# 项目设计文档

车一晗 181250009

黄婉红 181840096

纳思彧 181250107

王博 181250133

2021年3月25日

#### 摘要

本文档为 Heap 小组在 2021 年春学期《软件工程与计算三》课程作业迭代二中为项目 所撰写的项目设计文档。

#### 目录

1	引言	3
	1.1 编写目的	3
	1.2 对象与范围	3
	1.3 参考文献	3
	1.4 名词与术语	3
2	逻辑视角	4
	2.1 分层架构包图	4
	2.2 逻辑包图	5
3	组合视角	6
	3.1 物理包划分	6
	3.2 物理包图	7
4	接口视角	8
	4.1 模块的职责	8
	4.2 模块的接口规范	8
	4.2.1 用户界面层分解	8
	4.2.2 业务逻辑层分解	9
	4.2.2.1 EntityService 的接口规范	9
	4.2.2.2 RelationshipService 的接口规范	11
	4.2.2.2 DomainService 的接口规范	12
	4.2.2.2 FileService 的接口规范	13
	4.2.3 数据层分解	14
	4.2.3.1 EntityMapper 的接口规范	14
	4.2.3.2 RelationshipMapper 的接口规范	15
	4.2.3.3 DomainMapper 的接口规范	16
5	信息视角	18
	5.1 VO 定义	18
	5.1.1 Result	18
	5.1.2 Entity	18
	5.1.3 Relationship	19

		5.1.1 Domain	.19
	5.2	数据库表	.19
6	Pipe	line 脚本	. 20

### 1 引言

### 1.1 编写目的

本文档提供 COIN 知识图谱系统的软件架构概览,采用若干架构视图描述系统的不同方面,以便表示构造系统所需要的重要架构决策。

### 1.2 对象与范围

本文档的读者是 Heap 团队内部的开发和管理人员,参考了 RUP 的《软件架构文档模板》,用于指导下一循环的代码开发和测试工作。

#### 1.3 参考文献

《软件需求规格说明书》, Heap;

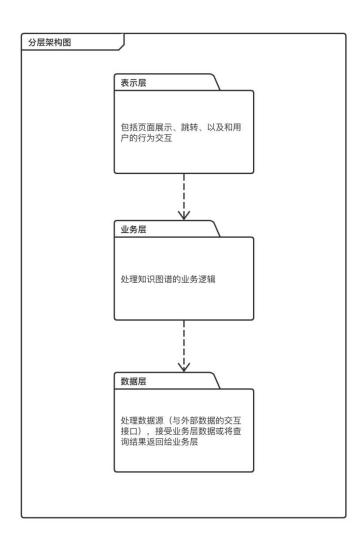
《软件架构文档模板》, Rational Software Corporation;

### 1.4 名词与术语

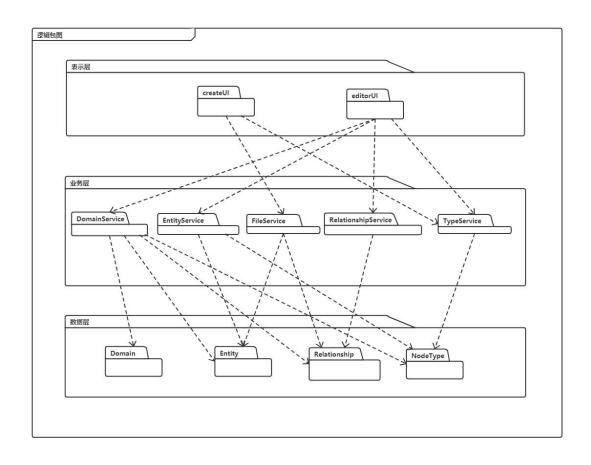
COIN: COnstructing and vIsualizing kNowledge graph 知识图谱可视化系统

