SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION (SRS) APLIKASI PENGAJUAN USULAN PELATIHAN DAN LPJ

Berbasis website dengan menggunakan Database Relasional (RDBMS)

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tujuan utama dari dokumen SRS ini, yakni memberikan panduan yang jelas untuk pengembangan perangkat lunak.

Aplikasi ini dikembangkan bertujuan untuk membantu proses pengajuan pelatihan dan laporan pertanggungjawaban (LPJ), termasuk pencatatan, pelaporan, yang lebih terintegrasi, akurat, dan terdokumentasi dengan baik.



Aplikasi LPJ bertujuan mewujudkan sistem pelaporan yang efisien dan transparan untuk meningkatkan akuntabilitas, serta mempermudah Pegawai dan Supervisor dalam menyusun, mengelola, dan memonitor laporan pertanggungjawaban kegiatan.

Ruang Lingkup

Mencakup batasan atau area aplikasi perangkat lunak yang akan dikembangkan, yaitu fitur-fitur yang akan dikerjakan dan tidak dikerjakan.

Adapun ruang lingkup pembuatan aplikasi ini adalah aplikasi berbasis Website. Website yang memiliki beberapa fasilitas yaitu:

- 1. Sistem mampu melakukan proses verifikasi kredensial.
- 2. Sistem mampu melakukan proses verifikasi input data pengajuan kegiatan usulan pelatihan.
- 3. Sistem mampu memvalidasi dan melacak status approval pengajuan pelatihan.
- 4. Sistem mampu melakukan proses verifikasi input data pengajuan LPJ.
- 5. Sistem mampu memvalidasi dan melacak status approval pengajuan LPJ.

- 6. Sistem mampu memberikan notifikasi kepada supervisor setiap kali ada pegawai yang melakukan pengajuan pelatihan maupun LPJ.
- 7. Sistem mampu memberikan notifikasi kepada pegawai apabila pengajuan pelatihan dan LPJ yang dibuatnya telah diproses oleh supervisor.
- 8. Sistem mampu menampilkan rekapitulasi pelaporan yang telah disetujui.

Definisi, Istilah, dan Singkatan

Berisi istilah atau singkatan yang digunakan dalam dokumen untuk memberikan kejelasan istilah teknis.

1. SRS : Software Requirement Specifications (spesifikasi kebutuhan perangkat lunak)

2. LPJ : Laporan Pertanggungjawaban

3. MF : Major Feature

4. RDBMS: Relational Database Management System

5. No : Nomor

6. ATK : Alat tulis kantor

Gambaran Umum Dokumen

Memberikan panduan tentang struktur dokumen secara keseluruhan.

Penulisan dokumen ini dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

Bab 1 : menjelaskan mengenai tujuan perangkat lunak, ruang lingkup, daftar definisi, istilah, dan singkatan, referensi serta gambaran umum dokumen.

Bab 2 : berisi tentang gambaran umum mengenai perspektif produk, manfaat produk, karakteristik user, batasan, asumsi, dan ketergantungan yang digunakan.

Bab 3 : menyediakan spesifikasi kebutuhan antarmuka, kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional, lingkungan operasi, dan batasan perancangan.

BAB II DESKRIPSI UMUM

Perspektif Produk

Menjelaskan bagaimana produk tersebut akan digunakan dan berhubungan dengan sistem lain.

Produk ini akan dijalankan oleh pengguna yang memiliki koneksi internet. Penggunaan sistem terbagi berdasarkan fitur-fitur yang tersedia, yaitu kegiatan pengajuan usulan pelatihan, riwayat dan tracking status pengajuan kegiatan, pengajuan LPJ, riwayat dan tracking status pengajuan LPJ, rekapitulasi

pelaporan LPJ, riwayat pengajuan dan pelaporan. Produk ini dapat berjalan pada platform atau sistem operasi Windows yang mendukung aplikasi berbasis web.

Fitur Produk

Daftar fitur utama dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

Berikut adalah fitur-fitur utama yang akan dikembangkan dalam aplikasi ini:

- MF-1 : Menyediakan menu login pengguna
- MF-2 : Menyediakan menu edit akun profil pengguna
- MF-3 : Menyediakan menu kelola akun pegawai dan supervisor untuk Admin
- MF-4 : Menyediakan menu kelola jurusan dan prodi untuk Admin
- MF-5 : Menyediakan form pengajuan usulan pelatihan untuk pegawai
- MF-6 : Menyediakan proses validasi dan persetujuan pengajuan pelatihan bagi supervisor terkait pengajuan pelatihan yang dilakukan oleh pegawai
- MF-7 : Menyediakan form pengajuan LPJ kepada pegawai apabila pengajuan pelatihan yang diajukan telah diterima oleh supervisor
- MF-8 : Menyediakan fitur validasi dan persetujuan pengajuan LPJ untuk supervisor terkait pengajuan LPJ yang dilakukan oleh pegawai
- MF-9 : Menampilkan notifikasi pada supervisor dan pegawai
- MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai

Manfaat Produk

Menyebutkan manfaat dari produk yang diharapkan baik dari segi fungsional maupun bisnis.

Manfaat yang didapat apabila menggunakan sistem ini antara lain adalah:

- 1. Aplikasi Pengajuan Usulan Pelatihan dan LPJ, mempermudah Pegawai dalam melakukan pengajuan usulan pelatihan, dan Pelaporan LPJ.
- 2. Aplikasi Pengajuan Usulan Pelatihan dan LPJ, mempermudah Supervisor untuk melakukan validasi terhadap pengajuan usulan pelatihan dan LPJ, serta memberikan persetujuan, dan mereview rekapitulasi LPJ.
- 3. Aplikasi Pengajuan Usulan Pelatihan dan LPJ, mempermudah Admin menginput data Pegawai dan Supervisor ke sistem, dan memanajemen pengguna yang ada di sistem.
- 4. Aplikasi ini mempermudah pegawai melakukan pengajuan pelatihan dan LPJ karena bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja.
- 5. Aplikasi ini mempercepat pengajuan Pelatihan dan LPJ dalam segi waktu, karena setiap pengajuan pelatihan atau LPJ, akan ada pemberitahuan secara real time kepada Supervisor.

6. Menghemat anggaran biaya karena tidak memerlukan banyak ATK, dalam pengisian form pengajuan pelatihan maupun LPJ.

Karakteristik Pengguna

Menjelaskan siapa pengguna sistem ini, termasuk tingkat pengetahuan dan keterampilan yang dibutuhkan.

Dalam aplikasi ini, pengguna yang terlibat adalah:

1. Admin

Admin dapat membuat akun supervisor dan pegawai serta mengelolanya, dan juga dapat mengelola jurusan dan prodi

2. Pegawai

Dapat melakukan pengajuan pelatihan, melihat status pengajuan pelatihan, melakukan pengajuan LPJ, melihat status pengajuan LPJ, melihat rekapitulasi LPJ

3. Supervisor

Supervisor dapat melakukan review dan validasi terhadap pengajuan pelatihan dan LPJ, melakukan proses persetujuan pengajuan pelatihan dan LPJ,dan melihat rekapitulasi LPJ

Batasan-batasan

Berisi pembatasan terkait produk, misalnya teknologi yang akan digunakan atau peraturan yang harus diikuti.

