

Какой файл используется для определения интерфейса пользователя в Android-приложении?

=====

manifest.xml

=====

build.gradle

=====

#activity_main.xml

=====

styles.xml

+++++

Как называется файл, в котором прописываются разрешения и основные настройки приложения?

=====

MainActivity.java

=====

#AndroidManifest.xml

=====

build.gradle

=====

colors.xml

+++++

Какой компонент Android используется для отображения списка элементов?

=====

Button

=====

EditText

=====

TextView

=====

#RecyclerView

++++

Какое значение важно установить при создании канала уведомлений?

=====

Название канала

=====

#Уровень важности канала

=====

ID пользователя

=====

Цвет фона

++++

Какой метод используется для создания макета активности?

=====

#onCreate()

=====

onStart()

=====

onResume()

=====

onPause()

++++

Какой из следующих методов запускает новую активность?

=====

#startActivity()

=====

openActivity()

=====

createActivity()

=====

newActivity()

++++

Какой метод необходимо использовать для создания уведомления?

=====

setNotification()

=====

createNotification()

=====

#notify()

=====

setAlert()

+++++

Какой класс в Android используется для создания нового уведомления?

=====

NotificationBuilder

=====

#NotificationCompat.Builder

=====

NotificationAlert

=====

NotificationManager

+++++

Какой метод позволяет обновить данные RecyclerView?

=====

notifyDataSetChanged()

=====

#notifyDataSetChanged()

=====

notifyRecyclerView()

=====

updateDataSet()

+++++

Что такое Intent в Android?

=====

Интерфейс для работы с базой данных

=====

Механизм для отображения изображений

=====

#Способ отправки данных между компонентами

=====

Тип списка

+++++

Какой из компонентов отвечает за отображение текста в Android?

=====

#TextView

=====

ListView

=====

ImageView

=====

RecyclerView

+++++

Какой метод необходимо вызвать, чтобы адаптер в RecyclerView узнал об изменениях в данных?

=====

refreshData()

=====

#notifyDataSetChanged()

=====

updateData()

=====

reloadData()

+++++

Что обозначает класс Context в Android?

=====

#Окружение, в котором выполняется приложение

=====

Тип интерфейса

=====

База данных

=====

Уровень доступа

+++++

Что делает метод findViewById()?

=====

Создает новый элемент интерфейса

=====

#Находит элемент интерфейса по его ID

=====

Переключает активность

=====

Изменяет цвет элемента

+++++

Какой метод нужно использовать для инициализации RecyclerView?

=====

initRecyclerView()

=====

setRecyclerView()

=====

#setAdapter()

=====

createRecyclerView()

+++++

Какой компонент служит для ввода текста пользователем?

=====

TextView

=====

Button

=====

#EditText

=====

ImageView

+++++

Какой метод используется для привязки данных к RecyclerView.Adapter?

=====

onBindData()

=====

#onBindViewHolder()

=====

onViewData()

=====

onUpdateView()

+++++

Что такое ViewGroup в Android?

=====

Библиотека UI

=====

Тип макета

=====

#Контейнер для других View

=====

Отдельное окно

+++++

Какой класс используется для работы с базами данных SQLite в Android?

=====

#SQLiteOpenHelper

=====

SQLManager

=====

DatabaseHelper

=====

SQLDatabase

++++

Какая функция завершает работу активности?

=====

stop()

=====

#finish()

=====

end()

=====

close()

++++

Какой метод нужно использовать для установки макета активности?

=====

#setContentView()

=====

createLayout()

=====

setLayout()

=====

initLayout()

++++

Какой метод используется для обработки нажатия кнопки?

=====

onTouch()

=====

onButtonPress()

=====

#onClick()

=====

onPress()

++++

Какой метод уведомляет RecyclerView.Adapter об удалении элемента?

=====

#notifyItemRemoved()

=====

removeItem()

=====

deleteItem()

=====

notifyRemoveItem()

+++++

Какой компонент представляет собой модальное диалоговое окно?

=====

#AlertDialog

=====

ListView

=====

Button

=====

ImageView

+++++

Как называется инструмент для отладки в Android Studio?

=====

Console

=====

#Debugger

=====

Tester

=====

Monitor

+++++

Какой метод используется для создания канала уведомлений?

=====

setChannel()

=====

createChannel()

=====

#createNotificationChannel()

=====

addChannel()

+++++

Что делает метод setContentText() при создании уведомления?

=====

Устанавливает текст кнопки

=====

#Устанавливает основной текст уведомления

=====

Устанавливает название канала

=====

Закрывает уведомление

+++++

Какой метод отображает уведомление в панели?

=====

display()

=====

#notify()

=====

send()

=====

show()

+++++

Какой метод используется для удаления уведомления?

