Foto preta e branca de onda

Descrição gerada automaticamente com confiança média

ENXURRADA DE BITS

Programação

Web

professor

Diego Simões

Imagem em preto e branco de vaso de flor

Descrição gerada automaticamente

Ana Clara Alves



ÍNDICE

ÍNDICE

[Aula 0 - Apresentação 4](#_Toc69294210)

[Sobre o programa 4](#_Toc69294211)

[Objetivos do programa 4](#_Toc69294212)

[Responsabilidades dos alunos 4](#_Toc69294213)

[Matérias 4](#_Toc69294214)

[Distribuição de pontos 5](#_Toc69294215)

[O que precisaremos? 5](#_Toc69294216)

[Aula 01 - HTML 6](#_Toc69294217)

[Definição de Web 6](#_Toc69294218)

[O que compões uma página Web 6](#_Toc69294219)

[O que são linguagens de Programação Web 6](#_Toc69294220)

[HTML 6](#_Toc69294221)

[Passo a passo para programar em HTML 7](#_Toc69294222)

[Passo a passo para visualizar seu site no navegador 7](#_Toc69294223)

[Anatomia de Tags 7](#_Toc69294224)

[Tag’s básicas 7](#_Toc69294225)

[Tag <html>...</ html> 7](#_Toc69294226)

[Tag <head>...</head> 8](#_Toc69294227)

[Tag<body>...</body> 8](#_Toc69294228)

[Tag <img> 8](#_Toc69294229)

[Tag<a> 8](#_Toc69294230)

[Tag’s de texto e decoração 9](#_Toc69294231)

[Aula 02 - CSS 10](#_Toc69294232)

[Aula 03 - GitHub 11](#_Toc69294233)

[Aula 04 - class e id, tag’s <div> e <span> 12](#_Toc69294234)

[Aula 05 - Listas e Tag’s semânticas 13](#_Toc69294235)

[Aula 06 - Estados CSS e animações 14](#_Toc69294236)

[Aula 07 - JavaScript 15](#_Toc69294237)

[Aula 08 - Estruturas de decisão e repetição 16](#_Toc69294238)

[Aula 09 - Funções 17](#_Toc69294239)

[Aula 10 - Entradas, botões e eventos 18](#_Toc69294240)

[Aula 11 - Integração do JavaScript ao HTML 19](#_Toc69294241)

Desenho preto e branco

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaDesenho preto e branco

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaDesenho preto e branco

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaDesenho preto e branco

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaDesenho preto e branco

Descrição gerada automaticamente com confiança média

# Aula 0 - Apresentação

## Sobre o programa

* Totalmente gratuito
* Será ministrado aos sábados: Turma M1 - 13:00 até 14:30
* Monitorias semanais no servidor do Discord
* Objetivo: O básico das linguagens utilizadas para fazer **páginas web**

## Objetivos do programa

* Levar a comunidade externa o aprendizado de lógica e linguagem de programação
* Incentivar o pensamento lógico, despertando curiosidade e vontade de aprender
* Inserção na área da tecnologia
* Ajudar os alunos a desenvolver facilidade e bom desempenho em disciplinas escolares(matemática, física etc.)

## Responsabilidades dos alunos

* Ser frequente(se necessário, justificar suas faltas para o professor com antecedência)
* Esclarecer qualquer dúvida com professores ou monitores
* Fazer as atividades propostas
* Atingir pontuação mínima de 60 pontos

## Matérias

* HTML
* CSS
* Flor cor de rosa

  Descrição gerada automaticamenteComo publicar um site no GitHub
* As tag’s class, id, div e span
* Lista e tag’s semânticas
* Estados CSS e animações
* JavaScript
* Comandos de decisão e estruturas de repetição
* Funções
* Entradas, botões e eventos
* Intefração do JavaScript ao HTML

## Distribuição de pontos

* Atividades em sala: 20 pontos
* Atividades em casa(Simpsons): 20 pontos
* Site “Jornal do Bairro”: 20 pontos
* Site final: 40 pontos

## O que precisaremos?

Criar um email

↓

Acessar o Google Classroom

↓

Acessar o Discord

↓

Baixar o VSCode

# Aula 01 - HTML

## Definição de Web

**World Wide Web**, WWW, traduzido como “Teia de comunicações mundial”

1ª definição: É o que estamos vendo e interagindo quando abrimos um navegador(Chrome, Firefox etc.)

2ª definição: Um conjunto de documentos de hipermídia interconectados, tipicamente acessados pela Internet. Esses documentos são as páginas web.

