

Tugas Teori 2

1. Tentukan sebuah objek yang ada di sekitar anda, tentukan atribut dan method yang dimiliki oleh objek tersebut

<i>Laptop</i>
Prosesor: String VGA : String Layar: double RAM: int
tampil() masalahHardware()

2. Sebuah piramid memiliki alas berbentuk persegi. Buatlah class diagram untuk menggambarkan piramid tersebut.

<i>Piramid</i>
sisi: int tinggi: int panjangAlas: int panjangSegitiga: int
membuatAlas() membuatSegitiga()

3. Rancanglah class diagram untuk pasien rumah sakit.

Pasien
nama: String umur: int jenisKelamin: string
periksaKesehatan() tesMata()

Pasien
nama: String umur: int jenisKelamin: string
rawatInap() operasi()

Pasien
nama: String umur: int jenisKelamin: string
konsultasi() periksaKeshatan()