

คู่มือการใช้งานและตั้งค่าโปรแกรม Visual Search Task

การติดตั้งโปรแกรม (Installation)

ข้อกำหนดของระบบ:

ติดตั้ง PsychoPy (แนะนำเวอร์ชัน 2024.2.4 ขึ้นไป) - <https://www.psychopy.org/download.html>

ต้องมีบัญชี OSF - <https://osf.io/dashboard>

ต้องมีบัญชี DataPipe - <https://pipe.jspsych.org>

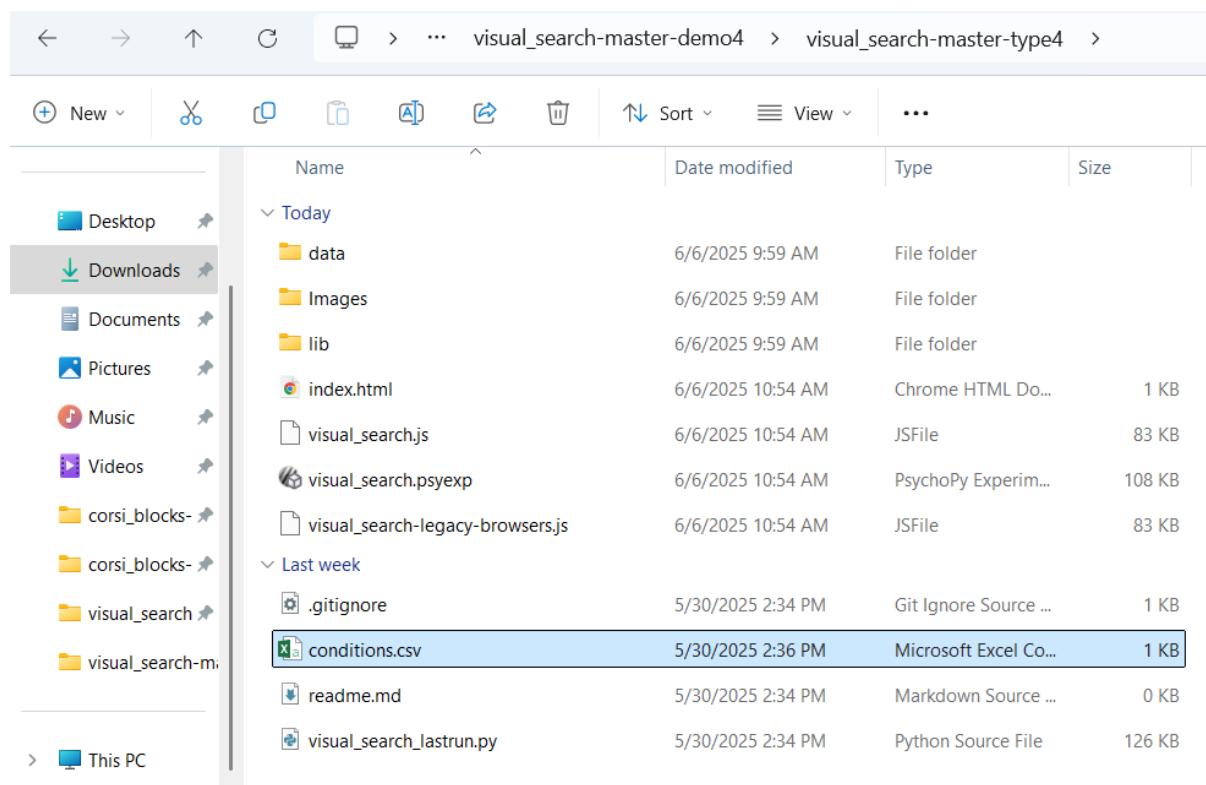
ต้องมีบัญชี GitHub - <https://github.com>

การสร้างและตั้งค่าการทดลองใน PsychoPy

เปิด visual_search.psyexp และเลือก Builder Mode

ตั้งค่าการทดลอง:

ในการกำหนดจำนวนรอบในการเล่น และจำนวนของ distractors รวมถึงการมีอยู่ของ target สามารถเข้าไปแก้ไขได้ใน conditions.csv ที่อยู่ใน folder ได้



โดย tar คือการตัวกำหนดว่าจะมี target หรือไม่มี โดย 1 คือมี target และ 0 คือไม่มี target

decoy หรือในบาง type อันจะเป็น decoy_1 และ decoy_2 โดยตัวอันจะเป็นตัวกำหนดจำนวนของ distractors แต่ในบาง type มี distractors 2 แบบ

และ corrAns_1, corrAns_2, corrAns_3, corrAns_4 เลขต่อท้ายคือแยกเป็นของแต่ละ type 1-4 โดยมันจะเป็นตัวตรวจว่าผู้เล่นกดถูกต้องหรือไม่ และมันจะเปลี่ยนตาม tar เมื่อ tar เป็น 1 corrAns_1-4 ก็จะเป็น C_1-4 แต่

