Орынгожа Наззере

Тест кейсы для <https://base-english.dsacademy.kz/>

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TC ID | Case | Предусловия | Шаги воспроизведения | Ожидаемый результат | Status |
| TC01 | Проверка адаптации главной страницы на мобильной версии/девайсы с маленькими экранами | 1. Зайти на главную страницу | 1. Зайти в панель разработчика 2. Зайти в “Toggle device toolbar” 3. Менять размеры экраны | На маленьких экранах, нужно чтобы не было нижнего/ горизонтального скролла  Элементы подстраивались под размер экрана | Pass |
| TC02 | Соблюдение отступов от границ страницы на мобильной версии | 1. Зайти в панель разработчика 2. Зайти в “Toggle device toolbar” | 1. Проверить отступы по горизонтали 2. Проверить отступы по вертикали | Элементы не находятся очень близко к границам страницы | Fail |
| TC03 | Соблюдение отступов между элементами на мобильной версии | 1. Зайти в панель разработчика 2. Зайти в “Toggle device toolbar” | 1. Проверить отступы между кнопками | Отступы между кнопками одинаковы | Fail |
| TC04 | Все ли кнопки на главной странице нажимаются и правильно перенаправляют на страницы с играми | 1. Зайти на главную страницу | 1. Нажать на все кнопки с играми | Все кнопки нажимаются и перенаправляют на страницы с играми | Fail |
| TC05 | В играх “Emotions” правильно ли стоят картинки | 1. Зайти на главную страницу 2. Выбрать игру “Emotions” | 1. Просмотреть все картинки в вопросах | Все картинки обрезаны правильно, стоят на своих местах | Fail |
| TC06 | В конце игры кнопка “Next game, thank you!” отправляет ли на следующую игру | 1. Закончить игру | 1. Выбрать “Next game, thank you!” | После вывода таблицы рекордов должен отправить на следующую игру | Fail |
| TC07 | В конце игры кнопка “To the menu, thank you!” отправляет ли на меню | 1. Закончить игру | 1. Выбрать “To the menu, thank you! | После вывода таблицы рекордов должен отправить на главную страницу | Fail |
| TC08 | После окончания времени в таймере игра заканчивается | 1. Сыграть в игру, у которого есть таймер | 1. Ждать до окончания времени таймера | Уведомляют, что игра закончилась | Pass |
| ТС09 | Изменение имени | 1. Зайти на главную страницу | 1. Нажать на свое имя на главной странице 2. Ввести имя на которую хотим поменять 3. Нажать на “Save changes” | Увидеть, что на главной странице поменялось имя | Pass |
| ТС10 | Проверить кнопку бургер-меню | 1. Зайти в игру | 1. Нажать на кнопку бургер-меню | Открывается меню | Fail |
| ТС11 | Проверить переход на главную страницу при нажатии на лого | 1. Зайти в игру | 1. Нажать на лого | Открывается главное меню | Pass |
| TC12 | Проверить нету ли грамматических ошибок на главной странице | 1. Зайти на главную страницу 2. Зайти на все игры | 1. Проверить заголовки на грамматические ошибки 2. Проверить текста на грамматические ошибки | Не было никаких грамматических ошибок | Pass |
| TC13 | Проверить нету ли грамматических ошибок в вопросах и ответах | 1. Зайти на главную страницу 2. Зайти на все игры | 1. Проверить вопросы на грамматические ошибки 2. Проверить варианты ответов на грамматические ошибки | Не было никаких грамматических ошибок | Pass |
| TC14 | Проверить нету ли грамматических ошибок в окне для изменения имени | 1. Зайти на главную страницу 2. Нажать на свое имя | 1. Проверить заголовки на грамматические ошибки 2. Проверить текста на грамматические ошибки | Не было никаких грамматических ошибок | Pass |
| TC15 | Проверить нету ли ошибок в ответах, и соответствуют ли вопросы и картинки к ответам | 1. Зайти на главную страницу 2. Зайти на все игры | 1. Проверить все ответы соответствуют ли вопросам и картинкам | На маленьких экранах, нужно чтобы не было нижнего/ горизонтального скролла  Элементы подстраивались под размер экрана | Pass |
| ТС16 | Проверить адаптацию страницы игры | 1. Зайти на главную страницу 2. Зайти на все игры | 1. Зайти в панель разработчика 2. Зайти в “Toggle device toolbar” 3. Менять размеры экраны | На маленьких экранах, нужно чтобы не было нижнего/ горизонтального скролла  Элементы подстраивались под размер экрана | Pass |
| ТС17 | Проверить адаптацию окна для изменения имени | 1. Зайти на главную страницу 2. Зайти на все игры | 1. Зайти в панель разработчика 2. Зайти в “Toggle device toolbar” 3. Менять размеры экраны | На маленьких экранах, нужно чтобы не было нижнего/ горизонтального скролла  Элементы подстраивались под размер экрана | Pass |

