2. Ushbu sonni 10lik sanoq sistemasidan 2lik sanoq	
sistemasiga o'tkazing.	
3110->X2	111112:
2 lik sanoq sistemasida ushbu qiymatni javobi nechiga	
teng?	101
1+1+1+1=?	101
2 lik sanoq sistemasida ushbu qiymatni javobi nechiga	
teng?	100
1+1+1+1=?	100
2 lik sanoq sistemasida ushbu qiymatni javobi nechiga	
teng?	1
10-1=?	-
Ma'lumotlar toifasi necha turga bo'linadi va ular qaysilar?	2 turga Bazaviy va Keltirilgan.
Bitta operandga qo'llaniladigan amallar nima dep nomlanadi?	unar
Additiv amal qanday belgilanadi?	+
Multiplikativ amal qanday belgilanadi? Modul olish amali qanday belgilanadi?	%
Ushbu jumlani toʻldiring.	
Modul amali sonni songa bo'lishdan hosil bo'ladigan	
qoldiqqa tengdir.	butun butun
Ushbu jumlani to'ldiring.	
Agar modul amali operandlarga qoʻllanilsa, natija ham	
bo'ladi, aks holda natija ishorasi kompilyatorga	musbat musbat
bogʻliqdir.	
Ushbu jumlani toʻldiring.	
Agar operandlar biri long tipiga tegishli bo'lsa ikkinchi	
operand ham tipiga keltiriladi va natija ham long tipiga	long
tegishli boʻladi.	
Ushbu jumlani toʻldiring.	
Agar operandlar biri float tipiga tegishli bo'lsa ikkinchi	float
operand ham tipiga keltiriladi va natija ham float tipiga	noat
tegishli bo'ladi.	
Ushbu jumlani to'ldiring.	
Agar operandlar biri double tipiga tegishli bo'lsa ikkinchi	
operand ham tipiga keltiriladi va natija ham double	double
tipigategishli boʻladi.	
Ushbu jumlani to'ldiring.	
Agar operandlar biri long double tipiga tegishli bo'lsa	li i ii
ikkinchi operand ham tipiga keltiriladi va natija ham long	101.9 404.51
double tipiga tegishli bo'ladi.	
Ushbu jumlani toʻldiring.	
amali ++i koʻrinishda ishlatiladi. Bunda oldin oʻzgaruvchi	prefix
qiymatini oshirib soʻngra foydalaniladi.	r -
Ushbu jumlani toʻldiring.	
amali i++ koʻrinishda boʻladi. Bunda ishlatishdan oldin	postfiks
o'zgaruvchi qiymatidan foydalanib, so'ngra oshiriladi.	
Quyidagi berilganlardan short int toifasiga kiruvchi	0 65535
unsigned qabul qiluvchi qiymatini toping.	qiymatlar qabul qilish oralig'i
Bir toifa bilan ikkinchi toifani aynan qanday hususiyatlari	va xotiradan egallagan joyining katta yoki kichikligi bilan.
orqali farqlash mumkin?	
long int tolasini hotiradan egallagan joyi qancha	4 bayt
short int toiasini hotiradan egallagan joyi qancha?	2 bayt
Quyidagi berilganlardan int toifasiga kiruvchi unsigned qabul qiluvchi qiymatini toping.	0 4294967295,
Ushbu jumlani to'ldiring.	
C++ tilida deb bir necha belgilar ketma ketligi	
tushuniladi.	so'z
Hisoblash jarayonida qiymatini oʻzgartirmaydigan	const
kattaliklar nima dep nomlanadi? Izohlar nima uchun ishlatiladi?	barcha javoblar toʻgʻri ,
Operatorlarni biri ikkinchisidan qanday belgi orqali	nuqtali vergul
ajratiladi Hech qanday qiymat qaytarmaydigan funksiya nima dep	
nomlanadi?	void
Agar funksiya qaytaradigan qiymat toifasi yozilmagan bo'lsa qanday tipda ma'lumot qaytadi?	int
100 15a qanuay upua ma tumot qaytaut!	

Qaysi belgi orasida matn yozilsa hech qanday oʻzgartirishlarsiz ekranga chiqadi?	qoshtirnoq
Qo'shtirnoq orasida yozilgan ma'lumotlar nima dep nomlanadi?	satr

Matematik funksiyalardan	
programmada foydalanish uchun	math.h
qaysi kutbhonani	1114111.11
programmaga qo'shish kerak? bool toifasi qanday qiymatlar qabul qiladi?	true yokı false
bool toifasi kompter hotirasida qancha joy egallaydi?	1 bayt
char toifasi kompter hotirasida qancha joy egallaydi?	1 bayt
math.h matematik kutbxonasida x sonini natural lagarifimi qanday belgilanadi?	log(x),
Math.h kutbhonasida barcha trigonometrik funksiyalar qanday o'lchovida beriladi?	radian
C++ da bir toifadan boshqa bir toifaga o'tishning necha hil turi mavjud?	2xil oshkor va oshkormas
Quyidagilardan qaysi birida bir turdan	
boshqa turga oʻtishning ishkor variant qoʻllanilmoqda?	int a; a=(float)3.4:
	rost qiymatni
Mantiqiy inkor "!" operatori qanday	yolg'onga
vazifani bajaradi.	aytlantiradi yoki
	aksincha,
Mantiqiy ko'paytirish amali qanday holatlarda yolg'onqiymat qaytaradi?	barcha javoblar to'g'ri
Ushbu ifodada "c" qanday	, <u>6</u>
qiymat qaytaradi?a=true;	
b=false;	truo
c=!a;	true
c=a&	
&b	
c=a	
b;	
Ushbu ifodada "c" qanday	
qiymat qaytaradi? a=true;	truo
b=true;	true
a=!a;	
c=a&	
&b	
A=true, B=false, C=true, D=false	
bo'lsa, quyidagi mantiqiyifoda	truo
natijasini aniqlang.	true
!((A&&B)  (C&&D))  (A  B)	
A=true, B=false, C=true, D=false	
boʻlsa, quyidagi mantiqiyifoda	true
natijasini aniqlang.	
!((!A&&B)  (C&&D))  (A  B)	
A=true, B=false, C=true, D=false	
bo'lsa, quyidagi mantiqiyifoda	false
natijasini aniqlang.	
((!A&&B)  (C&&D))  (A&&B)	
A=false, B=false, C=true, D=false	
bo'lsa, quyidagi mantiqiyifoda	true
natijasini aniqlang. !((!A&&B)  (C&&D))  (A  B)	
Tanlash operatori nima dep nomlanadi?	switch
Tanlash operatorini hirorta ham	default
qiymatiga to'gri kelmaganholda qaysi operator qo'yiladi?	
Shart operatori nima dep nomalanadi? continue funksiyasini qaysi	it
operatorlarga qo'llash mumkin?	Har qanday sikl operatoriga,
Eng soda doimiy takrorlanuvchi sikl	
operatori qanday yoziladi?	for(;;),
Qaysi sikl operatorida avval shart bajarilib keyin tekshiriladi?	do while
Qaysi sikl operatoridan shart yolg'on bo'lsa ham hechbo'lmaganda 1 marta	do while
maganaa i marta	

Foredolonilodi?	1
foydalaniladi?	
Ko'rsatkichlar nima uchun ishlatiladi?	oʻzining qiymati sifatida xotira adresini saqlovchi,
Funksiya dep nimaga aytiladi?	Dasturning istalgan qismidan murojat qilib, birnecha bor ishlatish mumkinbo'lgan operatorlar guruhi,
Asosiy programmadan hech qanday parameter qabul qilib olmaydigan funksiyalar nima dep aytiladi?	parametrsiz funksiya.
Global o'zgaruvchilar dep nimaga aytiladi?	ham asosiy programmada, ham funksiyada ishlatish mumkin boʻlgan
	o'zgaruvchi.
Lokal o'zgaruvchilar dep nimaga aytiladi?	faqat funksiyada ishlatilishi mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar.
Qiymatlar parametri dep nimaga aytiladi?	asosiy dasturdan funksiyaga uzatiladigan o'zgaruvchilar qiymatini qabul qilib oluvchi parametrlar
Qaysı toıta taqat butun sonlarnı o'z ichiga oladi?	int
Toifalarni <i>qanday</i> kalit soʻzlari bilan modifikatsiyalash mumkin	signed (ishorali), unsigned (ishorasiz).

	barcha bitlar
Ishorasiz toifalar nima uchun	qiymatlarni
ishlatiladi?	saqlash uchun
Ishorasiz sonlar uchun qiymatlar qabul qilish oralig'Ito'g'ri ko'rsatilgan qatorni belgilang.	(02n-1),
lishorali sonlar uchun qiymatlar qabul qilish oraligʻi toʻgʻrikoʻrsatilgan qatorni belgilang.	(-2n-1 2n-1-1).
. == != < <= >>= operatorlar bilan	
binar amallarni bajarish qaysi toifaga	
kiradi?	bool
C++ da <i>and</i> mantiqiy amalining yana bir yozilish shakli qanday?	&&
C++ da <i>or</i> mantiqiy amalining yana bir yozilish shakli qanday?	П
C++ da <i>not</i> mantiqiy amalining yana	!
bir yozilish shakliqanday? C++ da <i>inkor-yoki</i> mantiqiy amalining	!
yana bir yozilish shakli qanday?	xor
C++tilida belgili toifalarning qiymatlari qanday belgiorqali	qo'shtirnoq ichida
belgilanadi?	beriladi.
Bir yoki bir necha belgilar birlashmasi	satr
nima den ataladi?	Sati
Ko'rsatkıchlar hotirada qancha joy egallaydi? Bir toifaga mansub elementlar	4 bayt
toʻrplami nima dep nomlanadi?  Massivni necha xil koʻrinishi mavjud?	massiv
Massivni necha xil koʻrinishi mavjud?	2 xil matritsa
Ikkı o'lchovlı massıv nıma dep nomlanadi?	IIIdtiitSd
Ikki o'lchovli massivda indekslar soni nechta bo'ladi?	2 ta
Matritsa elementlari indekisi doimo	0
qaysi raqamdan boshlanadi?	U
Jumlani toʻldiring.	
Agar massiv toifasi char bo'lsa, u holda	satr
massiv hisoblanadi.	3411
C++ da satr uzunligini aniqlash uchun qaysi buyrug'dan foydalanamiz?	strlen(),
Qaysi klassi o'zgaruvchan	
uzunlikdagi massiv yaratishga yordam beradi?	vector
Massivni e'lon qilish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping?	int a[50] :
Massivni initsalizatsiyalash to'g'ri	
ko'rsatilgan javobni	int $a[3] = \{45,12,1\}.$
Noto'g'ri kiritilgan ikki o'lchovli massivni aniqlang?	$ \inf_{a[2][3]=\{1,2,3,4,5,6,4\}.} $
Quyidagi massivda j indeksi nimani	ustunlar sonini.
bildiradi? int a[i][j];	ustumai somm.
Quyidagi massivda nechta	12 ta
element qatnashgan int	
k[3][4];	
Quyidagi massivni oxirgi	a[6]:
elementini toping Int	a[6]:
a[7]={1,2,3,4,5,6,7};	
Ikki satr va uch ustundan iborat massivni elon qiling	int a[2][3]:
Dasturning natijasi qanday boladi?	
#include	
<iostream></iostream>	
using	
namespace	
std;int main()	
{	
int a,b;	
float c;	dastur xato
a=	
3;	
b=	
	<u> </u>

```
2;
 c=a/b;
 switch
 (c)
   case 1 : cout <<
   "C++"; break; case
   1.5: cout << "Dastur";
   break; case 2 : cout <<
   "Tugadi"; break;
case 2.5: cout << "Salom"; break;
Dastur natijasi
qanday boladi?
#include
<iostream>
using
namespace
std;int main()
 int
 a,b,c;
 a=2;
 b=0;
 c=0;
 bool e= a>=b
 && c<=b; cout
 << a+e <<
 endl; return 0;
                                                  ifstream, ofstream,
fstream.
mantiqiy
yoki(qo shish).
,
Fayllar bilan ıshlash oqımlarıga
qaysılar kiradi?
|-bu belgı qanday mantıqıy amal?
```

Massiv qanday elon qilinadi?	int a [n]; flout a[n];double a[n].
Belgili tipni qabul qiluvchi oʻzgaruvchilarni e'lon	char
qilish uchun qaysi xizmatchi soʻzidan	
foydalanish mumkin? A=I B=I A&B nı qıymatını topıng.	1
Faqat bir qatorni izohga aylantirish uchun qo'llaniladigan belgilar.	
Ekranga qanday natija	//
chiqadi?	
(a=	
16)int main()	
{int	4
a;	
cin>	
>a;	
cout< <size< td=""><td></td></size<>	
of(a);	
return 0;	
}	
Parametrli sikl operatorini ko'rsating.	for() do{}while().
Shartı keyin berilgan sıkl operatorini koʻrsating.	do{}wille().
Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi kamida bir	do{}while().
marotaba majburiy tarzda bajariladi?	
	ma'lumotlar bilan
	ishlashni, shujumladan
	ularni saglash,
Ma'lumotlar tarkibi to'liq yoritilgan?	go'shish va o'chirish,
	o'zgartirish, qidirish va
	boshqalarni tashkil
	etuvchi ijrochi,
	tugun deb ataladigan
Daraxt buJumlani davom ettiting:	bir yoki bir nechta
	elementlardan
	tashkil topgan cheksiz
	to'plamdir
Char tipidagi o'zgaruvchiga necha bayt kerak bo'ladi?	1
char qiymatini butun songa o'tkazish o'rniga nimani talqinqilamiz?	ASCII belgisi sifatida talqin qilinadi.
	inglizcha belgilar (+ bir
	nechta boshqalar) 0 dan
ASCII (inglizcha "ma'lumot almashish	127 gacha bo'lgan
uchun Amerika standart kodi" dan) – bu	raqamlar
Jumlani davom ettiring.	ko'rinis
	hida
	ko'rsatiladigan
	ma'lu
	mot almashishning
	Amerika standart kodi.
ASCII bo'yicha "a" ni kodi to'g'ri ko'rsatilgan javobni	97
Koʻsatkichlarni oldilan qaysi belgi qoʻyilishi shart?	*
O'zining qiymati sifatida xotira	
manziliini ko'rsatuvchi(saqlovchi)	Ko'rsatkich
o'zgaruvchilarga nimalar deyiladi?	o'zgaruvchilari
sizeof(n) bu funksiyani vazifasi nima?	n xotiradan qancha joy egallaganligini
Adresni olish amalı qaysı?	ko'rsatadi? &
qujui	1 <del></del>

.for(int i=1;i<=10;i++)	
{	
cout< <i<" ";<="" td=""><td>1 day 10 saaba saylar</td></i<">	1 day 10 saaba saylar
}	1 dan 10 gacha sonlar chiqadi.
Dastur natijasi qanday?	ciliqaui.
Massivni e'lon qilish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping?	int a[50]
. Quyidagi ifodadan qanday qiymat	
chiqishini aniqlang?int	4
a[]={1,2,3,4,5};	7
cout< <a[3];< td=""><td></td></a[3];<>	
Massiv bu	Bir toifali chekli qiymatlarning tartiblangan to'plami.
.Bir xil hisoblash jarayonini bir necha	sikl
bor takrorlanishi	SIKI
nima deyiladi? Maşşıv elementları ındeksı nechchidan	0
boshlanadi? Parametrli sikl operatorini ko'rsating.	tor(){},
int	101()();
a=15;	
while(	15
a>0)	
{a;}	
Dastur gismida sikl tanasi necha marta	
bajariladi?	
Sharti oldin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.	while(shart) {sikl tanasi;}.
Sharti keyin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.	do{sikl tanasi} while(shart);
int i=1;	
while(i	
>-1)	cheksiz:
{cout<< i << endl; i++;}	
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?	
	l .

