

# Januári középhőmérséklet

---

Készíts konzol applikációt, melyet **januar** néven ments el. Minden feladatot egy-egy eljárásban készítsd el.

1. Tartalmazzon egy „**Január**” nevű globális tömböt. A tömb hossza január hónap hosszával egyezik meg. Randomszámokkal töltsd fel a tömböt (a hónap napjait) a napi középhőmérsékletekkel. Az értékek -10 és +3 közöttiek legyenek.
2. Írasd ki a januári hőmérsékleteket az alábbi formában:

**Január 1. – 2 Celsius fok**

**Január 2. – 0 Celsius fok**

...

**Január 31. – -4 Celsius fok**

3. Számold ki a januári középhőmérsékletet. Írasd ki, pl.: A januári középhőmérséklet: -2,6 Celsius fok.
4. Döntsd el, hogy volt-e olyan nap januárban, amikor fagypont feletti volt a hőmérséklet. Pl.: Volt fagymentes nap– Nem volt fagymentes nap.
5. Ha volt fagymentes nap, add meg az első ilyen napot. Pl.: január 8. Ellenkező esetben a válasz: Nem volt fagymentes nap.
6. Ha volt fagymentes nap, add meg hány darab volt. Ellenkező esetben a válasz: Nem volt fagymentes nap.
7. Keresd meg és írasd ki a képernyőre a leghidegebb napot és az aznapi hőmérsékletet valamint a legmelegebb napot és az aznapi hőmérsékletet. Pl.: Leghidegebb: Január 1. - -20 Celsius fok.