

HTML

Definição de Web

World Wide Web, ou WWW, traduzido em "Teia mundial".

1ª definição

É o que estamos vendo e interagindo quando abrimos um navegador (Chrome, Firefox etc.)

2ª definição

Um conjunto de documentos de **hipermídia interconectados**, tipicamente acessados pela Internet. Esses documentos são as páginas web.

- Hipermídia: conteúdo digital que envolve texto, imagens, sons, vídeos etc.
- Interconectado: um documento que contém "links" (referências) a outros (daí a ideia de teia 🕸)

O que compõe uma página Web?

Uma página web é formada por:

- Um arquivo no formato HTML (ex.: arquivo.html)
- Arquivos CSS (ex.: estilo.css)
- Arquivos JavaScript (ex.: interacao.js)
- Imagens (.png, .jpg, .gif)
- Vídeos
- Etc.

O que são linguagens de Programação Web?

São linguagens de programação específicas para o desenvolvimento de sites e aplicações que rodam na internet

HTML

Linguagem: HTML: Hypertext Markup Language

O que faz: Conteúdo e estrutura da página (ex.: texto, imagens)

CSS

Linguagem: CSS: Cascading Stylesheets

O que faz: Apresentação (estilos) da página (ex.: cores, tamanhos, detalhes)

JavaScript

Linguagem: JavaScript

O que faz: Comportamento dinâmico na página (ex: pop-up, efeitos de movimento, cálculos)

HTML

O HTML é uma Linguagem de Marcação de Hipertexto, responsável por dizer ao navegador como o conteúdo vai estar estruturado. É um padrão para a representação estruturada de conteúdo.

Estrutura:

- Um punhado de tags no texto
 - As tags fazem a marcação da estrutura do texto.
 - Existem dezenas de tags e cada uma tem um propósito e um resultado visual.
 - A grande maioria delas precisam ser fechadas (ex.: ...).
- Indentação e espaçamento são livres e não afetam o resultado, porém, são muito importantes para a legibilidade do código.

Onde encontrar códigos HTML?

- Visualizando o código fonte:
 - Tecla de atalho no Chrome: Ctrl-U
 - Ou então:
 - clicar com botão direito do mouse na página
 - selecionar "Ver código fonte"
- Ativando o depurador:
 - Tecla de atalho padrão: Ctrl-Shift-I ou F12
 - Ou então:
 - clicar com botão direito do mouse na página
 - selecionar "Inspecionar elemento"



Passo a passo para programar em HTML

- 1. Escolher um editor de texto (O código pode ser escrito em plataformas próprias como Atom, Sublime e Vscode ou no bloco de notas comum)
- 2. Criar um arquivo com a extensão .html (NomeDoArquivo.html)
- 3. Abrir arquivo no programa escolhido
- 4. Adicionar tags essenciais (html, head, title, body)
- 5. Começar a programar seu site

Passo a passo para visualizar seu site no navegador

- 1. Abra seus arquivos
- 2. Procure seu arquivo .html salvado
- 3. Clique com o botão direito do mouse em cima do arquivo
- 4. Clique em abrir com o navegador

Interessante:

Você pode abrir o seu site no navegador e ir olhando, em tempo real, as mudanças que fizer no código. Para isso, basta apertar F5 para atualizar a página no navegador após ter salvado as devidas alterações no código.

Anatomia de Tags



Tag <html> </html>

Define que o tipo do documento é HTML.

- Envolve todas as outras tags, exceto a tag especial <!DOCTYPE html>
- Dentro dela, deve existir as seguintes tags, nesta ordem:
 - < <head>...</head>
 - <body>...</body>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
...
</html>
```

Tag <head> </head>

- Do inglês: cabeça
- Contém meta-informação sobre este arquivo html, por exemplo:
 - Codificação (encoding) da página
 - Título da página no topo do navegador (obrigatório)
 - Estilização da página
 - Inclusão de arquivos (.css, .js) e Ícone

Tag <body> </body>

- Do inglês: corpo
- Contém todo o conteúdo da página, as tags
 - parágrafos (...)
 - títulos e subtítulos (<h1>...</h1>)
 - o imagens (), etc.

Tags

Tags utilizadas dentro do body e suas funções:

Tipos de Tag	Função
<h1> </h1> , , <h6> </h6>	Define os títulos e subtítulos com diferente tamanhos
	Define um parágrafo
 Clique aqui 	Insere um link
 	Efetua uma quebra de linha
<hr/>	Cria uma linha horizontal
	Insere uma imagem

Tag



Tag

