Als de catnip word opgepakt door iemand: meow  
Wanneer de catnip spawnt geeft het zo’n 5 seconden een “purring” sound af: purring  
De achtergrond muziek blijft loopen voor zolang de game bezig is: muziekje

Als de catnip word gestolen door een andere speler: scream

Er komen ook nog additional soundeffects als we eventueel doorgaan met de pickups waar Richard het over had. Doen we dit nog?  
  
Pickup voor speedboost: (blauw) woosh

Pickup voor random teleport: (geel) spring  
Pickup voor slow effect: (rood) goat scream