bajarilmaydi;	
122. int	
a=0;	6
while(a-	O .
1<5)	
{a++;}	
Dastur qismida sikl tanasi necha marta	
bajariladi?	
for (int a=0; a<50; a+=10)	0.10.20.20.40
{cout< <a<<","} dastur<="" td=""><td>0,10,20,30,40</td></a<<","}>	0,10,20,30,40
qismida qanday natija	
chiqariladi?	
int s=-1;	
for (int a=0; a<10;	
a++) {s+=a;}cout<<	44
s < <endl;< td=""><td></td></endl;<>	
Dastur qismida qanday natija	
chiqariladi?	
Length() funksiyasining vazifasini	String tipidagi satr
aniqlang.	uzunligini
Massivni e'lon qilishda massiv indeksi	aniqlaydi.
qanday belgi ostida	[]
boʻladi?	
String	
a("yaxshi");	!!1-:1!!
String	"yaxshikun"
b("kun");	
String	
c=a+b;	
Natija ?	
Ixtiyoriy funksiyadan chiqish	return,
uchunxizmatchi so'zi	ictuiii,
ishlatiladi.	
belgili tipdagi malumotlarni qabul qilib, butun tipdagi	int son(char a )
malumot gaytaruychi funksiyani	
toping? string a="yakuniy nazorat"; int s=a.length(); s=?	S=15,
	,
Xotiradan sakkiz bayt joy	double a
egallaydigan butun qiymatli oʻzgaruvchini koʻrsating?	
Kvadrat massiv deb qanday massivlarga	ustunlar va satrlar
aytiladi?	soni teng
•	bo'lgan massivga.
Noto'g'ri kiritilgan ikki o'lchovli massivni aniqlang?	int a[2][3]={1,2,3,4,5,6,4}:
Quyidagi massivda nechta element	12
qatnashgan int k[3][4];	
C++ tilida simyolli massivlar qanday e'lon qilinadi?	char a[10].
Ro'hat qanday turlarga bo'linadi?	2 to hog/langan va
No flat daliday tuffarga bo filladi:	2 ta bogʻlangan va bogʻlanmagan;
Stek , dek va navbatlar qaysi ro'yhat	bog'lanmagan.;
turiga misol boʻladi?	Ririnchi kalgan hirinchi
FIFO navbat koʻrinishining ma'nosi nima?	Birinchi kelgan birinchi ketadi,
Ma'lumotlar bazalarining tuzilmasi	
bo'yicha adabiyotlardayo'naltirilgan	tarmog
graf koʻrinishiga ega ma'lumotlar	tarmoq.
modeli nima deb ataladi?	
ba'zi cheklovlarga ega grafdan	
iborat, ya'ni butsikllarga ega	
bo'lmagan yo'naltirilgan	Daraxt:
grafdir.Nuqtalar o'rniga keraklisini	
qo'ying;	
, , 0,	1

	har bir elementi
	kalitning ma'lum
	qiymati bilan
	tavsiflanadigan
Jadval buGapni davom ettiring:	va elementlaridan
	erkin foydalanish
	kalit bo'yicha amalga
	oshiriladigan
	ma'lumotlarning
	chizi
	qlituzilmasidir.
bu qiymati tegishli elementning	
massivdagi joyini aniqlaydigan butun	Indeks.
sondir. Nuqtalar oʻrniga kerakli soʻzni	mueks.
go'ying.	
Bir o'lchamli massiv nima deb ataladi?	vector:
	ro'yxatlar va
Son, liter, matn, belgi va yanada	daraxtlar
murakkab tuzilmaga egabo'lgan ketma-	ko'rinishidagi
ketliklar qanday koʻrinishda boʻladi?	shakllardan iborat
	bo'ladi,
Strukturalarni e'lon qilish uchun qaysi	struct,
kalit so'z ishlatiladi?	
Dasturchi tomonidan ixtiyoriy kiritilgan	
mavjud tiplarasosida	
yaratilgan strukturalangan toifa	Class.
hisoblanadi?	
Agar kalitlar ma"lumotlar jadvalidan	
ajratib olinib alohida fayl	
sifatida saqlansa, u holda bunday	tashqi
kalitlar kalitlar deyiladi Nuqtalar	
o'rniga kerakli so'zni qo'ying.	
Agar kalitlar ma'lumotlar	
jadvalidan ajratib olinib	ichki
yozuvning bir maydoni sifatida	
jadvalda saqlansa kalitdeyiladi.	
Nuqtalar o'rniga kerakli so'zni qo'ying.	
Kalitni berilgan argument bilan	
mosligini aniqlovchi algoritmga berilgan	
argument bo'yicha deb ataladi.	qidiruv
Nuqtalar o'rniga kerakliso'zni qo'ying.	
	ı

Ma'lumotlar tuzilmasi va algoritmi	2
fanida saralashning	_
necha turi mavjud? Ichki saralash nima?	operativ hotiradagi
Tashqi saralash nima?	isáralash.
	tashqi hotiradagi saralash,
Toʻgʻridan toʻgʻri qoʻshish usuli? Toʻgʻridan toʻgʻri tanlash usuli?	insertion.;
To'g'rıdan to'g'rı almashtırısh usulı?	exchange
.Elementlar o'zidan keyingi elment	
bilan bog'langan bo'lsa bunday	bir bog'lamli
ro'yhatlarga qanday ro'yhatlar	
deyiladi?	
Elementlar o'zidan oldingi va	المادة المومالوساة
keyingi elment bilanbog'langan	ikki bog'lamli
bo'lsa bunday ro'yhatlarga qanday	
ro'yhatlar	
deyiladi? Ro'vhatning har bir elementi	
Ro'yhatning har bir elementi shu elementni	kalitga
identifikatsiyalash uchun nimaga ega boʻlishi kerak?	
bo'lishi kera'k? Barg tuguning balandligi nechaga teng?	0
Bo'sh qism daraxtining balandligi nechga teng?	-1
Agar grafda boshi va ohiri bitta	irmoqli
tugunda tutashadigan qirra mavjud	
bo'lsa, unga qanday qirra deyiladi?	
bu boshi va ohiri tutashuvchi	
	Halqa(cycle),
tugundan iborat yoʻlhisoblanadi.	
Nuqlar o'rniga kerakli so'zni tanlang:	
bu tugundan chiquvchi yoylar soni	Tugun darajasi (vertex
hisoblanadi. Nuqlar oʻrniga kerakli soʻzni tanlang:	degree)
Ihtiyoriy grafda toq tugunlar soni qanday boʻladi?	juft
Tugun darajalari toq qiymatli bo'lsa	
qanday tugunlar	toq tugunlar.
deyiladi?	
Ixtiyoriy ma'lumot yoki tuzilma	kaliti
elementi bir-biridan asosiysi nimasi bilan farq qiladi?	
Kalit necha xil boʻladi?	2
Kalitni xillari togʻri koʻrsatilgan javobni tanlang?	bırlamchı va ıkkılamchı
Birlamchi kalit? Ikkilamchi kalit?	Takrorlanmaydı,noyob, takrorlanadıgan kalıt,
"bo'lib ol va egalik qil" tamoyilining	
yaqqol misol bo'lgan	quicksort:
saralash algoritmi?	
Agar daraxtning maksimal chiqish	
darajasi qanchaga tengboʻlsa , u holda	2
bunday daraxt binary daraxt deyiladi	
banday darakt binary darakt deyilddi	
Mantiqiy operatsiyalar toifasidagi	
o'zgaruvchining qabul qiladigan	true, false:
qiymat oralig'i qanday?	,
ingliz tilidan olingan bo'lib 2 ta	
chetga ega navbat degan ma'noni	Dek.
bildiradi. Nuqlar o'rniga kerakli	
soʻzni	
tanlang:	
Daraxtda shunday bitta element	
borki, unga boshqaelementlardan	domont ild:-:
murojaat	daraxt ildizi
yo'q. Bu element nima deyiladi;	
int strlen (satr); ning vazifasini toping.	Char tipidagi satr
	uzunligini qaytaradi S.substr(n1,n2) ning
S.substr(n1,n2) ning vazifasini toping.	vazifasini
	toping.
String tipi uchun satr uzunligini	Length(),
aniqlovchi funksiyani toping.	
String s="dasturlash"; String	a=''dast''
	<del></del>

land substrate Alvand	T
a=s.substr(0,4); a=?	C gotadon bisinobi
int a=s.find ("a"); funksiyani ma'nosi?	S satrdan birinchi uchragan "a"ni nomerini qaytaradi.
char[50]="qator"; Satr oxiri qanday belgi bilan yakunlanadi.	"\0"
cin.getline ( <satr>, <satr uzunligi="">); satr uzunligi uchun qaysi funksiyadan foydalanish mumkin.</satr></satr>	sizeof( <satr>),</satr>
Fayl nima ?	Malumotlarni saqlash uchun tashqixotiraning nomlangan qismi
Qanday fayllar binar fayllar deyiladi ?	Har xil obyektlarni ifodalovchi baytlar ketma –ketligi.
funksiyalar qiymat qaytarishiga qarab necha turli boʻladi?	2
funksiya tanasida olingan oʻzgaruvchilar qachogacha amal qiladi?	berilgan nuqtadan blokkacha.
dasturda qaysi funksiya bo'lishi shart?	main.
int katta(float a) bu funksiya qanday qiymat qabul qiladi va qanday qiymat qaytaradi?	haqiqiy,butun
belgili tipdagi malumotlarni qabul qilib, butun tipdagi malumot qaytaruvchi funksiyani toping?	int son(char a )
dasturining asosiy qismida va funksiyada faolqo'llaniluvchi o'zgaruvchilar nima deyiladi?	global o'zgaruvchlar.
funksiya tanasida faol o'zgaruvchilar nima deb ataladi?	local o'zgaruvchlar:
Butun qiymat qabul qiluvchi tiplarni ko`rsating	short, int, long long.
Dasturda global o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	Global
Dasturda local o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	Stekli:

Dasturda ichki xizmatchi ma'lumotlari xotiraning qaysi	Registrli
qismida saqlanadi? Massiv elementiga nima orqali murojaat qilinadi?	indeksi orqali,
Agar massiv elementiga qaraganda	berilgan elementlar
kamroq element	va qolgan
berilgan bo'lsa natija qanday chiqadi? Massivlarda Indeks sifatida qanday	elementlarni 0 lar bilan.
ifodalardan foydalanish	char
Massivlarning qanday turlari mavjud?	dinamik va statik
Ro`yxat elementlari soni n ga teng .	uzunligi
Ro`yxat nimasi deyiladi.	
Ro`yxat elementlari soni n ga teng . Ro`yxat nimasi deyiladi.	bo'sh
	Agar tuzilmani
Chiziqsiz ma'lumotlar tuzilmasi deb	tashkil etuvchi
nimaga aytiladi?	elementlar qat'iy
	tartiblanmagan
Chiziqsiz ma'lumotlar tuzilmasida	bo'lsa.
elementlar orasidagi munosabatlar ganday bo'lishi mumkin?	Ixtiyoriy
Chiziqli tuzilmani belgisini nechta faktga ajratish mumkin?	3
Chiziqsiz ma'lumotlar tuzilmasi klassifikatsiyasi qaysilar?	Ro'yxatlar,graflar,darax tlar
Ro'yxatlar turlari qaysilar?	Chiqsiz 2
The grantes turner quyerias	bog'lamli,ko'p
	bog'lamli
Daraxt turlari qaysilar?	Binar daraxtlar,ko'p o'lchamli daraxtlar
Graf turları qaysılar?	Orgraf,gipergraf,graf
Ixtiyoriy ko'rinishdagi chiziqsiz	
ma'lumotlar tuzilmasini necha xil usulda tasvirlash mumkin?	2
Ixtiyoriy ko'rinishdagi chiziqsiz ma'lumotlar tuzilmasini	Qo'shma matritsa,ko'rs
usullari qaysilar?	atkichli bogʻlangan roʻyxat
Ko'p bog'lamli ro'yxatlarda	2
bo'shagan elementni utilizatsiya qilish necha usuldan iborat?	2
Ko'p bog'lamli ro'yxatlarda	hisoblagichlar,ker
bo'shagan elementni utilizatsiya qilish usullari qaysilar?	aksiz elementlarni yigʻish usullari
Ko'n bo'g'lamli tuzilmalarni amalga	To'r
oshirish natijasidanima hosil bo'ladi?	
	tadqiq qilinayotgan
Rekursiya nima?	jarayonni aniqlash mazkur
Trendisty w minus	
	jarayo
	nga murojaat qilish
	orqali amalga oshiriladi
	bu algoritmni
Rekursiv algoritm nima?	aniglashda oʻziga
	bevosita va bilvosita
	muroiaat
	gilishdir 3
Rekursiv triada nechta qismdan iborat?	3
Pakurajy trjada asaslari gavejlari	parametrizatsiya
Rekursiv triada asoslari qaysilar?	qilish,rekursiya
	bazasi,dekompozitsiya
Daraxt nima?	Chiziqsiz bogʻlangan ma'lumotlar
	tuzilmasidir
Daraxt baalandligi nima?	Daraxt bosqichlari soni
Tugundan chiqish darajasi nima?	Daraxt tugunlaridan chiqayotgan shoxlar soni
Daraxt klassifikatsiyasi necha turdan iborat?	4
To'liq binar daraxt nima'?	chiqish darajasi 0 yoki 2 boʻlsa
m-tartibli daraxt nima?	Agar maksimal chiqish
	darajasi m

	bo`lsa
To`liq m-tartibli daraxt nima?	Agar chiqish darajasi 0 yoki mbo'lsa
Binar daraxt deb nimaga aytiladi?	Agar maksimal chiqish darajasi 2 bo`lsa
EXM xotirasida daraxtni ifodalashning eng qulay usuli	Uni bog`langan ro`yxatlar ko`rinishida
Dinamik malumotlar tuzilmasi nechta xususiyatga ega?	2 turga
ob`yektlar qanday ob`yektlar deyiladi?	Dinamik
Agar ro`yxat elementlari ko`rsatgichlar orqali bog`langan bo`lsa, u holda bunday tuzilmaga qanday ro`yxat deb ataladi?	Bog`langan ro`yxat
Agar ro`yxatning elementlari ko`pi bilan tuzilmaning m taelementi bilan o`zaro bog`langan bo`lsa	M bog`lamli deyiladi
Agar bog langan ro`yxat elementlari mavjud bo`lmasa, uholda bunday ro`yxat deb ataladi.	Bo`sh ro`yxat
Mantiqiy tasvirlash nuqtai nazaridan ro`yxatlar nechaturga bo`linadi? Mantiqiy tasvirlash nuqtai nazaridan	2 ga
Mantiqiy tasvirlash nuqtai nazaridan ro`yxatlar turini sanang? Chiziqli ro`yxatlarga qaysilar kiradi?	Chiziqli va chiziqsiz
Chiziqsiz ro yxatlarga qaysilar kiradi?	1 va 2 bog`lamli Ko`p bog`lamli
Bog`langan ro`yxatlar ustida nacha xil amal bajarish mumkin?	4 xil
Ro`yxatning istalgan elementini o`chirish mumkinmi?	Mumkin
Bog`langan ro`yxatlar elementlarini chop qilish mumkini?	Mumkin
Agar ro`yxat elementlari faqatgina bitta ko`rsatkichlar maydoniga ega bo`lsa, u holda bunday tuzilmaga yo`naltirilgan ro`yxat deb ataladi.	Bir bog`lamli yoki ir tomanlama

andan anydon ga .Info; entini sh, nerish, /iga
Info;
Info;
.Info; entini sh, nerish, yiga
Info; entini sh, nerish,
entini sh, nerish, viga
entini sh, nerish, viga
sh, nerish, ⁄iga
sh, nerish, ⁄iga
sh, nerish, ⁄iga
sh, nerish, ⁄iga
nerish, ⁄iga
/iga
_
<b>y</b> 13111
r
urli xil
qish
+
ixt
oli daraxt
araxt
ziq bilan
ashtirish
пох
itm
itm

Tanlash orqali saralashda har qadamda hali koʻrilmagan elementlar orasidan qay biri tanladi	Eng kichigini
Tanlash orqali saralash jarayoni necha marotaba davom etadi?	N-1 marta
Agar ikki qo'shni element noto'g'ri tartibda joylashib qolgan bo'lsa, ularning o'rnini almashtiramiz. Umumiy n-1 marta jarayon bajariladi. Har safar ikkita qo'shni element taqqoslanadi. Elementlar o'z o'rinlariga pufakga o'xshab siljib boradi. Yuqorida qaysi usul algoritmi keltirilgan?	
Pufakcha usulida saralashda quyidagilardan qaysi bigiga qolganlariga teng emas?	Qo'shimcha xotira
Jon fon Neyman tomonidan 1946 – yil qaysi saralash algoritmi taklif qilingan.	Merge sort
Uni ikkita bo'lakga ajratamiz. Bo'laklarni alohida saralaymiz. Saralangan massivlarni birlashtiramiz. Ushbu algoritm qaysi saralashniki?	Boʻlib tashlab hukumronlik qil metodi
1964 – yilda Charlz Hoar tomonidan qaysi saralash algoritmi taklif qilingan.	Quick sort
Quick sort qaysi metodga asoslanadi?	Boʻlib tashla va hukumronlik qil metodiga
Massivda bo'luvchi element X tanlanadi. Elementlarni shunday joylashtiramizki, dastlab X dan kichik yoki teng bo'lgan elementlar joylashsin, keyin undan katta bo'lgan elementlar joylashsin. Keyin ularni alohida saralaymiz. Bu qaysi algoritm g'oyasi	Tezkor saralash
Uni omborxona yoki kutubxonaning bir turi sifatida ko'rish mumkin.	cMa'lumotlar strukturasini

Kalitlarni taqqoslashlar soni Dasturni ishlab chiqishga ketgan vaqt Dasturni ishlashi uchun ketgan vaqt Talab qilinadigan	Qidiruv algaritmlarining
xotira hajmi Bu nimaning samaradorlik mezonlari?	
Ushbu algoritmlar ishlab chiqarilayotganda, ko'proq, jadvaldagi kalitlarni taqqoslash soniga e'tibor qaratiladi. Qaysi algoritmlar haqida gap ketmoqda?	Qidiruv algaritmlari
Massiv yoki bogʻlangan roʻyxatlarda. Elementni jadvalga qoʻshish talab qilinsa, u holda qidiruvni amalaga oshirish qay birida qulayroq kechadi?	Ro'yhatlarda
Qaysi usulda topilgan element jadvalda bitta oldingi element bilan o'rin almashtiradi va agar ushbu elementga ko'p murojaat qilinsa, bittadan oldinga surulib borib natijada jadval boshida bo'ladi?	Transpazitsiya usuli
Qaysi holatda indeksli qidiruv samaradorligini C=Vn+1=O(Vn) kabi mukammallashtirish mumkin?	Bo'lishi mumkin barcha holatlar teng bo'lsa
U berilgan to'plam elementlarini biror bir tartibda joylashtirish jarayonidir. U nima	Saralash
Saralashning maqsadi - ?	tartiblangan toʻplamda kerakli elementni tartiblashdan iborat boʻladi
Qaysi saralash usulida hali ko'rilmagan massiv elementlar orasidan 1-elementini eng kichik elementi deb tanlanadi shundan so'ng massivning barcha elementlari bilan solishtiriladi va natijasida eng kichik elementni massivning boshiga joylashtiriladi.	Tanlash orqali saralash usuli
Saralashning necha turi mavjud	2 ta
Operativ xotiradagi saralash bu qaysi saralash turiga kiradi?	Ichki saralash
Saralashni nechta usuli mavjud? Quyidagilardan qaysilari saralash usullari?	2 ta Qat'iy va yaxshilangan
Quyidagi usullardan qay birida almashtirishlar soni keskin farqlanadi?	Yaxshilangan usul
Faraz qilaylik, a1, a2, , anelementlar ketma-ketligi berilgan bo'lsin. Berilgan elementlar ichidan eng kichik kalitga ega element tanlanadi. Ushbu element boshlangich ketma-ketlikdagi birinchi element a1 bilan o'rin almashadi Undan keyin ushbu jarayon qolgan n-1 ta element, n-2 ta element va hokazo, toki bitta eng katta element qolgunga davom ettiriladi. Savol bu qaysi tamoyil asosi hisoblanadi?	Toʻgʻridan toʻgʻri tanlash usuli
Qisqarib boruvchi qadamlar orqali saralash uslini fanda qanday ataladi	Shell usuli

