

## EA4 – Éléments d'algorithmique TP n° 2 : autour de la suite de Fibonacci

**Modalités de rendu :** À chaque TP, vous devrez rendre les exercices marqués par un symbole  $\triangle$ . Le rendu de l'exercice K du TP N doit être inclus dans le fichier  $tpN_exK.py$ , à télécharger depuis la section « Énoncés de TP ». Vous devez remplir les zones marquées par le commentaire A REMPLIR dans ce fichier. Ne modifiez pas les autres fonctions du fichier, sauf demande explicite de l'énoncé. Chaque fichier contient une fonction main qui teste les fonctions que vous devez programmer et qui vous affiche un score donné par le nombre de tests passés avec succès. Pour passer ces tests, vous devez exécuter le programme écrit. La date limite du rendu d'un TP est le dimanche à 16 heures (heure de Paris).

Version de Python: nous utiliserons la version 3.4.4. avec la bibliothèque graphique matplotlib.

## Exercice 1 : Fibonacci revisité

Dans le fichier tp2\_ex1.py, vous trouverez le code des fonctions fibo\_1, fibo\_2 et fibo\_3 vues en cours.

- 1.  $\triangle$  Modifier les fonctions fibo\_i\_adds pour  $i \in [1,3]$  pour qu'elles renvoient, comme second composant du résultat, le nombre d'additions d'entiers faites lors d'un appel à chacune d'entre elles.
  - Le fichier fourni effectue des tests de ces fonctions, puis affiche les courbes des nombres d'additions obtenus, d'abord pour les trois algorithmes, puis seulement pour fibo\_2 et fibo\_3 (en rouge pour fibo\_1, cyan pour fibo\_2, vert pour fibo\_3). Ces mesures reflètent-elles les temps d'exécution constatés en cours?
- 2. En mode interactif, appeler la fonction courbes\_adds avec différentes valeurs des paramètres.
- 3. Écrire la fonction nbOfBits(i) qui calcule le nombre de bits nécessaires pour coder la valeur de son paramètre entier.
- - Rappel : une addition entre entiers dont le  $r\'{e}sultat$  est codé sur n bits nécessite n opérations sur les bits.
- 5. Compléter la fonction courbes\_ops pour qu'elle affiche les courbes des opérations élémentaires sur les bits. Les courbes obtenues reflètent-elles les conclusions du cours?

L2 Informatique Année 2017–2018

## Exercice 2 : Fibonacci par produit de matrices

Pour la fonction fibo\_4 vue en cours, on utilise l'identité:

$$\forall n \geqslant 1, \quad \begin{pmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^n.$$

- 1.  $\triangle$  Compléter la fonction produit\_matrice\_2\_2 pour qu'elle calcule le produit de deux matrices de dimension  $2 \times 2$ .
- 2. 🗷 Compléter la fonction puissance\_matrice\_2\_2 pour qu'elle calcule la puissance n-ième d'une matrice 2 × 2 en utilisant l'algorithme d'exponentiation binaire, à l'aide de la fonction produit\_matrice\_2\_2 ci-dessus.
- 3. A Compléter les fonctions puissance\_matrice\_2\_2\_ops, produit\_matrice\_2\_2\_ops et fibo\_4\_ops pour compter les opérations arithmétiques sur des entiers (multiplication, addition, modulo) effectuées à chaque appel.
- 4. 🗷 Compléter la fonction courbes\_ops pour obtenir un graphique qui compare le nombre d'additions effectuées par fibo\_3\_adds avec le nombre d'opérations arithmétiques effectuées par fibo\_4\_ops (en bleu pour fibo\_4).
- 5.  $\triangle$  Compléter les fonctions puissance\_matrice\_2\_2\_bits, produit\_matrice\_2\_2\_bits et fibo\_4\_bits pour compter les opérations élémentaires sur les bits, en supposant qu'une multiplication entre entiers sur n bits nécessite  $n^2$  opérations sur des bits.
- 6. A Modifier la fonction courbes\_bits pour obtenir un graphique qui compare les nombre d'opérations sur les bits de fibo\_4 et de fibo\_3 (en bleu pour fibo\_4), et constater que cela ne correspond pas avec les courbes de temps vues en cours. Que peut-on en conclure?