=====

removeNotification()

=====

#cancel()

=====

deleteNotification()

=====

stop()

+++++

Что такое Snackbar?

=====

#Вид уведомления

=====

Вид кнопки

=====

Вид изображения

=====

Вид диалога

+++++

Какой метод используется для отображения Snackbar?

=====

showSnackbar()

=====

displaySnackbar()

=====

#Snackbar.show()

=====

openSnackbar()

+++++

Какой класс нужен для создания уведомлений, совместимых с API ниже 26?

=====

NotificationBuilder

=====

#NotificationCompat

=====

NotificationChannel

=====

NotificationManager

+++++

Какой метод используется для задания заголовка уведомления?

=====

setTitle()

=====

#setContentTitle()

=====

setHeading()

=====

setText()

+++++

Что позволяет сделать PendingIntent?

=====

Задерживать уведомления

=====

#Запускать действия позже

=====

Создавать всплывающие окна

=====

Перезапускать приложение

+++++

Какой метод можно использовать для создания нового Intent?

=====

#new Intent()

=====

createIntent()

=====

startIntent()

=====

openIntent()

++++

Какой метод используется для добавления дополнительных данных в Intent?

=====

putExtras()

=====

putData()

=====

#putExtra()

=====

addExtra()

++++

Какой метод необходимо вызвать, чтобы уведомление не отображалось повторно при нажатии?

=====

setRepeat()

=====

#setAutoCancel(true)

=====

setDismissable()

=====

cancelNotification()

++++

Какой из перечисленных классов используется для создания интерактивных уведомлений?

=====

#NotificationCompat.Builder

=====

NotificationReceiver

=====

NotificationService

=====

NotificationHandler

++++

Какой метод используется для добавления действия в уведомление?

=====

setAction()

=====

#addAction()

=====

setIntent()

=====

addPendingAction()

++++

Какой метод используется для отображения Toast-сообщения?

=====

showToast()

=====

Toast.makeText().display()

=====

Toast.show()

=====

#Toast.makeText().show()

++++

Какой из следующих флагов используется для создания PendingIntent, который обновляется при каждом вызове?

=====

FLAG_ONE_SHOT

=====

#FLAG_UPDATE_CURRENT

=====

FLAG_CANCEL_CURRENT

=====

FLAG_NO_CREATE

++++

Что такое ViewModel в Android?

=====

UI-компонент для отображения данных

=====

#Класс для хранения данных, переживающих смену конфигурации

=====

Интерфейс для работы с базой данных

=====

Вид уведомления

++++

Какой из классов отвечает за управление жизненным циклом активности?

=====

ActivityManager

=====

#ActivityLifecycleCallbacks

=====

LifecycleService

=====

Context

++++

Какой метод необходимо вызвать, чтобы установить RecyclerView в режиме горизонтальной прокрутки?

=====

setScrollMode(HORIZONTAL)

=====

#setOrientation(RecyclerView.HORIZONTAL)

=====

setHorizontalScroll()

=====

setScrollDirection()

++++

Какой метод вызывается, когда активность возвращается на передний план после паузы?

=====

onRestart()

=====

#onResume()

=====

onStart()

=====

onCreate()

+++++

Какой из классов используется для работы с удаленным API в Android?

=====

#HttpURLConnection

=====

ContentProvider

=====

JSONHandler

=====

WebRequest

+++++

Какой из компонентов отвечает за отображение веб-страниц в приложении?

=====

WebLoader

=====

#WebView

=====

BrowserView

=====

URLView

+++++

Какой метод используется для регистрации BroadcastReceiver в коде?

=====

bindReceiver()

=====

#registerReceiver()

=====

startReceiver()

=====

initReceiver()

+++++

Что делает метод setResult() в активности?

=====

Завершает активность

=====

#Возвращает данные в вызывающую активность

=====

Создает новый Intent

=====

Очищает данные активности

+++++

Какой класс используется для создания анимаций в Android?

=====

#Animator

=====

AnimationBuilder

=====

AnimationCompat

=====

AnimationUtils

+++++

Какой компонент используется для отображения изображения?

=====

#ImageView

=====

TextView

=====

Button

=====

RecyclerView

+++++

Какой метод Activity вызывается перед её уничтожением?

=====

onCreate()

=====

onStop()

=====

#onDestroy()

=====

onPause()

+++++

Какой из следующих методов используется для запуска Service?

=====

#startService()

=====

startIntent()

=====

bindService()

=====

launchService()

+++++

Какой из следующих классов используется для работы с фрагментами?

=====

#FragmentManager

=====

FragmentManager

=====

FragmentAdapter

=====

FragmentHandler

+++++

Какой тип файлов обычно используется для хранения изображений в ресурсах Android?