Shel usuli qachon taklit qilingan?	1959 yilda
Qaysi tur mantiqiy mulohazalarning	1555 yiidd
to'g'riligini aniqlash uchun, turli xil	Mantigiy tur
dasturlash tillarida turlicha	
ifodalanadigan	
ifodalarni 2 ta ko'rinishda ifodalaydi?	
Mantiqiy tur uchun qiyinroq	Chiqarib tashlash,
hisoblanuvchi operatsiyalar	ekvivalensiya,
qaysilar?   Mantigit qiymatlar xotirada qancha joy	implikatsiya 1 bit
egallaydi?  Inkor amali qaysi qatorda toʻgʻri	Not a
berilgan? Dizyunksiya amali qaysi qatorda toʻgʻri berilgan?	A or b
berilgan?' Konyunksiya amali qaysi qatorda to'g'ri berilgan?	A and b
berilgan?	Trana s
Dizyunksiyaning inkori dasturlashda	Xor
qanday yoziladi?	
#include <iostream></iostream>	
Using namespace std;	
int main(){Bool	
b=true;Bool s=false;	001
Bool d1 =not b    s;	
Bool d2=b && s; bool d3=b xor s;	
Cout< <d1<<" "<<d2<<"<="" td=""><td></td></d1<<">	
"< <d3;system ");}dastur<="" ("pause="" td=""><td></td></d3;system>	
natijasini toping.	
Bir tipli nomerlangan ma'lumotlar	Massiv
janlanmasi nima deb ataladi?	
U indeksli o'zgaruvchi tushunchasiga	Massiv
mos keladi. U dasturlashda qanday ataladi	Massiv
C++ dasturlash tili standarti bo'yicha	21 +-
massiv indekslari nechtagacha boʻlishi	31 ta
mumkin	
Qanday tip matematikada	Ikki oʻlchovli massiv
matritsa yoki jadval	
tushunchasiga mos keladi Quyidagi initsalizatsiyalardan qaysi biri	Eloa+[][]=[/1 2 1 1 1 /\ /
dasturlashda xato	-1,4.4),(1.3,
natija beradi?	2.4)}
Turli tipdagi ma'lumotlarning	
biror nom ostida birlashtirilgan,	Structura
dasturchi tomonidan beriladigan yangi	
tip	
nima deb ataladi?	
Uni e'lon qilish uchun struct xizmatchi	Yozuv
so'zi ishlatiladi. U nima?	
"Oxirgi kelgan - birinchi ketati" bu nimaning ta'rifi? Lifo bu nimaning ta'rifi?	Stek
Lito bu nimaning ta'rifi?	Stek

Unda elementlarni kiritish va	Stek
tomondan ya'ni uchidan	
amalga oshiriladi. U nima C++ tilida steklar qanday amalga oshiriladi?	A va b javoblar to'g'ri
oshiriladi? Nima 2 ta chetga ega navbat ma'nosini beradi?	Dek
beradi?	Dek
Double ended	
queueBu	Dek
nimaning	
ta'rifi?	
Navbat bu	Fifo
Elementlarning oxiridan qo'shilib,	Navbat
boshidan chiqarib	
tashlanishi nima deb ataladi C++ dasturlash muhitida	
adotanaon manaa	Vektorlar
ma'lumotlarni massivdantashqari sal	VERCOTION
boshqacharoq usulda saqlashning yana	
bir turi maviud, bu nima?	
illavjuu, bu illilla:	
Ayrim paytlarda massivga nechta	
element kiritilishi ma'lum boʻlmaydi va	
oʻshanda dinamik dasturlashdan	Vector
foydalanish kerak boʻladi, ya'ni	
massivga qoʻshiladigan elementga	
xotira ajratishga toʻgʻri keladi, bunday	
paytda qaysi kitobxonadan foydalanish	
optimalrog hisoblanadi?	
Qaysi class oʻzgaruvchan uzunlikdagi massiv yaratishga	Vector
yordam beradi?	
Elementlari soni oldindan ma'lum	
boʻlmagan bir xil	Vector
toifadagi elementlar ketma-ketligi	
dasturlashda nima debataladi	
Dasturlashda vectorni e'lon qilish	Vector <int> q</int>
sintaksisi to'g'ri	vector anti- q
ko'rsatilgan qatorni toping	
Dasturlash tillarida ma'lumotlar necha	bazaviy va keltirilgan
turga bo'linadi?	
Void kalit so'zi qaysi toifaga tegishli	Hecsh gaysi
ekanligini ko'rsatadi?	
Dasturning asosiy tanasi nima?	int main()
Dasturda Amallar necha xil bo'ladi? Ulardan qaysi biri additiv binar amal?	2 xil (binar va unar) (+) qo'shish
Multiplikativ binar amallarni ko'rsating.	(*), (/) , (%)
[++] va [] lar qanday amallar?	Unar
Prefiksni koʻrsating Postfiksni koʻrsating	#BEZUG! i++
int main(){	<u>·</u>
int	
a=100,b=10,	
c=5; for(int	
i=0; i<2; i++)	4
' '	
{ a/=b-c; }	
cout<<"a="< <a< td=""><td></td></a<>	
< <endl;< td=""><td></td></endl;<>	
system("PAUS	
E");}	
Dastur natijasini toping	
Dasturlash tillarida ma'lumotlar necha	bazaviy va keltirilgan
turga bo'linadi?	
Void kalit so'zi qaysi toifaga tegishli	hech qaysi
ekanligini ko'rsatadi? Dasturning asosiy tanasi nima?	int main()
Dasturda Amallar necha xil boʻladi?	2 xil (unar va binar)
Ulardan qaysi biri additiv binar amal?	(+) qo'shish
Daraxt bogʻlanish bosqichlari nechidan boshlanadi?	0 dan
[++] va [] lar qanday amallar? Prefiksni koʻrsating	Unar ++I
	<u>                                      </u>
Postfiksni ko'rsating	

int main(){	
int	
a=100,b=10,	
c=5; for(int	*4
i=0; i<2; i++)	4
{ a/=b-c; }	
cout<<"a="< <a< td=""><td></td></a<>	
< <endl;< td=""><td></td></endl;<>	
system("PAUS	
E");}	
Dastur natijasini toping.	
uning o'lchami mashina,	
ya'ni kompyuter	Intejer tipi
konfiguratsiyasiga bogʻliq ravishda	
oʻzgarib turadi. Gap	
nima haqida ketmoqda. Integer Toifa modifikatsiyalarini ayting	signed va unsigned
, , ,	
Signed Int toifasida	Ishorani
modifikatsiyalanganda qiymatning eng	
chap bitidagi 0 yoki bir nimani	
bildiradi.	
Int tipi ustida ==, !=, <=, >=, < , > kabi	Bool
amallar bajarilganda natija qaysi tipga kiradi	
Xotiradan egallangan hajmni bilish	sizeof()
uchun qaydi xizmatchi	312001()
so'zdan foydalaniladi	
Haqiqiy toifaga nisbatan binar amallar bajarilsa natija	Mantiqiy
qanday tipga tegishli boʻladi?	
Haqiqiy tipga nisbatan unar amallar	Haqiqiy
ishlatilsa natija qanday sonlar chiqadi?	- 1 1 /
U tip Kompyuter xotirasida asosan	
qo'shg'aluvchan nuqta	Haqiqiy tip
formatida saqlanadi. U qanday tip Float tipi xotiradan qancha joy egallaydi?	4 bout
egallaydi?	4 bayt
egallaydi? Double Float tipi xotiradan qancha joy egallaydi?	8 bayt
legallaydi?	8 bayt
Yoʻqʻyoki, va amallari qaysi toita ustida bajariladi	Boolen
Boolen tipi kompyuter xotirasidan	1 bayt
qancha hajm egallaydi	1hout
Unsigned char tipi xotiradan qancha joy egallaydi	Inaki

