#10

DIV AB

MOV CHUC_PHUT,A

MOV DONVI_PHUT,B

;=====

MOV A,GIO

MOV B,#10

DIV AB

MOV CHUC_GIO,A

MOV DONVI_GIO,B

;=====

MOV A,ngay

MOV B,#10

DIV AB

MOV chuc_ngay,A

MOV donvi_ngay,B

;=====

MOV A,thang

MOV B,#10

DIV AB

MOV chuc_thang,A



```
MOV donvi_thang,B
;=====
MOV A,nam
MOV B,#10
DIV AB
MOV chuc_nam,A
MOV donvi_nam,B
RET
;=====
HIEN_THI: ; HIEN THI LED 7 DOAN
;=====
MOV A,FLAG_SET
CJNE A,#0,CHOP_NHAY
LCALL HIENTHI
AJMP THOAT_HIENTHI
;=====
CHOP_NHAY: ; KIEM TRA BIEN NHAY VA FLAG_SET DE TAO HIEU UNG NHAY LED DANG
SETTING
;=====
MOV A,BIEN_NHAY
CJNE A,#0,CHOP_NHAY1
LCALL HIENTHI
AJMP THOAT_HIENTHI
CHOP_NHAY1:
LCALL NHAY
JMP CHOP_NHAY
THOAT_HIENTHI:
RET
;=====
HIENTHI:
;=====
```



LCALL HIENTHI_S

LCALL HIENTHI_P

LCALL HIENTHI_G

Icall hienthi_n

Icall hienthi_t

Icall hienthi_y

RET

;=====

NHAY:

;=====

MOV A,FLAG_SET

CJNE A,#1,KT1

LCALL HIENTHI_S

LCALL HIENTHI_G

Icall hienthi_n

Icall hienthi_t

Icall hienthi_y

KT1:

MOV A,FLAG_SET

CJNE A,#2,kt2

LCALL HIENTHI_S

LCALL HIENTHI_P

Icall hienthi_n

Icall hienthi_t

Icall hienthi_y

kt2:

mov a,FLAG_SET

cjne a,#3,kt3

Icall HIENTHI_S

Icall HIENTHI_P



```
lcall HIENTHI_G
```

```
lcall hienthi_t
```

```
lcall hienthi_y
```

```
kt3:
```

```
mov a,FLAG_SET
```

```
cjne a,#4,kt4
```

```
lcall HIENTHI_S
```

```
lcall HIENTHI_P
```

```
lcall HIENTHI_G
```

```
lcall hienthi_n
```

```
lcall hienthi_y
```

```
kt4:
```

```
mov a,FLAG_SET
```

```
cjne a,#5,THOAT_N
```

```
lcall HIENTHI_S
```

```
lcall HIENTHI_P
```

```
lcall HIENTHI_G
```

```
lcall hienthi_n
```

```
lcall hienthi_t
```

```
THOAT_N:
```

```
RET
```

```
;=====
```

```
HIENTHI_S:
```

```
;=====
```

```
;hien thi hang don vi cua Giay
```

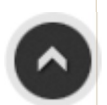
```
MOV A,DONVI_GIAY
```

```
MOVC A,@A+DPTR
```

```
MOV LED_DATA,A
```

```
CLR LED_GIAY
```

