

# **Presentation application TOMO**

**TRITON MAXIME PITREBOTH JEREMY  
L3 INFORMATIQUE**



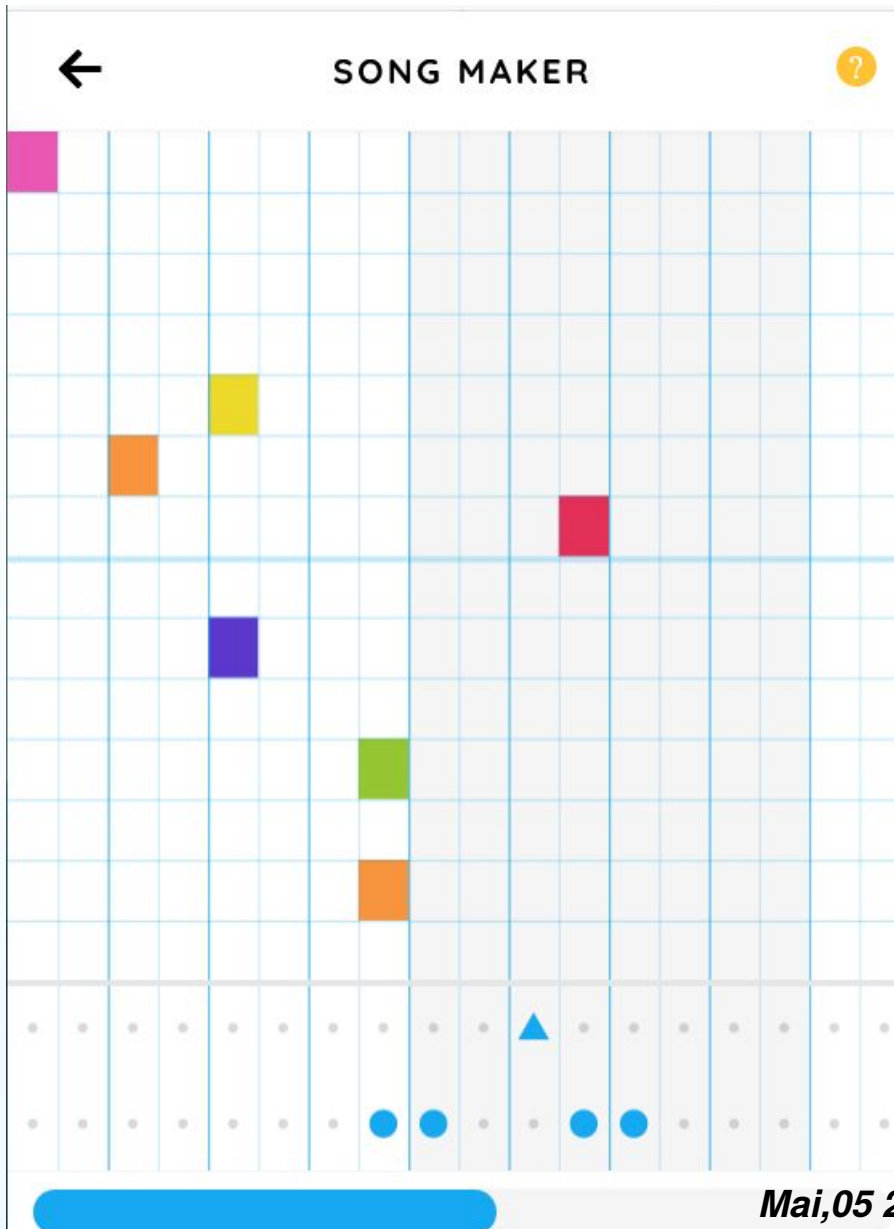
# Vision de l'application

**Une application de composition de musique :**

- **Easy to use**
- **Fun to play**
- **Socialy oriented**



# Inspiration



# Inspiration



**Plus simple d'utilisation, plus de liberté.**

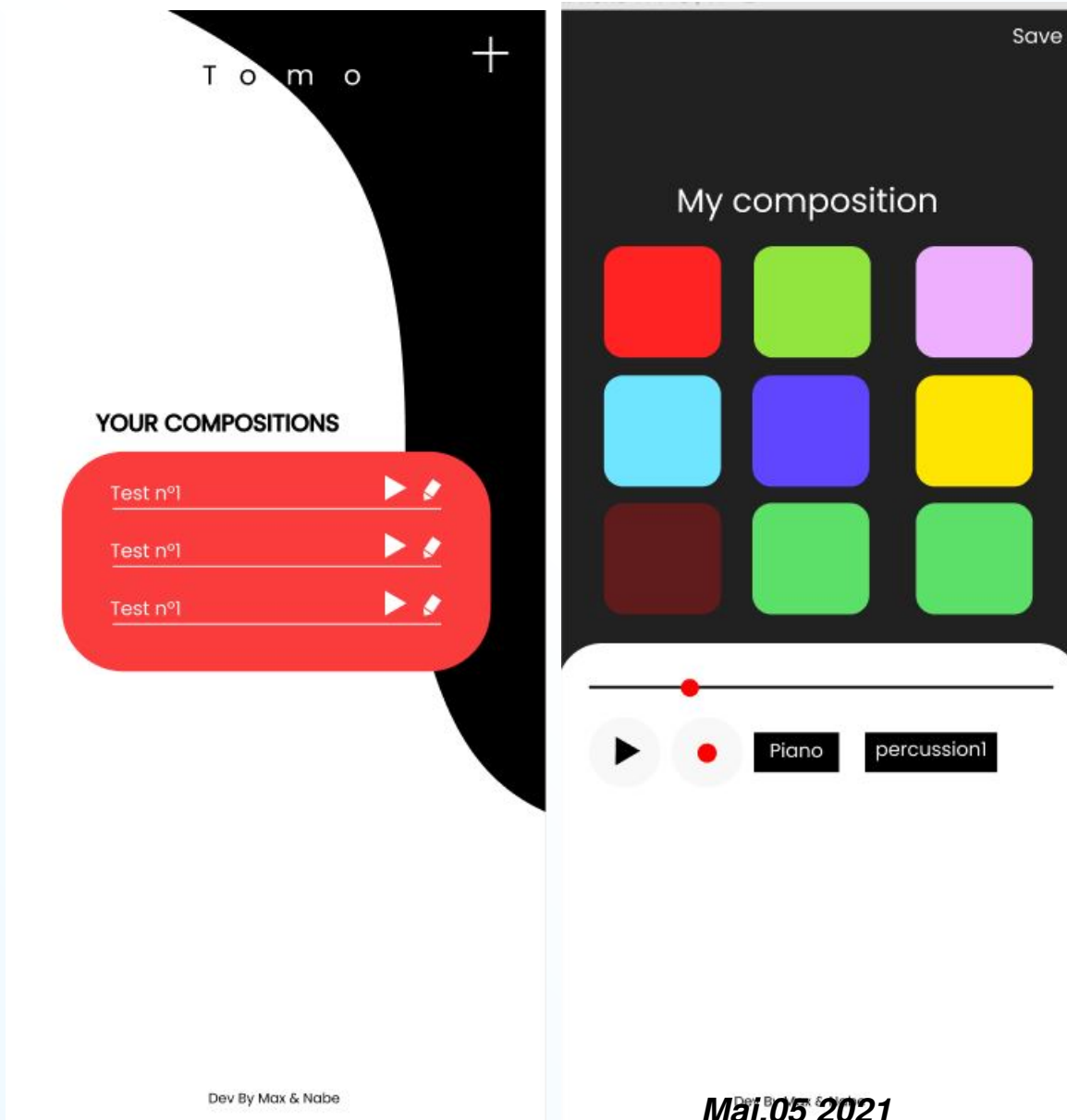
# Modelisation



**Éditeur de graphiques vectoriels et un outil de prototypage.  
Principalement basé sur le web,**

- **Par des professionnels**
