

Arduino.vn (http://arduino.vn/) Raspberry Pi (http://arduino.vn/raspberry-pi) Lập trình Raspberry Pi với C++ - Ví dụ về LED và nút nhấn

Lập trình Raspberry Pi với C++ - Ví dụ về LED và nút nhấn

Đỗ Hữu Toàn (/users/do-huu-toan) gửi vào Chủ nhật, 10 Tháng 7, 2016 - 07:46

23958 lươt xem

I. Giới thiêu

Hôm nay, chúng ta sẽ tìm cách nói chuyện với Raspberry Pi bằng ngôn ngữ C++. Thay vì sử dụng các ngôn ngữ Python, NodeJS thì C++ là một ngôn ngữ rất gần gũi với những ai đã có một nền tảng Arduino vững chắc (http://bai-viet/968-lap-trinh-raspberry-pi-voi-c) C++ cơ bản đủ để lập trình Raspberry pi cũng rất dễ học (C++ cơ bản thôi nha...còn chuyên nghiệp thì là ngôn ngữ khó nhất rồi). (http://arduino.vn/bai-viet/968lap-trinh-raspberry-pi-voi-c) Vì vậy, mình sẽ cùng các bạn khám phá nó!!! Nào cùng bắt đầu thôi!!!

II. Chuẩn bi

- Raspberry Pi cài hệ điều hành Raspbian (http://arduino.vn/search/node/Raspberry%20Pi%20c%C3%A0i%20h%E1%BB%87%20%C4%91i%E1%BB
- Breadboard (http://arduino.vn/bai-viet/563-breadboard-la-gi-vi-sao-khi-dung-arduino-lai-canbreadboard)
- <u>Dây cắm (http://arduino.vn/reference/day-breadboard-la-qi)</u>
- 1 LED (http://arduino.vn/bai-viet/283-den-led)
- 1 <u>diện trở (http://arduino.vn/bai-viet/149-dien-tro)</u> 220 Ôm

Trước khi kết nối, bạn tham khảo sơ đồ chân Raspberry pi 2 dưới đây

Group Facebook (https://www.facebook.com/group để trao đổi nhanh hơn với BQT và các tác giả!



(https://www.facebook.com/group

iNut Platform - Hê sin

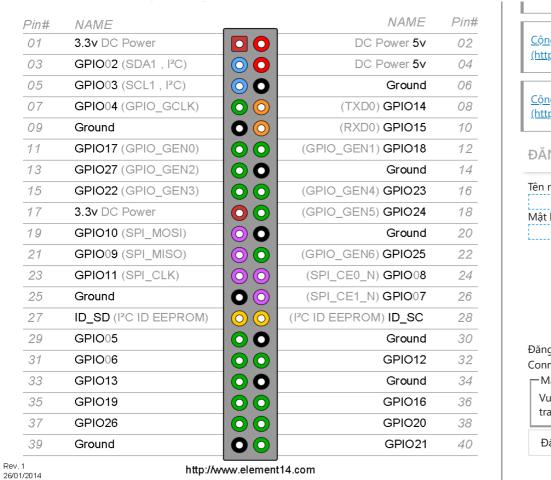
Liên hệ Mr. Đạt ZN 037.3998.468 tư vấn đồ án môn học

Liên hệ Mr. Thân 097.111.3732 để tư vấn thiết kế PCB chất lượng cao 2-40 lớp

Tải về Cuộc thi Về chúng tôi

Bài tập

Tham khảo



Đăng bài

Nào cùng làm!

(http://k3.arduino.vn/img/2016/07/08/0/2624_812450-1467966750-0-gpio-pi2.png)

Bạn nối theo sơ đồ sau (ở đây mình dùng chân 18):

Cộng đồng Intel Galileo Việt Nam (https://www.facebook.com/IntelGa Cộng đồng Raspberry Pi Việt Nam (https://www.facebook.com/Raspbe ĐĂNG NHÂP Tên người dùng * Mât khẩu * Tạo tài khoản <u>mới</u> (/user/register) <u>Yêu cầu mật</u> khẩu mới (/user/password) Đăng nhập bằng Facebook Connect -Mã kiểm tra-Vui lòng nhập vào mã kiểm tra ở ô bên cạnh Đăng nhập