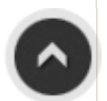
```
LCALL DL
```



```
SETB LED_GIAY
;=====
MOV A,CHUC_GIAY ;hien thi hang chuc cua Giay
MOVC A,@A+DPTR
MOV LED_DATA,A
CLR LED_C_GIAY
LCALL DL
SETB LED_C_GIAY
RET
;=====
HIENTHI_P:
;=====
MOV A,DONVI_PHUT ;hien thi hang don vi cua Phut
MOVC A,@A+DPTR
MOV LED_DATA,A
CLR LED_PHUT
LCALL DL
SETB LED_PHUT
;=====
MOV A,CHUC_PHUT ;hien thi hang chuc cua Phut
MOVC A,@A+DPTR
MOV LED_DATA,A
CLR LED_C_PHUT
LCALL DL
SETB LED_C_PHUT
RET
;=====
HIENTHI_G:
;=====
MOV A,DONVI_GIO ;hien thi hang don vi cua gio
```




```
MOVC A,@A+DPTR
MOV LED_DATA,A
CLR LED_GIO
LCALL DL
SETB LED_GIO
;=====
MOV A,CHUC_GIO ;hien thi hang chuc cua Gio
MOVC A,@A+DPTR
MOV LED_DATA,A
CLR LED_C_GIO
LCALL DL
SETB LED_C_GIO
RET
;=====
hienthi_n:
mov a,donvi_ngay
movc a,@a+dptr
mov LED_DATA,a
clr led_ngay
lcall DL
setb led_ngay
;=====
mov a,chuc_ngay
movc a,@a+dptr
mov LED_DATA,a
clr led_c_ngay
lcall DL
setb led_c_ngay
ret
;=====
```



```
hienthi_t:
mov a,donvi_thang
movc a,@a+dptr
mov LED_DATA,a
clr led_thang
lcall DL
setb led_thang
;=====
mov a,chuc_thang
movc a,@a+dptr
mov LED_DATA,a
clr led_c_thang
lcall DL
setb led_c_thang
ret
;=====

hienthi_y:
mov a,donvi_nam
movc a,@a+dptr
mov LED_DATA,a
clr led_nam
lcall DL
setb led_nam
;=====
mov a,chuc_nam
movc a,@a+dptr
mov LED_DATA,a
clr led_c_nam
lcall DL
setb led_c_nam
```



```
ret
;=====
NGAT_TIME:
;=====
INC XUNG_NHAY
INC PHAN_TRAM_GIAY ;DAT TIMER CHAY 1/100 GIAY
MOV TL0,#LOW(-9216)
MOV TH0,#HIGH(-9216)
SETB TR0
;=====
PUSH ACC
PUSH PSW ;Thanh ghi trang th❖i chuơng tr❖nh
;=====
MOV A,XUNG_NHAY ;TAO XUNG NHAP NHAY = 1/4 GIAY
CJNE A,#25,TIME1
MOV XUNG_NHAY,#0
INC BIEN_NHAY
MOV A,BIEN_NHAY
CJNE A,#3,TIME1
MOV BIEN_NHAY,#0
;=====
TIME1:
MOV A,PHAN_TRAM_GIAY ;Kiem tra bien PHAN_TRAM_GIAY - Thoat khoi ngat Time0 neu
khong =
CJNE A,#100,THOAT_NGAT_TIME
MOV PHAN_TRAM_GIAY,#0 ;Neu = 100 th❖i set bien nay = 0
;=====
THOAT_NGAT_TIME:
LCALL TACHSO
POP PSW
POP ACC
```



RETI

;=====

SCAN_KEY: ;KIEM TRA PHIM NHAN

;=====

SW1: ;SET TIME

JB SW_1,SW2

INC FLAG_SET

MOV A,FLAG_SET

CJNE A,#6,L_SW1

;=====

MOV A,PHUT

CALL HEX_BCD

MOV DATA_DS,A

MOV ADD_LOW,#01H

LCALL WRITE_BYTE

;=====

MOV A,GIO

CALL HEX_BCD

MOV DATA_DS,A

MOV ADD_LOW,#02H

LCALL WRITE_BYTE

;=====

mov a,ngay

call HEX_BCD

MOV DATA_DS,A

MOV ADD_LOW,#04H

LCALL WRITE_BYTE

;=====

mov a,thang

call HEX_BCD



```
MOV DATA_DS,A
MOV ADD_LOW,#05H
LCALL WRITE_BYTE
;=====
mov a,nam
call HEX_BCD
MOV DATA_DS,A
MOV ADD_LOW,#06H
LCALL WRITE_BYTE
MOV FLAG_SET,#0
L_SW1:
LCALL DL1
LCALL DL1
LCALL DL1
LCALL DL1
LJMP NOKEY
;=====
SW2: ;SET_MIN
JB SW_2,jump
MOV A,FLAG_SET
CJNE A,#0,SW20
LJMP NOKEY
SW20:
MOV A,FLAG_SET
CJNE A,#1,TANG_GIO ;
JB SW_2,jump
;=====
TANG_PHUT:
INC PHUT ;Roi tang Bien phut them 1
MOV A,PHUT
```



```
CJNE A,#60,L_SW2 ;
MOV PHUT,#0 ;Neu = 60 th set bien nay = 0
L_SW2:
LCALL DL1
LCALL DL1
LJMP SW2
;=====
TANG_GIO: ;SET HOUR
JB SW_2,SW3
MOV A,FLAG_SET
CJNE A,#2,tang_ngay
JB SW_2,SW3
INC GIO ;Roi tang Bien Gio them 1
MOV A,GIO
CJNE A,#24,L_TANG_GIO ;Bien gio = 60? - Thoat khoi ngat Time0 neu khong =
MOV GIO,#0
L_TANG_GIO:
LCALL DL1
LCALL DL1
LJMP TANG_GIO
;=====
    tang_ngay:
    jb SW_2,SW3
    mov a,FLAG_SET
    cjne a,#3,tang_thang
    JB SW_2,SW3
    inc ngay
    mov a,ngay
    cjne a,#32,L_TANG_NGAY
    mov ngay,#1
```