- 1. Tidak bisa melakukan print LPJ.
- 2. Akses terhadap sistem terbatas melalui internet secara online, percobaan akses secara offline tidak dapat dilayani.

Asumsi dan Ketergantungan

Menjelaskan asumsi yang digunakan selama pengembangan serta ketergantungan pada faktor eksternal.

- 1. Aplikasi nantinya akan dapat digunakan dari mana saja, dengan memanfaatkan browser dan koneksi internet.
- 2. Koneksi Internet Stabil Aplikasi akan sangat bergantung pada koneksi internet yang stabil untuk mengakses server dan data secara real-time.

BAB III KEBUTUHAN SPESIFIK

Kebutuhan Fungsional

Menyebutkan kebutuhan yang berkaitan langsung dengan fitur dan fungsi dari perangkat lunak.

Kebutuhan fungsional sistem ini terdiri atas beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yang meliputi fungsi-fungsi sebagai berikut:

F001 : Login pengguna

F002 : pengguna dapat mengedit data akun profil pengguna

F003 : Admin dapat mengelola pengguna

F004 : Admin dapat mengelola jurusan dan prodiF005 : Pegawai dapat mengajukan usulan pelatihan

F006 : Supervisor dapat melakukan validasi dan persetujuan pengajuan pelatihan

F007 : Pegawai dapat mengajukan LPJ apabila pengajuan pelatihan terkait telah diterima

F008 : Supervisor dapat melakukan validasi dan persetujuan pengajuan LPJ

F009 : pegawai dan supervisor dapat melihat notifikasi pemberitahuan

F010 : Pegawai dapat melihat informasi status pengajuan LPJ

Kebutuhan Non Fungsional

Meliputi aspek non-teknis seperti performa, keamanan, dan keandalan.

Dalam sistem ini, kebutuhan yang mendukung kelancaran fungsi-fungsi utama dapat didefinisikan pada Tabel 1.

Tabel 1. Kebutuhan Non Fungsional

Parameter	Requirement
Ketersediaan	Sistem harus mampu beroperasi 24 jam
Keamanan	Aplikasi menerapkan enkripsi pada data sensitive seperti password, untuk mencegah kebocoran data, dan menambahkan kode captcha untuk melindungi situs web dari spam, serta membatasi password dengan minimal 6 karakter
Responsif	Aplikasi harus responsif di berbagai perangkat (desktop, tablet, mobile) dan memberikan pengalaman pengguna yang cepat dan efisien
Ergonomi	Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna aplikasi

Kebutuhan Antar Muka

Kebutuhan antarmuka dalam program ini antara lain adalah kebutuhan perangkat keras berupa Personal Computer (PC) berupa Central Processing Unit (CPU), mouse, keyboard, monitor, dimana perangkat PC harus terhubung dengan jaringan intranet dan internet. Sedangkan untuk kebutuhan perangkat lunak yang harus disediakan adalah berupa sebuah web browser seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox, dan sebagainya untuk menjalankan aplikasi berbasis web.

User story

Daftar user story yang menggambarkan bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem.

Fungsional Fitur MF1

User Story:

Sebagai seorang **pegawai**, saya ingin dapat melakukan login ke dalam aplikasi LPJ menggunakan username dan password yang telah disediakan. Dengan login ini, saya dapat mengakses dashboard serta menggunakan fitur-fitur yang sesuai dengan peran saya sebagai pegawai, seperti mengunggah laporan atau melihat dokumen terkait

Sebagai seorang **supervisor**, saya juga tidak perlu mendaftar sendiri untuk mengakses aplikasi ini. Akun saya akan dibuatkan oleh admin, dan saya akan menerima informasi login berupa username dan password. Setelah itu, saya cukup login ke aplikasi untuk mengakses fitur-fitur khusus yang mendukung peran saya dalam memvalidasi laporan

Sebagai seorang **admin**, saya ingin dapat mengelola akun supervisor dan pegawai untuk memastikan mereka memiliki akses ke aplikasi LPJ. Saya dapat membuat akun pengguna dengan username dan password, mengubah informasi akun jika diperlukan (seperti reset password). Dengan kemampuan ini, saya dapat memastikan seluruh supervisor yang memerlukan akses ke aplikasi dapat bekerja dengan lancar sesuai peran mereka.

Kriteria penerimaan:

Meliputi kemampuan pegawai untuk login menggunakan username dan password yang valid, dengan akses terbatas pada fitur sesuai perannya, seperti mengunggah dan memantau laporan. Jika login gagal, sistem memberikan pesan kesalahan yang jelas. Supervisor harus dapat login menggunakan akun yang dibuat oleh admin dan mengakses fitur untuk memeriksa, menyetujui, atau

merevisi laporan, serta melihat riwayat laporan. Admin bertanggung jawab mengelola akun pengguna, termasuk membuat, memperbarui, atau menghapus akun, serta memastikan semua data yang dimasukkan tervalidasi dengan aman.

Fungsional Fitur MF2

User Story: Sebagai Pegawai atau Supervisor, saya ingin melakukan perubahan data profil

saya karena ada data yang tidak valid

Kriteria penerimaan : pegawai atau supervisor merubah informasi yang tidak valid atau diperlukan

Fungsional Fitur MF3

User Story: Sebagai admin, saya ingin dapat mengelola data akun pengguna (pegawai atau

supervisor) dan memanajemennya, saya ingin memastikan informasi yang

tersedia selalu akurat dan relevan,

Kriteria penerimaan: Meliputi kemampuan admin untuk dapat menambahkan akun pengguna baru,

merubah data pada akun pengguna, dan menghapus akun pengguna jika perlu.

Fungsional Fitur MF4

User Story: Sebagai admin, saya ingin dapat mengelola data jurusan dan program studi

(prodi) di dalam sistem, sehingga saya dapat memastikan informasi yang

tersedia selalu akurat dan relevan, saya dapat menambahkan jurusan dan prodi

baru.

Kriteria penerimaan : Meliputi kemampuan admin untuk menambahkan jurusan baru, menambahkan

prodi ke jurusan tertentu, serta memperbarui atau menghapus data jurusan dan

prodi sesuai kebutuhan. Selain itu, admin harus dapat melihat daftar jurusan dan

prodi yang terorganisasi.

Fungsional Fitur MF5

User Story: Sebagai pegawai, saya ingin melakukan pengisian pengajuan usulan pelatihan

pada aplikasi dengan mudah, sehingga saya bisa mengajukan permohonan

pengajuan usulan pelatihan dengan cepat.

Kriteria penerimaan:

Terdapat formulir pengajuan usulan pelatihan yang jelas dan terstruktur setiap field wajib diisi, dan ada validasi input yang sesuai. Setelah pengajuan pelatihan diajukan, sistem akan menyimpan data dan menampilkan informasi pengajuan pelatihan dengan status untuk proses lebih lanjut.