Cộng đồng Arduino V

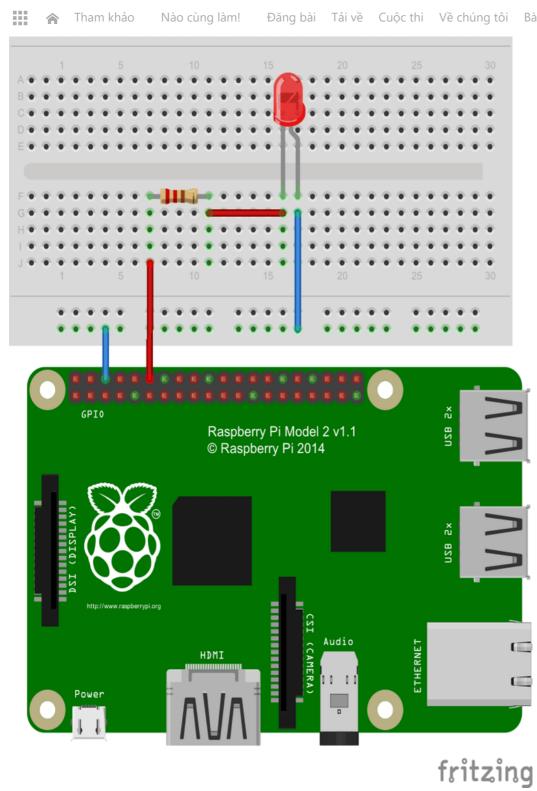
Chia se tình yêu với (http://arduino.vn/ba viet/diem-congdong/giai-thuong)

Arduino
(http://arduino.vn/ba
viet/diem-congdong/giai-thuong)

COT

(http://arduino.vn/ba viet/diem-congdong/giai-thuong)

BÌNH LUÂN GẦN ĐÂY



(http://k1.arduino.vn/img/2016/07/08/0/2650 123450-1467966899-0-led-sketch-bb.png)

IV. Lập trình

a. Cài đặt thư viện

• Bước 1: Vào thư mục Desktop

cd /home/pi/Desktop/

Bước 2: Tạo một thư mục Programming

mkdir Programming

• Bước 3: Vào thư mục Programming

• Bước 4: download thư viện "bcm2835-1.37"

wget http://www.airSpayce.com/mikem/bcm2835/bcm2835-1.39.tar.gz

• Bước 5: giải nén file "bcm2835-1.37.tar.gz"

tar -zxvf bcm2835-1.37.tar.gz

• Bước 6: vào thư mục vừa giải nén xong "bcm2835-1.37"

cd bcm2835-1.37

• Bước 7: Chạy configure:

sudo ./configure

• Bước 8: chạy makefile cho thư viện:

make

• Bước 9: Cài đặt makefile vừa tạo ra:

sudo make install

Ok!!! Thế là xong phần thư viện nhé

b. Lập trình với led

• Đầu tiên, bạn tạo một thư mục blink, sau đó..tạo một chương trình có tên là "blink.c":

cd /blink
sudo nano blink.c

Code cho **blink.c** nhé:

```
🚻 🍙 Tham khảo Nào cùng làm! Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập
```

```
int main(int argc, char **argv)
    if (!bcm2835_init())
        return 1;
    //setup
    bcm2835_gpio_fsel(PIN, BCM2835_GPIO_FSEL_OUTP);// set chân PIN là OUTPUT
    //loop
    // Bắt đầu code chính
    while (1)
        bcm2835_gpio_write(PIN, HIGH);//digitalWrite(PIN, HIGH);
        bcm2835_delay(500);//delay(500)
        bcm2835_gpio_write(PIN, LOW);//digitalWrite(PIN, LOW);
        bcm2835_delay(500);//delay(500);
    }
    bcm2835_close();// Close bcm2835
    return 0;// trả về 0 khi chương trình kết thúc
}
```

Sau đó, các bạn biên dịch chương trình "c" sẽ tạo ra file "blink"

```
gcc -o blink blink.c -l bcm2835
```

Chạy file vừa được biên dịch xong:

```
sudo ./blink
```

Hưởng thụ thành quả thôi!!!!

c. Đọc giá trị INPUT

• Đầu tiên cũng tạo một file input.c như trên nhé

Code cho input.c:

17 thành viên đã đánh giá bài viết này hữu ích.

```
ដ 🏫 Tham khảo Nào cùng làm! Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập
```

```
#define PIN RPI_GPIO_P1_15// PIN là chân 15
int main(int argc, char **argv)
{
    if (!bcm2835 init())
        return 1;// nếu thư viện chưa sẵn sàng... báo lỗi (1) rồi kết thúc chương
trình
    //code setup
    bcm2835_gpio_fsel(PIN, BCM2835_GPIO_FSEL_INPT);//pinMode(PIN, INPUT);
    bcm2835_gpio_set_pud(PIN, BCM2835_GPIO_PUD_UP);
    // Code loop
    while (1)
        uint8_t value = bcm2835_gpio_lev(PIN);//int value = digitalRead(PIN);
        printf("Giá trị chân PIN 15 là: %d\n", value);//Serial.print("Giá trị PIN 15
là:");
        // Serial.println(value);
        bcm2835_delay(500);//delay(500);
    }
    bcm2835_close();
    return 0;
}
```

Biên dịch code rồi chạy giống như trên là ok

V. Lời kết

Trên đây, là cách lập trình C++ cơ bản để điều khiển chân GPIO với raspberry Pi. Chúc các bạn thành công!!!

