**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-8961-1229 | | **이메일** | nahyo0207@gmail.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 나효진** | **영문) Na Hyo Jin** | |
| **생 년 월 일** | **음력)1985년 12월 29일** | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 경기도 성남시 수정구 태평2동 3333번지 진주빌라201호 | | |
| **청년내일채움공제 대상 (V) 취성패 2유형 참여자** | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2007년 03월 | 2013년 02월 | 가천대학교/법학-형법, 법철학 (4.18/4.5) | 편입 및 졸업 |
| 2004년 03월 | 2005년 12월 | 선문대학교/법학 (3.51/4.5) |  |
| 2001 년 03 월 | 2004 년 01월 | 성일 고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2007년 03월 05일~ 2009년 2월 11일 |
| **군별** | 해병1사단 공병 수송 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득월** | **발행처** |
| 정보처리기사 | 2016년 05월 | 한국산업인력공단 |
| 특수(트레일러) | 2013년 12월 | 서울지방경찰정 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경**  **력**  **사**  **항** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| 파인웰 시스템  (잠실 롯데월드몰) | 2015년 01월 01 일 ~ 2016년 08월 30일 | SQL 조회, 포스, 컴퓨터 H/W관리 | 사원 |
| 하나로마트 | 2013년03월 01일 ~ 2014년 01월 20일 | 쌀 및 잡곡, 농산물 배송 | 사원 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2017년 11월 14일  ~  2018년 05월 16일 | KH정보교육원 | [NCS]웹 개발 응용 SW엔지니어  양성과정 9회차 | **추후**  **기재** | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, FrameWork, jdbc  struts, spring, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript  ● UnityEX / 010HexEditor  ● Steam 한글화  (Skyrim/Zomboid 외 다수) |
| 2014 년 05월 26 ~ 2014 년 09 월 19일 | 그린디자인  IT아카데미 | 자바(JAVA)전문  개발자 취업과정 | **100%** | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, FrameWork, jdbc  struts, spring, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2018년 04월26일: 나효진 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 2014년도에 구직 활동 중 우연한 계기로 지금과 같은 자바 교육을 한 차례 배운 경험이 있습니다. 그때는 비전공자로서 수업의 내용이나 흐름을 마지막 6개월 프로젝트까지 잘 이해하지 못한 체 과정을 수료했습니다.  SQL select 만 사용하며 간단한 전산 업무를 하는 회사에 취직하였지만, 직접 배운 자바 관련 프로그램을 사용하기를 희망하였습니다. 이에 부족한 관련 지식을 보충하기 위해 개인적으로 정보처리기사를 공부하여 자격증을 취득하였고, 자바 코딩을 이해하기 위해 관련 영상을(youTube 및 무료 자바강좌) 보며 끊임없이 프로그래밍의 흐름 파악하기 위해 노력했습니다.  이후 두 번째 자바 교육과정을 수강하며 목표한 것은 4년 전보다 기술적으로 많이 향상되었다기보다는, 프로그램의 전반적 흐름 등을 이해하는 것에 초점을 맞췄습니다. 또한 DB에 데이터가 저장되고 어떻게 사용자에게 보이는가를 파악하여 제가 직접 이것들을 활용할 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 학원 수업 이외에 게임 한글화에 관심이 있어 많은 자료와 필요한 지식을 틈틈이 배워가며 공부했습니다. 수업 도중 Javascript 와 Json 파일의 데이터 이용에 관해 접했으며 이를 참조로 한글화 암호화 복호화를 통해 직접 한글화를 구현했습니다.  