

Projektstrukturplan

Projekttitel:	"Name RPG"
Projektleiter:	Adrian + Ben
Projekt-Mitarbeiter:	Pascal
Releasdatum	
Stand	

PSP Code	Aufgaben	V	Termin	Bemerkungen
100	Projektplanung	MM		
110	Projektstrukturplan	A		
120	Terminplanung			Nächstes Teamtreffen
130	Protokoll			
140	Ressourcen			
200	Hauptkarte			
201	Gelände	A		
210	Doodads	ABP		
220	Gegner			
230	Städte			25 + 40
240	NPC			
	Tippgeber			für Evolutions
	Quest			
250	Shops			
251	Pot Shop			→ keine mehr
252	Weapon/Armor			→ keine mehr
260	Worldbosses			73
261	Spells			
262	Rankingsystem			
270	Secretspots			Evolutions
300	Dungeons			
310	Dungeonübersicht			Wie viele Dungeons?
311	Schwierigkeitsübersicht			Abhängig von LVL der Gegner
320	Standard Enemies			
330	Gelände/Doodads			
340	Systems			
341	Reward Item			Teil
342	Enter/Out System			
343	Refresh System			
350	Boss			
351	Spells			
360	Trapps/Challenges			Um zum Boss zu kommen
400	Items			
410	Itemsystem			Bsp.: COT; jedes item nur einmal, ... all class + profs
420	Itemseltenheit			rare + legendary
430	Item drop Wboss			
440	Item drop Dboss			
450	Items von Backpack			
451	Pots			
452	Auren			
500	Crafting			
510	Materialien			
520	System			
521	Klassensystem			so wie TBR 1.37
522	Lvlssystem			wann was freischalten

Projektstrukturplan

600	Quest			
610	System			
611	Storyline			
612	Nebenquests			
620	Drops			
621	Items			Materialien
622	Exp			
623	Gold			
700	Heros			
710	Heroanzahl			
720	Klassen			
730	Spells			
740	Evolutionsystem			
750	Rebirth/Pantheonsystem			
760				
800	Deep System			
810	Save/Load			
820	Commands			
830	Level Progression			
840	Spieleranzahl			
850	Kamerasystem			
860	<i>Ken boundary</i>			
870				
900				
901				
910				
920				
930				
940				
950				
960				
1000				
1001				
1010				
1020				
1021				
1022				
1023				
1100				
1101				
1110				
1120				
1130				
1200				
1201				
1210				
1211				
1220				
1221				
1222				
1230				

Protokoll

Sitzungsprotokoll zum Projekt vom 16.02.2019

Anwesende:

Abwesende:

Protokollführer:

Themen:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

1. ~~Items~~

Verantwortlich Datum

→ Lvl 400 max lvl

2. Items / Buffs

→ Ats. → Mana reg

→ magic R → ausweichen

→ Dmg

→ Hp Reg

3. Item Class

- Weapon → Schwere

- Body - Off-Hand

- Wings

- Accessor

- Helmet

Druid Str

Thief Agi

Archer Agi

Soldat Str

Magc int

Elzrier witch int

Hevel