Fungsional Fitur MF6

User Story: Sebagai S

Sebagai Supervisor, saya ingin dapat memvalidasi dan menyetujui pengajuan pelatihan yang diajukan pegawai, sehingga saya dapat memastikan bahwa hanya pengajuan pelatihan yang memenuhi syarat yang diterima.

Kriteria penerimaan:

Agar bisa divalidasi, Pegawai harus melengkapi form pengajuan pelatihan setelah itu akan muncul validasi yang menunjukkan bahwasannya pengajuan telah sesuai format dan sudah terkirim.

Fungsional Fitur MF7

User Story:

Sebagai pegawai, saya ingin dapat mengajukan LPJ setelah pengajuan pelatihan yang saya ajukan disetujui oleh supervisor, sehingga saya dapat melaporkan penggunaan anggaran dan kegiatan yang terkait dengan pelatihan tersebut.

Kriteria penerimaan :

Sistem harus memastikan bahwa LPJ hanya dapat diajukan jika status pengajuan pelatihan terkait adalah "disetujui". Pegawai harus mendapatkan informasi yang jelas jika mereka belum mengajukan LPJ. Setelah LPJ diajukan, sistem akan menyimpan data dan menampilkan informasi LPJ dengan status.

Fungsional Fitur MF8

User Story:

Sebagai supervisor saya ingin dapat memvalidasi dan memberikan persetujuan terhadap pengajuan LPJ yang diajukan oleh pegawai, sehingga saya dapat memastikan bahwa laporan tersebut sesuai dengan ketentuan dan kebijakan. Setelah menerima pengajuan LPJ, saya perlu meninjau rincian laporan, seperti penggunaan anggaran, aktivitas yang dilaksanakan, bukti pendukung yang disertakan.

Kriteria penerimaan : Setelah pegawai mengajukan LPJ, supervisor akan menerima informasi lengkap

mengenai LPJ, termasuk rincian anggaran, kegiatan, dan bukti pendukung. Supervisor dapat mengakses detail LPJ dan melakukan validasi dan persetujuan

terhadap setiap LPJ yang diajukan.

Fungsional Fitur MF9

User Story: Sebagai pengguna (pegawai / supervisor) saya ingin ada pemberitahuan

mengenai proses pengajuan pelatihan dan LPJ

Kriteria penerimaan: Supervisor dapat melihat notifikasi permintaan persetujuan pelatihan yang

diajukan oleh pegawai, Pegawai dapat melihat notifikasi persetujuan pengajuan pelatihan yang telah diproses oleh supervisor, Supervisor dapat melihat notifikasi permintaan persetujuan LPJ yang diajukan oleh pegawai, Pegawai dapat melihat

notifikasi persetujuan pengajuan LPJ yang telah diproses oleh supervisor

Fungsional Fitur MF10

User Story: Sebagai pengguna (supervisor atau pegawai), saya ingin dapat melihat

rekapitulasi pengajuan LPJ yang telah diajukan dan telah diterima.

Kriteria penerimaan : Pengguna dapat melihat seluruh rekapitulasi LPJ beserta informasi terkait LPJ

yang telah disetujui oleh supervisor dan diajukan oleh pegawai sebelumnya.

Lingkungan Operasi

Menyebutkan lingkungan tempat produk akan beroperasi, misalnya platform atau perangkat keras yang digunakan.

Aplikasi ini akan berfungsi dengan spesifikasi seperti berikut:

- PHP sebagai bahasa pemrograman yang dipergunakan untuk mengembangkan sistem berbasis web.
- 2. MySQL sebagai RDBMS yang dipergunakan untuk mengelola database.
- Bootstrap sebagai Framework Frontend yang dipergunakan untuk desain User Interface.
- 4. JQUERY sebagai Library Javascript yang dipergunakan untuk desain Antar muka.

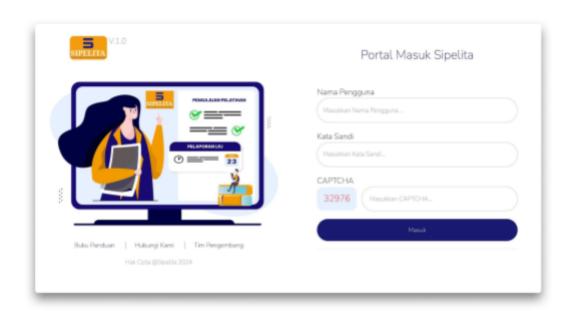
BAB IV EXTERNAL USER INTERFACES

User Interfaces

Penjelasan antarmuka yang akan digunakan oleh pengguna, termasuk desain dan elemen yang relevan. Dan selalu menghubungkan rancangan antarmuka dengan Major Feature yang sudah disebutkan sebelumnya.

Ketika pengguna mengakses url sipelita.id maka pengguna akan diarahkan ke halaman index yang berisi informasi terkait dengan aplikasi sipelita serta layanan pada aplikasi sipelita, maka selanjutnya untuk menggunakan aplikasi sipelita pengguna dapat klik menu pada bagian navbar dan memilih button masuk.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:



Login Pengguna

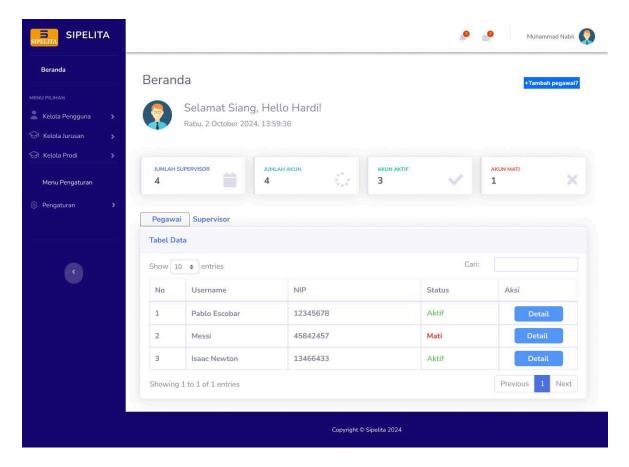
Gambar 1. Perancangan Login pengguna

Perancangan tersebut menggunakan pola 3 kolom, pada kolom pertama terdapat input nama pengguna, pada kolom ke-2 terdapat kolom input kata sandi, dan pada kolom ke-3 merupakan input kode captcha.

setelah mengisi form input nya. Pengguna dapat langsung menekan tombol masuk, Pengguna akan diarahkan masuk ke halaman dashboard masing-masing sesuai jabatan baik admin, supervisor, pegawai. Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