직접 Javascript 와 Json을 사용하고 흐름을 파악하니 팀 프로젝트 진행 시에서도 데이터들을 어떻게 사용하고 수정하는 방법을 쉽게 접할 수 있었고, 디버그 및 오류 부분(JavaScript를 눌러서 작동시켰을 때 오류나 간단한 오탈자에서 데이터 null 부분 등등)에서 효과적으로 이용할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도**  **(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 일 적인 관계뿐만 아닌 모든 인간관계 전체에서 사람을 중심으로 이끌어 주고 함께 해결할 수 있게 서로 도와주는 것이 가장 중요하다고 생각합니다. 이 전 직장 근무 당시에도 직원과 고객 사이에 불화나 의견충돌이 있으면, 상황을 구체적으로 듣고 원만하게 해결하게끔 이끌고 같이 상생하는 방향을 목표로 추구해나갔습니다.  프로젝트 진행 중에 실력으로 많이 부족한 팀원이 있었습니다. 저도 2014년 처음 프로그램 교육 과정을 접했을 때 이해하기 쉽지 않고 난해한 느낌을 받아 많이 고민한 경험이 있어, 그 팀원의 생각에 공감할 수 있었습니다.  프로그래밍이란 정답이 없는 사고의 영역임을 잘 알기에, 팀원이 어떤 판단을 내리거나 결과를 만들어도 부정적으로 받아들이거나 질책하지 않았습니다. 팀원의 결정을 존중해주고 부족한 내용을 더욱 질문하며 편하게 접근하게끔 하여 함께 1차 프로젝트를 끝까지 수행할 수 있었습니다.  인간관계의 소통을 중요시하며 이해하려는 저의 태도가 회사내의 팀원 간의 적응 부분에서 많은 도움이 될 것으로 생각됩니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 제가 궁금한 기술이 있거나 필요로 하는 능력이 있다면, 적극적으로 찾고 항상 배움을 가까이 해왔습니다. 기본적인 컴퓨터 하드웨어 조립이나 차량 내비게이션 설치, 트레일러 운전 등이 그것이며 프로그래밍 언어 또한 그 중 하나라고 말씀 드릴 수 있습니다.  중 장기적인 목표로는 IT 프로그래밍 기술을 향상해 저의 법 전공을 융합해 경찰 보안 혹은 범죄자 정보 제공 웹 사이트 (EX:sexoffender.go.kr(성범죄자 신상정보) 강화 및 효율적 처리), 안면 인식을 통한 CCTV 효과 증대 등과 같은 분야에서 일하고자 하는 것을 생각하고 있습니다.  단기적 목표로는 리눅스 관련 자격증 취득 및 기존에 공부하고 관심이 있던 중국어 HSK 등을 배워 국내뿐 아니라 국외로의 업무 역량을 넓히기 위해 구상 중입니다. |

**지원자 나효진을 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| 2017년 19대 대선 때 "시민의 눈" 이라는 시민 활동의 일환으로 투표함 지킴이 활동을 한 적이 있습니다. 성남 수정구의 접주(지역대표)로 활동하며 이때 남녀노소 각계각층의 사람들을 만나고 여러 다양한 생각과 이념 가치관 등을 느끼며 배웠습니다. 직접 참여를 통해 올바른 방향으로 나아가고 의견 소통을 통해 다양한 이해관계 등을 느끼며 알게 되었습니다.  IT 프로그램 역시 단순히 키보드만 타자 하는 것이 아닌, 고객 및 다른 사람들의 생각과 방향을 토론하고 이해함으로써 새로운 어떤 가치를 만들고 실현해 나간다고 생각합니다. 회사 생활뿐만 아니라 모든 인간 관계 속에서 의견 충돌이나 다름은 언제나 나타납니다.  프로젝트 진행 시에도 내 생각과는 다른 생각을 하는 팀원이 있으며 갈등이 생깁니다. 본인의 생각만이 옳다고 주장하거나 타인을 꺼리는 것을 늘 경계하며 "왜 그런 생각을 했는가" 한번 더 고민하고 의견을 경청해서 효과적이고 긍정적인 결과로 만들기 위해 노력하고 있습니다.  적극적인 참여 자세와 많은 의사소통의 경험이 제가 하는 업무를 건설적으로 처리하고 회사의 향상에도 도움이 될 것이라 말씀 드릴 수 있겠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 성격으로는 곰곰이 생각하고 행동하는 편입니다. 행동하기 전에 미리 계획을 수립해 체계적으로 행동하는 경우가 많습니다. 이런 태도는 일 처리에서 자연스럽고 우왕좌왕하지 않고 수월하게 처리하게 합니다.  또한, 호기심이 많고 직접 행동하는 편입니다. 처음 접하는 것이나 궁금한 것이 생기면 직접 연구, 공부 등을 통해 궁금증을 해결한 적이 많습니다. 사례로 자바 교육과정을 하며 Json 파일을 수정하여 한글화를 완성했고 샌드박스 게임에서 여러 설정을 바꿔보고 오류를 수정하는 등 문제점을 스스로 익히며 처리하여 해결한 때도 있습니다.  하지만 생각이 많고 호기심이 많다 보니 일 처리가 조금 느려질 때도 있고, 여러 일을 한꺼번에 하려고 하는 경우에는 한계가 발생하기도 합니다. 이를 좀 더 나은 방향으로 바꾸기 위해 미리미리 계획을 정해 일의 우선순위를 정해 처리하며, 남들보다 더 틈틈이 시간을 내서 궁금증 해결을 위한 훈련을 하여 긍정적인 결과를 만들기 위해 노력하고 있습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **첫 개인 과제** | **프로젝트 명** | 커피 판매 기능 구현 - 개인 프로젝트 |
| **수행기간** | 2018년 01월 01일 ~ 2018년 01월 26일 |
