**📘 Documentação Técnica – Servidor Minecraft Bedrock em CT LXC (Proxmox)**

**🔹 Visão Geral**

* **Servidor:** Minecraft Bedrock Edition
* **Hospedagem:** Container LXC no Proxmox VE
* **Dedicado:** Sim – container exclusivo para este serviço
* **Nome do CT:** CT101
* **Recursos alocados:**
  + **CPU:** 1 vCore
  + **Memória RAM:** 3 GB
  + **Armazenamento:** 8 GB (em disco local)
* **Rede:**
  + **Endereço IP:** 10.100.2.1
  + **Porta utilizada pelo servidor Bedrock:** xxxxx *(substituir pelo valor real da porta configurada no server.properties)*

**📁 Estrutura de Arquivos**

| **Caminho** | **Descrição** |
| --- | --- |
| /opt/bedrock-server | Pasta contendo os arquivos do servidor |
| /opt/start\_server\_minecraft.sh | Script que inicia o servidor em uma sessão screen |
| /etc/systemd/system/minecraft.service | Serviço do systemd que executa o script no boot |

**⚙️ Instalação e Configuração**

**1. Instalação do screen (já existente no CT)**

bash

CopiarEditar

apt update && apt install screen -y

**2. Script de inicialização**

**Arquivo:** /opt/start\_server\_minecraft.sh

bash

CopiarEditar

#!/bin/bash

cd /opt/bedrock-server

LD\_LIBRARY\_PATH=. /usr/bin/screen -S minecraft -dm ./bedrock\_server

**Permissões:**

bash

CopiarEditar

chmod +x /opt/start\_server\_minecraft.sh

**3. Criação do serviço systemd**

**Arquivo:** /etc/systemd/system/minecraft.service

ini

CopiarEditar

[Unit]

Description=Minecraft Bedrock Server

After=network.target

[Service]

Type=oneshot

RemainAfterExit=true

ExecStart=/opt/start\_server\_minecraft.sh

User=root

[Install]

WantedBy=multi-user.target

**Comandos para ativar:**

bash

CopiarEditar

systemctl daemon-reexec

systemctl daemon-reload

systemctl enable minecraft.service

systemctl start minecraft.service

**🖥️ Acesso ao Terminal do Servidor**

**Entrar na sessão do servidor:**

bash

CopiarEditar

screen -r minecraft

**Sair da sessão sem encerrar o servidor:**

Pressione:  
Ctrl + A, depois D

**Ver sessões ativas:**

bash

CopiarEditar

screen -ls

**Reanexar manualmente (caso tenha múltiplas sessões):**

bash

CopiarEditar

screen -r <ID\_da\_sessão>

**🔄 Inicialização Automática**

* O serviço é automaticamente iniciado **junto com o container**.
* Se o container for reiniciado ou desligado, o minecraft.service irá executar /opt/start\_server\_minecraft.sh, que inicializa o servidor dentro de uma screen.

**🧪 Testes realizados**

| **Item** | **Resultado** |
| --- | --- |
| Script inicia servidor | ✅ OK |
| Serviço systemd funcional | ✅ OK |
| Acesso via screen | ✅ OK |
| Reboot do CT mantém servidor | ✅ OK |

**🔐 Observações e Considerações Finais**

* **Usuário que executa:** root
* **Isolamento:** O CT é dedicado exclusivamente ao Bedrock Server, garantindo estabilidade e facilidade de manutenção.
* **Segurança:** Como está rodando em rede privada (10.100.2.1), o acesso externo deve ser controlado via NAT ou VPN.
* **Porta do Minecraft:** Lembre-se de garantir que a porta configurada no server.properties está liberada para os jogadores dentro da rede.