



조혜정 | 한국폴리텍대학 춘천캠퍼스 인공지능SW융합과

nxlab@naver.com

EPIC GAMES DEV Forums Learning Documentation Connect Get Started

Dev Community
Join our community, grow your knowledge and learn from others!

SIGN IN

Don't have an Epic Games account? [Sign up](#)

Home Forums Documentation

- Getting Started
- Learning
 - Epic Games
 - Community

ARTSTATION

Learning Library For Twinmotion

NEW TUTORIAL +

Unreal Engine 2,998 UEFN & Creative 240 Epic Games Store 2 Capturing Reality 72 MetaHuman 88 Twinmotion 123

Twinmotion Documentation Complete resources for learning to use Twinmotion.

START HERE ↗

Create your own tutorial Share your skills and handy tips with your own educational content.

CREATE NOW ↗

FILTERS All Epic Games Community 123 RESULTS SORT BY: TRENDING ▾

Filter by

TYPE

- Epic Games
 - Tutorials (58)
 - Courses (8)
 - Talks & Demos (8)
 - Livestreams (3)
 - Learning Paths (0)
- Community
 - Recommended Tutorials (0)
 - Tutorials (46)

TUTORIAL COURSE COURSE TUTORIAL

Snowdon Tower Sample Project for Twinmotion
Getting started with Twinmotion
Introduction to Photogrammetry
Epic Secondary Educator Summit

3K views 68K views • For Beginners 5K views 2K views

EPIC GAMES EPIC GAMES EPIC GAMES EPIC GAMES

<https://dev.epicgames.com/community/twinmotion/learning>

EPIC GAMES DEV 포럼 학습 선적 서류 비치 연결하다 시작하다

개발자 커뮤니티

우리 커뮤니티에 참여하여 지식을 쌓고 다른 사람들로부터 배우세요!

로그인

에픽게임즈 계정이 없나요? [가입하기](#)

집 포럼 선적 서류 비치 시작하기 학습

• 에픽게임즈

• 지역 사회

ARTSTATION

페이지 필터링

트원모션 2023 트원모션 2023 문서

트원모션 사용법을 배우기 위한 전체 리소스입니다.

릴리즈 노트

트원모션 얻기

트원모션 콤 스트арт 가이드

사용자 인터페이스 탐색

트원모션 사용

공유 및 협업

트원모션 콘텐츠 관리

Unreal Engine으로 프로젝트 가져오기

트원모션 지원 커뮤니티

트원모션(Twinmotion)은 언리얼 엔진으로 구동되는 실시간 시각화 도구로, 건축가, 도시 계획가, 조경 전문가부터 소비자, 교통, 패션 등을 다루는 디자이너에 이르기까지 누구나 쉽고 빠르게 고품질의 작품을 제작하는 데 사용할 수 있습니다. 고품질 이미지, 파노라마, 표준 또는 360° VR 비디오, 설계 데이터의 대화형 프레젠테이션.

릴리즈 노트

Twinmotion 빌드에 대한 릴리스 노트입니다.

트원모션 얻기

트원모션 다운로드 및 설치에 대한 정보입니다.

트원모션 콤 스트арт 가이드

트원모션의 기본 사항부터 시작해 보세요.



https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/twinmotion/twinmotion-2023-documentation?application_version=2023



DOWNLOAD

Home
Articles
Discussions
Resources

TOPIC

General Information
Import
Tools & Library
Context
Rendering
Media
Twinmotion Cloud
UI
VR

Twinmotion Discussions are Moving to the Epic Developer Community!

We are happy to announce that we will be moving peer-to-peer discussions for Twinmotion to the Epic Developer Community. Starting on October 24, 2023, all discussions that get posted on the Twinmotion help site will receive an auto-reply redirecting them to the respective page on the Epic Developer Community. The current Twinmotion help site will remain open until the end of 2023 to allow you to save any content that you would like to keep, at which point we will post another announcement notifying users of the closure of the discussion forum on the Twinmotion help site and placing the site in a read-only state. From the date of that announcement, users will have an additional two weeks to copy/save any content that they would like to retain from the site, otherwise, it will be archived at the end of that two-week period.

Twinmotion users will still be able to contact the Twinmotion support team via our contact form to report bugs, licensing issues, and installation issues, as well as request refunds; however, any general development discussions should be posted to the [Twinmotion section of the Epic Developer Community](#).

We look forward to seeing you all on the Epic Developer Community.

WELCOME TO THE TWINMOTION SUPPORT COMMUNITY!

Get help by browsing our [knowledge base](#), participating in [online discussions forums](#) with other Twinmotion users, or [contacting us](#).

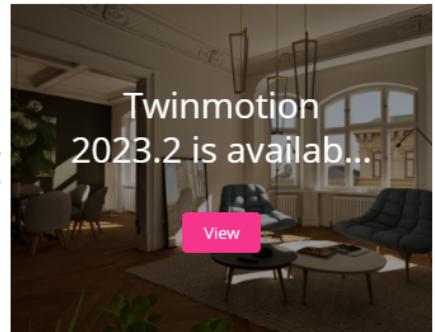
Articles
All Articles that compose our knowledge base with valuable information on different topics.
[Read more](#)

Discussions
Ask questions, start discussions, share knowledge and get engaged into the community by helping others.
[Read more](#)

NEW DISCUSSION

CONTACT US

Preferred Language



Twinmotion 2023.2 is available

[View](#)

1 2 3 4 5

"New Discussion" will post a public discussion topic that can be read by anyone who visits this forum. Be sure to remove any sensitive information like ids, credentials, or non-public product information from your post.

For instructions on how to remove a discussion, please see this Knowledge Article.

If you need to include sensitive information in your discussion, choose "Contact Us". Discussions created through the Contact Us button will be viewable only by Epic Games, Inc.

The screenshot shows the Twinmotion Help Center website. At the top, there's a navigation bar with a search bar and a login button. A sidebar on the left contains links for DOWNLOAD, Home, Articles, Discussions, and Resources. Below that is a section titled TOPIC with links for General Information, Import, Tools & Library, Context, Rendering, Media, Twinmotion Cloud, UI, and VR. The main content area has a heading 'Resources' with a gear icon. It says, "Whether you are getting started and need some basic training or are an avid Twinmotion user, here are some resources to help you succeed." There's a red dashed box around a section titled 'Twinmotion Online Learning & Training'. This section includes a paragraph about Matt Doyle teaching how to bring content into Twinmotion, and a 'GET TRAINING' button. To the right is a section for the 'Facebook Twinmotion Community Group', which is an official channel for discussion. Below these are sections for the 'Twinmotion Youtube Channel', 'Direct Link plugins', and 'Product Roadmap and Ideas'. Each section has a corresponding button: 'YOUTUBE CHANNEL', 'GET PLUGINS', and 'ROADMAP'. At the bottom, there's a 'Twinmotion Documentation' section with a 'DOCUMENTATION' button.

Search...

SEARCH

LOGIN

DOWNLOAD

Home

Articles

Discussions

Resources

TOPIC

General Information

Import

Tools & Library

Context

Rendering

Media

Twinmotion Cloud

UI

VR

Resources

Whether you are getting started and need some basic training or are an avid Twinmotion user, here are some resources to help you succeed.

Knowledge

The knowledge base provides a wide range of information, tips & tricks and news about Twinmotion. Search and find what you are looking for!

BROWSE ARTICLES

Twinmotion Online Learning & Training

Author Matt Doyle teaches you how to bring your content into Twinmotion and add life to it using the built-in tools and assets.

GET TRAINING

Facebook Twinmotion Community Group

Official channel to discuss topics, and get tips & tricks about Twinmotion.

FACEBOOK GROUP

Twinmotion Youtube Channel

Check out tutorials, webinars and projects.

YOUTUBE CHANNEL

Direct Link plugins

Direct one-click synchronization of geometry and BIM information.

GET PLUGINS

Product Roadmap and Ideas

Explore the features that are released, being developed and under consideration. Submit ideas to our product team.

ROADMAP

Twinmotion Documentation

Complete resources for learning to use Twinmotion.

DOCUMENTATION

https://twinmotionhelp.epicgames.com/s/resources?language=en_US

The Course

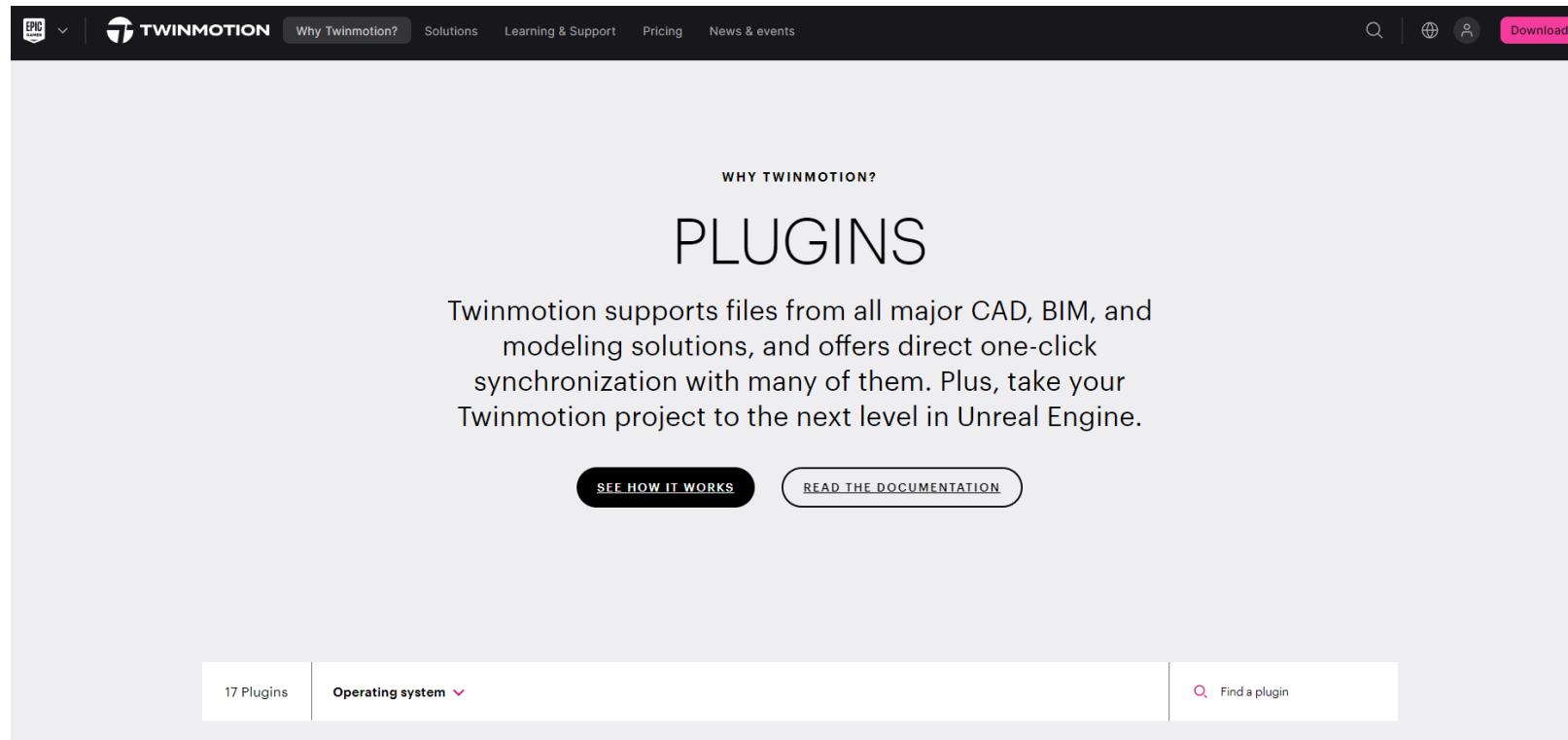
- 사전요구사항 (Prerequisites)
- 강의 자료 (Course Assets)
- 불러오기 (Importing)
- 인터페이스 (UI)
- 상황별 도구들 (Context Tools)
- 재질 (Materials)
- 내부 라이브러리 (Built-in Libraries)
- 숲과 풀 (Volumes)
- 라이팅 (Lighting)
- 내보내기 (Exporting)
- 날씨 (Weather)
- 건축 단계(Construction Phases)
- BIM 모션 (BIMmotion)
- 도움받기 (Getting Support)

+

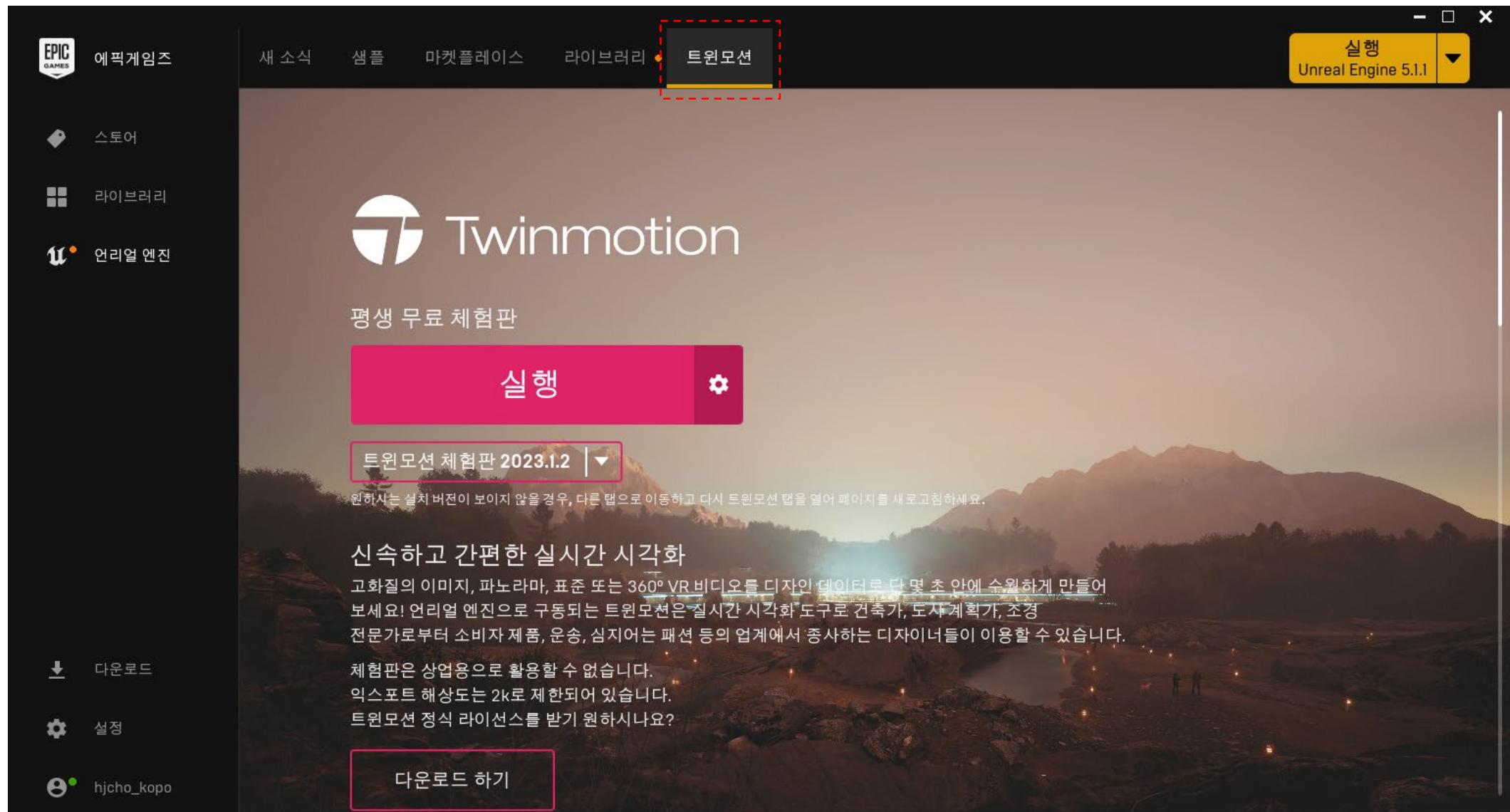
SketchUpRevit3ds Max3D terminology

Downloads

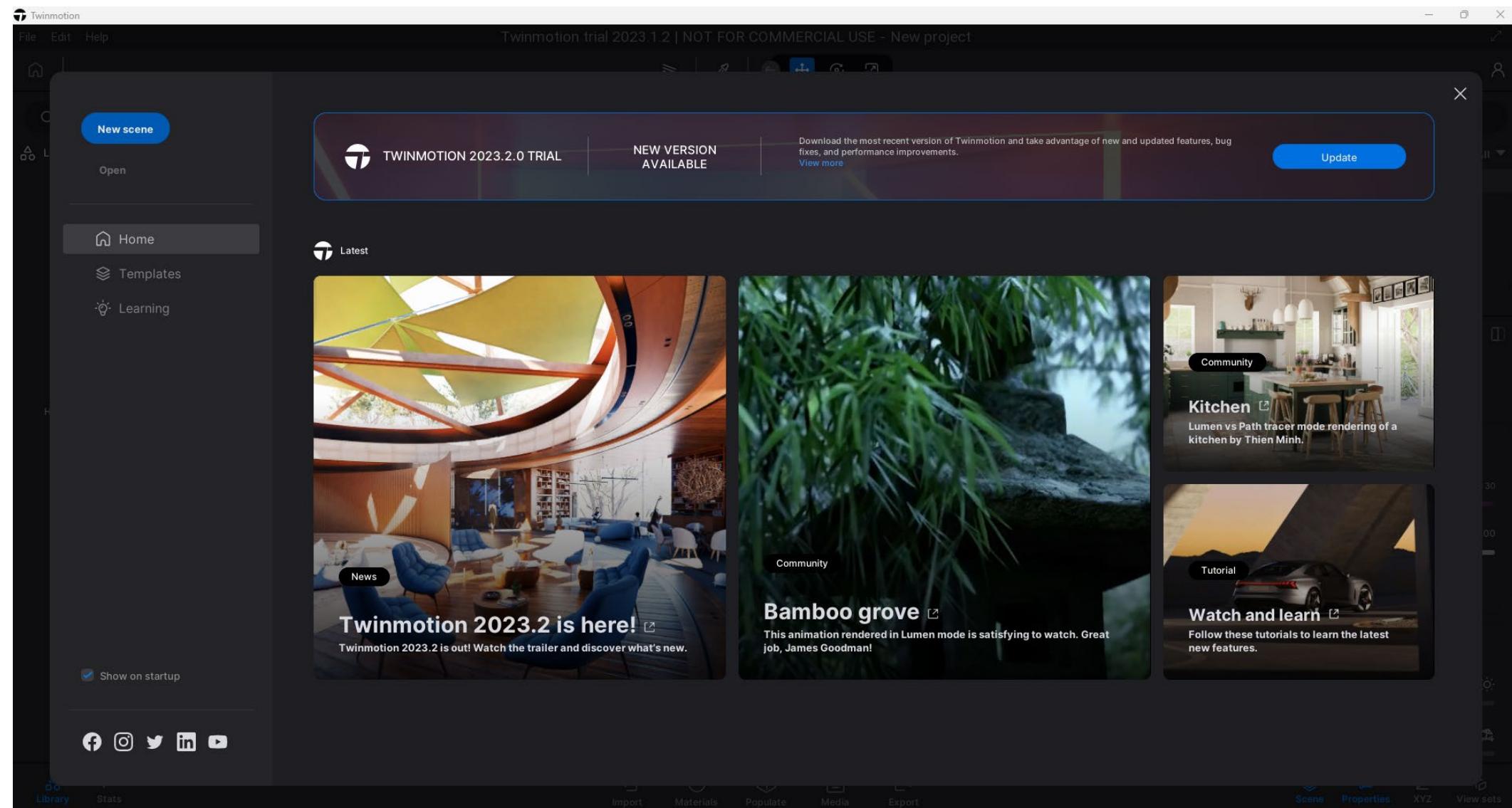
- Twinmotion : <https://www.twinmotion.com/>
- Twinmotion Plugins : <https://www.twinmotion.com/en-US/plugins>