## 2 逻辑视角

## 2.1 分层架构包图



## 2.2 逻辑包图

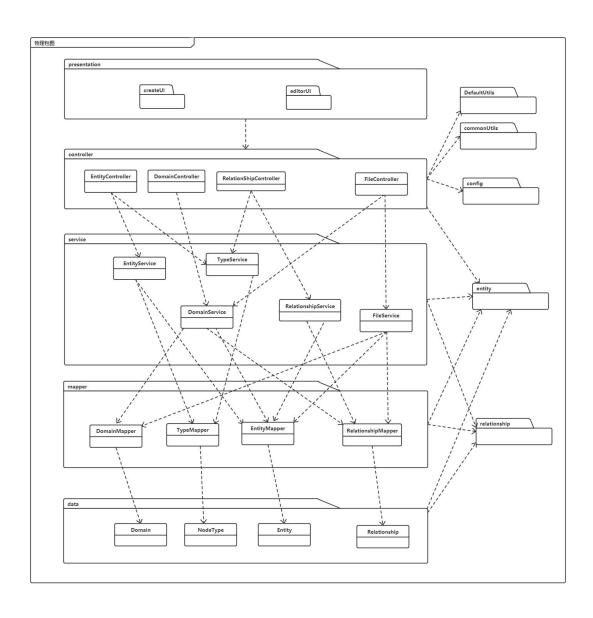


# 3 组合视角

## 3.1 物理包划分

开发包	依赖的其他开发包
commonUtils	
config	
controller	service, commonUtils, config,utils
entity	
service	entity
impl	service,utils
mapper	entity
utils	

### 3.2 物理包图



# 4 接口视角

## 4.1 模块的职责

层	职责	
启动模块	负责初始化网络通信机制,启动用户界面	
用户界面层 客户端用户界面		
接口模块	负责客户端和服务器端的通信和数据传递	
业务逻辑层	对于用户界面的输入进行响应并进行业务处理逻辑	
数据服务层	抽象出的数据操作接口	
数据层	负责数据的持久化和访问	

## 4.2 模块的接口规范

## 4.2.1 用户界面层分解

服务名	服务
entity.createNodeAPI	创建节点
entity.getNodesByDomainIdAPI	根据域名 id 得到该域内的所有节点
entity.updateNodeAPI	更新节点信息
entity.deleteNodeAPI	删除节点
entity.countNodeAPI	统计节点个数
entity.countNodeByTypeAPI	统计特定类型节点个数
entity.updateXYAPI	更新全体节点坐标
entity.getTypesAPI	得到类型列表
entity.getNodeByTypeAPI	得到特定类型节点
entity.updateTypeAPI	更新节点类型

relationship.createLinkAPI	创建关系
relationship.updateLinkAPI	更新关系信息
relationship.deleteLinkAPI	删除关系
relationship.getLinkByDomainIdAPI	根据域名 id 得到该域内的所有关系
relationship.getGraphScreenAPI	按节点筛选关系图
relationship.countLinkAPI	统计关系个数
domain.createDomainAPI	创建域
domain.updateDomainAPI	更新域信息
domain.deleteDomainAPI	删除域
domain.selectDomainByIdAPI	根据域名 id 得到对应的域
domain.selectAllDomainAPI	获取所有的域
editor.createFromFileAPI	根据文件创建图谱
file.getCsvFileAPI	得到 csv 文件
file.exportGraphXMLAPI	将图谱导出为 xml 文件
file.downloadAPI	下载文件

### 4.2.2 业务逻辑层分解

### 4.2.2.1 EntityService 的接口规范

模块		职责
EntityService		负责对节点的职责
	提供的服务	(供接口)
EntityService.createNode	语法	Result createNode(Entity entity)
	前置条件	entity 对象中的 name
		、domainId、type 不为空
	后置条件	根据输入创建节点信息

