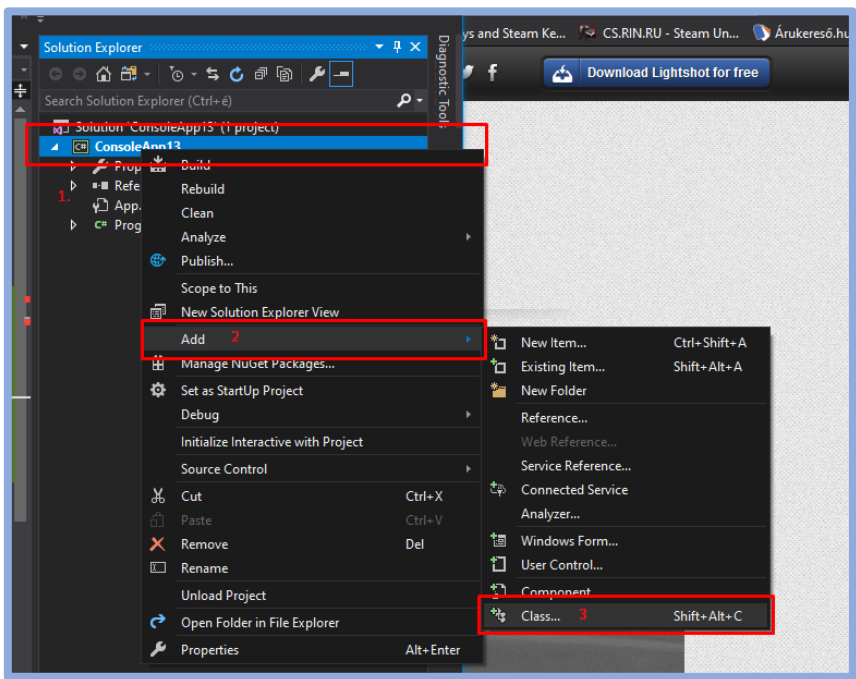


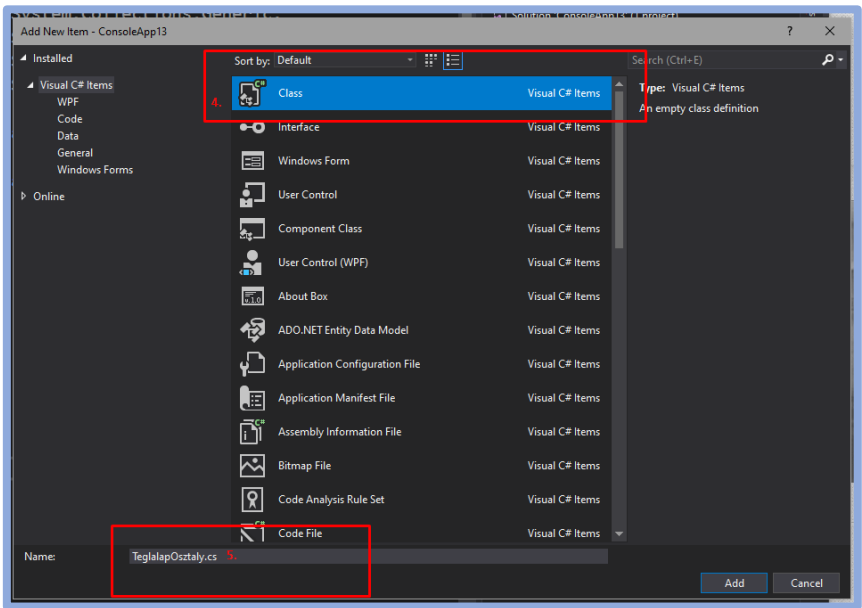
Készítsünk saját osztályt!

Egyszerű példa: téglalap adataival dolgozó program

- 0. Hozzuk létre a Console-os alkalmazásunkat a szokásos módon!
- 1. Hozzunk létre egy új CLASS-t! Nevezzük el **TeglalapOsztalynak!**

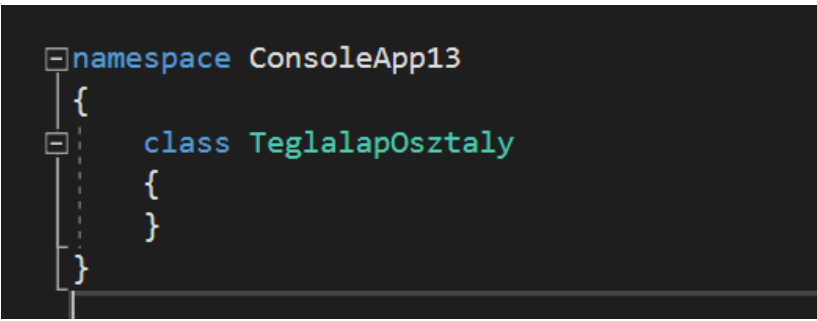


1. Class létrehozása



2. És itt is... 😊

2. Az eredmény:



3. A kész 'TeglalapOsztaly' kódja:

```
class TeglalapOsztaly
{
    //Az adattagok
    public int a_oldal;
    public int b_oldal;

    //Az osztály metódusai(függvényei)
    public int kerulet()
    {
        int k = 2 * (a_oldal + b_oldal);
        return k;
    }

    public int terulet()
    {
        int t = a_oldal * b_oldal;
        return t;
    }

    public double atlo()
    {
        double atlo = Math.Sqrt(a_oldal * a_oldal + b_oldal * b_oldal);
        return atlo;
    }
}
```

| TeglalapOsztaly |
|---|
| + a_oldal: int + b_oldal: int |
| +kerulet(): int +terulet(): int +atlo(): double |

3. A 'TeglalapOsztaly.cs' állomány tartalma, de még nem vagyunk kész, folytatás a következő oldalon!

4. A 'főprogramunk' kódja: (vigyázz, ez egy másik fájl, a program.cs!)

```
static void Main(string[] args)
{
    //Az osztály példányosítása
    TeglalapOsztaly teglalap = new TeglalapOsztaly();

    //Adattagok "feltöltése"
    teglalap.a_oldal = 12;
    teglalap.b_oldal = 8;

    //Metódusok hívása
    Console.WriteLine("A kerület: {0}", teglalap.kerulet());
    Console.WriteLine("A terület: {0}", teglalap.terulet());
    Console.WriteLine("Az átló: {0:0.0}", teglalap.atlo());

    Console.ReadKey();
}
```

Ezzel sikeresen létre is hoztuk az első saját osztályunkat!

