

Benutzerhandbuch Reversi

Allgemein

Bei diesem Beleg handelt es sich um eine GUI-Anwendung, die Swing programmiert wurde. Das Programm stellt das Spiel Reversi dar.

Nutzung des Programms

Das Spiel kann man zu zweit spielen. Ein Spiel gegen Computer wird zurzeit nicht unterstützt.

Nach dem Start des Programms sieht man das Spielfenster.

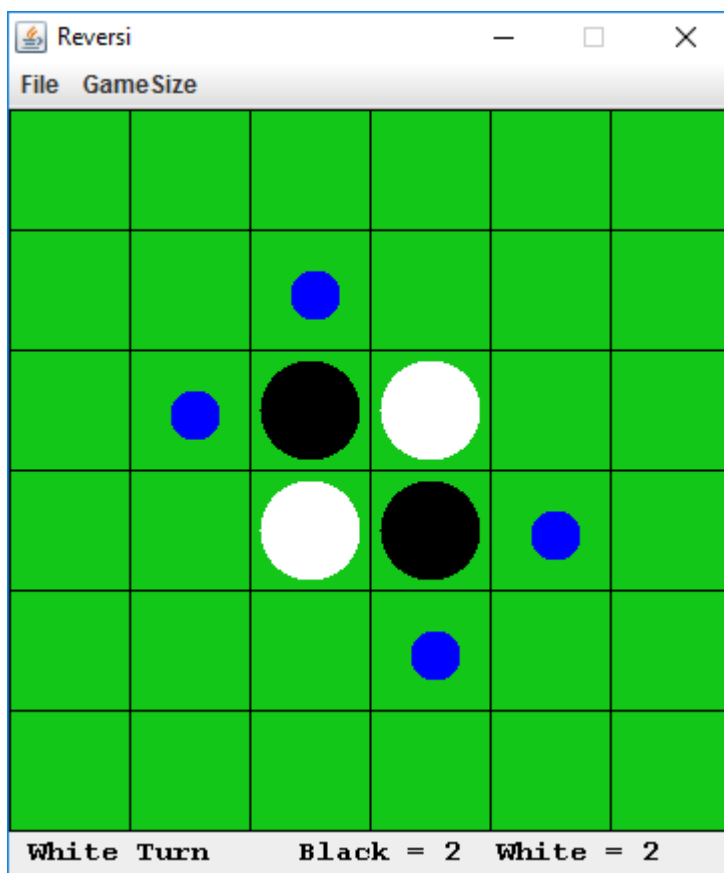


Bild 1 – Das Programm nach dem Start

Ein neues Spiel kann gestartet werden, indem der Spieler über „File“ „New Game“ auswählt.

Als Standardgröße wird ein 8x8 Board verwendet. Die möglichen Züge werden mit blaue Scheiben markiert, sodass der Spieler weißt, wo er den nächsten Stein hinsetzen darf.

Ein neues Spiel kann mit andere Spielfeldgröße gestartet werden, indem der Spieler über „Gamesize“ „Spielfeldgröße“ auswählt. Es sind drei Möglichkeiten vorhanden: 6x6, 8x8, 10x10.