=====

.txt

=====

.mp3

=====

#.jpg и .png

=====

.html

+++++

Какой метод необходимо использовать для асинхронного выполнения задачи?

=====

#AsyncTask

=====

Thread

=====

Intent

=====

Looper

+++++

Какой метод View используется для установки слушателя нажатий?

=====

setOnClickListener()

=====

#setOnClickListener()

=====

setOnClickListener()

=====

setTouchListener()

+++++

Что делает метод inflate() в LayoutInflater?

=====

Инициализирует активность

=====

Создает экземпляр объекта

=====

#Преобразует XML-макет в объект View

=====

Закрывает активность

+++++

Какой метод жизненного цикла вызывается при повороте экрана?

=====

onCreate()

=====

onStart()

=====

onRestart()

=====

#onConfigurationChanged()

+++++

Какой класс Android используется для работы с SharedPreferences?

=====

SharedPreferences

=====

Preferences

=====

#SharedPreferences

=====

Prefs

++++

Что такое Bundle?

=====

Тип фрагмента

=====

#Контейнер для хранения данных

=====

Компонент макета

=====

Массив строк

++++

Какой метод используется для добавления элемента в ArrayList?

=====

#add()

=====

put()

=====

append()

=====

insert()

++++

Что делает onSaveInstanceState()?

=====

#Сохраняет текущее состояние активности

=====

Удаляет данные активности

=====

Загружает данные активности

=====

Завершает активность

++++

Какой метод жизненного цикла вызывается при создании фрагмента?

=====

onCreate()

=====

onCreateFragment()

=====

#onCreateView()

=====

onStartFragment()

+++++

Какой класс используется для работы с JSON в Android?

=====

JsonHandler

=====

#JSONObject

=====

JsonParser

=====

JsonManager

+++++

Какой метод используется для проверки сетевого подключения?

=====

checkNetwork()

=====

getNetworkInfo()

=====

isConnected()

=====

#isConnectedOrConnecting()

+++++

Какой из классов используется для работы с анимацией объектов?

=====

#ObjectAnimator

=====

ValueAnimator

=====

TransitionAnimator

=====

ObjectAnimation

+++++

Какой метод используется для записи в SharedPreferences?

=====

#putString()

=====

addString()

=====

setString()

=====

insertString()

+++++

Какой компонент используется для отображения элемента списка с возможностью прокрутки?

=====

ScrollView

=====

LinearLayout

=====

#ListView

=====

Button

+++++

Какой атрибут в XML отвечает за отступ между элементами?

=====

#margin

=====

padding

=====

layout_spacing

=====

layout_align

+++++

Какой из следующих методов используется для установки адаптера в ListView?

=====

setViewAdapter()

=====

#setAdapter()

=====

addAdapter()

=====

initAdapter()

+++++

Какой класс используется для обработки JSON-массивов?

=====

#JSONArray

=====

JsonArrayList

=====

JsonArrayHandler

=====

JSONObject

+++++

Какой из следующих методов используется для добавления меню в активность?

=====

#onCreateOptionsMenu()

=====

onOptionsMenuCreate()

=====

onCreateMenu()

=====

initOptionsMenu()

+++++

Какой из следующих методов используется для определения действия при нажатии на пункт меню?

=====

#onOptionsItemSelected()

=====

onMenuItemClick()

=====

onMenuSelected()

=====

onCreateOptionsMenu()

+++++

Какой тип макета располагает элементы один за другим в виде столбца?

=====

FrameLayout

=====

RelativeLayout

=====

#LinearLayout

=====

ConstraintLayout

+++++

Какой метод нужно использовать для запуска другой активности и получения результата?

=====

startActivity()

=====

#startActivityForResult()

=====

startIntent()

=====

openActivity()

+++++

Что такое Handler в Android?

=====

Интерфейс для работы с изображениями

=====

#Класс для отправки и обработки сообщений

=====

Контейнер для данных

=====

Сервис для сетевых операций

+++++

Какой метод используется для установки текста в TextView?

=====

#setText()

=====

setLabel()

=====

setContent()

=====

setString()

+++++

Какой метод жизненного цикла фрагмента вызывается перед onCreateView()?

=====

onStart()

=====

onResume()

=====

#onCreate()

=====

onAttach()

+++++

Какой метод используется для добавления отложенного действия при нажатии на уведомление?

=====

NotificationManager

=====

#PendingIntent

=====

NotificationAction

=====

AlertIntent

+++++

Какой метод возвращает идентификатор View?

=====

getViewId()

=====

findId()

=====

#getId()

=====

findViewById()

+++++

Какой метод используется для проверки состояния Switch?