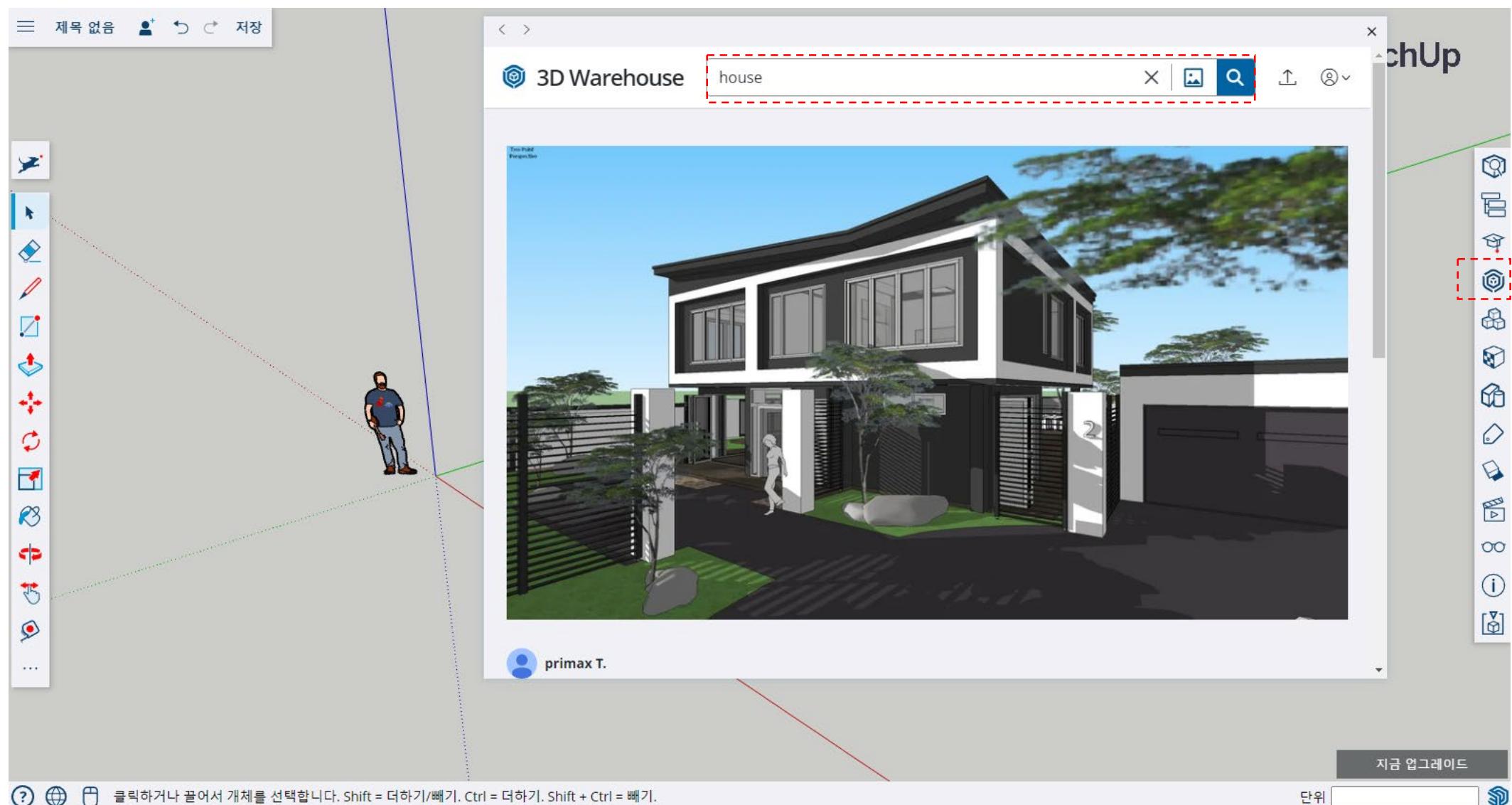
에픽게임즈 런처 실행 > 트원모션



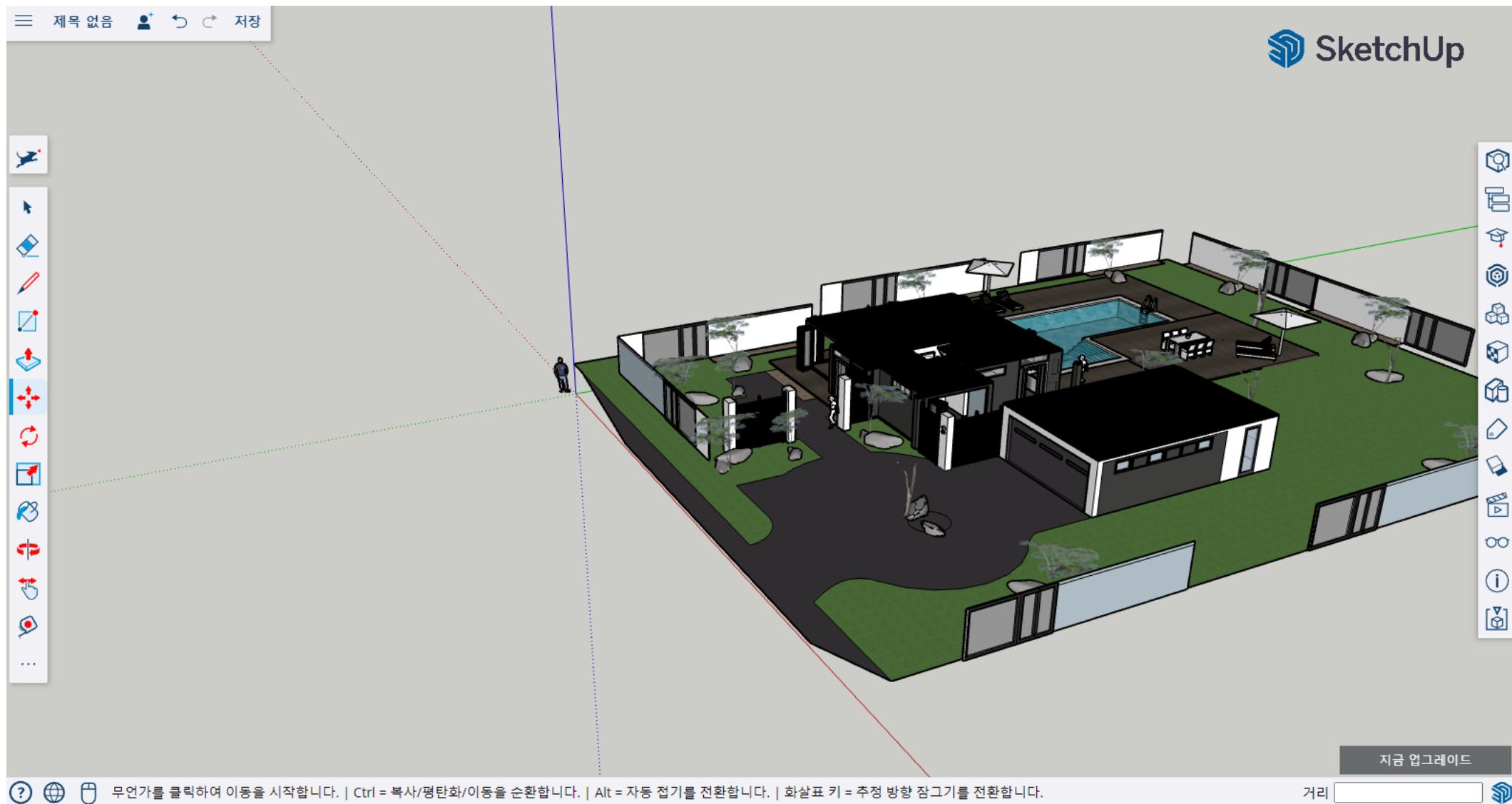
에픽게임즈 런처 실행 > 트원모션



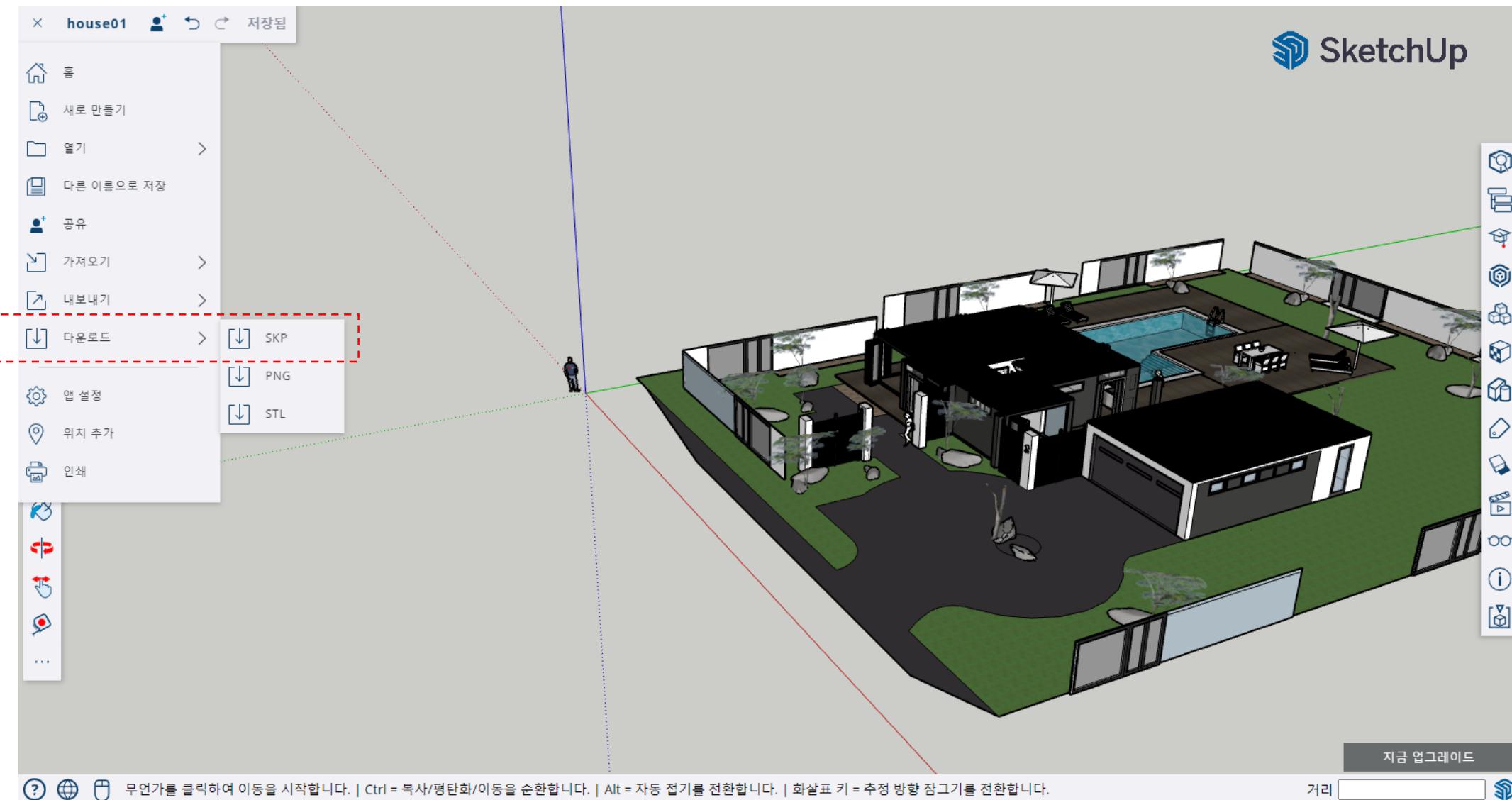
스케치업 > 3D Warehouse

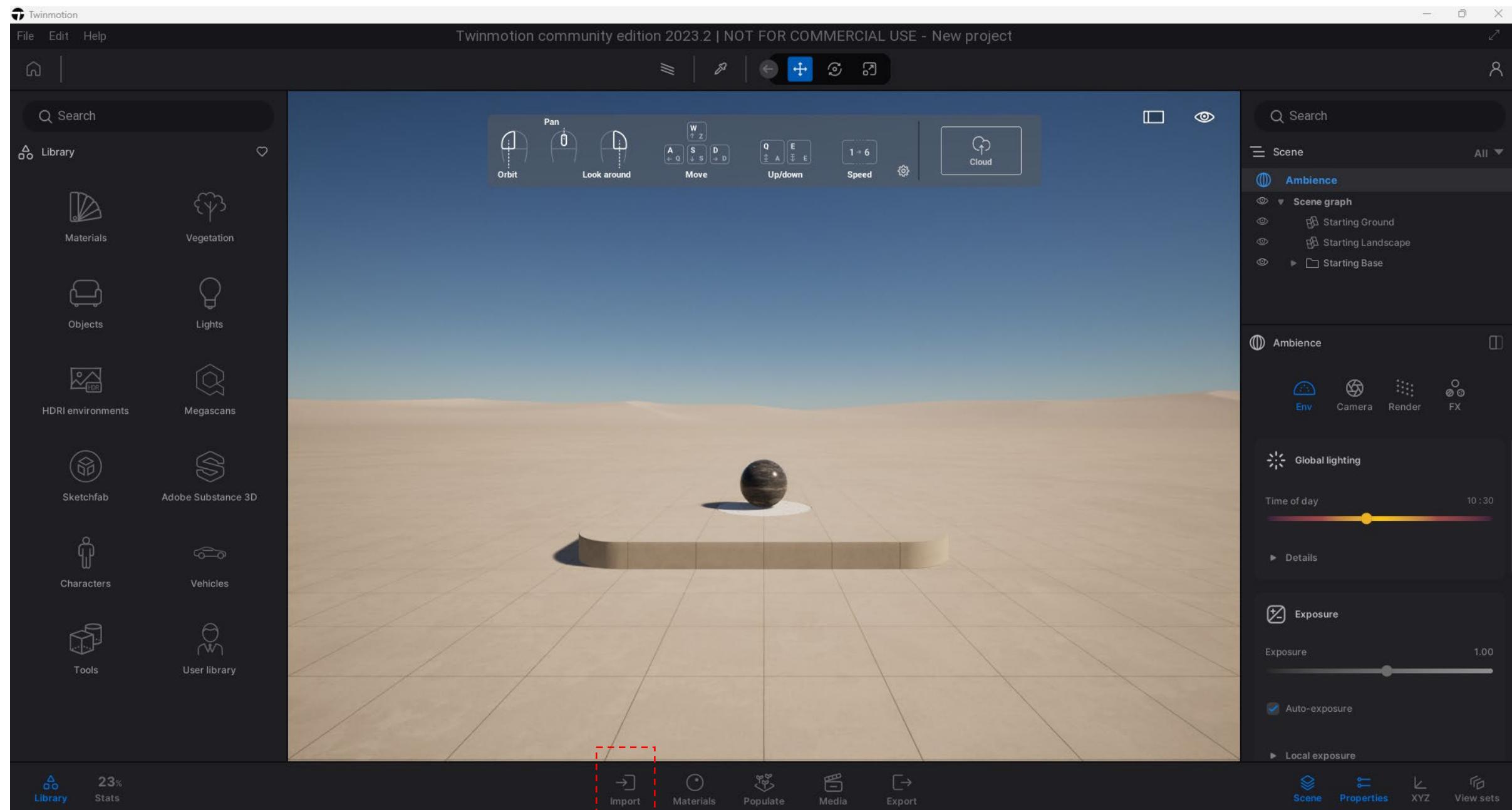


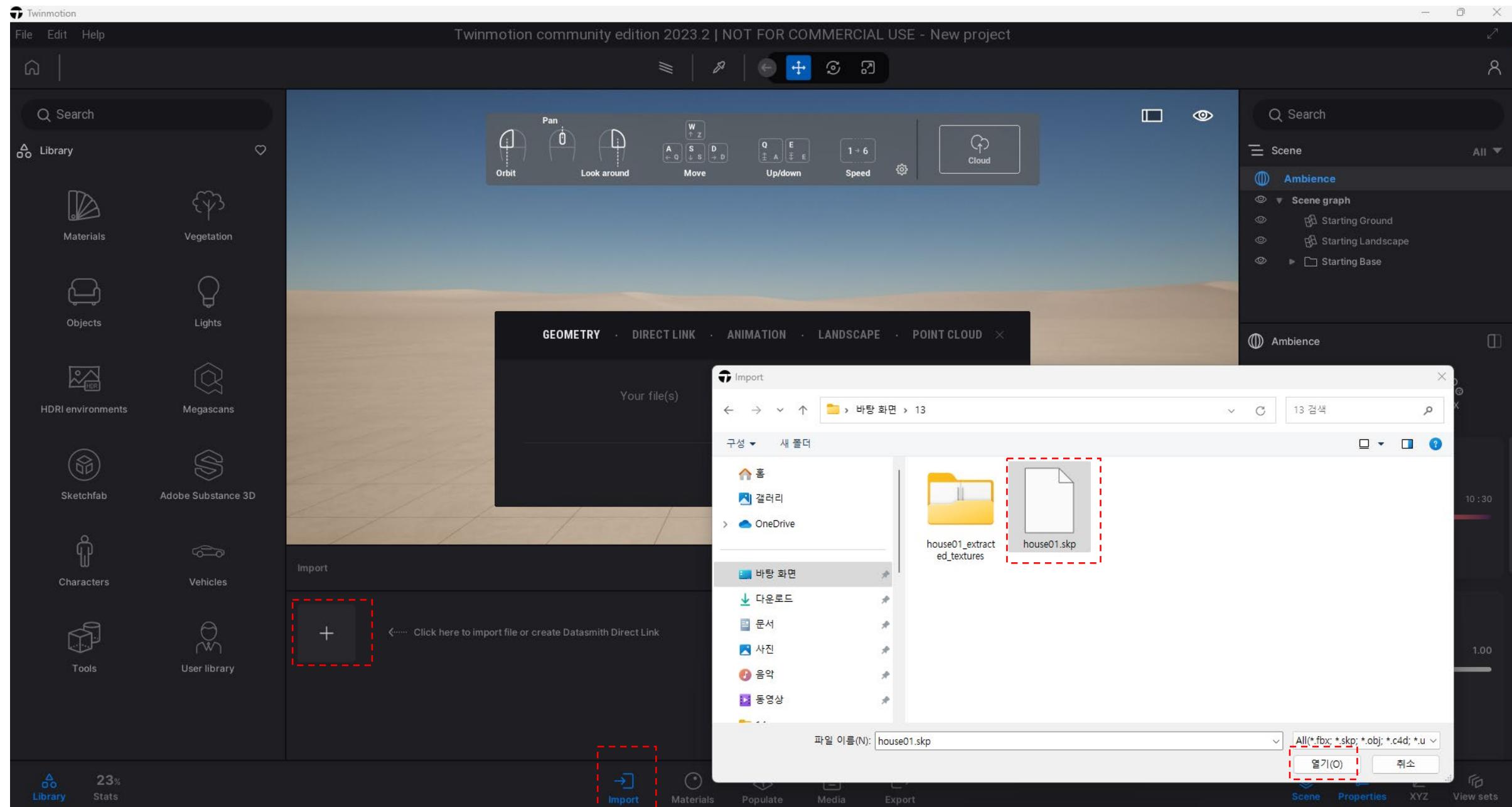
스케치업 > 3D Warehouse

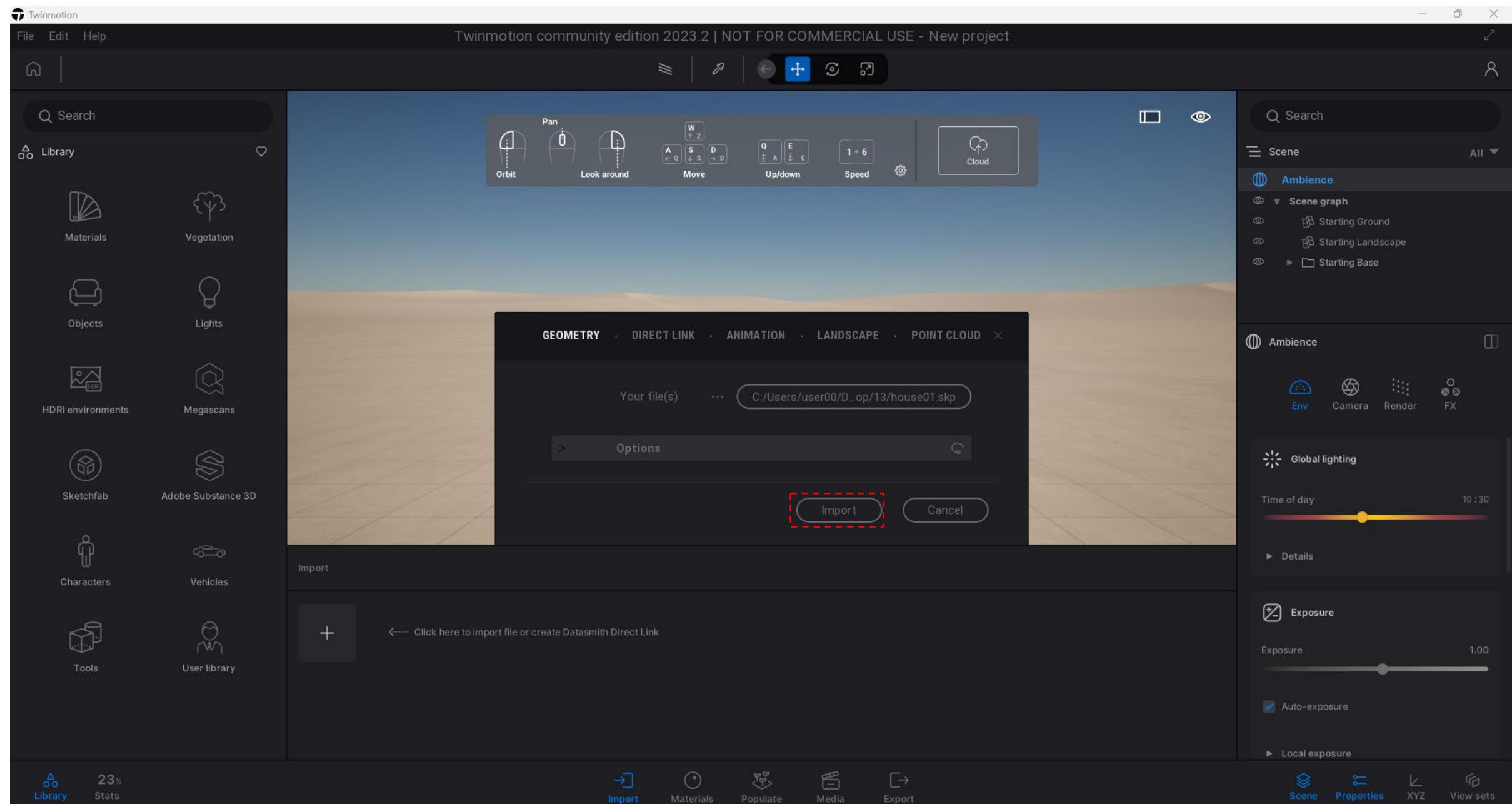


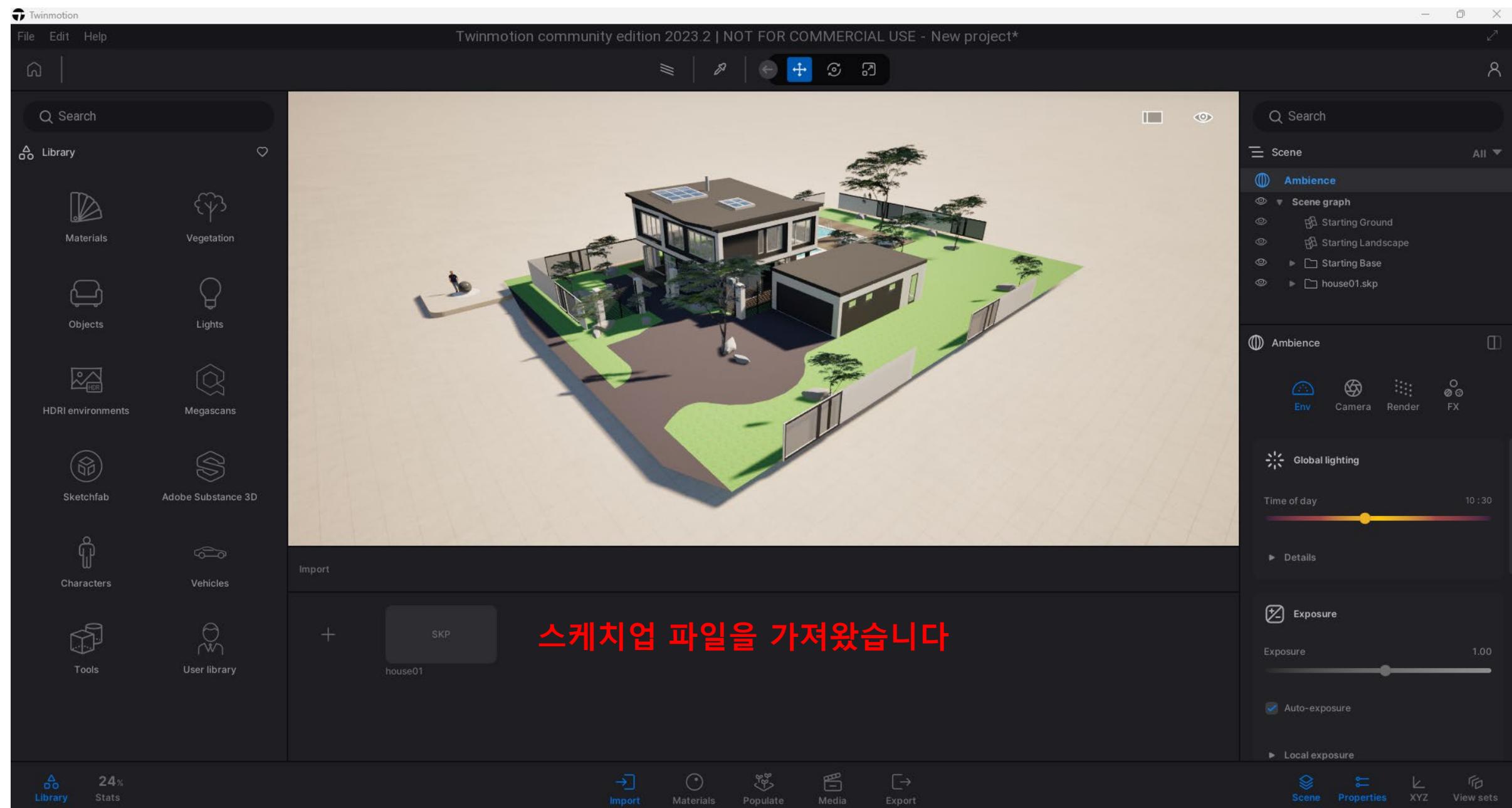
스케치업 > 3D Warehouse











Free 3D Object

- Free3D.com

1만 개 이상의 3D 모델을 무료로 다운로드할 수 있는 웹사이트입니다.
.blend, .obj, .c4d, .3ds, .max, .ma 등 다양한 파일 형식을 지원합니다.

- TurboSquid

3ds, max, c4d, maya, blend, obj, fbx 등 다양한 파일 형식의 무료 3D 모델을 제공합니다.
로우 폴리곤, 애니메이션, 리깅, 게임 및 VR 옵션도 제공하고 있습니다.

- Freepik

Freepik은 3D 오브젝트 벡터 이미지를 무료로 제공하며, 상업적 용도로도 사용 가능합니다.
고품질 이미지를 창의적인 프로젝트에 활용할 수 있습니다.

- Open3dModel.com

13만 개 이상의 무료 3D 모델 및 3D 자산을 제공하는 가장 큰 라이브러리 중 하나입니다.
3ds Max, Maya, Cinema 4d, Blender, Obj, Fbx, Stl 등의 다양한 파일 형식을 지원합니다.

- 3DExport

3DExport는 무료 3D 캐릭터 모델을 다운로드할 수 있는 웹사이트로, 게임 및 3D 인쇄를 위한 모델들도 포함되어 있습니다. 지원하는 파일 형식으로는 c4d, max, obj, fbx, ma, blend, 3ds, 3dm 등이 있습니다.

Free3D abandoned cottage house 🔎

무료 3D 모델 프리미엄 3D 모델

로그인 또는 무료 계정 만들기

건축물 차량 문자 항공기 가구 전자 제품 동물 식물 무기 스포츠 식품 해부

3D 모델 → 건축물 → 집 → Abandoned Cottage House

Abandoned Cottage House 3D 모델 2045

\$0.00 다운로드

개인 사용 라이센스

88,067 방문 84,332 다운로드 수

에 의해 제작된 animatedheaven

St Adobe Stock Get 10 Free Images From Adobe Stock. Start Now.

ADS VIA CARBON

Architecture Cottage House \$15 .unknown .obj .max .fbx 904

Cottage Houses \$49 .unknown .blend .fbx 814

Free 3D Model Abandoned Cottage House FBX (.fbx) 57,263

형식 및 파일

기술

영세서

FBX (.fbx)

?

FOR A LIMITED TIME ONLY | UP TO 70% OFF! | SALE ENDS IN 01 : 02 : 37 : 53 | FIND DEALS

cgtrader Search with AI by describing what you are looking for

3D MODELS CUSTOM 3D MODELING FOR DESIGNERS 20 LOG IN

3D Models / Twinmotion 3D Models - TM 3D Files

Free 3D models

Free 3D models available for download from [car](#) to [humans](#) 3D assets. Available in number of file formats including MAX, OBJ, FBX, 3DS, STL, C4D, BLEND, MA, MB. Find professional [3D models](#) for any 3D design projects like virtual reality (VR), augmented reality (AR), games, 3D [architecture](#) visualization or animation.

Free Low-poly 3D Print Animated PBR Rigged Collection Show Age+ 3D MODEL CYBER MONDAY SALE

