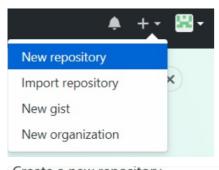
[Git] GitHub 레파지토리(Repository) 생성 & 소스 올리기 (Git Bash활용)

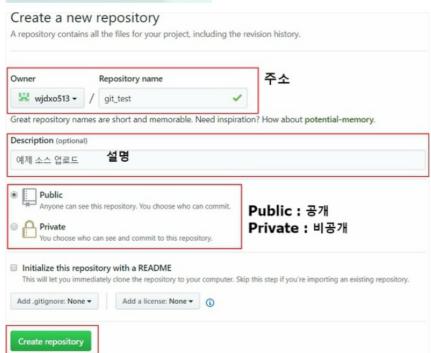
GitHub에서 원격저장소를 만든 뒤 Git Bash를 활용하여 Push하는 방법입니다.

Git Repository생성



깃허브 바로가기

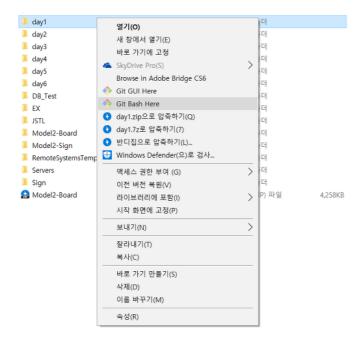
1. 위에 링크된 깃허브 사이트에가서 로그인을 합니다. (회원이 아니라면 회원가 입을 해주세요.) 그런 뒤 1시방향에 있는 +버튼을 눌러서 New repository버튼을 눌러줍니다.



2. repository 정보를 입력하고 Create repository버튼을 눌러줍니다.

git bash에서 소스 push

1. 원하는 소스폴더에서 git bash를 실행시킵니다.



```
우 정 태 @DESKTOP-RL6M898 MINGW64 /d/Eclipse/Study_Web/day1
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Eclipse/Study_Web/day1/.git/
```

2. \$ git init

깃을 init 시켜줍니다. (로컬저장소 만들기)

3. \$ git status

올라가 파일이 있는지 현재 폴더에 있는 파일들을 확인합니다. 지금은 파일들이 빨간색으로 되어있지만 add작업을 하게되면 녹색으로 변합니다.

```
우 정 태 @DESKTOP-RL6M898 MINGW64 /d/Eclipse/Study_Web/day1 (master)
$ git add .
```

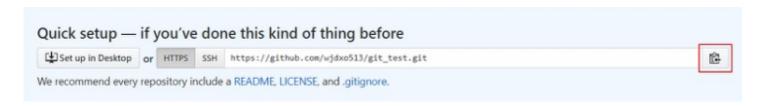
4. \$ git add .

로컬저장소에 파일들을 올려줍니다. 모든 파일을 다 Push할것이기 때문에 add. 을 하였습니다. 특정 파일만 업로드를 하고싶으면 add [파일명 or 폴더명]이라고 해주시면 됩니다. add다음에 한칸 띄우고. 입니다.

```
/d/Eclipse/Study_Web/day1 (master)
                      "init commit
master (root-commit) 2f17b15] init commit
28 files changed, 507 insertions(+)
create mode 100644 .classpath
create mode 100644 .project
                 100644 .settings/.jsdtscope
create mode
                  100644 .settings/org.eclipse.jdt.core.prefs
create mode
                  100644
                           .settings/org.eclipse.wst.common.component
create mode
                  100644
                           .settings/org.eclipse.wst.common.project.facet.core.xml
create mode
                           .settings/org.eclipse.wst.jsdt.ui.superType.container
.settings/org.eclipse.wst.jsdt.ui.superType.name
                  100644
create mode
                  100644
create mode
                  100644 WebContent/BgImage.html
create
          mode
create mode
                  100644 WebContent/Bgcolor.html
create mode
                  100644 WebContent/FontStyle.html
create mode
                 100644 WebContent/Hr.html
create mode 100644 WebContent/HyperLink.html
create mode 100644 WebContent/Image_HyperLink.html
create mode 100644 WebContent/Inline_Frame.html
create mode 100644 WebContent/Input_type_ex.html
create mode 100644 WebContent/META-INF/MANIFEST.MF
                           WebContent/Margin.html
```

5. \$ git commit -m "[Push 메시지명]"

Push시 원하는 메시지를 등록하고 commit을 해줍니다.