=====

#isChecked()

=====

isEnabled()

=====

isToggled()

=====

getState()

++++

Какой атрибут используется для определения ширины View в процентах?

=====

layout_percentWidth

=====

layout_widthPercent

=====

#layout_constraintWidth_percent

=====

layout_width

++++

Какой метод жизненного цикла активности вызывается при её завершении?

=====

onPause()

=====

onStop()

=====

#onDestroy()

=====

onExit()

++++

Какой компонент используется для реализации вкладок?

=====

#TabLayout

=====

TabView

=====

ViewPager

=====

TabBar

Кафедра «Программный инжиниринг»
Тесты итоговой контрольной по предмету “Разработка мобильных приложений”

Какой файл используется для определения интерфейса пользователя в Android-приложении?

=====

manifest.xml

=====

build.gradle

=====

#activity_main.xml

=====

styles.xml

+++++

Как называется файл, в котором прописываются разрешения и основные настройки приложения?

=====

MainActivity.java

=====

#AndroidManifest.xml

=====

build.gradle

=====

colors.xml

+++++

Какой компонент Android используется для отображения списка элементов?

=====

Button

=====

EditText

=====

TextView

=====

#RecyclerView

+++++

Какое значение важно установить при создании канала уведомлений?

=====

Название канала

=====

#Уровень важности канала

=====

ID пользователя

=====

Цвет фона

+++++

Какой метод используется для создания макета активности?

=====

#onCreate()

=====

onStart()

=====

onResume()

=====

onPause()

+++++

Какой из следующих методов запускает новую активность?

=====

#startActivity()

=====

openActivity()

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

createActivity()

=====

newActivity()

+++++

Какой метод необходимо использовать для создания уведомления?

=====

setNotification()

=====

createNotification()

=====

#notify()

=====

setAlert()

+++++

Какой класс в Android используется для создания нового уведомления?

=====

NotificationBuilder

=====

#NotificationCompat.Builder

=====

NotificationAlert

=====

NotificationManager

+++++

Какой метод позволяет обновить данные RecyclerView?

=====

notifyDataSetChanged()

=====

#notifyDataSetChanged()

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

notifyRecyclerView()

=====

updateDataSet()

+++++

Что такое Intent в Android?

=====

Интерфейс для работы с базой данных

=====

Механизм для отображения изображений

=====

#Способ отправки данных между компонентами

=====

Тип списка

+++++

Какой из компонентов отвечает за отображение текста в Android?

=====

#TextView

=====

ListView

=====

ImageView

=====

RecyclerView

+++++

Какой метод необходимо вызвать, чтобы адаптер в RecyclerView узнал об изменениях в данных?

=====

refreshData()

=====

#notifyDataSetChanged()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

updateData()

=====

reloadData()

+++++

Что обозначает класс Context в Android?

=====

#Окружение, в котором выполняется приложение

=====

Тип интерфейса

=====

База данных

=====

Уровень доступа

+++++

Что делает метод findViewById()?

=====

Создает новый элемент интерфейса

=====

#Находит элемент интерфейса по его ID

=====

Переключает активность

=====

Изменяет цвет элемента

+++++

Какой метод нужно использовать для инициализации RecyclerView?

=====

initRecyclerView()

=====

setRecyclerView()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

#setAdapter()

=====

createRecyclerView()

+++++

Какой компонент служит для ввода текста пользователем?

=====

TextView

=====

Button

=====

#EditText

=====

ImageView

+++++

Какой метод используется для привязки данных к RecyclerView.Adapter?

=====

onBindData()

=====

#onBindViewHolder()

=====

onViewData()

=====

onUpdateView()

+++++

Что такое ViewGroup в Android?

=====

Библиотека UI

=====

Тип макета

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

#Контейнер для других View

=====

Отдельное окно

+++++

Какой класс используется для работы с базами данных SQLite в Android?

=====

#SQLiteOpenHelper

=====

SQLManager

=====

DatabaseHelper

=====

SQLDatabase

+++++

Какая функция завершает работу активности?

=====

stop()

=====

#finish()

=====

end()

=====

close()

+++++

Какой метод нужно использовать для установки макета активности?

=====

#setContentView()

=====

createLayout()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

setLayout()

=====

initLayout()

+++++

Какой метод используется для обработки нажатия кнопки?

=====

onTouch()

=====

onButtonPress()

=====

#onClick()

=====

onPress()

+++++

Какой метод уведомляет RecyclerView.Adapter об удалении элемента?

=====

#notifyItemRemoved()

=====

removeItem()

=====

deleteItem()

=====

notifyRemoveItem()

+++++

Какой компонент представляет собой модальное диалоговое окно?

