1:  
Het verschil tussen preemptiveen non-preemptiveis dat bij preemptivede CPU gedurende een beperkte tijd aan de processen wordt toegewezen. In non-preemptivewordt de CPU toegewezen aan het proces totdat het eindigt of overschakelt naar de wachtstatus.

2:  
p1: running  
p2: waiting  
p3: running  
p4: ready  
p5: running

3:  
A: waiting  
B: running  
C: ready  
D: running  
E: waiting  
F: running  
G: ready

4. – mijn versie van het boek verschilt in opdrachten

5. – zelfde als 4.

6.   
cooperating process – Proces die samenwerkt

Race condition- Twee taken worden gelijktijdig uitgevoerd en door mistiming worden er problemen verooraakt

Process synchroniation – processen worden gesynchroniseerd

Critical section – belangrijkste sectie in een proces

Entry section – Sectie code waar de entry in de kritieke sectie bepaald word

Exit section – sectie na de kritieke sectie

Remainder section – overgebleven code

Preemptive kernel – laat processen van tevoren bepaald worden in kernel mode

Nonpreemptive kernel – tegenovergestelde

Peterson’s solution – software gebaseerde oplossing voor het kritieke sectie probleem

Locking – sluit uitvoering van een proces tot een lock vrijgegeven word

Mutex lock – lock die critieke secties beschermt.

Spinlock – proces blijft lopen terwijl hij wacht

Semaphore – een integer die als lock gebruikt kan worden

Counting semaphore – heeft een range

Binary semaphore – heeft 1 of 0

Deadlock – een programma loopt vast en kan niet verder uitgevoerd worden

Indefinite blocking / starvation – een programma word voor onbepaalde tijd geblokkeerd.

Priority inversion – prioriteit van processen word omgewisseld