MF-1 : Menyediakan menu login pengguna

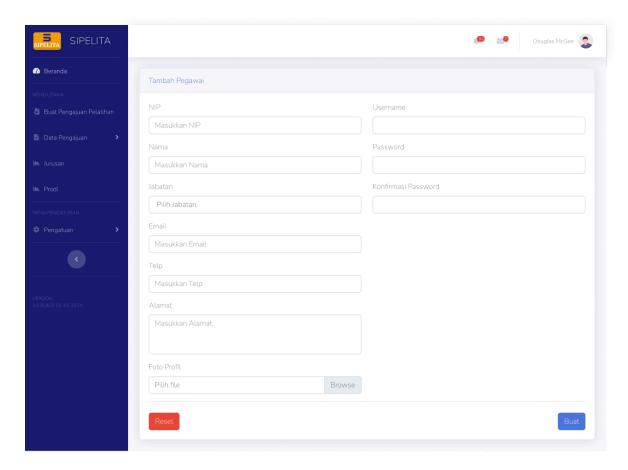
Admin



Gambar 2. Perancangan halaman dashboard admin

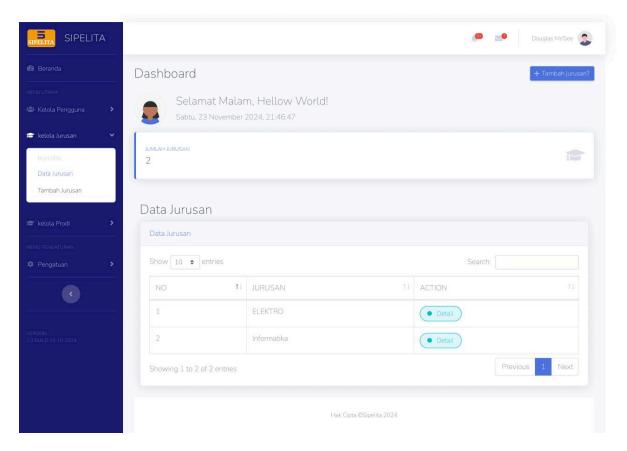
Perancangan desain pada interface ini merupakan halaman utama atau dashboard admin, pada halaman ini pada sebelah kiri terdapat side bar menu, menu yang memudahkan admin untuk mengakses apa yang ingin dituju, kemudian ada fitur notifikasi untuk melihat pemberitahuan, lalu pada sebelah kiri notifikasi admin bisa mengakses biodata admin itu sendiri, dan pada bagian bawah biodata, admin bisa menambahkan pegawai dan supervisor, serta pada bagian tengah terdapat grafik statistik, dan pada bagian bawah terdapat tracking status data pegawai dan supervisor. Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

MF-3 : Menyediakan menu kelola akun pegawai dan supervisor untuk Admin



Gambar 3. Perancangan form menambah pengguna

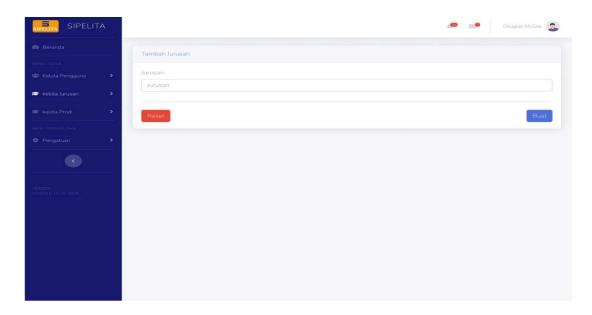
Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk menambah pengguna, admin bisa memberikan dan mengubah jabatan pengguna baik pegawai maupun supervisor, admin juga dapat membuat username dan password pengguna. Ketika admin ingin menambahkan pengguna admin bisa klik button buat pada sebelah pojok kanan bawah. Fitur yang terkait pada interface ini adalah:



Gambar 4. Perancangan halaman data jurusan

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk melihat data jurusan apa saja yang ada, pada bagian bawah biodata admin, admin bisa menambah jurusan baru dengan klik button pada kanan atas tepat dibawah biodata admin, pada bagian tengah admin bisa melihat jumlah jurusan yang ada, dan pada bagian bawah, admin bisa melihat table data jurusan yang lebih spesifik.

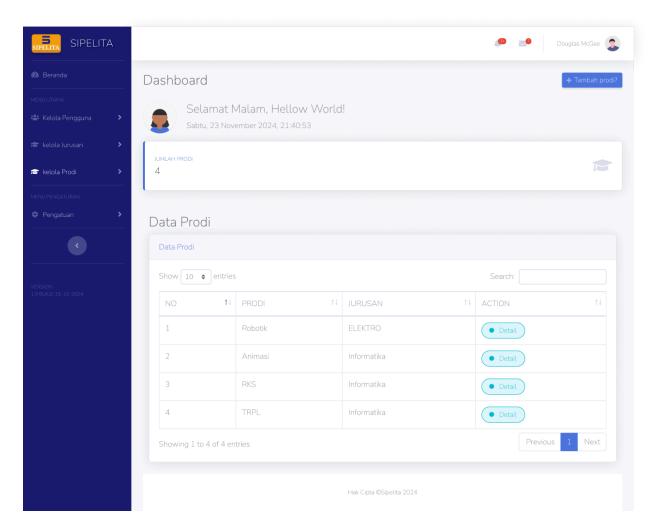
Fitur yang terkait pada interface ini adalah:



Gambar 5. Perancangan halaman tambah jurusan

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk menambahkan jurusan baru, admin bisa menambahkan jurusan yang ingin ditambahkan pada form tambah jurusan,dan juga ketika admin ingin membuat jurusan baru admin bisa klik button buat pada pojok sebelah kanan.

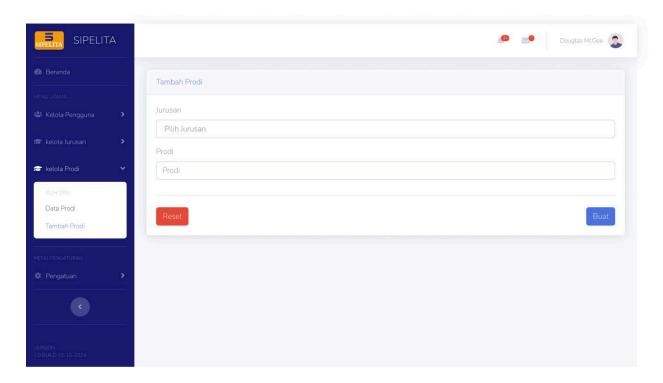
Fitur yang terkait pada interface ini adalah:



Gambar 6. Perancangan halaman data prodi

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk melihat data prodi apa saja yang ada, pada bagian bawah biodata admin, admin bisa menambah prodi baru dengan klik button pada kanan atas tepat dibawah biodata admin, pada bagian tengah admin bisa melihat jumlah prodi yang ada, dan pada bagian bawah, admin bisa melihat table data prodi yang lebih spesifik.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