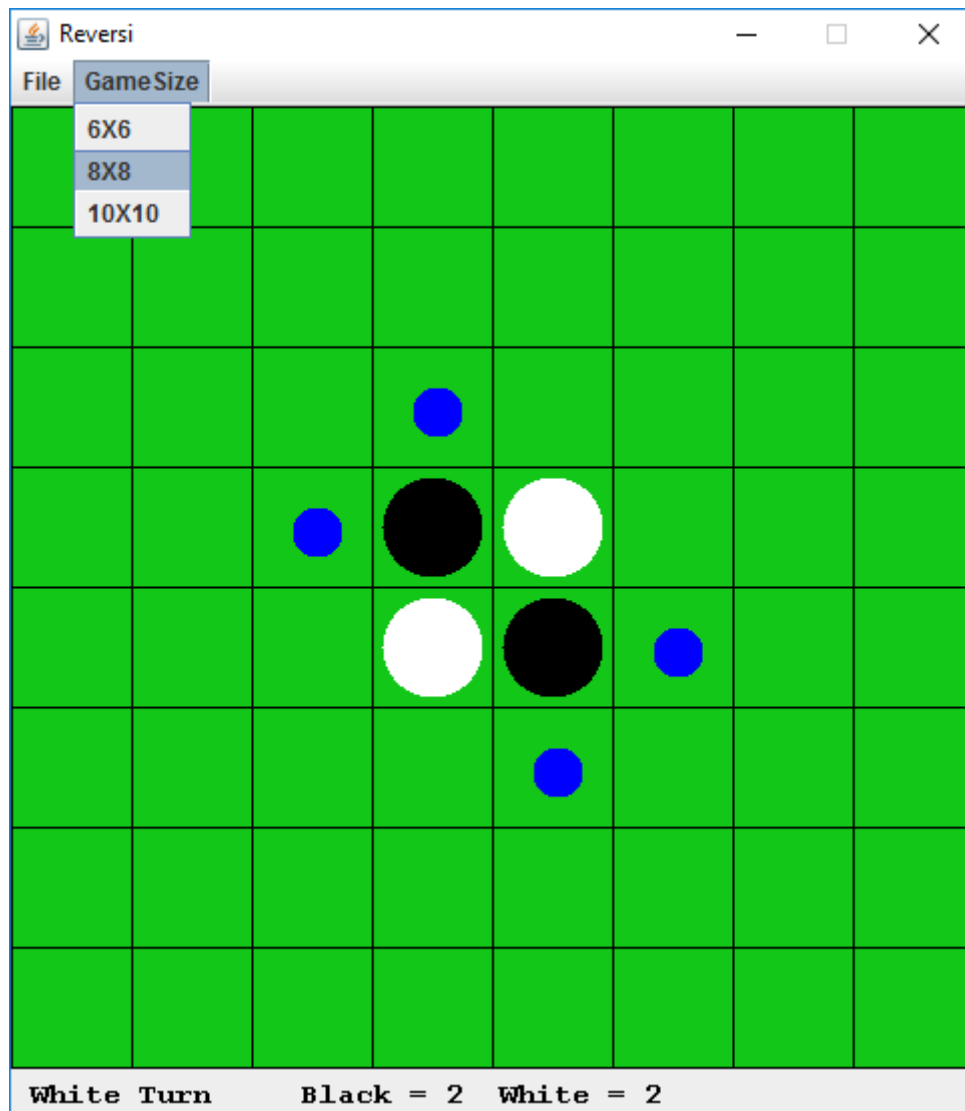


Bild 2 - „Gamesize“-Menu

Das Spiel geht weiter solange es noch mögliche Züge gibt. Während des Spiels wird aktuelle Spielinformationen wie Anzahl der weißen und schwarzen Scheiben und wer jetzt dran ist angezeigt.

Es kann auch zur Situation kommen, in der der aktuelle Spieler keinen Zug machen kann. Er muss dann aussetzen und der andere Spieler ist wieder dran.

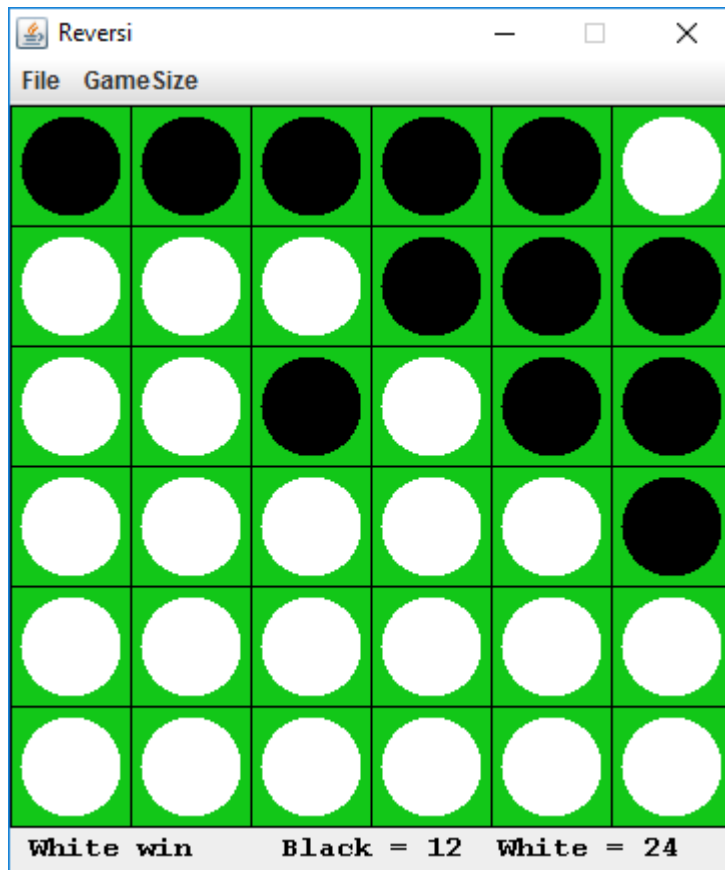


Bild 4 – Das Spiel auf 6x6 Board, Weiß hat gewonnen

Am Ende des Spieles werden die Ergebnisse berechnet und der Gewinner angezeigt.