#### display of the properties	T	
std;Int main(){Char x='a', y='b'; char min; If(x>y) min;		
x='a', y='b'; char min; ff(x>y) min=y; Else min=x; Cout< <min; (traversing)="" 0="" 0;}="" 1="" a="5,n=2" ajratiladi="" amal="" amali="" amali,="" aniqlash="" bironta="" bit="" bo'lishi="" bo'lsa,="" bu="" chiqadi?="" daraxt="" dastur="" ekranga="" elementlariga="" elementni="" else(cout<<a-1;}="" else{cout<<a-1;}="" fanida="" funksiya="" if(n="0)(cout&lt;&lt;a-" if(n<0)(cout<<a;}="" joylashgan="" kerak="" ko'pincha="" loylashtirish="" ma'lumotlar="" martadan="" maydonlar="" murojaat="" natijasini="" niqlash="" nomlanadi?="" o'rinia="" ob'ektga="" oddiy="" primitu="" qanday="" qaysi?="" qaytarmaydigan="" qilish="" qiliuvchi="" qiymat="" return="" samaradorillik="" saralash="" so'zi="" soda="" tegishli="" to'plamidir.="" toifadagi="" toitalar)="" toitalari="" toping="" tunksiya="" turga="" turli="" tuzilma="" tuzilmadan="" tuzilmasi="" unymat="" va="" ziga=""> bo'lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? if(n=0)(cout&lt;<a-> bo'lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? if(n=0)(cout&lt;<a> bo'lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? if(n=0)(cout&lt;<a-> bo'lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? i</a-></a-></a-></a-></a></a-></a-></a-></a-></a-></a-></min;>		
min; If(x>y) min=y;Else min=x; Cout< <mir,return ()="" (kerak="" (koʻrikdan="" (serak="" (traversing)="" 0;}="" 1="" a="5,n=2" abana)="" ajratliadi="" amali="" aniqlash="" barti="" beriladugan="" bi<="" bir="" biri="" bironta="" bo'lsa,="" bu="" chiqadi?="" daraxt="" dastur="" ekranga="" elementlariga="" elementlarni="" elementni="" else{cout<<a-1;}="" fanida="" for(int="" i="1;i&lt;1;i++)-bu" if(n="0){cout&lt;&lt;a;}" joylashgan="" joylashtirish="" keyin="" ko'pincha="" ma'lum="" ma'lumotlar="" marta="" martadan="" maydonlar="" murojaat="" natijasini="" necha="" nomlanadi?="" o'rnini="" ob'ektga="" obiri="" operatori?="" oʻtkazish="" oʻzga="" primitiv="" qanday="" qaysi="" qilish="" qilivoh="" qiymat="" quyidagi="" samaradorlilik="" siki="" sikida="" sikl="" so'zi="" switch="" takrorlanadi?="" tartibda="" td="" tegishli="" tiplarning="" to'plamidir.="" toifadagi="" toifalar="" toifalari="" toldin="" toping="" tunksiya?="" turga="" turli="" tuzilma="" tuzilmadan="" tuzilmasi="" ushbu=""  ="" –="" —=""><td>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,</td><td></td></mir,return>	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
min=y;Else min=x; Cout <min;return ()="" 0;}="" 1="" a="3,n=2" ajratiladi—="" amali="" amali—="" aniqlash="" bir="" bironta="" boʻlsa,="" bu="" chiqadi?="" cuymat="" daraxt="" dastur="" ekranga="" elementlariga="" elementlarni="" elementni="" else(cout<<a-1;)="" fanida="" funksiya="" funksiya?—="" if(n="" if(n<0)(cout<a;}="" joylashgan="" joylashtirish="" koʻpincha="" koʻraka="" ma'lum="" ma'lumotlar="" martadan="" maydonlar="" murojaat="" natijasini="" nomlanadi?="" obʻektga="" oʻrnini="" oʻziga="" primitiv="" qanday="" qaysi?="" qaytarmaydigan="" qilish="" qiluvchi="" qiymat="" soʻzi="" tartibda="" tegishli="" toifalari="" toitalar="" toping="" toʻfadagi="" toʻplamidir.="" turga="" turli="" tuzilma="" tuzilmadan="" tuzilmasi="">0)(cout<a;} a="3,n=2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;)="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout<a;} a="3,n=2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;)="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout<a-1;) a="3,n=0" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout<a-1;) a="3,n=0" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout<a-1;) a="3,n=0" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout<a-1;) a="3,n=0" boʻlsa,="" chiqalinin="" ekranga="" qanday="" qiymat="" td="" təpil<="" təpiliquin=""><td></td><td>a</td></a-1;)></a-1;)></a-1;)></a-1;)></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></min;return>		a
Cout< <min;return 'ziga'="" ()="" (keraki="" (trave<="" (traversing)="" 0="" 0;}="" 1="" ajratiladi—="" amali.="" amali—="" aniqlash="" bir="" bironta="" bo'lishi="" bu="" daraxt="" dastur="" elementlariga="" elementlarni="" elementni="" esta="" fanida="" ganday="" joylashgan="" joylashtirish="" ko'pincha="" ma'lum="" ma'lumotlar="" martadan="" maydonlar="" murojaat="" natijasini="" nomlanadi?="" o'rnini="" ob'ektga="" oddiy="" primitiv="" qilish="" qiluvchi="" samaradoriliid="" samaradoriliik="" saturatadoriliik="" so'zi="" soda="" tarana="" tartibda="" taruersing="" td="" tegishli="" to'fadagi="" to'plamidir.="" toiralari="" toirlalar="" toping="" tunksiya?—="" turaversing)="" turga="" turli="" tuzilma="" tuzilmadan="" tuzilmasi="" va="" xato=""><td>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,</td><td></td></min;return>	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
O;} Dastur natijasini toping Ma'lumotlar tuzilmasi fanida daraxt so'zi ko'pincha qandav nomlanadi? Oʻziga murojaat qiliuvchi funksiya? – bu bironta ob'ektga tegishli turli toifadagi maydonlar to'plamidir. Primitiv toilalar () Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi – elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali – tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali tuzilma elementlariga 1 Martadan murojaat qilish amali tuzilma elementlariga 1 Martadan murojaat qilish amali tuzilma elementlariga 1 Martadan murojaat qilish amali tuzilma elementlariga 1 Mo'rikdan o'tkazish (traversing) Samaradorillik (traversing) Samaradori	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Dastur natijasini toping  Ma'lumotlar tuzilmasi fanida daraxt so'zi ko'pincha ganday nomlanadi?  Oʻziga murojaat qiluvchi funksiya?  — bu bironta ob'ektga tegishli turli toifadagi maydonlar to'plamidir.  — bu bironta ob'ektga tegishli turli toifadagi maydonlar to'plamidir.  — ruzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrnini aniqlash amali  — tuzilma elementlariga 1  martadan murojaat qilish amali (traversing)  — tuzilma elementlariga 1  martadan murojaat qilish amali (traversing)  Samaradorlilik  Ciymat qaytarmaydigan tunksiya qaysir void  ifin<0}(cout< <a;} a="5,n=2" bo'lganda="" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" for(int="" i="1,i-i,i-i+)(n-i,i-i)" i<="" ifin="0)(cout&lt;&lt;a;}" marta="" n="0" necha="" qanday="" qiymat="" sikl="" takorolanadi?="" td="" ushbu=""><td>Cout&lt;<min;return< td=""><td></td></min;return<></td></a;}>	Cout< <min;return< td=""><td></td></min;return<>	
Ma'lumotlar tuzilmasi fanida daraxt so'zi ko'pincha qanday nomlanadi?  O'ziga murojaat qiliuvchi funksiya?  bu bironta ob'ektga tegishli turli to'falagi maydonlar to'plamidir.  Primitiv toifalar ()  Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi  elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali  tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali  tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali  tuzilma elementlariga 1  Martadan murojaat qilish (traversing)  Samaradoriliik (tr	0;}	
so'zi ko'pincha ganday nomlanadi? O'ziga murojaat qiluvchi funksiya? bu bironta ob'ektga tegishli turli toifadagi maydonlar too'plamidir. Primitiv toifalar () Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish (traversing) Samaradorillik Ciymat qaytarmaydigan funksiya qaysi? if(n<0)(cout< <a;} a="3,n=2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" if(n<0)(cout<<a;}="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} a="5,n=2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} a="5,n=2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} a="5,n=2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(forint i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takorolanadi? for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takorolanadi? for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takorolanadi? for(int i=0;i&lt;=0;i++){} ushbu sikl necha marta takorolanadi? for(i</a;}></a;}></a;}></a;}>	Dastur natijasini toping	
Qanday nomlanadi?  Oʻlga murojat qiluvchi funksiya?  bu bironta obʻektga tegishli turli toifadagi mydonlar toʻplamidir.  Primitiv toifalar ()  Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi  elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali  tuzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrnini aniqlash amali  tuzilma elementlariga 1  martadan murojaat qilish amali  tuzilma elementlariga 1  martadan murojaat qilish amali  xar bit amal oddiy va soda boʻlishi kerak  Qiymat qaytarmaydigan tunksiya qaysi?  if(n<0){cout< <a;} a="3,n=2" as-s,n="2" boʻlsa,="" c<="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<-a-1;}="" else{cout<<a-1;}="" if(n="0){cout&lt;-a;}" if(n<0){cout<<a;}="" qanday="" qiymat="" td=""><td></td><td>Tree</td></a;}>		Tree
— bu bironta ob'ektga tegishli turli toifadagi maydonlar too'plamidir.  Primitiv toifalar ()  Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi— elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali— tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rinia aniqlash amali— tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali— tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish (traversing) Samaradorillik Ciymat qaytarmaydigan tunksiya qaysi? if(n<0)(cout< <a;} a="3,n=0" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" if(n<0)(cout<<a;}="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} a="3,n=0" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} ass,n="2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} ass,n="2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a;} ass,n="2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<-a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0)(cout&lt;<a-> if(n&gt;0)(cout&lt;<a-> if(n&gt;0)(cout&lt;&lt;-a-1;} ass,n=2 bo'lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? if(n&gt;0)(cout&lt;&lt;-a-1;} ass,n=2 bo'lsa, ekranga qanday qiymat</a-></a-></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}>		
toifadagi maydonlar toʻplamidir.  Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali tuzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrnini aniqlash amali tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali tuzilma elementlariga 1 Moʻrikdan oʻtkazish (traversing) Samaradorillik Cliymat qaytarmaydigan tunksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=0" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a-> if(n=&gt;0){cout&lt;<a>} else{cout&lt;&lt;<a-1;} a="5,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a>} else{cout&lt;&lt;<a-> if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;<a>} else{cout&lt;&lt;<a>} else{cout&lt;&lt;<a>&gt; if(n=&gt;0){cout</a> while()  Tarti keyir beriladugan siki operatori? Sharti lodin berilgan takrorlanish operatorin toping aysilar kiradi bian islidyal = 5; return a;} tunksiya illi pala isli qala isli parin</a></a></a-></a></a-1;}></a></a-1;}></a></a-1;}></a></a-1;}></a></a-1;}></a></a-></a;}></a;}></a;}></a;}></a;}>	Oʻziga murojaat qiluvchi tunksiya?	Rekursiv
toifadagi maydonlar toʻplamidir. Primitiv toifalar () Ma'iumotlar toifalari turga ajratiladi – elementlarni ma'ium bir tartibda joylashtirish amali – tuzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrnini aniqlash amali – tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish (traversing) – Xar bit amal oddiy va soda boʻlishi (traversing) – Xar bit amal oddiy va statishi (traversing) – Xar	– bu bironta ob'ektga tegishli turli	Vozuv
Primity torialar ()  Ma'lumotlar torialari turga ajratiladi  tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali  tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali  tuzilma elementlariga 1  martadan murojaat qilish amali.  xar bit amal oddiy va soda bo'lishi (traversing)  Samaradoriliik  (travesing)  Samaradoriliik  (traversing)  Samaradoriliik  (traversing)  Samaradoriliik  (travesing)  Samaradoriliik  (	toifadagi maydonlar	1024
Ma'lumotlar toirlalari turga ajratiladi – elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali – tuzilmadan bironta elementni joylashgan o'rnini aniqlash amali – tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali – xar bit amal oddiy va soda bo'lishi kerak Clymat qaytarmaydigan funksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=2" bo'lganda="" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for(in<="" for(int="" i="1;i&lt;n;i++)n;)" marta="" n="0" necha="" qanday="" qiymat="" sikl="" takrorlanadi?="" td="" ushbu=""><td>toʻplamidir. Primitiy toitalar ( )</td><td>ma'lumotlarning sodda</td></a;}></a;}></a;}>	toʻplamidir. Primitiy toitalar ( )	ma'lumotlarning sodda
—elementlarni ma'lum bir tartibda joylashtirish amali—tuzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrnini aniqlash amali—tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali—yar bit amal oddiy va soda boʻlishi kerak Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi? if(n<0)(cout< <a;} a="5,n=-2" ast<="" astur="" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else(cout<<a-1;}="" for(int="" i="5;i&lt;8;i++){}" if(n="0)(cout&lt;&lt;a;}" if(n<0)(cout<<a;}="" qanday="" qiymat="" sikl="" td="" ushbu="" xato=""><td>` '</td><td>toifalari</td></a;}>	` '	toifalari
joylashtirish amali tuzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrinini aniqlash amali tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali ke-'Agr bit amal oddiy va soda boʻlishi ker'ak Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" if(n<0){cout<<a;}="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" beriladugan="" boʻlsa,="" chiqadi?="" do{}while(n="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for(int="" i="0;i&lt;=8;i++){}" marta="" necha="" oldin="" operatori?="" qanday="" qiymat="" sharti="" sikl="" takrorlanadi?="" ushbu="">0) n=0 boʻlganda sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1;i<n;i++){n;} -="" [i]="" a="5;" a;]="" aloqa[jint="" bilan="" biri="" boʻlganda="" bu="" fortint="" funksiya="" guyidagi="" i;i<="10;i++)" int="" ishlaydi?="" marta="" n="0" necha="" nomini="" par<="" parametri="" qaysi="" return="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" td="" tiplarning="" toping=""><td></td><td>3</td></n;i++){n;}></a;}></a;}></a;}></a;}>		3
tuzilmadan bironta elementni joylashgan oʻrnini aniqlash amali tuzilma elementlariga 1		Saralash
joylashgan oʻrnini aniqlash amali tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish (traversing) Xar bit amal oddiy va soda boʻlishi (traversing) if(n<0){cout <a;} a="3,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<a-1;}="" if(n="" if(n<0){cout<a;}="" qanday="" qiymat="">0){cout<a;} a="5,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout<a;} a="5,n=-2" boʻlsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout<a;} boʻlganda="" for(int="" i="1;i\n&lt;/td" marta="" n="0" n;)="" necha="" neo="" sikl="" takrorlanadi?="" toʻlganda="" ushbu=""><td>joylashtirish amali</td><td></td></a;}></a;}></a;}></a;}>	joylashtirish amali	
aniqlash amali tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali. keraka bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali. keraka pit bit amal oddiy va soda bo'lishi amali bit amal oddiy mat bit bit bit amal oddiy berilcani toping bit bit amal oddiy berilcan takrorlanish operatorii toping bit bit amal oddiy berilcan takrorlanish operatorii toping bit		Qidirish
tuzilma elementlariga 1 martadan murojaat qilish amali. ikeraka bit amal oddiy va soda bo'lishi Cuymat qaytarmaydigan tunksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout<a;} a="3,n=-2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" beriladugan="" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for(int="" i="0;i&lt;=8;i++){}" if(n="or(int" keyin="" marta="" necha="" odo{}while(n="" oldin="" operatori?="" qanday="" qiymat="" sharti="" sikl="" takrorlanadi?="" ushbu="">0) n=0 bo'lganda sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i<n;i++){n;} &="" ,="" 7<="" [1]="" [int="" a="7," a;}="" aladi?="" aloqat="" amallarda="" b="11;bool" belgisini="" bilan="" bir="" bo'lganda="" chekli="" deb="" for(int="" i="1;" i<n;i++)-bu="" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" kiradi="" mantiqy="" marta="" mit="" n="0" necha="" nima="" niman()="" nomini="" ok="a" oqimlariga="" qaysilar="" qiymatlarning="" raylar="" return="" sikl="" siklda="" takrorlanadi?="" tartiblanganto'plamiga="" td="" toifali="" toping="" tunksiya="" vazifasi="" xil=""><td>joylashgan oʻrnini</td><td></td></n;i++){n;}></a;}></a;}></a;}></a;}>	joylashgan oʻrnini	
martadan murojaat qilish amali.    "		
amali xar bit amal oddiy va soda bo'lishi kerak Cliymat qaytarmaydigan tunksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo'lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" if(n<0){cout<<a;}="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} &="" ,="" -="" [1]="" a="5;" a;}="" aloqa(){int="" als[="1,2,3,4,5];" ataladi?="" belgisini="" beriladugan="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo'lganda="" bo'lsa,="" bu="" chekli="" chiqadi?="" cout<<a="" deb="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" faysilar="" for(int="" frayllar="" funksiya="" i="1;" i++)="" i;="" i<="10;" i<n;i++)="" i<n;i++)+n;}="" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" lintyn="" mailanga'nit="" mantiqyamallarda="" marta="" mina="" n="0" necha="" nima="" nomini="" oldin="" old}while()="" operatori="" operatori?="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qanday="" qaysi="" qiymat="" qiymatlarning="" return="" sharti="" sikl="" sikld="" siklda="" sima?="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblanganto'plamiga="" toifali="" toping="" ushbu="" vazifasi="" xil="">a intyn b&gt; 10;cout dinamik va static</a;}></a;}>		
Clymat qaytarmaydigan funksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" if(n<0){cout<<a;}="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} -="" 0="" 1="" 10;cout="" 7="" <="" [i]="" a="1," a;}="" aloga="" b="11;bool" bo`lganda="" bo`lsa,="" bu="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for(int="" i="10;" i++)="" i<i="10;" i<n;i++){n-j}="" int="" jint="" marta="" n="0" necha="" nima="" nit="" nomini="" o<="" ok="a" on="" parametri="" peratori="" qanday="" qiymat="" return="" sikl="" siklda="" takrorlanadi?="" td="" toping="" tunksiya="" ushbu=""><td></td><td>٠,</td></a;}></a;}></a;}></a;}>		٠,
Clymat qaytarmaydigan funksiya qaysi? void if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" if(n<0){cout<<a;}="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} -="" 0="" 1="" 10;cout="" 7="" <="" [i]="" a="1," a;}="" aloga="" b="11;bool" bo`lganda="" bo`lsa,="" bu="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for(int="" i="10;" i++)="" i<i="10;" i<n;i++){n-j}="" int="" jint="" marta="" n="0" necha="" nima="" nit="" nomini="" o<="" ok="a" on="" parametri="" peratori="" qanday="" qiymat="" return="" sikl="" siklda="" takrorlanadi?="" td="" toping="" tunksiya="" ushbu=""><td> – xar bit amal oddiy va soda boʻlishi kerak</td><td>Samaradorlilik</td></a;}></a;}></a;}></a;}>	– xar bit amal oddiy va soda boʻlishi kerak	Samaradorlilik
a=3,n=0 bo`lsa, ekranga ganday qiymat chiqadi?  if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} &="" ,="" -="" 1:="[10;" [1]="" a="5;" a;}="" aliq<="" aliquagi="" aloqaj()[int="" amallarda="" aniqlang="" aniqlang?int="" ataladi?="" belgisini="" beriladugan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bo`lsa,="" bu="" chekli="" chiqadi?="" chiqishini="" deb="" do{}while()="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" faylga="" fint="" fiodadan="" for(int="" i="1;" i++)="" i;="" i<n;i++){n;}="" int="" ishlaydi?="" jshlash="" kiradi="" lodin="" maniqlang?int="" mantiqiy="" marta="" massivl="" n="0" necha="" nima="" nit="" nomini="" oldin="" operatori="" operatori?="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" parametril="" peratori="" plamiga="" qanday="" qaysi="" qaysi?="" qaysilar="" qiymat="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" takrorlanadi?="" tartiblanganto="" td="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" ushbu="" vazifasi="" xil=""><td>Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi?</td><td>void</td></a;}></a;}></a;}></a;}>	Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi?	void
anday qiymat chiqadi?   if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat=""  ="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat=""  ="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat=""  ="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" beriladugan="" bo`lsa,="" chiqadi?="" do{}while(n="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for(){}="" for(int="" i="0;i&lt;=8;i++){}" marta="" necha="" oldin="" operatori?="" qanday="" qiymat="" sharti="" sikl="" takrorlanadi?="" ushbu="" while()=""  ="">0)   n=0   bo`lganda   sikl necha marta takrorlanadi?   for(int i=1; i<n;i++){n;} -="" [1]="" bilan="" biri="" bo`lganda="" bu="" for(int="" i="1;" i<n;i++)="" i<n;i++){n;}="" ishlaydi?="" marta="" n="0" necha="" parametr<="" parametri="" qaysi="" quyidagi="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" td="" tiplarning=""  =""><td></td><td>2</td></n;i++){n;}></a;}></a;}></a;}></a;}>		2
if(n<0){cout< <a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="3,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} a="5,n=-2" bo`lsa,="" chiqadi?="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" if(n="" qanday="" qiymat="">0){cout&lt;<a;} ,chekli="" 7="" a="7," a;}="" aloqa();="" aloqa(){int="" aniqlang?int="" ataladi?="" b="" beriladugan="" berilgan="" bilan="" bo`lsa,="" c="" chiqadi?="" chiqishini="" deb="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" for()="" for(){}="" for(int="" frayllar="" i="5;" int="" ishlash="" kiradi="" marta="" massivlaming="" necha="" nima="" nomini="" ok="a" oldiali="" oldin="" operatori="" operatori?="" operatorini="" oqimlariga="" parametrli="" plamiga="" qanday="" qaysi?="" qaysilar="" qiymat="" qiymatlarning="" return="" sharti="" shir="" sikl="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblanganto="" tinksiya="" toping="" tor()="" ushbu="" while()="" xil=""> 10;cout &lt; coloredate out <a href="https://www.new.com/marketa-tak-color-bay-take-take-take-take-take-take-take-take&lt;/td&gt;&lt;td&gt;a=3,n=0 bo`lsa, ekranga&lt;/td&gt;&lt;td&gt;_&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=3,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl anccha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl anccha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl anccha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while()  Parametrii sikl operatori qaysi? for(){}  do{}while(n&gt;0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  sikl necha marta takrorlanadi?  switch quyidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi?  int aloga(){int a=5; return a;} funksiya nomini toping  for(int i 1; i&lt;=10; i++) - bu siklda [i] sikl parametri nima?  Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorin toping  Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi  Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblangantoʻplamiga nima deb  ataladi?  Mantiqiy amallarda &amp; belgisini vazitasi nima  int_mann(){int a = 7, b = 11;bool OK = a &lt; 7 h b &gt; 10;cout &lt; a   1&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=3,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=5;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while()  Parametril sikl operatori qaysi? for(){}  do{}while(n&gt;0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  switch quyidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi?  int aloga(){int a=5; return a;} funksiya nomini toping  for(int) 1: i&lt;=10; i++) - bu siklda [i] sikl parametri nima?  Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorini toping  Tayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi  Bir xil tolfali , chekli qiymatlarning tartiblangantoʻplamiga nima deb  Massiv ataladi?  Mantiqiy amallarda &amp; belgisini vazifasi nima  Int_main() int a = 7, b = 11;bool OK = a &lt; 7 b &gt; 10;cout &lt; a   1&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;3&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=3,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=i);i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=i);i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=i; isin beriladugan sikl operatori? while(){}  Parametril sikl operatori qaysi? for(){}  do{}while(n&gt;0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++) bu siklda [i] int bilan ishlaydi?  int aloqa(){int a=5; return a;} tunksiya nomini toping  for(int i 1; i&lt;=1; i+) - bu siklda [i] sikl parametri bilan ishlaydi?  Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorin toping  Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi  Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblangantoʻplamiga nima deb ataladi?  Massiv  Massiv  Massiv  Massiv  Massiv  Alanamiqi anday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;&lt;a&gt;a&gt; 1&lt;/a&gt;  (Duyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;&lt;a&gt; 1&lt;/a&gt; (Massivanini qanday ulriari mayjud?  dinamik va static&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=3,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} dastur xato  a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi? for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=5;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=0;i&lt;=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i&lt;n;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i&lt;n;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i&lt;n;i++){n-0} bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i&lt;n;i++){n-0} bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i&lt;n;i++){n-0} bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi? for(int i=1; i&lt;n;i++) bu siklda [i] int aloqa()[int a=5; return a;} tunksiya nomini toping for(int i=1; i&lt;n;i++) - bu siklda [i] sikl parametri nima? Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorin toping fayllar bılan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblanganto plamiga nima deb ataladi? Massiv ataladi? Massiv ataladi? Massiv ataladi? Massiv indadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int aloqa(); dinamik va static&lt;/td&gt;&lt;td&gt;ekranga qanday qiymat chiqadi?&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;a=3,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  if(n=&gt;0){cout&lt;&lt;a;} else{cout&lt;&lt;a-1;} a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  for(int i=5;i&lt;8;i++}{} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i&lt;8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? Sharti keyin beriladugan sikl operatori? Sharti oldin beriladugan sikl operatori? Parametrli sikl operatori qaysi?  do{}while(n&gt;0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i&lt;n;i++){n;} n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  Switch quyidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi?  int aloqaj(jint a=5; return a;} tunksiya nomini toping  for(int i 1; 1&lt;=10; 1++) - bu siklda [i] sikl parametri nima?  Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorin toping  Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi sitream Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblanganto plamiganima deb ataladi?  Mantiqiy amallarda &amp; belgisini vazifasi nima int main(){ int a = 7, b = 11;bool OK = a &lt; 7 b &gt; 10;cout &lt; 10 yidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a [5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;&lt;a href=" mainto-1"="">1 dasayilari maylud?</a> dinamik va static</a;}></a;}></a;}></a;}>		dactur vato
if(n=>0){cout< <a;} a="5,n=-2" beriladugan="" bo`lsa,="" chiqadi?="" do{}while(n="" ekranga="" else{cout<<a-1;}="" farametrii="" for(){}="" for(int="" i="0;i&lt;=8;i++){}" keyin="" loidin="" marta="" necha="" operatori="" operatori?="" qanday="" qaysi?="" qiymat="" sharti="" sikl="" takrorlanadi?="" ushbu="">0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i<n;i++){n;} &="" ,="" -="" 1;="" 1<="10;" 7="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" cheksiz="" deb="" fayllar="" for(int="" i="" i++)="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" mann(){="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nomini="" ok="a" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" plamiganima="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" tatiblanganto`="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt; 0 yoyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a [5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a href="mailto:alogaday">alogaday turlari mayjud?</a>  dinamik va static</n;i++){n;}></a;}>	a=3,n=-2 bo`lsa,	uastui kato
a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?  for(int i=5;i<8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=5;i<8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti oldin beriladugan sikl operatori?  for(){}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} ,="" -="" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqal()int="" ataladi?="" b="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" dinami()="" favilar="" for(int="" i="" i++)="" i<="10;" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" marta="" massiv="" n="0" necha="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblanganto`plamiganima="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<aa[3]; dinamik="" massivlarning="" mavjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td></td><td></td></aa[3];></n;i++){n;}>		
ekranga qanday qiymat chiqadi?  for(int i=5;i<8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=5;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while()  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" (int="" ,="" -="" 7="" :="" <="" [i]="" a="7," a;}="" aloqa()="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" favllar="" for(int="" h="" i="" i++)="" i<="10;" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main()="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblanganto`plamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" vazifasi="" xil=""> 10;cout <!-- -->  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int  a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a[3]; dinamik="" massivlarning="" mavjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td>1</td><td>dastur xato</td></a[3];></n;i++){n;}>	1	dastur xato
for(int i=5;i<8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=5;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while()  Parametrli sikl operatori qaysi? for(){}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 7="" :="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" funksiya="" i="" i++)="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tor(int="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a[3]; dinamik="" massivlarning="" mavjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td></td><td></td></a[3];></n;i++){n;}>		
necha marta takrorlanadi?  for(int i=5;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? Sharti lodin beriladugan sikl operatori? Parametrli sikl operatori qaysi?  do{}while()  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="" i++)="" i<="10" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" plamiga="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblanganto="" tiplarning="" toifali="" toping="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<aa[3]; dinamik="" massivularning="" mayjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td></td><td>2</td></aa[3];></n;i++){n;}>		2
for(int i=5;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? do{}while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while(){}  Parametrli sikl operatori qaysi? tor(}{}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 1++)="" 1;="" 1<="10;" 7="" <="" [1]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;</n;i++){n;}>	necha marta	3
necha marta takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? Sharti oldin beriladugan sikl operatori? Parametrli sikl operatori qaysi?  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 1<="10" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="" i++)="" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiganima="" tiplarning="" toifali="" toping="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mavjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>		
takrorlanadi?  for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? do{}while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while(){}  Parametrli sikl operatori qaysi? for(}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n,i++){n;} &="" ,="" -="" 1++)="" 1<="10;" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;</n,i++){n;}>	for(int i=5;i<=8;i++){} ushbu sikl	4
for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu sikl necha marta takrorlanadi?  Sharti keyin beriladugan sikl operatori? do{}while()  Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while(){}  Parametrli sikl operatori qaysi? for(}{}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 1;="" 7="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" daysilar="" deb="" fayllar="" i="" i++)="" i<="10;" int="" ior(int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" koʻpaytirish="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qiymatlarning="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt; 0 uyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a href="align: english bilanish va static">align: english va static</a>  doanish va delimatic sikl parametri sikl parametri sitream, ofstream, fistream  Massiv ataliadi?  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a href="align: english va static">align: english va static</a>  doanish va delimatic sikl operatori?  doanish va illo () align: align:</n;i++){n;}>	5.5 5	
necha marta takrorlanadi? Sharti keyin beriladugan sikl operatori? do{}while() Sharti oldin beriladugan sikl operatori? while(){} Parametrli sikl operatori qaysi? for(}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 1<="10" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="" i++)="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mavjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>		
takrorlanadi? Sharti keyin beriladugan sikl operatori? Sharti oldin beriladugan sikl operatori? Sharti oldin beriladugan sikl operatori? Parametrli sikl operatori qaysi?  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bool="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" i="" i++)="" i<="IU;" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" vazifasi="" xil=""> I0; cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mayjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>		9
Sharti oldin beriladuğan sikl operatori? while(){}  Parametrli sikl operatori qaysi? for(){}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" -="" 7="" <="" [i]="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="11;bool" belgisini="" berilgan="" bilan="" biri="" bo`lganda="" bu="" cheksiz="" deb="" fatriblangantoʻplamiga="" fayllar="" for(int="" h="" i++)="" i;="" i<="10;" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" stream="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tiplarning="" toping="" tunksiya="" vazifasi=""> 10;cout &lt; 7 h &gt; 10;cout &lt; 7 dinamik va static Massiv larning qanday turlari mavjud? dinamik va static</n;i++){n;}>	takrorlanadi?	
Parametrii siki operatori qaysi? for(){}  do{}while(n>0) n=0 bo`lganda siki necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 7="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="1;" i++)="" i;="" i<="10;" i<n;i++){n;}="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" siki="" sikida="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tor(int="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mavjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>		
do{}while(n>0) n=0 bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 1<="10" 7="" :="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" for(int="" funksiya="" i="" i++)="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quvidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mayjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>		
sikl necha marta takrorlanadi?  for(int i=1; i <n;i++){n;} &="" ,="" -="" 7="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" funksiya="" i++)="" i;="" i<="10;" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" sikl="" siklda="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tor(int="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mayjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>	1 1	, ,, ,
for(int i=1; i <n;i++){n;} !<="!U" &="" ,="" -="" 7="" ;="" <="" [i]="" ^="" a="7," a;}="" aloqa(){int="" amallarda="" ataladi?="" b="" belgisini="" berilgan="" bilan="" bir="" biri="" bo`lganda="" bu="" chekli="" deb="" fayllar="" fistream="" for(int="" i="" i++)="" int="" ishlash="" ishlaydi?="" kiradi="" main(){int="" mantiqiy="" marta="" n="0" necha="" nima="" nima?="" nomini="" ofstream,="" ok="a" oldin="" operatorini="" oqimlariga="" parametri="" qaysi="" qaysilar="" qiymatlarning="" quyidagi="" return="" sharti="" shiradi="" sikl="" siklda="" stream,="" switch="" takrorlanadi?="" takrorlanish="" tartiblangantoʻplamiga="" tiplarning="" toifali="" toping="" tunksiya="" vazifasi="" xil=""> 10;cout &lt;  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout&lt;<a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mayjud? dinamik va static</a></n;i++){n;}>		1
sikl necha marta takrorlanadi? switch quvidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi? int aloqa(){int a=5; return a;} tunksiya nomini toping for(int 1; 1<=10; 1++) - bu siklda [1] sikl parametri nima? Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorini toping Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblanganto'plamiga nima deb ataladi? Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima int main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a < 7 ^ b > 10;cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mayjud? dinamik va static</a>		
takrorlanadi? switch quvidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi? int aloqa(){int a=5; return a;} tunksiya nomini toping for(int ; 1<=10; 1++) - bu siklda [i] sikl parametri nima? Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorini toping Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblanganto'plamiga nima deb ataladi? Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima int main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a < 7 ^ b > 10;cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a>a[3]; Massivlarning qanday turlari mayjud? dinamik va static</a>		cheksiz
Switch quyidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi?   int aloqa(){ nt a=5; return a;} funksiya   aloqa   nomini toping   for(int 1; i<=10; i++) - bu siklda [i]   sikl parametri   nima?   Sharti oldin berilgan takrorlanish   operatorini toping   Fayllar bilan ishlash oqimlariga   fistream, ofstream, favilar kiradi   fistream		
Siki parametri   Siki parametri	switch guyidagi tiplarning qaysi biri	int
Siki parametri   Siki parametri	int aloga(){int a=5; return a:} funksiva	aloga
nima?  Sharti oldin berilgan takrorlanish operatorini toping Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblanganto'plamiga nima deb ataladi? Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima int main() int a = 7, b = 11; bool OK = a < 7 ^ b > 10; cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a[3]; dinamik="" massivlarning="" mayjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td>IIIOIIIIII LODIIIE</td><td>,</td></a[3];>	IIIOIIIIII LODIIIE	,
operatorini toping Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblanganto'plamiga nima deb ataladi? Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima int main() [int a = 7, b = 11; bool OK = a < 7 ^ b > 10; cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a[3]; dinamik="" massivlarning="" mayjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td>nima?</td><td>1</td></a[3];>	nima?	1
Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblangantoʻplamiga nima deb ataladi?  Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima init main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a < 7 ^ b > 10;cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a[3]; dinamik="" massivlarning="" mavjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td>operatorini toping</td><td></td></a[3];>	operatorini toping	
Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblangantoʻplamiga nima deb ataladi?  Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima init main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a < 7 ^ b > 10;cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a[3]; dinamik="" massivlarning="" mavjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""><td>rayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi</td><td>ustream, ofstream, fstream</td></a[3];>	rayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi	ustream, ofstream, fstream
ataladi?  Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi koʻpaytirish nima Int main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a < 7 ^ b > 10;cout <	Bir xil toifali, chekli qiymatlarning	
Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi ko'paytirish nima   lint main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a   < 7 ^ b > 10;cout <	larubianganto plamiganima deb	1v1d551V
Int main(){int a = 7, b = 11;bool OK = a < 7 ^ b > 10;cout <  Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int	Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi	ko'paytırısh
Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang?int 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	$\inf_{x \in \mathbb{N}} \min_{x \in \mathbb{N}} () \{ \inf_{x \in \mathbb{N}} a = 7, b = 11; \text{bool OK} = a \} $	I
chiqishini aniqlang'int a[5]={1,2,3,4,5}; cout< <a[3]; dinamik="" massivlarning="" mavjud?="" qanday="" static<="" td="" turlari="" va=""  =""><td><pre>( / ^ b &gt; 10;cout </pre> Ouvidagi ifodadan ganday givmat</td><td></td></a[3];>	<pre>( / ^ b &gt; 10;cout </pre> Ouvidagi ifodadan ganday givmat	
Massivlarning qanday turlari mavjud?   dinamik va static	chiqishini aniqlang'int	4
massivla	a 5 ={1,2,3,4,5}; cout< <a[3]; danday="" furlari="" massivlarning="" mayind?<="" td=""  =""><td>dinamik va static</td></a[3];>	dinamik va static
	quiday turian mavjut:	massivla