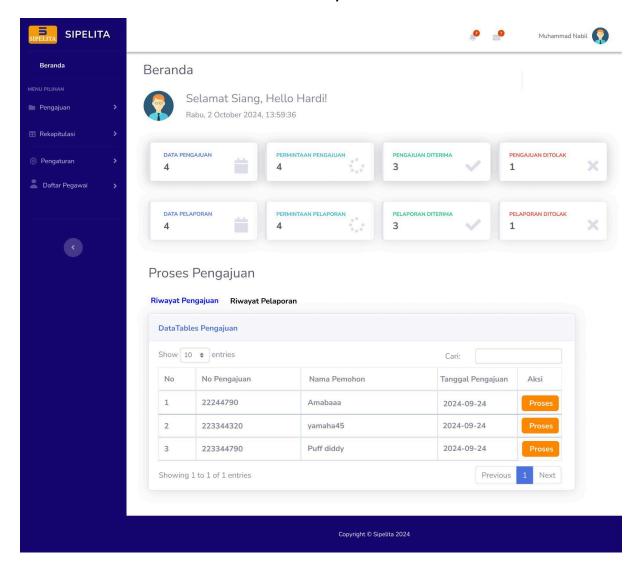


Gambar 7. Perancangan halaman tambah prodi

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk menambahkan prodi baru, admin bisa menambahkan prodi yang ingin ditambahkan pada form tambah prodi, dan juga admin bisa menyesuaikan jurusan dari prodi yang akan ditambahkan, ketika admin ingin membuat prodi baru admin bisa klik button buat pada pojok sebelah kanan.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

Supervisor



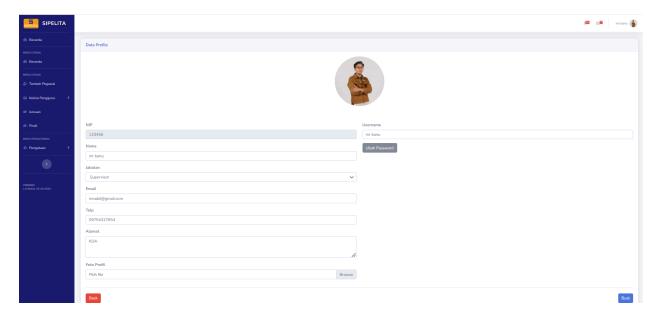
Gambar 8. Perancangan halaman dashboard supervisor

Perancangan desain pada interface ini merupakan halaman utama atau dashboard supervisor, pada halaman ini pada sebelah kiri terdapat side bar menu, menu yang memudahkan supervisor untuk mengakses apa yang ingin dituju, kemudian ada fitur notifikasi untuk melihat pemberitahuan, lalu pada sebelah kiri notifikasi supervisor bisa mengakses biodata masing-masing, serta pada bagian tengah terdapat grafik statistik, dan pada bagian bawah terdapat table tracking status data pengajuan pelatihan dan pelaporan LPJ yang diajukan pegawai.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

- MF-6 : Menyediakan proses validasi dan persetujuan pengajuan pelatihan bagi supervisor terkait pengajuan pelatihan yang dilakukan oleh pegawai
- MF-8 : Menyediakan fitur validasi dan persetujuan pengajuan LPJ untuk supervisor terkait pengajuan LPJ yang dilakukan oleh pegawai

- MF-9 : Menampilkan notifikasi pada supervisor dan pegawai
- MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai

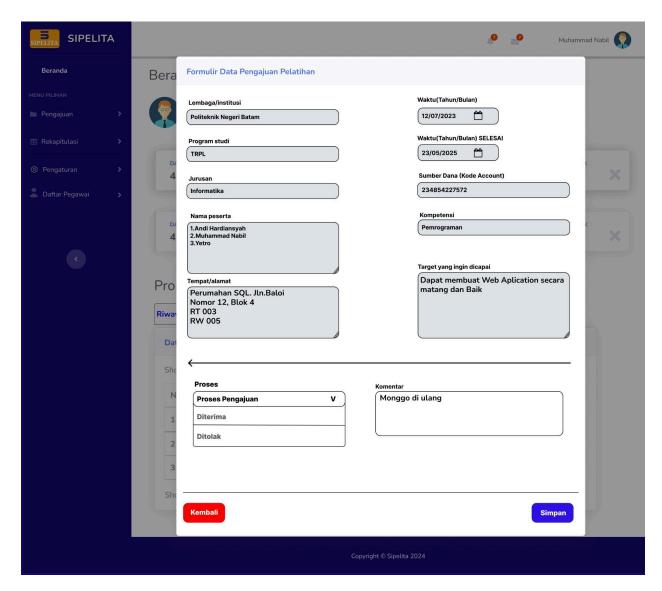


Gambar 9. Perancangan Edit akun profil supervisor

Perancangan tersebut menggunakan form berisi informasi dan data akun supervisor

setelah mengedit data pada form, supervisor dapat langsung menekan tombol buat, untuk menyimpan data baru yang relevan dan valid.

• MF-2 : Menyediakan menu edit akun profil pengguna

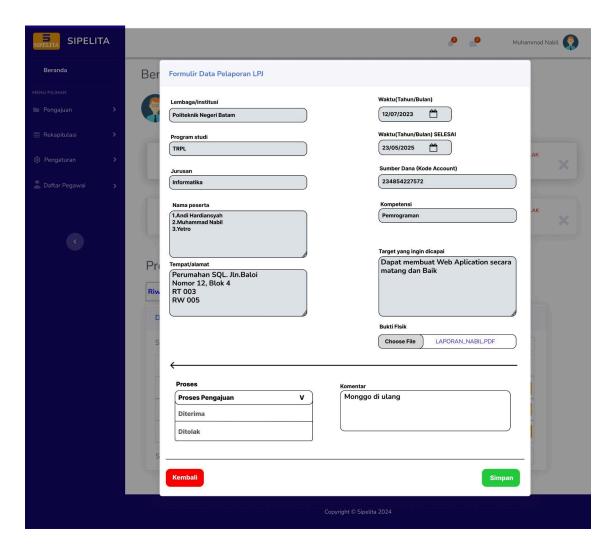


Gambar 10. Perancangan halaman approval pengajuan pelatihan

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk memvalidasi pengajuan pelatihan yang telah diajukan oleh pegawai, supervisor akan menilai pengajuan yang diajukan oleh pegawai. Serta supervisor bisa memilih untuk menolak dan menerima pengajuan pelatihan yang diajukan pegawai, supervisor juga bisa memberikan komentar kepada pegawai ketika pengajuan tersebut diterima atau ditolak. Ketika supervisor ingin menyetujui pengajuan pelatihan pegawai. Supervisor bisa klik button simpan pada pojok kanan bawah.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

 MF-6 : Menyediakan proses validasi dan persetujuan pengajuan pelatihan bagi supervisor terkait pengajuan pelatihan yang dilakukan oleh pegawai

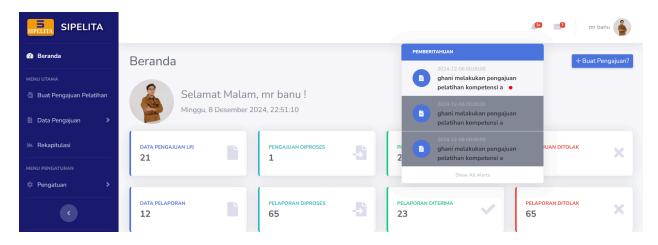


Gambar 11. Perancangan halaman approval pelaporan LPJ

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk memvalidasi pelaporan LPJ yang telah diajukan oleh pegawai, supervisor akan menilai pelaporan LPJ yang diajukan oleh pegawai. Supervisor juga bisa mengunduh laporan yang diunggah pegawai serta supervisor bisa memilih untuk menolak dan menerima pelaporan yang diajukan pegawai, supervisor juga bisa memberikan komentar kepada pegawai ketika pelaporan LPJ tersebut diterima atau ditolak. Ketika supervisor ingin menyetujui pelaporan pegawai. Supervisor bisa klik button simpan pada pojok kanan bawah.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