EntityService.updateNode	语法	Result updateNode(Entity entity)
	前置条件	待被更新的节点存在
	后置条件	根据输入更新节点信息
EntityService.deleteNode	语法	Result deleteNode(Entity entity)
	前置条件	待被删除的节点存在
	后置条件	根据输入删除节点及其关系
EntityService.getNodesByDomainId	语法	Result getNodesByDomainId(int domainId)
	前置条件	输入的 domainId 存在
	后置条件	根据输入返回符合条件的节点列表
EntityService.countNode	语法	Result countNode(int domainId)
	前置条件	输入的 domainId 存在
	后置条件	根据输入返回该域节点数目
EntityService.countNodeByType	语法	Result countNodeByType(int domainId,String
		type)
	前置条件	输入的 domainId 存在
	后置条件	根据输入返回该域特定类型节点数目
EntityService.updateXY	语法	Result updateXY(List <entity> entities)</entity>
	前置条件	输入的节点均存在
	后置条件	更新节点位置信息
EntityService.getTypes	语法	Result getTypes(int domainId)
	前置条件	输入的 domainId 存在
	后置条件	根据输入返回该域类型一栏
EntityService.getNodeByType	语法	Result getNodeByType(int domainId,String
		type)
	前置条件	输入的 domainId 存在
	后置条件	根据输入返回同类型节点
EntityService.updateType	语法	Result
		updateType(id,oldType,newType,domainId)
	前置条件	输入的 domainId 和 id 存在,且两类型不同

### 4.2.2.2 RelationshipService 的接口规范

块		职责
RelationshipService		负责对节点关系的职责
提供的	的服务 (供接	き口)
RelationshipService.createLink	语法	Result createLink(Long fromId, Long
		told, String name)
	前置条件	fromld 和 told 均存在且不为空
	后置条件	根据输入创建两节点间关系
RelationshipService.updateLink	语法	Result updateLink(Relationship
		relationship)
	前置条件	待被更新的关系存在
	后置条件	根据输入, 修改关系信息
RelationshipService.deleteLink	语法	Result deleteLink(Relationship
		relationship)
	前置条件	待被删除的关系存在
	后置条件	根据输入, 删除关系信息
RelationshipService.getLinkByDomainId	语法	Result getLinkByDomainId(int
		domainId)
	前置条件	输入 domianId 合法
	后置条件	根据输入,返回域内所有关系图谱 (含孤
		立节点)
RelationshipService.getGraphScreen	语法	Result getGraphScreen(int
		domainId,List <entity> entities)</entity>
	前置条件	输入 domianId 合法,节点列表不为空
	后置条件	根据输入, 筛选所有关系图谱 (含孤立节

		点,仅显示这些节点及其附属子节点关
		系)
RelationshipService.countLink	语法	Result countLink(int domainId)
	前置条件	输入 domianId 合法
	后置条件	根据输入, 返回域内关系个数

#### 4.2.2.3 DomainService 的接口规范

模块		职责
DomainService		负责对图域的职责
提	性的服务 (供	快接口)
DomainService.createDomain	语法	Result createDomain(Domain domain)
	前置条件	数据库不存在同名域
	后置条件	根据输入, 创建域
DomainService.updateDomain	语法	Result updateDomain(Domain domain)
	前置条件	待被更新的域已存在
	后置条件	根据输入, 修改域名
DomainService.deleteDomain	语法	Result deleteDomain(int domainId)
	前置条件	待被删除的域存在
	后置条件	根据输入, 删除该域及域内的关系和节点
DomainService.selectDomainByld	语法	Result selectDomainByld(int domainId)
	前置条件	数据库存在该域
	后置条件	根据输入, 返回该域
DomainService.selectAllDomain	语法	Result selectAllDomain()
	前置条件	无
	后置条件	根据输入, 返回所有域