Doromoteli sikl oporatoridan togʻri	T
Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobniko'rsating.	for (int i=0; i<=n; i++)
Sharti keyin berilgan sikl operatori	do{sikl tanasi;}
tuzilishini ko'rsating.	while(shart)
	massiv xadining
<indeks> -bu?</indeks>	joylashgan o'rnini
	anglatuvchi taktik
	giymat
Xotiradan sakkiz bayt joy egallaydigan	qıyınat
butun qiymatli o'zgaruvchini ko'rsating	double a;
Har xil obyektlarni ifodalovchi baytlar	binar fayl
ketma ketligi bu ?	
Ham asosiy programmadaham funksiyada ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar bu?	global o'zgaruvchilar
int main()	
{ int a=30, b=40,	
c=35,d; if (a>b)	
{d=b;}	20
else	30
{d=a;}	
if(d>c)	
d=c;	
cout	
<< d;	
return	
0;}	
Short int kompyuter xotirasida necha	2 bayt
bayt joy egallaydi?	2 oayt
Eng ko'p foydalaniladigan daraxtlar turi qaysi?	binar
Daraxt koʻruvini amalga oshirish	3
uchun nechta	3
prosedurani bajarish lozim?	
Agar elementlar daraxtga kalit	hirtomonas
qiymatlari oʻsish (kamayish) tartibida	bir tomonga
kelib tushgan boʻlsa, u holda daraxt	
qaysi tomonga yoʻnalgan roʻyxat hosil qiladi?	
Bir tomonlama yoʻnaltirilgan	N/2
roʻyxatda chiqishlar soni qanday boʻladi	
Tugun daraxtda oʻchirilayotganda	3
necha hil variant boʻlishi mumkin?	

lkkita muvozanatlangan AVL daraxti	
berilgan boʻlsin. Ularni birlashtirish	
natijasida yangi muvozanatlangan	binar
qanday daraxt hosil boʻlishi kerak?	
Binar daraxt ustida amal bajarish	balandligiga
qiyinligi uning nimasiga toʻgʻri proporsional?	
Agar daraxtning o'ng va chap qism	
daraxtlari bosqichlari va vazni teng	ideal
boʻlsa, u holda bunday binar daraxt	
qanday muvozanatlangan daraxt	
deyiladi?	
Binar daraxt muvozanatlangan	
deyiladi, agar uningixtiyoriy bir	1
tugunining xar ikkala qism daraxti	
balandligi	
farqi nechaga teng boʻlsa?	
Ideal muvozanatlangan daraxtda	balandlik
xar bir tugundan chiquychi qism daraxtlar nimasiga teng	
chiquvchi qism daraxtlar nimasiga teng xisoblanadi?	
Nechanchi yili muvozanatlangan	1962
AVL daraxtni taklif etishgan?	
AVL daraxtida xar bir tugunning	
o'ng va chap qism	1
daraxtlari balandliklari orasidagi farq	
nechchidan kattaemas.	
Ildizdan to eng pastgi tugungacha	balandlik
boʻlgan tugunlar soni	Dalanunk
nima?	
Agar daraxt balandligi nechaga teng	Г
boʻlsa, hech boʻlmaganda 5ta	5
taqqoslashni bajarishga toʻgʻri keladi?	
Eng oddiy holatda daraxtni shunday	
qurish mumkinki, bunda uning	1
balandligi elementlar soniga teng	
boʻladi va daraxt necha bogʻlamli	
roʻyhatli boʻlib chiqadi?	
AVL-daraxtidan tugunni oʻchirish oddiy	
,	
	3
operatsiyani amalga oshirishdan ancha	
murakkab boʻlib, necha bosqichlarni oʻz	
ichiga oladi?	
new_node funksiyasi qanday	yangi
tugunni yaratish uchun qoʻllaniladi?	76-
Burib muvozanatlash algoritmining	4
nechta usullari mavjud?	
•	
AVL daraxtda xar bir tugunning	(-1, 0, 1)
muvozanatlanganlik koeffisiyenti	
qanaqa toʻplamdan qiymat qabul qiladi	
?	
Agar bit maydonida nechchi yozilgan	
boʻlsa, demak, left varight	0
koʻrsatgichlar shu tugunni oʻng va	
chap qism	
daraxtlarini koʻrsatadilar?	
bu biror obyekt, jarayon, xodisa yoki	Malumot
voqeylikni ifodalab beruvchi belgi yoki belgilar majmuasi	
bu tuzilmani tashkil qiluvchi	
olomontlar va ular oracidagi	Malumotlar tuzilmasi
bog`liqlikni ko'rsatib beruvchi munosabat	
hu tadaja otilavaotaan ohvolet	
bu tadqiq etilayaotgan obyekt,	Abstrakt qism

jarayonini ma'lum bir qonuniyatlar orqali ifodalash	
Ma`lumotlar tuzilmasini tasvirlash -	
bunda qaralayotgan ma`lumotlar	Eizik
tuzilmasi kompyuter xotirasida,	
aniqrog`l operativ xotirada qanday	
joylashishi tushuniladi.	
Ma'lumotlar tuzilmasini tasvirlash -	Mantigiy
bu tuzilmani biror	Mantiqiy
bir dasturlash tilida ifodalashdir.	
koʻrinishidagi ma'lumotlar	To`plam
tuzilmasi- bu shunday tuzilmaki ,	To plani
uning elementlari orasida hyech	
qanday munosabat oʻrnatilmagan.	
– shunday	
abstrakt tuzilmaki, bunda R toʻplam	
faqatgina bita chiziqli munosabatdan	Ketma-ketlik
iborat (ya'ni, birinchi va ohirgi	ווים-אכנווא
elementdantashqari har bir element	
uchun oʻzidan oldin vakeyinkeladigan	
element mavjud.	
– shunday tuzilmaki, bunda R	
munosabatlar	Matritsa
toʻplami ikkita chiziqli	
munosabatdan tashkil topgan boʻladi.	
– bunda R toʻplam iyerarxik tartibdagi	Daraxt
bitta	Daraxt
munosabatdan tashkil topgan tuzilmadir.	
– bunda R munosabatlar toʻplami	Graf
faqatgina bitta binar tartibli munosabatdan tashkil topgan boʻladi	
– bu shunday ma'lumotlar	
tuzilmasiki, bunda R toʻplam	Gipergraf
ikki yoki undan ortiq turli tartibdagi	
munosabatlardan tashkil topgan	
boʻladi.	
Ma`lumotlar tuzilmasini qilish - ma'lumotlar tuzilmasini	Klassifikatsiya
bir jinsli guruhlarga ajratish jarayoni	
ma'lumotlar tuzilmasi - dastur	
bajarilishi mobaynidatuzilma	Dinamik
elementlari soni va/yoki ular	
orasidagi	
munosabatlar oʻzgaradi. ma'lumotlar tuzilmasi - dastur	
bajarilishi obaynida	Statik
tuzilmani tashkil etuvchi	
elementlar, ular orasidagi	
munosabatlar oʻzgarmaydi.	
Ma'lumotlarni standart turlari	haqiqiy, mantiqiy,
Sandan sandan tanan	belgili
	(simvol), koʻrsatkichli
– bu butun sonlar toʻplamini	
qandaydir qism	Butun tur
toʻplamini ifodalab, uning qiymatlar	
sohasi kompyuterkonfigurasiyasiga	
bogʻliq ravishda oʻzgarib turadi	