L_TANG_NGAY:

LCALL DL1

LCALL DL1

LJMP tang_ngay

;=====

tang_thang:

JB SW_2,SW3

mov a,FLAG_SET

cjne a,#4,tang_nam

JB SW_2,SW3

inc thang

mov a,thang

cjne a,#13,L_TANG_THANG

mov thang,#1

L_TANG_THANG:

LCALL DL1

LCALL DL1

ljmp tang_thang

jump: ljmp SW3

;=====

tang_nam:

jB SW_2,SW3

mov a,FLAG_SET

cjne a,#5,SW3

JB SW_2,SW3

inc nam

mov a,nam

cjne a,#100,L_TANG_NAM

mov nam,#0

L_TANG_NAM:



LCALL DL1

LCALL DL1

ljmp tang_nam

;=====

SW3: ;DANG NHAN SW3?

JB SW_3,jump1 ;KHONG NHAN SW2? KIEM TRA SW3

MOV A,FLAG_SET

CJNE A,#0,SW30

LJMP NOKEY

SW30:

MOV A,FLAG_SET ;DANG NHAN SW2. KIEM TRA CHE DO CHINH GIO HAY CHINH PHUT.

CJNE A,#1,GIAM_GIO ;

JB SW_3,jump1

;=====

GIAM_PHUT:

DEC PHUT ;Roi tang Bien phut them 1

MOV A,PHUT

CJNE A,#-1,L_SW3 ;Bien Phut = -1? - Thoat khoi ngat Time0 neu khong =

MOV PHUT,#59 ;Neu = -1 thi set bien nay = 60

L_SW3:

LCALL DL1

LCALL DL1

LJMP SW3

;=====

GIAM_GIO:

;=====

JB SW_3,NOKEY

MOV A,FLAG_SET



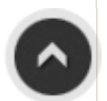

```
CJNE A,#2,giam_ngay
LCALL HIENTHI
JB SW_3,NOKEY
DEC GIO ;Roi Giam Bien Gio them 1
MOV A,GIO
CJNE A,#-1,L_GIAM_GIO ;Bien gio = -1? - Thoat khoi ngat Time0 neu khong =
MOV GIO,#23
L_GIAM_GIO:
LCALL DL1
LCALL DL1
LJMP GIAM_GIO

;=====

    giam_ngay:
    jb SW_3,NOKEY
    mov a,FLAG_SET
    cjne a,#3,giam_thang
    dec ngay
    mov a,ngay
    cjne a,#0,L_GIAM_NGAY
    mov ngay,#31
    L_GIAM_NGAY:
    LCALL DL1
    LCALL DL1
    ljmp giam_ngay

;=====

    giam_thang:
    jb SW_3,NOKEY
    mov a,FLAG_SET
    cjne a,#4,giam_nam
    dec thang
```



```
    mov a,thang
    cjne a,#0,L_GIAM_THANG
    mov thang,#12
L_GIAM_THANG:
    LCALL DL1
    LCALL DL1
    ljmp giam_thang
jump1: ljmp NOKEY
;=====

    giam_nam:
    jb SW_3,NOKEY
    mov a,FLAG_SET
    cjne a,#5,NOKEY
    dec nam
    mov a,nam
    cjne a,#-1,L_GIAM_NAM
    mov nam,#99
L_GIAM_NAM:
    LCALL DL1
    LCALL DL1
    ljmp giam_nam

;=====
NOKEY:
    RET
;=====
DL:
;=====
MOV R7,#200
DJNZ R7,$
```



RET

;=====

DL1:

;=====

PUSH 00H

PUSH 01H

MOV R1,#200

DEL:

LCALL HIEN_THI

LCALL HIEN_THI

LCALL HIEN_THI

MOV R0,#250

DJNZ R0,\$

DJNZ R1,DEL

POP 01H

POP 00H

RET

;=====

DELAY_1MS:

;=====

MOV R7,#200

DL_1MS_1:

MOV R6,#200

DJNZ R6,\$

DJNZ R7,DL_1MS_1

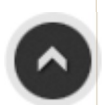
RET

;=====

DELAY:

;=====

NOP



NOP

NOP

NOP

NOP

NOP

NOP

NOP

RET

;=====

BANGSO:

;=====

DB 0C0H,0F9H,0A4H,0B0H,99H,92H,82H,0F8H,80H,90H

RET

END



và... đây là thành quả

Video chạy sản phẩm



Hoan thanh ung dung dong ho thoi gian t...



⚠ Báo vi phạm bản quyền (/copyright/report?p=2371) | 🚩 Báo lỗi (/error/report?p=2371)

- Bạn nhấn nút download tức là đã đồng ý với các điều khoản quy định của Hội Quán Điện Tử. (/quy-dinh-chung.html)
- Thành viên không được phép chia sẻ tài liệu, tài liệu đính kèm bài viết (Có phí hoặc có bản quyền tác giả) cho người khác hoặc chia sẻ trên website khác.



(https://bdt.vn)

BÌNH LUẬN

Nguyễn Thế Trọng Nhân (/thanhvien/bdt000176) - 13/01/2018 - 08:05:14

các bạn comment email để mình trao đổi

vong (/thanhvien/bdt011279) - 12/12/2017 - 09:28:49

anh ơi giúp e viết lại code hiển thị phút và giờ không ạ dùng ngôn ngữ asm như a viết á



truong702 (/thanhvien/bdt047929) - 07/12/2017 - 06:54:19

cho em xin file với anh ơi!!! e thích mà đốt nên không biết làm ạ!

nguoitimhieu (/thanhvien/bdt011750) - 15/05/2017 - 05:41:19

bạn có thể cho mình xin file mạch in được không

cảm ơn bạn đã pót bài viết rất bổ ích

Bạn cần phải Đăng Nhập (/user/login?callback=%2Fbaiviet%2Fhoan-thanh-ung-dung-dong-ho-thoi-gian-thuc-hien-thi-led-7-doan-dung-89s52--ds1307-1428027186.html%3Ffbclid%3DIwAR3apu4QFJHSQURPR8m7b5n5iFTm8-j-4v36xnJ4KdXQo_KbshLfG66yiOM) thành viên mới có thể bình luận!
Nếu bạn chưa là thành viên, xin vui lòng đăng ký (/user/register) tài khoản.

CÙNG DANH MỤC: ĐIỆN TỬ ỨNG DỤNG

XEM THÊM » (/BAIVIET/DIEN-TU-UNG-DUNG)



(/baiviet/huong-dan-su-dung-module-sim800-sim900-co-ban-chung-va-cac-tap-lenh-co-ban.html)

Hướng dẫn sử dụng module SIM800, SIM900 : Cơ bản chung và các tập lệnh cơ bản (/baiviet/huong-dan-su-dung-module-sim800-sim900-co-ban-chung-va-cac-tap-lenh-co-ban.html)

🔗 31/05/2022 08:13:45 / Lượt xem: 421 / Người đăng: biendt (/thanhvien/bdt000008)

SIM800 và SIM900 là hai module GSM giống nhau tính năng cơ bản : Băng tần (GSM850, EGSM900, DCS1800, PCS1900), Dữ liệu (SMS, GPRS, FM), giao tiếp với chip điều khiển (Nối tiếp AT)...Nhưng với SIM800 cải tiến mới thì hỗ trợ thêm một số tính năng hỗ trợ Bluetooth và các lệnh AT cho FM/Bluetooth, cải thiện tín hiệu, giá thành rẻ. Những dự án xây dựng các hệ thống điều khiển từ xa, gửi nhận dữ liệu thu thập từ các cảm biến...

