# Тесты:

1. addTest.simpleStrings – позитивный тест, проверка добавления карточек

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard.

Ожидаёмый результат: Cards.getCardsNumber() = N

1. addTest.russianStrings – позитивный тест, проверка добавления карточек с кирилицей

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard.

Ожидаёмый результат: Cards.getCardsNumber() = N

1. addAndGetTest.one – позитивный тест, проверка добавления и получения карточек

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. 1 раз вызвается функция addCard(). Вызывается getCards().

Ожидаёмый результат: Cards.getCardsNumber() = 1. getCards() = [card1]

1. addAndGetTest.multiple – позитивный тест, проверка добавления и получения карточек

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard(). Вызывается getCards().

Ожидаёмый результат: Cards.getCardsNumber() = N. getCards() = [card1, card2, …, cardN]

1. addAndGetTest.byIndex – позитивный тест, проверка добавления и получения карточек по индексу

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard(). N раз вызвается getByCardIndex(i);

Ожидаёмый результат: Cards.getCardsNumber() = N. Для любого “i”: added[i] = getByCardIndex(i)

1. removeTest.normal – позитивный тест, проверка добавления и удаления карточек по индексу

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard(). M вызвается removeCard(i) с корректным I.

Ожидаёмый результат: Cards.getCardsNumber() = N. После вызова removeCard(), N станет меньше на M, удаленных строк больше нет в списке.

1. removeTest.empty – негативный тест, проверка удаления карточек из пустого списка.

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. Вызывается removeAt(0).

Ожидаёмый результат: removeAt(0) завершится без ошибок.

1. removeTest.invalid – негативный тест, проверка удаления карточек по некорректному индексу.

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard(). Вызывается removeAt(-1) и removeAt(N) (т.к. индекс с нуля).

Ожидаёмый результат: ошибка std::range\_error(“Inavlid index!”), Cards.getCardsNumber() = N (без изменений).

1. getTest.invalid – негативный тест, получения карточек по некорректному индексу

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard(). Вызывается getByCardIndex(-1) и getByCardIndex(N);

Ожидаёмый результат: ошибка std::range\_error(“Inavlid index!”)

1. checkTest.simple – позитивный тест, проверка функции checkCards()

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. N раз вызвается функция addCard(). Вызывается checkCards();

Ожидаёмый результат: функция завершится без ошибок

1. checkTest.empty – негативный тест, проверка функции checkCards() с пустым списком

Создаётся объект Cards, по умолчанию количество карточек должно быть равно 0. Вызывается checkCards();

Ожидаёмый результат: функция завершится без ошибок