Giao Thức TCP Là Gì? TCP Hoạt Động Như Thế Nào?

* Server > Máy Chủ Riêng > Giao Thức TCP Là Gì? TCP Hoạt Đ...

Search...

Αll

Q



Bài viết này sẽ giới thiệu về **giao thức TCP**. Nếu bạn cần hỗ trợ, xin vui lòng liên hệ VinaHost qua Hotline 1900 6046 ext.3, email về support@vinahost.vn hoặc chat với VinaHost qua livechat https://livechat.vinahost.vn/chat.php.

Mục lục [ẩn]

- 1 Giao thức TCP là gì?
- 2 TCP hoạt động như thế nào?
- 3 Cấu trúc của TCP Header
 - 3.1 Related

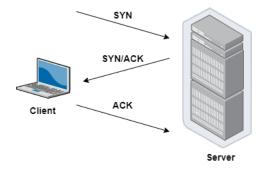
Giao thức TCP là gì?

Transmission Control Protocol (TCP) là giao thức tiêu chuẩn trên Internet đảm bảo trao đổi thành công các gói dữ liệu giữa các thiết bị qua mạng. TCP là giao thức truyền tải cơ bản cho nhiều loại ứng dụng, bao gồm máy chủ web và tweb, ứng dụng email, FTP và các ứng dụng ngang hàng.

TCP hoạt động với giao thức Internet (IP) để chỉ định cách dữ liệu được trao đổi trực tuyến. IP chịu trách nhiệ gói đến đích của nó, trong khi TCP đảm bảo rằng các byte được truyền theo thứ tự mà chúng được gử mà không có lỗi hoặc thiếu sót nào. Hai giao thức kết hợp với nhau được gọi là TCP/IP.

TCP hoạt động như thế nào?

TCP hoạt động theo tiến trình bắt tay 3 bước (3 way handshake). Tiến trình này hoạt động như sau:



- Máy khách gửi cho máy chủ một gói SYN một yêu cầu kết nối từ port nguồn của nó đến port đích đến của máy chủ.
- Máy chủ phản hồi bằng gói SYN/ACK, xác nhận việc nhận được yêu cầu kết nối.
- Máy khách nhận gói SYN/ACK và trả lời bằng gói ACK của chính nó.

Sau khi kết nối được thiết lập, TCP hoạt động bằng cách chia nhỏ dữ liệu đã truyền thành các segment (phân đoạn), mỗi segment được đóng gói thành một gói dữ liệu và được gửi đến đích của nó.

Cấu trúc của TCP Header

- Source port (16 bit): Số cổng của thiết bị gửi.
- Destination port (16 bit): Số cổng của thiết bị nhận.
- Sequence number (32 bit): Dùng để đánh số thứ tự gói tin (từ số sequense nó sẽ tính ra được số byte đã được truyền)
- Acknowledgment number (32 bit): Dùng để báo đã nhận được gói tin nào và mong nhận được byte mang số thứ tự nào tiếp theo.
- DO (4 bit): Cho biết toàn bộ header dài bao nhiêu tính theo đơn vị word (1 Word = 4 byte).
- RSV (4 bit): Đều được thiết lập bằng 0.
- Flags (9 bit): Được sử dụng để thiết lập kết nối, gửi dữ liệu và chấm dứt kêt nối.
 - o URG: Ưu tiên dữ liệu này hơn các dữ liệu khác.
 - o ACK: Được sử dụng để xác nhận.
 - o PSH: Segment yêu cầu chức năng push.
 - o RST: Thiết lập lại kết nối.
 - o SYN: Được sử dụng để đặt số thứ tự ban đầu.
 - o FIN: Kết thúc kết nối TCP.
- Windows (16 bit): Số lượng byte được thiết bị sẵn sàng tiếp nhận.
- Checksum (16 bit): Kiểm tra lỗi của toàn bộ TCP segment.
- Urgent pointer (16 bit): Sử dụng trong trường hợp cần ưu tiên dữ liệu.
- Options (tối đa 32 bit): Cho phép thêm vào TCP các tính năng khác.

