Bitorientiert:

Decode

InstructionCode iC

bitCode = (iC & 0b001110000000) >>7

fileCode = ic & 0b01111111

opCode = iC & 0b0011110000000000

BitCode: dafür dass man im jeweiligen Register den richtigen Bit verändert

FileCode: um zu wissen in welchem Register man die Werte verändern will

OpCode: um zu wissen welchen Befehl man ausführen will

BCF: decode und instruction in switch case. Rest: in der methode

Start

tart

Decode

InstructionCode = 0b0001\_0000\_0000\_0000

nein ja

ram[bank][fileCode] = ram[bank][fileCode]&(0<<bitCode)

Ende

pC++

BSF

Start

tart

Decode

InstructionCode = 0b0001\_0100\_0000\_0000

nein ja

ram[bank][fileCode] |= (1 << bitCode)

Ende

pC++