

תשובות סיכום חלק 1 - נעמה יצחק

1. רפרנס הוא הפנייה - והיא נותנת לנו ליצור שם שני למשתמש שכבר קיים (ולא בתור עותק) ואפשר להשתמש בשם השני בשביל לשנות את הנתונים המקוריים גם אם הוא לא באותו מקום

בקוד
לדוגמה:

```
int x;  
int& foo = x; // האיקס הפך לפו  
foo = 56; // שווה ל 56 X גם  
std::cout << x <<std::endl; // הפלט יהיה 56
```

2. היתרונות שאני חושבת שיעילים ברפרנס הם יעילות בזיכרון בגלל שלא צריך לפתוח המון עותקים כי הכל אותו משתמש. והשני זה שאפשר ישירות לשנות את הערך של המקור ולא להשתמש בעותקים בשביל לשנות את המקור

3. שמצביע יכול להיות null או לשנות את היעד שלו, והפניה תמיד חייבת להיות מקושרת למשתנה תקין ולא יכולה לשנות את היעד שלה, מה שהופך אותה ל"בטוחה" יותר.

4. א - תקין

ב - לא תקין - הוא מבקש להעביר פוינטר ולא רפרנס אז היא צריכה לקבל *
ג - לא תקין - 3 זה קבוע ולא הפניה למשתנה ואנחנו מבקשים הפניה

5. הבעיה בפונקציה הראשונה היא שהמשתנה בסוף הפונקציה ישוחרר מהזיכרון ואז יצביע על זיכרון לא תקף ויכול לעשות שגיאות .

הבעיה בפונקציה השנייה היא שהוא מחזיר הפניה לערך עצמו ולא למצביע בגלל המשתנה הדינמי.