– mazkur turga kasr qismlari	
bor chekli sonlar toʻplami kiradi.	
Toʻplamni chekli boʻlish sharti	Haqiqiy tur
kompyuterda sonlarni ifodalash	
chegaralanganligi	
bilan bogʻliq.	
mazkur tur mantiqiy mulohazalarni	
toʻgʻri	Matigiy tur
yoki notoʻgʻriliginii aniqlash uchun	• •
ishlatilib, ushbu turdagi oʻzgaruvchi 2 ta	
qiymatdan faqatgina bittasini qabul	
qiladi:	
O (false) yoki 1 (true) – mazkur tur oʻzgaruvchilari belgili	
qiymatlarni qabul qilishadi, masalan,	Belgili tur
harflar, raqamlar, matematik belgilar	
va  boshqalar.	
– bu tur oʻzgaruvchilari	
ma'lumotlarni	Koʻrsatkichli tur
koʻrsatkichlari yoki manzillari (adres)	
toʻplamini namoyon	
qiladi,	
bu eng sodda statik va chiziqli	Vektor
tartiblangan tuzilma.	
elementlari bir turga tegishli,	
ketma-ket joylashgan va umumiy	Massiv
nomga ega boʻlgan	
tuzilmadir.	
maydon deb ataluvchi chekli	Vozum
sondagi ma'lumotlar	Yozuv
tuzilmasidir. Turli maydon	
oʻzgaruvchilari turli turgategishli boʻlishi mumkin.	
bu yozuvning chekli majmuasidir.	Jadval
– bu yozuv identifikatori. Ushbu	Kali+
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash	Kalit
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi	Kalit
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq	Kalit  Qo`shimcha kalit
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga	
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi.	Qo`shimcha kalit
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-	
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir.	Qo`shimcha kalit Ro`yxat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO	Qo`shimcha kalit
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga	Qo`shimcha kalit Ro`yxat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output Navbat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output Navbat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output Navbat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi.	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output Navbat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan	Qo`shimcha kalit Ro`yxat Firs input - First output Navbat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi.	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin.	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga oshiriladi.	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi wa tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga oshiriladi roʻyxat – bunda tuzilma elementlari	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek  Bogʻlangan roʻyxat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi wa tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga oshiriladi roʻyxat – bunda tuzilma elementlari koʻpi bilantuzilmaning m ta elementi	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga oshiriladi roʻyxat – bunda tuzilma elementlari koʻpi bilantuzilmaning m ta elementi bilan bogʻlangan boʻladi	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek  Bogʻlangan roʻyxat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketmaketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga oshiriladi roʻyxat – bunda tuzilma elementlari koʻpi bilantuzilmaning m ta elementi bilan bogʻlangan boʻladi – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek  Bogʻlangan roʻyxat
– bu yozuv identifikatori. Ushbu identifikatorni saqlash uchun maxsus maydon ajratiladi – bu shunday kalitki, u ikkidan ortiq maydonni oʻz ichiga oladi – bu bir turga tegishli boʻlgan elementlar ketma-ketligidir. FIFO – bunda tizimga kelib tushgan birinchi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi bunda tizimga kelib tushgan oxirgi talabga birinchi boʻlib xizmat koʻrsatiladi va tizimdan chiqariladi – bu ikki chetga ega boʻlgan navbatdir. Talabga xizmat koʻrsatish tizimning har ikkala tomonidan amalga oshirilishi mumkin – bunda roʻyxatni tashkil etuvchi elementlar orasidagi bogʻliqlik koʻrsatkichlar orqali amalga oshiriladi roʻyxat – bunda tuzilma elementlari koʻpi bilantuzilmaning m ta elementi bilan bogʻlangan boʻladi	Qo`shimcha kalit  Ro`yxat  Firs input - First output  Navbat  Stek  Dek  Bogʻlangan roʻyxat  m bog`lamli

– bunda roʻyxatni tashkil etuvchi		
elementlar orasidagi bogʻliqlik qatʻiy		
tartiblangan boʻlib,	Chizili roʻyxat	
element koʻrsatkichi oʻzidan bitta		
navbatdagi yoki bitta		
oldingi element adresini oʻz ichiga oladi.		
ro'yxat elementlari ko'rsatkichlari	Bir bogʻlamli roʻyxat	
maydoni	bii bog idiiii ro yxat	
yagona boʻladi		
– chiziqli roʻyxatda eng soʻngi		
elementning koʻrsatkichlari maydoniga	Halqasimon roʻyxat	
ro'yxatning birinchi elementi		
man		
zili  oʻzlashtirilgan boʻladi.		
O ziasiitiiligaii bo laul.		
bu elementlari soni bir hil	Udi baadaadi sakusak	
fagatgina teskari ketma-ketlikda	Ikki bogʻlamli roʻyxat	
yozilgan ikkita bir bogʻlamli roʻyxatdir.		
yoziigaii ikkita bii bog iailiii io yxatuii.		
uzilmani har bir elementi boshqa		
ixtiyoriy elementga va aksincha, har bir	Chiziqsiz	
	maʻlumotlar	
elementga tuzilmaning ixtiyoriy	tuzilmasi	
sondagi elementi murojaat qilishi		
mumkin.		
Qanday tushunchani birinchi marotaba	C (	
1936 yil vengriya	Graf	
matematigi Denni Kvonig kiritgan?		
isEmpty() ni vazifasi?	navbatni boʻshlikka tekshirish	
enqueue(el) ni vazifasi.?	el elementni navbatga	
	joylashtirish	
dequeue() ni vazifasi.?	navbatdan birinchi	
dequeue() iii vaziiasi.:	elementni olish	
	elementiii olisii	
Navbatning birinchi elementini	firstEl()	
uni oʻchirmasdan		
qaytaradi? Next_ni_vazifasi?.	kevingi elementga	
	keyingi elementga koʻrsatkich	
Balandlik bu nima.? Tugun balandligi bu?	bu daraxt bosqichi soni height	
R(right)-ni vazifasi qanday?	bir marta o'ngga burash	
	þir marta chapga	
L(right)-ni vazitasi qanday?	pii iliai ta cilapga	
, ,	burash	
L(left) R(right)-ni vazitasi qanday?	burash chapga va oʻngga burish	
L(left) R(right)-ni vazitasi qanday?	burash chapga va oʻngga burish	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi?	chapga va oʻngga burish chapga va oʻngga burish	
K(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir	chapga va oʻngga burish chapga va oʻngga burish	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi	
K(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi Yo'l	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan?	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi Yo'l Graf	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi Yo'l	
Cleft) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan? Clear() ni vazifasi.? Boshi va oxiri tutashuvchi tugundan	burash chapga va oʻngga burish chapga va oʻngga burish tugun darajasi  Yoʻl  Graf  navbatni tozalash	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan? clear() ni vazifasi.? Boshi va oxiri tutashuvchi tugundan iborat yo'l nima	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi Yo'l Graf	
Cleft) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan? Clear() ni vazifasi.? Boshi va oxiri tutashuvchi tugundan	burash chapga va o'ngga burish chapga va o'ngga burish tugun darajasi  Yo'l  Graf  navbatni tozalash	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan? clear() ni vazifasi.? Boshi va oxiri tutashuvchi tugundan iborat yo'l nima hisoblanadi?	burash chapga va oʻngga burish chapga va oʻngga burish tugun darajasi  Yoʻl  Graf  navbatni tozalash Halqa(crcle)	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi hima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan? clear() ni vazifasi.? Boshi va oxiri tutashuvchi tugundan iborat yo'l nima hisoblanadi? Istalgan tugunlari qo'shni bo'lgan graf	burash chapga va oʻngga burish chapga va oʻngga burish tugun darajasi  Yoʻl  Graf  navbatni tozalash	
L(left) R(right)-ni vazifasi qanday? R(right) L(left)-ni vazifasi qanday? Vertex Degree-qanday manoni anglatadi? Bironta tugundan boshqa bir tugungacha bo'lgan yonma- yon joylashgan tugunlar ketma-ketligi nima? Qanday tushunchani birinchi marotaba 1936 yil vengriya matematigi Denni Kyonig kiritgan? clear() ni vazifasi.? Boshi va oxiri tutashuvchi tugundan iborat yo'l nima hisoblanadi?	burash chapga va oʻngga burish chapga va oʻngga burish tugun darajasi  Yoʻl  Graf  navbatni tozalash Halqa(crcle)	

int main(){			
int n = 757,			
, and the second			
x, y, z; x = n			
/ 100;			
y = n / 10	1		
% 10; z = n			
% 10;			
bool OK = x != y			
&& y != z; cout			
<< OK;			
,			
return 0; } Ushbu dastur natijasini			
toping Malumotlarni tasvirlash bosqichlari	3.		
nechta	J.		
Ob'yekt, xodisa yoki biror bir	abstrak		
jarayonni matematik	abstrak		
formulalar orqali ifodalash qaysi bosqichga kiradi			
Ma'lumotlar tuzilmasini biror bir			
	mantiqiy		
dasturlash tilida ifodalanishi qaysi bosqichga kiradi			
Qaysi bosqichda EXM xotirasi chekli	fizik		
bo`lganligi sababli,xotirani taqsimlash			
va uni boshqarish muammosi hal qiladi			
himan him althought 1			
biror bir ob'yekt, jarayon, xodisa			
yoki voqelikni ifodalab beruvchi belgi	Malumot		
yoki belgilar majmuasidir.Nuqtalar			
o'rniga mos javobni qo'ying.¬¬¬¬			
Butun sonlar tipini ko'rsating	int		
.Xaqiqiy sonlar tipini ko'rasting	float		
Mantiqiy sonlar tipini koʻrsating Belgili sonlar tipini koʻrsating	bool char		
Bytun sonlar turi qanday turga boʻlinadi	ishorali va ishorasiz		
bo'linadi Ma'lumotlar tuzilmasi necha vil usulda	4		
	4		
Ma'lumotlar tuzilmasi necha xil usulda uzatiladi?	-		
uzatiladi?  Foydalanuvchi tomonidan	_		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha	2		
Foydalanuvchi tomonidan	_		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha	2		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil? Foydalanuvchi tomonidan	2 diapozonli va		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?	2 diapozonli va sanaladigan		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi	2 diapozonli va		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi?	2 diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi?  Belgili toifalar necha xil bo'ladi?	2 diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi?  Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?	2 diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha 2 oʻzlashtirish va taqqoslash		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi?  Belgili toifalar necha xil bo'ladi?	2 diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha 2 oʻzlashtirish va taqqoslash		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi?	diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha  2 0 zlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi?  Belgili toifalar necha xil bo'ladi?  Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?	diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha  2 0 zlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi?  push(el) qanday vazifa bajaradi?	diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha  2 oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi?  push(el) qanday vazifa bajaradi?	diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha  2 0'zlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni o'chiradi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi?  Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi?	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi	diapozonli va sanaladigan 0 dan 255 gacha  2 oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi Daturning	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi?  Belgili toifalar necha xil boʻladi?  Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  Clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping?	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi Daturning	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi?  Belgili toifalar necha xil boʻladi?  Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  Clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping?	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi?  Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; Stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat  oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi  Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using namespace</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; Stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat  oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using namespace std;int main()</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; Stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat  oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping?  #include <iostream> using namespace std;int main() {</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; Stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat  oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using namespace std;int main()</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; Stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat  oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha bo'ladi? Belgili toifalar necha xil bo'ladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping?  #include <iostream> using namespace std;int main() {</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping?  #include <iostream> using namespace std; int main() { int</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi  Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping?  #include <iostream> using namespace std; int main() { int a=3,b;</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using namespace std; int main() { int a=3,b; b=a+3 ;</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi?  clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using namespace std; int main() { int a=3,b; b=a+3 ; cout&gt;</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		
Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar necha xil?  Foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan toifalar qaysilar?  C++ dasturlash tilida satrlar chegarasi qancha boʻladi? Belgili toifalar necha xil boʻladi? Belgili toifalar qaysilar?  Stek qanday elon qilinadi? clear() qanday vazifa bajaradi? pop() qanday vazifa bajaradi? push(el) qanday vazifa bajaradi? Yarimstatik ma'lumotlar tuzilmasiga nimalar kiradi Stek qanday prinsip boyicha ishlaydi  Daturning qiymatini toping? #include <iostream> using namespace std; int main() { int a=3,b; b=a+3 ;</iostream>	diapozonli va sanaladigan  0 dan 255 gacha  2  Oʻzlashtirish va taqqoslash Stack <toita> stek nomi; stekni tozlayadi stekdan elemantni oʻchiradi elememnt kiritadi stek, dek, navbat oxirgi kelgan birinchi ketadi</toita>		

Qiymatni	
hisoblang?	
Int n,S;	
cin>>n;	15
//5 S=0;	
for(int i=0;	
i<=n;i++)	
S+=I;	
cout< <s;< td=""><td></td></s;<>	
dastur natijasini toping	
int main()	
{ int a=7;	
cout< <a<<< td=""><td>779</td></a<<<>	779
,	
cout< <a++< td=""><td></td></a++<>	
<<" ";	
cout<<++a	
j'	
return 0; }	
Ushbu dastur natijasi	
nima chiqadi?#include	
<iostream></iostream>	
#include	
<math.h></math.h>	6
using	
namespace	
std;int main ()	
{int x,y;	
//x=132 y=7	
cin>>x>>y;	
cout<<(x%y);	
return 0; } Ushbu dastur natijasi	
nima chiqadi?	
#uinclude <iostream></iostream>	
using namespace	
std;//a=30 b=40int	10
main (){	40
int	
a,b,c;	
cin>>a	
>>b:	
c=a>b?	
a:b;	
cout<<	
c;	
return 0; }	
Registorlarni vazifasi nima?	Dasturni bajarilish
<i>S</i>	tezligini ortirib beradi
Algoritm xossaları nechta?	5
bitta asosdan tarqalgan tuzilma qaysi tuzlimaga misolbo'ladi?	daraxt
mzimaga imsoroo faur:	

Malumotlar tuzilmasining asosiy ko'rinishi necha turga bo'linadi?	6		
Malumotlar tuzilmalari to'g'ri			
keltirilgan javobni aniqlang? Malumotlar tuzılması necha xıl?	MMT VA FMT 2		
Daraxt koʻruvini amalga oshirish			
uchun nechta	3		
prosedurani bajarish kerak?	7		
Daraxtlar ustida bajariladigan amallar necha tur?	3		
Daraxt – bu nima?	bu chiziqsiz		
burukt bu mma.	bogʻlangan		
	maʻlumotlar tuzilmasidir		
nonRecursiveReverse() har bir	1 ta		
iteratsiyada kamida nechtamurojaatdan foydalanadi.	i ta		
Rekursıv ta rıflar nech xıl maqsadda xizmat qiladi:	2		
Dumli rekursiya faqatgina nechta	1		
rekursiv murojaatni funksiya oxirida			
qoʻllash orqali			
xarakterlanadi.			
aktivatsiya rekordi ishga tushirish vaqti	run-time stack		
stekida yaratiladi.			
Dumli rekursiya faqatgina bitta rekursiy murojaatni funksiya qayerida	oxirida		
qoʻllaydi			
Agar oxirgi element birinchi element ko'rsatkichi bilan bog'langan bo'lsa	halqasimon		
qanday ro'yhat deyiladi	1		
Agar har bir element o'zidan oldingi va			
o'zidan keyingi element bilan	ikki bogʻlamli		
bog'langan bolsa qanday ro'yhat			
deyiladi			
Tuzilmada elementlar oʻzidan keyingi			
element bilan bogʻlangan bolsa qanday	bir bog'lamli		
ro'yhat deyiladi Dınamık tuzılmada elementlar qayerdav	xotıranıng ıstalgan		
joylashadi Dastur bajarilishi mobaynida	qısmıda		
oʻzgarib turadigan tuzilmaga nima	dinamik		
deyıladı Pop_front()-qanday vazıfanı bajaradı	oxırıdan element		
	chiqarish		
. Dek bilan ishash uchun qaysi	#include <deque.h></deque.h>		
kutubxona chaqiraladi?	7 to oboteo oco		
Dek soʻzı qanday manonı anglatadı?	2 ta chetga ega		
dequeue()-qanday vazifa bajaradi	navbatni birinchi		
	elementini olish		
enqueue(el) qanday vazifa bajaradi?	elementni navbatga		
	joylashtiradi		
Ma'lumotlar tuzilmasi fanida daraxt	Tree		
so`zi ko`pincha			
qanday nomlanadi? O`ziga murojaat qiluvchi funksiya?	Rekursiv		
bu bironta ob'ektga tegishli turli	Yozuv		
toifadagi maydonlar toʻplamidir.	1024		
Primitiv toifalar ()	ma'lumotlarning sodda		
(,	toifalari		
Ma'lumotlar toifalari turga ajratiladi	3		
– elementlarni ma'lum bir tartibda	Saralash		
joylashtirish amali			
tuzilmadan bironta elementni	Otaliata!		
joylashgan oʻrnini aniqlash amali	Qidirish		
tuzilma elementlariga 1	Koʻrikdan oʻtkazish		
martadan murojaat qilish	(traversing)		
amali. – xar bit amal oddiy va soda bo'lishi kerak	(traversing) Samaradorlilik		
kerak			
kerak Qiymat qaytarmaydigan tunksiya qaysi?	void		
if(n<0){cout< <a;} else{cout<<a-1;}<="" td=""><td>2</td></a;}>	2		
- 0 - 0 - 11	-		
a=3,n=0 bo`lsa,			
ekranga qanday qiymat chiqadi?			
ekranga qanday qiymat chiqadi? if(n<0){cout< <a;} else{cout<<a-1;}<="" td=""><td>3</td></a;}>	3		
ekránga qanday qiymat chiqadi? if(n<0){cout< <a;} else{cout<<a-1;}<br="">a=3,n=-2 bo`lsa,</a;}>	3		
ekránga qanday qiymat chiqadi? if(n<0){cout< <a;} else{cout<<a-1;}<br="">a=3,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?</a;}>			
ekránga qanday qiymat chiqadi? if(n<0){cout< <a;} else{cout<<a-1;}<br="">a=3,n=-2 bo`lsa,</a;}>	3 dastur xato		

ekranga qanday qiymat chiqadi?	
if(n=>0){cout< <a;} else{cout<<a-1;}<br="">a=5,n=-2 bo`lsa, ekranga qanday qiymat chiqadi?</a;}>	dastur xato
for(int i=5;i<8;i++){} ushbu sikl	3
necha marta takrorlanadi?	
for(int i=5;i<=8;i++){} ushbu	4
sikl necha marta takrorlanadi?	
for(int i=0;i<=8;i++){} ushbu	9
sikl necha marta takrorlanadi?	
Sharti keyin beriladugan sikl operatori?	do{}while()
Sharti oldin beriladugan sikl operatori?	while(){}
Parametrli sikl operatori qaysi?	tor(){}
do{}while(n>0) n=0 bo`lganda	1
sikl necha marta takrorlanadi?	
for(int i=1; i <n;i++){n;} n="0&lt;/td"><td>cheksiz</td></n;i++){n;}>	cheksiz
bo`lganda sikl necha marta takrorlanadi?	
switch quyidagi tiplarning qaysi biri bilan ishlaydi?	int
int aloqa(){int a=5; return a;} funksiya	aloga
nomini toping	
for(int i ; i<=10 ; i++) - bu siklda [i]	sikl parametri

Ma'lumot nima?

