

**Titel der Abschlussarbeit Titel der Abschlussarbeit Titel  
der Abschlussarbeit**

Hans Mustermann

Bachelor-Arbeit

Hochschule Hannover  
Fakultät IV – Wirtschaft und Informatik  
Studiengang B. Sc. Angewandte Informatik

13. 7. 2020





**Autor**

Hans Mustermann  
Matrikelnummer: 123456789  
E-Mail: hans.mustermann@myprovider.de

**Erstprüfer**

Prof. Dr. Volker Ahlers  
Hochschule Hannover  
Fakultät IV, Abteilung Informatik  
Ricklinger Stadtweg 120  
30459 Hannover

**Zweitprüferin**

Frau Dr. Nina Musterfrau  
Musterfirma GmbH  
Musterweg 21  
54321 Musterhausen

**Selbständigkeitserklärung**

Hiermit erkläre ich, dass ich die eingereichte Bachelor-Arbeit selbständig und ohne fremde Hilfe verfasst, andere als die von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel nicht benutzt und die den benutzten Werken wörtlich oder inhaltlich entnommenen Stellen als solche kenntlich gemacht habe.

Ort, Datum

Unterschrift



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Hinweise</b>	<b>1</b>
1.1	Text und Verweise . . . . .	1
1.2	Vorgehensweise . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Text</b>	<b>5</b>
2.1	Text . . . . .	5
2.2	Mehr Text . . . . .	6
<b>A</b>	<b>Text</b>	<b>7</b>
A.1	Text . . . . .	7
A.2	Mehr Text . . . . .	7
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>9</b>



# 1 Hinweise

## 1.1 Text und Verweise

Die folgenden Hinweise sollen Ihnen helfen, eine wissenschaftliche Arbeit zu erstellen. Das Layout (z. B. den Rahmen um das Code-Beispiel) dürfen Sie natürlich gemäß Ihren Vorlieben anpassen. Mathematische Ausdrücke können im Fließtext als  $x^2 = 5$  oder in eigenen Zeilen als

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = \sin(\alpha)$$

gesetzt werden. Code-Beispiele sind möglich, sollten aber auf wenige Zeilen beschränkt bleiben. Im Folgenden wird eine Schleife mit den Variablen `sum` und `i` verwendet.

```
1 int sum = 0;  
2 for (int i = 0; i < 10; ++i) {  
3     sum += i;  
4 }
```

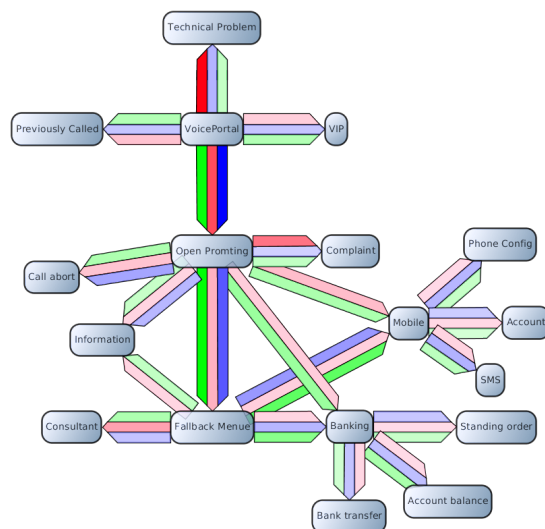


Abbildung 1.1: Vergleichende Visualisierung der Nutzerströme zwischen Sprachdialogen [1].

Auf alle Abbildungen – z. B. Abb. 1.1 – wird im Text verwiesen. Referenzen werden nach der zu belegenden Aussage in eckigen Klammern angegeben [2–4]. Für fremde Abbildungen steht die Referenz in der Abbildungsbeschriftung, siehe Abb. 1.1.

## 1.2 Vorgehensweise

Einige Tipps zum Schreiben der Abschlussarbeit:

- Stellen Sie eine grobe Zeitplanung auf, ähnlich einem Projektplan mit Meilensteinen, und diskutieren Sie diese mit mir. Gleiches gilt für die Gliederung der Arbeit.
- Bedenken Sie, dass in der Abschlussarbeit Ihre eigene Arbeit im Mittelpunkt stehen sollte. Einleitende Kapitel und Beschreibungen verwendeter Techniken sollten entsprechend knapp ausfallen.
- Dass alle verwendeten Literaturquellen angegeben werden müssen, ist Ihnen sicher bekannt. Ein Plagiat stellt einen Täuschungsversuch dar, der schwerwiegende Folgen nach sich ziehen kann. Wörtliche Zitate sind in Informatikarbeiten unüblich und selten sinnvoll. Bei aus Büchern, Artikeln oder von Webseiten übernommenen Abbildungen muss die jeweilige Quelle deutlich angegeben werden (s. o.).
- Nutzen Sie zur Literaturrecherche die aus dem HsH-Netz zugänglichen Datenbanken ACM Digital Library<sup>1</sup> und IEEE Xplore<sup>2</sup>. Wikipedia ist praktisch zur Begriffsklärung oder für einen ersten Einstieg in ein Thema, stellt aber keine wissenschaftliche Quelle dar; zitieren Sie stattdessen Lehrbücher oder Artikel aus Fachzeitschriften oder Konferenzbänden.
- Geben Sie vollständige Literaturangaben an:
  - Autor, Titel, Erscheinungsjahr
  - Buch mit Verlag, Verlagsort und Auflage (engl. *edition*, nur anzugeben, falls > 1)
  - Zeitschrift/Konferenzband mit Bandnummer (engl. *volume*, sofern vorhanden) und Seitenzahlen
  - Abschlussarbeiten etc. mit Hochschule und Art des Textes (Doktorarbeit, Master-Arbeit, Seminararbeit o. ä.)
  - Internetquellen mit URL und Datum des Abrufs

Beispiele finden Sie im Literaturverzeichnis dieses Textes oder in Lehrbüchern.

- Den einen richtigen Zitierstil gibt es nicht. Definitiv unüblich ist in der Informatik aber die in den Geisteswissenschaften bevorzugte Variante mit Fußnoten; lassen Sie sich von möglichen KorrekturleserInnen aus anderen Fachrichtungen nichts einreden.
- Sie können mir gern zwischendurch Vorabversionen Ihrer Arbeit zur Durchsicht einreichen. Dies empfiehlt sich bereits, wenn Sie die ersten Abschnitte ausformuliert haben, damit ich frühzeitig auf mögliche Fehler hinweisen kann; sehr grobe Entwürfe (Stichwortsammlungen) nehme ich allerdings nicht an. Ich gebe Ihnen Hinweise zur Verbesserung, führe jedoch keine Rechtschreib- und Grammatikkorrektur durch.

**Wichtig:** Bitte wählen Sie einen Dateinamen, aus dem Ihr Name und das Datum der aktuellen Version hervorgehen (z. B. `bachelor-arbeit_meyer_20160613.pdf`).

---

<sup>1</sup><https://dl.acm.org/>

<sup>2</sup><https://ieeexplore.ieee.org/>



- Am Ende wird natürlich Ihre eigene Arbeit bewertet. Auch wenn Sie alle meine Vorschläge berücksichtigen, führt dies nicht zwangsläufig zu einer Benotung mit 1,0.

Weitere Hinweise finden Sie im Moodle-Kurs „Abschlussarbeiten der Abteilung Informatik“.<sup>3</sup>

*Wird fortgesetzt ...*

---

<sup>3</sup><https://moodle.hs-hannover.de/course/view.php?id=6530>



## 2 Text

[illegible]

## 2.1 Text

[illegible][illegible][illegible][illegible]

## 2.2 Mehr Text

[illegible][illegible][illegible][illegible]

# A Text

Anhänge werden mit Buchstaben nummeriert und sind z. B. sinnvoll für größere Code-Ausschnitte, Beispiele für Konfigurationsdateien, Bedienungshinweise etc.

## A.1 Text

[illegible][illegible][illegible]

## A.2 Mehr Text

[illegible][illegible]



## Literatur

- [1] B. Zimmer, D. Ackermann, M. Schröder, A. Kerren und V. Ahlers. Comparative visualization of user flows in voice portals. In: *Graph Drawing: 18th International Symposium (GD 2010), LNCS 6502*. Hrsg. von U. Brandes und S. Cornelsen. Berlin: Springer, 2011, S. 404–405. doi: 10.1007/978-3-642-18469-7\_43.
- [2] M. Bostock, V. Ogievetsky und J. Heer. D<sup>3</sup>: data-driven documents. In: *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics* 17.12 (2011), S. 2301–2309. doi: 10.1109/TVCG.2011.185.
- [3] *D3.js – Data-Driven Documents*. URL: <https://d3js.org/> (besucht am 13. 07. 2020).
- [4] U. Lämmel und J. Cleve. *Künstliche Intelligenz*. 3. Aufl. München: Hanser, 2012.