#### 4.2.2.4 FileService 的接口规范

模块		职责
FileService		负责对文件流控制
	提供的服	务 (供接口)
FileService.getCsvFile	语法	Result getCsvFile(MultipartFile file)
	前置条件	csv 文件符合输入规范 (域已创建)
	后置条件	根据输入, 在域内新建关系图谱
FileService.exportGraphXML	语法	Result exportGraphXML(int domainId, final
		HttpServletRequest request, final
		HttpServletResponse response)
	前置条件	数据库存在该域
	后置条件	根据输入,导出生成 xml 文件
FileService.download	语法	Result download(String domainName, int
		type, final HttpServletRequest request, final
		HttpServletResponse response)
	前置条件	需要的图谱存在
	后置条件	下载对应图谱的 xml 文件
需要的服		务 (需接口)
服务名		服务
EntityService.createNode		创建节点
DomainService.getDomainById		根据域名 id 得到该域

### 4.2.3 数据层分解

#### 4.2.3.1 EntityMapper 的接口规范

模块		职责	
EntityMapper		负责对节点数据的访问控制	
提任	<b>供的服务</b> (供	· 接口)	
EntityMapper.getNodeByDomainId 语法		List <entity> getNodeByDomainId(int</entity>	
		domainId)	
	前置条件	域名 domainId 不为空且存在	
	后置条件	根据输入,返回该域内所有节点	
EntityMapper.updateNode	语法	Entity updateNode(Long id, String	
		name, String description,int shape,	
		double x, double y )	
	前置条件	节点 id 不为空且存在	
	后置条件	根据其他输入,更新节点内容	
EntityMapper.getUnLinkNodes	语法 List <entity> getUnLinkNodes</entity>		
		domainId)	
	前置条件	域名 domainId 不为空且存在	
	后置条件	根据输入,返回该域内所有孤立节点	
EntityMapper.deleteNodeWithLink	语法	void deleteNodeWithLink(Long id)	
	前置条件	数据库存在该节点	
	后置条件	删除该节点及其附属关系	
EntityMapper.findByName	语法	Entity findByName(String name, int	
		domainId);	
	前置条件	输入合法	
	后置条件	查找该名称的节点	
EntityMapper.countAllEntity	per.countAllEntity		
	前置条件	域名存在	

	后置条件	返回域内节点个数	
EntityMapper.countEntitiesByType	语法	int countEntitiesByType( int domainId,	
		String type);	
	前置条件	域名存在	
	后置条件	返回域内特定类型节点个数	
EntityMapper.updateXY	语法	void updateXY(Long id, double x,	
		double y);	
	前置条件	节点已存在	
	后置条件	更新一个节点的坐标	
EntityMapper.getNodeByType	语法	List <entity> getNodeByType(int</entity>	
		domainId, String type);	
	前置条件	域名存在	
	后置条件	返回一个类型的节点数据	
EntityMapper.updateType	语法	void updateXY(Long id, String type,	
		String bgColor);	
	前置条件	节点已存在	
	后置条件	更新一个节点类型和方法	

### 4.2.3.2 RelationshipMapper 的接口规范

模块	职责	
RelationshipMapper	负责对关系数据的访问控制	
提供的服务 (供接口)		
RelationshipMapper.updateLink	语法 Relationship updateLink(Long id	
	String name)	
	前置条件	关系 id 不为空且存在
	后置条件	根据其他输入, 更新关系内容
RelationshipMapper.getLinkByDomainId	语法	List <relationship></relationship>

		getLinkByDomainId(int domainId)
	前置条件	域名 domainId 不为空且存在
	后置条件	根据输入, 返回该域内所有关系
RelationshipMapper.countAllLink	语法	int countAllLink(int domainId);
	前置条件	域名 domainId 不为空且存在
	后置条件	根据输入, 返回该域内关系个数