**Баг репорт**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Заголовок | Компонент | Приоритет | Описание | | | Скрины |
| Шаги | Ожидаемый результат | Полученный результат |
| 1 | Не соблюдено отступов от границ страницы на главной странице мобильной версии | Главная страница | High | 1. Зайти на главную страницу 2. Баг | 2. У “Improve your English playing games” соблюден отступ | 2. У “Improve your English playing games” не соблюден отступ |  |
| 2 | Не соблюдены отступы между кнопками выбора игры на главной странице на мобильной версии | Главная страница | High | 1. Зайти на главную страницу 2. Спустится к кнопкам выбора игры 3. Баг | 1. Отступы между кнопками одинаковы | 3. Между “Emotions 1” и “Emotions 2” отступы соблюдены, но между “Emotions 2” и “Emotions 3” нет отступов |  |
| 3 | “Sentences 1”, “Sentences 2”, “Sentences 3” не открываются | Главная страница,  Игры | High | 1. Зайти на главную страницу 2. Спустится к кнопкам выбора игры 3. Нажать на игры “Sentences” 4. Баг | 1. Игры “Sentences” открываются | 4. Игры “Sentences” не открываются  Выводит пустую страницу и ошибки в Console |  |
| 4 | Картинка “Confused” неправильно обрезана, поэтому визуально не стоит по центру и выглядывается 2-я картинка | Игра “Emotions 1” | High | 1. Зайти на главную страницу 2. Спустится к кнопкам выбора игры 3. Нажать на игры “Emotions 1” 4. Дойти до вопроса “Confused” 5. Баг | 1. Картинка обрезана правильно: не выглядывает 2-й смайлик, и стоит визуально по центру | 5. Картинка обрезана правильно: выглядывает 2-й смайлик, и стоит визуально не по центру |  |
| 5 | Картинка “Motivated” неправильно обрезана | Игра “Emotions 1” | High | 1. Зайти на главную страницу 2. Спустится к кнопкам выбора игры 3. Нажать на игры “Emotions 1” 4. Дойти до вопроса “Confused” 5. Баг | 5. Картинка обрезана правильно: не выглядывает 2-й смайлик | 5. Картинка обрезана неправильно: выглядывает 2-й смайлик |  |
| 6 | В конце игры кнопка “Next game, thank you!” и “To the menu, thank you!” не работают по назначению | Конец игры | High | 1. Выбрать игру 2. Закончить игру | После вывода таблицы рекордов:   * При выборе “Next game, thank you!” должен отправить на следующую игру * При выборе “To the menu, thank you!” должен отправить на главную страницу | Обе кнопки показывают таблицу рекордов и после ничего не происходит |  |
| 7 | После окончания времени таймера время таймера начинает показывать циклично «0», «-1» | Конец игры | High | 1. Выбрать игру с таймером 2. Ждать окончания времени | Таймер должен показывать значение «0» | Таймер показывает значение циклично «0», «-1» |  |
| 8 | Кнопка бургер-меню работает не по назначению | При запуске игры, Header | High | 1. Выбрать игру 2. Нажать на бургер-меню | Должно открыться меню, если не должно, то смысла этой кнопки нет | Не открывается меню, если не должно открыться меню, то смысла этой кнопки нет |  |

Взлом игры:

Изучая, я нашла:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. В console были написаны ответы теста, и ссылаются они к «game1\_page\_v2.js:77» |  |
| 2. Нажимаем на «game1\_page\_v2.js» и открывается в Sources js файл, нужно найти 77 строку.  Внизу есть функция game\_over() |  |
| 3. Функция gameOver отправляет POST запрос в «https://base-english.dsacademy.kz/game\_over», когда игра заканчивается.  Отправляются такие значения как “uuid”, “session”, “score”, “seconds”  Их нужно теперь найти |  |
| 4. Значение uuid  Uuid принимает значение Props.uuid |  |
| 4.1 в коде написано, что Props.uuid выводят в Console  Значение uuid можно найти в Console  *В данном случае : d84a0d07432* |  |
| * 1. Или в Networks-> 2.json -> Payload -> uuid   *В данном случае : d84a0d07432* |  |
| 5. SessionId можно получить в Networks-> 2.json -> Preview -> session  *В данном случае : 2122* |  |
| 6. Отправить Post запрос через Postman  Заполнить Body и отправить запрос |  |
| Успешно!  Результат: |  |