Free x Twinmotion (.tm) x Reset filters

18 items

Free tm, c4d

Free obj, tbx, 3ds, tm, c4d and more

Free skp, tm

Free obj, tbx, blend, tm, gltf and more

Free tm

Free tbx, 3dm, tm, dae

Free

Free

Free

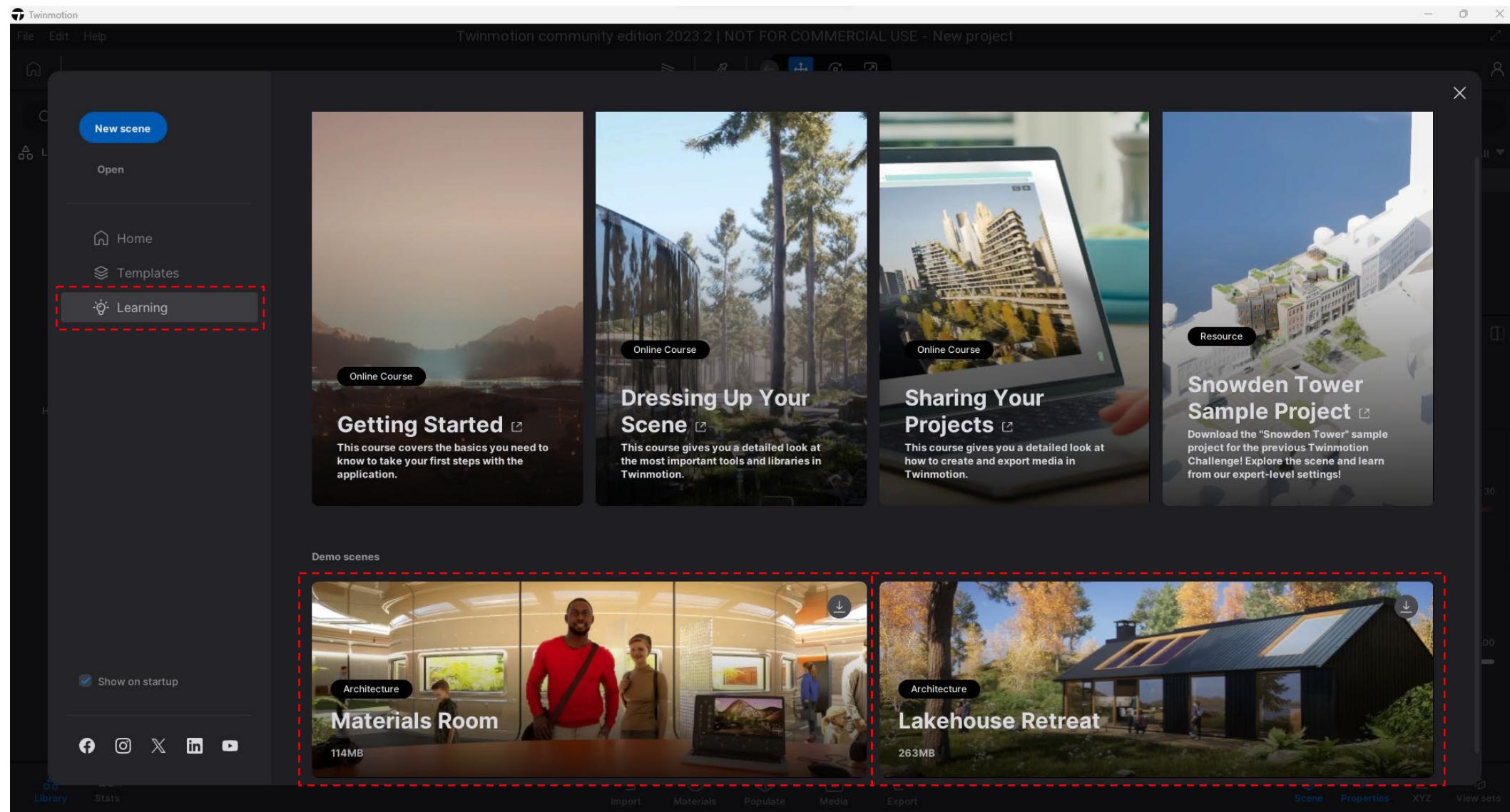
Free

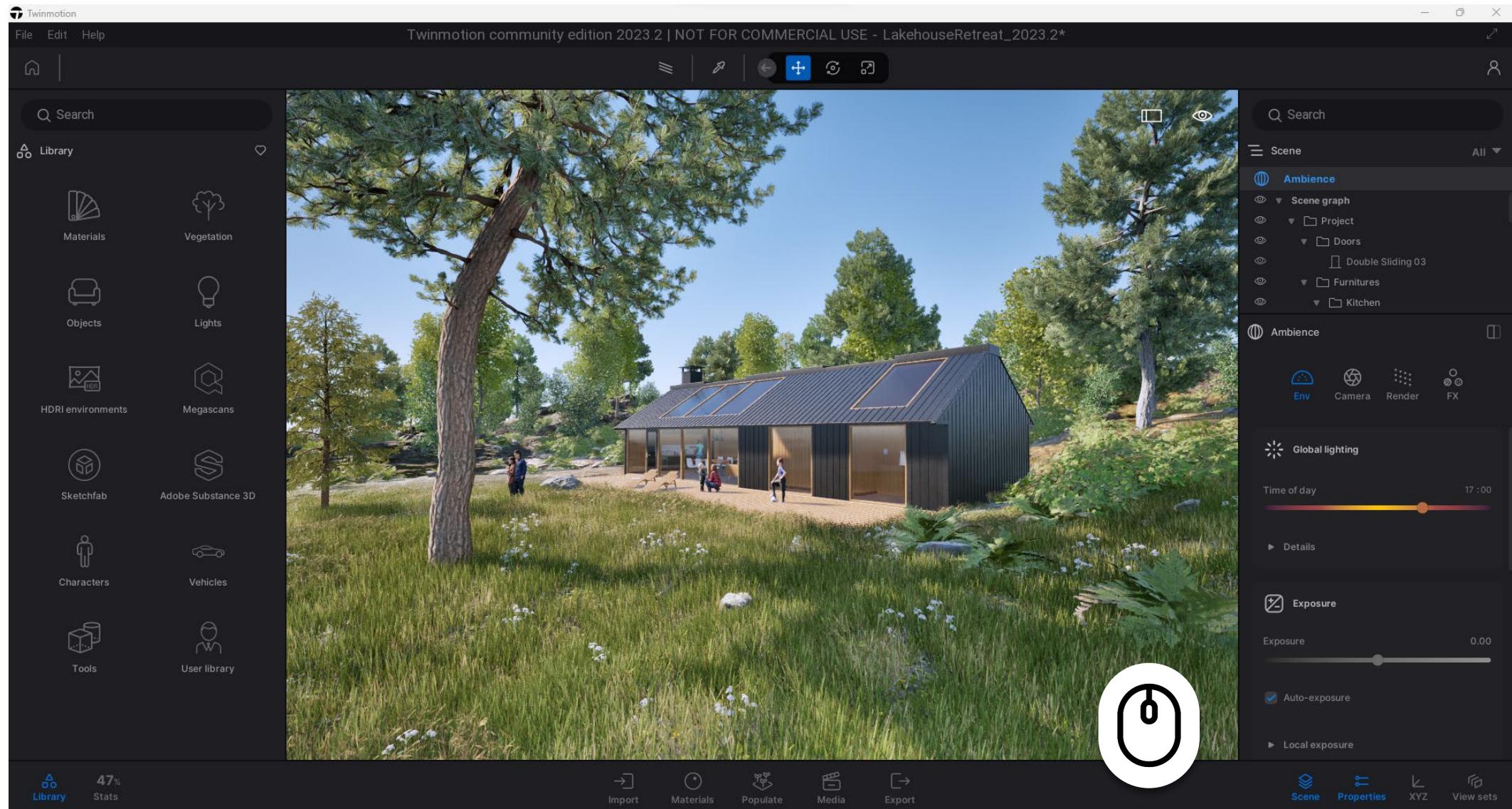
Free

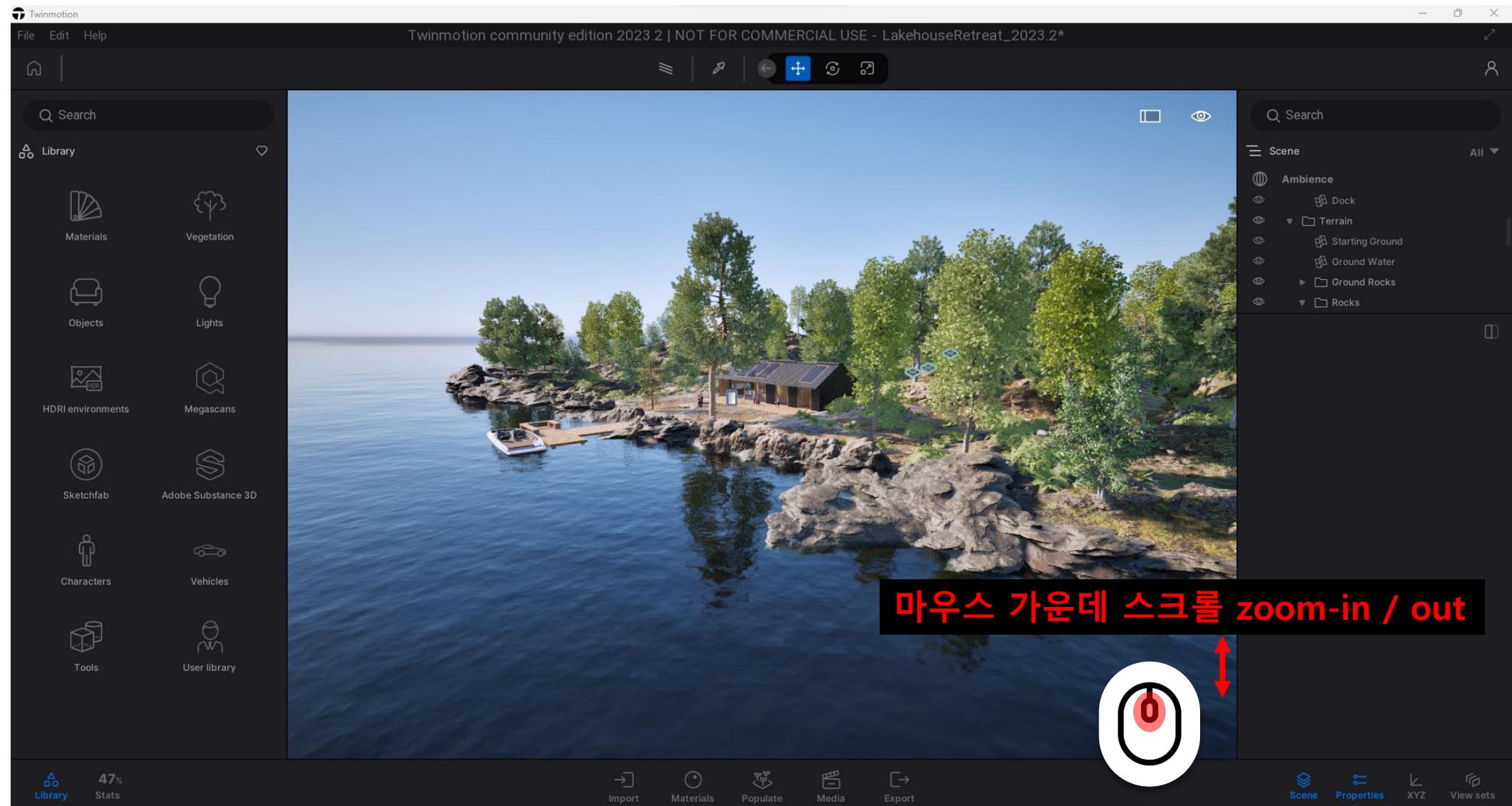
Free

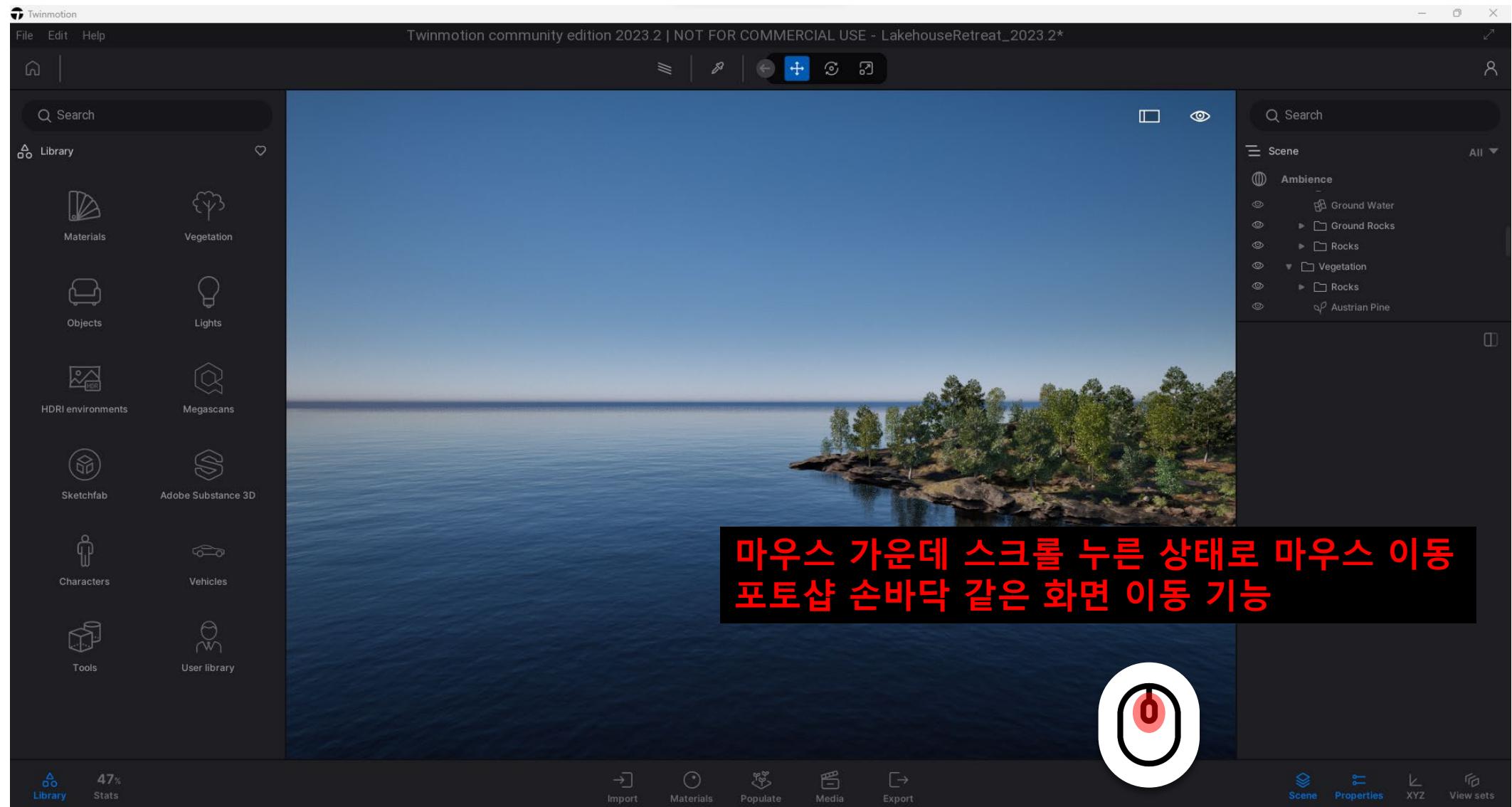
Help

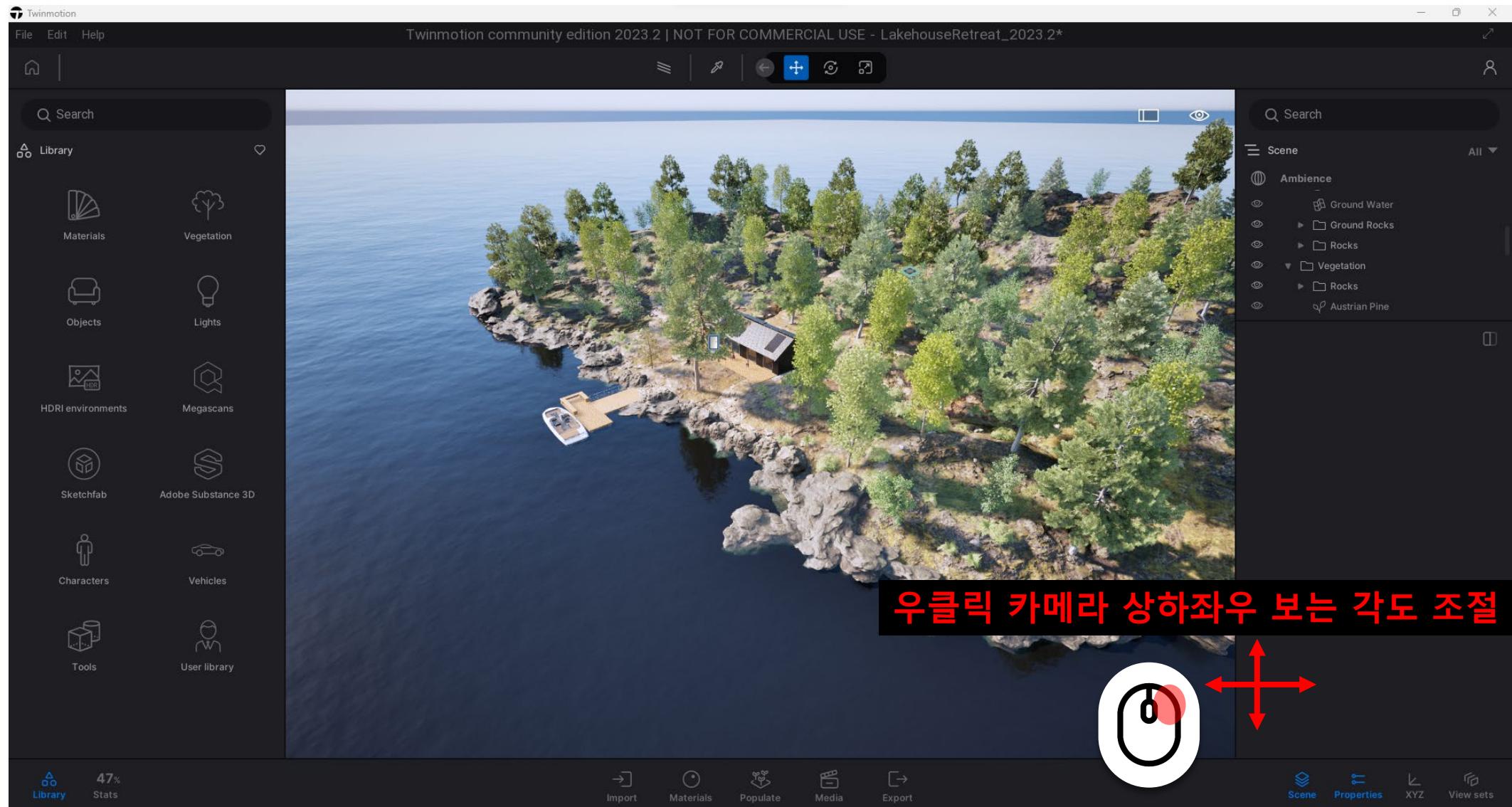
[https://www.cgtrader.com/3d-models?file_types\[\]=%205&free=1](https://www.cgtrader.com/3d-models?file_types[]=%205&free=1)



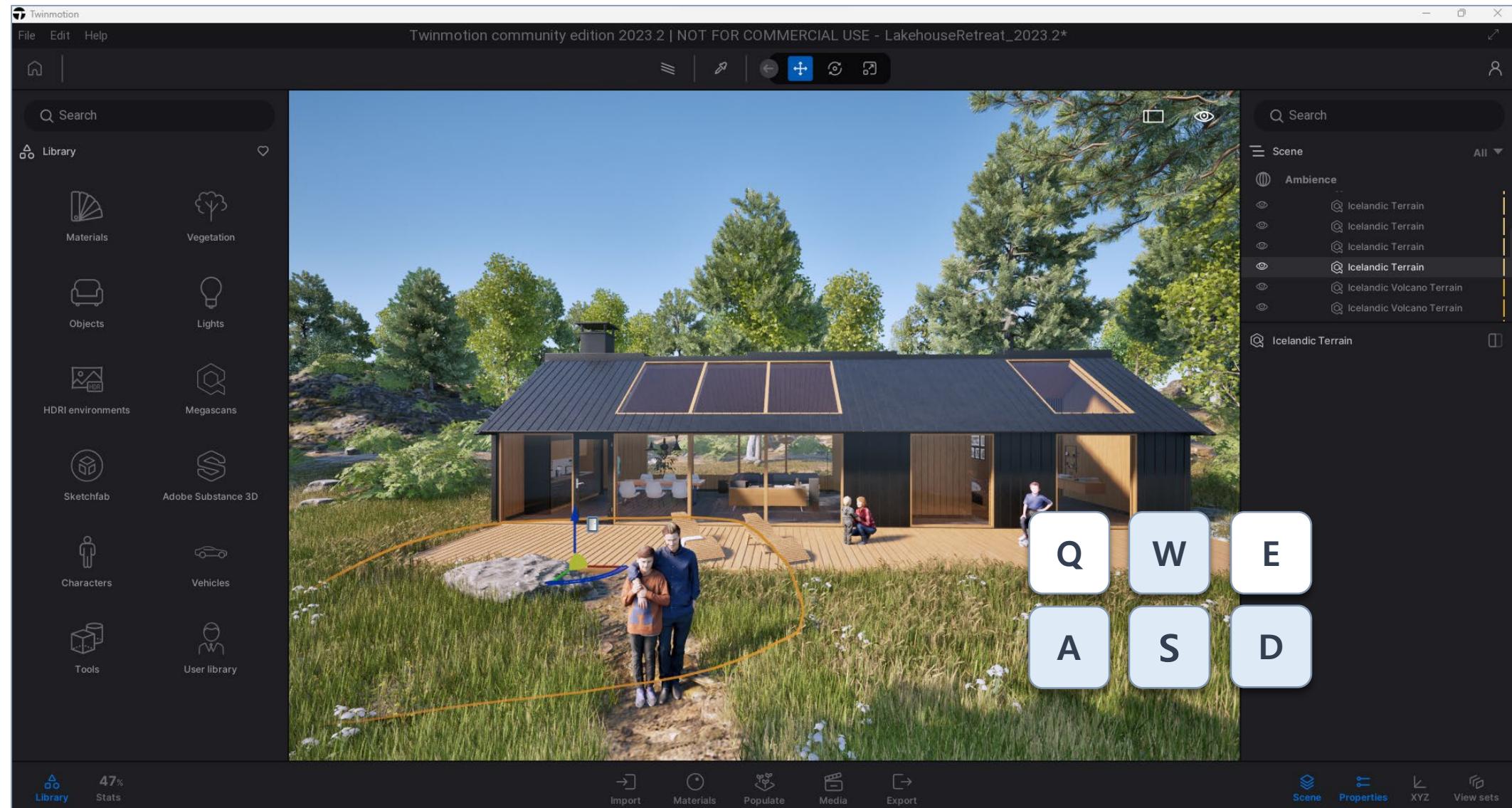


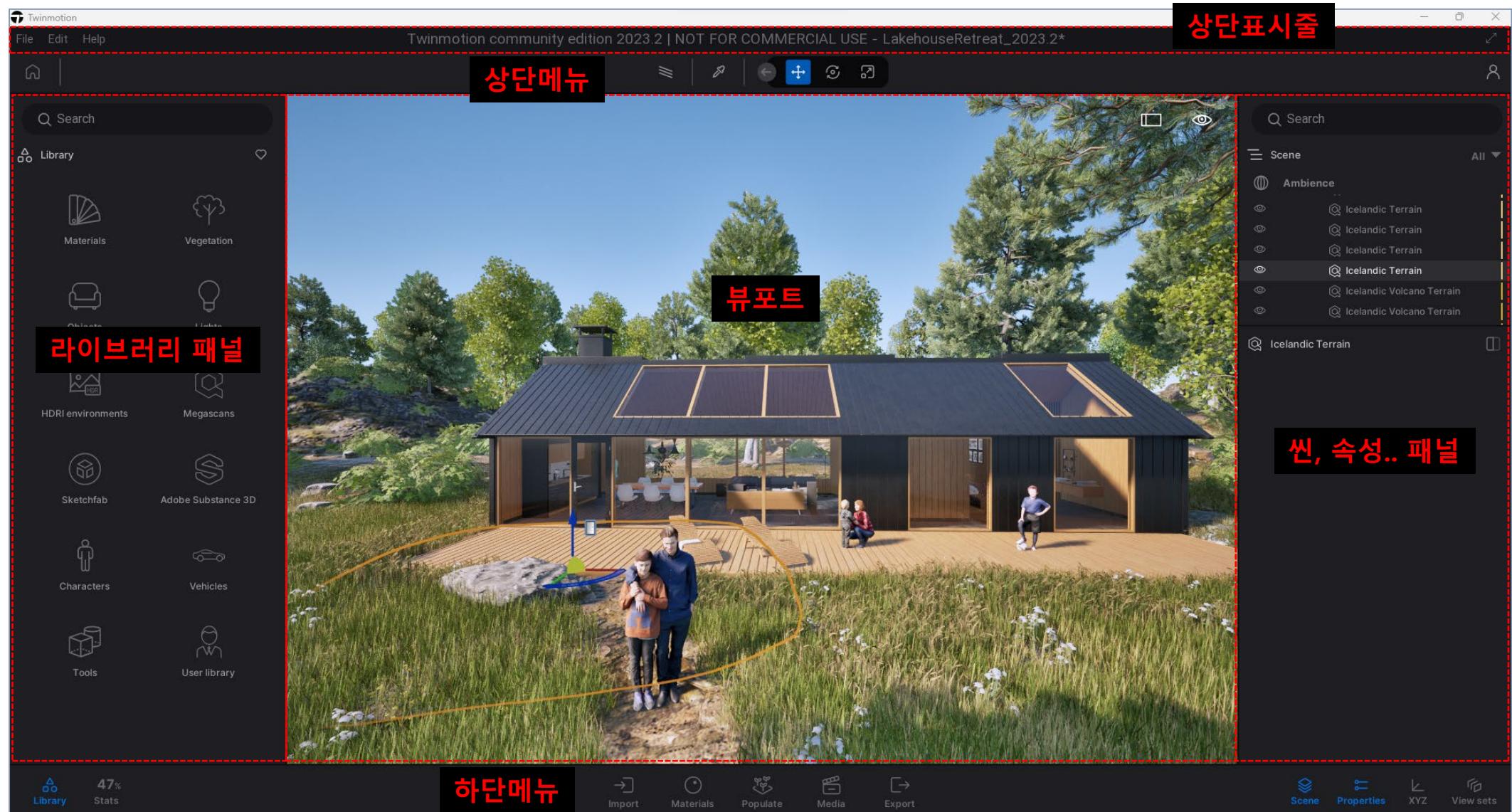




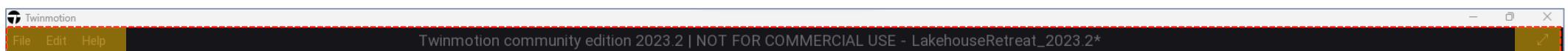








상단표시줄



- 왼쪽 상단에 있는 메뉴 모음에는 **파일** , **편집** 및 **도움말** 메뉴가 포함되어 있습니다.
- **전체 화면** 모드는 트원모션 창을 확장하여 전체 컴퓨터 화면을 가득 채워 더 넓은 작업 공간을 제공합니다.



- 왼쪽 상단에 있는 홈 패널 아이콘을 사용하면 홈 패널로 빠르게 돌아갈 수 있습니다 .
- 도구 모음에서 경로 추적기를 활성화하거나 비활성화하고 재질 선택기 및 변환 도구 와 같은 뷰포트 에서 자산을 조작하는 다양한 도구에 액세스 할 수 있습니다 .
- 열기 아이콘을 클릭하면 도구 모음을 확장하고 회전 , 배율 조정 , 충돌 과 함께 이동 (얼리 액세스), 중력 (얼리 액세스), 로컬/워드 축 전환 및 피벗 편집 도구에 액세스할 수 있습니다.
- Epic 계정에 로그인하면 라이브러리에서 클라우드 에셋을 다운로드하여 사용할 수 있고, Twinmotion Cloud를 사용하고, Twinmotion 지원 커뮤니티에 액세스할 수 있습니다.

상단메뉴



도구모음

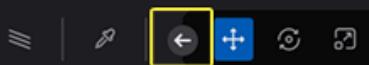
툴바는 뷰포트에서 자산을 수정하고 조작하는 데 사용할 수 있는 도구 모음에 대한 액세스를 제공합니다.

기본적으로 경로 추적기, 재질 선택기, 변환, 회전 및 크기 조정 도구만 도구 모음에 표시됩니다.



경로 추적기, 재료 선택기, 변환, 회전 및 크기 조정 도구

다른 도구를 표시하거나 숨기려면 도구 모음에서 열기 및 닫기 툴 아이콘을 클릭하세요.



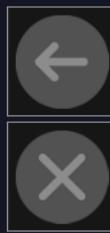
툴바의 열기 아이콘



툴바의 닫기 아이콘

열기 및 닫기

해당 없음



도구 모음의 다른 도구를 표시하거나 숨깁니다.

이동

7



선택한 개체를 이동합니다.

회전

8



선택한 개체를 이동하고 회전합니다.

규모

9



선택한 개체의 크기를 조정합니다.

상단메뉴



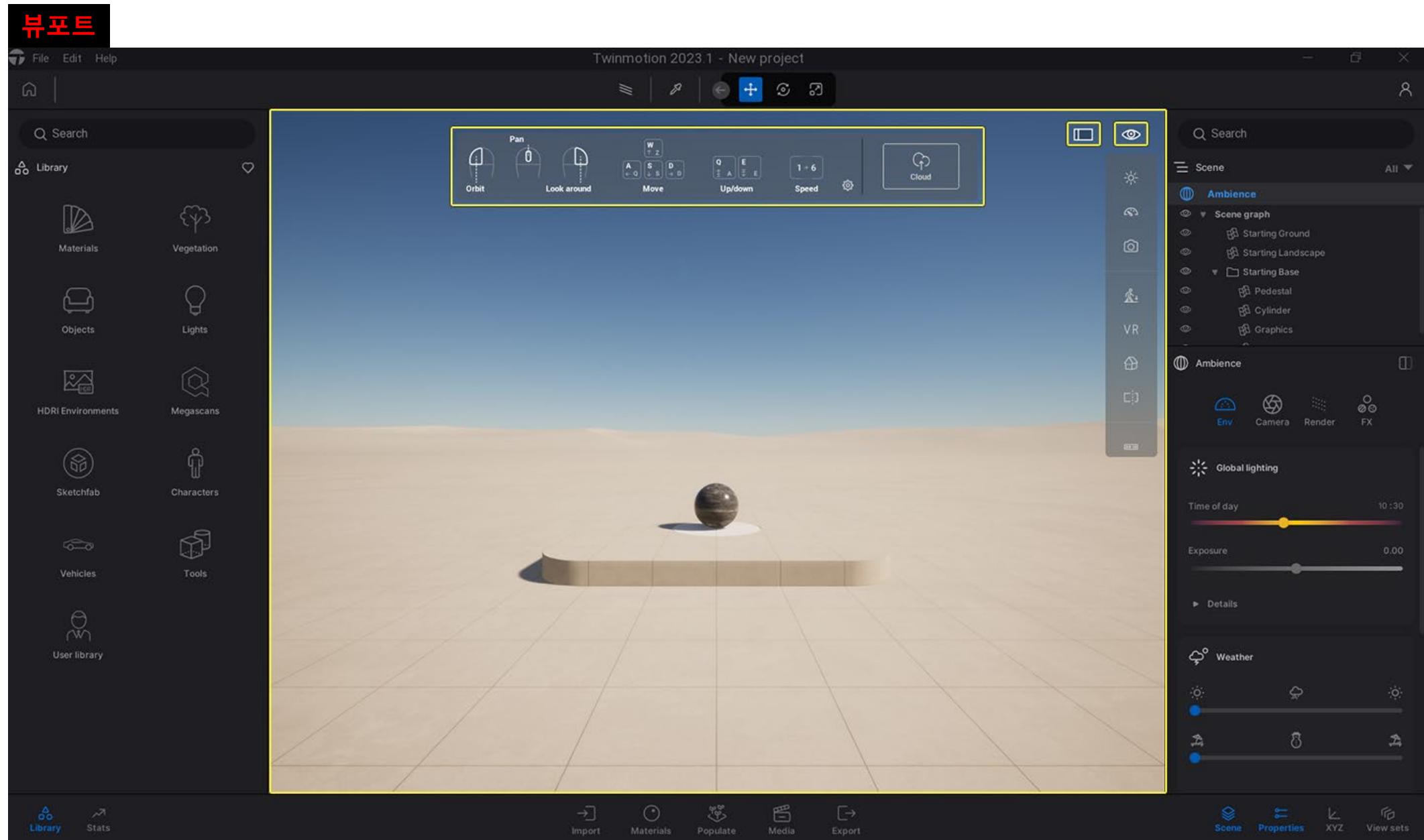
도구모음

| | | | | | | | |
|-----------|-------|--|--|------------|----------|--|--|
| 경로 주적기 | R | | 경로 추적기를 활성화하거나 비활성화합니다. | 충돌로 이동 | 해당 없음 | | 객체에 대한 충돌 감지를 활성화하거나 비활성화합니다. 자세한 내용은 충돌과 함께 이동을 참조하십시오. |
| 재료 선택기 | T | | 개체의 재질을 선택하고 해당 속성을 보고 편집할 수 있는 속성 패널에서 업니다. | 중력 | Shift +X | | 물체에 중력을 적용합니다. 자세한 내용은 중력을 참조하십시오. |
| 재료 교체 | 해당 없음 | | 동일한 재료를 사용하는 모든 객체의 재료를 교체합니다. 기본적으로 이 옵션이 선택되어 있습니다. | 로컬/월드 축 전환 | G | | 로컬 좌표계와 표준 좌표계 사이를 전환합니다. 자세한 내용은 로컬/월드 축 전환을 참조하세요. |
| 객체에 적용 | 해당 없음 | | 하나의 객체에 재질을 적용합니다. | 피벗 편집 | 해당 없음 | | 수동 또는 자동으로 객체의 피벗점 위치를 변경합니다. 자세한 내용은 피벗 편집을 참조하십시오. |
| 선택 항목에 적용 | 해당 없음 | | 장면에서 선택한 모든 객체에 재질을 적용합니다. | 편집 재설정 | 해당 없음 | | 피벗점의 위치를 원래 위치로 재설정합니다. |
| 물체 UV에서 | 해당 없음 | | 개체의 UV 맵 투영을 사용하여 개체에 재질을 적용합니다. 기본적으로 이 옵션이 선택되어 있습니다. | 센터 편집 | 해당 없음 | | 선택한 개체의 아래쪽과 중앙에 피벗점을 배치합니다. |
| 큐빅 UV | 해당 없음 | | 큐빅 UV 맵 투영을 사용하여 개체에 재질을 적용합니다. | | | | |

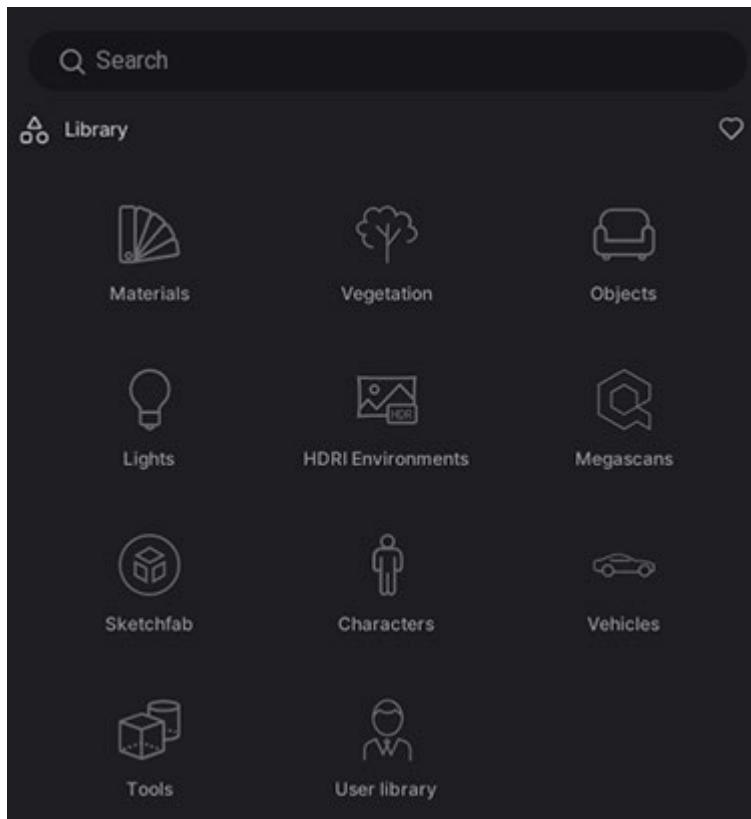
뷰포트

뷰포트는 가져 오거나 여는 3D 장면이 나타나는 영역입니다. 기본적으로 뷰포트에는 **시작 지면**, **시작 풍경**, **시작 베이스**가 포함되어 있습니다. 또한 **탐색 패널**이 포함되어 있으며, **발표자** 모드에서 트원모션을 사용하고 **보기** 메뉴를 열 수 있는 링크를 제공합니다.





