# Erick Eidi Miura Sasaki

Brasileiro, solteiro, 29 anos

**Endereço** - Rua Conde de Porto Alegre - Campo Belo - São Paulo - SP

Contato - Telefone: (11) 9 4036-0668/ E-mail: erick sasaki@hotmail.com.br

### FORMAÇÃO

- Graduado em **Engenharia de Energia**. Universidade Federal do Pampa campus Bagé, conclusão em 2020.
- Graduação incompleta até 6° semestre em **Engenharia Mecânica**. UNITAU, 2022.
- Em pós-gradução em **Engenharia da Computação**. UNINTER, 2024 2025.

#### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

 2019 - 2021 - W ENERGY Soluções para Economia de Energia e Água LTDA Cargo: Analista de Engenharia.

**Principais atividades**: Monitoração de dados de consumo de água e energia elétrica de grandes clientes, análise de dados e elaboração de relatórios. Projeto solar fotovoltaico, acompanhamento de equipe técnica para instalação de equipamentos de monitoração.

2021 - 2022 - SALLUTI AMBIENTAL LTDA

Cargo: Auxiliar de Engenharia.

**Principais atividades**: Visita técnica, levantamento, elaboração de orçamentos e de projetos de aquecimento industrial: utilizando circuitos hidráulicos, quadros de comando e caldeiras. Compras, acompanhamento e instalação de projetos de caldeiras.

2022 - Terceira Onda Informações LTDA

Cargo: Operador de Sistema.

**Principais atividades**: Monitoração de dashboards, tabelas e serviços em relação ao funcionamento e comunicação entre equipamentos. Extração, verificação e análise de dados. Automatização de processos através python, ahk, power shell e shell script.

## QUALIFICAÇÕES ADICIONAIS

- Santander CODERS 2023 (324h) **Engenharia de Dados em Python**: Lógica, Programação Orientado a Objeto, Extração de Dados, Analytics Engineering, Big Data.
- **SAGA** School of Art Game and Animation (2010 2013): Photoshop, Illustrator, Flash (actionscript 3.0), Premiere, After Effects, Maya.

#### INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Inglês Fluente.
- Desenvolvedor de aplicativos e jogos através de Godot (gdscript) e automações RPA.
- Conhecimento básico EM VBA, SQL, Git, MatLab, Javascript, HTML, Powershell, Scriptshell.