=====

#AlertDialog

=====

ListView

Преподаватель предмета:

Эксперт:

Зав. кафедрой:

А. Горовик

Р. Зулунов

М. Асраев

=====

Button

=====

ImageView

+++++

Как называется инструмент для отладки в Android Studio?

=====

Console

=====

#Debugger

=====

Tester

=====

Monitor

+++++

Какой метод используется для создания канала уведомлений?

=====

setChannel()

=====

createChannel()

=====

#createNotificationChannel()

=====

addChannel()

+++++

Что делает метод setContentText() при создании уведомления?

=====

Устанавливает текст кнопки

=====

#Устанавливает основной текст уведомления

Преподаватель предмета:

Эксперт:

Зав. кафедрой:

А. Горовик

Р. Зулунов

М. Асраев

=====

Устанавливает название канала

=====

Закрывает уведомление

+++++

Какой метод отображает уведомление в панели?

=====

display()

=====

#notify()

=====

send()

=====

show()

+++++

Какой метод используется для удаления уведомления?

=====

removeNotification()

=====

#cancel()

=====

deleteNotification()

=====

stop()

+++++

Что такое Snackbar?

=====

#Вид уведомления

=====

Вид кнопки

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

Вид изображения

=====

Вид диалога

+++++

Какой метод используется для отображения Snackbar?

=====

showSnackbar()

=====

displaySnackbar()

=====

#Snackbar.show()

=====

openSnackbar()

+++++

Какой класс нужен для создания уведомлений, совместимых с API ниже 26?

=====

NotificationBuilder

=====

#NotificationCompat

=====

NotificationChannel

=====

NotificationManager

+++++

Какой метод используется для задания заголовка уведомления?

=====

setTitle()

=====

#setContentTitle()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

setHeading()

=====

setText()

+++++

Что позволяет сделать PendingIntent?

=====

Задерживать уведомления

=====

#Запускать действия позже

=====

Создавать всплывающие окна

=====

Перезапускать приложение

+++++

Какой метод можно использовать для создания нового Intent?

=====

#new Intent()

=====

createIntent()

=====

startIntent()

=====

openIntent()

+++++

Какой метод используется для добавления дополнительных данных в Intent?

=====

putExtras()

=====

putData()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

#putExtra()

=====

addExtra()

+++++

Какой метод необходимо вызвать, чтобы уведомление не отображалось повторно при нажатии?

=====

setRepeat()

=====

#setAutoCancel(true)

=====

setDismissable()

=====

cancelNotification()

+++++

Какой из перечисленных классов используется для создания интерактивных уведомлений?

=====

#NotificationCompat.Builder

=====

NotificationReceiver

=====

NotificationService

=====

NotificationHandler

+++++

Какой метод используется для добавления действия в уведомление?

=====

setAction()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

#addAction()

=====

setIntent()

=====

addPendingAction()

+++++

Какой метод используется для отображения Toast-сообщения?

=====

showToast()

=====

Toast.makeText().display()

=====

Toast.show()

=====

#Toast.makeText().show()

+++++

Какой из следующих флагов используется для создания PendingIntent, который обновляется при каждом вызове?

=====

FLAG_ONE_SHOT

=====

#FLAG_UPDATE_CURRENT

=====

FLAG_CANCEL_CURRENT

=====

FLAG_NO_CREATE

+++++

Что такое ViewModel в Android?

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

UI-компонент для отображения данных

=====

#Класс для хранения данных, переживающих смену конфигурации

=====

Интерфейс для работы с базой данных

=====

Вид уведомления

+++++

Какой из классов отвечает за управление жизненным циклом активности?

=====

ActivityManager

=====

#ActivityLifecycleCallbacks

=====

LifecycleService

=====

Context

+++++

Какой метод необходимо вызвать, чтобы установить RecyclerView в режиме горизонтальной прокрутки?

=====

setScrollMode(HORIZONTAL)

=====

#setOrientation(RecyclerView.HORIZONTAL)

=====

setHorizontalScroll()

=====

setScrollDirection()

+++++

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

Какой метод вызывается, когда активность возвращается на передний план после паузы?

=====

onRestart()

=====

#onResume()

=====

onStart()

=====

onCreate()

+++++

Какой из классов используется для работы с удаленным API в Android?

=====

#HttpURLConnection

=====

ContentProvider

=====

JSONHandler

=====

WebRequest

+++++

Какой из компонентов отвечает за отображение веб-страниц в приложении?

=====

WebLoader

=====

#WebView

=====

BrowserView

=====

URLView

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

++++

Какой метод используется для регистрации BroadcastReceiver в коде?

=====

bindReceiver()

=====

#registerReceiver()

=====

startReceiver()

=====

initReceiver()

++++

Что делает метод setResult() в активности?