라이브러리 패널



라이브러리 패널을 사용하면 장면에 추가할 수 있는 대규모 3D 자산 컬렉션에 액세스할 수 있습니다. 여기에는 Twinmotion 기본 자산은 물론 Quixel Megascans 및 Sketchfab 자산도 포함됩니다.

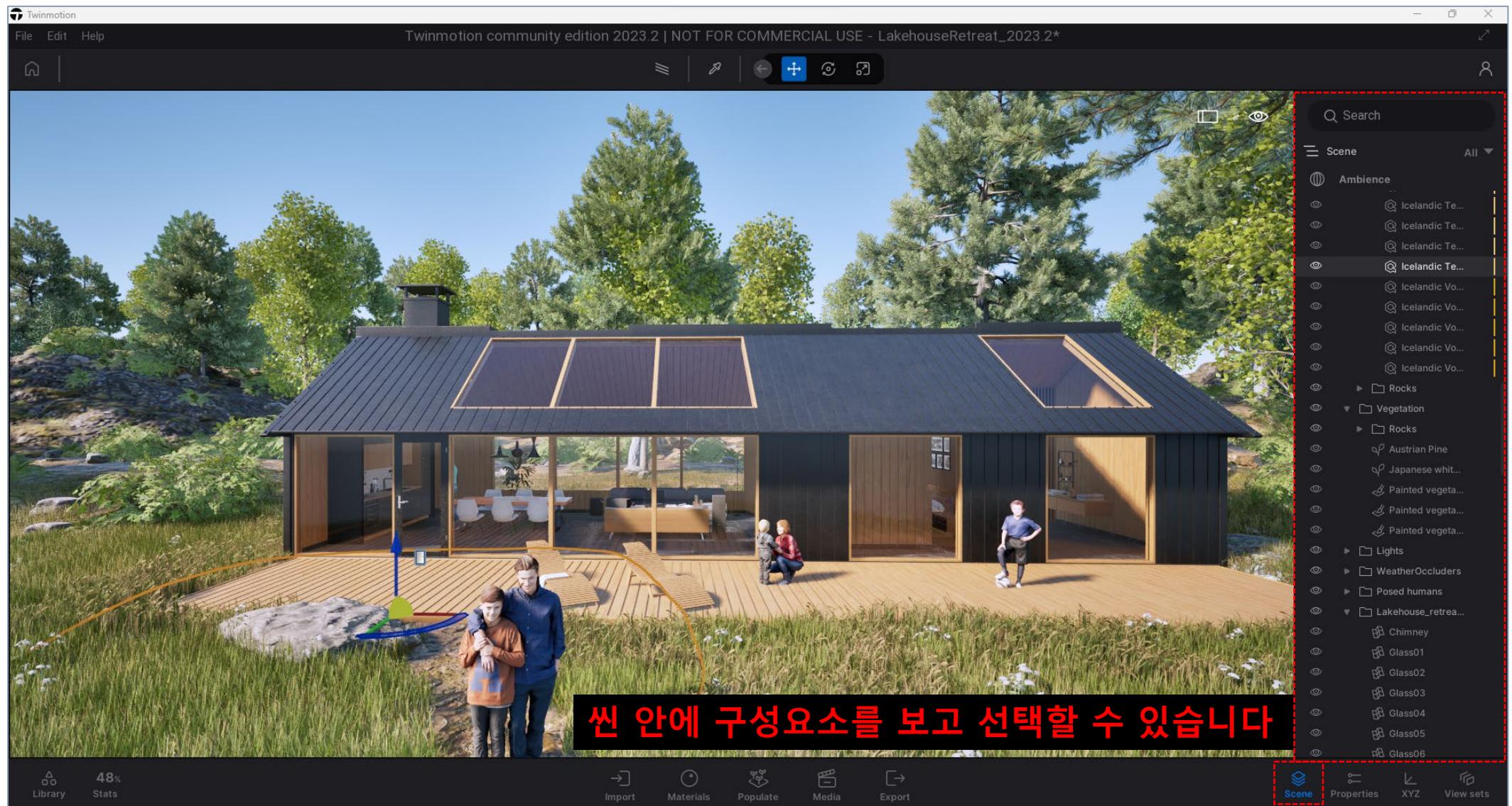
또한 섹션 큐브, 반사 프로브, 사이클로라마, 가상 제작을 위한 LED 벽, 애니메이터 등 장면을 향상시키는 데 사용할 수 있는 다양한 도구도 포함되어 있습니다.

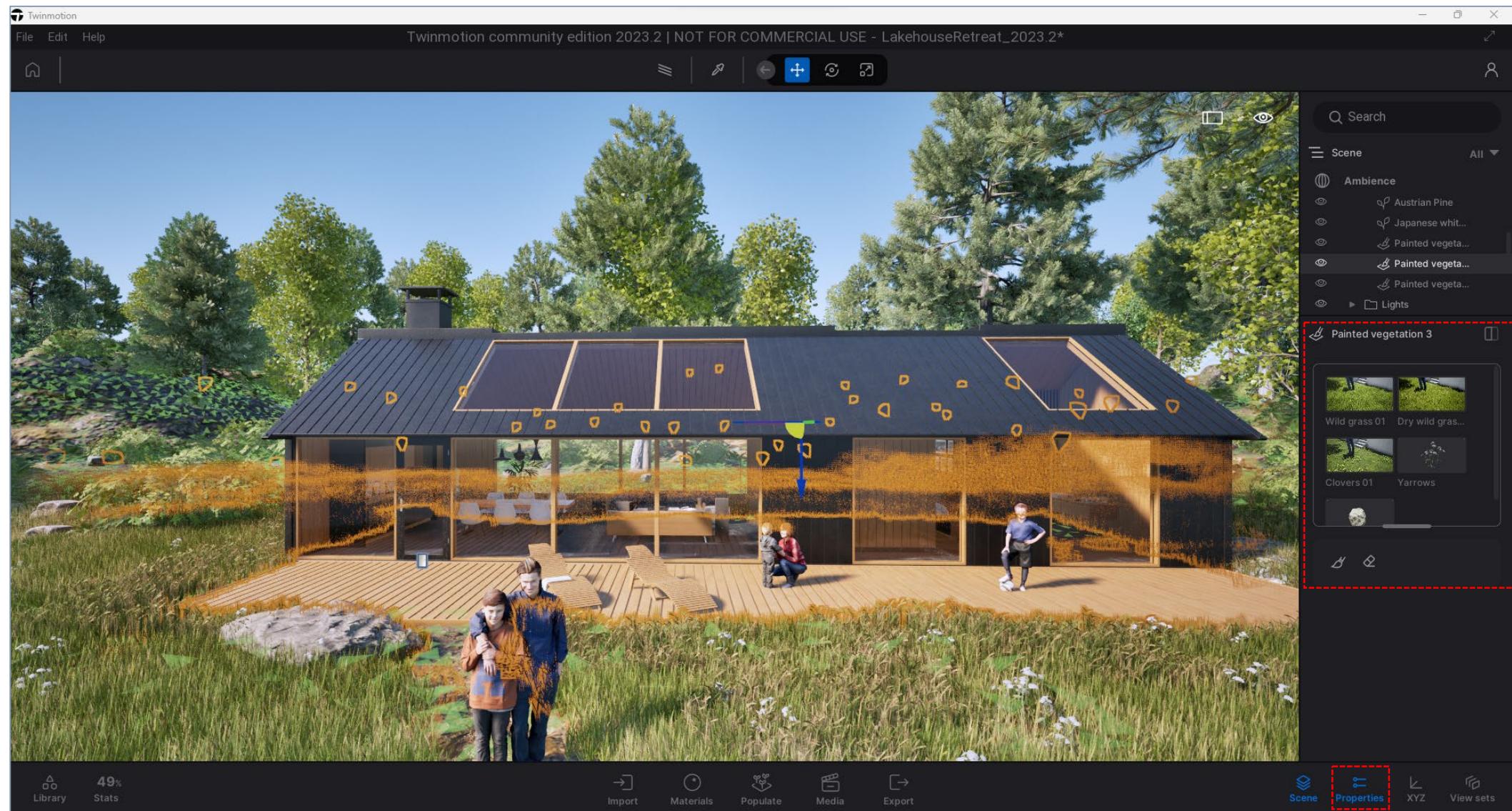
라이브러리에서는 커스텀 및 가져온 에셋을 사용자 라이브러리에 저장하고 다른 Twinmotion 사용자와 공유할 수 있습니다.

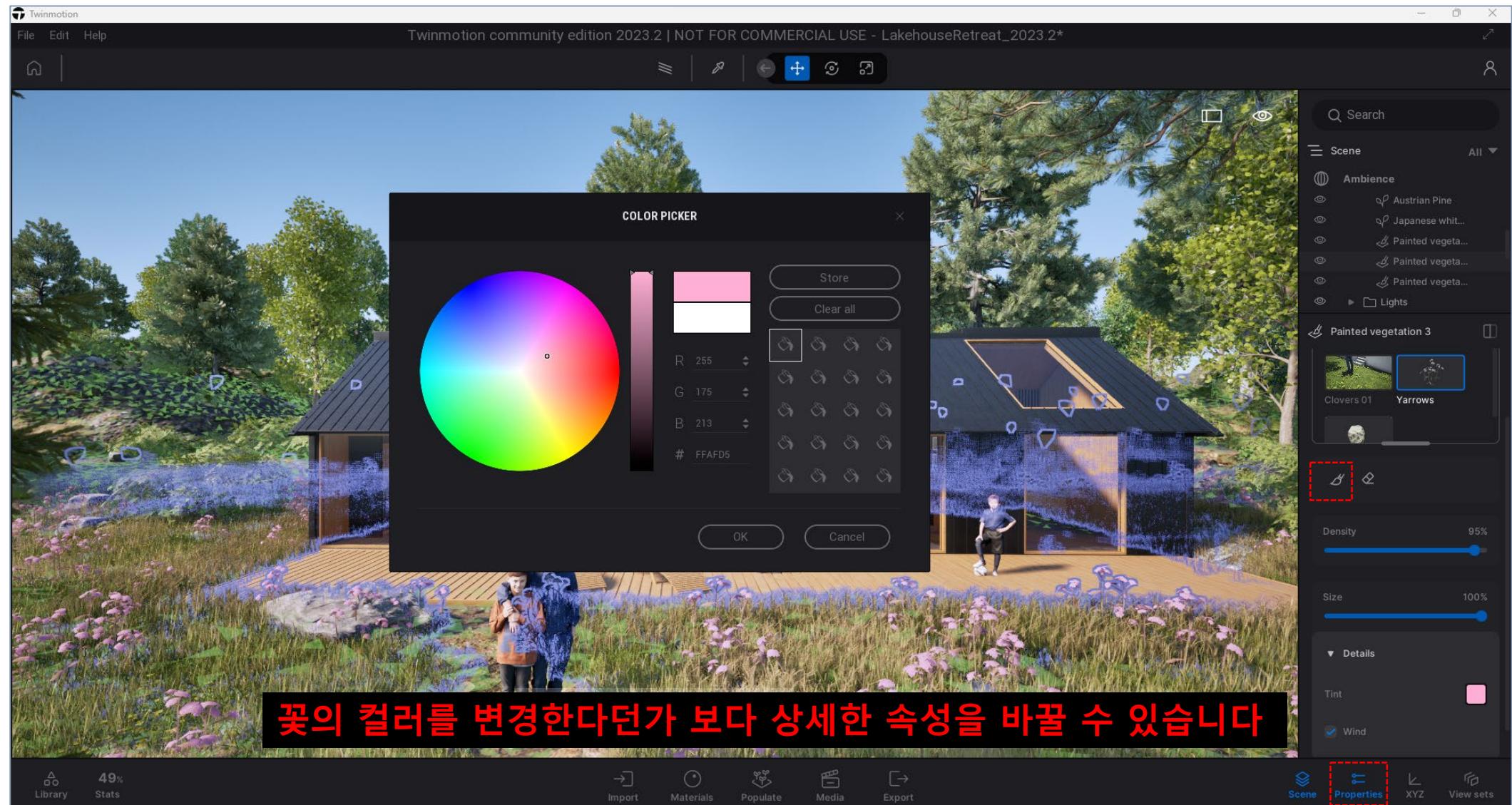
통계패널

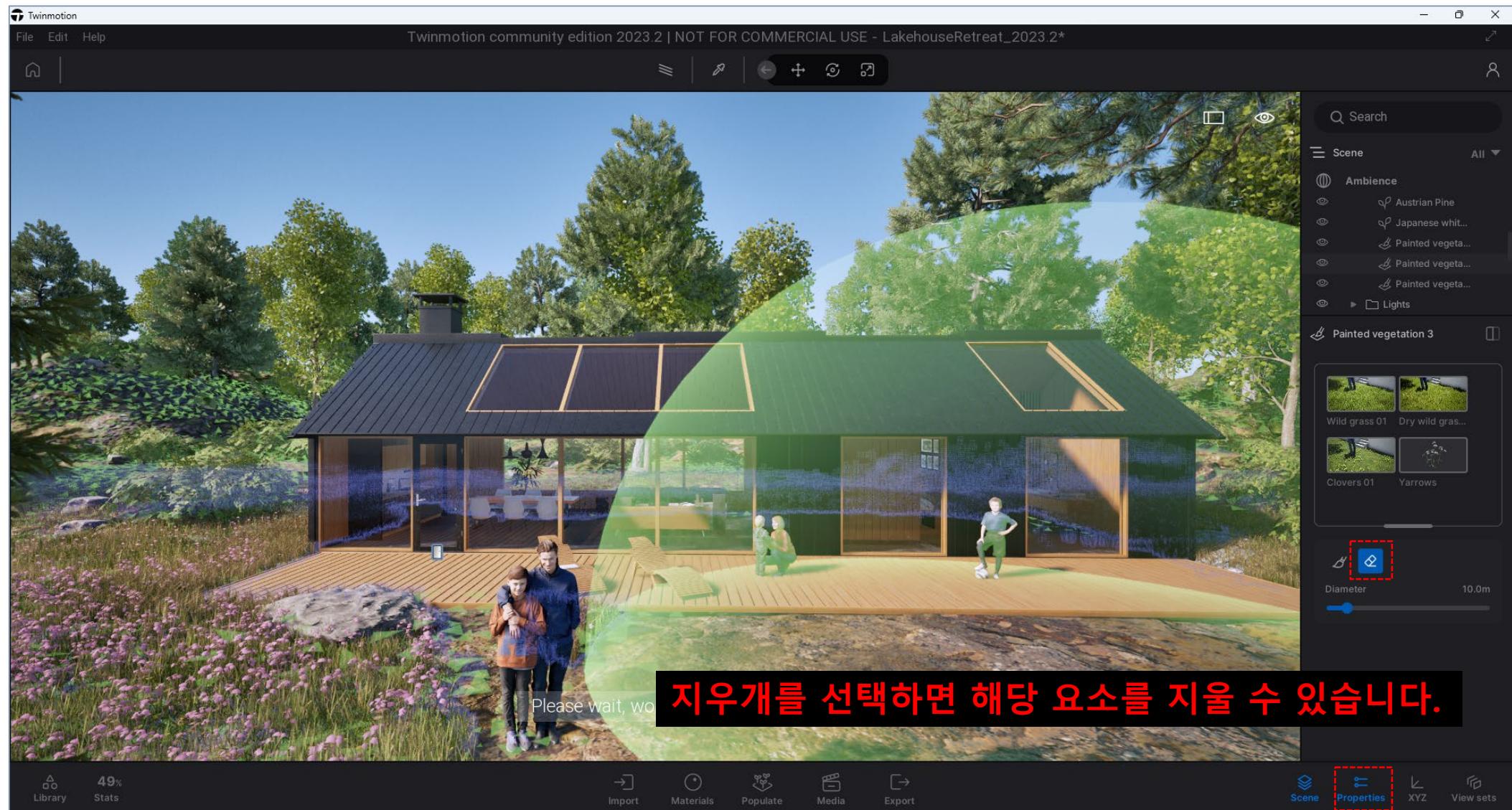


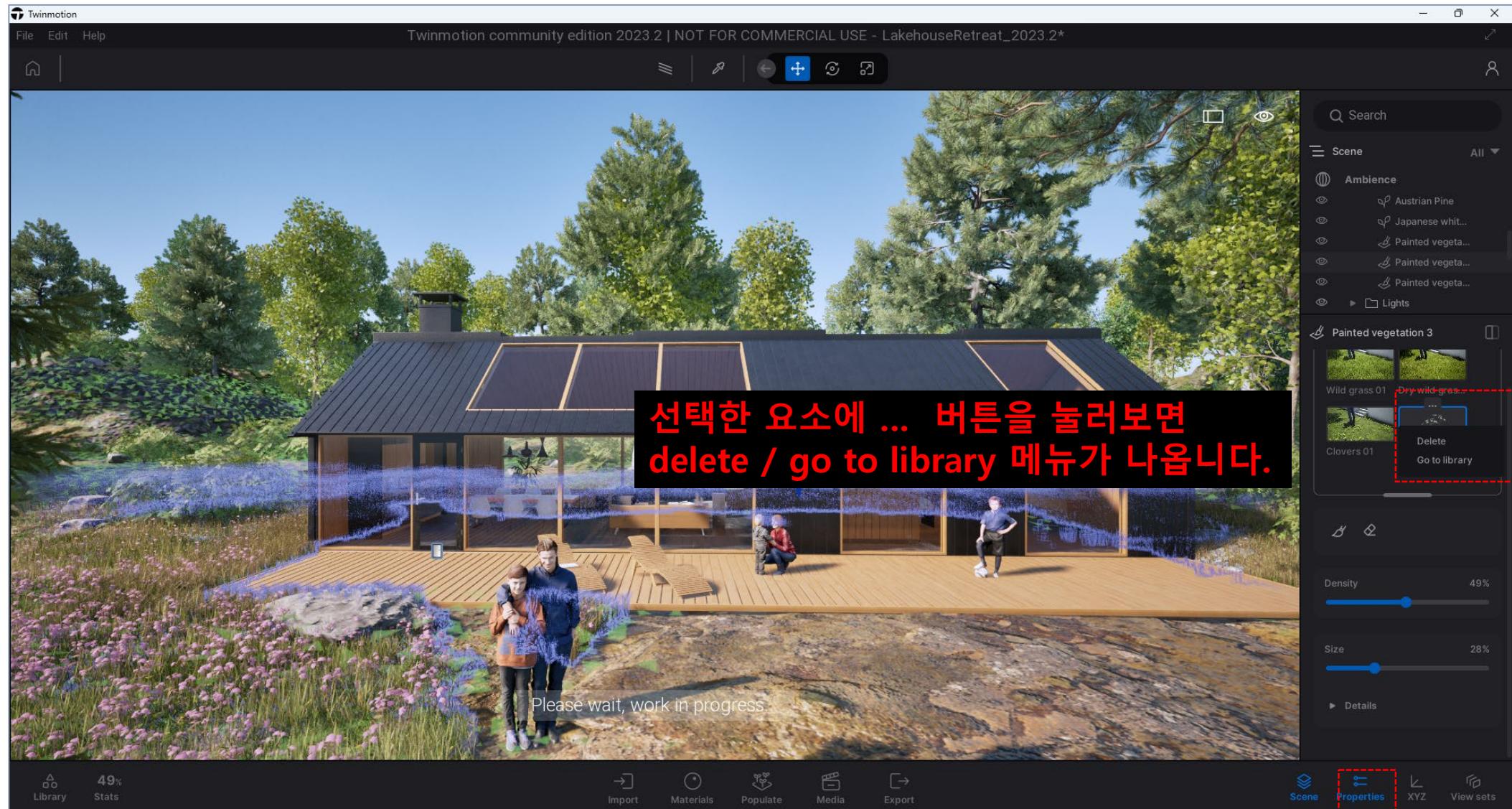
통계 패널을 사용하여 시스템 성능을 모니터링하고 프레임 속도, GPU 및 CPU 사용량, 파일 로딩 시간 등과 같은 장면의 다양한 측면에 대한 통계를 볼 수 있습니다.