เมื่อ tar เป็น 0 corrAns_1-4 ก็จะเป็น InC_1-4

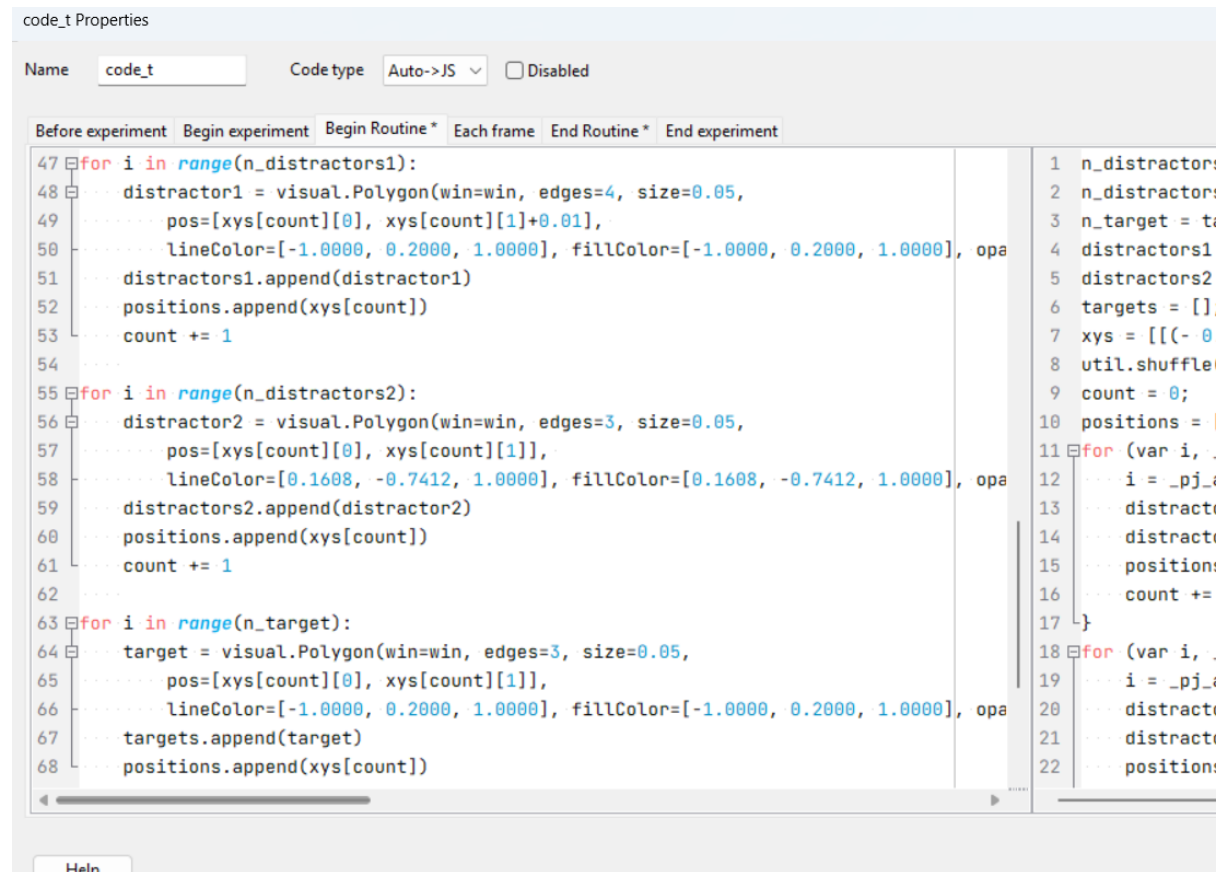
และการกำหนดจำนวนรอบในการเล่นก็คือเพิ่มได้เลยโดยค่าเริ่มต้นจะเล่นทั้งหมด 3 รอบ

	A	B	C	D	E
1	tar	decoy_1	decoy_2	corrAns_4	
2	1	3	2	C_4	
3	0	13	12	InC_4	
4	1	7	8	C_4	
5					
6					
7					

	A	B	C	D
1	tar	decoy	corrAns_1	
2	1	5	C_1	
3	0	25	InC_1	
4	1	15	C_1	
5				
6				

การกำหนดรูปร่างรูปทรงหรือสีของ target และ distractors

เข้าไปที่ Routine visual_search แล้วไปที่ตัว code ของ Routine นั้นๆ และไปที่ Begin Routine ก็จะเจอตัวสร้างหรือกำหนดค่าของ target และ distractors



The screenshot shows the 'code_t Properties' window with the 'Begin Routine' tab selected. The code defines three lists: distractors1 (4-sided polygons), distractors2 (3-sided polygons), and targets (3-sided polygons). Each polygon is created with a specific color and position. The code is as follows:

```
47 for i in range(n_distractors1):
48     distractor1 = visual.Polygon(win=win, edges=4, size=0.05,
49         pos=[xys[count][0], xys[count][1]+0.01],
50         lineColor=[-1.0000, 0.2000, 1.0000], fillColor=[-1.0000, 0.2000, 1.0000], opa
51     distractors1.append(distractor1)
52     positions.append(xys[count])
53     count += 1
54
55 for i in range(n_distractors2):
56     distractor2 = visual.Polygon(win=win, edges=3, size=0.05,
57         pos=[xys[count][0], xys[count][1]],
58         lineColor=[0.1608, -0.7412, 1.0000], fillColor=[0.1608, -0.7412, 1.0000], opa
59     distractors2.append(distractor2)
60     positions.append(xys[count])
61     count += 1
62
63 for i in range(n_target):
64     target = visual.Polygon(win=win, edges=3, size=0.05,
65         pos=[xys[count][0], xys[count][1]],
66         lineColor=[-1.0000, 0.2000, 1.0000], fillColor=[-1.0000, 0.2000, 1.0000], opa
67     targets.append(target)
68     positions.append(xys[count])
```