=====

Завершает активность

=====

#Возвращает данные в вызывающую активность

=====

Создает новый Intent

=====

Очищает данные активности

++++

Какой класс используется для создания анимаций в Android?

=====

#Animator

=====

AnimationBuilder

=====

AnimationCompat

=====

AnimationUtils

Преподаватель предмета:

Эксперт:

Зав. кафедрой:

А. Горовик

Р. Зулунов

М. Асраев

++++

Какой компонент используется для отображения изображения?

=====

#ImageView

=====

TextView

=====

Button

=====

RecyclerView

++++

Какой метод Activity вызывается перед её уничтожением?

=====

onCreate()

=====

onStop()

=====

#onDestroy()

=====

onPause()

++++

Какой из следующих методов используется для запуска Service?

=====

#startService()

=====

startIntent()

=====

bindService()

=====

launchService()

Преподаватель предмета:

Эксперт:

Зав. кафедрой:

А. Горовик

Р. Зулунов

М. Асраев

++++

Какой из следующих классов используется для работы с фрагментами?

=====

#FragmentManager

=====

FragmentManager

=====

FragmentAdapter

=====

FragmentHandler

++++

Какой тип файлов обычно используется для хранения изображений в ресурсах Android?

=====

.txt

=====

.mp3

=====

#.jpg и .png

=====

.html

++++

Какой метод необходимо использовать для асинхронного выполнения задачи?

=====

#AsyncTask

=====

Thread

=====

Intent

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

Looper

++++

Какой метод View используется для установки слушателя нажатий?

=====

setOnTouchListener()

=====

#setOnClickListener()

=====

setOnClickListener()

=====

setTouchListener()

++++

Что делает метод inflate() в LayoutInflater?

=====

Инициализирует активность

=====

Создает экземпляр объекта

=====

#Преобразует XML-макет в объект View

=====

Закрывает активность

++++

Какой метод жизненного цикла вызывается при повороте экрана?

=====

onCreate()

=====

onStart()

=====

onRestart()

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

#onConfigurationChanged()

++++

Какой класс Android используется для работы с SharedPreferences?

=====

SharedPreferences

=====

Preferences

=====

#SharedPreferences

=====

Prefs

++++

Что такое Bundle?

=====

Тип фрагмента

=====

#Контейнер для хранения данных

=====

Компонент макета

=====

Массив строк

++++

Какой метод используется для добавления элемента в ArrayList?

=====

#add()

=====

put()

=====

append()

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

insert()

++++

Что делает onSaveInstanceState()?

=====

#Сохраняет текущее состояние активности

=====

Удаляет данные активности

=====

Загружает данные активности

=====

Завершает активность

++++

Какой метод жизненного цикла вызывается при создании фрагмента?

=====

onCreate()

=====

onCreateFragment()

=====

#onCreateView()

=====

onStartFragment()

++++

Какой класс используется для работы с JSON в Android?

=====

JsonHandler

=====

#JSONObject

=====

JsonParser

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

JsonManager

++++

Какой метод используется для проверки сетевого подключения?

=====

checkNetwork()

=====

getNetworkInfo()

=====

isConnected()

=====

#isConnectedOrConnecting()

++++

Какой из классов используется для работы с анимацией объектов?

=====

#ObjectAnimator

=====

ValueAnimator

=====

TransitionAnimator

=====

ObjectAnimation

++++

Какой метод используется для записи в SharedPreferences?

=====

#putString()

=====

addString()

=====

setString()

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

insertString()

++++

Какой компонент используется для отображения элемента списка с возможностью прокрутки?

=====

ScrollView

=====

LinearLayout

=====

#ListView

=====

Button

++++

Какой атрибут в XML отвечает за отступ между элементами?

=====

#margin

=====

padding

=====

layout_spacing

=====

layout_align

++++

Какой из следующих методов используется для установки адаптера в ListView?

=====

setViewAdapter()

=====

#setAdapter()

=====

addAdapter()

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

initAdapter()

+++++

Какой класс используется для обработки JSON-массивов?

=====

#JSONArray

=====

JsonArrayList

=====

JsonArrayHandler

=====

JSONObject

+++++

Какой из следующих методов используется для добавления меню в активность?

=====

#onCreateOptionsMenu()

=====

onOptionsMenuCreate()

=====

onCreateMenu()

=====

initOptionsMenu()

+++++

Какой из следующих методов используется для определения действия при нажатии на пункт меню?

=====

#onOptionsItemSelected()

=====

onMenuItemClick()

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

onMenuSelected()

=====

onCreateOptionsMenu()

+++++

Какой тип макета располагает элементы один за другим в виде столбца?