Mạch Dimmer điều khiển tải AC hoạt động như thế nào? (/baiviet/mach-dimmer-dieu-khien-tai-ac-hoat-dong-nhu-the-nao-1650187096.html)

17/04/2022 16:18:16 / Lượt xem: 261 / Người đăng:





(/baiviet/mach-dimmer-dieu-khien-tai-ac-hoat-dong-nhu-the-nao-1650187096.html)

biendt (/thanhvien/bdt000008)

Dimmer là một bộ điều khiển công suất đơn giản, sử dụng Triac, có mạch nguyên lý rất đơn giản và chi phí rất thấp. Do vậy chúng rất phổ biến trong các thiết bị điện dân dụng và công nghiệp. Dimmer là điều khiển, thay đổi điện áp ra tải từ đó cường độ dòng điện (Công suất) cũng thay đổi theo. Do đó được ứng dụng điều khiển như điều chỉnh độ sáng của bóng đèn, lò sưởi, tốc độ vòng quay trong các thiết bị công suất....

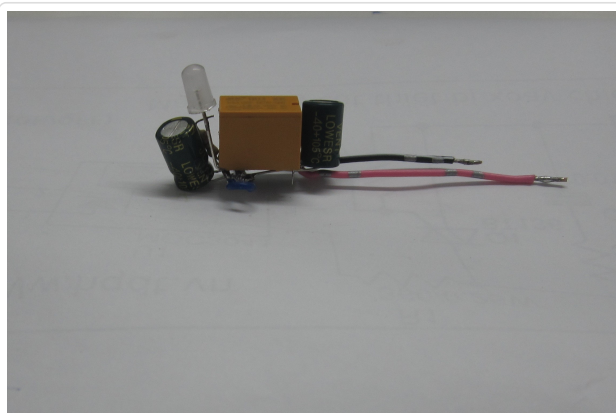


(/baiviet/diy-bo-loc-nguon-dien-emi-cho-he-thong-am-thanh.html)

DIY bộ lọc nguồn điện (EMI) cho hệ thống âm thanh (/baiviet/diy-bo-loc-nguon-dien-emi-cho-he-thong-am-thanh.html)

🔗 05/12/2021 11:32:30 / Lượt xem: 1479 / Người đăng: biendt (/thanhvien/bdt000008)

Lọc nguồn điện là những thiết bị rất quan trọng đem lại nguồn điện sạch cung cấp cho thiết bị điện nói chung và hệ thống âm thanh nói riêng.



(/baiviet/video-mo-dun-nhap-nhay-led-dung-

[Video] Mô-đun Nhấp nháy LED dùng Relay (/baiviet/video-mo-dun-nhap-nhay-led-dung-relay.html)

21/07/2019 10:14:31 / Lượt xem: 2140 / Người đăng: biendt (/thanhvien/bdt000008)

Lắp ráp mạch nhấp nháy LED đơn giản sử dụng Relay, tụ điện. Ứng dụng trong cảnh báo, báo hiệu bằng LED. - Thời điểm đầu : Điện 5V cấp nạp đầy cho tụ điện (mất khoảng thời gian nhỏ). Sau đó cấp nguồn cho cuộn dây

[relay.html\)](#)



[\(/baiviet/demo--lap-rap-thu-nghiem-mach-nang-ap-dc-dc--boost-converter.html\)](#)

relay và cấp nguồn cho LED -> LED sáng. Khi Relay hoạt động - Mở tiếp điểm NC relay ngừng cấp nguồn 5V cho mạch.

Demo - Lắp ráp, thử nghiệm mạch nâng áp DC-DC - Boost Converter
[\(/baiviet/demo--lap-rap-thu-nghiem-mach-nang-ap-dc-dc--boost-converter.html\)](#)

07/07/2019 21:44:40 / Lượt xem: 2815 / Người đăng: biendt (/thanhvien/bdt000008)

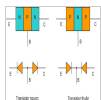
Tìm hiểu nguyên lý hoạt động của mạch nguồn nâng áp DC-DC hay Boost Converter. Lắp ráp thử nghiệm thực tế bằng mạch điện đơn giản. Nguyên lý hoạt động được chia làm 3 giai đoạn : - Giai đoạn 1 : Nạp năng lượng cho cuộn cảm. Mosfet đóng.- Giai đoạn 2 : Phóng năng lượng từ cuộn cảm đến tải và tụ điện. Mosfer mở.- Giai đoạn 3 : Nạp năng lượng cho cuộn cảm và năng lượng từ tụ điện phóng đến tải. Mosfer đóng.