| **개발 목표** | 첫 과제로 데이터의 이동 및 List 배열 등의 사용법을 접함. |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Windows 10 Home | | 개발도구 | Eclipse Oxygen 2 | | DBMS | Oracle 11g DB - sqldeveloper | | Language | Java 8, SQL | | 디자인 툴 | AWT, Swing | |
| **구현 기능** | ● 공통  - SQL문 활용하여 DB연결  - 서블릿 및 컨트롤러를 이용하여 DB접근 및 MVC구조 사용  ● 메인 화면  - 목록을 선택 후 결제  - 회원에 따라 각각의 구입 정보 입력  - List 배열을 사용하여 각 데이터 입력 및 DB 삽입  ● 게시판 글 작성 및 수정 삭제 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | **회원가입, CSS 화면 구성, 기획, 판매 테이블 생성** |
| **참여도/기여도** | ●**참여도: 100%**  - (DB 설계 및 list 배열 이용 접목)  ●**기여도: 100%(팀 구성원: 1명)**  - (첫 개인 과제) |

|  |
| --- |
| **개인 프로젝트**  **주제: 커피 판매 구현** |
|  |
| **화면설명: 첫 화면 로그인 부분 및 회원 가입** |
|  |
| **화면설명: 주문 화면. 커피 주문 및 판매 관련 구현 Java AWT/스윙 이용. MVC1 형식 사용. 해당 커피 선택 후 (수량 및 종류) 관련 판매 내역 DB에 저장.** |
|  |
| **화면설명: 상품 선택 후 주문 완료** |
| **[참여소감]**  첫 프로그램으로 만드는 과정이 쉽지만은 않았습니다. list 배열의 사용법에 대해 익숙하지 않았지만 화면 구성 및 데이터 전송을 하면서 어느 정도의 흐름을 익힐 수 있었습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수**  **행**  **프**  **로**  **젝**  **트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | KH SNS - 인스타그램을 참조로 SNS 게시판 및 1:1 채팅 구현 |
| **수행기간** | 2018년 01월 15일 ~ 2018년 13월 26일 |
| **개발 목표** | 회원가입 및 게시판 구현으로 데이터를 주고받고 원하는 시점에서 자유롭게 해당 데이터를 DB에 접근 및 사용 하며 servlet및 controller의 흐름을 숙지하기 위한 목표로 개발에 임했습니다. |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Windows 10 OS | | 개발도구 | Eclipse Oxygen | | DBMS | Oracle 11g DB – sqldeveloper | | Language | JAVA, SQL | | 디자인 툴 | google HTML5 | | 기타 | git hub, sourceTree, unityEX, 010 hex editor | |
| **구현 기능** | ● 공통  - SQL문 활용하여 DB연결  - 서블릿 및 컨트롤러를 이용하여 DB접근 및 MVC구조 사용  ● 메인 화면  - 회원이 로그인 메인 페이지에 접근 가능  - 게시판 글 비로그인 상태도 볼수는 있음.  - 회원 정보 칸 – 메일, 이름, 암호등 수정  - 자료실 다운 - 자료 올릴시 C드라이브 하드 직접 업로드  - 제목+내용으로 검색 가능  ● 게시판 글 작성 및 수정 삭제 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | -**회원가입, CSS 화면 구성, 기획, 주제 발표, 자유 게시판 및 자주 하는 질문, git hub설정.** |
| **참여도/기여도** | ●**참여도: 100%**  - (주제 구상, 화면 구성 git 공유 설정 및 디버깅.  ●**기여도: 25%(팀 구성원: 4명)**  - (주제, 기획 및 구현, 화면 설정, DB 설계) |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제: SNS 인스타그램 구현** | |
|  | **구현기능설명**  구현Java AWT/스윙 이용.  MVC1 형식 사용.  채팅 목록에 해당 사용자 표시.  내 정보 페이지에서 작성한 글 목록 표시.  상세 글 정보 창에서 답글 및 내용 확인 부분. |
