D-требования

1. Клиент-серверная программа для птицефабрики будет разрабатываться на платформе **.NET Framework 4.8**, в качестве языка программирования будет выступать **C#**.
2. В качестве **IDE** для разработки софта будет использоваться **Microsoft Visual Studio 2019**.
3. Для построения **UI** будет использоваться Фреймворк **WPF** с использованием стилей **Material Design.**
4. Т.к. для построения **UI** будет использован **WPF**, софт будет разрабатываться в паттерне **MVVM**.
5. В качестве **ORM** будет выступать **Entity Framework 5**, настройка таблиц будет воспроизведена при помощи **Fluent API**.
6. Для того, чтобы не замораживать **UI** и увеличить скорость обработки, будет использоваться **TPL** и паттерн **TAP**.
7. В качестве системы контроля версий будет использоваться **Git**. Проект будет храниться на удалённом репозитории **GitHub**.
8. Для формирования отчётов и их экспорта в формат **.docx** будет использоваться библиотека, которая находится в пространстве имён **Microsoft.Office.Interop.Word**.
9. Для отправки уведомлений о действиях работников будет использоваться отправка писем на **Email** по протоколу **SMTP** и возможно отправка письма внутри приложения по протоколу **TCP**.
10. Хеширование паролей для авторизации пользователей будет воспроизводиться по алгоритму **MD5**.