

Nick Kramer

Lebenslauf

Berufliche Tätigkeiten

- 2024–heute **Senior Software Developer**, *Senacor Technologies AG*
Analyse, Konzeption und Umsetzung einer Micro Frontend Migration ausgehend von einem Monolithen unter den Aspekten der Produktisierung. Enge Zusammenarbeit mit Entwickler*innen, Designer*innen und Product Ownern, um die hohe Qualität der Softwareanwendungen sicherzustellen. Bereitstellung technischer Beratung und Anleitung von Kolleg*innen.
- 2022–2024 **Software Developer**, *Senacor Technologies AG*
Umsetzung von Programmiertätigkeiten in internationalen Projektteams mit Fokus auf die Entwicklung des Frontends. Entwicklung einer Webanwendung zur Verwaltung von Kreditentscheidungen im Rahmen einer Ko-Innovation zwischen einem Anbieter von Softwarelösungen für Finanzdienstleistungen und einem deutschen Kreditinstitut.
- 2019–2022 **Dualer Student**, *Syntegon Technology GmbH*, Crailsheim, BW
Erlernen praktischer Grundlagen im Bereich der Informatik/Informationstechnik. Betreuung verschiedener Projekte mit Fokus auf Automatisierung und Netzwerktechnik. Verwaltung interner VMware-Virtualisierungsserver. Durchführung der Bachelorarbeit im Bereich Funktechnik (LoRa-WAN).

Bildungsweg

- 2019–2022 **B.Sc. Informationstechnologie**, *Duale Hochschule Baden-Württemberg*, Mannheim, BW
GPA: 1.4
- 2011–2019 **Abitur**, *Goethe Gymnasium Reichenbach*, Reichenbach i.V., SA
Note: 1.8

Technische Erfahrung

Fortgeschrittene Erfahrung in

- Sprachen Javascript, Kotlin, Java, Python
- Technologien Webentwicklung, React, Jest, HTML, CSS, Micro Frontend Architektur, Single-SPA, Webpack, Module Federation, nginx, UI5 Webcomponents React, Git, GitHub Actions, Docker, agile Softwareentwicklung, \LaTeX , LoRaWAN

Grundlagenkenntnisse in

- Sprachen C, C#
- Technologien Linux, Cloud-Technologien (Azure, GCP, AWS), Kubernetes, Machine Learning, Mobile Development, Firebase, Django, Virtualisierung mit VMware vSphere, Edge Computing, MQTT

Relevante Kurse

Duale Hochschule Baden-Württemberg, Mannheim

- Informatik Theoretische Informatik I-III, Programmieren (C und Java), Projektmanagement, Technische Informatik I-II, Software Engineering I-II, IT-Sicherheit, Big Data, Internet of Things

Informations- Systemarchitekturen der Informationstechnik (Verteilte Systeme, Moderne Konzepte der
technik Informatik), Computergrafik und Bildverarbeitung, Grundlagen der Hard- und Software,
Geschäftsprozessmanagement, Kommunikations- und Netztechnik I-II, Robotik, Maschinell-
les Lernen

Sprachen

Englisch, *fließend*

Deutsch, *Muttersprache*

Aktivitäten

2013–2022 **Badminton Verein**, *Reichenbach i.V., SA*

Wöchentliches Training mit geringem kompetitiven Anspruch. Erstellung und Betreuung der Vereinswebsite.

2007–2013 **Leichtathletik Verein**, *Reichenbach i.V., SA*

Mehrmaliges wöchentliches Training mit häufigen Wettkämpfen am Wochenende.

Andere Hobbies

Ausdauersport, eigene Webentwicklungsprojekte