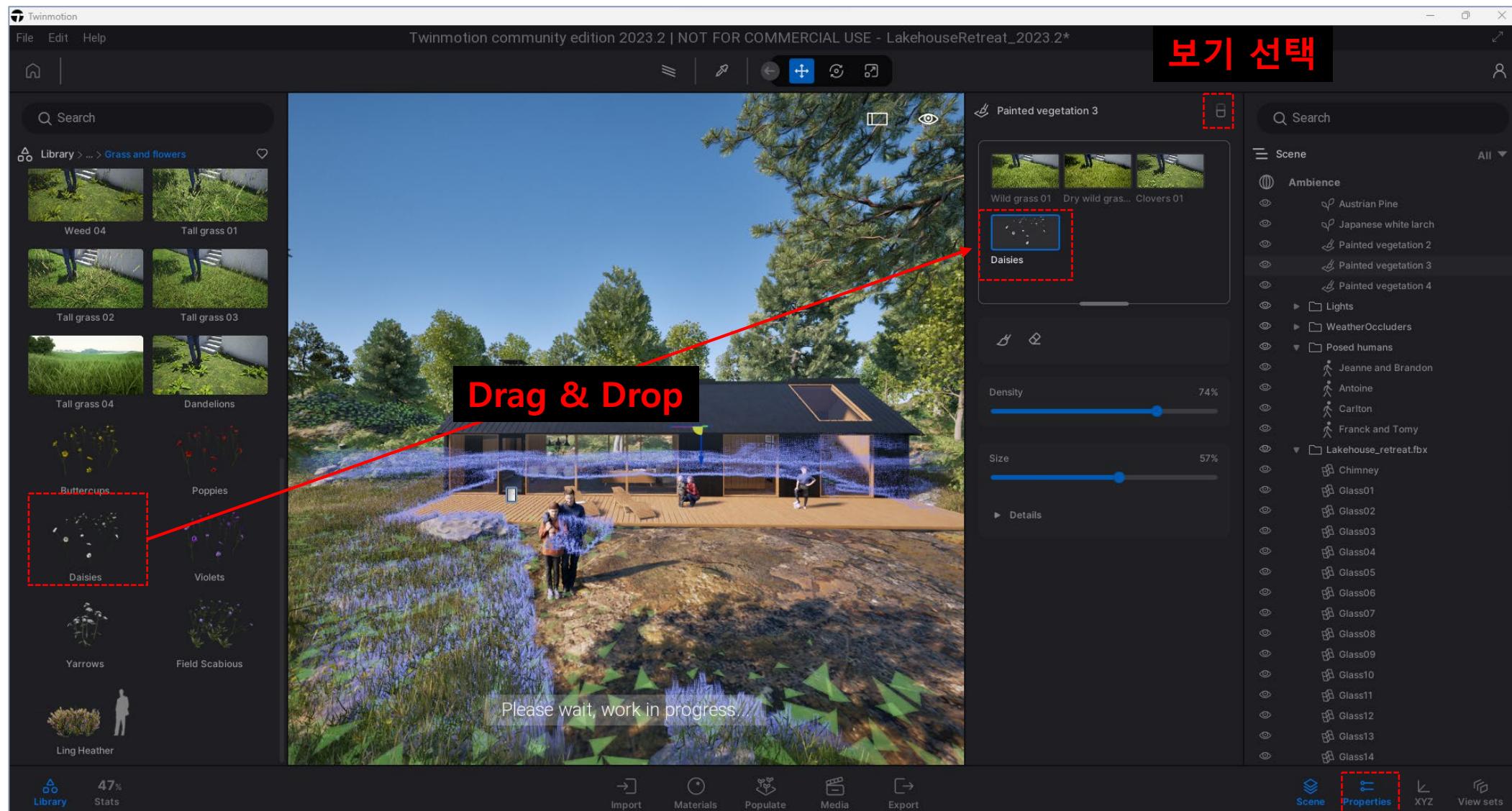


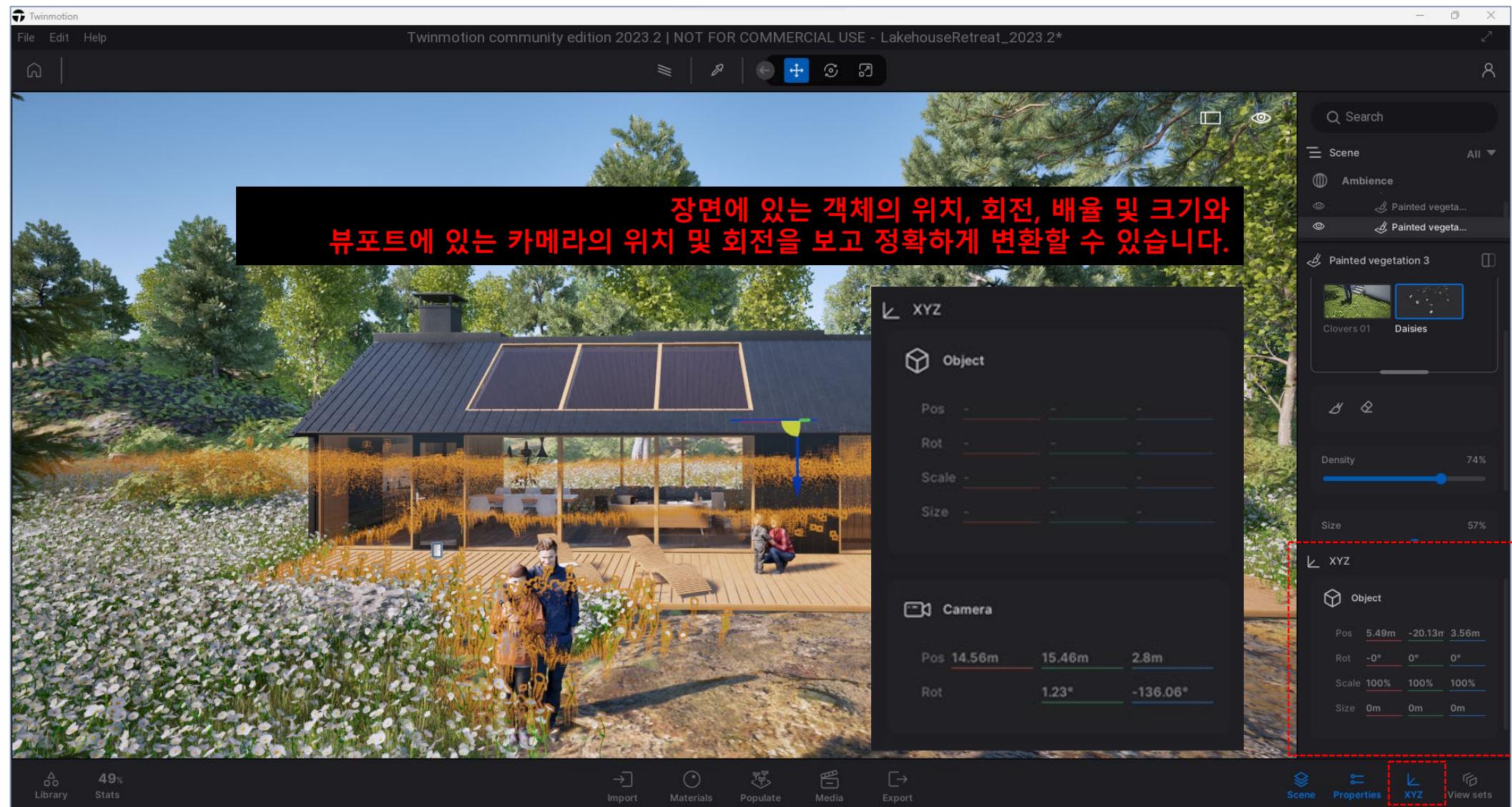


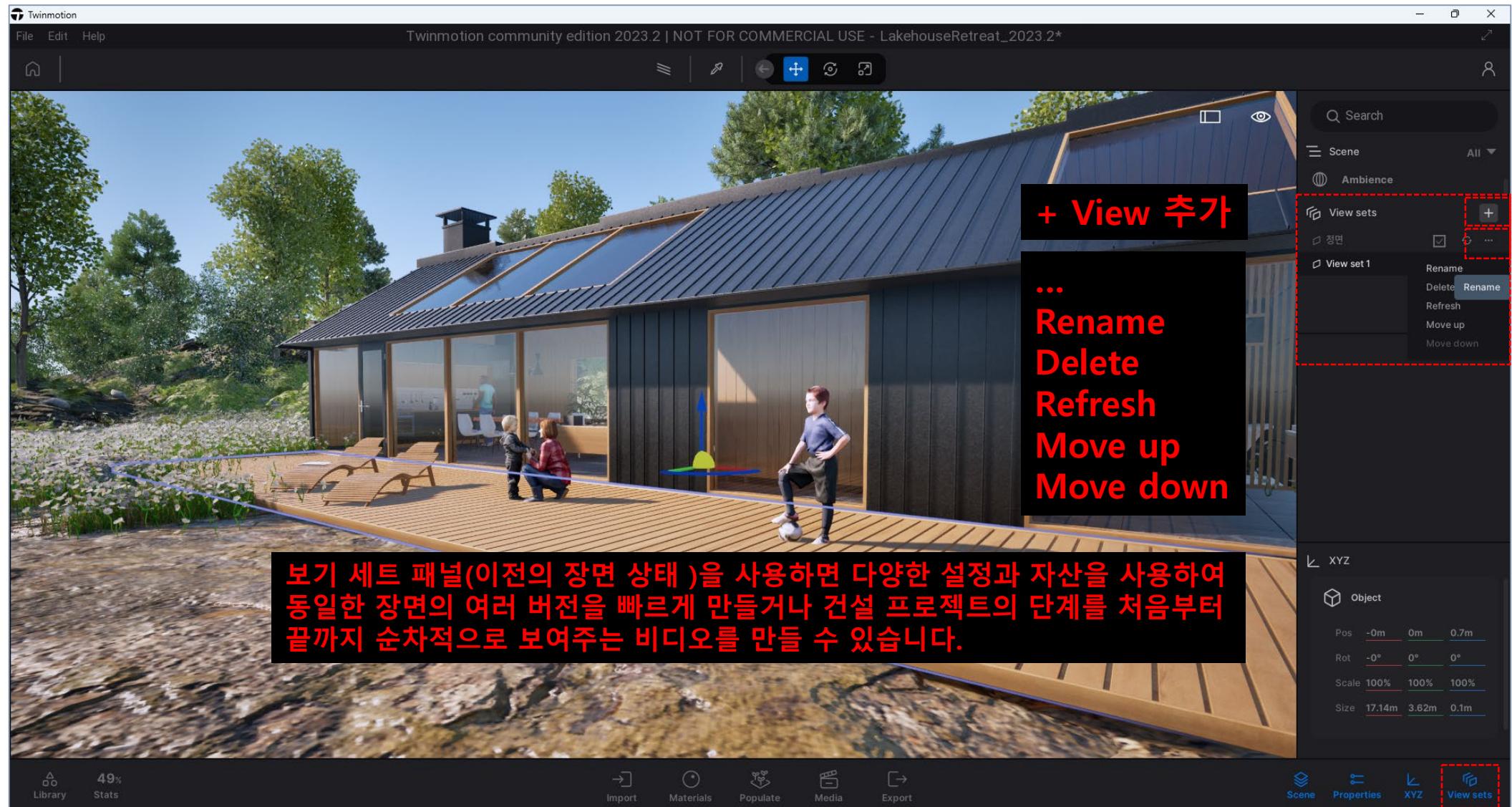


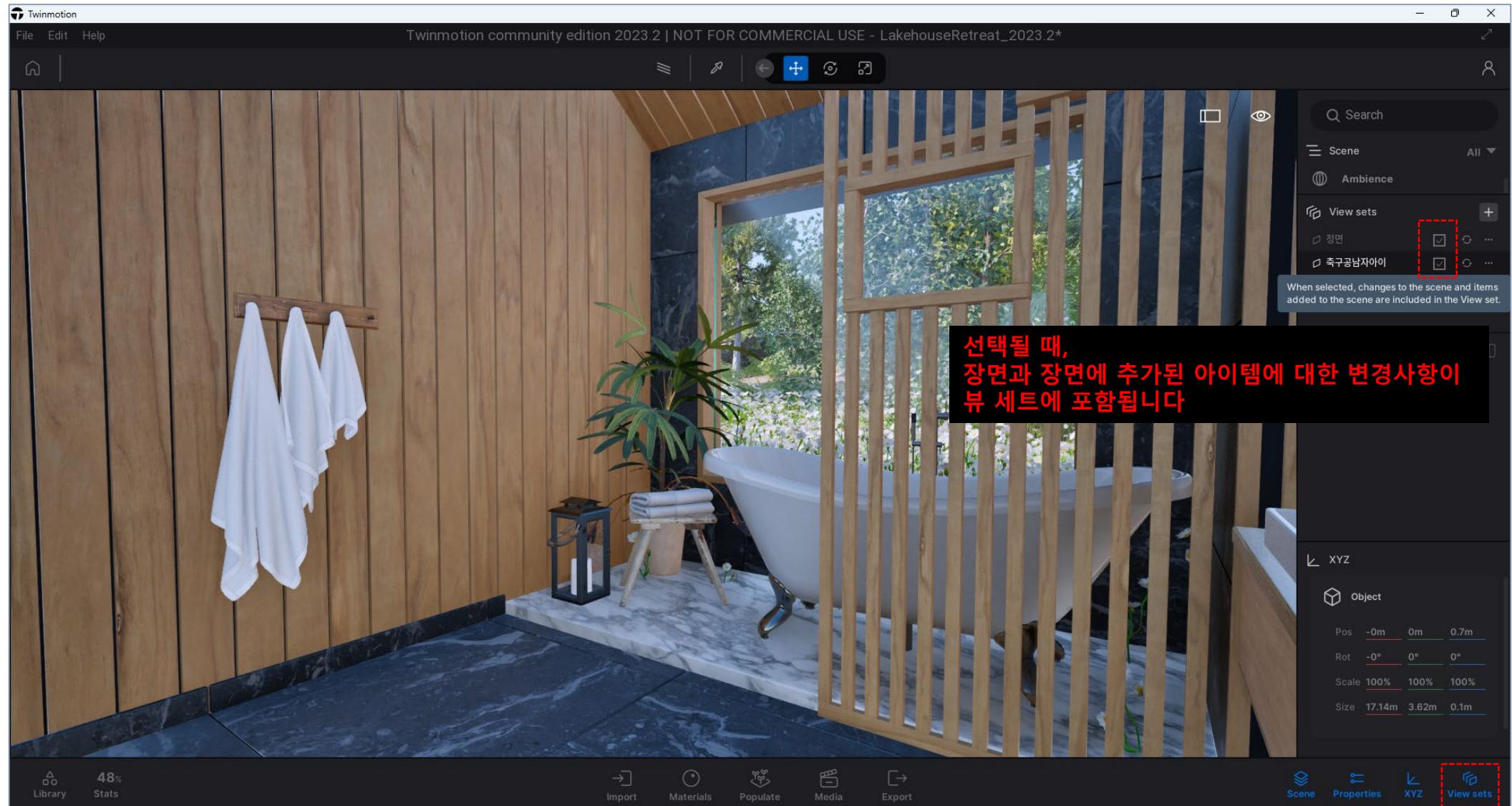


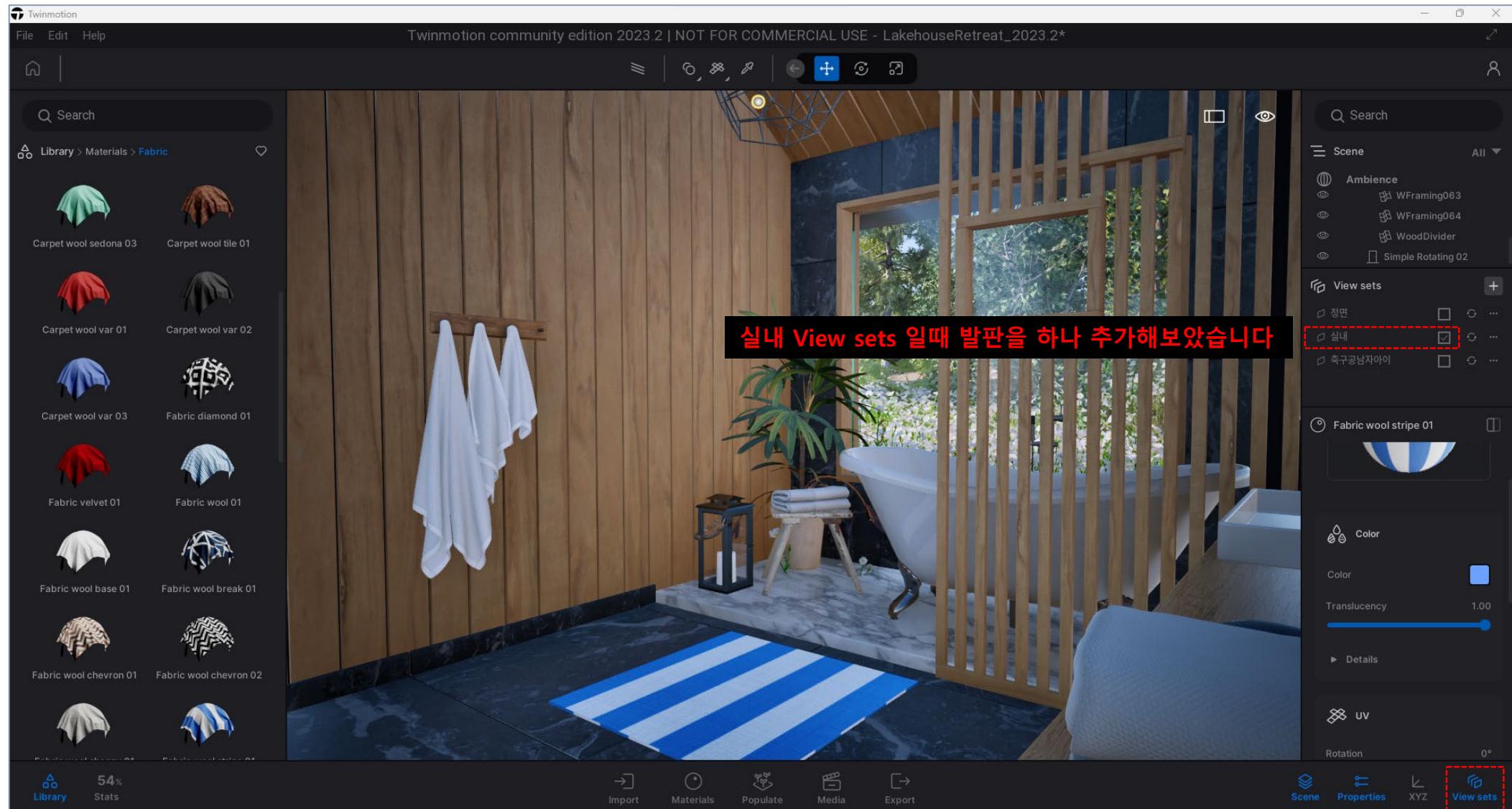


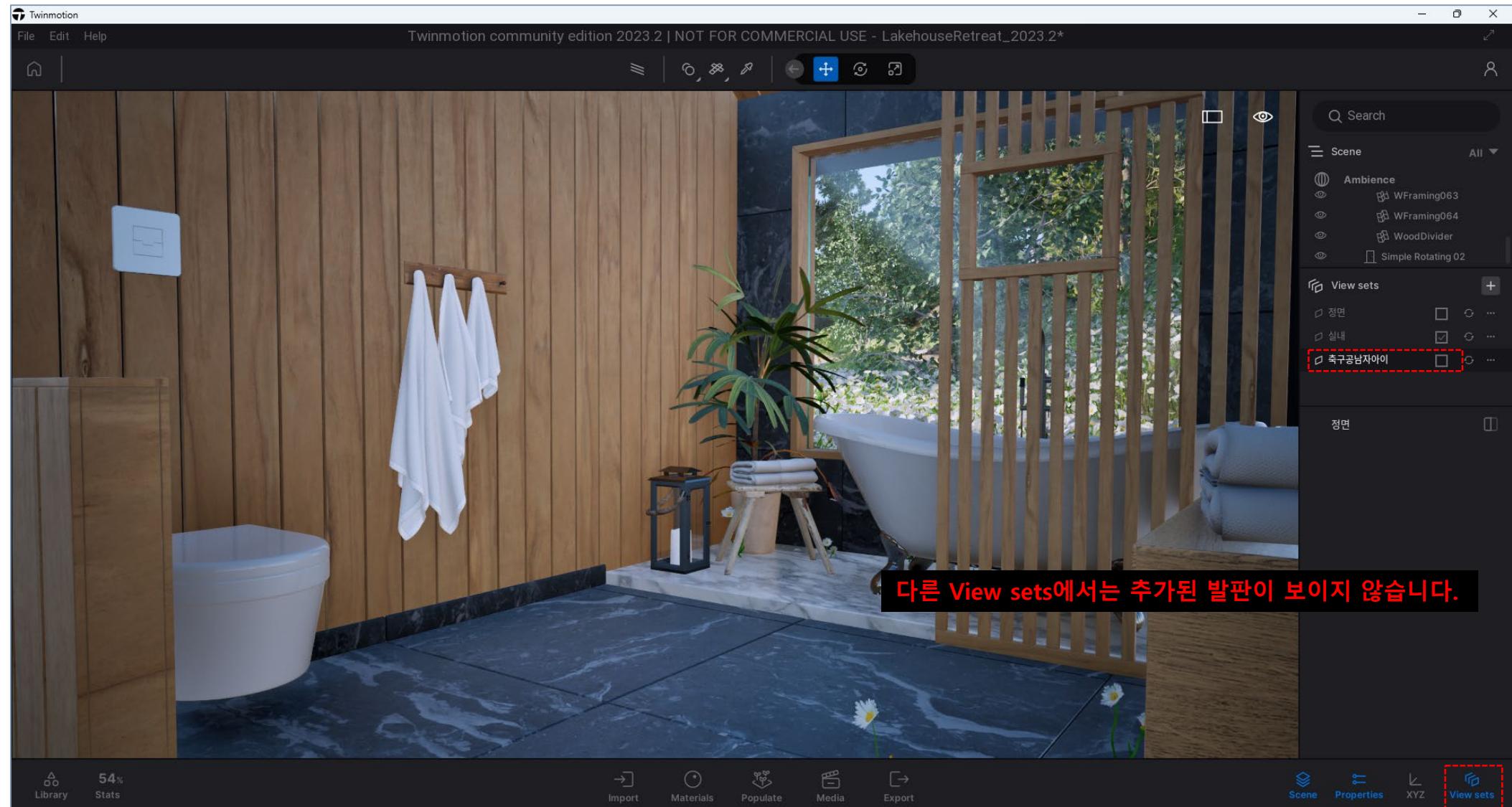


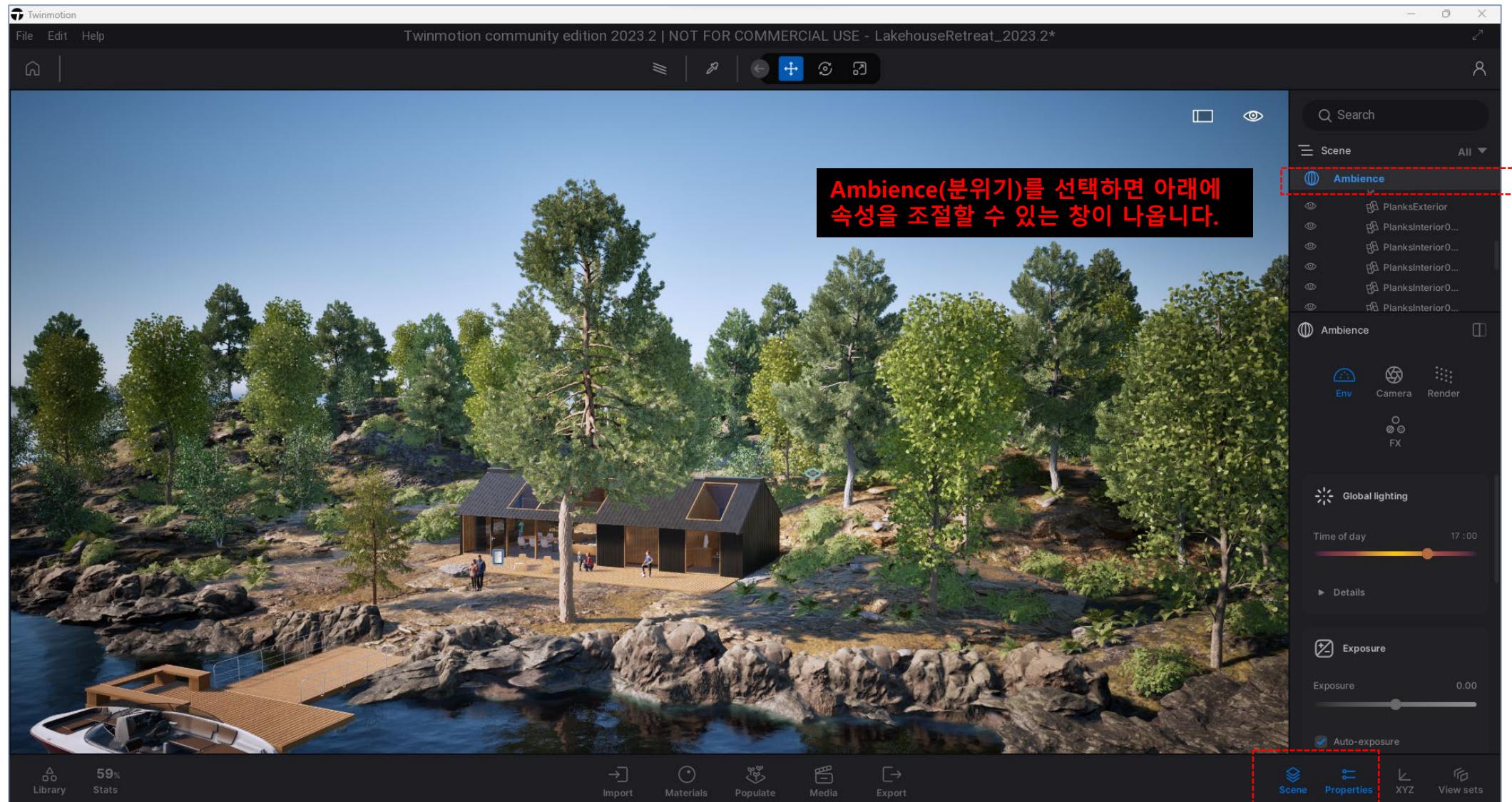










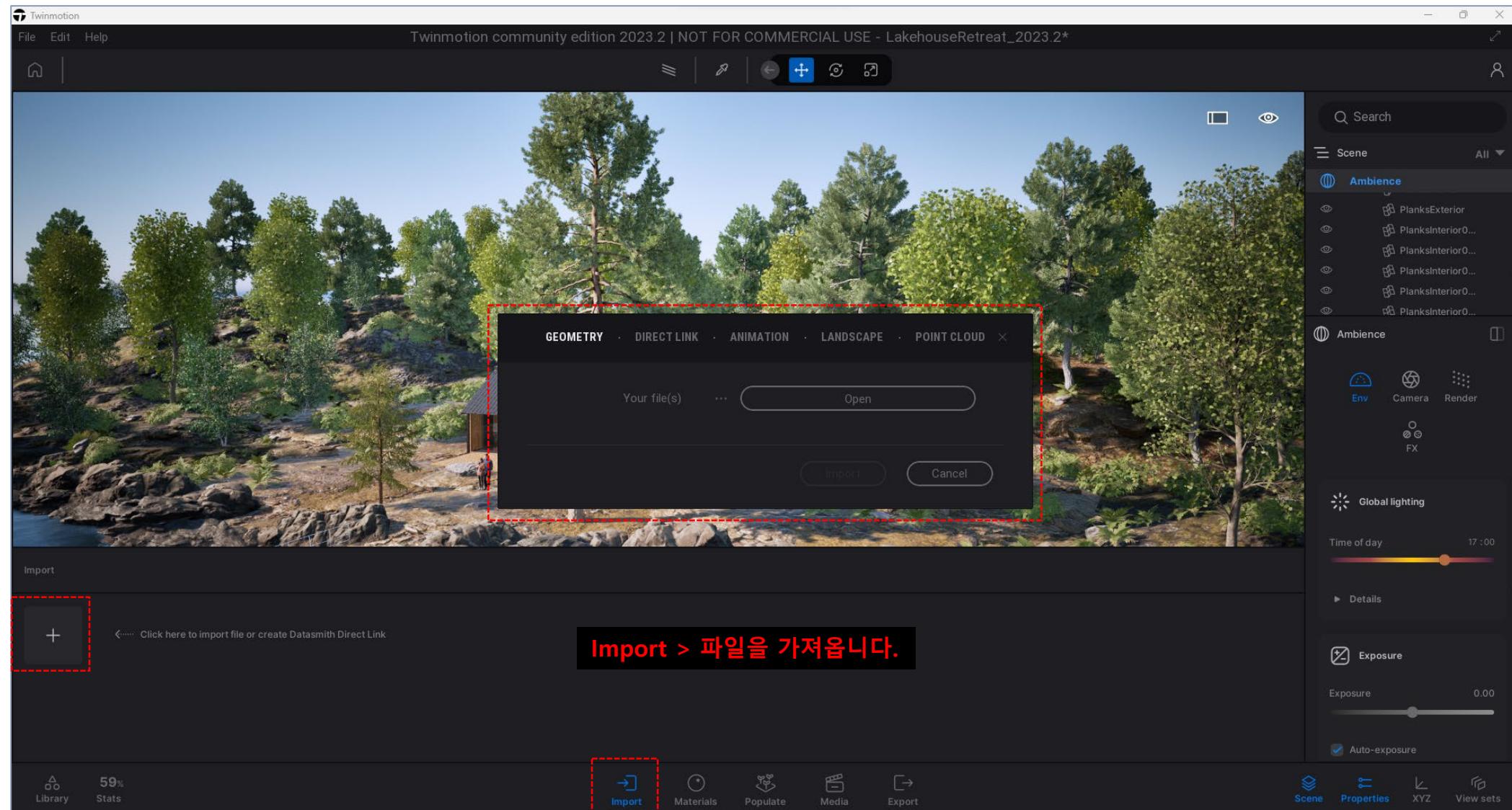


Env (환경): 전역 조명을 미세 조정하고, 날씨를 선택하고, 지리적 위치를 선택하고, HDRI 환경, 수평선에 대한 배경 이미지, 바다나 강을 추가합니다.

카메라 : 카메라의 화각, 초점 거리, 심도 등 다양한 카메라 설정을 조정합니다.

렌더 (렌더): 실시간 또는 경로 추적기 렌더링 모드를 선택하고 SSR(화면 공간 반사)을 추가합니다.

FX (효과): 대비와 채도를 조정하고, 색상 그레이데이션이나 필터를 추가하거나, 클레이 렌더링을 활성화합니다.



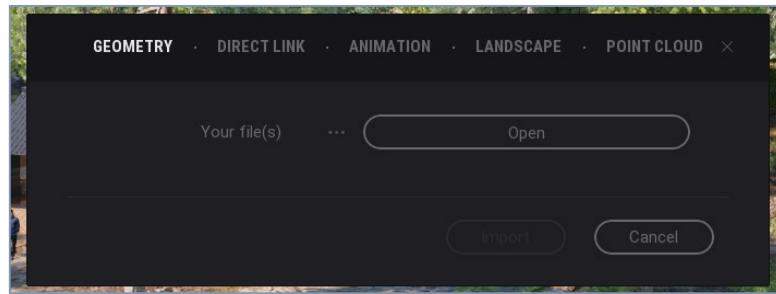
The screenshot displays the Twinmotion software interface with two main windows.

Left Window: Types of Imports

- File Format or Design Application**
 - Geometry**: .udatasmith (Datasmith), .gltf, .glb
 - .fbx, .skp, .obj, .c4d, .3ds, .dae, .dx, .iv, .lw, .lwb, .lwm, .lwo, .lws, .lxo, .ply, .stl, .wrl, .wrl97, .vrml, .x
- Direct Link (Datasmith)**: Datasmith Direct Links can be created between Twinmotion and the following design applications: Allplan, Archicad, BricsCAD, CET, Revit, Rhino (including Grasshopper), SketchUp Pro, SOLIDWORKS, and Vectorworks.
- Animation**: .fbx, .gltf, .glb
- Landscape**:
 - Heightmaps:** .x16, .png
 - Points:** .txt, .xyz
 - Meshes:** .skp, .fbx, .obj, .c4d
- Point Clouds**: .txt, .xyz, .pts, .e57, .las, .laz

Right Window: Scene Properties

- Scene**: Ambience
 - Env: PlanksExterior, PlanksInterior0..., PlanksInterior0..., PlanksInterior0..., PlanksInterior0..., PlanksInterior0...
- Ambience**: Env, Camera, Render, FX
 - Global lighting: Time of day slider at 17:00
 - Exposure: Exposure slider at 0.00, Auto-exposure checked
- Controls**: Scene, Properties, XYZ, View sets



- **Geometry** : [데이터스미스](#) 익스포터.udatasmith 플러그인으로 생성된 파일을 포함하여 다양한 형식의 3D 지오메트리 파일을 임포트합니다. 파일을 한 번에 하나씩 가져오거나 여러 파일과 여러 파일 형식을 동시에 가져올 수 있습니다.
- **Direct Link** : [데이터스미스](#) 익스포터 플러그인을 사용하면 디자인 애플리케이션과 트윈모션 간에 Direct Link 연결을 생성한 다음, 데이터스미스 익스포터 툴바를 사용하여 디자인 애플리케이션과 트윈모션 간에 콘텐츠를 가져오고 동기화할 수 있습니다. 또한 여러 Direct Link를 설정하여 여러 애플리케이션의 여러 파일을 하나의 Twinmotion 프로젝트로 가져오고 동기화할 수도 있습니다.
- **Animation** : 3D 객체의 애니메이션이 포함된 파일을 트윈모션으로 가져옵니다. 여러 애니메이션이 포함된 애니메이션 파일을 가져오고 속도, 시작 지연, 애니메이션 범위 등의 재생 옵션을 선택할 수 있습니다.
- **Landscape** : 랜드스케이프 파일을 가져와 트윈모션에서 조각하고 페인팅할 수 있는 지형을 만듭니다.
- **Point Cloud** : 비현실적인 렌더링 스타일, 충돌 볼륨, 그림자 및 조명, 데칼, 섹션 큐브 등 Twinmotion 기능을 지원하는 3D 레이저 스캔 포인트 클라우드 파일을 가져옵니다. 여러 포인트 클라우드 파일을 하나의 Twinmotion 프로젝트로 한 번에 가져올 수 있습니다.

The screenshot shows the official Twinmotion website. At the top, there's a dark navigation bar with the Twinmotion logo, a dropdown menu, and links for "Why Twinmotion?", "Solutions", "Learning & Support", "Pricing", and "News & events". To the right of the navigation are search, user profile, and download buttons. Below the navigation, the main content area has a large heading "WHY TWINMOTION? PLUGINS". A descriptive paragraph explains that Twinmotion supports files from major CAD, BIM, and modeling solutions, offers direct one-click synchronization, and integrates with Unreal Engine. Two buttons, "SEE HOW IT WORKS" and "READ THE DOCUMENTATION", are visible. At the bottom, there's a footer bar with filters for "17 Plugins" and "Operating system", and a search bar labeled "Find a plugin".

WHY TWINMOTION?

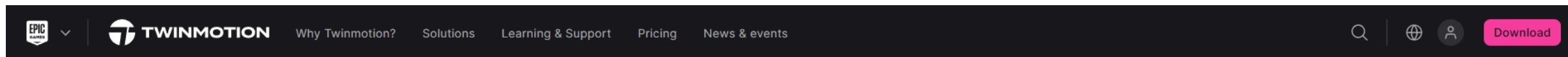
PLUGINS