 MF-8 : Menyediakan fitur validasi dan persetujuan pengajuan LPJ untuk supervisor terkait pengajuan LPJ yang dilakukan oleh pegawai

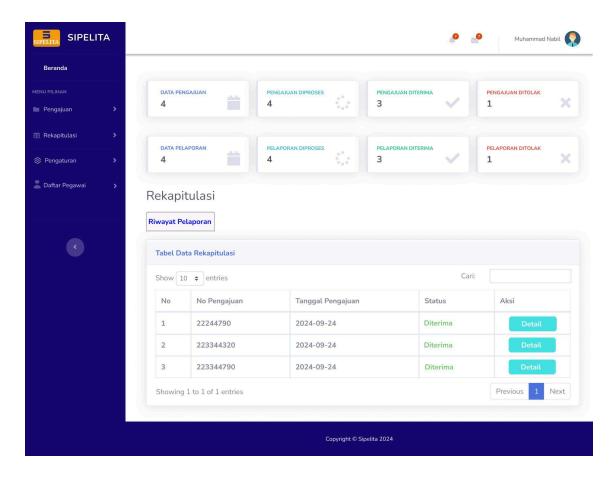


Gambar 12. Perancangan notifikasi pemberitahuan

Perancangan notifikasi pada halaman dashboard supervisor, berisi informasi pemberitahuan mengenai data permintaan pengajuan pelatihan dan pengajuan LPJ.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-9 : Menampilkan notifikasi pada supervisor dan pegawai

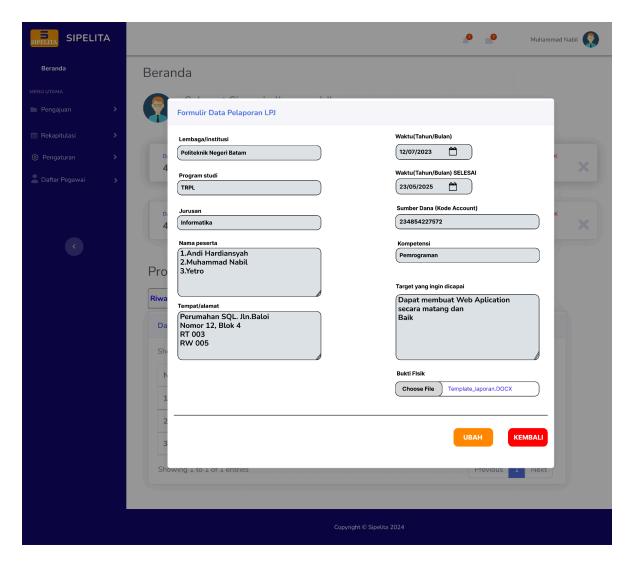


Gambar 13. Perancangan halaman rekapitulasi pelaporan LPJ

Perancangan halaman rekapitulasi ini ditujukan hanya jika pelaporan LPJ pegawai sudah disetujui oleh supervisor, supervisor bisa melihat detail pelaporan yang sudah disetujui pada tabel rekapitulasi.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai



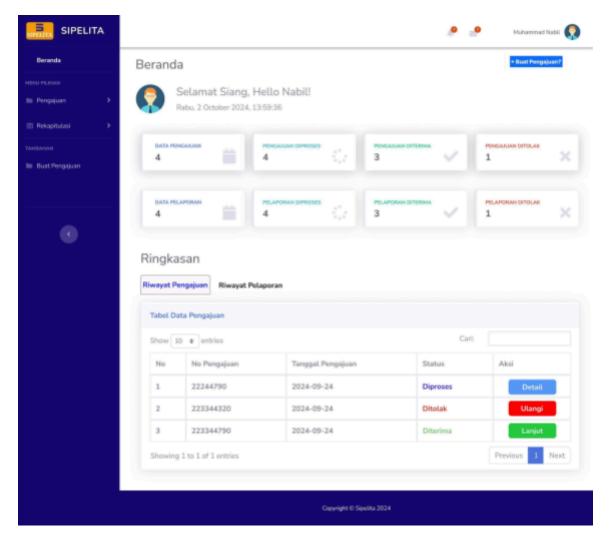
Gambar 14. Perancangan halaman view rekapitulasi pelaporan LPJ

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk melihat detail pelaporan LPJ yang sudah disetujui.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai

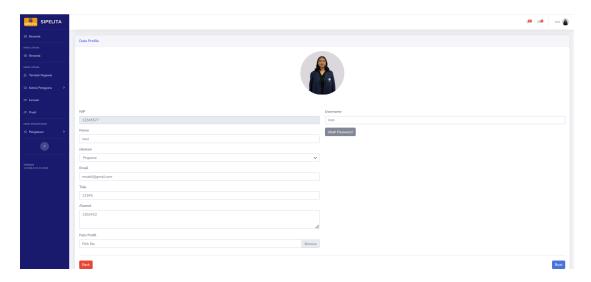
Pegawai



Gambar 15. Perancangan halaman dashboard pegawai

Perancangan desain pada interface ini adalah merupakan halaman utama atau dashboard pegawai, pada sebelah kiri halaman ini terdapat menu sidebar, menu yang memudahkan pegawai untuk mengakses apa yang ingin dituju, kemudian ada fitur notifikasi untuk melihat pemberitahuan, lalu pada sebelah kiri notifikasi pengguna bisa mengakses biodata masing-masing pengguna, serta pada bagian tengah terdapat grafik statistik, dan pada bagian bawah terdapat tracking status data pengajuan pelatihan dan pelaporan LPJ yang diajukan pegawai. Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

- MF-2 : Menyediakan menu edit akun profil pengguna
- MF-5 : Menyediakan form pengajuan usulan pelatihan untuk pegawai
- MF-7 : Menyediakan form pengajuan LPJ kepada pegawai apabila pengajuan pelatihan yang diajukan telah diterima oleh supervisor
- MF-9 : Menampilkan notifikasi pada supervisor dan pegawai
- MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai

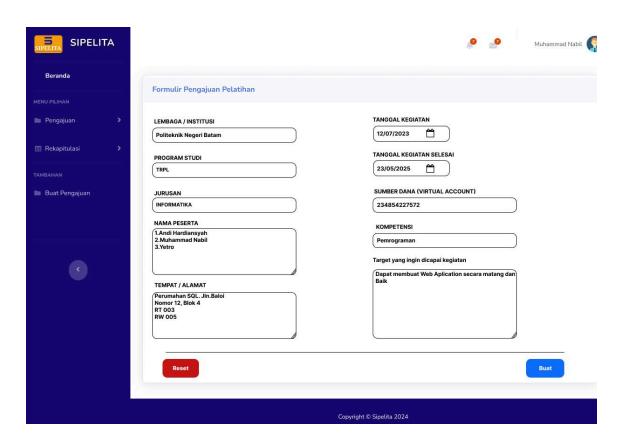


Gambar 16. Perancangan Edit akun profil pegawai

Perancangan tersebut menggunakan form berisi informasi dan data akun pegawai

setelah mengedit data pada form,. Pengguna dapat langsung menekan tombol buat, untuk menyimpan data baru yang relevan dan valid.