* **Hipermídia:** conteúdo digital que envolve texto, imagens, sons, vídeos etc.
* **Interconectado:** um documento que contém “links” (referências) a outros(daí a ideia de teia 🕸)

## O que compões uma página Web

* Um arquivo no formato HTML(ex.: arquivo.html)
* Arquivo CSS(ex.: estilo.css)
* Arquivos JavaScript(ex.: interação.js)
* Imagens(.png, .jpg, .gif)
* Vídeos
* Etc.

## O que são linguagens de Programação Web

* Flor cor de rosa

  Descrição gerada automaticamenteSão linguagens de programação específicas para o desenvolvimento de sites e aplicações que rodam na internet

HTML: Responsável pelo conteúdo e estrutura da página(texto, imagens, links)

CSS: Responsável pela estilização da página(cores, fonte, tamanhos e detalhes)

JavaScript: Responsável pelo comportamento dinâmico da página(pop-up, cálculos e efeitos de movimento)

## HTML

* Linguagem de Marcação de Hipertexto, composto por **tag’s**(normalmente fechadas);
* O código é visível quando **CTRL+U** é apertado, e para depurar **F12** é o melhor atalho.

## Passo a passo para programar em HTML

Escolher um editor de texto(**VSCode**)

↓

Criar um arquivo com extensão **.html**

↓

Abrir o arquivo no programa escolhido

↓

Adicionar as tag’s essenciais(html; head; title; body)

↓

Começar a programar seu site

## Passo a passo para visualizar seu site no navegador

Abra seus arquivos

↓

Procure seu arquivo **.html** salvado

↓

Clique com o botão direito do mouse em cima do arquivo

↓

Clique em abrir com o navegador

## Anatomia de Tags

Elemento

| Tag de abertura <⋅⋅⋅>

| | Conteúdo

| Tag de fechamento </⋅⋅⋅>

## Tag’s básicas

### Tag <html>...</ html>

Define que o tipo do documento é HTML, envolve todas as outras tags, (exceto a tag especial <!DOCTYPE html>), dentro dela, deve existir as seguintes tags, nesta ordem:

<head>

...

</head>

<body>

...

</body>

### Tag <head>...</head>

Originado do inglês: “head=cabeça”; contém meta-informação sobre este arquivo html, por exemplo:

* Codificação (*encoding*) da página;
* Título da página no topo do navegador (obrigatório);
* Estilização da página;
* Inclusão de arquivos (**.css**, **.js**) e o ícone da página.

### Tag<body>...</body>

Originado do inglês: “body=corpo”; contém todo o conteúdo da página, como:

* a tag de **parágrafos** (<p>...</p>);
* as tags de **títulos e subtítulos** (<h1>...</h1> [h1,h2,h3,h4,h5 e h6])
* a tag de imagem (<img>), etc.

endereço de imagem

(interno/externo)

### Tag <img>

↓

↑

↑

↓

tag de auto-fechamento

tag de abertura

<img src=”image.png”/>

atributo

* **Externa:** Aponta para algo (imagem) de um outro site. Quase sempre começa com http://

Ex.: http://google.com

* **Interna:** Aponta para algo da própria página/site. Pode ser um caminho **relativo** ou **absoluto**.

Ex.: imagens/gato.png (**relativo**)

/arquivos/cachorros.zip (**absoluto**)

endereço

(interno/externo)

### Tag<a>

atributo

↑

tag de fechamento

↑

<a href”https://www.google.com”> Texto </a>

↓

↓

tag de abertura

* **Externa:** Para fora da página, começa com http://

Ex.: http://google.com

* **Interna:** Para algo hospedado no próprio computador

Ex.: exemplo.html

### Tag’s de texto e decoração

* **Negrito** <strong>...</strong>
* *Itálico* <em>...</em>
* Sublinhado <ins>...</ins>
* ~~Tachado~~ <del>...</del>
* Grifado <mark>...</mark>
* Quebra de linha <br>
* Cria uma linha horizontal <hr>

# Aula 02 - CSS

# Aula 03 - GitHub

# Aula 04 - class e id, tag’s <div> e <span>

# Aula 05 - Listas e Tag’s semânticas

# Aula 06 - Estados CSS e animações

# Aula 07 - JavaScript

# Aula 08 - Estruturas de decisão e repetição

# Aula 09 - Funções

# Aula 10 - Entradas, botões e eventos

# Aula 11 - Integração do JavaScript ao HTML