=====

FrameLayout

=====

RelativeLayout

=====

#LinearLayout

=====

ConstraintLayout

+++++

Какой метод нужно использовать для запуска другой активности и получения результата?

=====

startActivity()

=====

#startActivityForResult()

=====

startIntent()

=====

openActivity()

+++++

Что такое Handler в Android?

=====

Интерфейс для работы с изображениями

=====

#Класс для отправки и обработки сообщений

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

=====

Контейнер для данных

=====

Сервис для сетевых операций

+++++

Какой метод используется для установки текста в TextView?

=====

#setText()

=====

setLabel()

=====

setContent()

=====

setString()

+++++

Какой метод жизненного цикла фрагмента вызывается перед onCreateView()?

=====

onStart()

=====

onResume()

=====

#onCreate()

=====

onAttach()

+++++

Какой метод используется для добавления отложенного действия при нажатии на уведомление?

=====

NotificationManager

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

#PendingIntent

=====

NotificationAction

=====

AlertIntent

+++++

Какой метод возвращает идентификатор View?

=====

getViewId()

=====

findId()

=====

#getId()

=====

findViewById()

+++++

Какой метод используется для проверки состояния Switch?

=====

#isChecked()

=====

isEnabled()

=====

isToggled()

=====

getState()

+++++

Какой атрибут используется для определения ширины View в процентах?

=====

layout_percentWidth

=====

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

layout_widthPercent

=====

#layout_constraintWidth_percent

=====

layout_width

+++++

Какой метод жизненного цикла активности вызывается при её завершении?

=====

onPause()

=====

onStop()

=====

#onDestroy()

=====

onExit()

+++++

Какой компонент используется для реализации вкладок?

=====

#TabLayout

=====

TabView

=====

ViewPager

=====

TabBar

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

Преподаватель предмета:
Эксперт:
Зав. кафедрой:

А. Горовик
Р. Зулунов
М. Асраев

1. Какой файл используется для определения интерфейса пользователя в Android-приложении?

`#activity_main.xml`

2. Как называется файл, в котором прописываются разрешения и основные настройки приложения?

`#AndroidManifest.xml`

3. Какой компонент Android используется для отображения списка элементов?

`#RecyclerView`

4. Какое значение важно установить при создании канала уведомлений?

`#Уровень важности канала`

5. Какой метод используется для создания макета активности?

`#onCreate()`

6. Какой из следующих методов запускает новую активность?

`#startActivity()`

7. Какой метод необходимо использовать для создания уведомления?

`#notify()`

8. Какой класс в Android используется для создания нового уведомления?

`#NotificationCompat.Builder`

9. Какой метод позволяет обновить данные RecyclerView?

`#notifyDataSetChanged()`

10. Что такое Intent в Android?

`#Способ отправки данных между компонентами`

11.Какой из компонентов отвечает за отображение текста в Android?

#TextView

12.Какой метод необходимо вызвать, чтобы адаптер в RecyclerView узнал об изменениях в данных?

#notifyDataSetChanged()

13.Что обозначает класс Context в Android?

#Окружение, в котором выполняется приложение

14.Что делает метод findViewById()?

#Находит элемент интерфейса по его ID

15.Какой метод нужно использовать для инициализации RecyclerView?

#setAdapter()

16.Какой компонент служит для ввода текста пользователем?

#EditText

17.Какой метод используется для привязки данных к RecyclerView.Adapter?

#onBindViewHolder()

18.Что такое ViewGroup в Android?

#Контейнер для других View

19.Какой класс используется для работы с базами данных SQLite в Android?

#SQLiteOpenHelper

20.Какая функция завершает работу активности?

#finish()

21.Какой метод нужно использовать для установки макета активности?

#setContentView()

22. Какой метод используется для обработки нажатия кнопки?

`#onClick()`

23. Какой метод уведомляет RecyclerView.Adapter об удалении элемента?

`#notifyItemRemoved()`

24. Какой компонент представляет собой модальное диалоговое окно?

`#AlertDialog`

25. Как называется инструмент для отладки в Android Studio?

`#Debugger`

26. Какой метод используется для создания канала уведомлений?

`#createNotificationChannel()`

27. Что делает метод setContentText() при создании уведомления?

`#Устанавливает основной текст уведомления`

28. Какой метод отображает уведомление в панели?

`#notify()`

29. Какой метод используется для удаления уведомления?

`#cancel()`

30. Что такое Snackbar?

`#Вид уведомления`

31. Какой метод используется для отображения Snackbar?

`#Snackbar.show()`

32. Какой класс нужен для создания уведомлений, совместимых с API ниже 26?

`#NotificationCompat`

33.Какой метод используется для задания заголовка уведомления?

#setContentTitle()

34.Что позволяет сделать PendingIntent?