#Bu biror bir obyekt, jarayon, xodisa yoki yoqyelikni ifodalab (tasniflab) beruvchi belgi yoki belgilar majmuasidir

Ma'lumotlar tuzilmasi - bu ...?

#Bu tuzilmani tashkil qiluvchi elementlar(ma'lumotlar) va ular orasidagi bogʻliqlikni koʻrsatib beruvchi munosabatlar majmuasidir

Abstrakt (matematik) tasvirlash - bu ...?

#Bu tadqiq etilayotgan obyekt, jarayonni ma'lum bir qonuniyatlar (matematik) orqali ifodalashdir

Ma'lumotlar tuzilmasini mantiqiy tasvirlash - bu ...?

#Bu tuzilmani biror bir dasturlash tilida ifodalashdir

Ma'lumotlar tuzilmasini fizik tavsirlash - bunda ...?

#Bunda qaralayotgan ma'lumotlar tuzilmasi kompyuter xotirasida, aniqrogʻi, operativ xotirada qanday joylashishi tushunilad

Ma'lumotlar tuzilmasi nech turga bo'linadi?

#2 turga: Oddiy va integrallashgan

Tuzilmalarning o'zgaruvchanlik xususiyatiga qarab nechta shaklga ajratish mumkin?

#3 turga: Statik, yarimstatik va dinamik

Malumotlarni adreslashning mavjud barcha usullari necha guruhga ajraladi?

#2 ga; To'g'ridan-to'g'ri(bevosita) va bilvosita

Ixtiyoriy mashina komandasi kodi necha maydondan tashkil topgan?

#Ammallar va adreslashdan tashkil topgan

Ma'lumotlarning abstrakt(mavhum) turlari - bu?

#Bu matematik model va shu model doirasida aniqlangan turli xil operatorlardir

Zamonaviy hisoblash tizimlarida adreslash uchun necha razryaddan tashkil topgan bayt-yacheyka birligi qo'llaniladi?

#Ikkilik 8 zaryad

Odatda o'ta tezkor hotira nimadan tashkil topgan

#Registrlardan

Registrlar nima uchun qo'llaniladi

#Ma'lumotlarni vaqtincha saqlab turish va akslantirish

Kompyuterda eslab qoluvchi qurilmalarni asosiy nechta ko'rinishi mavjud?

#O'ta tezkor, tezkor va tashqi xotira

Dasturlash -?

#Bu nafaqat aqliy faoliyatni avtomatlashtirish, balki, ilmiy tadqiqot predmeti hisoblanadi

Tezkor xotira -?

#Ma'lumotlarni oʻz muhitida nisbatan doimiy saqlash uchun moʻljallangan

Ma'lumotlar tuzilmasining statik shakli qandan taqsimlangan

#Vektor, massiv, toplam, yozuv, jadval

 $\label{thm:maining} \mbox{Ma'lumotlar tuzilmasining oddiy-tayanch shakli qandan taqsimlangan}$ 

 $\hbox{\#Sonli, belgili, mantiqiy, sanaladigan, intervalli (diapazonli), ko'r satkich li}$ 

Cheksiz rekursiv funksiya nima?

#TJY

Qandaydir ob'ekt yoki jarayonni ushbu ob'ekt yoki jarayonning o'zining ichida tasvirlash orqali aniqlanishi, ya'ni ob'ekto'zining bir qismi sifatida ifodalanishi hisoblanadi

Kalit deb ataluvchi sonli maydon

O'zini o'zi qaytarish funksiyasi

Birlashtirishli saralash usulining kamlichiliklaridan biri?

#U xotirada fayl hajmiga teng katta joy talab qiladi

C++ da amallar necha guruhga bo'linadi?

#2 ga: Unar va Binar

Sinfning private qismida qanday jarayon ifodalanadi?

#Private – sinfning yopiq bo'limi Bu bo'limdagi metod va maydonlarga faqat sinf ichida murojaat qilish mumkin Bu bo'lim"ichki interfeys"ni tashkil qiladi Jimlik holatida sinfning barcha maydonlari – private;

Sinfning Public qismida qanday jarayon ifodalandi?

#Public – sinfning ochiq (oshkor) bo'limi Bu bo'limdagi maydonlar va metodlarga sinfning ichki va bir vaqtning o'zida tashqimaydon va metod sifatida murojaat qilish mumkin Ushbu bo'lim "tashqi interfeys" ni tashkil qiladi;

Sinfning protected qismida qanday jarayon ifodalanadi?

#protected – sinfning maxsus o'lchami Bunda maydon va metodlarga sinf ichida murojaat qilish mumkin, shuningdek,merosxo'r sifatida "qism" sinfda murojaat o'rnatish mumkin bo'ladi

Sinfda konstruktorlarning qanday turlari mavjud?

#parametrsiz, parametrli, nusxalash

Standart shablonlar kutubxonasi tarkibiy qismlari qaysilar?

#konteynerlar, algoritmlar, iteratorlar

Merosxo'rlik dab foydalanish deganda nimani tushunasiz?

#bir sinfning metod va o'zgaruvchilarini boshqa bir sinf metod va o'zgaruvchisi sifatida foydalanish

Qanday o'zgaruvchilarni meros qilib olib bo'lmaydi?

#Public

Konstruktorlar va destruktorlar merosxo'r bo'ladimi?

#Yo'q, sababi ular bola sinifi o'z ob'ektini ishga tushurilganda chaqirilmaydi

Almashtirish printsipi deb nimaga aytiladi?

#Tayanch sinf obekti o'rniga hosila sinf obektidan foydalanish

"Polimorfizm" dan nima uchun foydalaniladi?

#Ikki yoki undan ortiq o'xshash, ammo har xil vazifalarni hal qilish uchun bir xil funksiya nomidan foydalanish uchun

Metodda qo'llaniladigan funksiya tayanch sinfda virtual e'lon qilingan bo'lishi shart qaysi qaysi hususiyat uchun aytilgan?

#Polimorfizm

Virtual funksiyalar mexanizmiga har bir hosila sinf uchun ma'lum bir komponent funksiyasining oʻz versiyasini talab qiladiganhollarda murojaat qilinadi Bunday funksiyalarni oʻz ichiga olgan sinflar qanday nomlanadi?

#polimorfik

Asosiy sinfning har qanday statik bo'lmagan funksiyasini qanday kalit so'z yordamida virtual qilish mumkin?

#vertua

Polimarfizimni amalga oshirishning qulayligi?

#asosiy ob'ekt usullarini bir xil nomga ega bo'lgan hosila ob'ekti usullari bilan almashtirishga imkon beradi

Abstrakt (tayanch) sinflarning xossalari?

#a,b,c javoblar to'g'ri

Abstrakt metodlari -?

#bu hech bo'lmaganda bitta sof virtual sinfga ega bo'lgan sinf Bunday sinflardagi sof virtual funksiyalar abstrakt metodlari de nomlanadi

Abstrakt sinif -?

#hech bo'lmaganda bitta sof virtual sinfga ega bo'lgan sinf

C++ dasturlash tilida konstruktor va destruktor merosxorlik bola oladimi?

#bola olmaydi lekin ular bola sinfi o'z ob'ektini ishga tushirganda chaqiriladi

Sinf uchun berilgan noto'g'ri tasdiqni toping

#bu dasturda ishlatiladigan ma'lumotlar maydonlari va usullarini birlashtirishga va foydalanuvchidan ichiki interfeys detallariyashirishga imkon beruvchi dasturlash mexanizmi

Sinfning private qismida qanday jarayon ifodalanadi?

#private – sinfning yopiq bo'limi Bu bo'limdagi metod va maydonlarga faqat sinf ichida murojaat qilish mumkin Bu bo'lim"ichki interfeys"ni tashkil qiladi Jimlik holatida sinfning barcha maydonlari – private;

Sinfning Public qismida qanday jarayon ifodalandi?

#public – sinfning ochiq (oshkor) bo'limi Bu bo'limdagi maydonlar va metodlarga sinfning ichki va bir vaqtning o'zida tashqimaydon va metod sifatida murojaat qilish mumkin Ushbu bo'lim "tashqi interfeys" ni tashkil qiladi

Sinfning protected qismida qanday jarayon ifodalanadi?

#protected – sinfning maxsus o'lchami Bunda maydon va metodlarga sinf ichida murojaat qilish mumkin, shuningdek, merosxo'r sifatida "qism" sinfda murojaat o'rnatish mumkin bo'ladi

#parametrsiz, parametrli, nusxalash	
Ob'ektga yoʻnaltirilgan dasturlash (OYD) –?	
# dasturning har biri ma'lum bir sinfning namunasi boʻlgan avtonom harakat qiluvchi obʻektlar toʻplami sifatida namoyishetishga asoslang dasturiy ta'minot yaratish texnologiyasi	gan
Sinf?	
#yaratilmagan ob'ektning shabloni Sinfning barcha ma'lumotlari uning maydonlarida saqlanadi Sinf maydoni – sinf yaratilayotgan vaqtida tomonidan tavsiflanadigan o'zgaruvchi Sinfda tatbiq etiladigan funksiya uning metodi deb	a dasturchi
ataladi 	
Interfeyslar necha turga bolinadi?	
#b va c javoblar to'g' ri	
Inkapsulatsiya ga to'g' r tarifni korsating?	
# bu sinfda ishlatiladigan ma'lumotlar maydonlari va usullarini birlashtirishga va foydalanuvchidan ichiki interfeys detallariniyashirishga ir dasturlash mexanizmi	mkon beruvchi
Ichki interfeys-?	
# bu faqat ushbu ob'ektning boshqa usullaridan foydalanish mumkin bo'lgan xossalar va usullari, ular "xususiy" deb ham nomlanadi	
Tashqi interfeys – bu?	
#bu ob'ekt tashqarisidan kirish mumkin bo'lgan xossalar va usullar, ular "ommaviy" deb nomlanadi	
Konstruktorga berilgan to'g'ri tarifni korsating	
# yangi ob'ektlar yaratish uchun xizmat qiluvchi maxsus metod	
Konstruktorning necha turi mavjud?	
#2; parametirli va parametirsiz	
Parametrsiz konstruktorning to'gri tatbiq qilinishi korsating	
#Point()	
{	
x = 0;	
y = 0;	
};	
Nusxalash konstruktorning to'gri tatbiq qilinishi korsating	
Point()	
{	
x = 0;	
y = 0;	
};	
Point(int x1, int y1)	
{	
x = x1;	
y = y1;	
};	
Point(const Point& b)	
{	
x = bx;	
y = b;	
};	
#TJY	
~Point()	
{	
};	
Desturoktor- bu?	

#blokdan chiqqanda ob'ektni yo'q qiladigan maxsus usul C ++ algoritmik tilida destruktorni amalga oshirish

Sinfning barcha malumotlari qayerida joylashgan?

#uning maydonida

Parametirli konstruktorning to'gri tatbiq qilinishi korsating

#Point(int x1, int y1)

x = x1; y = y1;

};

Sinf maydoniga berilgan to'g'ri tarifni korsating

#sinf yaratilayotgan vaqtida dasturchi tomonidan tavsiflanadigan oʻzgaruvchi

Sinf o'zgaruvchilarini instalyatsiya qilish uchun kerakli funksiya bu ...

#Konstruktorlar funksiyalar deyiladi

Qanday sinf turida funksiya parametrining turini yoki qaytarilgan ob'ekt turini aniqlash uchun foydalanib bo'lmaydi

#Abstrakt sinfda

Chiziqli qidiruv algoritmda qidirilayotgan element X qanday topiladi?

#Massivning barcha elementlarini qidirilayotgan qiymat X bilan ketma-ket chapdan o'nga qarab taqqoslab topiladi

Binary qidiruv algoritmi qanday ishlaydi?

#Qidirishning chegaraviy qism aniqlanadi left va right, O'rta indeks aniqlanadi-mid, agar X o'rtadagi sondan katta bo'lsa left=mid+1, aks holda right=mid-1, shu algoritm x topilmaguncha takrorlanadi

Qidiruv algoritmi nima?

#Qidiruv algoritmi deyilganda qidirilayotgan elementni mavjud elementlar orasidan topish ketma ketligi tushuniladi

Chiziqli algoritmning qidiruv bahosi ifodasi qanday?

#O(n)

Binary qidiruv algoritmining qidiruv bahosi qanday?

#O(log2(n))

Interpolyatsiya qidiruv usulining binar qidiruvdan asosiy farqi?

#Interpolyatsiya qidiruvda qiymatlardan tashqari matnli axborotni ham qidirish mumkin

Qidiruv algoritmida Interpolyatsiya usulidan foydalanish uchun massiv elementlari orasida qanday shart bajarilishi kerak?

#Massiv elementlari saralangan bo'lishi kerak

Chiziqli qidiruv va interpolyatsiya qidruvlarning bir-biridan farqi?

#Interpolyatsiya usulida Massiv saralangan bo'lishi kerak Chiziqli qidiruvda bu muhim emas

Binary va chiziqli qidiruv algoritmida elementlari qidirish jarayonida ularni solishtirish qismida qanday farqlar mavjud?

#Chiziqli qidirish algoritmi faqat tenglikka asoslanadi Ikkilik qidirish esa tenglik, katta yoki kichiklikka qarab, o'z ishini davom ettiradi

"Xeshlash" bu ...?

#bu jarayon bo'lib, ingliz tilida - chopish, aralashtirish kabi ma'nolarni anglatadi

Shifrlash va Xeshlash o'rtasida qanday farq mavjud?

#Shifrlashda ma'lumot shifrlangandan keyin shifrlangan ma'lumotni asl holatiga qaytarish mumkin Xeshlash bu bir tomonlan jarayon ma'lumotni tiklab boʻlmaydi

Xeshlashda ma'lumot xeshlangandan keyin xeshlangan ma'lumotni asl holatiga qaytarish mumkin Shifrlash bu bir tomonlam jarayon ma'lumotni tiklab boʻlmaydi

Xeshlash da Shifrlash paytida qo'shimcha qadam bo'lib, odatda parolni yig'ish assotsiatsiyasida ko'rish mumkin, bu parol oxiriga ishlab chiqarilgan shifrlangan qiymatini o'zgartiradigan qo'shimcha qiymat qo'shadi Shifrlashda esa aksincha

Xesh jadval bu -?

Turli xil tarkibga ega bo'lib, xesh – kodlari bir xil bo'lgan massivlar to'plami

To'g'ri javob berilmagan

#bu assotsiativ massiv interfeysini amalga oshiradigan ma'lumotlar tuzilmasi, ya'ni har bir elementi juftliklar (kalit, qiymat)ni saqlovchi tuzilma boʻlib, unda uchta operatsiyani bajarish imkoni mavjud: yangi juftlikni qoʻshish, qidirish va kalit yordamida juftlikni oʻchrish

Matematik terminlar bilan aytilsa bu in'ektiv akslantirishdir

To'g'ri mulohazani toping?

Xeshlash - bu ikki tomonga mo'ljallangan funktsiya bo'lib, unda ma'lumot keyinchalik sindirilmaydigan qilib yig'iladi

#Hashing bu bir tomonlama funksiya bo'lib, unda ma'lumotlar belgilangan uzunlikdagi qiymat bilan taqqoslanadi Hashingasosan autentifikatsiya uchun ishlatiladi

Xeshlash ma'lumotlarni uzatishda himoya qilish uchun mo'ljallangan bo'lsa, shifrlash bu fayl yoki ma'lumotlarningo'zgartirilmaganligini - uning haqiqiyligini tekshirishni anglatadi

Xeshlashda ma'lumot xeshlangandan keyin xeshlangan ma'lumotni asl holatiga qaytarish mumkin Shifrlash bu bir tomonlamjarayon ma'lumotni tiklab boʻlmaydi

To'g'ri mulohazani toping?

Xeshlashda ma'lumot xeshlangandan keyin xeshlangan ma'lumotni asl holatiga qaytarish mumkin Shifrlash bu bir tomonlamjarayon ma'lumotni tiklab boʻlmaydi

Xeshlash - bu ikki tomonga mo'ljallangan funktsiya bo'lib, unda ma'lumot keyinchalik sindirilmaydigan qilib yig'iladi

Xeshlash ma'lumotlarni uzatishda himoya qilish uchun mo'ljallangan bo'lsa, shifrlash bu fayl yoki ma'lumotlarningo'zgartirilmaganligini - uning haqiqiyligini tekshirishni anglatadi

#ma'lumot saqlash yoki uzatishdagi tasodifiy yoki ataylab qilingan xatolarni aniqlash maqsadida nazorat uchun yigʻindilarnihisoblashda Xeshlashdan foydalanish mumkin

To'g'ri mulohazani toping?

Xeshlash - bu ikki tomonga mo'ljallangan funktsiya bo'lib, unda ma'lumot keyinchalik sindirilmaydigan qilib yig'iladi

#Turli xil tarkibga ega bo'lib, xesh - kodlari bir xil bo'lgan massivlar to'plami kolliziya deyiladi

har bir elementi o'zoro biriktirilgan ikki qismdan iborat massivlar (masalan, lug'at shaklidagi massiv) hosil qilishda Xeshlashd foydalanib bo'lmaydi

Kolliziyalar yuzaga kelish ehtimoli tanlangan xesh-funksiyaning sifatini baholashda muhim ro'l o'ynaydi Bu ehtimol miqdoriqanchalik katta bo'lsa, tanlangan xesh-funksiya shunchalik yaxshi bo'ladi

To'g'ri mulohazani toping?