Twinmotion supports files from all major CAD, BIM, and modeling solutions, and offers direct one-click synchronization with many of them. Plus, take your Twinmotion project to the next level in Unreal Engine.

[SEE HOW IT WORKS](#) [READ THE DOCUMENTATION](#)

17 Plugins Operating system Find a plugin

| | | | | | |
|---|---|--|---|---|---|
| <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For 3ds Max</p> <p>Compatible with 3ds Max 2017 - 2024</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER</p> <p>For Allplan</p> <p>Built In to Allplan 2023.1 and higher With Direct Link functionality No download required!</p> <p>LEARN MORE</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For Archicad</p> <p>Compatible with Archicad 23 - 27 With Direct Link functionality</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For Revit</p> <p>Compatible with Revit 2018 - 2023 With Direct Link functionality No download required for Revit 2024 or higher!</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For Rhino</p> <p>Compatible with Rhino (including Grasshopper) 8 - 7 With Direct Link functionality</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For RIKCAD</p> <p>Compatible with RIKCAD 9 - 11 With Direct Link functionality</p> <p>VISIT RIKCAD WEBSITE</p> |
| <p>DATASMITH EXPORTER</p> <p>For BricsCAD</p> <p>Built In to BricsCAD V23 and higher (Windows) With Direct Link functionality No download required!</p> <p>WATCH THE VIDEO</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For CET</p> <p>Compatible with CET</p> <p>VISIT CET WEBSITE</p> | <p>DATASMITH EXPORTER</p> <p>For CityEngine</p> <p>Built In to CityEngine 2022.0 and higher No download required!</p> <p>READ THE DOCS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For SketchUp Pro</p> <p>Compatible with SketchUp Pro 2019 - 2023 With Direct Link functionality</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For SOLIDWORKS</p> <p>Compatible with SOLIDWORKS 2020 - 2023 With Direct Link functionality</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>DATASMITH EXPORTER</p> <p>For Vectorworks</p> <p>Built In to Vectorworks 2022 and higher With Direct Link functionality No download required!</p> <p>READ THE GUIDE</p> |
| <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For form•Z</p> <p>Compatible with form•Z pro, form•Z jr, form•Z Student Edition v2.0.6 or later</p> <p>VISIT FORM•Z WEBSITE</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For Modo (Beta)</p> <p>Compatible with Modo 16 and higher With Direct Link functionality</p> <p>VISIT AD PIPELINE WEBSITE</p> | <p>DATASMITH EXPORTER PLUGIN</p> <p>For Navisworks</p> <p>Compatible with Navisworks 2019 - 2024</p> <p>DOWNLOAD OPTIONS</p> | <p>UNREAL ENGINE PLUGIN</p> <p>Datasmith Twinmotion Content for Unreal Engine</p> <p>Compatible with Unreal Engine 5.1 - 5.3 and Twinmotion 2023.1 - 2023.2</p> <p>DOWNLOAD NOW</p> | <p>UNREAL ENGINE PLUGIN</p> <p>Datasmith Twinmotion Importer Plugin for Unreal Engine</p> <p>Compatible with Unreal Engine 4.27 - 5.1 and Twinmotion 2020.2.3 - 2022.2.3</p> <p>DOWNLOAD NOW</p> | |

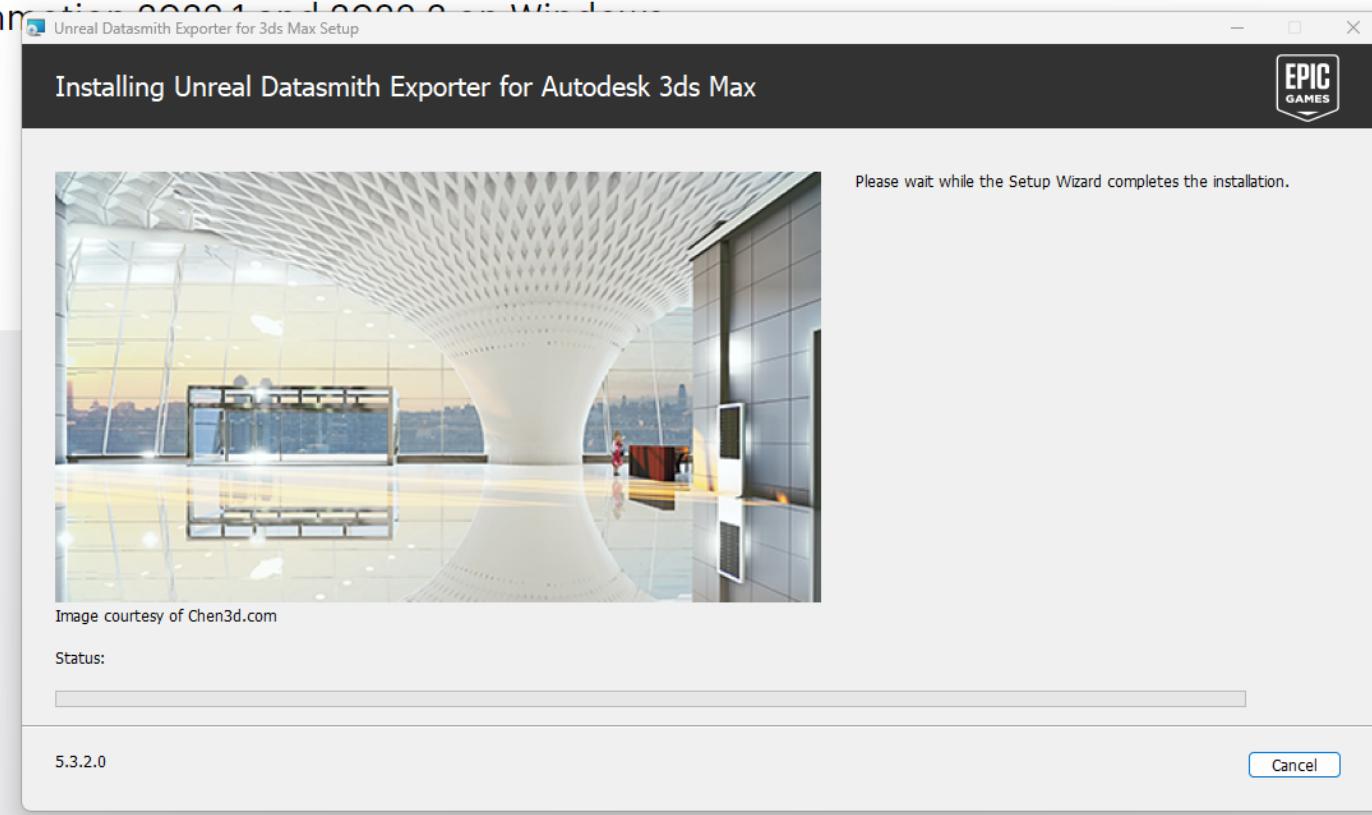


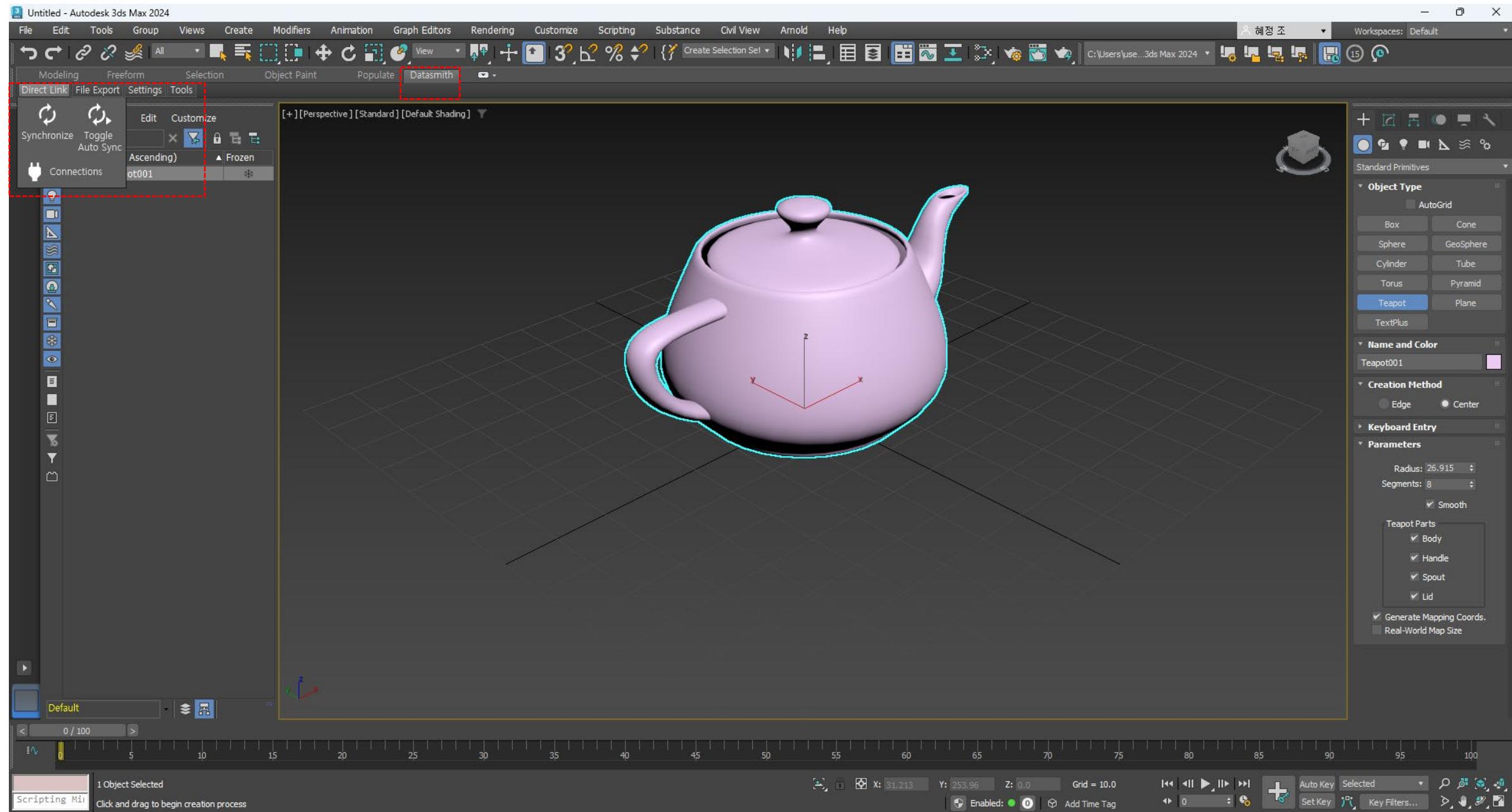
The header of the Twinmotion website features the EPIC GAMES logo, the TWINMOTION logo, and navigation links for Why Twinmotion?, Solutions, Learning & Support, Pricing, and News & events. On the right side, there are search, user account, and download buttons.