```
<img src="...">
```

- O atributo src="..." (abreviação de source) é usado para definir o endereço (URL) da imagem
- Uma URL pode ser externa ou interna

Externa: Aponta para algo (imagem) de um outro site. Quase sempre começa com http:// ou https://.

Ex.: http://google.com

interna: Aponta para algo da própria página/site. Pode ser um caminho relativo ou absoluto.

Ex.: imagens/gato.jpg (relativo)
/arquivos/cachorros.zip (absoluto)

Tag de hiperlink <a>

Clique aqui

- O atributo href="..." (referência hipertexto) é usado para definir o endereço de destino do link
- O link pode ser externa ou interna

Externo: para fora da página

Ex.: http://www.google.com

Interno: para algo hospedado no próprio computador

Ex.: downloads/exemplo.html

Tags

Negrito ()

Esta tag mostra elemento em negrito, dando importância ao termo.

Itálico ()

Esta tag mostra o elemento em itálico, usado por exemplo em citações, palavras estrangeiras, etc.

Sublinhado (<ins> </ins>)

Esta tag normalmente representa uma parte do texto que foi inserido.

Tachar ()

Esta tag normalmente representa uma parte do texto que foi deletada.

Marcar (<mark> </mark>)

Esta tag é usada para realçar parte do texto considerada importante para o leitor, tipo quando usamos caneta marca texto.

Como o navegador vai mostrar seu conteúdo?

- Ele usa estilos padrão
 - Cor: preta
 - Fundo de tela: branca
 - Fonte: Times New Roman (no Windows)
- Cada navegador pode ter um estilo padrão diferente (Chrome, Firefox, etc)
- É possível e altamente recomendável criar estilos próprios

Então, e se eu quiser, por exemplo, uma cor diferente?

Na próxima aula vamos conhecer uma nova linguagem usada para colocar estilo ao nosso site: o CSS

Dúvidas?

Referências

Material da disciplina de Programação Web do prof. Flávio Coutinho:

https://fegemo.github.io/cefet-web/classes/html1/

https://fegemo.github.io/cefet-web/classes/html2/

Documentação da Mozilla Developer Network:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Aprender/HTML/Introducao_ao_HTML

Leiam

História da WEB:

https://fegemo.github.io/cefet-web/classes/intro/#1

Mais sobre a tag de hiperlinks:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/a

Mais sobre imagens:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/img

Colocando audio:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/audio

Colocando video:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/video

Colocando em prática

- 1. Crie uma pasta com seu nome
- 2. Crie dois arquivos .html dentro de sua pasta com os respectivos nome: primeiro.html, segundo.html
- 3. Abra o arquivo 'primeiro.html' para edição
- 4. Abra este arquivo, também, no navegador
- 5. Adicione as principais tags (<!DOCTYPE html>, <html></html>, <head></head>, <body></body>)
- 6. Salve o arquivo e verifique no navegador se aconteceu algo com sua página
- 7. Adicione o título 'Meu site' (<title></title>)
- 8. Salve o arquivo e identifique no navegador a alteração que ocorreu na sua página
- 9. Adicione o título 'HTML' à sua página (<h1></h1>)

Colocando em prática

- 10. Salve o arquivo e identifique no navegador a alteração que ocorreu na sua página
- 11. Adicione um parágrafo com a frase "HTML é muito legal" ()
- 12. Salve o arquivo e identifique no navegador a alteração que ocorreu na sua página
- 13. Adicione duas imagens na sua página, sendo 1 externo e 2 interno ()
- **14.** Salve o arquivo e identifique no navegador as alterações que ocorreram na sua página
- 15. Abra o arquivo 'segundo.html' para edição
- **16.** Repita os passos 5, 7, 9 e 11 com outros textos
- 17. Volte para o arquivo 'primeiro.html'
- 18. Adicione dois links na sua página, sendo 1 externo e 2 interno (<a>)