1. 서버에 데이터 전송 (클라이언트 -> 서버):

```
보내는 예시 코드
// 클라이언트에서 서버로 데이터 전송 (예시 - 사용자가 건물 추가)
var newBuildingData = {
   type: 'building',
   coords: [...], // 건물 좌표 배열
   color: '#FF0000',
   opacity: 0.5
};
// 서버에 데이터 전송
fetch('/api/addBuilding', {
   method: 'POST',
   headers: {
       'Content-Type': 'application/json',
   },
   body: JSON.stringify(newBuildingData)
})
   .then(response => response.json())
   .then(data => \{
       // 서버에서 반환한 건물 ID를 이용하여 클라이언트에서도 저장
       var buildingId = data.buildingId;
       // 추가로 필요한 작업 수행
   });
```

2. 서버에서 데이터 수신 (서버 -> 클라이언트): 클라이언트는 서버로부터 지도 정보를 받아와 지도에 업데이트함

```
// 클라이언트에서 서버로부터 데이터 수신 (예시 - 지도 정보 가져오기)
fetch('/api/getMapData')

.then(response => response.json())

.then(mapData => {

    // 받아온 데이터를 이용하여 지도 업데이트
    updateMap(mapData);
});
```

3. 데이터 업데이트 및 동기화: