

IFirewall
+ getCurrentRuleSet() : IRuleSet + setRuleSet(in ruleSet : IRuleSet): void + inspect(in packet : IPacket) : Boolean

IRuleSet
+ getRules() : List<IRule> + setRules() : void + addRule(in rule : IRule) : void + removeRule(in rule : IRule) : void + clone() : IRuleSet + matches(in packet : IPacket) : Boolean

IRule
+ getId() : String + getDescription() : String + getSourceIpRange() : Range<String> + getDestinationIpRange() : Range<String> + getSourcePortRange() : Range<Integer> + getDestinationPortRange() : Range<Integer> + getProtocol() : Protocol + isAllowed() : Boolean + matches(in packet : IPacket) : Boolean

«interface» Range<T>
+ contains(in value : T) : Boolean

IPacket
+ getId() : String + getHeader() : IHeader + getPayload() : String + getChecksum() : String + serialize() : byte[]

IHeader
+ getSourceIp() : String + getDestinationIp() : String + getSourcePort() : Integer + getDestinationPort() : Integer + getProtocol() : Protocol + serialize() : byte[]

«enumeration» Protocol
TCP UDP ICMP