MF-2 : Menyediakan menu edit akun profil pengguna

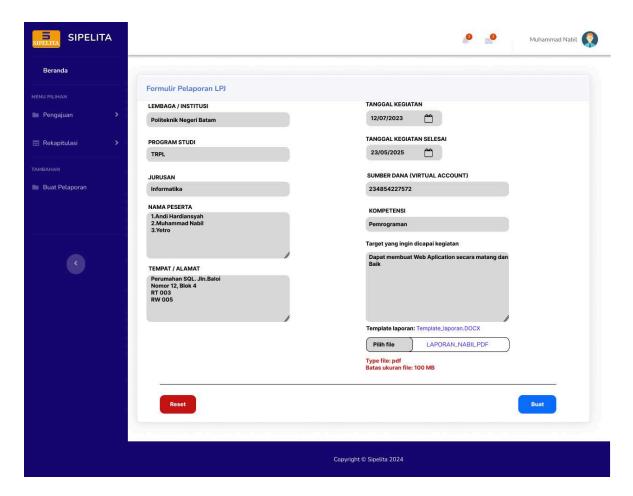


Gambar 17. Perancangan formulir pengajuan usulan pelatihan

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk mengajukan usulan pelatihan yang ingin diajukan oleh pegawai, pegawai dapat mengisi formulir pengajuan pelatihan yang telah disediakan, setelah data yang diisikan dirasa sudah benar, pegawai dapat menekan tombol buat pada pojok sebelah kanan bawah

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

MF-5 : Menyediakan form pengajuan usulan pelatihan untuk pegawai

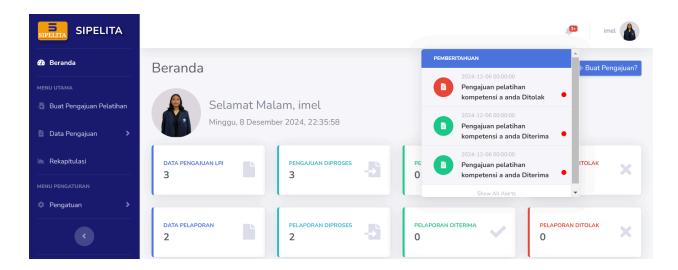


Gambar 18. Perancangan formulir pelaporan LPJ

Perancangan pada halaman ini ditujukan untuk mengajukan pelaporan LPJ yang ingin diajukan oleh pegawai, pegawai dapat mengisi formulir LPJ dan bisa me-download template yang telah disediakan, pegawai juga bisa me-upload bukti fisik selama mengikuti pelatihan, setelah data yang diisikan dirasa sudah benar, pegawai dapat menekan button buat pada pojok sebelah kanan bawah

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-7 : Menyediakan form pengajuan LPJ kepada pegawai apabila pengajuan pelatihan yang diajukan telah diterima oleh supervisor

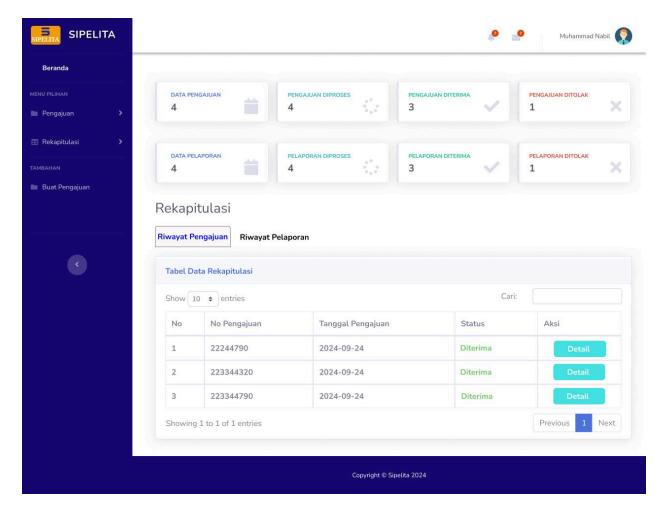


Gambar 19. Perancangan notifikasi pemberitahuan

Perancangan notifikasi pada halaman dashboard pegawai, berisi informasi pemberitahuan mengenai data pengajuan pelatihan dan pengajuan LPJ.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-9 : Menampilkan notifikasi pada supervisor dan pegawai

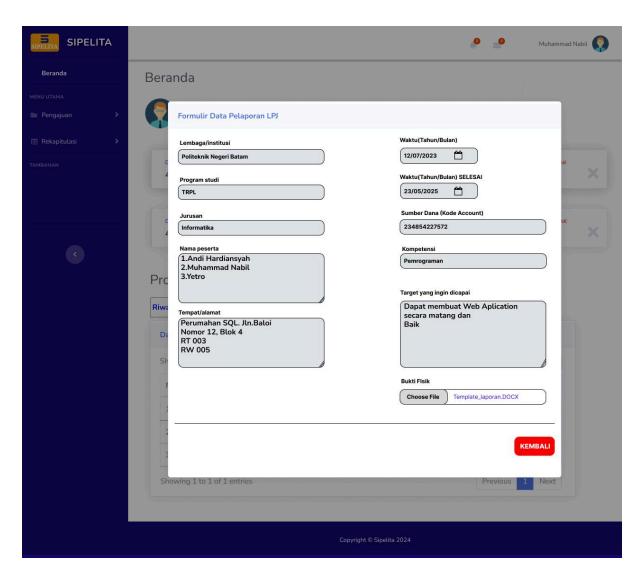


Gambar 20. Perancangan halaman rekapitulasi pelaporan LPJ

Perancangan halaman ini ditujukan ketika pengajuan LPJ pegawai telah disetujui oleh supervisor, pegawai juga dapat melihat lebih detail dan spesifik laporan LPJ yang telah disetujui.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai



Gambar 21. Perancangan halaman view rekapitulasi pelaporan LPJ

Perancangan halaman ini ditujukan ketika pegawai dan supervisor ingin melihat data rekapitulasi LPJ yang lebih detail dan spesifik.

Fitur yang terkait pada interface ini adalah:

• MF-10 : Menampilkan form rekapitulasi LPJ untuk supervisor dan pegawai

Hardware Interfaces

Kebutuhan antarmuka yang melibatkan perangkat keras.