#### 4.2.3.3 DomainMapper 的接口规范

模块		职责	
DomainMapper		负责对域的访问控制	
提供的服务(		供接口)	
DomainMapper.createDomain	语法	void createDomain(Domain domain)	
	前置条件	数据库没有重复域	
	后置条件	根据输入,新增域	
DomainMapper.updateDomain	语法	void updateDomain(String name, int id)	
	前置条件	数据库存在该域	
	后置条件	根据输入,更新该域	
DomainMapper.deleteDomain	语法	void deleteDomain(int id)	
	前置条件	数据库存在该域	
	后置条件	根据输入,删除该域	
DomainMapper.selectDomain	语法	Domain selectDomain(int id)	
	前置条件	域名 id 不为空且存在	
	后置条件	根据输入,返回该域	
DomainMapper.selectAllDomain	语法	List <domain> selectAllDomain()</domain>	
	前置条件	无	
	后置条件	根据输入,返回所有域	
DomainMapper.lastInsertId	语法	int lastInsertId();	

前置条件	已进行过新增域操作
后置条件	根据输入,返回最新新增域的 id

### 4.2.3.4 TypeMapper 的接口规范

模块		职责	
TypeMapper		负责对类型的访问控制	
提供的服务(包		共接口)	
TypeMapper.insertType	语法	insertType(int domainId,String color,	
		String nodeType);	
	前置条件	域名合法且存在	
	后置条件	根据输入,新增一个类型	
TypeMapper.deleteType	语法	void deleteType(int domainId, String	
		type);	
	前置条件 数据库存在该类型		
	后置条件	根据输入,删除该类型	
TypeMapper.searchColorByType	语法	String searchColorByType( int	
		domainId,String nodeType);	
	前置条件	数据库存在对应记录数据	
	后置条件	根据输入,返回类型对应的颜色	
TypeMapper.searchAll	语法	List <string> searchAll(int domainId);</string>	
	前置条件 域名 id 不为空且存在		
	后置条件	根据输入,返回域持有的类型一栏	

# 5 信息视角

## 5.1 VO 定义

#### 5.1.1 Result

含义	属性	字段
是否成功	Boolean	success
返回码	Integer	code
返回消息	String	message
返回数据	Map <string, object=""></string,>	data

### 5.1.2 Entity

含义	属性	字段
id 标识码	Long	id
节点名称	String	name
节点颜色	String	bgColor
节点样式类型	int	shape
所属域	int	domainId
节点属性类型	String	type
节点描述	String	description
节点×坐标	double	х
节点y坐标	double	у
节点r半径	double	r

### 5.1.3 Relationship

含义	属性	字段
id 标识码	Long	id
关系名称	String	name
关系样式类型	int	type
所属域	int	domainId
起始节点	Entity	startEntity
起始节点码	Long	fromId
终止节点	Enitiy	endEntity
终止节点码	Long	told

#### 5.1.1 Domain

含义	属性	字段
域标识码	int	id
域名	String	name

## 5.2 数据库表

数据库表包含 entity 表、relationship 表、domain 表和 nodeType 表

### 6 Pipeline 脚本

```
pipeline {
    agent any
    stages {
        stage('Maven Build') {
             steps{
                 echo 'Maven Build and Cobertura Stage'
                 sh '/opt/apache-maven-3.6.3/bin/mvn clean -DskipTests=true
package'
             }
       }
         stage('Jacoco Report') {
                      steps{
                           echo 'Jacoco Stage'
                          sh '/opt/apache-maven-3.6.3/bin/mvn test'
                      }
                 }
       stage('Image Clear'){
            steps{
                echo 'Image Clear Stage'
                sh "if (docker ps -a| grep coin) then (docker container stop coin &&
docker container rm coin) fi"
                 sh "if (docker images | grep coin) then (docker rmi \$(docker images
coin -q)) fi"
            }
       }
         stage('Image Build'){
             steps{
                 echo 'Image Build Stage'
                 sh "docker build . -t coin:${BUILD_ID}"
             }
        }
         stage('Deploy'){
             steps{
                  sh "docker run -p 8002:8002 --name coin -v /log:/log -d
coin:${BUILD_ID}"
```