## คู่มือการใช้งานและตั้งค่าโปรแกรม Corsi Blocks Task

## การติดตั้งโปรแกรม (Installation)

ข้อกำหนดของระบบ:

ติดตั้ง Psychopy (แนะนำเวอร์ชัน 2024.2.4 ขึ้นไป) - https://www.psychopy.org/download.html

ต้องมีบัญชี OSF - https://osf.io/dashboard

ต้องมีบัญชี DataPipe - https://pipe.jspsych.org

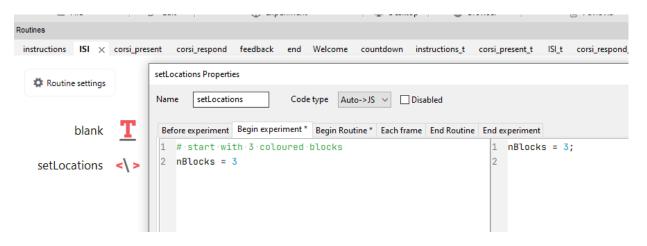
ต้องมีบัญชี GitHub - https://github.com

## การสร้างและตั้งค่าการทดลองใน PsychoPy

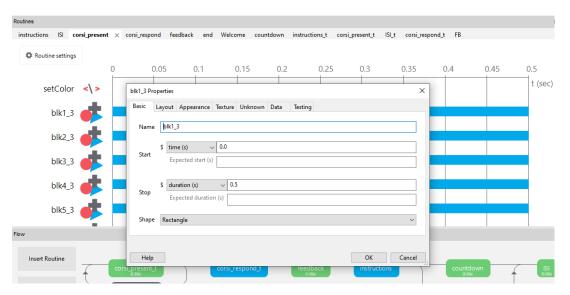
เปิด corsi\_blocks.psyexp และเลือก Builder Mode

ตั้งค่าการทดลอง:

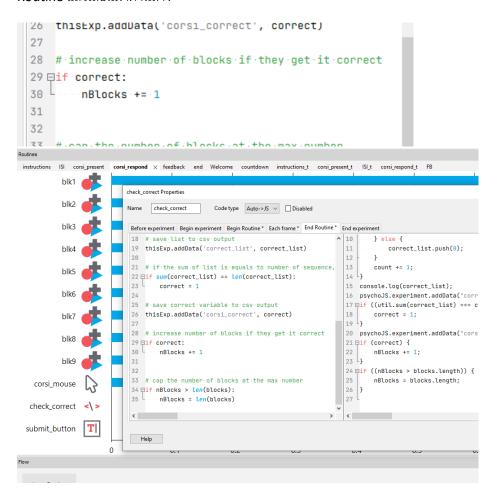
การกำหนดจำนวน บล็อก เริ่มต้นที่จะกระพริบสามารถไปที่ Routine ISI หรือ ISI\_t แล้วไปที่ตัว code ของ Routine นั้นๆ และไปที่ Begin experiment ก็จะเจอตัว ระบุจำนวน บล็อก เริ่มต้น ที่ชื่อว่า nBlocks โดยค่าเริ่มต้นที่ตั้งไว้คือ 3



ในส่วนของความเร็วในการกระพริบสามารถไปที่ Routine corsi\_present หรือ corsi\_present\_t แล้วเลือกตัว บล็อก ที่ชื่อ blk1\_3 แล้วปรับที่ stop duration ได้เลย โดยค่าเริ่มต้นที่ตั้งไว้จะเป็น 0.5 s และจะต้องไปปรับทุกตัวใน Routine นั้นๆ



ในส่วนของการเมื่อเล่นผ่านไปหนึ่งรอบ และกดได้ถูกต้อง จะมีการเพิ่มจำนวน บล็อก ในรอบต่อไป 1 บล็อก สามารถแก้ไข ได้โดยไปที่ Routine corsi\_respond หรือ corsi\_respond\_t แล้วไปที่ตัว code ของ Routine นั้นๆ และไปที่ End Routine แล้วเลื่อนมาด้านล้าง



สุดท้ายจะเป็นตัวเงื่อนไขในการจบการทดลอง สามารถแก้ไขได้โดยไปที่ Routine FB แล้วไปที่ตัว end\_task และไปที่ End Routine โดยเงื่อนไขเริ่มต้นที่ตั้งไว้ก็จะเป็น หากเล่นเล่นแล้วตอบผิด ค่า incorrect\_count จะ +1 และเมื่อ ค่า incorrect\_count มากกว่า 3 จะทำให้จบการทดลองทันที

