НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ "ДЖОН АТАНАСОВ" 2022/2023

**ПРОЕКТ „WHIS“**

1. **ТЕМА: Разпределени приложения**
2. **АВТОРИ:**

**Александър Илиянов Костов**

ЕГН: 0650110562

Адрес: гр. Бургас М. Рудник бл. 216 ап. 7

Телефон: 087 733 2111

E-mail: [aikostov20@codingburgas.bg](mailto:aikostov20@codingburgas.bg)

Професионална гимназия по компютърно програмиране и иновации Бургас 11а

**Николай Василев Деспотов**

ЕГН: 0645270524

Адрес: гр. Бургас, жк. Лазур 53

Телефон: 0895684449

E-mail: nvdespotov20@codingburgas.bg

Професионална гимназия по компютърно програмиране и иновации Бургас 11в

1. **РЪКОВОДИТЕЛ:**

**Димитър Янакиев**

E-mail: dyanakiev@codingburgas.bg

Учител по програмиране и разширена подготовка в ПГКПИ гр. Бургас

1. **РЕЗЮМЕ:**

**4.1. Цели:**

“Whis” цели да разшири светогледа и комуникациите на един човек. Програмата ни позволява да се запознаваме с различни хора базирано на случаен принцип, което ни позволява да си комуникираме с хора с различни интереси и култури.

# 4.2. Етапи в реализирането на проекта

* Обмисляне на оригинална идея;
* Проучване на други приложения с подобна насоченост;
* Обсъждане пълната функционалност на приложението;
* Определяне на технологиите;
* Изготвяне на дизайна на уеб приложението;
* Реализиране на **клиентска част**;
* Реализиране на **сървърна част**;
* Осъществяване на връзка между **сървърна** и **клиентска част**;
* Публикуване на тестова версия;

# 4.3. Ниво на сложност на проекта

***Основни проблеми при реализацията на поставените цели:***

* Изучаване на инструменти за изграждане на уеб приложението.
* Изучаване на инструменти за хостинг.
* Създаване на връзка между хостинга и приложението.
* Реализиране на връзка между два user-a

**Разпределихме си задачите на front-end и back-end като Николай Деспотов е back-end, а Александър Костов е front-end, което осигури оптимална работа.**

# 4.4. Логическо и функционално описание на решението

***Изграждане на клиентската част:***

Клиентската част е изградена с помощта на **Html,CSS,JS,Azure,JSON**) за изграждане на уеб приложения. Избрахме именно тази технология, защото тя позволява адаптивност и лесна поддръжка.

*Front-end* частта използва **CSS** за дизайни.

Back-end частта използва JS,JSON,AZURE

# 4.5. Описание на приложението

***Начална страница***

Картина, която съдържа текст, екранна снимка, дизайн

Описанието е генерирано автоматично

Приложението се състои от One Page уеб приложение. Има две основни части

UI част която представлява два бутона и текст input, а другата част от поле за чат от двете страни на връзката.