Từ khóa: Rate node

<u>c++ (/tags/c)</u>

<u>C (/tags/c-1)</u>

lập trình raspberry pi bằng C++ (/tags/lap-trinh-raspberry-pi-bang-c)

raspberry pi 2 (/tags/raspberry-pi-2)

raspberry pi (/tags/raspberry-pi)

code (/tags/code)

Chuyên mục:

Raspberry Pi (/raspberry-pi)

Thích 26 người thích nội dung này. Đăng ký để xem những gì bạn bè của bạn thích.

BÀI LIÊN QUAN

• Intel Galileo - Dữ liệu kĩ thuật (/bai-viet/252-intel-galileo-du-lieu-ki-thuat)

CÁC DƯ ÁN ĐƯỢC TRUYỀN CẢM HỰNG

Select any filter and click on Apply to see results

CÁC BÀI VIẾT CÙNG TÁC GIẢ

Nào cùng làm! Tham khảo

Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập

<u>promini-thong-qua-mach-nap-cua-arduino-uno)</u>

Đỗ Hữu Toàn (/users/do-huu-toan) gửi vào Chủ nhật, 3 Tháng 7, 2016 - 05:55

- Xem thêm (/bai-viet/938-nap-code-cho-arduino-promini-thong-qua-mach-nap-cua-arduino-uno)
- Bình luận (/bai-viet/938-nap-code-cho-arduino-promini-thong-qua-mach-nap-cua-arduinouno#disgus thread)
- 31172 lươt xem



Arduino Promini là một board mạch siêu nhỏ, và rẻ tiền....Lý do là Promini không có mạch nguồn chuyển đổi 5V, 3.3V và đặc biệt là không có mạch nạp. Vì thế bạn cần phải mua thêm một mạch nạp, để nạp code cho Arduno Promini...Nếu bạn không có mạch nạp, vậy phải làm thế nào để nạp code cho Promini?? Bạn có thể dễ dàng sử dụng board Arduino Uno R3 sẵn có của mình để nạp code cho Arduino Pro Mini khi không có mạch nạp, hay bạn muốn tiết kiệm con chip ATmega16U2 🦲

Rate node

24 thành viên đã đánh giá bài viết này hữu ích.

Thích 50 người thích nội dung này. Đăng kýđể xem những gì bạn bè của bạn thích.

Từ khóa:

<u>promini (/tags/promini)</u> <u>Arduno (/tags/arduno)</u> UNO (/tags/uno) R3 (/tags/r3) nap code (/tags/nap-code)

Ghi dữ liệu vô File bằng Visual C# - Ứng dụng trong dự án lưu log bằng máy tính (/bai-viet/1016-ghi-du-lieu-vo-filebang-visual-c-ung-dung-trong-du-luu-log-bang-may-tinh)

Đỗ Hữu Toàn (/users/do-huu-toan) gửi vào Thứ tư, 20 Tháng 7, 2016 - 10:10

- Xem thêm (/bai-viet/1016-ghi-du-lieu-vo-file-bang-visual-c-ung-dung-trong-du-luu-log-bangmay-tinh)
- Bình luận (/bai-viet/1016-ghi-du-lieu-vo-file-bang-visual-c-ung-dung-trong-du-luu-log-bangmay-tinh#disqus_thread)
- 49535 lượt xem



Làm thế nào để ghi dữ liệu đã nhận từ Arduino vào file Text bằng C#??? Để lý giải câu hỏi này, hôm nay mình sẽ hướng dẫn các bạn ghi dữ liệu vào .txt thông qua Visual C#. Và đặc biệt, trong bài viết này, mình sẽ làm việc với chương trình Console.



Tham khảo

Nào cùng làm!

Đăng bài Tải về Cuộc thi Về chúng tôi Bài tập

26 thành viên đã đánh giá bài viết này hữu ích.

Thích 31 người thích nội dung này. Đăng kýđể xem những gì bạn bè của bạn thích.

Từ khóa:

Text (/tags/text) C# (/tags/c-0) Visual (/tags/visual) file Text (/tags/file-text) dữ liệu (/tags/du-lieu)

<u>Cửa cuốn thông minh (https://mysmarthome.com.vn/sanpham/?product_id=269)</u>