#Запускать действия позже

35.Какой метод можно использовать для создания нового Intent?

#new Intent()

36.Какой метод используется для добавления дополнительных данных в Intent?

#putExtra()

37.Какой метод необходимо вызвать, чтобы уведомление не отображалось повторно при нажатии?

#setAutoCancel(true)

38.Какой из перечисленных классов используется для создания интерактивных уведомлений?

#NotificationCompat.Builder

39.Какой метод используется для добавления действия в уведомление?

#addAction()

40.Какой метод используется для отображения Toast-сообщения?

#Toast.makeText().show()

41.Какой из следующих флагов используется для создания PendingIntent, который обновляется при каждом вызове?

#FLAG_UPDATE_CURRENT

42.Что такое ViewModel в Android?

#Класс для хранения данных, переживающих смену конфигурации

43.Какой из классов отвечает за управление жизненным циклом активности?

#ActivityLifecycleCallbacks

44.Какой метод необходимо вызвать, чтобы установить RecyclerView в режиме горизонтальной прокрутки?

#setOrientation(RecyclerView.HORIZONTAL)

45. Какой метод вызывается, когда активность возвращается на передний план после паузы?

#onResume()

46. Какой из классов используется для работы с удаленным API в Android?

#HttpURLConnection

47.Какой из компонентов отвечает за отображение веб-страниц в приложении?

#WebView

48.Какой метод используется для регистрации BroadcastReceiver в коде?

#registerReceiver()

49.Что делает метод setResult() в активности?

#Возвращает данные в вызывающую активность

50.Какой класс используется для создания анимаций в Android?

#Animator

51.Какой компонент используется для отображения изображения?

#ImageView

52.Какой метод Activity вызывается перед её уничтожением?

`#onDestroy()`

53. Какой из следующих методов используется для запуска Service?

`#startService()`

54.Какой из следующих классов используется для работы с фрагментами?

`#FragmentManager`

55.Какой тип файлов обычно используется для хранения изображений в ресурсах Android?

`#.jpg и .png`

56.Какой метод необходимо использовать для асинхронного выполнения задачи?

`#AsyncTask`

57.Какой метод View используется для установки слушателя нажатий?

`#setOnClickListener()`

58.Что делает метод inflate() в LayoutInflater?

`#Преобразует XML-макет в объект View`

59.Какой метод жизненного цикла вызывается при повороте экрана?

`#onConfigurationChanged()`

60.Какой класс Android используется для работы с SharedPreferences?

`#SharedPreferences`

61.Что такое Bundle?

`#Контейнер для хранения данных`

62.Какой метод используется для добавления элемента в ArrayList?

`#add()`

63.Что делает onSaveInstanceState()?

`#Сохраняет текущее состояние активности`

64.Какой метод жизненного цикла вызывается при создании фрагмента?

`#onCreateView()`

65.Какой класс используется для работы с JSON в Android?

`#JSONObject`

66.Какой метод используется для проверки сетевого подключения?

`#isConnectedOrConnecting()`

67.Какой из классов используется для работы с анимацией объектов?

`#ObjectAnimator`

68.Какой метод используется для записи в SharedPreferences?

`#putString()`

69.Какой компонент используется для отображения элемента списка с возможностью прокрутки?

`#ListView`

70.Какой атрибут в XML отвечает за отступ между элементами?

`#margin`

71.Какой из следующих методов используется для установки адаптера в ListView?

`#setAdapter()`

72.Какой класс используется для обработки JSON-массивов?

`#JSONArray`

73.Какой из следующих методов используется для добавления меню в активность?

`#onCreateOptionsMenu()`

74.Какой из следующих методов используется для определения действия при нажатии на пункт меню?

`#onOptionsItemSelected()`

75.Какой тип макета располагает элементы один за другим в виде столбца?

`#LinearLayout`

76.Какой метод нужно использовать для запуска другой активности и получения результата?

`#startActivityForResult()`

77.Что такое Handler в Android?

`#Класс для отправки и обработки сообщений`

78.Какой метод используется для установки текста в TextView?

`#setText()`

79.Какой метод жизненного цикла фрагмента вызывается перед onCreateView()?

`#onCreate()`

80.Какой метод используется для добавления отложенного действия при нажатии на уведомление?

`#PendingIntent`

81.Какой метод возвращает идентификатор View?

`#getId()`

82.Какой метод используется для проверки состояния Switch?

`#isChecked()`

83.Какой атрибут используется для определения ширины View в процентах?

`#layout_constraintWidth_percent`

84.Какой метод жизненного цикла активности вызывается при её завершении?

`#onDestroy()`

85.Какой компонент используется для реализации вкладок?

`#TabLayout`