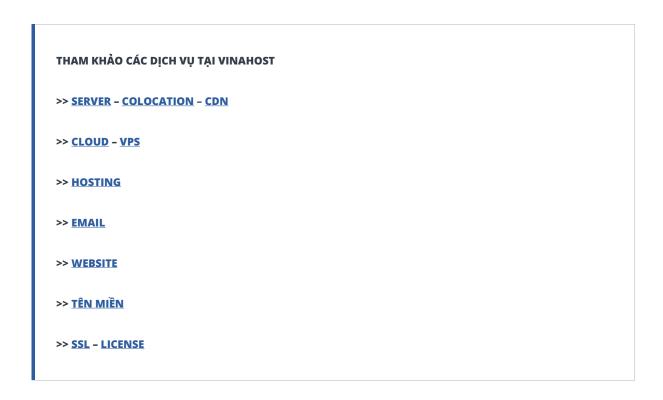
Để xem các trường này hoạt động, các bạn có thể sử dụng công cụ Wireshard.



Live Chat

```
Y Transmission Control Protocol, Src Port: 1029, Dst Port: 443, Seq: 1, Ack: 1, Len: 1
     Destination Port: 443
     [Stream index: 1]
     [TCP Segment Len: 1]
     Sequence Number: 1 (relative sequence number)
     Sequence Number (raw): 2185425389
    [Next Sequence Number: 2 (relative sequence number)]
Acknowledgment Number: 1 (relative ack number)
     Acknowledgment number (raw): 3497536912
     0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
   ✓ Flags: 0x010 (ACK)
        000. .... = Reserved: Not set
        ...0 .... = Nonce: Not set
        .... 0... = Congestion Window Reduced (CWR): Not set
        .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
        .... ..0. .... = Urgent: Not set
        .... = Acknowledgment: Set
        .... 0... = Push: Not set
        .... .... .0.. = Reset: Not set
        .... .... ..0. = Syn: Not set
        .... 0 = Fin: Not set
        [TCP Flags: ·····A····]
    Window: 508
     [Calculated window size: 508]
     [Window size scaling factor: -1 (unknown)]
    Checksum: 0x641f [unverified]
     [Checksum Status: Unverified]
    Urgent Pointer: 0
   > [SEQ/ACK analysis]
  > [Timestamps]
```

Chúc quý khách thực hiện thành công!



No related posts.





Live Chat

← <u>Hướng dẫn cài đặt Nagios trên CentOS</u>

Giao thức UDP là gì? UDP hoạt động như thế nà...

Was this article helpful?





Categories EMAIL	FACEBOOK	TWITTER	LINKEDIN	TUMBLR	REDDIT	PINTEREST
<u>Chủ Đề Khác</u>						6
Client Center						15
<u>cPanel</u>						20
<u>Database</u>						18
<u>DirectAdmin</u>						28
Linux						68
Tổng Hợp						86
<u>Windows</u>						24
<u>Domain</u>						4
<u>Tên Miền .VN</u>						19
Tên Miền Quốc Tế						18
Email						1
Email Hosting						60
Email Marketing						22
<u>Email Relay</u>						9
Email Server						30
Hosting						10
Hosting Doanh Ngh	<u>niệp</u>					32
<u>Hosting Đại Lý</u>						32
Hosting Thương Ma	ại Điện Tử					37
Linux Hosting						224
SEO Hosting						42
Windows Hosting						52
WordPress Hosting						(57)
Server						10
<u>Chỗ Đặt Máy Chủ</u>					CHAT VỚ CHÚNG TỔI N	96 96
Máy Chủ Riêng					Chat with	
VPS & CLOUD						Live Chat
<u>Cloud Server</u>						88



Popular Articles

<u>Hướng dẫn truy cập Console (VNC) khi không SSH được</u>

Hướng dẫn thay đổi version PHP

Hướng dẫn update OpenCart

Giới thiệu Failover clustering trên Windows server

Hướng dẫn Update Joomla

Tags





Live Chat



Trụ sở: 351/31 Nơ Trang Long, P. 13, Q. Bình Thạnh, TP. Hồ Chí Minh

VPĐD: Tầng 5, 78 Hoàng Văn Thái, P. Khương Trung, Q. Thanh Xuân, TP. Hà Nội

Điện thoại: 1900 6046 **Fax:** (08) 3511 9349

Email: support@vinahost.vn
Mã số thuế: 0305592294

VÈ VINAHOST

Giới thiệu

<u>Liên hệ</u>

Thanh toán

Quy định

<u>Hỗ trợ</u>

Tuyển dụng

<u>Tin tức</u>

<u>FAQ</u>

DICH VŲ

Máy chủ/Chỗ đặt máy chủ

Hosting

<u>Máy chủ ảo</u>

Cloud server

<u>Website</u>

<u>Email</u>

<u>Tên miền</u>

SSL

CHÍNH SÁCH

Chính sách hoàn tiền Quy định sử dụng dịch vụ Chính sách bảo mật



Live Chat

Copyright @ VinaHost





Live Chat