1. Pemilihan

```
Masukkan Nilai Tugas: 85
Masukkan Nilai Kuis: 90
Masukkan Nilai UTS: 120
Masukkan Nilai UAS: 70
Nilai Tidak Valid
```

```
Masukkan Nilai Tugas: 90
Masukkan Nilai Kuis: 40
Masukkan Nilai UTS: 75
Masukkan Nilai UAS: 85
Nilai Akhir: 74.0
Nilai Huruf: B+
SELAMAT ANDA LULUS
```

2. Perulangan

```
import java.util.Scanner;
public class perulangan {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan NIM:");
        String NIM = sc.nextLine();
        int n = Integer.parseInt(NIM.substring(NIM.length() - 2));
        if (n < 10) {
            n += 10;
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
            if (i == 6 || i == 10) {
                continue;
            if (i % 2 == 0) {
                System.out.print(i);
            } else {
                System.out.print("*");
```

Masukkan NIM: 2341760085
*2*4**8**12*14*16*18*20*22*24*26*28*30*32*34*36*38*40*42*44*46*48*50*52*54*56*58*60*62*64*66*68*70*72*74*76*78*80*82*84*

```
public static void main(String[] args) {
          int[] sks = { 2, 2, 2, 3, 2, 2, 3, 2 };
double[] nilaiAngka = new double[8];
           String[] nilaiHuruf = new String[8];
           double[] bobotNilai = new double[8];
           double totalSKS = 0;
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
               System.out.print("masukkan nilai angka untuk MK " + mata[i] + ":");
               nilaiAngka[i] = sc.nextDouble();
              if (nilaiAngka[i] > 80 && nilaiAngka[i] <= 100) {</pre>
                  nilaiHuruf[i] = "A";
                  bobotNilai[i] = 4;
              } else if (nilaiAngka[i] > 73 && nilaiAngka[i] <= 80) {</pre>
                  nilaiHuruf[i] = "B+";
bobotNilai[i] = 3.5;
               } else if (nilaiAngka[i] > 65 && nilaiAngka[i] <= 73) {</pre>
                  bobotNilai[i] = 3;
               } else if (nilaiAngka[i] > 60 && nilaiAngka[i] <= 65) {
                  nilaiHuruf[i] = "C+";
                   bobotNilai[i] = 2.5;
```

```
masukkan nilai angka untuk MK Pancasila:75
masukkan nilai angka untuk MK Konsep Teknologi Informasi:85
masukkan nilai angka untuk MK Critical Thinking Dan Problem Solving:70
masukkan nilai angka untuk MK Matematika Dasar:85
masukkan nilai angka untuk MK Bahasa Inggris:85
masukkan nilai angka untuk MK Dasar Pemrograman:62
masukkan nilai angka untuk MK Praktikum Dasar Pemrograman:62
masukkan nilai angka untuk MK Keselamatan Dan Kesehantan Kerja:85
                                         Nilai Angka
                                                         Nilai Huruf
                                                                         Bobot Nilai
Pancasila
                                         75.0
                                                         B+
                                                                         3.5
Konsep Teknologi Informasi
                                         85.0
                                                                         4.0
                                                         Α
Critical Thinking Dan Problem Solving
                                         70.0
                                                         В
                                                                         3.0
Matematika Dasar
                                         85.0
                                                                         4.0
                                                         Α
                                         85.0
Bahasa Inggris
                                                         Α
                                                                         4.0
                                                         C+
Dasar Pemrograman
                                         62.0
                                                                         2.5
Praktikum Dasar Pemrograman
                                         62.0
                                                                         2.5
Keselamatan Dan Kesehantan Kerja
                                         85.0
                                                                         4.0
3.42
```

4. Fungsi