

# LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Khoa Công nghệ phần mềm

C++



Microsoft®

Visual Studio®

# Nội dung

**1**

**Giới thiệu chung**

**2**

**Thông tin môn học**

**3**

**Tài liệu tham khảo**

**4**

**Đánh giá kết quả**

**5**

**Nội dung môn học**

# 1. Giới thiệu chung

## ❖ Môn tiên quyết:

- Nhập môn lập trình

## ❖ Thông tin giảng viên giảng dạy:

- **LT:** Đỗ Thị Thanh Tuyền
- **TH:** Đỗ Thị Thanh Tuyền
- **Liên lạc:** [tuyendtt@uit.edu.vn](mailto:tuyendtt@uit.edu.vn)



## 2. Thông tin môn học

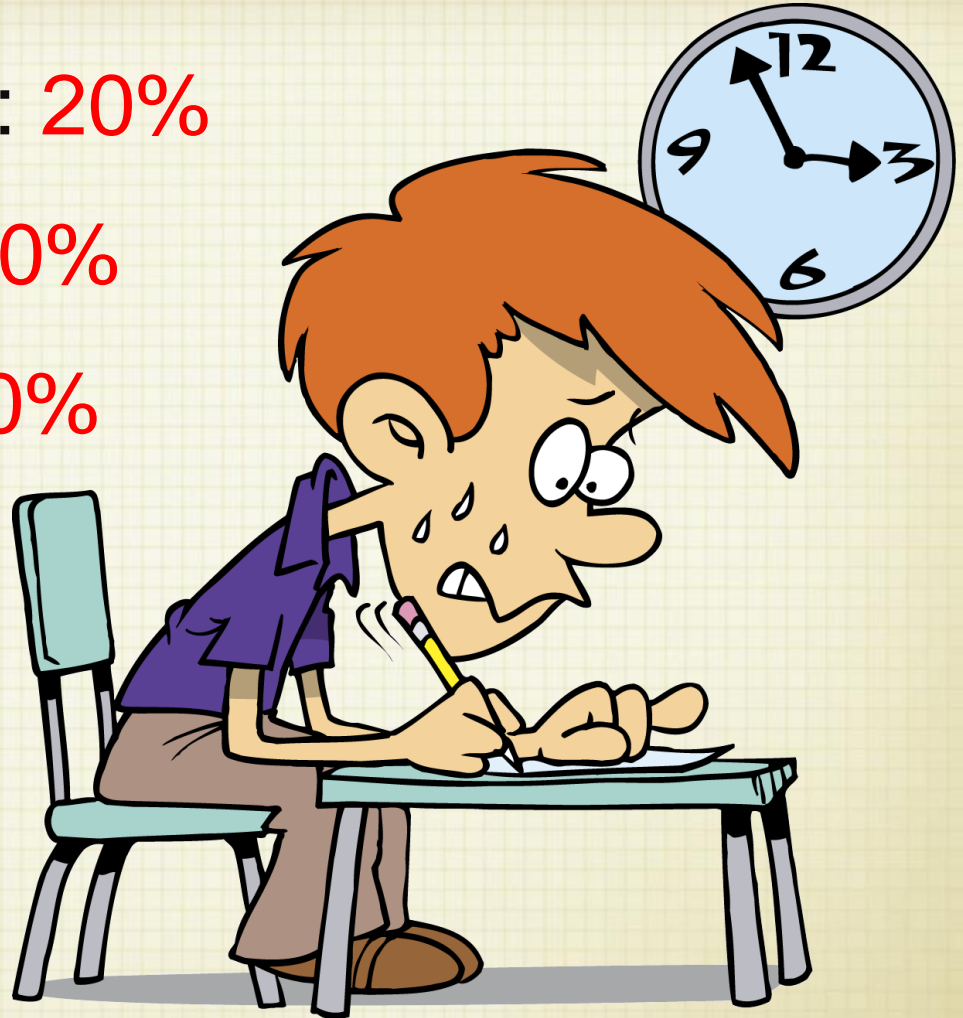
- ❖ Tên môn học: Lập trình hướng đối tượng
- ❖ Số tín chỉ: 4
- ❖ Số tiết:
  - 45 tiết lý thuyết
  - 30 tiết thực hành
- ❖ Công cụ hỗ trợ thực hành: MS Visual C++

# 3. Tài liệu tham khảo

- [1] C++ và lập trình hướng đối tượng, GS Phạm Văn Ất, NXB Khoa học và kỹ thuật, 2000
- [2] A Complete Guide to Programming in C++, Ulla Kirch-Prinz and Peter Prinz, Jones and Bartlett Publishers, 2002
- [3] The C++ Programming Language, The 3rd Edition, Bjarne Stroustrup, Addison-Wesley Professional, 2003

# 4. Đánh giá kết quả

- ❖ Kiểm tra trên lớp: 20%
- ❖ Thi TH cuối kỳ: 30%
- ❖ Thi LT cuối kỳ: 50%





# 5. Nội dung môn học

- ❖ Chương 1: Tổng quan về C++
- ❖ Chương 2: Tổng quan về lập trình HĐT
- ❖ Chương 3: Lớp và đối tượng
- ❖ Chương 4: Lớp và đối tượng – Một số vấn đề liên quan
- ❖ Chương 5: Overload toán tử
- ❖ Chương 6: Dẫn xuất và thừa kế
- ❖ Chương 7: Tính đa hình
- ❖ Chương 8: Một số vấn đề khác

# Q & A