- **Par des particuliers**

# Design

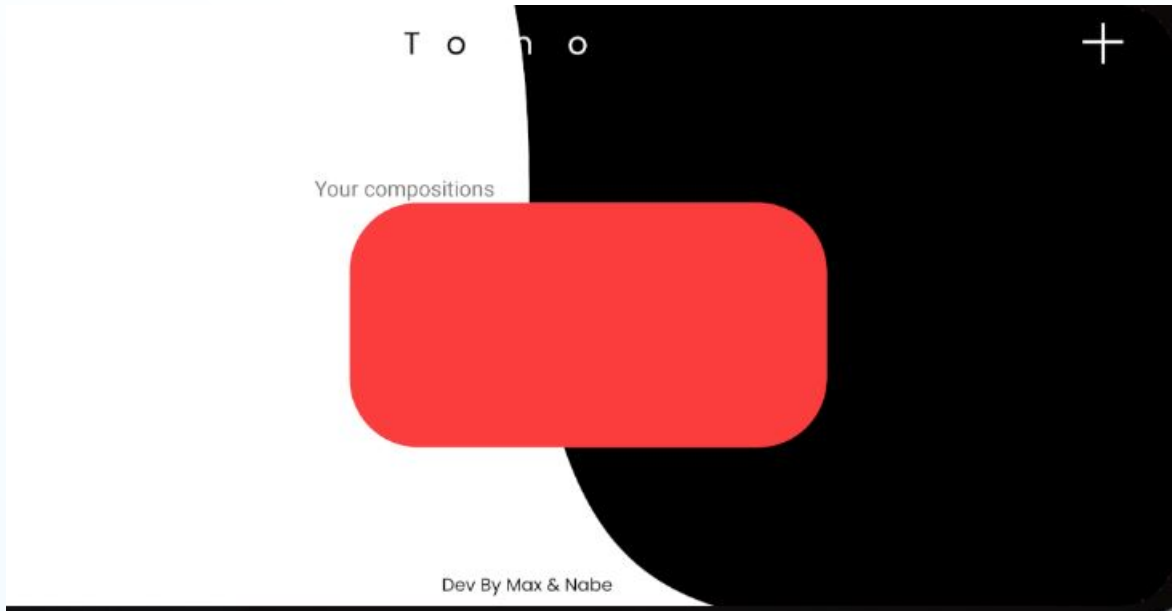


Mai,05 2021

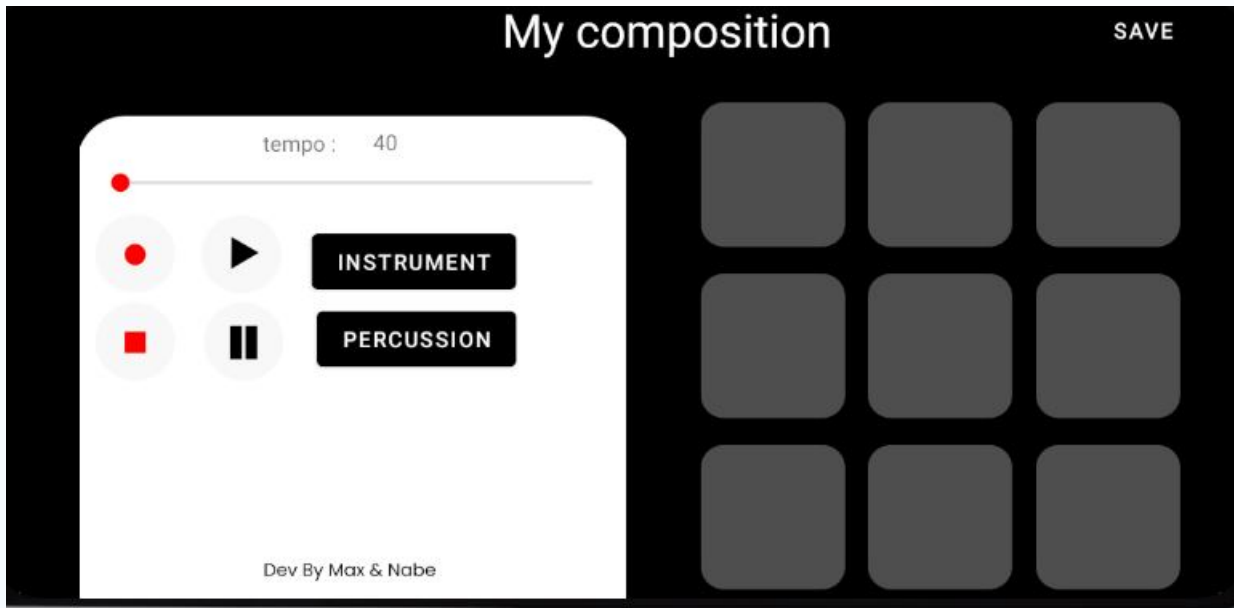
Slide 6



# Design



# Design





# Aspect technique

## Utilisations de la librairie MediaPlayer

- Implémenter des sons
- Enregistrer
- Play/pause

Utilisation de cette librairie car possibilité de combiner avec sql.



# Code

```
stop.setOnClickListener(v -> {  
    mediaRecorder.stop();  
    stop.setEnabled(false);  
    play.setEnabled(true);  
    record.setEnabled(true);  
    pause.setEnabled(false);  
})
```

# Code

```
box1.setOnClickListener(v -> {  
  
    son = MediaPlayer.create(context, Colorcase.this, R.raw.snare);  
    son.start();  
});
```

# Code

```
Drawable recorddraw = record.getDrawable();  
if (recorddraw.getConstantState().equals(getResources().getDrawable(R.drawable.ic_recordbutton).getConstantState())) {  
    record.setImageResource(R.drawable.ic_stopbutton);  
    Log.d( tag: "test", msg: "stop ");  
}
```

# Difficulté technique

- **Peu de tutoriel**
- **Problème technique android studio**
- **Mauvaise gestion du temps**

