

1. Создайте простое графическое приложение с окном и меткой:
 1. Создайте квадратное окно (с одинаковой шириной и высотой).
 2. Поместите в окно метку QLabel.
 3. Выровняйте в метке текст так, чтобы он располагался по центру.
 4. Задайте метке длинный текст так, чтобы он переносился на следующую строку.
 5. Сделайте текст в метке курсивным.
 6. Добавьте в окно вторую метку, сместите её ниже первой с помощью move(), выровняйте в ней текст по центру и нижней части, задайте для неё шрифт в два раза больше, чем для первой метки.
 7. Задайте внешние отступы для обеих меток.
 8. Добавьте в окно третью метку, которая содержит картинку.
2. Создайте в отдельном файле класс Book, который хранит информацию о книге: название, автор, количество страниц, относительная ссылка на файл с обложкой. Добавьте для него метод, который формирует строку со всей информацией о книге. Выведите в графическом приложении информацию о нескольких книгах. Информацию о каждой книге выводите в отдельном виджете. Обложки выводите как картинки.