	사마트패트가 기바 오오CW게바지 아서기저(2회1) - 크레모레 스마트팩토리								
과정명	스마트팩토리 7	기반 응용SW개발: 	교과목명	프로그래밍					
능력단위명	스마트팩토리 프로그래밍	능력단위요소명	스마트팩토리 이해와 활용	평가유형	일지/저널				
평가일	2018-09-19	평가시간	24시간	평가자	나진욱 (인)				
평가문항 (수행내용)	스마트 팩토리 관련 물류의 사례와 기대 효과								
과제물 결과 (예시)	1. 스마트팩토리와 물류의 관계 물류란 물적유통을 줄인 말로 생산자로부터 소비자까지의 제품을 공급하는 것을 과정을 말한다. 기 업은 제품 생산 또한 소비자가 원하는 제품을 알맞은 때에 발 빠르게 출시하고 개개인에 맞춰 맞춤형 대량생산을 필요로 한다.  2. 스마트팩토리 사례와 기대 효과 스마트팩토리는 공장이 스스로 판단하고 작업을 수행할 수 있는 지능화된 공장으로 다양한 센서와 장비들을 통해 수집된 정보를 바탕으로 스스로 판단하고 제조 현장에서의 정보는 물론 실시간으로 입력되는 모든 정보에 따라 최적의 의사 결정을 내릴 수 있는 시스템으로 생산성을 증대 시켜 업무의 효율성을 높일 수 있다.  예로 아마존 물류 창고에서 짐꾼 역할을 하는 '키바'라는 로봇이 있다. 직원들이 창고 전체를 걸어 다 니면서 필요한 물품들을 가져올 필요 없이 키바 로봇을 이용하여 물품들을 가져온다. 키바 로봇은 320kg 짜리 선반을 통째로 들어 올려 시속 6.4km로 옮길 수 있다. 사람이 움직이는 대 신 선반을 사람 앞에 가져다 움직이면서 업무 효율도 20%나 높아졌다. Click								
과제물제출 및 보관	제출물			습 보고서					
	평가자료 보관방법		1인당 보고서1개 보관						

평가항목		실험실습 계획 충실성, (중략), 보고서 완성도									
	평가항목 득점 부여 : 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)										
성취기준		점수 구간	90~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만				
		성취수준 환산	5	4	3	2	1				