| **화면설명: 로그인 후 커피 목록을 선택하고 주문하기를 누른 다음 다음으로 선택 후 구입** |
|  | **구현기능설명**  AWT 뷰 화면으로 SNS 구현  Java AWT/스윙 이용.  MVC2 모델 형식 (controller)  회원 부분 및 친구 팔로우 테이블 부분.  채팅 종료 시 해당 내용 저장. |
| **화면설명: SNS 로그인 후 게시판 글 작성 및 개인 정보 수정, 채팅 후 로그 파일 컴퓨터에 저장.** |
| **[참여 소감]**  처음 혼자 만들어야 하는 부담과 기능적인 부분을 잘 이해하지 못해 많은 어려움이 있었습니다. 커피 테이블의 경우 데이터의 흐름을 파악하기에 노력하였습니다. SNS 인스타그램을 팀원과 협업하는 과정에서 회원 테이블의 데이터 삽입 및 수정 부분을 좀더 이해할 수 있었고, 게시판 글 작성시의 흐름을 파악할 수 있었습니다.  수업시간에 배운 내용을 한번 더 복습하는 차원에서 접근 할 수 있었던 프로젝트였습니다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | OKKH 개발자 커뮤니티 - OKKY 사이트를 모티브로 개발자 커뮤니티 홈페이지 구축, 기본 5개 게시판으로 글 작성 및 추천, 태그 등 구현 |
| **수행기간** | 2018년 03월 12일 ~ 2018년 03월 26일 |
| **개발 목표** | **회원가입 및 게시판 구현으로 데이터를 주고받고 원하는 시점에서 자유롭게 해당 데이터를 DB에 접근 및 사용 하며 servlet및 controller의 흐름을 숙지하기 위한 목표로 개발에 임했습니다.** |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Windows 10 OS | | 개발도구 | Eclipse Oxygen | | DBMS | Oracle 11g DB – sqldeveloper | | Language | JAVA, SQL | | 디자인 툴 | google HTML5 | | 기타 | git hub, sourceTree, unityEX, 010 hex editor | |
| **구현 기능** | ● 공통  - SQL문 활용하여 DB연결  - 서블릿 및 컨트롤러를 이용하여 DB접근 및 MVC구조 사용  ● 메인 화면  - 회원이 로그인 메인 페이지에 접근 가능  - 게시판 글 비 로그인 상태도 볼 수는 있음.  - 회원 정보 칸 – 메일, 이름, 암호 등 수정  - 자료실 다운 - 자료 올릴 시 C드라이브 하드 직접 업로드  - 제목+내용으로 검색 가능  ● 게시판 글 작성 및 수정 삭제 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | -**팀장, 회원가입, CSS 화면 구성, 기획, 주제 발표, 자유 게시판 및 자주 하는 질문, git hub설정.** |
| **참여도/기여도** | ●**참여도: 100%**  - (주제 구상, 화면 구성 git 공유 설정 및 디버깅.  ●**기여도: 25%(팀 구성원: 4명)**  - (팀장, 주제, 기획 및 구현, 화면 설정, DB 설계) |

|  |
| --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제:OKKY 개발자 커뮤니티** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **구현기능설명**  AWT 뷰 화면으로 SNS 구현  Java AWT/스윙 이용.  MVC2 모델 형식 (controller) |
| **화면설명: 메인 화면 부분 및 회원 가입 후 DB저장.** |
|  | **구현기능설명**  JSP 이용 MVC2 형식으로 커뮤니티 구현  jsp, javascript, html 등 이용.  H/W 게시판 부분 및 Git Setting (master)등.  Servlet 이용 MVC2 모델 형식으로 구현. |
| **화면설명:OKKY 사이트를 모방하여 개발자 커뮤니티 구현, 로그인 및 글 작성, 파일 업로드. 팝업 기능. 글 수정 삭제.** |
| **[참여 소감]**  데이터의 입력과 출력, 원하는 곳에서 호출 등 자료를 가공하는 부분에서의 이해에 초점을 집중하여 참여했습니다. MVC모델의 형식과 구조 및 컨트롤러의 사용 등 전반적인 프로그램 흐름에 집중했으며 DB에 접근하여 데이터를 가지고  오고 수정하는 부분에서 많은 이해를 얻었습니다. 제한된 기한이라 많은 기능과 UI 부분이 미흡했지만, 팀원의 각자 역할이 어느 부분에서 필요한지 서로 도와주며 부족한 부분이나 내용을 보충할 수 있어 팀 협업의 큰 의미도 배웠습니다.  git 설정을 하며 이런 과정에 좀 더 쉽게 접할 수 있었고, 앞으로 웹 프로젝트를 진행한다면 기능적인 부분과 사용자가 쉽게 접근할 수 있는 부분에 집중하여 구현하고자 하는 마음입니다. | |