# 300 Systèmes de gestion de fichiers

INF3173

Principes des systèmes d'exploitation

Jean Privat

Université du Québec à Montréal

Hiver 2021

### Mémoire de masse

## Objectif : stocker des données

- Sur des périphériques
- De manière persistante (non volatile)
- En grande quantité (gros volumes)

#### **Problèmes**

- Technologies physiques variées
- Temps d'accès varié aussi (mais plus lent que la RAM)
- → Responsabilité du système d'exploitation

## Disque: abus de langage

### Il n'y a pas forcément de disque physique

- Disque SSD (solid-state drive)
- Espace disque : df(1), du(1)

## Temps d'accès

- Registres CPU, ko,  $\approx$  .25ns
- Cache CPU, Mo,  $\approx 10$ ns
- RAM, Go,  $\approx 100$ ns
- Disque SSD, To,  $\approx 25~000$ ns (25µs)
- Disque magnétique, To,  $\approx 5\,000\,000$ ns (5ms)

# Gestion de l'espace disque et des fichiers

## Gestion de l'espace disque

- Répondre aux demandes d'allocation de libération de l'espace disque
- Retrouver les fichiers et répertoires
- S'assurer de la fiabilité
- $\rightarrow$  le tout, efficacement

### Abstraction pour l'utilisateur

- Abstraction de la gestion de l'espace
- Cohérente et indépendante
- → Fichiers (et répertoires)

## Notion de base : le fichier

## Système de gestion de fichiers (SGF)

• La partie du SE qui s'occupe des fichiers

### Ubiquitaire et requis

- L'utilisateur (ou le logiciel) veut enregistrer des donnés
- $\rightarrow$  II doit utiliser un fichier

### Questions

- Y a-t-il des alternatives aux fichiers pour stocker des données ?
- Est-ce que le concept de fichier a tendance à être moins important de nos jours ?

## Les fichiers pour l'utilisateur

## Besoins de l'utilisateur (et des logiciels)

- Nombreux (plusieurs millions, voire milliards)
- Contenu défini par l'utilisateur
- Fichiers nommés (plutôt que numérotés)
- Organisés pour les retrouver facilement
- Notion de propriétaire et droits d'accès
- Indépendants du matériel

### Les fichiers dans INF3173

Nombreux points de vu : utilisateur, programme, bibliothèque, processus, noyau, contrôleur, périphérique, format de système de fichiers, etc.

#### Niveau utilisateur

- Les fichiers que l'humain « voit » et manipule sur le disque
- Inclut aussi le niveau programmeur et processus

## Niveau disque

- Matériel : ce qui est physiquement stocké (ou simulé)
- Persistant : existe même quand l'ordinateur est éteint
- Inclue aussi tout ce qui est format et type de système de fichiers

## Niveau noyau du système d'exploitation

• Ce qui est nécessaire à la gestion globale des fichiers

## Terme ambigu: fichier

On va essayer d'être rigoureux. Termes définis dans la suite...

- Inode (ou juste fichier) : utilisateur, noyau et disque
  Données réellement sur le disque\* (données et métadonnées)
- Entrée (ou *dentry*) : utilisateur, noyau et disque Un nom de fichier dans un répertoire
- Chemin : utilisateur et noyau
  Chaîne de caractères qui désigne un fichier (ou pas)
- Fichier ouvert (le nom est pas super) : noyau Un fichier\* en cours de lecture et/ou écriture (par le noyau)
- Descripteur de fichier : utilisateur et noyau
  Numéro (par processus) qui désigne un fichier ouvert du noyau
- Flux (stream): utilisateur Structure programmative désignant un fichier ouvert\* (FILE\*, fstream, InputStream, etc.)

<sup>\*</sup>Ou un machin proche.

### « Tout est fichier »

### Philosophie importante Unix

- Pseudo-systèmes de fichiers, comme proc(5)
- Périphériques vus comme des fichiers spéciaux (on y reviendra)
- Descripteurs de fichiers pour ce qui peut être lu et écrit :
  - Tubes, sockets, etc. (on y reviendra)
    - Mais aussi pour de l'évènementiel : eventfd(2), signalfd(2), inotify(7), etc.

## **Avantages**

- De nombreuses combinaisons : ex. entrée standard
- Réutilisation d'appels système : ex. read(2), write(2)
- Réutilisation de politiques : ex. chemins et droits des fichiers

### Chemins



#### Racines

- Unix: la racine s'appelle / (slash) et elle est unique
- Windows: plusieurs racines possibles (C:, etc.)

#### Chemins

- Absolus : commencent par un / et partent de la racine
- Relatif : partent du répertoire courant du processus Et non du répertoire où est stocké le binaire, etc.

## Répertoire courant

- Un par processus pthreads(7) partagent, fork(2) hérite, execve(2) préserve
- chdir(2) et getcwd(3)
- Question Pourquoi cd est une commande interne du shell ?

### Résolution de chemins

- Partir d'une chaine de caractère
- Trouver un fichier
- En étant le plus performant possible

#### Pas si facile

- Trouver le répertoire de départ (racine, répertoire courant, etc.)
- Se promener (droits, liens symboliques, points de montages, etc.)
- Trouver et valider le dernier élément
- path\_resolution(7)
- On y reviendra...

# Systèmes de fichiers

## Organisation

- Système de fichiers = ensemble autonome de fichiers
- Chaque système de fichiers est indépendant et cohérent
- ightarrow Mais fait partie d'un grand tout : la hiérarchie des fichiers

## Caractéristique d'un système de fichiers

- Le périphérique: emplacement où sont stockées les données
- Le type: format de stockage des données

Note: un pseudo système de fichiers comme proc(5) n'a pas de périphérique associé

## Type de système de fichiers

- Il s'agit du **format** utilisé pour représenter un système de fichiers
- FAT32, NTFS, HFS+, ext4(5), btrfs(5), xfs(5), ZFS...
- Attention : dans la plupart des contextes, « type » est implicite.
  Ne pas confondre un « système de fichiers » et « type de systèmes de fichiers »
- Chaque système d'exploitation peut supporter différents types /proc/filesystems donne une liste sous Linux

# Contenu d'un système de fichiers

- Espace de donnée : les données des fichiers
- Espace de gestion : les métadonnées des fichiers, leur organisation et celle de l'espace libre
- → C'est habituellement persistant
  - Les détails dépendent grandement du type du système de fichiers

## Périphérique

- Les systèmes de fichiers résident (habituellement) sur des périphériques (device)
- Exemple: disques, partitions, etc. (des fichiers de type bloc)
- lsblk(8), blkid(8)

## Abus de langage

- « Périphérique » est utilisé de façon libérale et ne correspond pas forcément à un dispositif physique distinct
- « Partition » s'utilise parfois à la place de « périphérique » (qui n'est pas forcément une vraie partition),
   Voire désigne le système de fichiers qui y est stocké

## Montage et démontage

- Point de montage: répertoire où est accroché un système de fichiers
- Pour monter: mount(8), mount(2)
- Pour démonter: umount(8) et umount(2)
- Pour voir l'arborescence: findmnt(8)

#### Question

Pourquoi c'est des commandes de l'administrateur ?