BÀI VIẾT NỔI BẬT



Tính toán quán máy biến áp 1 pha tần số 50Hz

[\(/baiviet/tinh-toan-quan-may-bien-ap-1-pha-tan-so-50hz.html\)](#)



Cấu tạo, nguyên tắc hoạt động của Transitor[\(/baiviet/cau-tao-nguyen-tac-hoat-dong-cua-transitor.html\)](#)

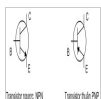


Nguyên lý và sử dụng nguồn xung hay bộ biến đổi nguồn DC-DC

[\(/baiviet/nguyen-ly-va-su-dung-nguon-xung-hay-bo-bien-doi-nguon-dc-dc.html\)](#)



Làm LED trái tim với 8501[\(/baiviet/lam-led-trai-tim-voi-8501.html\)](#)



Ký hiệu, Hình dạng, kiểm tra, Xác định chân Transitor

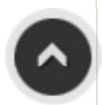
[\(/baiviet/ky-hieu-hinh-dang-kiem-tra-xac-dinh-chan-transitor.html\)](#)

TÀI LIỆU NỔI BẬT



Công văn 3075 CV-EVN-KTLD thí nghiệm định kỳ của EVN

[\(/tailieu/cong-van-3075-tn-dinh-ky-cua-evn-1637131826.html\)](#)





Tài liệu học tập Vẽ thiết kế điện(/tailieu/tai-lieu-hoc-tap-ve-thiet-ke-dien-1650166931.html)



Giáo trình sửa chữa bếp từ(/tailieu/giao-trinh-sua-chua-bep-tu-1653316882.html)



Hướng dẫn thực hành thiết kế lắp đặt Điện (/tailieu/huong-dan-thuc-hanh-thiet-ke-lap-dat-dien-cong-nghiep-1650724439.html)



Giáo trình điện tử cơ bản - TOPEDU(/tailieu/giao-trinh-dien-tu-co-ban-topedu-1652855655.html)

THÔNG BÁO

- Tuyển cộng tác viên đăng bài (/tuyen-cong-tac-vien-dang-bai.html)
- Số lượt tải miễn phí/ngày (/so-luot-tai-mien-phingay.html)
- Cách tăng doanh thu bán tài liệu (/cach-tang-doanh-thu-ban-tai-lieu.html)

QUẢNG CÁO - TÀI TRỢ



(<https://bdt.vn>)  (<https://victory.com.vn/>)



TKG

(<https://tkg.com.vn>)

YOUR PARTNER

LIÊN KẾT WEBSITE



-29%	-58%
-30%	-29%
-35%	-5

Top 5 Thươ
Bảo Thanh Wa



THÔNG TIN

Về chúng tôi (/ve-chung-toi.html)
Quy định - Quy chế (/quy-dinh--quy-che.html)
Chính sách bán tài liệu (/chinh-sach-ban-tai-lieu.html)
Mua tài liệu bản quyền (/mua-tai-lieu-ban-quyen.html)

TRỢ GIÚP

Tải tài liệu miễn phí (/tai-tai-lieu-mien-phi.html)
Tải tài liệu tính phí (/tai-tai-lieu-tinh-phi.html)
Hướng dẫn nạp Xu và số lượt tải thưởng (/huong-dan-nap-xu-va-so-luot-tai-thuong.html)
Hướng dẫn rút tiền (/huong-dan-rut-tien.html)

HỖ TRỢ KHÁCH HÀNG

Liên hệ (/lien-he.html)
Hỗ trợ trực tuyến (/ho-tro-truc-tuyen.html)
Liên hệ quảng cáo (/lien-he-quang-cao.html)

Copyright © 2019 Hội Quán Điện Tử - **Giấy phép mạng xã hội** : Đang chờ cơ quan có thẩm quyền cấp

Nội dung trên website dùng cho tham khảo học tập. Chúng tôi không chịu trách nhiệm về thông tin thành viên đăng tải lên website và xóa bài viết vi phạm bản quyền tác giả.

Website hiển thị tốt nhất với trình duyệt web trên PC.

Kênh Video và Facebook :



Hội Quán Điện Tử



2.5K people like this. [Sign Up](#) to see what your friends like.

Thiết kế website bởi voithan.com (<http://voithan.com/vi>)

