

Diseño y Programación de Dispositivos Móviles

EIF 204

Profesor: Ms.C Gregorio Villalobos Camacho

Correo: gregorio.villalobos.camacho@una.ac.cr



- Usa un navegador dentro del app
- Evita que el usuario cambie de app y foco
- Se puede manejar de forma simple
- Main Activity:
 - Controla el sitio donde navegamos
 - Tiene el botón correspondiente
 - Abre el segundo Activity
- Web Activity
 - Es el segundo activity
 - Contiene el Web View
 - Tiene un botón regresar



- Main Activity:
 - Se declara el control del texto y se conecta onCreate
 - Se crea un método para el botón navegar
 - Se debe utilizar el Intent y enviar el parámetro
 - Se debe iniciar el nuevo Intent

```
public void Navegar(View vista){
   Intent i = new Intent(this, ActivityWeb.class);
   i.putExtra("sitioWeb", et1.getText().toString());
   startActivity(i);
}
```



- Segundo Activity
 - Se crea el WebView (no debe ser private)
 - Dentro de onCreate
 - Se conecta el objeto WebView con la parte visual
 - Se obtiene el parámetro que enviamos en el Main
 - Se selecciona la forma de navega
 - Opción 1: setWebViewClient: este trabaja de forma local
 - Opción 2: setWebChromeClient: este abre el Chrome aparte
 - Se carga el sitio donde vamos a ingresar



 Segundo Activity protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity web); wv1 = (WebView) findViewById(R.id.wb Navegador); String URL = getIntent().getStringExtra("sitioWeb"); wv1.setWebViewClient(new WebViewClient()); wv1.loadUrl("http://"+ URL); Todavía no navega!



- Dentro del AndroidManifest.xml
 - Se debe agregar una línea al inicio
 - Esto agrega los permisos de navegación
 - Lo que se agrega está en verde

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
   <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```



Control: Web View - Ejercicio

- Haga un proyecto completo nuevo
 - Agregue dos activities: MainActivity y ActivityWeb
 - Configure apropiadamente ambos
 - No olvide configurar el Manifest









- Permite guardar datos en la aplicación
- Ayuda a personalizar la experiencia del usuario
- Nos permite guardar información tal como
 - Información personal del usuario
 - Opciones de presentación
 - Configuraciones básicas



- Android permite guardar de varias maneras
- Los datos almacenados son persistentes
- Estos componentes son para
 - Cuando debemos guardar pocos datos
- Algunos ejemplos específicos son
 - Color de pantalla
 - Nivel del juego
 - Datos iniciales de controles de entrada
 - Entre otros



- Podemos crear un proyecto nuevo
- Agregamos
 - Un campo para Email (EditText para correo)
 - Un botón para salvar las preferencias
- En el onCreate
 - Conectamos el EditText
 - Declaramos un objeto SharedPreferences
 - Y obtenemos las preferencias guardadas previamente
 - Para asignarlas al EditText donde se muestra el correo
- Nota importante
 - El objeto SharedPreferences detalla
 - Name: Nombre del archivo donde se almacena la información
 - Key: identificador del valor almacenado en el archivo



- Se crea el método para el botón
 - Debemos crear un objeto tipo SharedPreferences
 - Igual que cómo se creó dentro del onCreate
 - Se crea un objeto SharedPreferences.Editor
 - Se carga con las preferencias del punto anterior
 - Este editor permite
 - Guardar en el "key" correspondiente
 - El valor obtenido del EditText
 - Para finalizar el guardado se llama el método
 - commit(): almacena de inmediato a un archivo persistente
 - apply(): maneja el almancenamiento en el background



- Ejercicio
 - Haga un proyecto
 - Salve el correo en SharedPreferences
 - Agregue la verificación de correo antes de guardar
- Vea el siguiente código para
 - onCreate
 - El método de guardar()



Componente: SharedPreferences OnCreate

```
//el primer valor es el nombre del archivo de datos el parametro es el control de acceso
SharedPreferences preferences = getSharedPreferences( name: "datos", Context.MODE_PRIVATE);
et_Correo.setText(preferences.getString( key: "correo", defValue: ""));
```



```
private void guardar() {
    String valorCorreo = et_Correo.getText().toString();
    SharedPreferences | preferences = getSharedPreferences( name: "datos", Context.MODE_PRIVATE);
    SharedPreferences.Editor editor = preferences.edit();
    editor.putString("correo", valorCorreo);
    editor.commit();
}
```



Almacenamiento Múltiple



Almacenamiento Múltiple

- SharedPreferences
 - Puede almacenar información
 - La cantidad de espacio el limitada
 - Se puede crear una estructura múltiple de datos
 - Se puede hacer búsquedas
 - Informar si no se encuentra la información buscada
 - Se puede mostrar los datos encontrados



Ejercicio 2 SharedPreferences

- Cree una ventana como la siguiente
 - El primer campo es un EditText
 - El segundo campo es un Multiline Text
 - Este campo puede salvar: dirección teléfono todo en un mismo campo multi-línea
 - El botón guardar
 - Almancena con base en el nombre
 - Una vez que almancena limpia para guardar el siguiente
 - El botón buscar
 - Busca basado en el nombre
 - Muestra los datos o en su defencto da un Toast con el error
 - Asegúrese de guardar y buscar todo en Mayúscula



Ejercicio 2 SharedPreferences