#Xesh funksiya 2 ta xossaga ega bo'lishi kerak:1) yuqori hisoblash tezligi;2) kam miqdordagi "kolliziyalar"

Kolliziyalar yuzaga kelish ehtimoli tanlangan xesh-funksiyaning sifatini baholashda muhim ro'l o'ynaydi Bu ehtimol miqdoriqanchalik katta bo'lsa, tanlangan xesh-funksiya shunchalik yaxshi bo'ladi

har bir elementi o'zoro biriktirilgan ikki qismdan iborat massivlar (masalan, lug'at shaklidagi massiv) hosil qilishda Xeshlashd foydalanib bo'lmaydi

Xeshlash - bu ikki tomonga mo'ljallangan funktsiya bo'lib, unda ma'lumot keyinchalik sindirilmaydigan qilib yig'iladi

No'to'g'ri mulohazani toping?

#Kolliziyalar yuzaga kelish ehtimoli tanlangan xesh-funksiyaning sifatini baholashda muhim ro'l o'ynaydi Bu ehtimol miqdoriqanchalik katta bo'lsa, tanlangan xesh-funksiya shunchalik yaxshi bo'ladi

Turli xil tarkibga ega bo'lib, xesh – kodlari bir xil bo'lgan massivlar to'plami kolliziya deyiladi

Yaxshi Xesh funksiya 2 ta xossaga ega bo'lishi kerak:1) yuqori hisoblash tezligi;2) kam miqdordagi "kolliziyalar"

ma'lumot saqlash yoki uzatishdagi tasodifiy yoki ataylab qilingan xatolarni aniqlash maqsadida nazorat uchun yigʻindilarnihisoblashda Xeshlashdan foydalanish mumkin

No'to'g'ri mulohazani toping?

#Xeshlash da Shifrlash paytida qo'shimcha qadam bo'lib, odatda parolni yig'ish assotsiatsiyasida ko'rish mumkin, bu paroloxiriga ishlab chiqarilgan shifrlangan qiymatini o'zgartiradigan qo'shimcha qiymat qo'shadi Shifrlashda esa aksincha

Xesh jadval bu assotsiativ massiv interfeysini amalga oshiradigan ma'lumotlar tuzilmasi, ya'ni har bir elementi juftliklar (kalitqiymat) ni saqlovchi tuzilma boʻlib, unda uchta operatsiyani bajarish imkoni mavjud: yangi juftlikni qo'shish, qidirish va kalit yordamida juftlikni oʻchrish

Kolliziyalar yuzaga kelish ehtimoli tanlangan xesh-funksiyaning sifatini baholashda muhim ro'l o'ynaydi Bu ehtimol miqdoriqanchalik kichik bo'lsa, tanlangan xesh-funksiya shunchalik yaxshi bo'ladi

"xeshlash" – bu jarayon bo'lib, ingliz tilida - chopish, aralashtirish kabi ma'nolarni anglatadi

Xesh funksiyalarda Kolliziyalar bilan kurashish usullari qaysi javobda to'g'ri berilgan?

#zanjirsimon bog'lanish usuli, ochiq adresslash usuli

Bog'langan va bog'lanmagan

Universal va ideal

Bazaviy va Strukturaviy

Kriptografik xesh funksiyalarning qanday turlari mavjud?

Unversal va ideal

Bog'langan va bog'lanmagan

Bazaviy va strukturaviy

#Kalitli xesh funksiya, Kalitsiz xesh funksiya

Kalitsiz xesh funksiyalarga noto'g'ri berilgan tarifni toping?

Kalitsiz xesh funksiyalar xatolarni topish kodi (modification detection code(MDC) yoki manipulation detection code, massageintegrrity code(MIC) deb ataladi

Odatda kalitsiz xesh funksiyalardan quyidagi xossalarni qanoatlantirishi talab qilinadi:1) bir tomonlilik; 2) kolliziyagabardoshlilik; 3) xesh qiymatlari teng bo'lgan ikkita ma'lumotni topishga bardoshlilik

Hammasi to'g'ri

#Kalitsiz xesh funksiyalar simmetrik shifrlash algoritmi tizimlarida qo'llaniladi

Daraxt yordamida saralash usulini asosini qanday qidiruv daraxti tashkil etadi?

unar

#binar

maxsus aperatorlar yordamida

a va b javoblar

Binar qidiruv daraxtining xususiyatlar to'g'ri berilgan qatirni toping?

Ikkala shoxi ham – chap va o'ng ikkilik qidiruv daraxti hisoblanadi

Istalgan chap shox kaliti o'zi chiqqan daraxtning kalitidan kichik

Istalgan o'ng shox kaliti o'zi chiqqan daraxtning kalitidan kichik emas

Ikkala shoxi ham – chap va chap ikkilik qidiruv daraxti hisoblanadi

Istalgan o'ng va chap shoxi kaliti o'zi chiqqan daraxtning kalitidan kichik

#a va b javoblar

Binar qidiruv daraxting qaysi shoxi qidiruv shoxi hisoblanadi?

chap

hech qaysi

o'ng

#a va c

Piramidali saralash usuli kim yaratgan?

#DVillyams

Rober Guk

**SVillyams** 

TJY

Piramidali daraxt qanday saralash daraxti usuliga kiradi?

bir tomonlama

#ikki tomonlama

uch tomonlama

c javob togri

Piramidaning minimal elementini toping?

#a[0]

a[1]

Piramidali tartiblashning asl qoyasi nimada edi?

#umumiy arifmetik elementlardan olingan piramidaning oldindan yasalishi va elementlarning tartiblashidir

faqat bitta element uchun arifmetik elementlardan olingan piramidaning tayyor holatidan keyin yasalishi va elementlarning taqsimlash

TJY

a va b javoblar Piramidali saralashda eng yomon holatda elementlarning qadamlar soni qanday o'zgaradi? (log 2 asosga kora olinganida) n^n/2 n^n/3 #n^n n Piramidali almashtirishlarning o'rtacha soni quydagi qaysi amal yoradamida o'zgaradi (log 2 asosga kora olinganida) n^n/3 n^n n #n^n/2 Tez saralash usuli? faqat bitta element uchun arifmetik elementlardan olingan piramidaning kochirma holatidan keyin uzatilishi va elementlarning taqsimlash #faqat bitta element uchun arifmetik elementlardan olingan piramidaning tayyor holatidan keyin yasalishi va elementlarning tagsimlash umumiy elementlar uchun arifmetik elementlardan olingan piramidaning kochirma holatidan keyin yasalishi va elementlarning taqsimlash To'g'ridan to'g'ri saralashda eng samarasiz usul qaysi? daraxtsimon saralash piramidali saralash tez saralash usuli #pufakchali saralash Tezkor saralash usuli ixtirochisi kim bolgan? #ChXoar **DVillyams** Rober Guk **SVillyams** Fayillarni asosiy saralash metodi? pufakchali daraxt piramidali #birlashtirishli Birlashtirishli saralash usuli bu -? faqat bitta element uchun arifmetik elementlardan olingan piramidaning kochirma holatidan keyin uzatilishi va elementlarning taqsimlash umumiy elementlar uchun arifmetik elementlardan olingan piramidaning kochirma holatidan keyin yasalishi va elementlarning taqsimlash #ma'lum bir ketma-ketlikdagi tartiblangan ma'lumotlar ro'yxatini (yoki boshqa tuzilma, elementlariga faqat ketma-ketmurojaat qilsa bo'ladigan) saralash algoritmi a va c javoblar Birlashtirish saralash usulining kamchiligi nimada? dastur ishlash jaroyoni asta amalga oshadi # u xotirada fayl hajmiga teng katta joy talab qiladi a va b javolar tashqi hotira uchun katta joy talab qiladi

Massivlarni saralashning asosiy xususiyati nimada?

Ma'lumotlarni buzilib ketishligidan saqlash

TJY #Tezkor xotirada ishlashni minimallashtirishdan iborat O'sish yoki kamayish tartibida saralash Saralash algoritmlari necha guruhga bo'linadi? 3 ga: Qo'yish orqali, tanlash asosida saralsh, almashtirish orqali saralash #2 ga: massivda saralash, faylda saralash 2 ga: Faylda saralash, qo'yish orqali saralash 2 ga: binary va chiziqli Massivda saralsh usullarini nechta sinfga ajratish mumkin? #3 ga: qo'yish orqali, tanlash asosida, almashtirish orqali saralash 2 ga: o'sish va kamayish 2 ga: binary va chiziqli Faylda saralash, to'g'ridan-to'g'ri qo'yish orqali saralash Saralashdan asosiy maqsad #saralangan ma'lumotlarni qayta ishlash jarayonida zarur bo'ladigan elementni tez va oson qidirib topishni soddalashtirishd eskirgan malumotlarni oson boshqasiga almashtirishdan iborat fayillarda kichik joy olish uchun Massivlarning qanday turlari mavjud? #dinamik va statik massivlar statik massiv dinamik massiv konservativ massivlar Dinamik massiv bu? Stekdagi barcha elementlarning o'zidan oldingi elementga bog'liq bo'lishi #O'z hajmini o'zi o'zgartira oladigan massiv Stek Massivlarni saralash algaritimlari necha guruhga bolinadi? 3 ga #2 ga 4 ga 1 ga Agar n ta kalitning almashishi bir xil ehtimolli bo'lsa taqqoslashlar soni nimaga teng boladi? n2n3 n3n1 n2 Algoritmning ishlash samaradorligi tahlilida sijitishlar soni? #Mi = Ci + 2;Mi = Ci + 1;Ci = Mi + 2;C kalitlarni taqqoslashlar soni g~05776 Mmin=3(n-1) Mmax=n^2/4+3(n-1) #C=(n^2-n)/2

Mo'rt=n(Inn +g)

Elementlar tartiblangan bo'lsa va teskari tartibda bo'lsa:

g~05776 Mmin=3(n-1) #Mmax=n^2/4+3(n-1) C=(n^2-n)/2 Mo'rt=n(Inn +g) Minimal almashtirishlar soni: g~05776 #Mmin=3(n-1) Mmax=n^2/4+3(n-1) C=(n^2-n)/2 Mo'rt=n(Inn +g) O'rtacha almashtirishlar son g~05776 Mmin=3(n-1)  $Mmax=n^2/4+3(n-1)$  $C=(n^2-n)/2$ #Mo'rt=n(Inn +g) To'g'ridan-to'g'ri almashtirish yoki pufakcha usuli -? #elementlar saralanguniga qadar yonma-yon elementlarni saralashlar va almashtirishlar jarayoni elementlar saralangunga qadar yonma-yon elementlarni almashtirishlar jarayoni massivlarni ketma-ket va yonmayon kelishini taminlaydigan jarayon ketma-ket kelgan massiv elementlarini saralanguniga qadar joylashtirish Qaysi saralash usuli pufaksimon saralash usulining mukammallashgan turi? daraxt saralash usuli #sheyker to'g'ridan to'g'ri saralash piramidali saralash To'g'ridan-to'g'ri qo'yish usuli yordamida saralashning mukammallashtirilgan usulini kim taklif qildi **DVillyams** Rober Guk **SVillyams** #DShell To'g'ridan to'g'ri qo'shish usuli? #Insertion Selection Exchange nothing Konteyner bu? bu har xil tipdagi malumotlarni alohida alohida holatda joylovchi sinif bu bir xil turdagi obyektlarnioz tiplariga joylashtirishga qodir sinif #bu ob'ektlar bir xil turdagi qiymatlar to'plamini saqlashga qodir sinf bu ob'ektlar har xil turdagi qiymatlar to'plamini saqlashga qodir sinf insert\_after buyrug'u qanday vazifani bajaradi? o'tkazilgan parametrlar uchun konstruktorni chaqirib, yangi element yaratish; #elementni kiritish ob'ektni o'chirish predikat bo'yicha barcha elementlarni olib tashlaydi; emplace after buyrug'i qanday vazifa bajaradi? #o'tkazilgan parametrlar uchun konstruktorni chaqirib, yangi element yaratish;

elementni kiritish

ob'ektni o'chirish predikat bo'yicha barcha elementlarni olib tashlaydi; erase after bu kodga berilgan to'g'ri tarifni korsating o'tkazilgan parametrlar uchun konstruktorni chaqirib, yangi element yaratish; elementni kiritish #ob'ektni o'chirish predikat bo'yicha barcha elementlarni olib tashlaydi Qaysi funksiya royhatdagi birinchi elementni olib tashlaydi? merge splice\_after erase after #Pop front Predikat bo'yicha barcha elementlarni olib tashlaydi funktsiya qaysi? splice after erase after pop\_front #remove if Qaysi funktsiya amalda egallagan hajmni saqlashni ajratadi va elementlarni u erga ko'chiradi, bu esa ajratilmagan xotirani bo'shatadi erase after pop front #Shrink\_to\_fit remove if Deque konteynerni qanday afzallik taraflari bor? #elementlarni ro'yxatga o'xshash o'zboshimchalik bilan joylashtirish va o'chirishga imkon beradi Qaysi funksiya birlashtirilgan ikkita saralangan ro'yxatni bittaga birlashtiradi, elementlar nusxalanmaydi, lekin o'ng ro'yxatda chapga o'tkaziladi; #TJY pop\_front Shrink to fit remove\_if <array> statik massivi <T, N> qanday iteratori orqali elementlarga kirishni ta'minlaydi? #tasodifiy kirish Ro'yxat nima? #bu a1, a2, , a n turdagi ma'lum elementlarning ketma -ketligi Ko'rsatkich - ... #bu aynan ushbu turga tegishli bo'lgan boshqa bir element adresi bo'lib, bu element oldingi element bilan mantiqiy bog'langanligini anglatadi Oxirgi elementni belgilash uchun qaysi ko'rsatkich ishlatiladi? #Nul Ma'lumotlarning abstrakt (mavhum) turlari - ... # bu matematik model va shu model doirasida aniqlangan turli xil operatorlardir Ma'lumotlar tuzilmasi qanday ishlab chiqiladi? #yacheykalar majmuasiga boshqa yacheykalar vakili (ya'ni ko'rsatkichlar) sifatida nom berish orqali ishlab chiqiladi ADT "List" operatorlari to'liq berilgan javobni belgilang #1 INSERT (x, p, L) 2 LOCATE (x, L) 3 RETRIEVE (p, L) 4 DELETE (p, L) 5 NEXT (p, L) и PREVIOUS (p, L)6 MAKENULL (L)7 FIRST (L)

#aniqlanmagan

PRINTLIST (L)

INSERT(x, p,L) operatori nima vazifani bajaradi?

#x ob'ektini L ro'yxatidagi p holatiga qo'yadi, elementlarni p pozitsiyadan keyingi yuqori holatga o'tkazadi

Agar L ro'yxatda p pozitsiya bo'lmasa, bu operatorning bajarilish natijasi qanday boladi?

LOCATE (x, L) funktsiyasi nima vazifani bajaradi?

# x ob'ektining L ro'yxatidagi o'rnini qaytaradi

Agar x obyekti L ro'yxatda bo'lmasa funksiya nimani qaytariladi?

#nil

RETRIEVE (p, L) funktsiyasi nima vazifani bajaradi?

# funktsiya L ro'yxatidagi p holatidagi elementni qaytaradi, agar p = nil bo'lsa yoki L ro'yxatda p pozitsiya bo'lmasa, natija aniqlanmaydi

funktsiya p ro'yxatidagi L holatidagi elementni qaytaradi, agar p = nil bo'lsa yoki L ro'yxatda p pozitsiya bo'lmasa, natija aniqlanmaydi

# operator L ro'yxatning p pozitsiyasidagi elementni olib tashlaydi

L yoki p = nil ro'yxatida p element bo'lmasa, natija qanday chiqadi?

#natija aniglanmaydi

NEXT (p, L) и PREVIOUS (p, L) funktsiyasiyalar nima vazifani bajaradi?

#funktsiyalar navbati bilan L ro'yxatidagi p pozitsiyasidan keyingi va oldingi pozitsiyalarni qaytaradi

L ro'yxatda p bo'lmasa, ikkala funktsiya ham nimani qaytaradi?

# ikkala funktsiya ham aniqlanmagan

MAKENULL (L) funktsiyasi nima vazifani bajaradi?

# funktsiya L ro'yxatini bo'sh qiladi va nol pozitsiyasini qaytaradi

FIRST (L) funktsiyasi nima vazifani bajaradi?

# funktsiya L ro'yxatidagi birinchi pozitsiyani qaytaradi

PRINTLIST (L) nima vazifani bajaradi?

# L ro'yxatining elementlarini ro'yxatda paydo bo'ladigan tartibda chop etadi

last-...

# ro'yxatdagi oxirgi elementga ko'rsatgich

maxlenght-...?

#ro'yxatdagi maksimal uzunlik (elementlar soni)

Yangi tugun qoyish talab qilingan bolsa necha bosqichda amalga oshiriladi

# 2 bosqichda

Royxatda berilgan korsatkichli tugun mavjud bolmasa tsikl oxirida Q korsatkich nimaga teng boladi

#NULL

Keying tugunga otish uchun qaysi korsatgichdan foydalanamiz

#next

Ikki boglamli royxatlarda otish amalini nechchi yonalish boyicha bajarish mumkin

#ikki yonalish

Royxatlar (bir boglamli yoki ikki boglamli) halqa shaklida boglanishi mumkinmi

#ha

Royxatning bosh elementining prev korsatkichi royxatning qaysi qism elementiga boglanadi?

#ohiri qism

IBHRga yangi tugun qoshish funksiyasi nechta argument qabul qiladi

#2 ta

IBHR funktsiyani elementlarni teskari tartibda chiqarish uchun ham qollash mumkinmi

# ha mumkin

Royhatga olish tuguni qanday algaritimda ishlaydi(ketma-ketlik bo'yicha saralang)?

1) Joriy element mavjud (ko'rsatkichi NULL emas) bo'lsa, qo'yilgan shartni tekshirish va keyingi elementga o'tish2) Ro'yxatboshidan boshlash; 3) belgilangan tartibda elementlarni saralash 4) Talab qilingan element topilganligi yoki ro'yxat to'liq ko'rib chiqilganligi haqida axborot berish va tugatish

#2, 1, 4

Tugunga yangi malymotni yozish uchun tuzilmaning qanday adresi boyicha murojat qilinadi?

#korsatgich maydon