6. 자신이 올릴 깃 repository주소를 복사합니다. repository에서 오른쪽에 보이는 빨간박스안의 버튼을 누르면 복사할 수 있어요.

```
우 정 태 @DESKTOP-RL6M898 MINGW64 /d/Eclipse/Study_Web/day1 (master)
$ git remote add origin https://github.com/wjdxo513/git_test.git
```

7. git remote add origin [repository 주소]

방금 복사해두었던 주소를 복사해줍니다. Ctrl+V는 안먹히니 마우스 오른쪽 클릭 -> paste을 해주세요.

```
우 정 태 @DESKTOP-RL6M898 MINGW64 /d/Eclipse/Study_Web/day1 (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/wjdxo513/git_test.git (fetch)
origin https://github.com/wjdxo513/git_test.git (push)
```

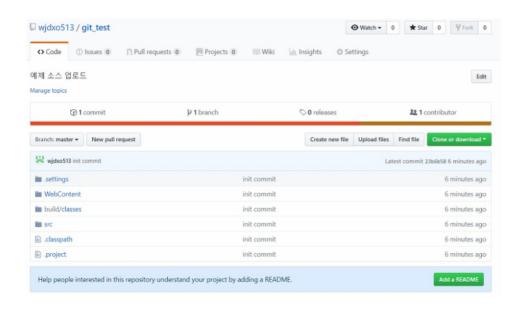
8. git remote -v

이 작업까지 하게되면 로컬저장소가 원격 저장소로 연결됩니다.

```
우 정 택 @DESKTOP-RL6M898 MINGW64 /d/Eclipse/Study_Web/day1 (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 33, done.
Counting objects: 100% (33/33), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (29/29), done.
Writing objects: 100% (33/33), 8.20 kiB | 365.00 KiB/s, done.
Total 33 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/wjdxo513/git_test.git
* [new branch] master -> master
```

9. git push origin master

아까 commit 해두었던 파일들을 원격저장소에 올립니다.



10. 파일들이 잘 업로드 되었습니다.

[Git] 여러가지 소스 형상관리 툴 종류와 사용목적

[Git] 윈도우버전 Git설치하기 (Git for Windows)

[Git] GitHub 레파지토리(Repository) 삭제

[Git] 이클립스와 깃(GitHub) 연동하여 원격 저장소의 프로젝트 내려받기

[Git] 이클립스 프로젝트를 깃(GitHub) 원격저장소에 올리기(Commit & Push)

좋아요 공감

공유하기

글 요소

구독하기 코딩팩토리

저작자표시

'기타 > Git ' 카테고리의 다른 글

[Git] 소스트리 (SourceTree) 설치/다운로드하기 (0)	2018.09.25
[Git] 이클립스 프로젝트를 깃(GitHub) 원격저장소에 올리기(Commit & Push) (1)) 2018.09.24
[Git] 이클립스와 깃(GitHub) 연동하여 원격 저장소의 프로젝트 내려받기 (3)	2018.09.23
[Git] GitHub 레파지토리(Repository) 삭제 (o)	2018.09.22
[Git] GitHub 레파지토리(Repository) 생성 & 소스 올리기 (Git Bash활용) (1)	2018.09.21
[Git] 윈도우버전 Git설치하기 (Git for Windows) (1)	2018.09.20
[Git] 여러가지 소스 형상관리 툴 종류와 사용목적 (o)	2018.09.19