"Aplikasi ini di hosting di lokal server, menggunakan database relasional MySQL untuk menyimpan dan mengelola data. melibatkan perangkat keras secara langsung, sehingga semua pengolahan dan penyimpanan data dilakukan di perangkat keras yang kami kelola sendiri. Pengguna dapat mengakses aplikasi ini melalui browser, dan semua proses yang berkaitan dengan database, termasuk query dan transaksi, dilakukan secara langsung pada server lokal kami. Dengan demikian, kami memiliki kendali penuh atas konfigurasi dan performa sistem. "Adapun spesifikasi sebagai berikut:

- **Processor**: Memastikan bahwa CPU memiliki cukup kekuatan untuk memproses permintaan dari pengguna dan query database.
- **Memory**: Kapasitas RAM yang cukup penting untuk menjalankan aplikasi secara efisien dan mendukung multitasking.

Software Interfaces

Kebutuhan terkait integrasi perangkat lunak dengan sistem atau software lain.

Adapun komponen-komponen yang digunakan pada desain interface di aplikasi ini adalah:

navbar : Digunakan untuk menampilkan menu menu pada aplikasi

footer : Digunakan untuk menampilkan hak cipta pada bagian bawah aplikasi

• container : Digunakan untuk membuat elemen

Label : Digunakan sebagai bagian untuk menampilkan teks.

Textbox : Digunakan untuk mengisi inputan teks.

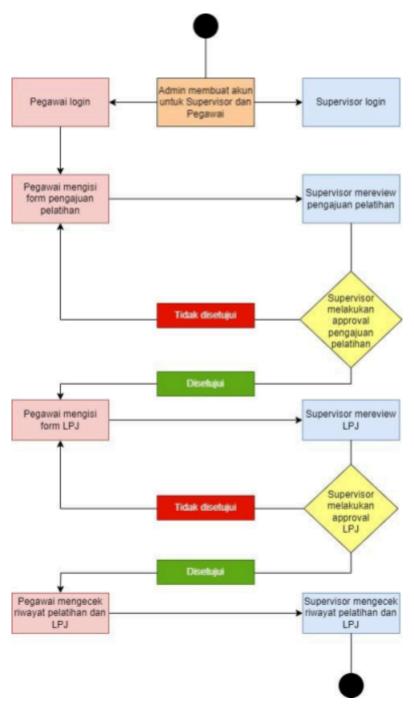
Button : Digunakan untuk mengaktifkan suatu event.
 button submit : Digunakan untuk mengirimkan data pada form
 Search box : Digunakan Untuk melakukan pencarian suatu data

Table : Digunakan untuk menampilkan data dalam bentuk tabel.

LAMPIRAN 1: BISNIS PROSES

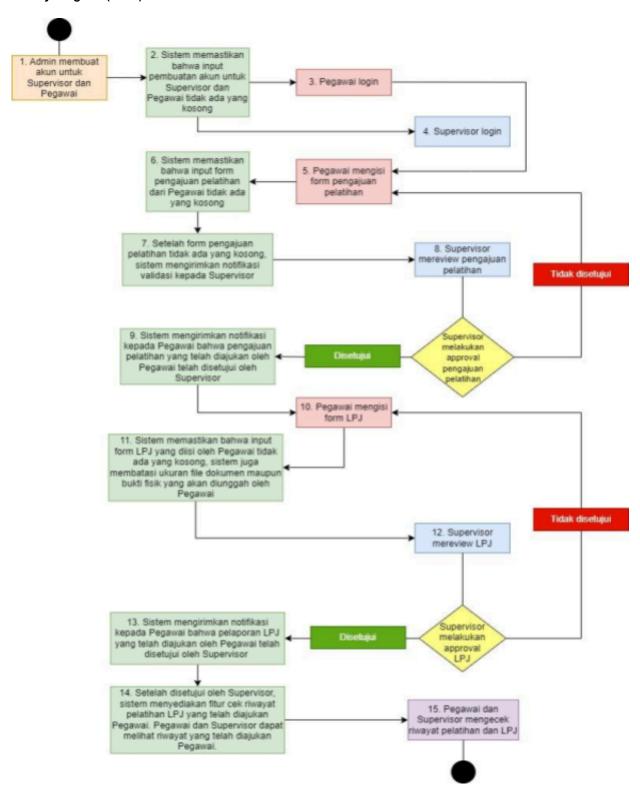
Diagram atau deskripsi tentang proses bisnis yang terkait dengan penggunaan sistem.

Activity Diagram (current):



Gambar 23. Proses Pengajuan Berlangsung

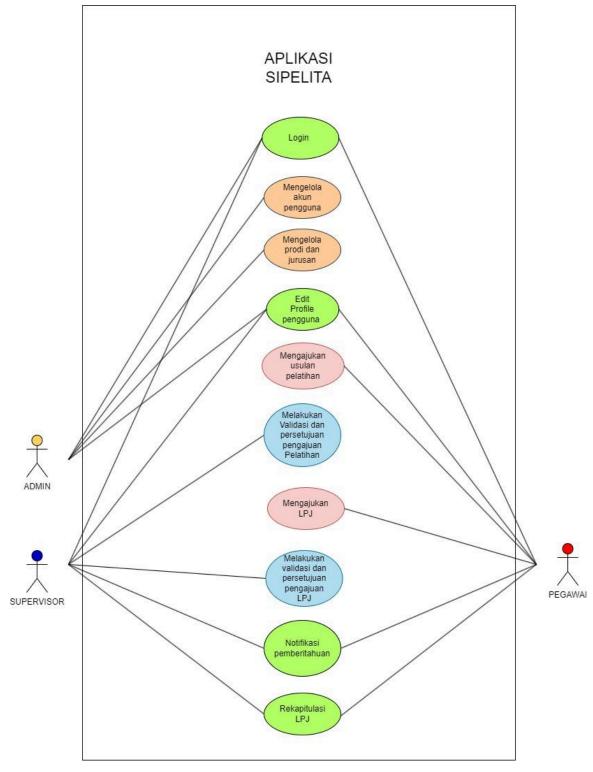
Activity Diagram (to be):



Gambar 24. Proses Pengajuan Berlangsung

LAMPIRAN 2: USE CASE

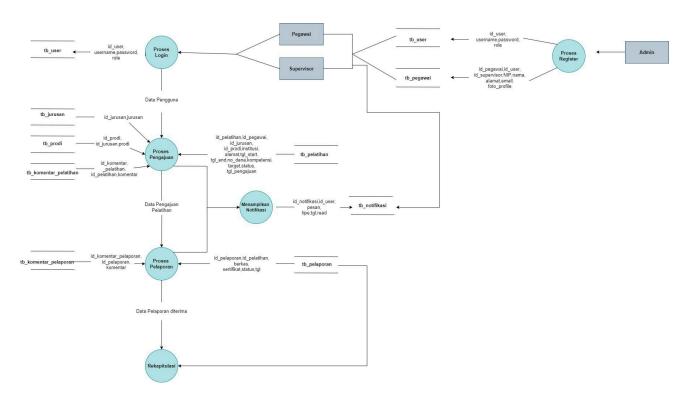
Diagram usecase yang menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem.



Gambar 25. Diagram usecase pada aplikasi

LAMPIRAN 3: DATA FLOW DIAGRAM

Diagram alir data yang menunjukkan bagaimana data bergerak di dalam sistem.



Gambar 26. Diagram Flow Diagram Aplikasi