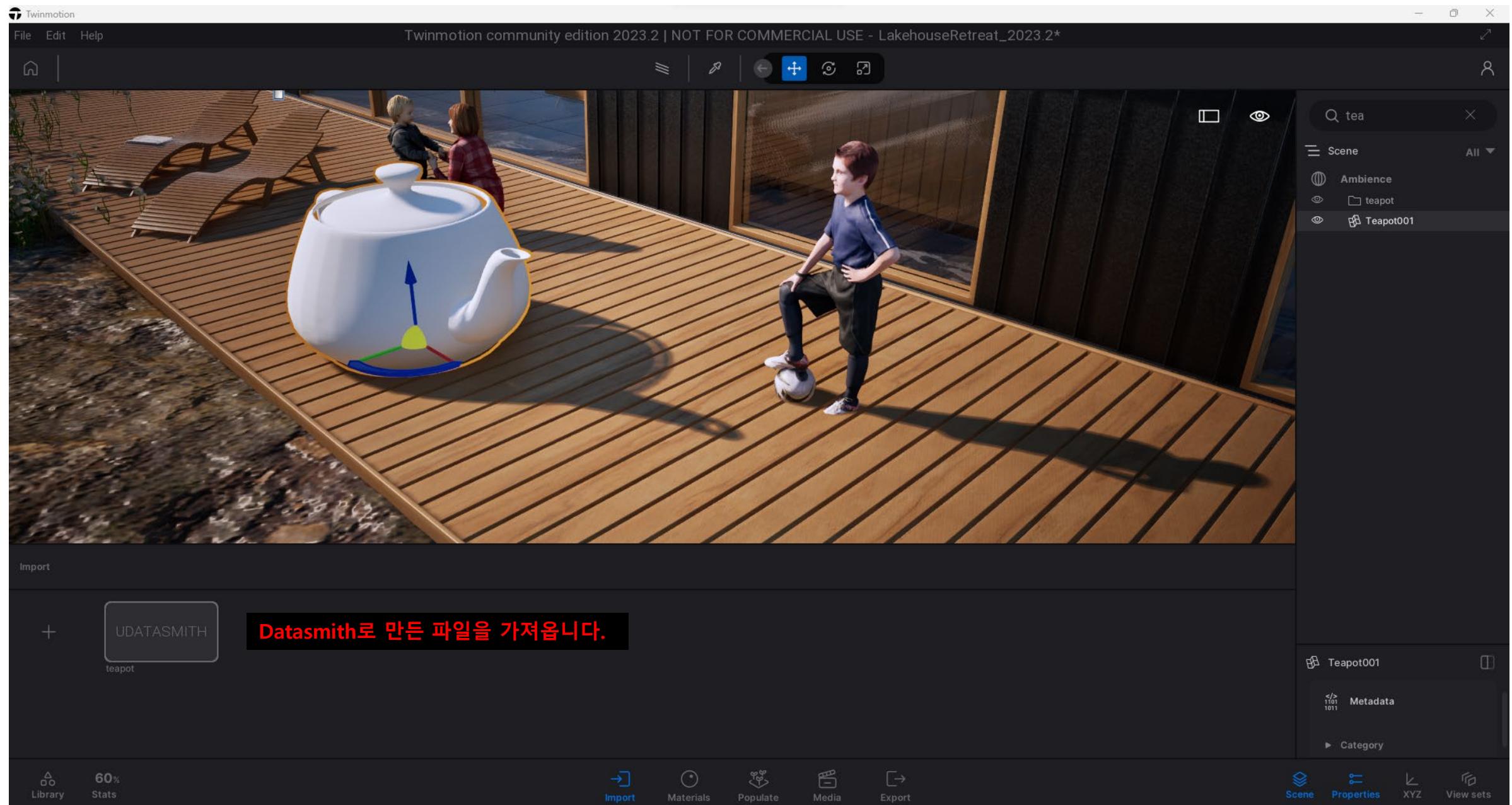
DATASMITH EXPORTER FOR 3DS MAX

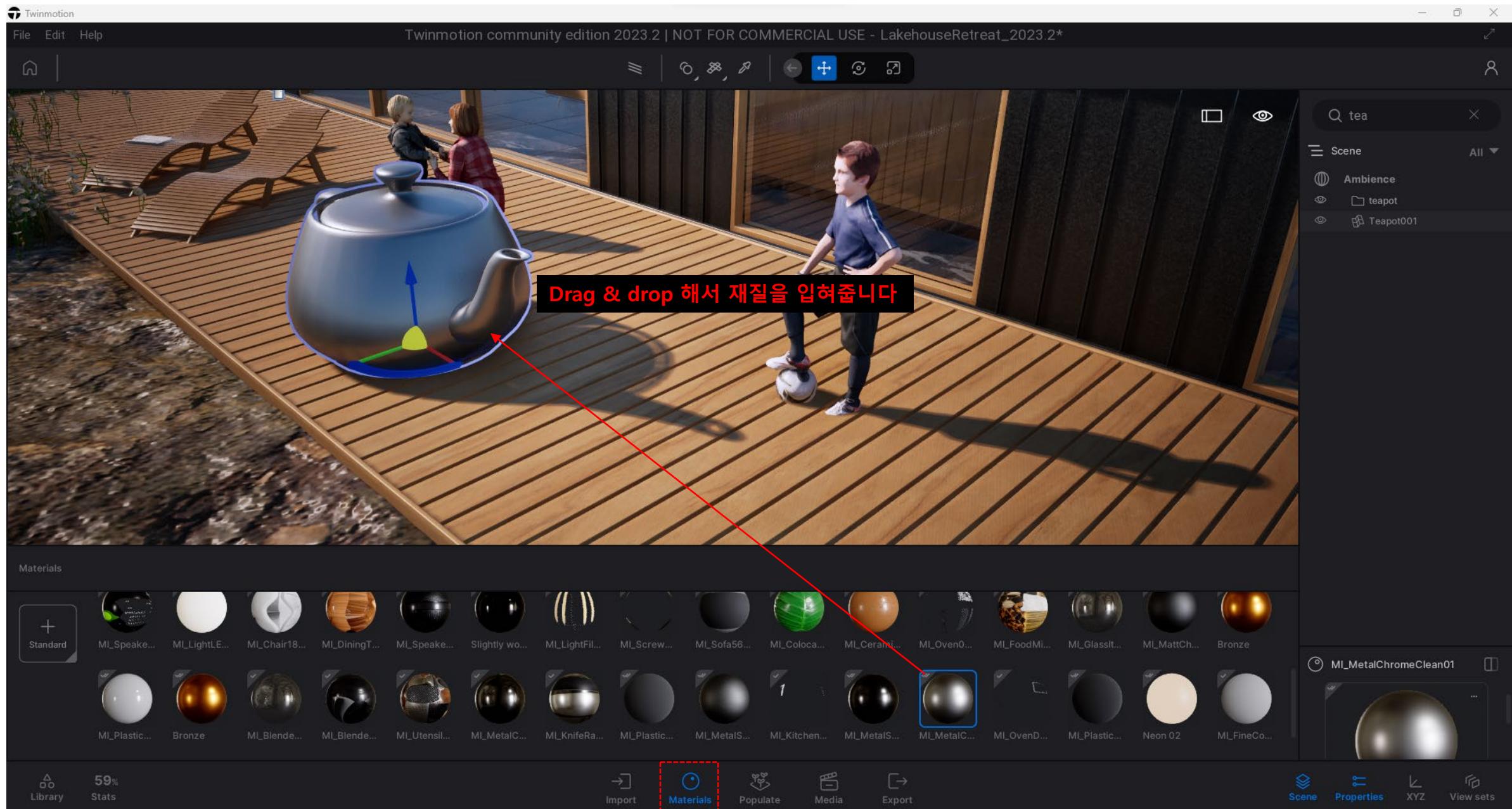
For use with Twinmotion 2022.1 and 2022.2 on Windows

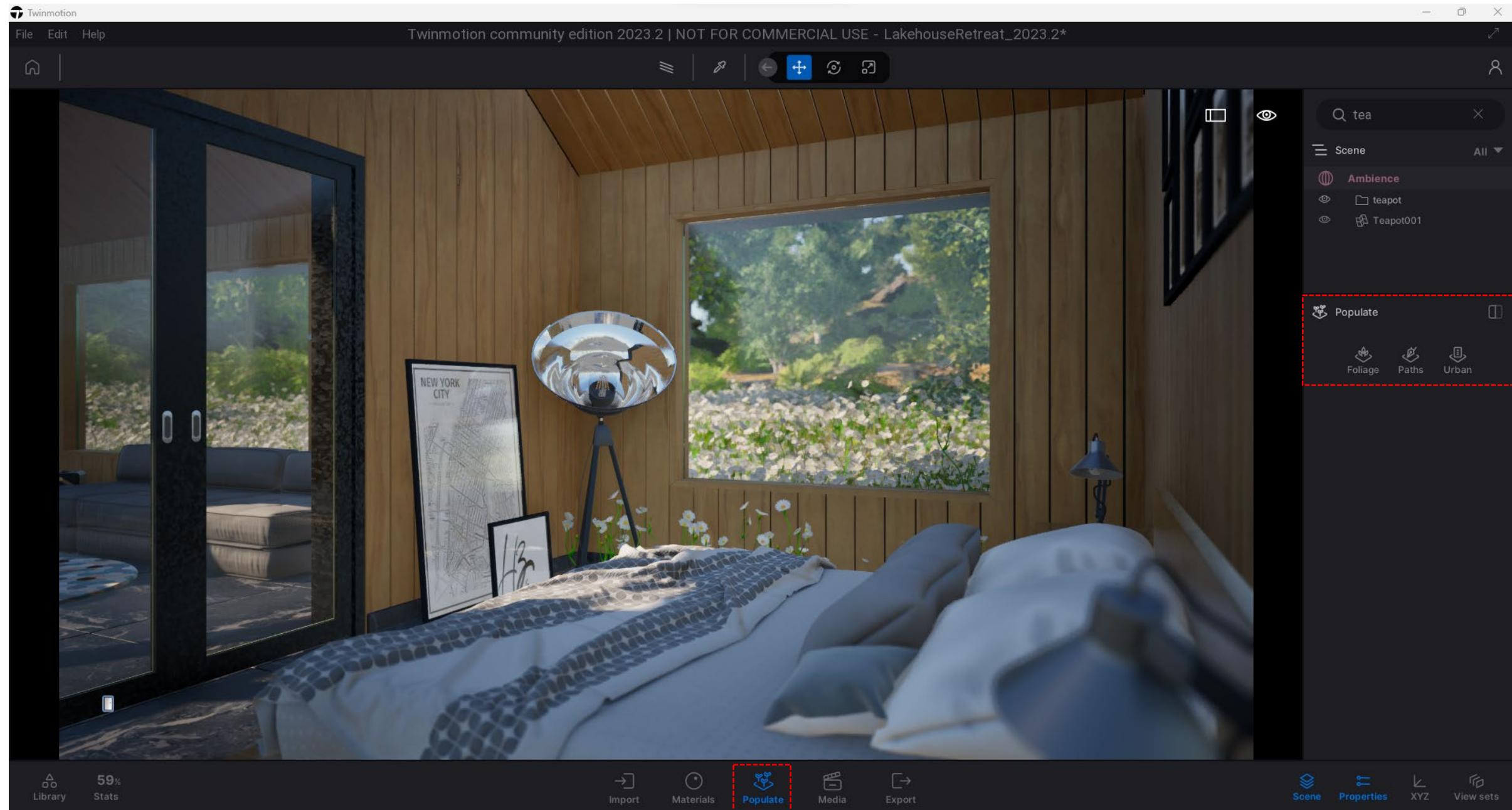
[DOWNLOAD NOW](#)



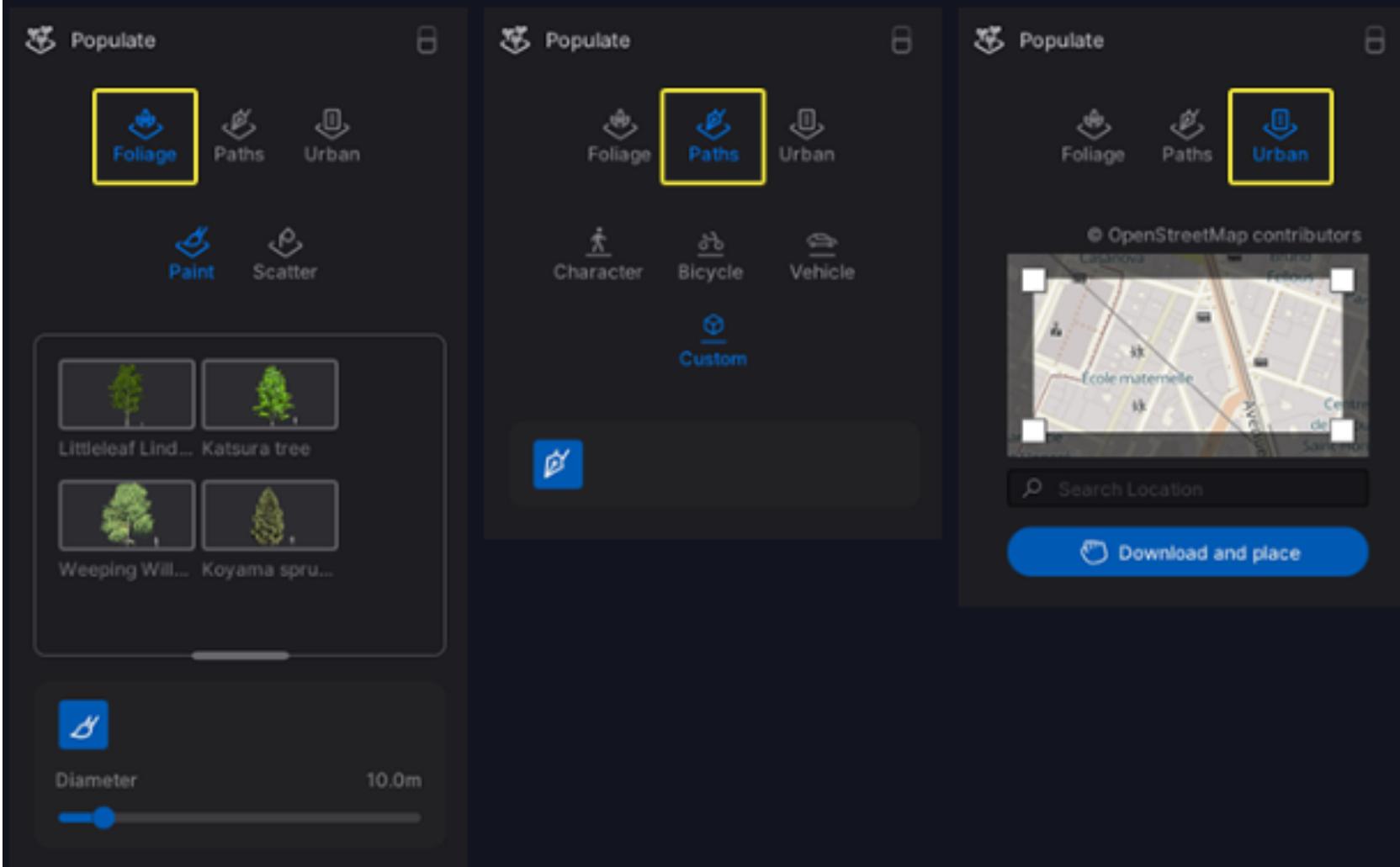


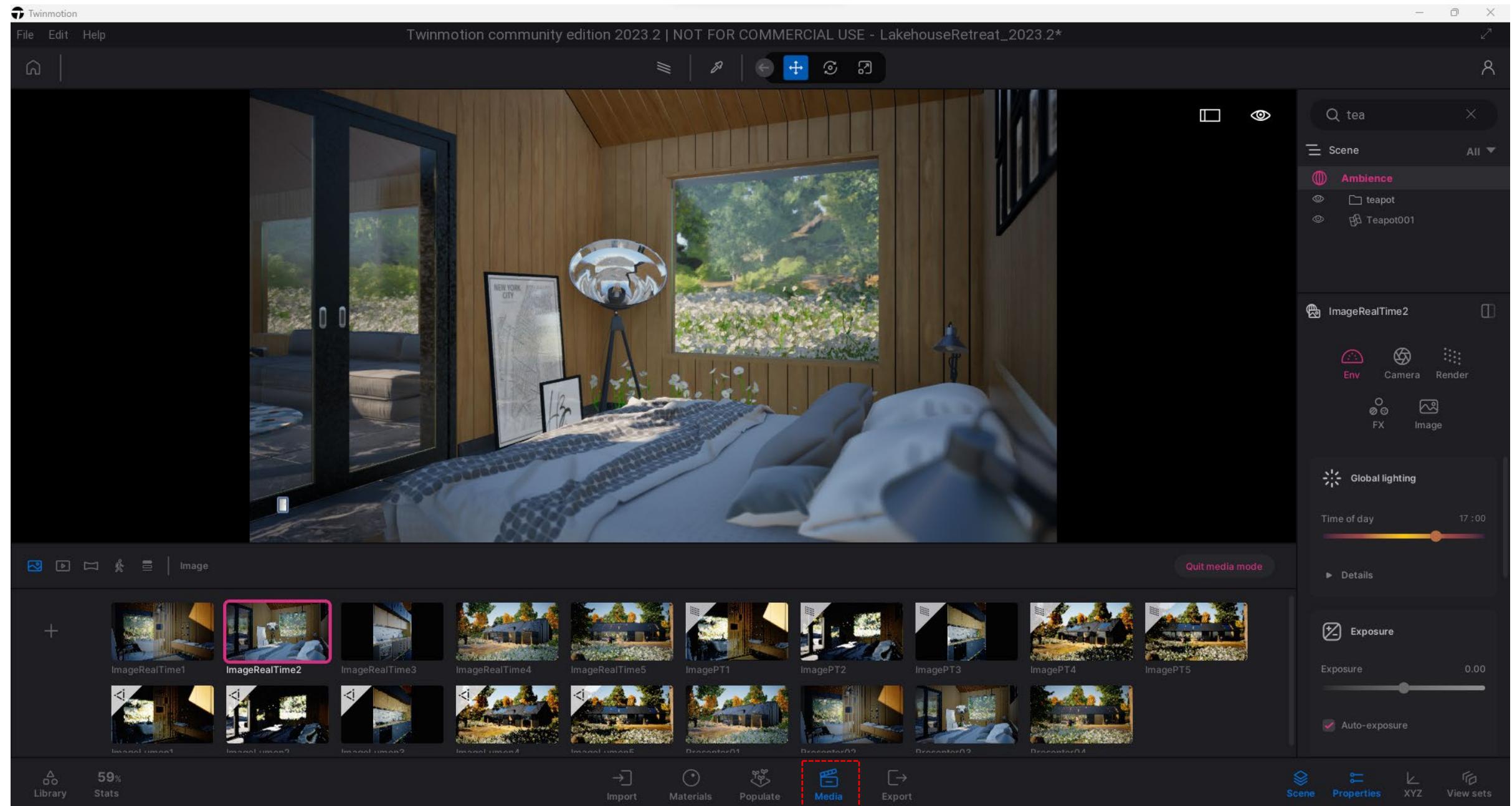






- 식생을 페인팅 및 스캐터링할 수 있는 나뭇잎(Foliage)
- 애니메이팅된 캐릭터(Character), 자전거(Bicycle), 차량(Vehicle), 커스텀(Custom) 패스를 생성할 수 있는 패스(Paths)
- 지도의 장소를 검색하고 다운로드하여 씬에 컨텍스트를 더할 수 있는 어반(Urban)





Twinmotion community edition 2023.2 | NOT FOR COMMERCIAL USE - LakehouseRetreat_2023.2*

Export

- Local
- Image 1
- Video +
- Panorama 3
- Presentation +

- Cloud (Early Access)
- Panorama Set 1
- Presentation +

Start export

익스포트(Export) 패널에서는 이미지(Image), 비디오(Video), 파노라마(Panorama), 파노라마 세트(Panorama Set), 프레젠테이션(Presentation) 중 하나를 컴퓨터의 로컬 위치 또는 트원모션 클라우드로 익스포트할 수 있습니다. 또한 각 미디어 타입의 글로벌 익스포트 파라미터를 보고 수정할 수 있습니다.

Import Materials Populate Media Export

Scene Properties XYZ View sets

Library Stats

Scene Ambience teapot Teapot001

Search: tea

