

В решении всех заданий для размещения элементов используйте **относительное** позиционирование с помощью контейнеров.

1. Создать кнопку и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать нажата ли кнопка или нет выводом текста “Нажата” или “Отпущена”.
2. Создать программу-счётчик с двумя кнопками: увеличить счётчик на 1 и сбросить счётчик. Значение счётчика должно выводиться в окне программы.
3. Написать простой калькулятор с двумя полями для ввода целых чисел и четырьмя арифметическими действиями. Итог вычисления должен выводиться в окне программы.
 1. Выводите в окне программы не только итоговое число, но и весь пример: $1 + 2 = 3$.
 2. Добавьте кнопку для возведения первого числа в степень, заданную вторым числом. Текст как верхний индекс можно вывести с помощью html-тега sup: `²`.